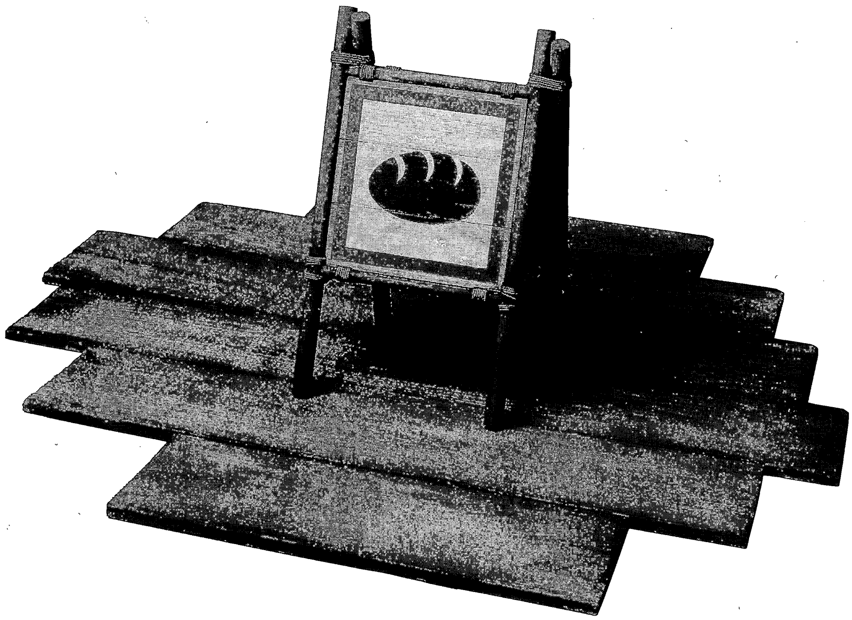
The PlayStation2 BOOKS

ファイナルファンタジー® XI ギルド・マスターズガイド

Ver.070203

SoftBank Creative



FINAL FANTASY® XI

GUILD MASTERS GUIDE Version 070203

ファイナルファンタジー®XI　ギルド・マスターズガイド

SoftBank Creative BIST

魚別・生息エリア＆餌対応一覧

ヴァナ・ディールに生息する魚は全部で100種類を越える。魚ごとに生息域やかかる餌がそれぞれ異なるので、この表でチェックしてから釣りに行こう。なお、一部の魚は漁師ギルドで「だいじなもの」を入手しないと釣ることができない。

表の見方

■……表の左側にあたる魚の生息エリア一覧では、その場所に魚が生息することを示す。魚と餌の対応を示す右側の一覧表では、その魚がかかる餌に印がついている。

▲……餌対応一覧のみに表記。低確率だが印のついている魚がその餌にかかることを示している。

「ザリガニ」のみが釣れるエリア

- タブナシア地下壕
- ダングルフの涸れ谷
- ル・オンの庭
- オルデール鍾乳洞
- ユグホトの岩屋
- オズトロヤ城
- ボストーニュ監獄
- ロ・メーヴ
- ラングモント峠

◆海水系の魚一覧

場所名	タウン										フィールド															ダンジョン							船上						
魚名	バストゥーク港	ウィンダス港	ジュノ下層	ジュノ港	セルビナ	マウラ	カザム	ノーグ	アトルガン白門	ナシュモ	南グスタベルグ	西サルタバルタ	東サルタバルタ	バルクルム砂丘	ブブリム半島	ビビキー湾	ビビキー湾(プルゴノルゴ島)	バタリア丘陵	ロランベリー耕地	ソロムグ原野	クフィム島	ボスディン氷河	テリガン岬	ルフェーゼ野	ミザレオ海岸	コロロカの洞門	海蛇の岩窟	ウガレピ寺院	怨念洞	ゼオルム火山	アラパゴ暗礁域	タラッカ入江	機船航路(セルビナ-マウラ)	海賊船航路(セルビナ-マウラ)	マナクリッパー	外洋航路:アトルガン白門行き	外洋航路:マウラ行き	銀海航路:ナシュモ行き	銀海航路:アトルガン白門行き
アフポット	-	-	-	-	-	-	-	-	-	■	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	■	■	-	-	-	-	-	-	-
イエローグローブ	-	-	■	■	-	■	-	-	-	-	-	-	-	-	■	-	-	■	-	■	■	■	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	■	■	-	-
イスタヴリット	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	■	-	-	-	-	-	-	-
イスタコズ	-	-	-	-	-	-	-	-	-	■	■	■	■	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	■	-	■	-	■	■	-	-	-	-	-	-	-
イスティルディエ	-	-	-	-	-	-	-	-	-	■	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	■	-	-	-	-	-	-	-	-
ヴェーダルラス	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	■	■	-	-
ウスクムル	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	■	■
オーガイール	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	■	■	■	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
ガーナード	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	■	■	-	-
カラマール	-	-	-	-	-	-	-	-	■	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	■	-	-	-	-	-	-	-	■	■
カルカンバルウ	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	■	■
ギガントスキッド	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	■	■	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
キュス	■	■	-	-	■	-	■	■	-	-	■	■	■	■	-	-	■	-	-	-	-	-	■	■	■	■	■	-	■	-	-	-	■	■	■	-	-	-	-
ググリューサウルス※	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	■	■	■	■	-	-
ググリュートゥーナ	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	■	■	■	■	■	-	-
グリーディ	-	-	-	-	■	-	-	-	-	-	-	-	-	■	-	-	-	-	-	-	-	-	■	■	■	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
グリモナイト	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	■	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
クルチュバルウ	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	■	■
コーラルバタフライ	-	-	-	-	-	-	■	■	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	■	-	■	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
ゴールドロブスター	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	■	■	■	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	■	-	■	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
コーンカラマリ	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	■	-	■	-	■	■	■	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	■	■	■	-	-	-	-
コバルトジェリー	■	-	■	■	■	-	■	■	-	-	■	-	-	■	-	■	■	■	-	-	-	-	■	■	■	-	■	-	■	-	-	-	-	-	■	■	■	-	-
ザフムルグバス	■	-	-	-	■	-	-	-	-	-	■	-	-	■	-	■	-	-	-	-	-	-	■	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	■	-	-	-	-
三眼魚	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	■	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
シーゾンビ	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	■	-	-	-	-	-
シャル貝	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	■	■	-	■	-	-	-	-	-	■	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	■	-	-	-	-
シルバーシャーク	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	■	-	■	-	-	-	-	-	-	■	-	-	-	-	-	■	■	-	-	-	-	-
ゼブライール	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	■	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
タイガーコッド	-	-	■	■	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	■	-	■	■	■	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
タイタニックソー	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	■	-	-	-	-
ティタニクティス	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	■	-	■	-	-	-	-
ディル	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	■	-	-	-	-	-	-	-
デニズアナス	-	-	-	-	-	-	-	-	■	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	■	-	-	-	-	-	-	-	-	-
トリロバイト	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	■	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	■	-	-	-	-
ネビムナイト	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	■	-	-	-	-	-	■	■	-	-	-	-	-
ノーブルレディ	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	■	■	■	■	■	-	-
ノストーヘリング	-	-	■	■	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	■	-	-	■	■	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
バストアサーディン	■	■	■	■	■	■	■	■	-	-	■	■	■	■	-	■	■	■	-	-	-	-	■	-	-	-	■	-	-	-	-	-	■	■	■	-	-	-	-
バストアブリーム	■	■	-	-	-	-	-	-	-	-	■	■	■	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	■	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
ハムシー	-	-	-	-	-	-	-	-	■	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	■	-	-	-	-	-	-	-	■	■
ビビキーアーチン	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	■	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	■	-	-	-	-
ビビキーチョコボ	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	■	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	■	-	-	-	-
プテリゴートゥス	-	-	-	-	-	-	-	-	-	■	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
太ったグリーディ	-	-	-	-	■	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
ブラックソール	-	-	■	■	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	■	-	■	■	■	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
ブルーテール	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	■	■	-	■	-	■	■	-	■	■	■	-	-	-	-	■	-	■	-	-	-	■	■	■	-	-	-	-
ブレードフィッシュ	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	■	■	■	-	-	■	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	■	-	-	-	-
ベッフェルマリーン	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	■	■	-	-	-	-	-
ボンゴラ	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	■	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	■	-	-	-	-
ムーリシュアイドル	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	■	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	■	-	-	-	-
メルジャンバルウ	-	-	-	-	-	-	-	-	-	■	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	■	■	-	-	-	-	-	-	-
モラモラ	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	■	■	-	-
ライノキメラ	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	■	-	-	-	-	-	-	-	-
ラケルダ	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	■	■
リュウグウノツカイ	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	■	-	■	-	-	-	■	■	■	-	-	-	-

餌名	疑似餌										生き餌																	特殊	
魚名	さびき針	ミノー	シンキングミノー	ワームルアー	シュリンプルアー	フライ	フロッグルアー	リザードルアー	ローグ針	ロバー針	リトルワーム	ゴカイ	むきザリガニ	むきエビ	虫ダンゴ	マスダンゴ	イワシダンゴ	エビダンゴ	肉ダンゴ	イワシ切り身	フナ切り身	タラ切り身	ブリ切り身	ヨロイ蟲	腐肉	大ヨロイ蟲	ルフェーゼ蝿	ドワーフプギル	ドリルカラマリ
アフポット	-	-	-	-	■	-	-	-	▲	▲	-	-	-	■	-	-	-	■	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
イエローグローブ	■	-	-	■	-	-	-	-	▲	▲	-	■	-	-	-	-	-	■	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
イスタヴリット	-	-	■	-	-	-	-	-	▲	▲	-	■	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	■	-	■	-	-	-
イスタコズ	-	-	■	-	-	-	-	-	▲	▲	-	-	-	-	-	-	-	-	-	■	-	-	-	-	-	-	-	-	-
イスティルディエ	-	-	-	-	-	-	-	-	▲	▲	-	-	-	-	-	-	-	■	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
ヴェーダルラス	-	■	-	-	■	-	-	-	▲	▲	-	-	-	■	-	-	-	-	-	■	-	■	■	-	-	-	-	-	-
ウスクムル	-	■	-	-	-	-	-	-	▲	▲	-	-	-	■	-	-	-	-	-	■	-	-	-	-	-	-	-	-	-
オーガイール	-	-	■	-	■	-	-	-	▲	▲	-	-	-	■	-	-	-	-	-	■	-	-	-	-	-	-	-	-	-
ガーナード	-	-	-	-	-	-	-	-	▲	▲	-	-	-	■	-	-	■	■	-	■	-	-	-	-	-	-	-	-	-
カラマール	■	■	-	-	-	-	-	-	▲	▲	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	■	■	-	-	-	-	-	-
カルカンバルウ	-	-	■	-	■	-	-	-	▲	▲	-	-	-	■	-	-	-	■	-	-	-	■	-	-	-	-	-	-	-
ギガントスキッド	-	■	-	-	-	-	-	-	▲	▲	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	■	■	-	-	-	-	-	-
キュス	■	-	-	-	-	-	-	-	▲	▲	-	■	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
ググリューサウルス※	-	■	-	-	-	-	-	■	▲	▲	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	■
ググリュートゥーナ	-	■	■	-	■	-	-	-	▲	▲	-	-	-	■	-	-	-	-	-	■	-	-	-	-	-	-	-	-	-
グリーディ	-	■	■	■	-	-	-	-	▲	▲	-	■	-	-	-	-	■	■	-	■	-	-	-	-	-	-	-	-	-
グリモナイト	-	-	-	-	■	-	-	-	▲	▲	-	-	-	■	-	-	-	■	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
クルチュバルウ	-	-	-	-	-	-	-	-	▲	▲	-	-	-	■	-	-	-	-	-	-	-	-	■	-	-	-	-	-	-
コーラルバタフライ	-	-	-	■	-	-	-	-	▲	▲	-	■	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
ゴールドロブスター	-	-	■	-	-	-	-	-	▲	▲	-	-	-	-	-	-	-	-	-	■	-	-	-	-	-	-	-	-	-
コーンカラマリ	■	■	-	-	-	-	-	-	▲	▲	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	■	■	-	-	-	-	-	-
コバルトジェリー	▲	▲	▲	▲	▲	▲	▲	▲	■	■	▲	▲	▲	▲	▲	▲	▲	▲	▲	▲	▲	▲	▲	▲	▲	▲	▲	▲	▲
ザフムルグバス	-	■	■	■	-	-	-	-	▲	▲	-	■	-	-	-	-	■	■	-	■	-	-	-	-	-	-	-	-	-
三眼魚	-	■	-	-	-	-	-	-	▲	▲	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	■	-	-	-	-	-	-	-
シーゾンビ	-	-	-	-	-	-	-	-	▲	▲	-	-	-	-	-	-	-	-	■	-	-	-	-	-	■	-	-	-	■
シャル貝	-	-	-	-	-	-	-	-	■	■	-	-	-	-	-	-	-	■	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
シルバーシャーク	-	-	-	-	-	-	-	-	▲	▲	-	-	-	-	-	-	-	-	■	-	-	-	■	-	-	-	-	-	-
ゼブライール	-	-	■	-	■	-	-	-	▲	▲	-	-	-	■	-	-	-	-	-	■	-	-	-	-	-	-	-	-	-
タイガーコッド	-	-	-	-	■	-	-	-	▲	▲	-	■	-	-	-	-	■	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
タイタニックソー	-	■	■	-	-	-	■	■	▲	▲	-	-	-	-	-	-	-	-	■	■	-	■	■	-	-	-	-	-	-
ティタニクティス	-	-	-	-	-	-	-	-	▲	▲	-	-	-	■	-	-	-	-	■	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
ディル	-	-	■	-	■	-	-	-	▲	▲	-	-	-	■	-	-	-	■	-	-	-	■	-	-	-	-	-	-	-
デニズアナス	▲	▲	▲	▲	▲	▲	▲	▲	■	■	▲	▲	▲	▲	▲	▲	▲	▲	▲	▲	▲	▲	▲	▲	▲	▲	▲	▲	▲
トリロバイト	-	-	-	■	■	-	-	-	▲	▲	-	■	■	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	■	-	■	-	-	-
ネビムナイト	-	-	-	-	■	-	-	-	▲	▲	-	-	-	■	-	-	-	■	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
ノーブルレディ	-	■	■	-	■	-	-	-	▲	▲	-	-	-	■	-	-	-	-	-	■	-	-	-	-	-	-	-	-	-
ノストーヘリング	-	-	-	-	■	-	-	-	▲	▲	-	■	-	-	-	-	■	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
バストアサーディン	■	-	-	-	-	-	-	-	▲	▲	-	■	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
バストアブリーム	-	■	■	-	■	-	-	-	▲	▲	-	-	-	■	-	-	-	■	-	■	-	-	-	-	-	-	-	-	-
ハムシー	■	-	-	-	-	-	-	-	▲	▲	-	■	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
ビビキーアーチン	▲	■	▲	▲	▲	▲	▲	▲	▲	▲	▲	▲	▲	▲	▲	▲	▲	■	■	▲	▲	▲	▲	▲	▲	▲	▲	▲	▲
ビビキーチョコボ	▲	▲	▲	▲	▲	▲	▲	▲	▲	▲	▲	▲	■	■	■	▲	▲	■	■	▲	▲	▲	▲	▲	▲	▲	▲	▲	▲
プテリゴートゥス	-	-	■	-	-	-	-	-	▲	▲	-	■	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	■	-	■	-	-	-
太ったグリーディ	-	■	■	■	-	-	-	-	▲	▲	-	■	-	-	-	-	■	■	-	■	-	-	-	-	-	-	-	-	-
ブラックソール	-	-	■	-	■	-	-	-	▲	▲	-	-	-	■	-	-	-	■	-	-	-	■	-	-	-	-	-	-	-
ブルーテール	-	■	-	-	-	-	-	-	▲	▲	-	-	-	■	-	-	-	-	-	■	-	-	-	-	-	-	-	-	-
ブレードフィッシュ	-	-	-	-	-	-	-	-	▲	▲	-	-	-	-	-	-	-	-	■	■	-	-	■	-	-	-	-	-	-
ベッフェルマリーン	-	-	-	-	-	-	-	-	▲	▲	-	-	-	■	-	-	-	-	-	-	-	-	■	-	-	-	-	-	-
ボンゴラ	-	-	-	-	-	-	-	-	■	■	-	-	■	■	-	-	-	■	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
ムーリシュアイドル	-	-	-	■	■	-	-	-	▲	▲	-	■	■	■	-	-	-	■	-	-	-	-	-	■	-	■	-	-	-
メルジャンバルウ	-	■	■	-	■	-	-	-	▲	▲	-	-	-	■	-	-	-	■	-	■	-	-	-	-	-	-	-	-	-
モラモラ	-	■	-	-	■	-	-	-	▲	▲	-	-	-	■	-	-	■	■	-	■	-	■	■	-	-	-	-	-	-
ライノキメラ	-	-	■	■	-	-	-	■	▲	▲	-	-	-	■	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
ラケルダ	-	■	■	-	■	-	-	-	▲	▲	-	-	-	■	-	-	-	-	-	■	-	-	-	-	-	-	-	-	-
リュウグウノツカイ	■	■	■	-	■	-	■	■	▲	▲	-	-	-	■	-	-	-	-	■	■	-	■	■	-	-	■	-	-	-

※「ググリューサウルス」は、漁師ギルドで入手できるだいじなもの「サーペントの伝説」がないと正しい餌を使ってもかからない

この表に掲載した魚の生息エリアとかかる餌は、すべて2007年1月時点で編集部が独自に調査したものです。

◆淡水系の魚一覧

場所名	タウン									フィールド																				
魚名	北サンドリア	サンドリア港	バストゥーク鉱山区	バストゥーク商業区	ウィンダス水の区	ウィンダス石の区	ウィンダス森の区	ラバオ	アルザビ	西ロンフォール	東ロンフォール	北グスタベルグ	西サルタバルタ	東サルタバルタ	ラテーヌ高原	ジャグナー森林	ギルド桟橋	バシュハウ沼	ロランベリー耕地	ボスディン氷河	東アルテパ砂漠	西アルテパ砂漠	聖地ジ・タ	ユタンガ大森林	ヨアトル大森林	ルフェーゼ野	ミザレオ海岸	バフラウ段丘	ワジャーム樹林	カダーバの浮沼
アーマードビスケス																														
アイスフィッシュ																				■										
アラバルウ																												■	■	
エルシモニュート																								■	■					
エルシモフロッグ																								■	■					
オオイトウ																														
大鈍甲								■													■	■								
オオナマズ		■		■						■			■		■	■	■	■	■			■								
オオモリナマズ																								■	■					
カダーバフロッグ																														■
カッパーフロッグ			■									■						■			■									
ガビアルフィッシュ												■										■								
カプルンバァ																														■
カヤバルウ									■																			■	■	
金魚									■																					
クリスタルバス																■							■							
ケーブヤビー																														
煌魚																■				■						■				
ゴールドカーブ	■	■		■	■	■	■				■	■				■										■	■			
ザザンバルウ																												■	■	
ザリガニ	■	■	■		■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■		■	■		■	■					■
サンドフィッシュ								■													■	■								
シュヴァルサーモン											■					■														
ダークバス				■									■	■	■	■	■		■				■			■	■	■	■	■
タキタロ																											■			
タブナジアゴビー																										■	■			
トゥルナバルウ																												■	■	
トライコーン																														
トリカラードカーブ	■	■		■							■	■				■														
ヒカリマス											■					■	■													
ピピラ					■	■	■							■										■	■					
ファノエニュート																	■													
ブラインフィッシュ																														
ブラックイール				■								■																		
ブラックゴースト																														■
ベタ																														
堀ブナ	■	■		■	■	■	■	■	■	■			■	■	■	■			■		■	■		■	■		■			
マッディサイレドン																														
三日月魚														■										■						
モリナバルウ																												■	■	
森ブナ																								■	■					
モンケオンケ														■										■	■					
ヤユンバルウ																														■
ユランバルウ									■																			■	■	
ラングフィッシュ																	■													
レッドテラピン										■					■	■		■	■				■							
リク※																										■				

場所名	ダンジョン																船上
魚名	ゲルスバ野営陣	ゲルスバ砦	ツェールン鉱山	パルブロ鉱山	コロロカの洞門	グスゲン鉱山	ギデアス	ダボイ	ボヤーダ樹	龍のねぐら	流砂洞	クフタルの洞門	ウガレピ寺院	ムバルポロス旧市街	マムーク	エジワ蘿洞	ファノエ運河
アーマードビスケス														■			
アイスフィッシュ																	
アラバルウ															■		
エルシモニュート																	
エルシモフロッグ																	
オオイトウ									■								
大鈍甲												■					
オオナマズ	■		■				■	■									■
オオモリナマズ																	
カダーバフロッグ																	
カッパーフロッグ			■	■	■	■								■			
ガビアルフィッシュ						■											
カプルンバァ																	
カヤバルウ															■		
金魚																	
クリスタルバス																	
ケーブヤビー											■	■				■	
煌魚									■								
ゴールドカーブ	■	■				■		■									■
ザザンバルウ															■		
ザリガニ	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■		■	■			■
サンドフィッシュ					■							■					
シュヴァルサーモン	■	■															
ダークバス							■	■	■								■
タキタロ								■									
タブナジアゴビー																	
トゥルナバルウ																	
トライコーン																	■
トリカラードカーブ	■	■	■	■		■	■	■	■								■
ヒカリマス	■	■															■
ピピラ																	
ファノエニュート																	■
ブラインフィッシュ														■		■	
ブラックイール			■	■	■	■								■			
ブラックゴースト																	
ベタ															■		
堀ブナ			■		■			■	■	■			■				
マッディサイレドン																	■
三日月魚										■							
モリナバルウ																	
森ブナ																	
モンケオンケ							■										
ヤユンバルウ																	
ユランバルウ															■		
ラングフィッシュ																	■
レッドテラピン	■						■	■									■
リク※																	

餌名	疑似餌									
魚名	さびき針	ミノー	シンキングミノー	ワームルアー	シュリンプルアー	フライ	フロッグルアー	リザードルアー	ローグ針	ロバー針
アーマードビスケス		■	■	■			■	■	▲	▲
アイスフィッシュ	■								▲	▲
アラバルウ		■	■			■			▲	▲
エルシモニュート						■	■		▲	▲
エルシモフロッグ						■			▲	▲
オオイトウ		■				■			▲	▲
大鈍甲				■			■	■	▲	▲
オオナマズ		■	■				■		▲	▲
オオモリナマズ		■	■	■			■	■	▲	▲
カダーバフロッグ						■			▲	▲
カッパーフロッグ						■			▲	▲
ガビアルフィッシュ		■					■	■	▲	▲
カプルンバァ							■		▲	▲
カヤバルウ		■	■	■					▲	▲
金魚	■			■					▲	▲
クリスタルバス		■	■	■			■	■	▲	▲
ケーブヤビー		■	■	■	■		■	■	▲	▲
煌魚									▲	▲
ゴールドカーブ					■				▲	▲
ザザンバルウ					■				▲	▲
ザリガニ									▲	▲
サンドフィッシュ	■			■					▲	▲
シュヴァルサーモン		■	■			■			▲	▲
ダークバス		■	■	■			■	■	▲	▲
タキタロ		■	■			■			▲	▲
タブナジアゴビー		■	■	■					▲	▲
トゥルナバルウ		■	■	■	■		■	■	▲	▲
トライコーン						■			▲	▲
トリカラードカーブ					■				▲	▲
ヒカリマス		■	■			■			▲	▲
ピピラ		■					■	■	▲	▲
ファノエニュート						■	■		▲	▲
ブラインフィッシュ									▲	▲
ブラックイール				■					▲	▲
ブラックゴースト		■		■					▲	▲
ベタ						■			▲	▲
堀ブナ									▲	▲
マッディサイレドン						■	■		▲	▲
三日月魚						■			▲	▲
モリナバルウ									▲	▲
森ブナ									▲	▲
モンケオンケ				■	■				▲	▲
ヤユンバルウ		■	■				■		▲	▲
ユランバルウ				■					▲	▲
ラングフィッシュ		■	■		■		■		▲	▲
レッドテラピン							■		▲	▲
リク※		■	■						▲	▲

餌名	生餌																	特殊	
魚名	リトルワーム	ゴカイ	むきザリガニ	むきエビ	虫ダンゴ	マスダンゴ	イワシダンゴ	エビダンゴ	肉ダンゴ	イワシ切り身	フナ切り身	タラ切り身	ブリ切り身	ヨロイ蟲	腐肉	大ヨロイ蟲	ルフェーゼ蝿	ドワーフプギル	ドリルカラマリ
アーマードビスケス	■					■			■					■		■			
アイスフィッシュ	■				■														
アラバルウ						■					■						■		
エルシモニュート									■					■	■	■	■		
エルシモフロッグ														■		■	■		
オオイトウ					■	■										■	■		
大鈍甲			■			■					■					■			
オオナマズ						■													
オオモリナマズ						■			■		■			■	■	■			
カダーバフロッグ														■		■	■		
カッパーフロッグ														■			■		
ガビアルフィッシュ			■						■		■					■			
カプルンバァ														■		■			
カヤバルウ	■													■		■			
金魚	■				■														
クリスタルバス	■		■		■	■			■		■			■		■			
ケーブヤビー			■	■					■		■				■	■		■	
煌魚			■			■										■			
ゴールドカーブ	■				■														
ザザンバルウ	■				■														
ザリガニ	■										■								
サンドフィッシュ	■				■														
シュヴァルサーモン						■				■							■		
ダークバス	■		■		■	■			■		■			■		■			
タキタロ			■								■					■			
タブナジアゴビー	■													■		■			
トゥルナバルウ																			
トライコーン																	■		
トリカラードカーブ	■				■														
ヒカリマス						■					■						■		
ピピラ									■		■								
ファノエニュート														■		■	■		
ブラインフィッシュ	■				■	■			■					■		■	■		
ブラックイール	■		■			■								■		■			
ブラックゴースト	■													■		■			
ベタ	■													■		■	■		
堀ブナ	■				■														
マッディサイレドン														■		■	■		
三日月魚														■		■	■		
モリナバルウ			■			■										■			
森ブナ	■				■														
モンケオンケ	■		■																
ヤユンバルウ						■													
ユランバルウ	■		■			■								■		■			
ラングフィッシュ	■		■	■										■		■	■		
レッドテラピン														■		■			
リク※																		■	

※「リク」は、漁師ギルドで入手できるだいじなもの「サーペントの伝説」がないと正しい餌を使ってもかからない

この表に掲載した魚の生息エリアとかかる餌は、すべて2007年1月時点で編集部が独自に調査したものです。

FINAL FANTASY® XI

GUILD MASTERS GUIDE Version 070203

ファイナルファンタジー®XI　ギルド・マスターズガイド

FINAL FANTASY XI
GUILD MASTERS GUIDE Version 070203
ファイナルファンタジー®XI ギルド・マスターズガイド

CONTENTS

本書を読む前に 004

CHAPTER 1 SYNTHESIS KNOWLEDGE
合成の基礎知識 005

合成の種類 006
合成の流れ 008
ハイクォリティー 014
アイテムの分解 016

CHAPTER 2 SHOPPING MAP
ショッピングマップ 019

ショップの種類 020
エリア別ショッピングマップ 027
- サンドリア王国 028
- バストゥーク共和国 031
- ウィンダス連邦 035
- ジュノ大公国 038
- アトルガン皇国 041
- その他のタウン 043

CHAPTER 3 RECIPE TABLE
レシピ大全 049

レシピ大全の見方 050
木工 052
- 素人 054
- 見習 056
- 徒弟 058
- 下級職人 060
- 名取 062
- 目録 064
- 印可 066
- 高弟 068
- 皆伝 070
- 師範 072

鍛冶 074
- 素人 076
- 見習 078
- 徒弟 080
- 下級職人 082
- 名取 084
- 目録 086
- 印可 088
- 高弟 090
- 皆伝 092
- 師範 094

彫金 096
- 素人 098
- 見習 100
- 徒弟 102
- 下級職人 104
- 名取 106
- 目録 108
- 印可 110
- 高弟 112
- 皆伝 114
- 師範 116

裁縫 118
- 素人 120
- 見習 122
- 徒弟 124
- 下級職人 126
- 名取 128
- 目録 130
- 印可 132
- 高弟 134
- 皆伝 136
- 師範 138

革細工 140
- 素人 142
- 見習 144
- 徒弟 146
- 下級職人 148
- 名取 150
- 目録 152
- 印可 154
- 高弟 156
- 皆伝 158
- 師範 160

骨細工 162
- 素人 164
- 見習 166
- 徒弟 168
- 下級職人 170
- 名取 172
- 目録 174
- 印可 176
- 高弟 178
- 皆伝 180
- 師範 182

錬金術 184
- 素人 186
- 見習 188
- 徒弟 190
- 下級職人 192
- 名取 194
- 目録 196
- 印可 198
- 高弟 200
- 皆伝 202
- 師範 204

調理 206
- 素人 208
- 見習 210
- 徒弟 212
- 下級職人 214
- 名取 216
- 目録 218
- 印可 220
- 高弟 222
- 皆伝 224
- 師範 226

CHAPTER 4 FISHING GUIDE 釣り道 229

釣りの基礎知識 230
漁師ギルドを活用しよう 232
釣竿の種類と性能 234
釣り餌の使い分け 236
スキルアップ考察 238
生息帯別魚図鑑 242
釣り場ガイド 250
釣り関連クエスト 266

CHAPTER 5 ET CETERA エトセトラ 269

より合成を楽しむために 270
採掘（鉱石） 272
採掘（骨） 280
伐採 284
収穫 291
潮干狩り 295
栽培 296
チョコボの穴掘り 300
チョコボ育成 302
調度品の応援効果 310

合成＆素材インデックス 313

COLUMN

今さら人に聞けないヴァナの難読漢字 Part1 …… 018
今さら人に聞けないヴァナの難読漢字 Part2 …… 228

本書を読む前に




本書では、合成に関する基本情報から解説していき、合成レシピ、素材の集め方、収集活動について掲載していく。それぞれの章でどのような略語や用語が使用されているのか確認して、正確な意味を理解できるようにしておこう。

略語

AF……各ジョブに用意された専用装備、アーティファクトの略称。

BF……バトルフィールドの略。「獣人印章」と交換して手に入るオーブや、クエスト・ミッションなどで戦う場所などを指す。

ENM……地球時間で5日間に1回受けられるクエスト「エンプティーノートリアスモンスター」の略称。

HQ……ハイクォリティーの略。合成をするとまれに発生し、通常の合成品より性能が上がったり、完成数が多くなる。

M……ミッションのこと。サンドリア、バストゥーク、ウィンダス、ジラート、プロマシア、アトルガンが先頭に入り、サンドリアMなどと表記している。

MB……マジックバースト。連携と同じ属性の魔法を当てると発生する。

NM……ノートリアスモンスターの略で、調べると「強さは計り知れない」と表示されている敵を指す。

NQ……ノーマルクォリティーの略。HQの対義語として使用している。

OP……各リージョンに1つずつ存在するアウトポストのこと。

PC／NPC……プレイヤーが操るキャラクターをPC、それ以外のキャラクターをNPCと表記。

PT……パーティの略。

Q……クエスト。サンドリアQなら、サンドリアで発生するクエストを指す。

SPアビリティ……すべてのジョブが1つずつ持つ強力なアビリティで、地球時間で2時間に1回使用できる。

WS……ウェポンスキルの略。

サポ……サポートジョブの略。サポ戦ならサポートジョブを戦士にしていることを表す。

サポート……ギルドで職人から受けられる「合成イメージサポート」のこと。上級サポートという場合は、「上級合成イメージサポート」を意味する。

ジョブの略称……本書ではジョブの名前を略して表記しているところがある。

戦…戦士	モ…モンク	白…白魔道士	黒…黒魔道士
赤…赤魔道士	シ…シーフ	ナ…ナイト	暗…暗黒騎士
獣…獣使い	吟…吟遊詩人	狩…狩人	侍…侍
忍…忍者	竜…竜騎士	召…召喚士	青…青魔道士
コ…コルセア	か…からくり士		

国名……本書では国名の一部を省略して表記している。正式名称は以下のとおり。

サンドリア…サンドリア王国	バストゥーク…バストゥーク共和国
ウィンダス…ウィンダス連邦	ジュノ…ジュノ大公国
アトルガン…アトルガン皇国	

用語

Ex……他人に譲渡できないアイテムのこと。本書ではⒺと表記している。

Rare……1つしか持てないアイテムのこと。本書ではⓇと表記している。

TP……タクティカルポイント。100%以上溜まるとWSを使用できる。

アタッカー役……敵にダメージを与える役割のジョブを指す。おもに戦士、モンク、黒魔道士、シーフ、暗黒騎士、獣使い、狩人、侍、忍者、竜騎士、青魔道士、からくり士が担当する。

暴れる……釣りに関する用語。魚がかかった際に、釣竿を激しく左右に揺らす挙動のことをいう。

打ち直し……元となるアイテム(おもに装備品)に別の素材を加えて合成すること。

回復役……味方の回復を行う役割のジョブを指す。おもに白魔道士、赤魔道士が担当する。状況によっては青魔道士と召喚士も担当。

感知……モンスターが視覚や聴覚などによってPCを見つける方法のこと。

黒字／赤字……下記の原価と競売所の取引価格を基準として、利益がでるものを黒字、損失がでるものを赤字と表記している。ただし、ワールドによって原価や競売の相場は大きく異なるため、必ずしも黒字・赤字になるとは限らない。

原価……合成素材をギルに換算したものを指す。本書では基本的に店で買えるものは店で買い、自作できる素材は自作という前提で算出している。上記の方法で入手できない素材は2007年2月に特定ワールドの競売取引価格を参考にした。

後衛……敵から離れて魔法を使用するジョブの総称。おもに白魔道士、黒魔道士、赤魔道士、吟遊詩人、召喚士、青魔道士が該当する。

再詠唱……一度使用した魔法を再使用できるまでの時間。

三国……サンドリア王国、バストゥーク共和国、ウィンダス連邦の総称。

使用間隔……一度使用したアビリティを再使用できるまでの時間。

前衛……敵に接近して戦うジョブ、あるいは敵を武器で攻撃するジョブの総称。おもに戦士、モンク、シーフ、ナイト、暗黒騎士、獣使い、狩人、侍、忍者、竜騎士、コルセア、からくり士が該当する。

ソロ……PCが1人で活動すること。

ターゲット……敵の攻撃対象を示す戦闘用語。

盾役……敵の攻撃を受ける役割のジョブ。おもにナイト、忍者が担当する。

土台……打ち直しの元となるアイテム(おもに装備品)のこと。

補助役……味方を強化したり、敵を弱体化させる役割を担うジョブ。おもに赤魔道士、吟遊詩人、召喚士、コルセアが担当する。

見破り……感知遮断効果を無効化する特性のこと。



CHAPTER 1

SYNTHESIS KNOWLEDGE

合成の基礎知識

合成の種類
合成の流れ
ハイクオリティー
アイテムの分解

合成の種類

KIND OF SYNTHESIS

合成とは各属性のクリスタルの力を使い、素材となるアイテムを組み合わせて、あらたなアイテムを作り出す方法のこと。そのジャンルは8種類に分かれ、それぞれ得意とする合成品に違いがあるのだ。

基本知識 合成は誰でもいつでも始められる!

合成は「炎のクリスタル」などのクリスタルと、「鳥の卵」のような素材さえあれば、レベルやジョブにかかわらず誰もが楽しめる要素。最初は簡単な物しか作れないが、何度も合成を繰り返して「スキル」を上げることで、より高度な合成もできるようになっていく。その道を極めるのは楽なことではないが、スキルを高めていけば相応の見返りがあるのだ。

◆合成をするおもな動機



ギルを稼ぎたい!!

もっともわかりやすい動機が、この「ギルを稼ぎたい」だろう。しかし、合成でギルを稼ぎ出すにはある程度スキルを上げる必要があるため、それまでは努力あるのみ。そのうえで作るものや売り方を工夫すれば、継続的にギルを稼げるようになるだろう。



自給自足したい!!

移動や戦闘に使う食事や薬品といったアイテム。合成ができなければ、それらはショップや競売で買うしかない。それを自給自足して、より安くすませたいというのも当然の望み。目標がはっきりしているので、どの合成を上げるかは選びやすいはずだ。

8種類の合成スキルから上げたいジャンルを選ぶ

合成のスキルには「木工」や「鍛冶」などの8ジャンルがあり、各スキルは0から始まって100まで上がっていく。60まではどの合成スキルも自由に上げられるが、それ以上は制限(P.012)があり、最大の100まで上げられるのはどれか1つだけ。ジャンルごとに得意な合成品やギルの稼ぎやすさなどが違うので、下記で確認して上げたいものを選ぼう。



◀とりあえず60まではどれでも自由に上げられる。最初はいろいろやってみて迷うのも勉強のうちだ。



◀釣りスキルも同じステータス画面で確認できるが、ほかのスキルとは関係なく100まで挙げられる。

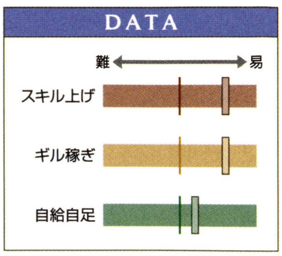
◆合成の種類と特徴



木工 WOODWORKING

▶P.052

木材を加工して武器や調度品、釣竿などを作成する合成ジャンル。スキルを上げやすい割には、ギル稼ぎや自給自足もそれなりにできるため、合成初心者にもオススメだ。また、序盤の材料となる木材は伐採(P.284参照)で簡単に手に入るので、元手がほぼ必要ないのもうれしい。



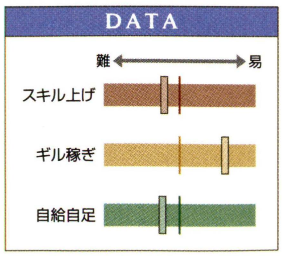
特徴
- 伐採やチョコボの穴掘りなど素材を得る方法が多い
- 木材や消耗品など稼ぎ口が多い
- 忍者や狩人、釣りを楽しみたい人に最適



鍛冶 SMITHING

▶P.074

鉱石からインゴットと呼ばれる金属の塊を作り出し、それを加工して前衛向けの装備品を合成できる。高スキルの合成品には魅力的なものもあるが、そこまでスキルを上げるには多大な労力が必要。採掘(P.272参照)を地道にこなし、じっくりとスキルを上げられる人に向いたジャンルだ。



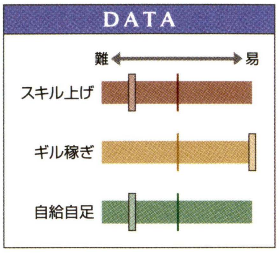
特徴
- 採掘をすれば低コストで素材が手に入る
- インゴットを作って売るだけでもギルを稼げる
- 前衛向けの高性能装備を作ってみたい人に最適

合成の種類
合成の流れ
ハイクォリティー
アイテムの分解

彫金 GOLDSMITHING

▶P.096

高価な貴金属材を加工して指輪やピアスなどの装飾品を作成する。とにかく素材が高価なので全合成のなかでも、もっともスキル上げは困難といえる。そのぶんライバルは少なく、高スキルになれば装飾品のHQや各種宝石などを作って、少ない手間でギル稼ぎができるようになる。

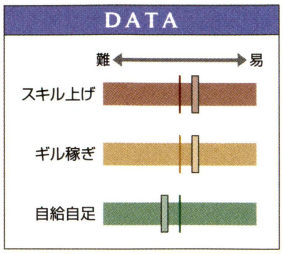
DATA


特徴
- 採掘やチョコボの穴掘りで素材を得られる
- ライバルが少なめでHQ品が値崩れしにくい
- 究極のアクセサリを作ってみたい人に最適

裁縫 CLOTHCRAFT

▶P.118

繊維を糸に、糸を布に、布を装備品にと次々に加工していく合成スキル。素材を作るレシピが多く、それを順番に作っていくだけでもスキル上げができる。また、作った糸や布はほかの合成でも多用されるため、ギル稼ぎ目的で売るのも有効。高スキルになれば高性能装備も作れる。

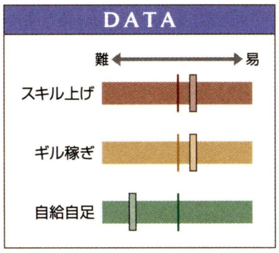
DATA


特徴
- スキル上げのレシピ選びが楽
- 糸や布を作って売るだけでもギルを稼げる
- 後衛向けの高性能装備を作ってみたい人に最適

革細工 LEATHERWORKING

▶P.140

モンスターの毛皮をなめし、それを組み合わせておもに防具を作り出す。モンスターを倒して素材を入手できさえすれば、かなり合成費用を抑えてスキルを上げられるのが魅力。なめし革を売ることで継続的にギルを稼げるほか、スキルが上がれば高性能なHQ品で一山当てることも可能。

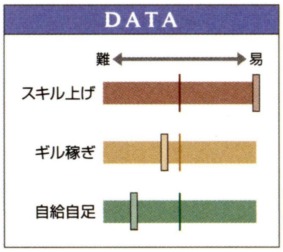
DATA


特徴
- 素材はモンスターから手に入れやすい
- なめし革を作って売るとギルを稼げる
- すごい性能のHQを作りたい人に最適

骨細工 BONECRAFT

▶P.162

素材の大半がモンスターから手に入るもので、それを直接武器や防具などに加工していく。全体的に原価の安いレシピが多く、完成品をショップで売っても赤字はほとんど出ないほど。ただし、高スキルになるまではギルを稼ぐ手段が乏しいため、見返りを受けにくい合成ともいえる。

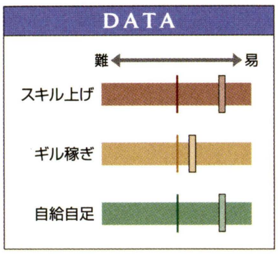
DATA


特徴
- 素材が少なく、モンスターから手に入れやすい
- 合成費用が安くすみ、店売りでも赤字になりにくい
- 特殊な性能の装備品を作ってみたい人に最適

錬金術 ALCHEMY

▶P.184

さまざまな錬金術材を用いて既存の武具に特殊能力を付加したり、薬品類を作り出せる。安価な素材を少量使うだけで合成できるためスキル上げの手間が少なく、完成品を競売に出せば黒字も見込める。そのかわり一攫千金のHQ製品などは、ほかの合成より少な目といえる。

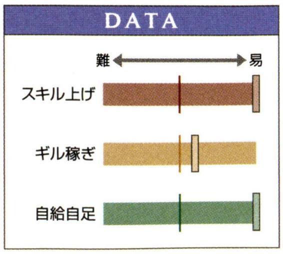
DATA


特徴
- 全体的に素材が少なめですむ
- 大量消費される薬品を作ってギル稼ぎができる
- 薬品類を自給自足したい人に最適

調理 COOKING

▶P.206

モンスターの肉や水産物、各地の特産品などを組み合わせて、冒険者に必須ともいえる料理を作る。大半の素材はショップで購入でき、スキルの上げやすさは全合成でもトップクラス。しかも料理はつねに必要とされつづける消耗品なので、半永久的にギル稼ぎをしていけるだろう。

DATA


特徴
- ショップで素材を集めやすい
- 儲けは少額ながら継続的にギル稼ぎができる
- 料理を自給自足したい人に最適

◆掲載しているデータはすべて編集部調べのものです

合成の流れ

A FLOW OF SYNTHESIS

合成のやり方を覚えるには、実際に自分でやってみるのがいちばん。ここで紹介している流れにそって合成を進めつつ、合成にかかわる要素を一つひとつ確認していってほしい。

手順　1回の合成は4つのステップを経て行われる

合成のおおまかな流れは、レシピ選択から素材集め、合成、アイテム完成という4つのステップからなる。どんな合成ジャンル、どんなスキル帯であっても、この流れは不変だ。唯一、変わることがあるとすれば、偶然に手に入った素材から何か合成しようと考えたとき。その場合は、持っている素材を使うレシピを本書などで探して作ればいい。



◀人によって千差万別なのは素材集めの部分。自力で集める人もいれば、競売ですべて買ってしまう人もいる。



◀合成されたアイテムを「雷のクリスタル」の力で分解することもできる。詳しくはP.016を見てほしい。

合成の種類
合成の流れ
ハイクォリティー
アイテムの分解

◆合成のおおまかな手順

STEP1 レシピを選ぶ



合成レシピを知る方法で、もっとも簡単なのは本書の「レシピ大全」を見ること。もしゲーム中で知りたいなら、各合成のギルドに行き、NPCの職人たちに聞いてみればいい。なお、素材がそろっていても、スキルが大幅に足りないレシピは合成不可能だ。

関連項目：ギルドで聞けるレシピ ▶P.009



▼

STEP2 素材を集める



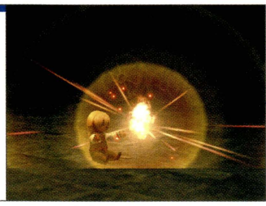


合成に必要となるのは、クリスタルと素材。どちらのアイテムの入手手段も敵を倒したり、競売で買ったりとたくさんあるので、自分に適した方法で入手しよう。基本的にギルを使いたくなければ敵から、早く合成したいなら競売で買うのがいい。

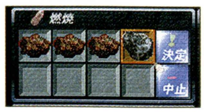
関連項目：クリスタルの入手方法 ▶P.010
関連項目：素材の入手方法 ▶P.011

▼

STEP3 合成する



アイテム欄からクリスタルを選ぶと、合成ウィンドウが開く。そこに素材を入れていって「決定」を押せば合成が開始されるのだ。なお、自分のスキルから見てちょうどいいレシピを作ると、合成スキルが0.1〜0.2ほど上昇することがある。



関連項目：スキルアップの法則 ▶P.012

▼

STEP4 アイテム完成



合成に成功すれば、素材を消費して完成品が手に入る。失敗した場合は、クリスタルは確実に失われ、素材のいくつかも失うことがある（素材のロストという）。

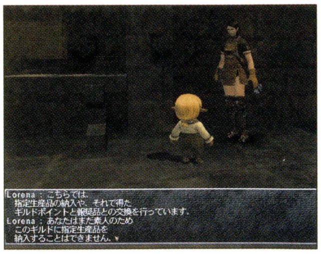
関連項目：指定生産品 ▶P.013
関連項目：ハイクォリティー ▶P.014

レシピ ギルドの職人から聞こう

ヴァナ・ディールの各地には各合成のギルドが存在しており、なかでもギルドマスターがいる場所は大型のギルドとなっている。大型のギルドにはギルドマスターをはじめとして5人の職人がおり、そのうちのエプロンを着けていない3人が合成レシピを教えてくれる職人だ。ちなみにアトルガン皇国にもギルドはあるが、ギルドマスターは存在していない。



▲各合成のギルドを初めて訪れたときは、ギルドマスターに話しかけてギルドに加入しておくこと。



▲指定生産品受付のNPCはスキルがある程度上がるまで用はない。下級職人になったら話しかけよう。

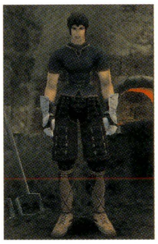
職人ごとに聞けるレシピが違う

すべての合成レシピには「スキル上限」というものが決まっている。これは、そのレシピを作りつづけたときに、合成スキルがどこまで上がるかを表す数値。職人が教えてくれるレシピは、このスキル上限とPCの現在のスキルの差で決まっているのだ。なお、スキル上限が現在のスキルより11以上高いレシピは、職人からは聞けないが合成を行うことはできる。ただし、そこまでスキル差のあるものを合成するメリットはないに等しい。



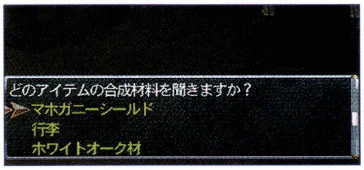
◀現在のスキルより16以上スキル上限が高いレシピだと、「難しすぎるようだ」といわれて合成できない。

◆職人ごとの違い

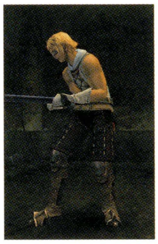


下級職人

スキル上限が現在のスキルより低いレシピを教えてくれる。つまり、下級職人から聞けるレシピをいくら作りつづけても、スキルはまったく上がらないということだ。

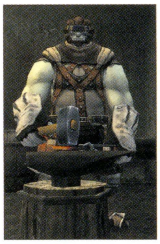


▲下級職人からレシピを聞くときだけは、合成のランク(P.012)とアイテムの名前を選んで聞ける。ほかの2人はランダムに選ばれた1つを教えてくれる。



中級職人

現在のスキルよりスキル上限が+1～+4ほど高いレシピを教えてくれる。この中級職人から聞けるレシピを順次作成していくと、効率よくスキルを上げていける。

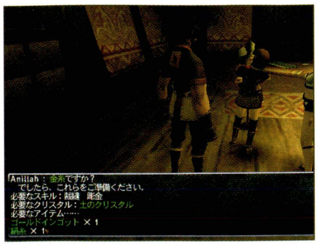


上級職人

現在のスキルより+5～+10もスキル上限が高いレシピを担当。基本的に上級職人のいうレシピを合成しようとすると失敗が多くなるため、スキル上げには向かない。

サブスキルと特殊合成について

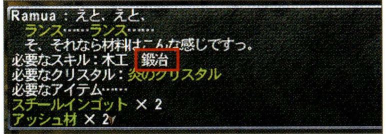
合成レシピのなかにはメインとなる合成スキルのほかに、「サブスキル」と呼ばれる別合成のスキルや、指定生産品クエストのポイント交換品(P.013)でもらえる「だいじなもの」を必要とするものがある。サブスキルに関してはメインと同様にスキル上限が決まっており、最低でスキル上限－15のスキルがあれば合成できる。一方、「だいじなもの」が必要なものは「特殊合成」とも呼ばれ、一度入手すれば何度でも合成することが可能だ。



◀サブスキルが足りていなくても職人はレシピを教えてくれる。素材を集めても作れないので注意。

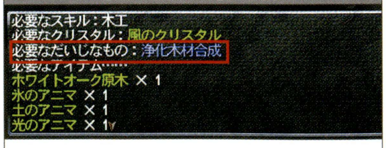
◆レシピの表示

サブスキルが必要



メインとなる合成スキルの横に表示され、最大で2種類まで必要になることがある。なお、サブスキルが適正なら、合成を行ったときにサブスキルの方が上がる可能性もあるのだ。

「だいじなもの」が必要



こちらは「だいじなもの」という別項目で表示される。だいじなものを持っていなくてもレシピ自体は表示されるが、その場合は合成を始めることすらできない。対応するものを手に入れてから、再度確認しよう。

TIPS スキル上限を知る方法

職人から漠然とレシピを聞いているだけだと、スキルの上限は判別できない。しかし、スキルの1の位が上がる直前と上がった直後に、下級、中級、上級の各職人にレシピを聞き、下記のような条件を満たしたレシピがあれば、そのレシピのスキル上限を判別することが可能だ。なお、サブスキルの上限に関しては、下表のいちばん下の方法でしか判別できない。

◆スキル上限の判別方法

条件	スキル上限
今まで聞けなかったレシピが上級職人から聞けた	現在値+10
上級職人から聞けていたレシピが中級職人から聞けた	現在値+4
下級職人から聞けるリストにあらたにレシピが追加されていた	現在値±0
今まで合成できなかったレシピが合成できるようになった	現在値+15

合成の種類
合成の流れ
ハイクォリティー
アイテムの分解

◆掲載しているデータはすべて編集部調べのものです

合成の種類
合成の流れ
ハイクオリティー
アイテムの分解

クリスタル｜合成のエネルギー源となる必須アイテム

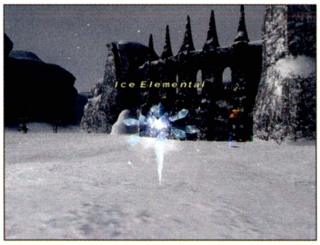
各属性のクリスタルは合成を行う際のエネルギー源となる、必要不可欠なアイテム。基本的には「シグネット」か「サンクション」がかかった状態で、「楽な相手」以上のモンスターを倒すと入手できることがある。落とす種類はモンスターの種族によって違うので、右表からほしいクリスタルに対応したモンスターを選び出して倒していこう。

◆クリスタルの種類と落とすおもなモンスター種族

クリスタルの種類	落とすおもなモンスター種族
炎のクリスタル	オーク族、ゴブリン族(革鎧)、死鳥族、トカゲ族(一部)、ボム族
氷のクリスタル	巨人族、ゴースト族、スノール族、ドール族
風のクリスタル	イビルウェポン族、コウモリ族、蜂族、プーク族、フライ族、ヤグード族
土のクリスタル	ウサギ族、大羊族、クロウラー族、スケルトン族、マンドラゴラ族、ワーム族
雷のクリスタル	オポオポ族、クァール族、剣虎族、ゴブリン族(鉄鎧)
水のクリスタル	クゥダフ族、クラブ族、サハギン族、スライム族、ブギル族、リーチ族
光のクリスタル	カーディアン族(Coin of〜)、ゴーレム族、トンベリ族、マジックポット族
闇のクリスタル	アンティカ族、キノコ族、シャドウ族、デーモン族、ヘクトアイズ族

エレメンタル族から塊を入手!

ある程度レベルの高い冒険者なら、エレメンタル族のモンスターを倒してクリスタルの塊を入手する方が早い。「炎の塊」などの塊は使用するとクリスタル12個に変化するアイテムで、エレメンタル族ならたいてい1〜3個ほど落とす。強さが「練習相手にもならない」でも落とすので、出現場所を把握すればほかのモンスターから集めるよりも楽なはずだ。



◀エレメンタル族の出現する場所はだいたい決まっている。一度見つけたら、その場所を覚えておこう。

◆エレメンタルの名前と出現するオススメエリア(各エリアで対応する天候になると出現)

名称(手に入る塊)	天候	オススメエリア
Fire Elemental (炎の塊)	熱波 灼熱波	バルクルム砂丘 東アルテパ砂漠 西アルテパ砂漠 オズトロヤ城
Ice Elemental (氷の塊)	雪 吹雪	ボスディン氷河 ザルカバード ウルガラン山脈
Air Elemental (風の塊)	風 暴風	ラテーヌ高原 タロンギ大峡谷 ブブリム半島 アットワ地溝
Earth Elemental (土の塊)	砂塵 砂嵐	コンシュタット高地 タロンギ大峡谷 アットワ地溝 東アルテパ砂漠 西アルテパ砂漠 オズトロヤ城 ムバルポロス旧市街

名称(手に入る塊)	天候	オススメエリア
Thunder Elemental (雷の塊)	雷 雷雨	ギルド桟橋 クフィム島 ルフェーゼ野 ミザレオ海岸 デルクフの塔 ムバルポロス旧市街
Water Elemental (水の塊)	雨 スコール	ラテーヌ高原 ブブリム半島 ギルド桟橋 パシュハウ沼 コロロカの洞門
Light Elemental (光の塊)	オーロラ 神光	クフィム島 デルクフの塔 ル・オンの庭 ※
Dark Elemental (闇の塊)	妖霧 闇	ボスディン氷河 ザルカバード フェ・イン ズヴァール城外郭

※ ル・オンの庭は天候にかかわらず全種類が出現する

そのほかのクリスタル入手方法

上記以外のクリスタル入手方法としては、競売で買うか、栽培で入手するかの2つがある。競売で買う場合はとにかく早く大量に入手できるが、出費がかさむこともある。栽培は獲れるかどうかはランダムなものの、獲れれば安価かつ大量に入手できるのだ。

◆そのほかの入手方法のメリット・デメリット

競売で買う

○ すばやく大量に数を確保出来る
× 価格の変動が激しい

栽培で入手

○ 安価で大量に入手可能
× 必ずできるわけではない

TIPS 特殊クリスタルで合成品に"銘入れ"しよう

指定生産品クエスト(P.013)の報酬として、「猛火のクリスタル」などの特殊クリスタルが存在する。これらのクリスタルは右表のように通常のクリスタルと対応していて、同じように合成に使うことができ、特に成功率やHQ率にも違いはないようだ。大きな違いは、特殊クリスタルで合成すると、アイテムに合成者の"銘(名前)"が入るということ。ただし、銘入れできるのはスタックできないものに限られる(呪物なども不可)。

◆特殊クリスタルの種類と対応

特殊クリスタル	対応クリスタル
猛火のクリスタル	炎のクリスタル
結氷のクリスタル	氷のクリスタル
突風のクリスタル	風のクリスタル
塊土のクリスタル	土のクリスタル
迅雷のクリスタル	雷のクリスタル
湧水のクリスタル	水のクリスタル
閃光のクリスタル	光のクリスタル
宵闇のクリスタル	闇のクリスタル



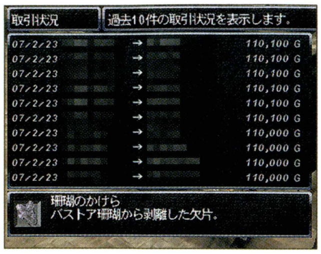
▲銘はアイテム枠の右下に記録される。トレードやバザーでほかの人に渡したり、宅配サービスで移動させても消えることはないが、競売で落札されると消えてしまう。落札されなかったときは銘はそのままだ。

素材 多彩な方法で入手できる

素材の入手方法はモンスターを倒して得るほか、一般のショップや競売で買ったり、釣りやチョコボの穴掘りで手に入れたりと、実に多彩に用意されている。どう素材をそろえるかは自由だが、なるべく安く&早く手に入れるに越したことはない。ほしい素材がどの方法で入手しやすいものなのかを調査し、自分なりの調達ルートを考えていこう。



◀安く確実に手に入るのは、一般のショップだ。こうしたショップの売り物だけで素材がそろうレシピもある。



◀入手手段の限られるものは、自分で入手するのも難しい。あきらめて競売で買うのもしかたないところ。

◆素材入手方法の例とメリット・デメリット

モンスターから入手

基本的に強いモンスターほどアイテムを落としやすい傾向にある。そのためレベルの高いジョブでそうしたモンスターを倒しにいければ、素材集めは楽になるのだ。また、メインかサポをシーフにすればジョブ特性「トレジャーハンター」の効果により、アイテム入手率が上がる。

- ○ タダで入手できる
- × 戦闘を行うため危険が伴う

ショップで購入

通常のショップや特産品露天商などは、その店まで足を運ぶ手間はあるが、価格が安く売り切れがないのが利点。ただし、ギルドに併設されているギルドショップには在庫の概念があり、在庫の増減により価格も変動してしまう。また、売り切れもある点に注意。

- ○ 安価でいくつでも買える(ギルドショップは除く)
- × 買いに行くのに時間がかかるショップもある

競売で購入

競売はとにかく商品が豊富で、たいていのものはそろう。ただし全体的に価格が高めで、すべての素材を競売でそろえると、合成したアイテムを売っても赤字になりやすい。できれば、モンスターやショップからの入手が望めないときの手段、というスタンスで利用したい。

- ○ 商品が豊富で早く入手できる
- × ほとんどのアイテムが高い

バザーで購入

バザーはPCの個人商店なので、価格も在庫もバザーを開いているPCしだい。基本的にはその日そのとき限りの店と考えた方がいいが、モグハウス前やギルド前などで毎日素材を売り出しているプレイヤーもいる。そうした定期的なバザーは場所を覚えておき、積極的に利用しよう。

- ○ 競売より安く買えることがある
- × 価格も在庫も安定しない

釣りで入手 (P.230)

手に入るものは水産物ばかりだが、釣竿と餌代だけで素材を得られるのはありがたい。ただし、自分の釣りスキルに見合わない場所で釣りをしたり、誤った釣竿と餌の組み合わせを使うと、釣竿が折れたりして損をすることもある。事前にP.229以降の「釣り道」で学習してから挑戦しよう。

- ○ 釣竿代と餌代だけで素材を入手できる
- × 釣りスキルを上げないと釣れない魚もいる

収集活動で入手 (P.270)

「つるはし」で鉱石などを掘り出す採掘や、「まさかり」で原木を切り出す伐採、植木鉢に種を植えて育てる栽培など、素材を集めるための要素、通称「収集活動」は豊富にある。いずれも元手が安いのが魅力だが、目当ての素材が手に入るかどうかは運しだいで、確実性に欠ける。

- ○ 元手が安い割に高額な素材も手に入る
- × 時間がかかり、手に入るものは運しだい

チョコボの穴掘り (P.300)

「騎乗スキル」が存在するチョコボの穴掘りは、収集活動のなかでも別格。非常に長い時間をかけて「騎乗スキル」を上げる必要はあるが、それを突破すればチョコボ代と穴掘りに必要な「ギサールの野菜」の調達代だけで、採掘や伐採を超えるほどの高額素材を掘り出せるようになる。

- ○ スキルさえ上げれば低コストで高い見返りが望める
- × スキルを上げるために莫大な時間が必要

合成をする

鍛冶のように鉱石からインゴット、インゴットから板、板から小札と次々に加工していく合成では、素材として自分が作れるアイテムを要求されることが多い。作る手間を惜しんで競売で買うのも悪くないが、自分で合成して素材を用意すれば原価を抑えられるだろう。

- ○ 競売より安く入手できることが多い
- × 作る手間がかかる

合成の種類
合成の流れ
ハイクオリティー
アイテムの分解

合成の種類
合成の流れ
ハイクォリティー
アイテムの分解

スキル 合成スキルが上がる仕組み

合成スキルは、現在のスキルより高い上限スキルを持つレシピを作ることで少しずつ上がっていく。現在のスキルが上限スキルと離れすぎていなければ、合成の成否にかかわらずスキルアップする可能性があるので、とにかく数をこなしていくことが大切。そのため素材を集めやすく合成回数を稼げるレシピほど、スキル上げに向いているといえるだろう。



▲スキルが低いうちは、合成を行うたびにスキルが上がるほど。スキルの上がり幅は0.1～0.2が基本だ。



▲スキル50あたりから、急激にスキルが上がりにくくなる。10回合成して0.1しか上がらないこともザラ。

合成のランクと昇格試験

すべての合成スキル（釣りスキル含む）は10ごとに「素人」や「見習」といったランクに分かれていて、ただスキルを上げているだけだと、各ランクの上限値（素人ならスキル10）から上がらなくなってしまう。そこから次のランクに進むためには、下記のようにして各ギルドのギルドマスターから課される昇格試験をクリアしなければいけないのだ。

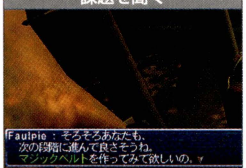
◆スキルとランクの対応

スキル	ランク	スキル	ランク
0～10	素人	51～60	目録
11～20	見習	61～70	印可
21～30	徒弟	71～80	高弟
31～40	下級職人	81～90	皆伝
41～50	名取	91～	師範

注：スキルの下1ケタが8以上から昇格できるため、「スキル18で徒弟になった」ということもありうる。

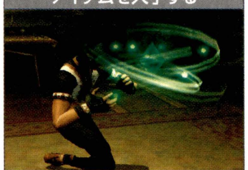
◆昇格試験の手順

課題を聞く



スキルの下1ケタが8以上のときにギルドマスターに話しかけると、試験課題を言い渡される。

アイテムを入手する



課題となったアイテムは職人なら自分で作りたいところだが、競売で買っても問題はない。

ギルドマスターに渡す



試験課題のアイテムをギルドマスターにトレードして渡せば、晴れて次のランクへと昇格だ。

TIPS スキル60以上のルール

どの合成もスキル60までは自由に上げられるのだが、それ以降は釣り以外の全合成で合計40までしか上げられないルールになっている。つまり、どれか1つを100にするなら、残りは60までしか上げられないということ。一応、2つの合成を80まで上げることもできるが、1つを100、残りを60にするのが一般的な目標だ。

◆スキル60以降のスキルアップ例

スキル種類	現在値	Bが0.1上がった場合	Aが0.1上がった場合
A	70.0	70.0(不変)	70.1
B	30.0	30.1	30.0(不変)
C	90.0	90.0(不変)	89.9(減少)

上記の状態ではAのスキルを上げるとCが、Cのスキルを上げるとAが下がってしまう。Bはこの先60.0までは自由に上げられるが、それ以上上げるとAかCのどちらかが下がる。

スキル上げは「現在値＋5以内」のレシピを狙う

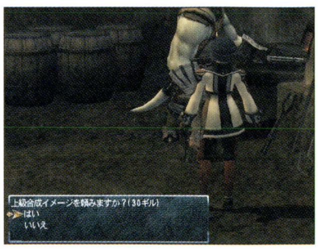
右表は現在のスキルと合成するレシピのスキル上限との差による、スキルアップの傾向をまとめたもの。これによると、スキルが上がりやすく合成失敗でもスキルが上がるのは、現在値と上限スキルの差が5以内のときとわかる。つまり、現在値が10だとしたら、スキル上限が11～15のレシピがスキル上げに向いているといえるのだ。なお、ギルドの職人から「合成サポート」を受けてスキルの底上げをしておくと、合成成功率を上げられる。

◆スキル上限との差とスキルアップの傾向

現在値と上限の差	スキルの上がりやすさ	合成成功率	失敗時のスキルアップ
10	低	低	なし
9	低	低	なし
8	中	低	なし
7	中	中	なし
6	中	中	なし
5	高	中	あり
4	高	高	あり
3	高	高	あり
2	高	高	あり
1	高	高	あり



▲合成サポートを受けても、スキルの上がりやすさは変わらず。ギルドにいるなら必ず受けておこう。



▲上級サポートは有料。三国では少額のギル、アトルガン皇国では「アトルガン青銅貨」が必要になる。

TIPS スキルを底上げするには

スキルを底上げする方法は、下表のように合成サポートや職人装束（次ページ参照）があり、最大で＋6まで上げられる。これらを活用すれば合成成功率をかなり上げられるため、現在値とスキル上限との差が8ぐらいあっても、合成失敗や素材ロストを抑えてスキル上げができるのだ。

◆スキルを底上げする方法

方法	増加値
下級職人・中級職人の合成サポート	+1 ※
上級職人の上級合成サポート	+3 ※
職人装束（ベルト）	+3 ※
職人装束（合成別）	+1
職人装束（エプロン）	+1
職人調度品	+1

※これら3種の効果は、どれか1つしか受けられない（2種以上の効果を同時に受けることはできない）。

完成品 完成したアイテムの使い道

見事に合成に成功すれば、完成したアイテムが手に入る。その使い道はさまざまだが、スキル上げで作った場合は、売ることが多くなる。競売に出品するのはもちろん、ショップやギルドショップに売ったり、バザーに出すのもいい。なるべく高く売って、回収したギルを次の合成に活かしたいところだ。

そのほかには、自分で使ったり、ほかの合成に使ったり、指定生産品(下記参照)として納品したりもできる。自分で作ったものなので、どう扱うかは自分で考えて決めよう。

◆使い道の例

売る

高く売れるのは競売だが、需要のないものは出品しても売れないことがある。その場合は安くてもショップに売って、少しでもギルを回収する方がいいだろう。不良在庫をいつまでも抱えないようにしたい。

使う

装備品や薬品、合成素材などを自分で使うために作ることもあるだろう。ただし、アイテムによっては作るより競売で買う方が安いこともあるので、相場をよく見て自作するかどうか決めてほしい。

納品する(下記参照)

下記の指定生産品クエストを受けていると、毎日課題となるアイテムを指定される。そのアイテムの入手方法は問われないが、競売ではすぐ売り切れることが多い。そのため、自作して納品するのが基本となるのだ。

分解する(P.016参照)

作ったアイテムを分解すると、合成に使った素材をいくつか取りもどせることがある。普通に考えると損でしかないのだが、安くしか売れないアイテムの場合は分解して素材を得た方が得なこともある。

指定生産品クエストで職人装束をゲット!

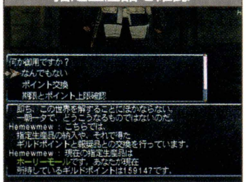
ランクを下級職人以上にして、ギルドにいる指定生産品受付のNPCに話しかけると、そのギルドと契約するかどうか聞かれる。契約できるのはいずれか1つのギルドのみで、契約すると指定生産品クエストが開始されるのだ。以降はギルドから指定される合成品を納品することで、ギルドポイントを得られるようになる。貯めたギルドポイントは合成スキルを上げられる「職人装束」や、特殊合成に必要な「だいじなもの」などと交換できるのだ。



▲職人装束のうち胴装備のエプロンと腰装備のベルトは共通だが、ほかは手袋や眼鏡、片手棍など合成によって部位が異なる。調度品もサイズなどはそれぞれ違う。

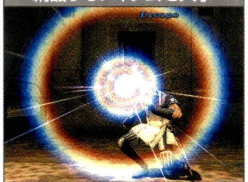
◆指定生産品クエストの手順

指定生産品を確認



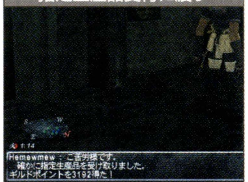
契約後は指定生産品受付に話しかけることで、その日の指定生産品と納入期限、得られるポイントの上限がわかる。指定品は地球時間0時に変わる仕組みだ。

納品するアイテムを入手



納品するアイテムの入手手段は、昇格試験と同様、どう手に入れてもかまわない。なかには一般のショップで買ってしまう方が安価かつ手っ取り早いものも。

指定生産品受付に渡す



アイテムを指定生産品受付にトレードで渡すと、ギルドポイントが得られる。なお、得られるポイントの上限を超えた分は、切り捨てられてしまう。

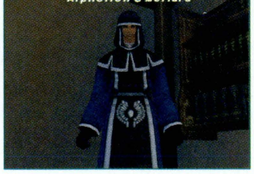
◆ギルドポイントで交換できるもの(○○には各合成スキル名が入る)

種類	必要ランク	必要ポイント	備考
特殊クリスタル	下級職人	200or500 ※	銘入れ用のクリスタル(P.010参照)
○○師ベルト	下級職人	10000	腰装備。エンチャントで上級合成サポートの効果
だいじなもの(名称は合成別)	下級職人	10000～40000	交換後はいつでも何度でも、対応する特殊合成が必要なレシピを合成できる
木工手袋など合成別の装備品	目録	70000	頭装備、両手装備など。装備中、合成スキル+1の効果
○○師エプロン	高弟	100000	胴装備。装備中、合成スキル+1の効果
調度品(名称は合成別)	師範	150000	応援効果(P.310参照)を受けている間、合成スキル+1の効果

※「閃光のクリスタル」と「宵闇のクリスタル」のみ500ポイント、ほかは200ポイントとなっている

TIPS 呪物は免罪符で解呪する

合成できるアイテムのうち「呪物」というカテゴリのアイテムは、そのままでは使えない装備品や料理だ。これらは対応する「免罪符」というアイテムとともに、北サンドリア大聖堂にいるAlphollon C Meriardという人物に渡すことで、解呪されて装備や使用が可能になる。たとえば「呪われた闘着」は「神木の免罪符:胴」と同時にトレードすると解呪され、「修羅闘着」という強力な装備品になるのだ。大半の免罪符は強力なNMを倒さないと入手できないが、苦労して手に入れる価値はある。



◆おもな呪物と対応する免罪符

おもな呪物名	必要合成スキル	対応免罪符	解呪後の名前
呪われた闘着	木工	神木の免罪符	修羅闘着
呪われた鎖帷子	鍛冶	地霊の免罪符	アダマンホーバーク
呪われた板金胸甲	彫金	武王の免罪符	ケーニヒキューラス
呪われた手袋	裁縫 ※	海霊の免罪符	ゼニスミトン
呪われた帯鎧	骨細工	海王の免罪符	ヘカトンハーネス
呪われた鱗帷子	錬金術	真龍の免罪符	クリムゾンスケイル
呪われた飲料	調理	甘露の免罪符	アムリタ
呪われたスープ	調理	供物の免罪符	アンブロシア

※ 同シリーズの呪物のうち、「呪われた靴」だけは革細工合成

合成の種類
合成の流れ
ハイクォリティー
アイテムの分解

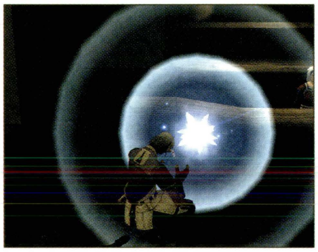
ハイクォリティー

HIGH QUALITY

合成スキルを高めて特定のレシピを合成すると、ハイクォリティーと呼ばれる高性能なアイテムが完成することがある。このHQを作成することが、職人としての目標の1つとなるだろう。

変化 ハイクォリティーによるさまざまな変化

合成をしていると、まれにハイクォリティー(以下HQ)が完成する。HQになると名称が変わったり、通常品(ノーマルクォリティー、以下NQ)よりも性能や完成個数がアップするという恩恵が得られるのだ。なお、レシピによっては通常のHQより性能や完成個数が増加するHQ2、HQ3が存在する。より高いHQほど作成できる確率は低く、価値は高まるのだ。



◀HQ発生時は合成のエフェクトや効果音がNQと異なる。合成をやっていてよかったと思える一瞬だ。



◀名称の変化は「元の名称+1」が基本。なかには元の名称の一部が変化したり、丸々変わってしまうものも。

◆HQによる変化の例

基本性能がアップ

装備品ではこのタイプが多く、D値や防、STR+、命中+といった性能が+1され、武器の場合はさらに隔が3%減るのが基本。なかには増加値の多いものや、マイナス性能が増える場合もある。

- D値や防が+1される
- STR+などが+1される
- 隔が3%短くなる
- 耐火−などがさらに−1される

完成個数が増加

薬品や料理などの消耗品に多いタイプ。NQでは1個しかできないものがHQ1で2個、HQ2で3個、HQ3で4個というように増えていく。また、効果が上がったうえで数も変わるというものも。

- 1→2→3→4と増える
- 33→66→99と増える
- 6→12→「効果の高いアイテム」が6→「効果の高いアイテム」が12と増える

追加性能がつく

装備品にあるタイプで、NQにはなかった性能が追加されるもの。もとの性能が増えたうえで、STRやINT、命中などが上昇するようになる。このタイプのHQは競売では特に人気で、高値がつく。

- STR+や命中+などの性能が追加される
- 基本性能もアップする
- 装備レベルが変化する

まったく別のアイテムができる

彫金合成で作れる宝石のように、NQで「トルマリン」、HQ1で「ペリドット」、HQ2で「ジェダイド」、HQ3で「エメラルド」というように名称も用途も違うアイテムになるレシピも存在する。

- 別の宝石ができる
- NQで「石つぶて」→HQ1で「真珠」→HQ2「黒真珠」と変化する

TIPS HQになるとアイコンも変わる!

HQのアイテムはアイコンも変化する。HQ1は灰色の枠、HQ2は青色の枠、HQ3は黄色の枠がつくのが基本。ただし、三国の戦績交換品を打ち直すレシピだけは例外で、NQで「+1」、HQ1で「+2」が完成するため、NQで灰色の枠、HQ1で青色の枠がつくようになっている。

◆HQのアイコン変化例

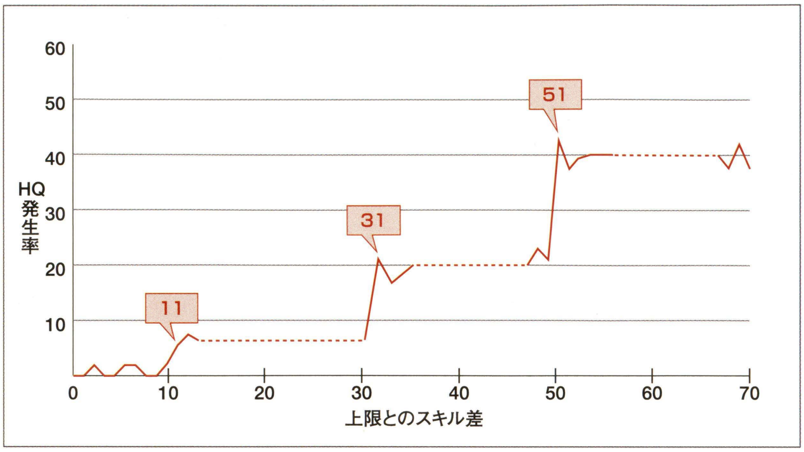


HQ発生率 HQを狙いやすくするには

HQはレシピのスキル上限に対して、自分のスキルが高いほど発生しやすい傾向がある。その発生率の変化を調べるために、さまざまなスキル上限のレシピを作っていくと、スキル差と発生率の関係は右図のようになる。これを見ていくと、スキル上限との差が11、31、51以上になったときに発生率が急増していることがわかるだろう。特に差が31以上になると発生率は20%近くになり、「HQを狙って作る」ことが現実的になるのだ。

つまり、HQを狙って作るならスキルの現在値を、「レシピのスキル上限+31以上」にすることが大原則といえる。その際は職人装束や合成サポートで底上げして+31以上にするのも有効なので、覚えておいてほしい。

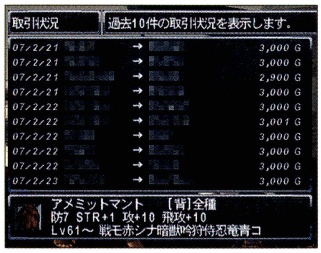
◆スキル上限との差とHQ発生率の関連イメージ



各合成で狙える人気のHQ

各合成のスキルは100まで上がり、職人装束や合成サポートを駆使すると最大でスキル106まで強化できる。この状態でのHQ発生率は下表のようになり、スキル上限75のレシピまではHQを狙いやすいことがわかる。ただし、サブスキルが必要なレシピは、サブスキルの上限も考える必要があることに注意。

なおHQでギルを稼ぐつもりなら、競売での価格設定にも気をつけたい。たとえばHQ発生率が20%見込めるとき、5回合成するうちNQが4回、HQが1回できる計算。NQが赤字なら、HQでの儲けは最低でもNQの赤字の4倍以上ほしい。素材をロストする危険も考えると、さらに値段は上げるべきだろう。高スキルで作れるHQは、むやみに価格競争をして儲けを減らさないようにしたい。



◀HQ発生率が高いほど、NQの価格は安くなっていく。HQを狙う旨味があるかどうか、よく計算しよう。

◆合成スキル106でのHQ発生率

スキル上限	含まれるレシピ帯	スキル差	見込み発生率
96以上	師範後半	10以下	1%程度
76～95	高弟後半～皆伝～師範前半	11以上	5%程度
56～75	目録後半～印可～高弟前半	31以上	20%程度
1～55	目録前半以下	51以上	40%程度

◆各合成の人気アイテムの見込みHQ発生率(合成スキル106の場合)

合成スキル	アイテム名	見込み発生率	合成スキル	アイテム名	見込み発生率
木工	アイススタッフ	20%程度	革細工	アメミットマント	20%程度
鍛冶	ホーバージョン	5%程度	骨細工	スコピオハーネス	5%程度
彫金	ルビーピアス	5%程度	錬金術	プリズムパウダー	40%程度
裁縫	レインボーケープ	5%程度	調理	ソールスシ	5%程度

TIPS 満月の日はHQが増える?

合成職人の間でまことしやかに話される噂話は非常に多い。有名なものでは「満月の光曜日に合成するとHQ発生率が高い」というもの。こういった噂話は「根拠は特にないけどなんとなくそんな気がする」ということで職人たちの心の拠り所となっているものもある。実際、月齢や曜日が釣りや魔法の効果に影響を与えていることは確認されているため、合成に何かしらの影響があっても不思議ではない。ただ、それが体感できるほどなのかどうかは別の話だが……。


◀合成に使うクリスタルと同じ属性の属性杖を装備するといい、という噂もあったりする。


◀早朝に合成するとスキルが上がりやすい、など噂は尽きない。結局は気分の問題なのかも……。

◆そのほかの噂

● **スキルアップしやすい時間帯がある**
スキルアップの傾向は、よく上がるときと、なかなか上がらないときがあるように感じる。とはいえ、運がよかった(悪かった)だけかもしれないと言われればそれまで。

● **使うクリスタルと曜日を合わせる**
曜日によって同じ属性の魔法の効果が高まるのは事実。それと同様に合成にもいい影響があるのでは、という噂。こうした噂は検証しても「絶対に関係ない」とは言い切れないのが実情だ。

合成の種類
合成の流れ
ハイクオリティー
アイテムの分解

アイテムの分解

DESYNTHESIS

「分解」は合成などで作られたアイテムから元の素材を取り出す、いわゆる"逆合成"ともいえる技法。
また、獣人が落とす「獣人製品」を分解することで、安価に素材を得られることもあるのだ。

分解の基礎　アイテムを素材にもどす特殊な技法

分解は基本的に「雷のクリスタル」を使って、分解可能なアイテムを素材に選ぶと実行できる。分解可能なのは武器・防具と獣人製品のみで、分解するにはそれを合成で作れるぐらいのスキルが必要。ただし、必要スキル以上にスキルを上げても成功率は変わらないのが特徴だ。なお、武器や防具でも、素材が極端に少ないものは分解できないこともある。

◆分解できるものとできないものの傾向

分解可能	分解不可	
矢・弾以外の武器	矢・弾	調度品
防具全般	魔法スクロール	素材
獣人製品	薬品、忍具など	食品(料理含む)

得られる素材のルール

分解が成功したときに得られる素材は、分解元の素材の一部のみ。元の素材に合成品が含まれていると、それがさらに分解されてしまうことも多い(写真参照)。また、通常の合成よりも高確率でHQが発生することがあり、得られるアイテムが変わったり個数が増えたりする。ただし、HQで得られるアイテムの方が高額とは限らないことに注意したい。



◀元の素材が「アイアンの鎖」のように合成品だと、さらに分解されて「アイアンインゴット」が得られる。

◆分解で得られるものの例

元の素材
アイアンの鎖 ＋ 大羊のなめし革
↓
レザーベルト
↓ 雷のクリスタルで分解

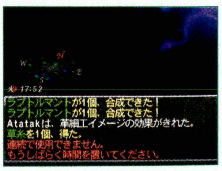
分解で得られるもの

NQ		HQ1		HQ2		HQ3
大羊のなめし革	OR	大羊のなめし革	OR	アイアンインゴット	OR	アイアンインゴット×2



TIPS　分解でスキル上げができる？

実は分解のレシピにもスキル上限が存在しており、通常のレシピと同様にスキル上限－15から分解が可能になる。また、スキル上限より少し低いぐらいで分解を行えば、スキルアップの可能性もある。合成に比べると上がる確率は微少だが、スキル帯によっては通常のレシピでスキル上げをするより安価にすむこともあるのだ。その際の狙い目はショップで安価に買えるものや、競売でNQが安くなっているもの、安価な獣人製品など。「スキル上げに時間はかかってもいいが、お金はかけたくない」という人は、分解でのスキル上げに挑戦してみるといい。



◀合成と分解の違いは、成功時に表示される文章が「～が合成できた」と「～を得た」と異なることだ。

分解の成功率　成功率とHQ発生率はスキルに関係しない

分解の成功率やHQ発生率の違いを調べるために、革細工スキルの異なるPCを使って「レザーベルト」の分解を120回ずつ行ってみた。その結果、スキルによらず成功率、HQ発生率ともに大きなブレが生じているのがわかる。ここまでブレがあると、スキルは関係なく単純に運しだいと考えられるだろう。ちなみに調度品の応援効果(P.310参照)で分解の成功率を上げてみると、ブレの範囲にも思えるが成功率は高くなっている。体感はできなくても、応援効果は受けた方がいいだろう。

◆レザーベルト(推定革細工スキル上限13)の分解サンプル

分解したPCの革細工スキル	成功					失敗		成功率
	NQ	HQ1	HQ2	HQ3	小計	素材ロスト	ロストなし	
100(上限+87)	14	14	6	4	38	39	43	31.7%
60(上限+47)	21	12	16	3	52	40	28	43.3%
22(上限+9)	15	10	4	4	33	40	47	27.5%
16(上限+3)	16	12	10	5	43	32	45	35.8%

◆レザーベルトの分解サンプル(モーグリの応援:分解の有無による違い)

分解したPCの革細工スキル	成功					失敗		成功率
	NQ	HQ1	HQ2	HQ3	小計	素材ロスト	ロストなし	
40(応援あり)	20	18	10	5	53	36	31	44.2%
40(応援なし)	15	16	9	5	45	39	36	37.5%

獣人製品の分解　1000ギル程度の獣人製品から高額素材が得られることも

「ゴブリンヘルム」などの獣人製品も合成品と同じく分解できる。合成品と違うのは炎、風、水などのクリスタルで分解できるものもあるということ。そのほかの、スキル上限があったりHQがあったりという点は、合成品と同じだ。安価な獣人製品から数千～数万ギルの高額素材が得られることもあるので、スキルが足りているなら、ぜひ試してみてほしい。



◀獣人製品は、競売では1つのカテゴリにまとまっている。彫金素材である「獣人金貨」なども同カテゴリ。



◀高額な素材が得られる獣人製品は非常に人気が高い。競売でもすぐに売り切れになってしまうほどだ。

◆獣人製品の分解例

金属製のもの

金属で作られている獣人製品は、鍛冶または彫金のスキルで分解できる。どちらのスキルを使う場合でも、基本的に「雷のクリスタル」で分解するとインゴットが得られ、「風のクリスタル」で分解すると板が得られる。

ゴブリンメイル(必要スキル:鍛冶)



雷だと「ブロンズインゴット」など、風だと「ブロンズ板」などが得られる。HQでアイアン系やスチール系になる。

モブリンヘルム(必要スキル:彫金)



モブリンの装備は黄銅製のため、彫金スキルが必要。得られるのは「ブラスインゴット」や「ゴールドインゴット」だ。

布・革製のもの

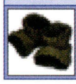
布製や革製のものは、その材質のとおり裁縫や革細工のスキルで分解が可能。裁縫では糸や布、革細工ではなめし革といった各合成で作れる素材が入手できる。普通に作るより早く手に入れられるのが魅力だ。

ゴブリンアーマー(必要スキル:裁縫、革細工)



雷で分解すると裁縫スキルが必要で「木綿糸」が、風だと革細工スキルが必要で「大羊のなめし革」などが得られる。

ギガースソックス(必要スキル:裁縫、錬金術)



裁縫スキルがあれば雷での分解で「毛糸」を入手可能。錬金術スキルがあると炎で分解でき「毒素」を得られる。

その他のもの

獣人製品の大半は鍛冶と裁縫によって分解されるが、木工や錬金術がメインの分解もある。特に木工スキルで分解できる「ソウルフレアの杖」は、高額素材である「ブラッドウッド材」の数少ない入手手段でもあるのだ。

ソウルフレアの杖(必要スキル:木工)



「風のクリスタル」で分解でき、「ブラッドウッド材」を得られる。また、HQになると安価な宝石になることも。

トンベリランタン(必要スキル:錬金術)



雷で分解すると「グラスファイバー」が複数得られ、水で分解すると「オリーブオイル」や「ガマの油」などが得られる。

TIPS　“稼げる”分解の見分け方

分解できるアイテムのなかには、これまでに紹介した「レザーベルト」や一部の獣人製品のように、元のアイテムの値段より、はるかに高額な素材を得られるものが存在する。運がよければ分解しているだけでギルを稼げることもあるほどだ。そういった“稼げる”分解の条件としては、右のようなものが挙げられる。これは上記の検証から、分解の成功率が約3～4割であることと、HQ3の発生率が5%程度ということが推測できるため。もちろん、必ずその確率で成功or発生するわけではないので、どちらかの条件を満たせば稼げる可能性がある、という程度に覚えておこう。

◆ギル稼ぎに使える分解の条件(どちらか一方)

- 分解元のアイテムの価格が、得られるアイテムの平均の、3分の1以下
- 分解元のアイテムの価格が、HQ3で得られるアイテムの、20分の1以下



今さら人に聞けない ヴァナの難読漢字 Part1

競売のソートを名前順にしたときに、読み方がわからなくて目当てのアイテムを見つけられなかった。そんな悲しい経験のある人は、この機会に難読漢字の読み方をマスターしよう！

「くろてっこう」って読んでませんか？

アイテム名	種別	読み方
アイアンの小札	金属材	あいあんのこざね
亜鉛華	錬金術材	あえんか
悪しき記憶の残滓	錬金術材	あしききおくのざんし
阿修羅	両手刀	あしゅら
アトルガン絹布	布材	あとるがんけんぷ
亜麻仁油	錬金術材	あまにゆ
海人の剣	片手剣	あまのつるぎ
鮟鱇鍋	スープ類	あんこうなべ
鮟鱇鍋目付	スープ類	あんこうなべめつけ
鮟鱇鍋奉行	スープ類	あんこうなべぶぎょう
アンティカの肩甲	獣人製品	あんてぃかのかたよろい
戦忍着	防具ー胴	いくさしのびぎ
打刀	両手刀	うちかたな
打竹	忍具	うちたけ
現のアニマ	錬金術材	うつつのあにま
埋れ木	木材	うもれぎ
漆	木材	うるし
偃月刀	両手槍	えんげつとう
臙脂の肝	錬金術材	えんじのきも
桜花爛漫	錬金術材	おうからんまん
黄石	貴金属材	おうせき
雄羊の撓革	皮革材	おひつじのいためがわ
朧な狼皮	皮革材	おぼろなろうひ
海神の櫛	調度品	かいじんのくし
凱旋のピアス	装飾品ー耳	がいせんのぴあす
鈎縄	忍具	かぎなわ
火光	両手刀	かぎろい
風糸	布材	かざいと
飾太刀	両手刀	かざりだち
花台	調度品	かだい
甲冑魚の甲殻	骨材	かっちゅうぎょのこうかく
兼定	両手刀	かねさだ
鏑矢	矢・弾	かぶらや
雁股矢尻	木材	かりまたやじり
蝙蝠扇	忍具	かわほりおうぎ
蟻人汁	獣の餌	ぎじんじる
脚絆	防具ー両脚	きゃはん
凝灰岩	貴金属材	ぎょうかいがん
金箍棒	両手棍	きんこぼう

アイテム名	種別	読み方
草帆布	布材	くさはんぷ
苦無	片手刀	くない
蜘蛛の網	布材	くものあみ
黒鉄の喉輪	防具ー首	くろがねののどわ
珪砂	錬金術材	けいしゃ
毛繻子	布材	けじゅす
絹糸	布材	けんし
見台	調度品	けんだい
絹布	布材	けんぷ
紅亜鉛鉱	錬金術材	こうあえんこう
紅焔	両手刀	こうえん
煌魚	水産物	こうぎょ
虹糸	布材	こうし
光布	布材	こうふ
虹布	布材	こうふ
行李	調度品	こうり
沙蚕培養砂	雑貨	ごかいばいようさ
黒石	貴金属材	こくせき
黒鉄鉱	金属材	こくてっこう
御神木	木材	ごしんぼく
木霊の根	錬金術材	こだまのね
黒甲虫の体液	錬金術材	こっこうちゅうのたいえき
黒虎の牙	骨材	こっこのきば
黒虎の毛皮	皮革材	こっこのけがわ
黒虎のなめし革	皮革材	こっこのなめしがわ
篭手	防具ー両手	こて
蠱毒	忍具	こどく
胡粉	骨材	ごふん
独楽	木材	こま
コリブリの嘴	骨材	こりぶりのくちばし
虎狼痢刀	片手刀	ころりとう
昆吾石	金属材	こんごせき
崑崙八仙	錬金術材	こんろんはっせん
釵	片手刀	さい
斬馬刀	両手刀	ざんばとう
重籐弓	レンジ武器等	しげとうゆみ
紫石	貴金属材	しせき
忍刀	片手刀	しのびがたな
忍上衣	防具ー胴	しのびじょうい

Pick Up 1



戦忍着

「せんにんぎ」と読みたくなるが、「いくさ しのび ぎ」とすべて訓読みするのが正解。ちなみにこういった漢字名の装備品は、海外版の『FFXI』で見ると、「War Shinobi Gi」のように一部あるいは全部がローマ字読みになって表示される。むしろ海外のユーザーの方が正しい読み方を知っているかも……？

Pick Up 2



絹糸

「きぬいと」と読んでも間違いではないが、ゲーム中での読み方は「けんし」。「絹布」は「けんぷ」と読むのが一般的なので、それに合わせるなら「けんし」と読む方が無難といえるだろう。

Pick Up 3



黒鉄鉱

この金属材「こくてっこう」のことを「くろてっこう」と読んでしまう人は多いようだ。同様の読み間違いとしては、「黒虎の毛皮」を「くろとらのけがわ」と読んでしまうことも多い。「白虎」を「びゃっこ」とすぐ読める人でも、「黒虎」を「こっこ」と読むのはしっくりこないようだ。

◆掲載しているデータはすべて編集部調べのものです



CHAPTER2

SHOPPING MAP

ショッピングマップ

ショップの種類
エリア別ショッピングマップ
サンドリア王国
バストゥーク共和国
ウィンダス連邦
ジュノ大公国
アトルガン皇国
その他のタウン

ショップの種類

KIND OF SHOP

装備をそろえる、合成の素材を調達する、薬品を購入する。ヴァナ・ディールでの買い物はバラエティに富んでいてとても楽しいものだ。どこで何を買えるのか？　その疑問に対する答えを紹介していこう。

ショップの種類は4つに大別される

三国やジュノ大公国、アトルガン皇国など、買い物ができるショップはさまざまな場所にある。それらは、年中無休で営業する通常のショップと特産品露天商、営業時間が決まっていて定休日があるギルドショップ、店舗を構えずに販売を行うフィールドのショップの4種類に大別できるのだ。それらの違いを理解し、スムーズに買い物ができるようになろう。



◀ギルドショップには、木工ギルドなどが経営する合成のギルドショップと、天晶堂が経営するものがある。



◀一部のショップではコンクエストの順位によって品揃えが変わったり、プレイヤーによって販売価格が違う。

名声を高めて買い物上手になろう

すべてのプレイヤーには、「名声」というものがある。これはクエストをクリアすると上昇し、高いほど買い物時の値段が安くなるのだ。クエストをどんどんクリアして買い物上手になろう。また、名声の高さはいくつかの国や街で異なり、それぞれ10段階のランクがある。それらはクエストクリア時に、受けたタウンとそことつながりがある場所で上昇するのだ。

◆名声を確認できるNPCの場所

場所	NPC名
南サンドリアK−6	Namountice
バストゥーク港E−6	Falco
ウィンダス水の区、北側F−10	Zabirego-Hajigo
ジュノ下層H−8	Mendi
カザムI−11	Ney Hiparujah
ノーグH−8	Vaultimand
ラバオG−9	Waylea

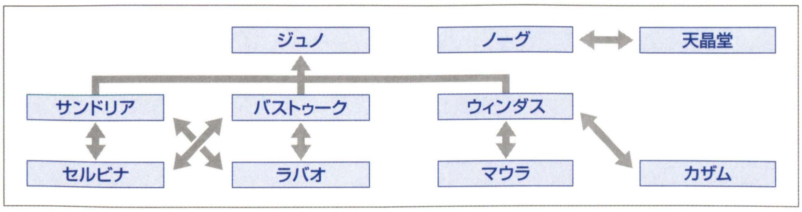


◀アトルガン皇国は下記の名声関係図に属さない。そのため、名声による売買価格の影響まったくない。

◆名声ランクによる会話の変化例（ウィンダスの場合）

名声ランク	会話の抜粋内容
ランク1	「～ 残念だけど、聞いたことないよ。まだまだ、かけだしの冒険者なんだろ？ ～」
ランク2	「～ その名はどこかで聞いた覚えがあるような、そうでもないような ～」
ランク3	「～ 君のことか。その名は聞いた覚えがあるぞ。評判は、まあまあと言ったところ ～」
ランク4	「～ 君の名も、この国ではそこそこ知られるようになってきたようだね ～」
ランク5	「～ この国では、かなり知られるようになってきたぞ！ ～」
ランク6	「～ あなたの名は、もうこの国のほとんどみんなが知ってますよ！ ～」
ランク7	「～ あなたの名は、この国のみんなが知っております ～」
ランク8	「～ あなたの名は知らぬ人は、もうこの国にはいないと言ってもいいぐらいです ～」
ランク9	「～ あなたは、この国の庶民にとって、まさに英雄！ ～」

◆名声のおもな関係図（➡…矢印の方向に名声が影響　⟷…互いに名声が影響）



TIPS 天晶堂の名声を効率よく上げるには？

天晶堂はおもな名声のつながりを持つノーグとともにクエスト数が少ない。そのため名声が上げにくいのだ。天晶堂の名声を効率よく上げたいなら、下表に紹介する2つのクエストを行うといい。双方ともクリア用のアイテムが競売から安価で入手でき、繰り返しクリアすることが可能だ。

◆天晶堂の名声を上げやすいクエスト

クエスト発生場所	クエスト名と必要アイテム
バストゥーク港F−6 NPC名／Talib	「買い取りなら天晶堂」 亜鉛鉱×4
ウィンダス森の区J−3 NPC名／Nanaa Mihgo	「仲良くしたい？」 ヤグードの数珠×4

特産品露天商の売り場はリージョン支配で変化

特産品露天商は地方色が強い商品を販売するショップで、全部で18種類の店舗がある。それらは三国のすべてに店を構えているが、売買が可能な場所はコンクェストでリージョンを支配している国に限定されるのだ。たとえばロンフォールをサンドリアが支配しているなら、南サンドリアでロンフォールの特産品露天商を営むCouraからアイテムが購入できる。



◀リージョンが獣人支配になっている場合、三国のどこに行ってもその特産品を購入することができない。

◆特産品露天商早見表

場所	サンドリア王国	バストゥーク共和国	ウィンダス連邦
ロンフォール	南G−9／Coura	鉱山区J−9／Faustin	水の区(北)J−9／Jourille
ザルクヘイム	南K−9／Phamelise	港J−7／Rosswald	森の区G−8／Bin Stejihna
ノルバレン	南G−9／Machielle	鉱山区G−6／Mille	港D−7／Posso Ruhbini
グスタベルグ	南K−9／Apairemant	港J−7／Evelyn	森の区H−10／Nya Labiccio
デルフラント	南J−9／Pourette	港E−7／Belka	森の区K−10／Taraihi-Perunhi
サルタバルタ	港H−7／Milva	商業区H−9／Somn-paemn	水の区(南)G−5／Baehu-Faehu
コルシュシュ	港G−6／Fiva	商業区I−5／Yafafa	水の区(南)H−10／Ahyeekih
アラゴーニュ	北J−8／Antonian	商業区I−9／Oggodett	水の区(南)H−8／Maqu Molpih
フォルガンディ	北F−4／Vichuel	鉱山区H−7／Rodellieux	港B−4／Sheia Pohrichamaha
バルドニア	北F−6／Palguevion	鉱山区E−6／Tibelda	港M−7／Zoreen
クフィム	北H−8／Eugballion	大工房I−8／Takiyah	森の区J−12／Millerovieunet
リ・テロア	北M−9／Attarena	鉱山区E−6／Galdeo	水の区(南)J−8／Otete
クゾッツ	港G−9／Patolle	港G−6／Vattian	森の区G−8／Nhobi Zalkia
ヴォルボー	北L−9／Millechuca	鉱山区G−7／Aulavia	港F−6／Lebondur
低地エルシモ	港G−8／Nimia	港J−7／Zoby Quhyo	水の区(北)D−8／Fomina
高地エルシモ	港H−10／Bonmaurieut	港I−6／Dhen Tevryukoh	港M−4／Sattsuh Ahkanpari
ムバルボロス	港H−9／Vendavoq	港I−6／Bagnobrok	水の区(北)G−7／Prestapiq
タブナジア群島	港G−8／Deguerendars	鉱山区G−6／Emaliveulaux	港D−6／Alizabe

合成で多用するアイテムが安価で入手できる

特産品露天商が販売するアイテムの種類は、食材が大半を占めている。したがってそれらを素材として多用する調理職人には欠かせない存在だ。特に「ロンフォールマロン」や「ブブリムグレープ」などは、特産品露天商のみが扱う商品なので覚えておこう。また、「アローウッド原木」などの木材も扱っているため、木工職人をめざす際に利用するのもいいだろう。



◀タブナジア群島の特産品露天商は、プロマシアMを3章までクリアしていないと利用できない。



◀ムバルボロスは、獣人の勢力がかなり強い。そのため特産品露天商を利用できるケースはごく希だ。

◆特産品販売アイテム一覧（赤字のものは特産品のみの販売品か特にオススメのものを表している）

リージョン名	商品	価格
ロンフォール	サンドリアカロット	28
	サンドリアグレープ	68
	ロンフォールマロン	108
	サンドリア小麦粉	54
ザルクヘイム	大羊の肉	43
	乾燥マージョラム	43
	サンドリア小麦粉	54
	ライ麦粉	36
	デュラムセモリナ粉※	1,920
	ラテーヌキャベツ	21
	セルビナミルク	54
ノルバレン	アローウッド原木	18
	涙のマスタード	25
	ブルーピース	25
	アッシュ原木	86
グスタベルグ	硫黄	688
	ポポトイモ	43
	ライ麦粉	36
	たまごナス	39
デルフラント	ギサールの野菜	61
	ジンジャー	139
	オリーブオイル	14
	ヘンルーダ	108
	デルフラントペア	126
	オリーブ	1,620

リージョン名	商品	価格
サルタバルタ	ララブのしっぽ	22
	ラワン原木	33
	ポポトイモ	44
	サルタオレンジ	28
	ウィンダス茶葉	18
コルシュシュ	マウラのにんにく	72
	ヤグードチェリー	39
	ダルメルの肉	216
	ブブリムグレープ	180
	カサブランカ	1,620
アラゴーニュ	ホロ麦粉	36
	ミリオンコーン	43
	ローストコーン	112
	ヤグードの羽根	36
	日輪の種子	91
フォルガンディ	メープル原木	54
	妖精のリンゴ	39
	ボスディン菜	90
バルドニア	セージ	166
	シモカブ	28
クフィム	ポットの破片	4,076
リ・テロア	ローレル	117
	聖水	6,300
クゾッツ	サンダーメロン	292
	サボテンダーの針	837

リージョン名	商品	価格
クゾッツ	ウォーターメロン	180
ヴォルボー	岩塩	14
	魚の鱗	86
	カモミール	117
	スイートウィリアム	1,620
低地エルシモ	カザムがらし	54
	カザムパイン	54
	ミスラントマト	36
	ブラックペッパー	229
	オニカボチャ	86
	ククル豆	108
	ファレノプシス	1,620
高地エルシモ	パママ	73
	シナモン	239
	ラタン材	147
	カトレア	1,656
ムバルボロス	ムバルボロス水	736
	銅鉱	11
	オドリタケ	4121
	サンゴタケ	694
	魔銅鉱	6,900
タブナジア群島	アップルミント	290
	ねりわさび	2,387
	ルフェーゼ鯛	99
	ミザレオパセリ	290

※ ザルクヘイムを支配している国のコンクェストの順位が1位か2位のときのみ販売される

ショップの種類
エリア別ショッピングマップ
サンドリア王国
バストゥーク共和国
ウィンダス連邦
ジュノ大公国
アトルガン皇国
その他のタウン

ショップの種類
エリア別ショッピングマップ
サンドリア王国
バストゥーク共和国
ウィンダス連邦
ジュノ大公国
アトルガン皇国
その他のタウン

ギルドショップのルールを覚えておこう

ギルドショップはほかのショップと違い、さまざまなルールが設けられている。大きな特徴としては、営業時間と定休日が決まっているということだ。それらは、合成ギルド、天晶堂、リンクシェル商など、ギルドショップに分類されるすべてで共通となる。ほかにも販売数に制限があるなどの細かいルールがいくつもあるので、右表で詳細を確認しておこう。



◀ギルドショップは商品の在庫数によって値段の変動が激しい。利用する前は必ず競売をチェックしよう。

◆ギルドショップのおもな特徴

- 営業時間が決まっており定休日がある
- ショップには在庫数が決まっていて売り切れがある
- 販売品の在庫数によって値段が変動する
- 一度買うと一定時間買えない
- 売却リストにあるアイテムのみ買い取ってくれる
- 買い取ってもらえるアイテムの個数に上限がある
- アイテムの売買価格に名声は影響しない

◆ギルド一覧（サポートの○は、上級サポートを受けるときに「アトルガン青銅貨」が必要なギルド）

ギルド名	場所	サポート	ショップ	営業時間	定休日
木工ギルド	北サンドリアE−3	○	○	6:00〜21:00	火
	アルザビG−10	○	○		
	ギルド桟橋H−8※	×	○	5:00〜22:00	火
鍛冶ギルド	北サンドリアE−6	○	○	8:00〜23:00	水
	大工房E−7	○	○		
	アルザビH−9	○	○		
	マウラG−9	×	○		
彫金ギルド	バストゥーク商業区H−8	○	○	8:00〜23:00	氷
	アルザビJ−10	○	○		
	マウラG−9	×	○		
織工ギルド	ウィンダス森の区G−12	○	○	6:00〜21:00	火
	アルザビJ−10	○	○		
	セルビナH−9	×	○		
革工ギルド	南サンドリアD−8	○	○	3:00〜18:00	氷
	アルザビJ−10	○	×	−	−
骨工ギルド	ウィンダス森の区H−12	○	○	8:00〜23:00	風
	アルザビG−11	○	×	−	−

ギルド名	場所	サポート	ショップ	営業時間	定休日
錬金術ギルド	バストゥーク鉱山区K−7	○	○	8:00〜23:00	光
	アトルガン白門G−5	○	○	8:00〜23:00	雷
調理ギルド	ウィンダス水の区D−6	○	○	5:00〜20:00	闇
	アルザビJ−8	○	×	−	−
漁師ギルド	ウィンダス港C−8	○	○	3:00〜18:00	雷
	セルビナH−9	○	○		
	アトルガン白門H−11	○	○	1:00〜18:00	光
	ビビキー湾H−7	×	○	1:00〜18:00	雷
	機船航路（セルビナ〜マウラ）	×	○	1:00〜23:00	雷
	外洋航路（マウラ〜アトルガン白門）	×	○		
	銀海航路（ナシュモ〜アトルガン白門）	×	○		
天晶堂	バストゥーク港F−6	×	○	1:00〜23:00	氷
	ジュノ下層J−8	×	○	1:00〜23:00	土
	ノーグH−8、I−8、I−9	×	○	9:00〜23:00	闇
	ナシュモG−7	×	○	1:00〜23:00	闇

※ 木工ギルドの座標は、北サンドリアF−5から入ったギルド桟橋のマップを表している

入荷される商品はギルドごとに決まっている

合成ギルドのギルドショップは全部で9種類ある。それらは各合成ギルドで多用する素材を購入するのに便利だが、実は入荷される商品が限定されているのだ（下表参照）。また、入荷数も商品によって決まっているため、織工ギルド「木綿糸」や調理ギルドの「タルタルライス」などの人気商品はすぐに売り切れてしまう。ちなみに、入荷されない商品が販売されている場合は、誰かがそのアイテムをギルドショップ売却したということ。売却数分のみが在庫となるので覚えておこう。

◆入荷がある商品一覧の略字の見方

南サ……南サンドリア
北サ……北サンドリア
バ鉱……バストゥーク鉱山区
バ商……バストゥーク商業区
大工……大工房
ウ水……ウィンダス水の区
ウ港……ウィンダス港
ウ森……ウィンダス森の区
アル……アルザビ
白門……アトルガン白門
セル……セルビナ
マウ……マウラ
ギ桟……ギルド桟橋
ビビ……ビビキー湾
機船……機船航路（セルビナ〜マウラ）
外洋……外洋航路（アルザビ〜ナシュモ）
銀海……銀海航路（アルザビ〜マウラ）

入荷がある商品一覧

木工ギルド

入荷がある商品	北サ	アル	ギ桟
アローウッド原木	○	○	○
ラワン原木	○	○	−
メープル原木	○	○	−
アッシュ原木	○	○	○
ウィロー原木	○	○	○
ホリー原木	○	○	−
ユー原木	○	○	○
エルム原木	○	○	−
ウォルナット原木	○	○	○
チェスナット原木	○	○	−
ホワイトオーク原木	○	○	−
ローズウッド原木	○	○	−
マホガニー原木	○	○	−
エボニー原木	○	○	−
バンブー材	○	○	−

入荷がある商品	北サ	アル	ギ桟
アローウッド材	○	○	−
ラワン材	○	○	−
メープル材	○	○	−
アッシュ材	○	○	−
ウィロー材	○	○	−
ホリー材	○	○	−
ユー材	○	○	−
エルム材	○	○	−
チェスナット材	○	○	−
ホワイトオーク材	○	○	−
木の矢	○	○	−
鉄の矢	−	○	−
銀の矢	−	○	−
まさかり	−	−	○
結束ロープ	−	−	○

鍛冶ギルド

入荷がある商品	北サ	大工	アル	マウ
銅鉱	○	○	○	○
スズ石	○	○	○	○
鉄鉱	○	○	○	○
ブロンズインゴット	○	○	○	−
アイアンインゴット	○	○	○	−
スチールインゴット	−	−	−	○
ブロンズ板	○	○	○	○
アイアン板	○	○	○	−
マンドレル	○	○	○	−
工業用アンビル	○	○	○	−

彫金ギルド

入荷がある商品	バ商	アル	マウ
銅鉱	○	○	○
銀鉱	○	○	○
ブラスの小札	○	○	－
ミスリルの鎖	○	○	－
赤石	○	○	○
藍石	○	○	○
黄石	○	○	○
翠石	○	○	○
透石	○	○	○
紫石	○	○	○
黒石	○	○	○
白石	○	○	○

入荷がある商品	バ商	アル	マウ
ラピスラズリ	○	○	－
ライトオパール	○	○	－
オニキス	○	○	－
アメジスト	○	○	－
トルマリン	○	○	－
サードニクス	○	○	－
クリアトパーズ	○	○	－
アンバー	○	○	－
凝灰岩	○	－	－
マンドレル	－	－	○
工業用アンビル	－	○	○

織工ギルド

入荷がある商品	ウ森	アル	セル
モコ草	○	○	○
亜麻	○	○	○
羊毛	○	○	○
クロウラーの繭	○	○	○
草糸	○	○	○
木綿糸	○	○	○
亜麻糸	○	○	○
毛糸	○	－	○
カラクール毛糸	－	○	－

入荷がある商品	ウ森	アル	セル
ワモーラの繭	－	○	－
絹糸	○	○	○
銀糸	○	○	○
金糸	○	○	○
草布	○	○	○
木綿布	○	○	○
スピンドル	○	○	○
風糸	○	○	○

革工ギルド

入荷がある商品	南サ
野兎の毛皮	○
大羊の毛皮	○
ラプトルの皮	○
コカトリスの皮	○
ウィロー原木	○
蒸留水	○
タンニングバット	○

骨工ギルド

入荷がある商品	ウ森
骨くず	○
大羊の歯	○
海亀の甲羅	○
貝殻	○
がら	○
魚の鱗	○
鮫やすり	○

錬金術ギルド

入荷がある商品	バ鉱	白門
水銀	○	○
モルボルのつる	○	○
硫黄	○	○
ヘンルーダ	○	○
涙のマスタード	○	○
乾燥マージョラム	○	○
カモミール	○	○
セージ	○	○

入荷がある商品	バ鉱	白門
コバルトジェリー	○	○
グラスファイバー	○	○
トリチャレーター	○	○
ホムンクルス脊髄	－	○
ポリフランペーパー	－	○
バッテリー	○	○
ハイドロポンプ	○	○
ウィンドファン	○	○

調理ギルド

入荷がある商品	ウ水
岩塩	○
ライ麦粉	○
サンドリア小麦粉	○
カザムがらし	○
マウラのにんにく	○
セルビナミルク	○
パイ生地	○
ブルーピース	○
ポポトイモ	○
タルタルライス	○
涙のマスタード	○
乾燥マージョラム	○
シナモン	○
ミリオンコーン	○
鳥の卵	○
妖精のリンゴ	○
ラテーヌキャベツ	○
ボスディン菜	○
サンドリアカロット	○
ミスラントマト	○
サルタオレンジ	○
サンダーメロン	○
サンドリアグレープ	○
カザムパイン	○
パママ	○
ウォーターメロン	○
白パン	○
黒パン	○
ターメリック	○
コリアンダー	○
ホーリーバジル	○
デュラムセモリナ粉	○
煮出し汁	○
割下	○
バニラ	○

漁師ギルド

入荷がある商品	ウ港	セル	白門	ビビ	機船	外洋	銀海
リトルワーム	○	－	○	－	－	－	－
ゴカイ	○	－	○	－	○	○	○
イワシダンゴ	○	－	○	－	－	－	－
エビダンゴ	○	－	○	－	－	－	－
虫ダンゴ	○	－	○	－	－	－	－
マスダンゴ	○	－	○	－	－	－	－
肉ダンゴ	○	－	○	－	－	－	－
イワシ切り身	○	－	○	－	－	－	－
タラ切り身	○	－	○	－	－	－	－
むきエビ	○	－	○	－	－	－	－
ブリ切り身	○	－	○	－	－	－	－
むきザリガニ	○	－	○	－	－	－	－
フナ切り身	○	－	○	－	－	－	－
フライ	○	－	○	－	－	－	－
ミノー	○	－	○	－	○	○	○
シンキングミノー	－	－	－	－	○	○	○
ワームルアー	○	－	○	－	－	－	－
さびき針	○	○	○	－	○	○	○
ヤナギの釣竿	○	－	○	－	－	－	－
イチイの釣竿	○	－	○	－	－	－	－
バンブーロッド	○	－	○	－	－	－	－

入荷がある商品	ウ港	セル	白門	ビビ	機船	外洋	銀海
渓流竿	○	○	○	○	－	－	－
タルタル式釣竿	○	○	○	－	○	○	○
ミスラ式釣竿	○	－	○	－	－	－	－
物干し竿	○	○	○	－	－	－	－
一本釣りの竿	○	○	○	○	－	－	－
コバルトジェリー	○	－	－	○	－	－	－
デニズアナス	－	－	○	－	－	－	－
ザリガニ	○	－	○	－	－	－	－
パムタム海苔	－	－	－	○	－	－	－
ブルーテール	－	－	－	○	－	－	－
ノーブルレディ	－	－	－	○	－	－	－
トリロバイト	－	－	－	○	－	－	－
シャル貝	－	－	－	○	－	－	－
ザフムルグバス	－	－	－	○	－	－	－
ムーリシュアイドル	－	－	－	○	－	－	－
ビビキーチョコボ	－	－	－	○	－	－	－
ビビキーアーチン	－	－	－	○	－	－	－
アイスカード	－	－	－	－	－	－	○
サンダーカード	－	－	－	－	－	－	○
ライトカード	－	－	－	－	－	－	○
ダークカード	－	－	－	－	－	－	○

TIPS ギルドショップでの買い物は定休日明けが狙い目!

合成ギルドのギルドショップで人気商品を購入したいなら、定休日の翌日を狙うのがオススメ。なぜなら、ギルドショップは定休日でも商品の入荷が行われているため、定休日明けはいつもの倍の数量が販売されるからだ。そのおかげで買いやすいだけでなく、在庫数も豊富なため販売価格も安くなっている。ギルドショップを多用するなら、目的のギルドの定休日は必ず覚えておこう。



◀定休日明けの買い物は、ライバルが多いこともある。開店の10分ぐらい前には到着しておくこと。

ショップの種類
エリア別ショッピングマップ
サンドリア王国
バストゥーク共和国
ウィンダス連邦
ジュノ大公国
アトルガン皇国
その他のタウン

◆掲載しているデータはすべて編集部調べのものです

ショップの種類
エリア別ショッピングマップ
サンドリア王国
バストゥーク共和国
ウィンダス連邦
ジュノ大公国
アトルガン皇国
その他のタウン

天晶堂は会員制のギルドショップだ

ギルドショップに属する天晶堂は会員制というスタンスで営業を行っているため、会員になるまで利用できない。まだ会員になっていないならジュノ下層にある海神楼へ行き、「天晶堂入会」のクエストをクリアしよう。そうすればヴァナ・ディールに9店舗ある、すべての天晶堂を利用できるようになるのだ。なお、天晶堂で販売される商品は、それぞれの店舗によって異なる。買い物をする際は、事前に下表で販売品を確認してから出かけよう。



◀天晶堂では、調理でスシを作るときに必要な「ねりわさび」などが購入できる。

◆クエスト「天晶堂入会」のクリア手順

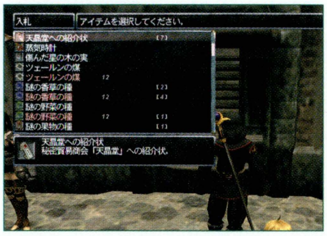
1. 名声がある程度ある状態で、ジュノ下層I−7にいるGhebi Damomoheに話しかける
2. 「どうしようか？」という選択肢に対して、「今はいい」の下にある空欄を選択して決定
3. バストゥーク港F−6にいるJabbarと会話して「天晶堂入会申込書」を入手する
4. ふたたびジュノ下層へ行きGhebi Damomoheと会話とするとクリア

◆入荷される商品一覧（下表）の対応表

No.	場所	NPC名
①	バストゥーク港F−6（2階）	Jabbar
②	バストゥーク港F−6（1階）	Silver Owl
③	ノーグH−8	Jirokichi
④	ノーグI−8	Achika
⑤	ノーグI−9	Chiyo
⑥	ノーグH−9	Vuliaie
⑦	ジュノ下層J−8	Akamafula
⑧	ジュノ下層J−8	Amalasanda
⑨	ナシュモG−7	Tsutsuroon

TIPS 名声がなくても天晶堂の会員になれる

天晶堂の会員には、実は名声がなくてもなることができる。誰かがクエストをクリアしたときに報酬として入手する、「天晶堂への紹介状」をもらえばいい。それを海神楼のGhebi Damomoheにトレードすれば、いきなり天晶堂の会員になれるのだ。



▲「天晶堂への紹介状」は、競売でも買うことができる。「その他」の「雑貨」を調べてみよう。

◆天晶堂に入荷される商品一覧

種類	入荷がある商品	①	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨
武器	バグナウ	−	−	○	−	−	−	−	−	−
	クロー	−	−	○	−	−	−	−	−	−
	パタ	−	−	○	−	−	−	−	−	−
	鎌槍	−	−	○	−	−	−	−	−	○
	苦無	−	○	○	−	−	−	○	−	○
	脇指	−	−	○	−	−	−	○	−	○
	忍刀	−	○	○	−	−	−	−	−	○
	雀	−	−	○	−	−	−	−	−	○
	太刀	−	○	○	−	−	−	○	−	○
	打刀	−	−	○	−	−	−	○	−	○
	野太刀	−	−	○	−	−	−	○	−	○
	大包平	−	−	○	−	−	−	−	−	○
	兼定	−	○	○	−	−	−	○	−	○
	虎徹	−	○	○	−	−	−	−	−	○
	菊一文字	−	−	○	−	−	−	−	−	○
	種子島	−	−	−	−	−	−	○	−	−
	パイレートガン	−	−	○	−	−	−	−	−	○
	円月輪	−	−	−	−	−	−	−	−	○
矢・弾	手裏剣	−	−	○	−	−	−	○	−	○
	十字手裏剣	−	−	○	−	−	−	−	−	○
	風魔手裏剣	−	−	−	−	−	−	−	−	○
	鉄の矢	−	−	○	−	−	−	−	−	−
	炎の矢	−	−	○	−	−	−	−	−	○
	ブレット	−	−	○	−	−	−	−	−	○
防具	鉢巻	−	○	−	○	−	−	○	−	○
	木綿の鉢巻	−	○	−	○	−	−	○	−	○
	大地の鉢巻	−	−	−	○	−	−	○	−	○
	喉輪	−	−	−	○	−	−	−	−	○
	拳法着	−	○	−	○	−	−	○	−	○
	木綿の道着	−	○	−	○	−	−	○	−	○
	大地の衣	−	−	−	○	−	−	○	−	○
	手甲	−	○	−	○	−	−	○	−	○
	木綿の手甲	−	○	−	○	−	−	○	−	○
	大地の手甲	−	−	−	○	−	−	○	−	○
	下ばき	−	○	−	○	−	−	○	−	○
	木綿の下ばき	−	○	−	○	−	−	○	−	○
	大地の下ばき	−	−	−	○	−	−	○	−	○

種類	入荷がある商品	①	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨
防具	脚絆	−	○	−	○	−	−	○	−	○
	木綿の脚絆	−	○	−	○	−	−	○	−	○
	大地の脚絆	−	−	−	○	−	−	○	−	○
魔法	アブゾマイン	○	−	−	−	○	−	−	−	−
	アブゾカリス	○	−	−	−	○	−	−	−	−
	火遁の術:壱	○	−	−	−	○	−	−	○	−
	氷遁の術:壱	−	−	−	−	○	−	−	−	−
	風遁の術:壱	○	−	−	−	○	−	−	○	−
	土遁の術:壱	○	−	−	−	○	−	−	○	−
	雷遁の術:壱	−	−	−	−	○	−	−	−	−
	水遁の術:壱	○	−	−	−	○	−	−	○	−
素材	玉鋼	○	−	−	−	−	○	−	○	○
	砂鉄	−	−	−	−	−	○	−	−	○
	絹布	−	−	−	−	−	−	−	○	−
	バンブー材	○	−	−	−	−	○	−	○	○
	靭皮紙	−	−	−	−	−	○	−	−	○
	独楽	−	−	−	−	−	−	−	○	−
	漆	−	−	−	−	−	○	−	○	○
	ガマの油	−	−	−	−	−	○	−	−	○
食材	ブラックペッパー	−	−	−	−	−	−	−	○	−
	スティッキーライス	−	−	−	−	−	−	−	○	−
	ガーディニアの実	−	−	−	−	−	○	−	−	○
	カレーパウダー	○	−	−	−	−	○	−	○	○
	ターメリック	○	−	−	−	−	○	−	○	○
	コリアンダー	○	−	−	−	−	○	−	○	○
	ホーリーバジル	○	−	−	−	−	○	−	○	○
	ライスビネガー	○	−	−	−	−	○	−	○	○
	ねりわさび	○	−	−	−	−	○	−	○	○
	ナパ	−	−	−	−	−	○	−	−	○
	春菊	○	−	−	−	−	−	−	−	−
	白滝	−	−	−	−	−	−	−	○	−
忍具	打竹	−	−	−	−	−	○	−	○	○
	氷柱	−	−	−	−	−	○	−	−	○
	蝙蝠扇	−	−	−	−	−	○	−	○	○
	撒菱	−	−	−	−	−	○	−	○	○
	避雷針	−	−	−	−	−	○	−	−	○
	水鉄砲	−	−	−	−	−	○	−	○	○

合成に関係しないその他のショップ

ショップは三国やジュノ、その他のタウンなどで販売を行っているが、合成にはまったく関係のないお店もたくさんある。それらをまとめてここで紹介しよう。ちなみに、ここで紹介する大半は通常のショップだが、リンクシェル商と変装ゴブリンは、営業時間が決まっていて定休日があるギルドショップとなっている。また、バレリアーノ一座は、コンクェストのリージョン順位が1位の国のみに現れる特殊なショップだ。

◆合成に関係しないショップ一覧

ゴールドワールドパス

友達を同じワールドに誘いたいときに活用できるショップ。ゴールドワールドパスをもらえば同じワールドで遊べるのだ。なお、発行代金は1回につき1000ギルとなっている。

◆ワールドパス発行所

場所	座標	NPC名
サンドリア港	J−10	Ambleon
バストゥーク港	J−6	Kachada
ウィンダス石の区	H−5	Gamimi

リンクシェル商

リンクシェル商の販売アイテムは「未開封リンクシェル」のみで、価格は8,000ギル。買い取りも同名のアイテムのみとなっている。リンクシェルを立ち上げるときに利用しよう。

◆リンクシェル商（営業時間：12:00〜20:00）

場所	座標	NPC名	定休日
南サンドリア	E−8	Paunelie	闇
バストゥーク港	E−7	Ilita	
ウィンダス港	H−9	Khel Pahlhama	

民族服商

ゲームを始めたときに装備している防具、いわゆる「初期装備」を販売するお店だ。サンドリアではエルヴァーン、バストゥークではヒュームとガルカ、ウィンダスではタルタルとミスラの民族服を購入することができる。

◆民族服商一覧

北サンドリアF−3（NPC名：Arachagnon）

商品	価格	商品	価格
エルヴジャーキン	270	エルヴMショウス	234
エルヴボディス	270	エルヴFショウス	234
エルヴガントレット	162	エルヴMレデルセン	162
エルヴグローブ	162	エルヴFレデルセン	162

バストゥーク鉱山区K−8（NPC名：Proud Beard）

商品	価格	商品	価格
ヒュームチュニック	270	ヒュームズボン	234
ヒュームベスト	270	ヒュームパンツ	234
ガルカサーコート	270	ガルカブラケット	234
ヒュームMグローブ	162	ヒュームMブーツ	162
ガルカブレーサー	162	ガルカサンダル	162
ヒュームFグローブ	162	ヒュームFブーツ	162

ウィンダス港E−7（NPC名：Kucha Malkobhi）

商品	価格	商品	価格
タルタルカフタン	270	タルタルブラッカエ	234
ミスラセパレーツ	270	ミスラロインクロス	234
タルタルミトン	162	タルタルクロンプ	162
ミスラガントレット	162	ミスラゲートル	162

変装ゴブリン

ギルドショップと同様の営業形態を持つ変装ゴブリンのお店だが、いくら買い物をしても価格に変動はない。ただし、販売する国によって定休日が異なるので、買い物に向かう際は注意しよう。なお、販売品の各種チップは、クエストなどに使用される。

◆変装ゴブリン（営業時間：11:00〜22:00）

場所	座標	NPC名	定休日
北サンドリア	F−4	Gaudylox	火
バストゥーク港	F−6	Blabbivix	風
ウィンダス石の区	H−4	Scavnix	光

◆販売アイテム一覧

商品	価格
レッドチップ	21,000
ブルーチップ	21,000
イエローチップ	21,000
グリーンチップ	21,000
クリアチップ	21,000
パープルチップ	21,000
ホワイトチップ	21,000
ブラックチップ	21,000

バレリアーノ一座

コンクェストの順位が1位の国に現れる、旅芸人の一座。食事をすることでヒーリングMP+5の効果を持つ、「ジンジャークッキー」が安価で購入できるのが魅力。ちなみに、複数の国がコンクェスト順位で1位になった場合は、どこの国にも出現しない。

◆バレリアーノ一座

場所	座標	NPC名
南サンドリア	H−9	Valeriano
バストゥーク港	K−8	
ウィンダス森の区	H−10	

◆販売アイテム一覧

商品	価格
ジンジャークッキー	10
フルート	43
ピッコロ	990
小話のオペレッタ	585
腹話のオペレッタ	16,920
鶏のオーバード	2,916
無敵の進軍マーチ	2,059
女神のヒムヌス	90,000

地図商

現在の地形を表示できるようになる便利な地図を売るお店。それが地図商だ。お店は全部で12カ所あり、大半がショップ周辺のフィールドマップやダンジョンマップを販売しているのだ。地図は買うと同時にだいじなものに登録され、永久に使うことができる。購入した地図はショップの商品名からなくなるので、リストに載らなくなるまで購入してすべてそろえておこう。

◆地図商一覧

場所	地図名	価格
南サンドリアG−10 (Violitte) 北サンドリアI−8 (Elesca)	サンドリア周辺地図	200
	バストゥーク周辺地図	200
	ウィンダス周辺地図	200
	ジュノ周辺地図	600
	オルデール鍾乳洞地図	600
	ゲルスバ地図	600
	ダボイ地図	3,000
	ギルド桟橋地図	3,000
ジュノ上層H−6 (Rusese) ジュノ下層H−7 (Karine)	サンドリア周辺地図	200
	バストゥーク周辺地図	200
	ウィンダス周辺地図	200
	ジュノ周辺地図	600
	クフィム島地図	3,000
	エルディーム古墳地図	3,000
	ガルレージュ要塞地図	3,000
	エルシモ地方地図	3,000
バストゥーク商業区H−9 (Karine) バストゥーク港J−7 (Rex)	サンドリア周辺地図	200
	バストゥーク周辺地図	200
	ウィンダス周辺地図	200
	ジュノ周辺地図	600
	ツェールン鉱山地図	200
	パルブロ鉱山地図	600
	ベドー地図	3,000

場所	地図名	価格
マウラH−9 (Ludwig)	サンドリア周辺地図	200
	バストゥーク周辺地図	200
	ウィンダス周辺地図	200
	ジュノ周辺地図	600
	リ・テロア地方地図	3,000
	ビビキー湾地図	3,000
ラバオK−8 (Ashu Bolkhomo)	クゾッツ地方地図	3,000
	ヴォルボー地方地図	3,000
	コロロカの洞門地図	3,000
ウィンダス港G−9 (Mhoji Roccoruh) ウィンダス森の区H−11 (Pehki Machumaht)	サンドリア周辺地図	200
	バストゥーク周辺地図	200
	ウィンダス周辺地図	200
	ジュノ周辺地図	600
	ギデアス地図	600
	オズトロヤ城地図	3,000
	シャクラミの地下迷宮地図	600
セルビナI−7 (Lombaria)	サンドリア周辺地図	200
	バストゥーク周辺地図	200
	ウィンダス周辺地図	200
	ジュノ周辺地図	600
アトルガン白門I−10 (Karine)	アルザビ地図	600
	ナシュモ地図	3,000
	ワジャーム樹林地図	3,000
	バフラウ段丘地図	3,000

◆掲載しているデータはすべて編集部調べのものです

ショップの種類
エリア別ショッピングマップ
サンドリア王国
バストゥーク共和国
ウィンダス連邦
ジュノ大公国
アトルガン皇国
その他のタウン

フィールドで営業を行うショップ

国やタウンだけでなく、フィールドで商売を行うショップもある。そこでは薬品や釣り具、ちょっと変わったアイテムなどの購入が可能だ。また、それらは通常のショップの営業形態を取っているため年中無休。ただし、少し変わったラインナップの商品を販売する、ムバルポロス旧市街の雑貨屋は少し事情が異なる。その雑貨屋は、リージョンを三国のいずれかが支配しているときにしか現れないのだ。



◀ダボイ、ベドー、オズトロヤ城では、トレードで変わったものを入手できる。



◀アウトポストでは、HPや状態異常を回復できるアイテムの購入が可能だ。

◆フィールドで営業するショップ一覧

アウトポスト

アウトポストのショップは、全部で17カ所に存在する。そこではいずれも「目薬」「毒消し」「やまびこ薬」「ポーション」「エーテル」の5種類の商品を購入することが可能だ。ただし買い物ができるのは、そのリージョンの支配国に属しているプレイヤーのみだけなので覚えておくこと。

またアウトポストでは、「OPテレポ」と呼ばれるサービスを受けられる。これは右表にあるアウトポストで利用でき、料金を支払うと所属国へワープできる便利なものだ。ただしOPテレポを利用できるのは、所属国のガードから受けられる「補給物資クエスト」をクリアした場所のみ。そしてアウトポストがあるリージョンが獣人支配の場合は利用できないので注意しよう。



◀「やまびこ薬」だけは、アウトポストによって2種類の値段がある。

◆販売アイテム

商品	価格
目薬	2,595
毒消し	316
やまびこ薬	800 or 864
ポーション	910
エーテル	4,832

◆アウトポストの所在地とOPテレポの利用料金

場所	マップ名	座標	Lv※	利用料金	
				自国支配	他国支配
ロンフォール	西ロンフォール	G-9	20以上	200	800
ザルクヘイム	バルクルム砂丘	H-7	20以上	200	800
ノルバレン	ジャグナー森林	I-8	25以上	250	1,000
グスタベルグ	北グスタベルグ	D-10	20以上	200	800
デルフラント	パシュハウ沼	K-6	25以上	250	1,000
サルタバルタ	西サルタバルタ	H-6	20以上	200	800
コルシュシュ	ブブリム半島	E-7	20以上	200	800
アラゴーニュ	メリファト山地	E-5	25以上	250	1,000
フォルガンディ	ボスディン氷河	H-9	35以上	350	1,400
バルドニア	ザルカバード	H-9	40以上	400	1,600
クフィム	クフィム島	F-6	25以上	250	1,000
リ・テロア	聖地ジ・タ	G-10	35以上	350	1,400
クゾッツ	東アルテパ砂漠	F-9	40以上	400	1,600
ヴォルボー	テリガン岬	G-8	65以上	650	2,600
低地エルシモ	ユタンガ大森林	G-11	35以上	350	1,400
高地エルシモ	ヨアトル大森林	I-8	45以上	450	1,800
タブナジア群島	ルフェーゼ野	E-8	30以上	300	1,200

※ OPテレポを利用するためのレベル制限

その他のショップ

フィールドやダンジョンなど、変わった場所で営業するショップは全部で3店舗ある。それは、セルビナとマウラを往来する機船、ムバルポロス旧市街で営業するゴブリン、プルゴノルゴ島で販売を行う雑貨屋だ。そのうちプルゴノルゴ島の雑貨屋は、販売価格に名声とマウラクエストの「折れた釣竿の謎」が関係する。クエストをクリアしていないと、「毒消し」が右下表の倍近くの値段になるので覚えておこう。なお、ムバルポロス旧市街があるリージョンは獣人支配が多いため、雑貨屋の利用は困難だ。



◀プルゴノルゴ島の雑貨屋は、草むらの陰に隠れた場所にある。

◆機船航路（セルビナ〜マウラ）

薬屋（NPC名：Chhaya）	
商品	価格
目薬	2,595
毒消し	316
やまびこ薬	800
ポーション	910
エーテル	4,832

◆ムバルポロス旧市街F－10

雑貨屋（NPC名：Bartabaq）	
商品	価格
ゴブリン人形	???
カッパーナゲット	???
魔鋼鉱	???
ムバルポロス水	???
サンゴタケ	???

◆プルゴノルゴ島H－7

雑貨屋（NPC名：Pohka Chichiyowahl）	
商品	価格
渓流竿	1,283
一本釣りの竿	11,845
毒消し	290

TIPS 100万ギルのお買い物

ダボイ、ベドー、オズトロヤ城で販売を行うゴブリンは、一風変わった商品を扱っている。それは「止まっている砂時計」というアイテムで、なんと1つ100万ギルもするのだ。これはデュナミスと呼ばれるBFに入るためのトリガーアイテムとして使われる。

◆「止まっている砂時計」を扱うショップ

場所	NPCの名前
ダボイJ-7	Lootblox
ベドーE-7	Haggleblix
オズトロヤ城F-8	Antiqix



◀「止まっている砂時計」を購入するなら、100万ギルをゴブリンにトレードしよう。

エリア別ショッピングマップ

SHOPPING MAP

三国や街などでは、さまざまなショップが建ち並んでいる。ここから先はそのなかでも合成素材やその完成品を扱うショップを中心に紹介していくので、買い物をするときに役立ててほしい。

ショップの種類
エリア別ショッピングマップ
サンドリア王国
バストゥーク共和国
ウィンダス連邦
ジュノ大公国
アトルガン皇国
その他のタウン

エリア別ショッピングマップの見方



1 国名
国の名称。国に属していない街は、その他のタウンとして紹介している。

2 エリア名
エリアの名称。おもに合成に関係する商品を販売するエリアのみを紹介。

3 MAP
エリアのマップ。ショップの位置をアイコンで紹介。木工ギルドや鍛冶ギルドなどの各ギルドは、それぞれに対応したアイコンとギルド名を表記している。また、特産品露天商(特と表記)、リージョン名や店名とともに販売を行うNPCの名前も記載している。

4 店アイコン
店の種類を表すアイコンで、全部で23種類。そのうち合成ギルドにあたる9種類のアイコンは、赤枠で示している。それ以外のアイコンには右下に数字が記載されており、その数字はMAPのアイコンと対応している。ちなみに人型のアイコンは、お店に看板を掲げないで営業するNPCを表す。

木工ギルド	鍛冶ギルド	彫金ギルド
織工ギルド	革工ギルド	骨工ギルド
錬金術ギルド	調理ギルド	漁師ギルド
武器屋	防具屋	魔法屋
雑貨屋	飲食店	宿屋
家具屋	楽器屋	宝石店
帽子屋	薬屋	チョコボ厩舎
飛空旅行社売店	露天商	

5 店の分類
ショップの種類を表している。

6 店名
店舗の名称。看板を掲げずに営業を行うNPCは「NPC Shop」と明記している。

7 NPC名
リストにある商品が購入できるNPCの名称。目的のNPCを見つけにくいときは、メインジョブかサポートジョブを狩人か獣使いにして「広域スキャン」を利用すれば探しやすい。

8 販売アイテムと価格
店舗で販売しているアイテムの種類とおおよその価格。サンドリア、バストゥーク、ウィンダスの三国では、コンクェストの順位によって販売される品数が変更されるため、色をつけてその違いを表している(下記参照)。なお、特産品露天商、販売品のラインナップの変動が激しいギルドショップや天晶堂、合成にはあまり関係のないリンクシェル商や変装モブリンなどの情報は、P.021～026にまとめて掲載してる。

販売アイテムと価格の色の意味

亜麻 (文字色が赤)……店舗がある国に所属しているプレイヤーのみ購入可能
(地の色が緑)……店舗がある国がコンクェストの順位で2位以上のときのみ購入可能
(地の色が赤)……店舗がある国がコンクェストの順位で1位のときのみ購入可能

ショップの価格の大半は、名声が「英雄」のキャラクターで編集部が独自に調査したものです。価格は名声の高さによって上下するため、あくまで参考価格としてとらえてください。

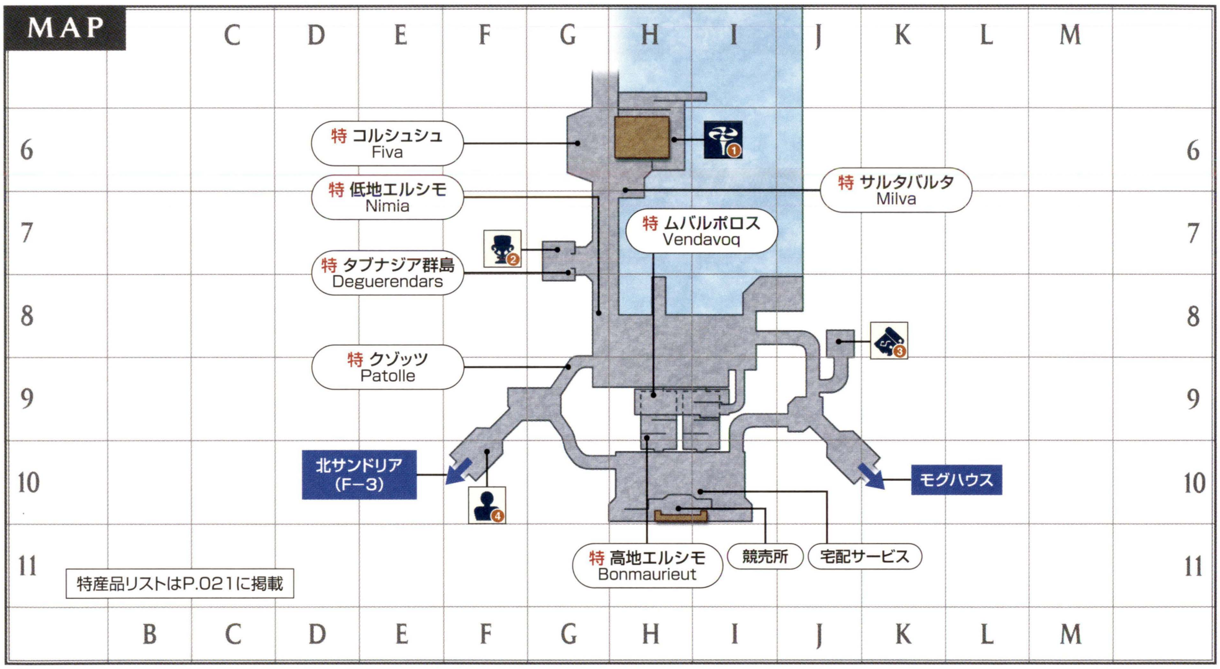
サンドリア王国

THE KINGDOM OF SAN D'ORIA

合成用の素材を売っているショップやギルドは北と南サンドリアに集中しているため、合成職人はこの2つのエリアを多用することになるだろう。モグハウスから競売所までの道のりは、サンドリア港がもっとも近いため利用ひん度も高い。

サンドリア港

サンドリアで木工スキルを上げはじめるなら、飛空艇に乗れるようにしておこう。飛空旅行社売店で低スキル帯で多用する「アッシュ原木」が安価で買えるのだ。



特産品リストはP.021に掲載

◆ショップデータ

① 飛空旅行社売店 (H−6) Air Travel Agency

NPC名:Albinie

商品	価格
アッシュ原木	88
チェスナット原木	2,599
ホワイトオーク原木	5,814
銅鉱	11
鉄鉱	828
ミスリル鉱	1,840
モコ草	18
鳥の卵	51
亜麻	230
チョコボの寝ワラ	1,840

② 飲食店 (G−7) Rusty Anchor

NPC名:Croumangue

商品	価格
黒パン	108
白パン	180
石のスープ	180
野菜のスープ	1,355
キノコのスープ	6,300
蒸留水	10
アップルジュース	270
グレープジュース	837
ザリガニの塩ゆで	360
フナの塩焼き	468
マスの塩焼き	540

③ 魔法屋 (J−8) Regine's Magicmart

NPC名:Regine

商品	価格
ケアル	61
ケアルII	585
ケアルガ	1,363
ポイゾナ	180
パラナ	324
ブライナ	990
ディア	82
バニシュ	140
ディアガ	1,165
バニシュガ	1,165
プロテス	219
シェル	1,584
ブリンク	2,097
ストンスキン	7,025
アクアベール	360
スロウ	837

NPC名:Regine

商品	価格
ストーン	61
ウォータ	140
エアロ	324
ファイア	837
ブリザド	1,584
サンダー	3,261
ポイズン	82
バイオ	360
ブライン	111
スリプル	2,250
バーン	4,644
フロスト	3,688
チョーク	2,250
ラスプ	1,827
ショック	1,363
ドラウン	6,366

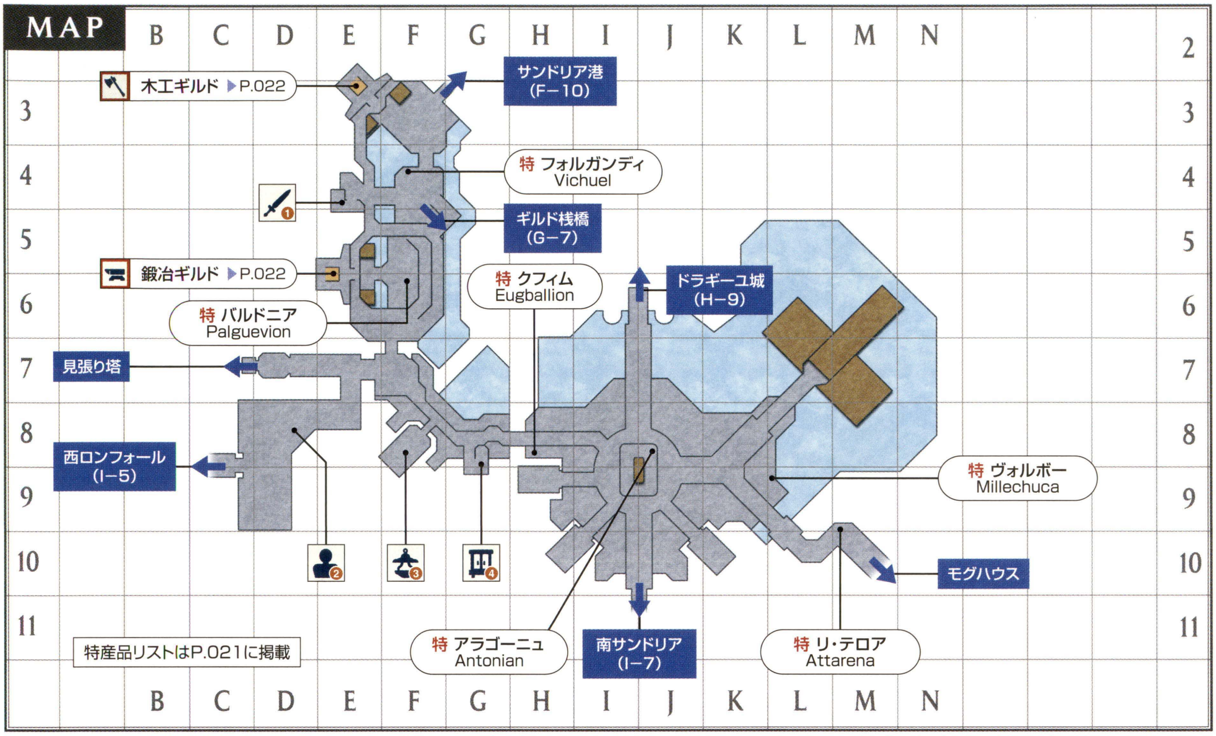
④ 露天商(雑貨屋) (F−10) NPC Shop

NPC名:Coullave

商品	価格
レザーリング	1,125
鉢巻	742
拳法着	1,120
手甲	616
下ばき	895
脚絆	571
バンブー材	129
目薬	2,335
毒消し	284
やまびこ薬	720
ポーション	819
エーテル	4,348
グレネード	1,083

北サンドリア

木工と鍛冶ギルドの中間にあるRoyal Armouryは要チェック。木工や鍛冶の指定生産品に選ばれる「アッシュスタッフ」などが競売より安く買える。



◆ショップデータ

武器屋 (E−4) Royal Armoury

NPC名:Albinie	
商品	価格
メーブルワンド	46
ウィローワンド	333
ユーワンド	1,409
アッシュスタッフ	57
ホリースタッフ	571
エルムスタッフ	3,245
ホリーポール	4,568
エルムポール	16,416
ブロンズスピア	792
ブラススピア	4,680
スピア	15,876
ランス	16,578
ブロンズザグナル	309
ブラスザグナル	2,542
ザグナル	11,286

NPC名:Tavourine	
商品	価格
ブロンズナイフ	147
ナイフ	2,182
ブロンズロッド	90
ブラスロッド	621
ロッド	2,386
ブロンズメイス	169
メイス	4,363
ブロンズアクス	284
クレイモア	2,448
ミスリルクレイモア	37,800

露天商(雑貨屋) (D−8) NPC Shop

NPC名:Pirvidiauce	
商品	価格
陶器の植木鉢	900
赤玉土	4,536
アッシュクロッグ	111
ホリークロッグ	1,462
チェスナットサボ	8,262
木の矢	3
クロスボウボルト	5
目薬	2,335
毒消し	284
やまびこ薬	720
ポーション	819
エーテル	4,348

宿屋 (F−8) Phoenix Perch Inn

NPC名:Boncort	
商品	価格
黒パン	108
白パン	180
干し肉	108
スモークドサーモン	198
蒸留水	10
グレープジュース	837
アップルジュース	270
剣闘士のマドリガル	163

家具屋 (G−8) Justi's Furniture

NPC名:Justi	
商品	価格
結束ロープ	90
水桶	507
カップボード	15,535
オークテーブル	126,360
ドレッサー	147,744
防具箱	8,194
コッファー	34,506
キャビネット	60,480
シフォニエ	49,615

TIPS ギルドはどこから行くのが早い?

サンドリアにある3つのギルドへ行くには、モグハウスからどこに出れば一番早いのか? そんな素朴な疑問について調査を行った。木工ギルドは北にあるが、モグハウスからの距離は港からエリアチェンジした方が圧倒的に早い。同様に鍛冶ギルドも北にあるが、ギルドショップを利用するなら港からの方が近い(北から出た場合は、1階の合成職人がいる扉の前までほぼ同じ距離)。なお、革工ギルドまでの移動は、北と南からだと若干北から移動した方が近い。



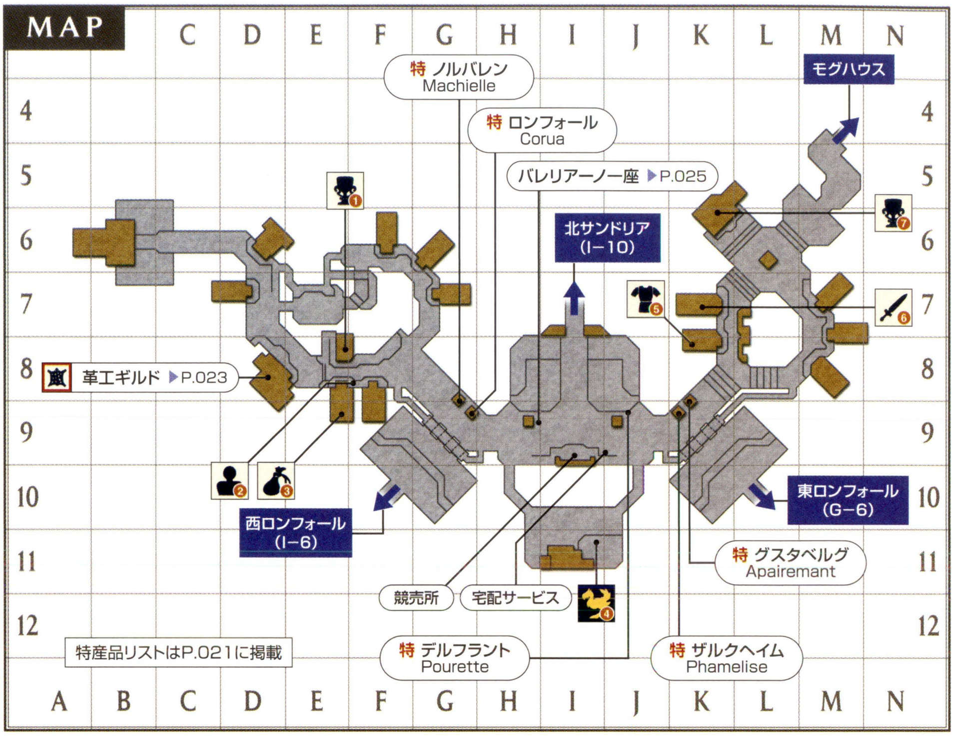
◀専攻したギルドへは、足しげく通うはず。些細なことだが、必ず時間の節約につながる。

ショップの種類
エリア別ショッピングマップ
サンドリア王国
バストゥーク共和国
ウィンダス連邦
ジュノ大公国
アトルガン皇国
その他のタウン
サンドリア港
北サンドリア
南サンドリア

南サンドリア

豊富な食材を扱うRaimbroy's Grocery。それに加えて、付近の特産品露天商からも食材を仕入れられるため、調理職人にはありがたいエリアだ。

◆ショップデータ



飲食店 (F−7) Raimbroy's Grocery

商品	価格
NPC名:Aveline	
妖精のリンゴ	39
サルタオレンジ	28
サンドリアグレープ	68
サンドリアカロット	28
ラテーヌキャベツ	21
シモカブ	28
オリーブオイル	14
セージ	166
ローレル	117
アップルビネガー	79
NPC名:Benaige	
涙のマスタード	25
乾燥マージョラム	43
ライ麦粉	36
サンドリア小麦粉	54
デュラムセモリナ粉	1,840
メープルシュガー	36
シナモン	234
ミリオンコーン	43
岩塩	14
蒸留水	10
シバル	228

露天商(雑貨屋) (F−8) NPC Shop

商品	価格
NPC名:Lusiane	
ゴカイ	10
リトルワーム	3
バンブーロッド	486
イチイの釣竿	212
ヤナギの釣竿	64
光のスレノディ	108
雷のスレノディ	1,238

雑貨屋 (E−9) Taumila's Sundries

商品	価格
NPC名:Ostalie	
レザーベルト	382
リザードベルト	2,430
シルバーベルト	10,054
サークレット	144
ローブ	216
カフス	118
スロップス	172
目薬	2,335
毒消し	284
やまびこ薬	720
ポーション	819
エーテル	4,348
つるはし	180
まさかり	450
シーフツール※1	3,564
リビングキー※2	5,820

チョコボ厩舎 (I−11) Chocobo Stables

商品	価格
NPC名:Ferdoulemiont	
ギサールの野菜	61
チョコボの羽根	7
重装騎兵のミンネ	16
重装騎兵のミンネII	864
重装騎兵のミンネIII	5,148
ダート	9
黒チョコボの羽根	1,125
ペットアルファ	10
ペットベータ	81
人参汁	81
蟲汁	680
草汁	124
腐肉汁	680
チョコボのマズルカ	49,680
ラテーヌミレット	2293

防具屋 (K−8) Rosel's Armour Shop

商品	価格
NPC名:Miogique	
ブロンズキャップ	151
ブラスキャップ	1,471
レザーバンダナ	396
スタデッドバンダナ	12,893
アイアンマスク	9,234
ブロンズハーネス	230
ブラスハーネス	2,236
レザーベスト	604
スタデッドベスト	20,520
チェーンメイル	14,256
ブロンズミトン	126
ブラスミトン	1,228
レザーグローブ	324
スタデッドグローブ	10,773
チェーンミトン	7,614
ガントレット	23,328
NPC名:Carautia	
メープルシールド	544
マホガニーシールド	4,482
カイトシールド	10,281
ブロンズサブリガ	187
ブラスサブリガ	1,800
レザートラウザ	482
スタデッドトラウザ	16,552
チェーンホーズ	11,340
ブロンズレギンス	115
ブラスレギンス	1,116
レザーハイブーツ	302
スタデッドブーツ	10,054
グリーヴ	6,966

武器屋 (K−7) Helbort's Blades

商品	価格
NPC名:Ashene	
セスタス	130
ブロンズダガー	140
ブラスダガー	840
ダガー	1,840
バゼラード	4,300
ブラスサイフォス	3,550
グラディウス	16,950
ブロンズソード	245
アイアンソード	7,200
ブロードソード	25,000
スパタ	1,700
ロングソード	8,400
ハンティングソード	36,000
フルーレ	13,400
NPC名:Thadiene	
ショートボウ	39
セルフボウ	482
ラップドボウ	7,128
ロングボウ	442
グレートボウ	19,630
木の矢	3
鉄の矢	7
銀の矢	16
炎の矢	126
クロスボウボルト	5
ブーメラン	1,575
戦場のエレジー	4,320

飲食店 (K−6) Lion Springs tavern

商品	価格
NPC名:Shilah	
黒パン	108
白パン	180
プルス	540
デリシャスプルス	1,080
キノコのリゾット	4,500
石のスープ	180
野菜のスープ	1,355
キノコのスープ	6,300
ポスディン菜のソテー	1,633
蒸留水	10
グレープジュース	837
サンドリアティー	2,494
ロイヤルグレープ	1,456

※1 サンドリアがコンクェストの順位で1位のとき、サンドリア国民には販売されない
※2 サンドリアがコンクェストの順位で3位のときのみ販売される

ショップの種類
エリア別ショッピングマップ
サンドリア王国
バストゥーク共和国
ウィンダス連邦
ジュノ大公国
アトルガン皇国
その他のタウン

サンドリア港
北サンドリア
南サンドリア

ショップの種類
エリア別ショッピングマップ
サンドリア王国
バストゥーク共和国
ウィンダス連邦
ジュノ大公国
アトルガン皇国
その他のタウン

大工房
バストゥーク商業区
バストゥーク港
バストゥーク鉱山区

バストゥーク共和国

THE REPUBLIC OF BASTOK

4つに分かれたエリアはいずれも商業区にあるモグハウスからアクセスしやすい。ここでの買い物はそこを拠点に行動するといいだろう。なお、港にはバストゥークの名声がほとんど影響しない、天晶堂のギルドショップがある。

大工房

鍛冶や錬金術などの合成素材に使われる「ボムの灰」を販売しているショップのなかで、安価で購入かつ、いちばんアクセスしやすいのが大工房だ。

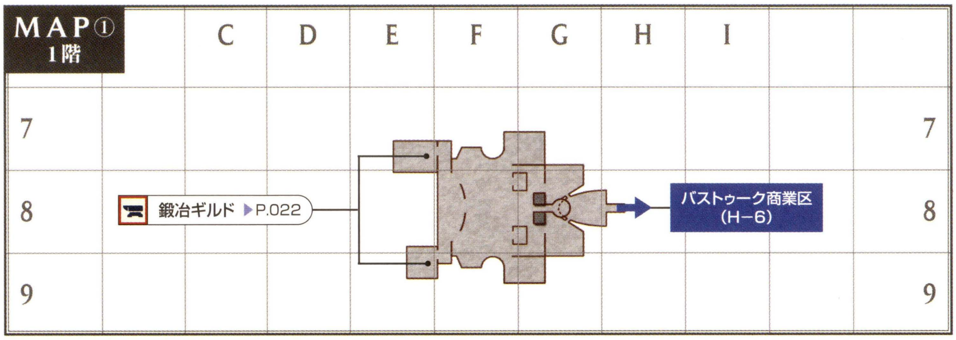
◆ショップデータ

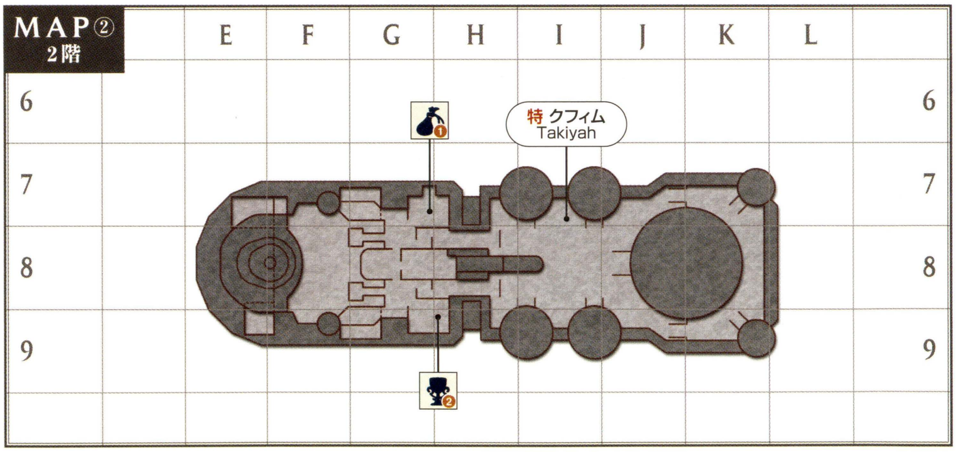
❶ 雑貨屋 (G−7)
Gunpowder Room

NPC名:Nogga	
商品	価格
ボムのうで	675
グレネード	1,083
NPC名:Olaf	
商品	価格
アークゥイバス	46,836
ブレット	90
ボムの灰	463

❷ 飲食店 (H−9)
Craftsmen's Eatery

NPC名:Croumangue	
商品	価格
アイアンパン	90
プレーツェル	21
ソーセージロール	252
ベークドポポト	288
ソーセージ	140
ゆで卵	72
石のスープ	180
卵のスープ	2,970
蒸留水	10
メロンジュース	990
パインジュース	360





TIPS 便利なOPテレポまでの所要時間

所属国から瞬時に各地のOPに移動できるOPテレポは、ギルはかかるが便利な移動手段だ。これを利用すれば、素材狩りを行うための場所へ楽に移動できる。バストゥークでOPテレポを行ってくれるNPCは、大工房MAP①のF−8にいるConrad。そこまでもっとも近いモグハウスは商業区で、所要時間は約45秒。ちなみに他国と比較すると、サンドリアは北サンドリアD−9にいるJeanvirgaudがOPテレポのNPCで、北のモグハウスからおよそ1分50秒ほどかかる。ウィンダスは港D−5にいるRottataが該当し、港のモグハウスからの所要時間は約1分55秒ほど。したがってバストゥーク所属のプレイヤーがダントツで早くOPテレポ利用できるのだ。なお、OPテレポは所属国のガードから受けられる補給物資を運ぶクエストをクリアしないと利用できない。

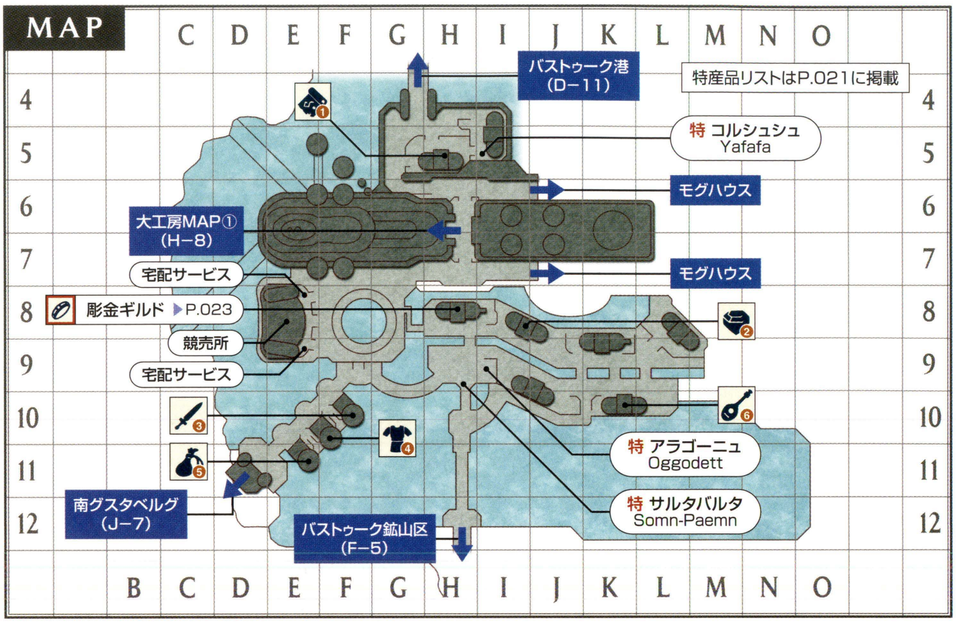


◀ウィンダスの場合、モグハウスから森の区→石の区→NPCでワープして港へというルートも。

バストゥーク商業区

武具を販売するショップが、F−9から南グスタベルグへ向かう通路に軒を連ねる。低レベル向けの装備が安価に買えるので、出発前に立ち寄ってみよう。

◆ショップデータ



魔法屋 (H−5)
Sororo the Scribe

商品	価格
NPC名:Sororo	
ケアル	61
ケアルII	585
ケアルガ	1,363
ポイゾナ	180
パラナ	324
ブライナ	990
ディア	82
バニシュ	140
ディアガ	1,165
バニシュガ	1,165
プロテス	219
シェル	1,584
ブリンク	2,097
ストンスキン	7,025
アクアベール	360
スロウ	837
NPC名:Zaira	
ストーン	61
ウォータ	140
エアロ	324
ファイア	837
ブリザド	1,584
サンダー	3,261
ポイズン	82
バイオ	360
ブライン	111
スリプル	2,250
バーン	4,644
フロスト	3,688
チョーク	2,250
ラスプ	1,827
ショック	1,393
ドラウン	6,366

宝石店 (I−8)
Carmelide's Jewelry

商品	価格
NPC名:Carmelide	
トルマリン	1,676
サードニクス	1,676
アメジスト	1,676
アンバー	1,676
ラピスラズリ	1,676
クリアトパーズ	1,676
オニキス	1,676
ライトオパール	1,676
カッパーリング	68
NPC名:Raghd	
カッパーリング	68
ブラスリング	180
シルバーリング	1,125
シルバーピアス	1,125

武器屋 (F−10)
Dragon's Claws Weaponry Store

商品	価格
NPC名:Ciqala	
ブロンズナックル	219
ブラスナックル	810
メタルナックル	4,714
ブロンズアクス	284
ブラスアクス	1,404
バトルアクス	11,040
バタフライアクス	604
グレートアクス	4,095
ブロンズハンマー	306
ブラスハンマー	2,083
ウォーハンマー	5,902
メープルワンド	46
アッシュスタッフ	57
NPC名:Zhikkom	
ブロンズナイフ	147
ナイフ	2,182
ククリ	5,589
キャットバグナウ	104
ブロンズソード	241
アイアンソード	7,128
ミスリルソード	30,960
ブロードソード	21,067
デーゲン	9,201
タック	11,588
サパラ	698
シミター	4,072
ファルシオン	61,200
NPC名:Peritrage	
ライトクロスボウ	162
クロスボウ	2,119
ザンバーハ	14
クロスボウボルト	5
ミスリルボルト	21
タスラム	288

防具屋 (F−10)
Brunhilde Armourer

商品	価格
NPC名:Brunhilde	
ブロンズキャップ	151
フェイスガード	1,305
ブラスマスク	11,520
サリット	28,674
ミスリルサリット	51,152
ブロンズハーネス	230
スケイルメイル	2,007
ブラススケイル	17,539
ブレストプレート	44,226
ブロンズミトン	126
スケイルフィンガー	1,071
ブラスフィンガー	9,273
ガントレット	23,328
NPC名:Charging Chocobo	
ブロンズサブリガ	187
スケイルクウィス	1,611
ブラスクウィス	13,824
クウィス	34,020
ミスリルクウィス	57,461
ブロンズレギンス	115
スケイルグリーヴ	976
ブラスグリーヴ	8,236
プレートレギンス	21,384
ミスリルレギンス	35,937
ゴルゲット	16,524

雑貨屋 (E−11)
Mjoll's Goods

商品	価格
NPC名:Mjoll	
木の矢	3
鉄の矢	7
銀の矢	16
闇のスレノディ	195
氷のスレノディ	979
NPC名:Olwyn	
目薬	2,335
毒消し	284
やまびこ薬	720
ポーション	819
エーテル	4,348

楽器屋 (K−10)
Harmodios's Music Shop

商品	価格
NPC名:Harmodios	
ゲムショルン	4,644
コルネット	219
フルート	43
ピッコロ	990
メープルハープ	43
活力のエチュード	69,120
俊敏のエチュード	66,240
英知のエチュード	63,360
理力のエチュード	56,700
魅惑のエチュード	54,000
怪力のエチュード	79,560
妙技のエチュード	76,500
NPC名:Hortense	
魔物のレクイエム	64
魔物のレクイエムII	441
魔物のレクイエムIII	3,960
魔物のレクイエムIV	6,912
戦士達のピーアン	37
戦士達のピーアンII	321
戦士達のピーアンIII	3,240
戦士達のピーアンIV	5,940
猛者のメヌエット	21
猛者のメヌエットII	1,101
猛者のメヌエットIII	5,544

ショップの種類
エリア別ショッピングマップ
サンドリア王国
バストゥーク共和国
ウィンダス連邦
ジュノ大公国
アトルガン皇国
その他のタウン
大工房
バストゥーク商業区
バストゥーク港
バストゥーク鉱山区

バストゥーク港

F−6にある2階建ての建物は、三国では唯一ここだけにある天晶堂のギルドショップだ。独自の売り物があるので、入会したらのぞいてみるといい。

MAP



◆ショップデータ

① 飲食店 (D−6)
Steaming Sheep Restaurant

NPC名:Melloa	
商品	価格
アイアンパン	90
ブレーツェル	21
プンパニッケル	144
ベークドポポト	288
ソーセージ	140
石のスープ	180
卵のスープ	2,970
蒸留水	10
メロンジュース	990
パインジュース	360
マトンのロースト	648

② 雑貨屋 (E−7)
Galvin's Gear

NPC名:Numa	
商品	価格
鉢巻	742
木綿の鉢巻	4,395
拳法着	1,120
木綿の道着	6,624
手甲	616
木綿の手甲	3,645
下ばき	895
木綿の下ばき	5,308
脚絆	571
木綿の脚絆	3,396
銀の帯	3,310
バンブー材	129
つるはし	180

NPC名:Galvin	
商品	価格
目薬	2,335
毒消し	284
やまびこ薬	720
ポーション	819
エーテル	4,348
木の矢	3
鉄の矢	7
クロスボウボルト	5

③ 飛空旅行社売店 (G−7)
Air Travel Agency

NPC名:Denvihr	
商品	価格
アッシュ原木	88
チェスナット原木	2,599
ホワイトオーク原木	5,814
銅鉱	11
鉄鉱	828
ミスリル鉱	1,840
モコ草	18
鳥の卵	51
亜麻	230
カイゼリンのコスメ	1,840

NPC名:Sugandhi	
商品	価格
ブロンズナイフ	150
ナイフ	2,231
ククリ	5,713
キャットバグナウ	106
ブロンズソード	246
アイアンソード	7,286
ミスリルソード	31,648
ブロードソード	21,535
デーゲン	9,406
タック	11,845
サパラ	713
シミター	4,163
ファルシオン	62,560

TIPS 天晶堂の利用価値

攻撃時の命中率が上昇する「スキッドスシ」や「ソールスシ」は、前衛ジョブに人気の食事だ。これは調理職人が指定生産品クエストを行ってだいじなものの「活魚合成」を入手したうえ、高スキルでしか釣れない魚を使ってようやく作れる。しかし、その売れ行きのよさから難関を乗り越えて作る職人が多い。そのため、天晶堂でしか仕入れられない材料の「ライスビネガー」や「ねりわさび」は、飛ぶように売れる。また、それらの入手、合成から出品へと流れるように行動できるジュノの天晶堂では、売り切れることもある。そんなときに役立つのがバストゥーク港にある天晶堂。必要な材料はここでも買うことができるので、バストゥークに買い物用のキャラクターがいるなら一度ジュノに行き、天晶堂に入会していつでも利用できるようにするといい。

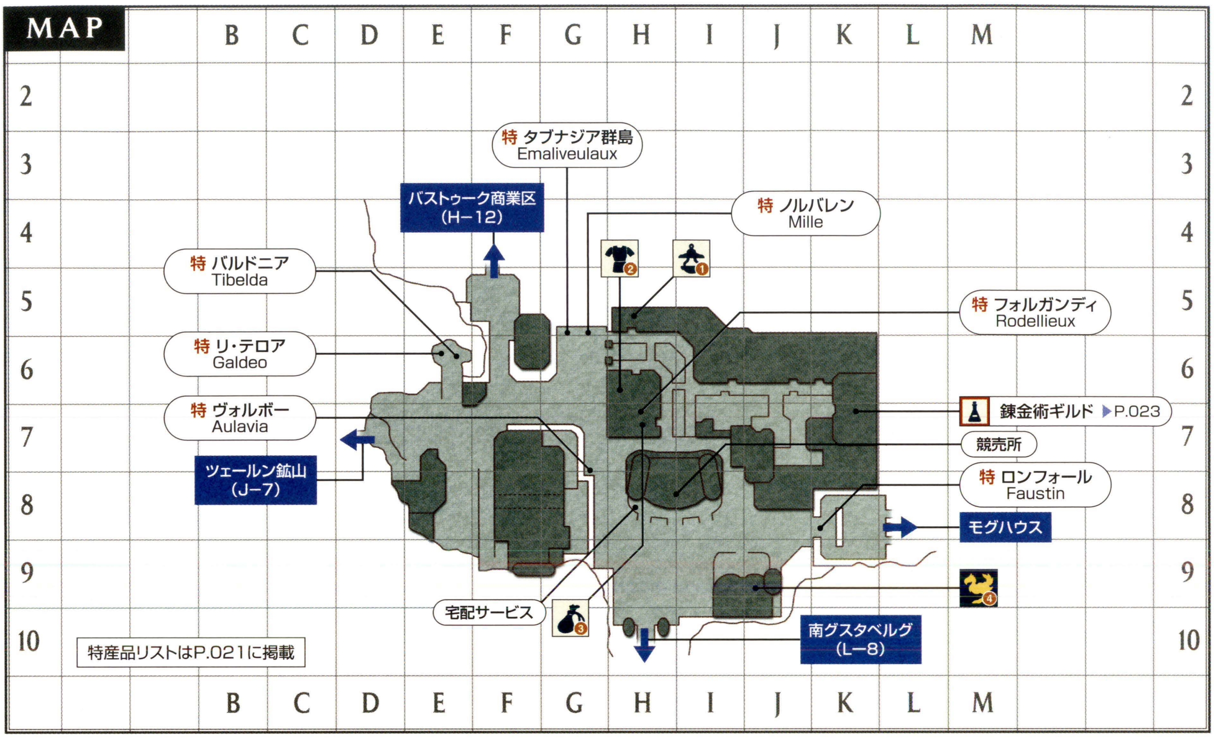


◀「ライスビネガー」と「ねりわさび」は、ノーグやナシュモにある天晶堂でも販売されている。

ショップの種類
エリア別ショッピングマップ
サンドリア王国
バストゥーク共和国
ウィンダス連邦
ジュノ大公国
アトルガン皇国
その他のタウン
大工房
バストゥーク商業区
バストゥーク港
バストゥーク鉱山区

バストゥーク鉱山区

Bat's Lair Innで販売される「干し肉」は、低レベル時のレベル上げに最適の食事だ。競売よりも安価に入手できることがあるので要チェック。



◆ショップデータ

宿屋 (H−5) The Bat's Lair Inn

NPC名:Griselda

商品	価格
アイアンパン	90
ブレーツェル	21
干し肉	108
ニシンの塩漬け	432
蒸留水	10
パインジュース	360
メロンジュース	990

防具屋 (H−6) Deegis's Armour

NPC名:Deegis

商品	価格
ブロンズキャップ	151
ブラスキャップ	1,471
パッデッドキャップ	18,360
レザーバンダナ	390
アイアンマスク	9,234
ブロンズハーネス	230
ブラスハーネス	2,236
パッデッドアーマー	28,339
レザーベスト	604
チェーンメイル	14,256
ブロンズミトン	126
ブラスミトン	1,228
アイアンミトン	15,552
レザーグローブ	324
チェーンミトン	7,614

NPC名:Zemedars

商品	価格
ブロンズサブリガ	187
ブラスサブリガ	1,800
アイアンサブリガ	22,809
レザートラウザ	482
リザードトラウザ	4,895
チェーンホーズ	11,340
ブロンズレギンス	115
ブラスレギンス	1,116
レギンス	14,169
レザーハイブーツ	302
リザードレデルセン	3,094
グリーヴ	6,966
ラワンシールド	108
タージェ	10,836
バックラー	30,858

雑貨屋 (H−7) Boytz's Knickknacks

NPC名:Boytz

商品	価格
黄銅の植木鉢	920
つるはし	184
目薬	2,387
毒消し	290
やまびこ薬	736
ポーション	837
エーテル	5,025
木の矢	3
鉄の矢	7
クロスボウボルト	5
シーフツール※1	3,643
リビングキー※2	5,400

NPC名:Gelzerio

商品	価格
シルバーベルト	10,054
ソードベルト	19,602
ゴカイ	10
リトルワーム	3
バンブーロッド	486
イチイの釣竿	212
ヤナギの釣竿	64
ローブ	216
カフス	118
スロップス	172
アッシュクロッグ	111
ヘッドギア	1,742
ダブレット	2,470
グローブ	1,363
ブレー	1,899
ゲートル	1,269

チョコボ厩舎 (J−9) Chocobo Stables

NPC名:Neigepance

商品	価格
ギサールの野菜	61
チョコボの羽根	7
ダート	9
黒チョコボの羽根	1,125
ペットアルファ	10
ペットベータ	81
人参汁	81
蟲汁	680
草汁	124
腐肉汁	680
チョコボのマズルカ	49,680

※1 バストゥークがコンクェストの順位で1位のとき、バストゥーク国民には販売されない
※2 バストゥークがコンクェストの順位で3位のときのみ販売される

ウィンダス連邦

THE FEDERATION OF WINDURST

広大な敷地が4つのエリアで分断されているウィンダスは、石の区と港、水の区と森の区をワープしてくれるタルタルを活用すると移動が楽になる。なお、ウィンダス石の区には合成に関係するショップがないため掲載していない。

ウィンダス水の区

「増える水草」や「淡水の素」など、錬金術で作成できる「人工淡水セット」「人工海水セット」の材料はここでしか入手できない。これらを作るときに利用しよう。

◆ショップデータ

① 雑貨屋 (H−9) Ensasa's Catalysts

NPC名:Ensasa

商品	価格
土師器の植木鉢	920
タルタルスツール	902
イエロージャー	456
タルタル屏風	3,535
木の矢	3
骨の矢	4
クロスボウボルト	5
土のスレノディ	283
炎のスレノディ	644
ホワイトポット	4,774
増える水草	588
増える海草	588
ゴカイ	11
リトルワーム	3

NPC名:Upih Khachla

商品	価格
乾燥マージョラム	44
カモミール	119
ヘンルーダ	110
目薬	2,387
毒消し	290
やまびこ薬	736
ポーション	837
エーテル	4,445
グレネード	1,107
ツインクルパウダー	354
淡水の素	4,048
海水の素	4,048
つるはし	184
草刈鎌	276
シーフツール ※1	3,643
リビングキー※2	5,400

② 飲食店 (F−10) Timbre Timbers

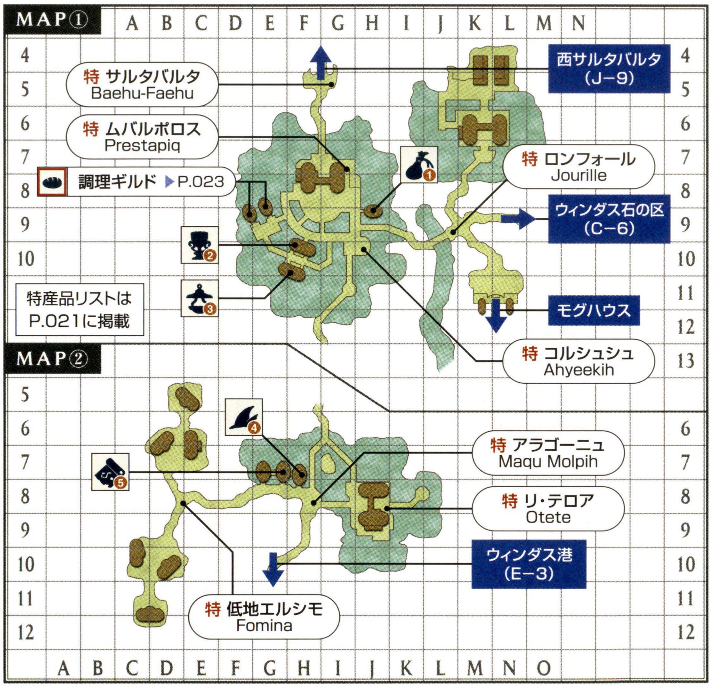
NPC名:Taajiji

商品	価格
トルティーヤ	128
マトントルティーヤ	5,216
ダルメルパイ	772
プルス	552
キノコのリゾット	4,600
ダルメルシチュー	2,387
白身魚のシチュー	6,064
シャル貝パイン蒸し	11,625
ボスディン菜のソテー	1,669
蒸留水	11
オレンジジュース	184
ウィンダスティー	184
オレンジクーヘン	897
ダルメルステーキ	1,324
ウィンダス風サラダ	1,711

③ 宿屋 (F−10) Rarab Tail

NPC名:Ness Rugetomal

商品	価格
どんぐりクッキー	22
シナモンクッキー	14
ジンジャークッキー	11
干し肉	110
フナずし	662
蒸留水	11
オレンジジュース	184
トマトジュース	294
ピピラの塩焼き	846
ゆでがに	2,070
ネビムナイトの壷焼	1,656



④ 帽子屋 (H−7) Rusty Anchor

NPC名:Croumangue

商品	価格
ヘッドギア	1,781
サークレット	147
鉢巻	759
木綿のヘッドバンド	1,840
ブロンズキャップ	154
コットンヘッドギア	8,204
レザーバンダナ	404
詩人のサークレット	1,904
亜麻のヘッドバンド	14,720
木綿の鉢巻	4,493
ブラスキャップ	1,504
ボーンマスク	3,599
ウールハット	11,166
レッドキャップ	18,400
大地の鉢巻	12,320
ビートルマスク	7,026

⑤ 魔法屋 (G−7) Federal Magic Res.

NPC名:Hilkomu−Makimu

商品	価格
ストーンII	5,878
ウォータII	8,280
エアロII	12,236
ファイアII	16,928
ブリザドII	22,356
サンダーII	28,520
ストンガ	1,191
ウォタガ	2,143
エアロガ	4,239
ファイガ	7,181
ブリザガ	10,948
サンダガ	15,456
ポイズンII	23,184
バイオII	12,880
ポイゾガ	4,747
ショックスパイク	8,280

NPC名:Shohrun−Tuhrun

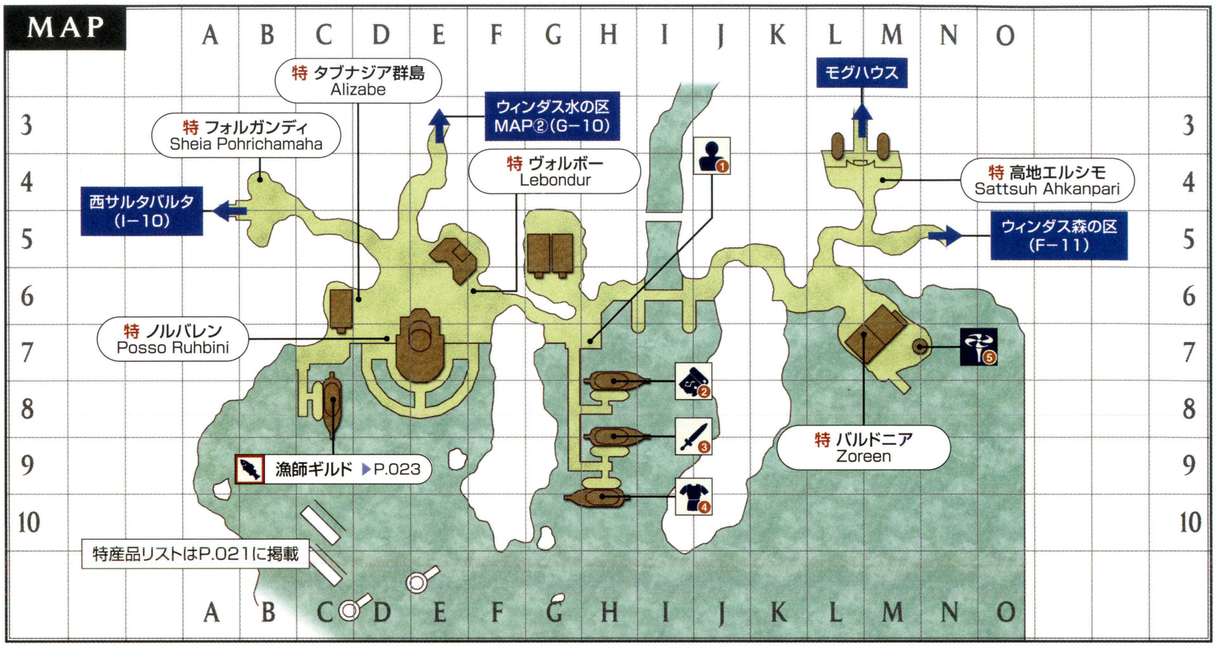
商品	価格
ケアルIII	3,334
レイズ	5,293
ディアII	10,304
バニシュII	8,280
プロテスII	6,508
プロテスIV	92,000
プロテアIV	87,400
ディスペル	71,392
シェルII	16,192
ヘイスト	18,400
エンファイア	4,747
エンブリザド	3,770
エンエアロ	2,300
エンストーン	1,867
エンサンダー	1,393
エンウォータ	6,508

※1 ウィンダスがコンクェストの順位で1位のとき、ウィンダス国民には販売されない
※2 ウィンダスがコンクェストの順位で3位のときのみ販売される

ショップの種類
エリア別ショッピングマップ
サンドリア王国
バストゥーク共和国
ウィンダス連邦
ジュノ大公国
アトルガン皇国
その他のタウン
ウィンダス水の区
ウィンダス港
ウィンダス森の区

ウィンダス港

「メープルワンド」「ブロンズソード」など、指定生産品として選ばれる安価な武具が購入できる。作成に手間がかかる指定生産品はここで買ってしまうといい。



◆ショップデータ

① 露天商(武器&防具屋) (H−7) NPC Shop

NPC名:Ryan	
商品	価格
ブロンズアクス	290
ブロンズソード	246
クロスボウボルト	5
ブロンズハーネス	235
ブラスハーネス	2,286
ブロンズミトン	128
ブラスミトン	1,255
ブロンズサブリガ	191
ブラスサブリガ	1,840
ブロンズレギンス	117
ブラスレギンス	1,140
拳法着	1,145
手甲	630
下ばき	915
脚絆	584

② 魔法屋 (H−8) Kususu's Hoodoos

NPC名:Kususu	
商品	価格
ケアル	62
ケアルII	598
ケアルガ	1,393
ポイゾナ	184
パラナ	331
ブライナ	1,012
ディア	84
バニシュ	143
ディアガ	1,191
バニシュガ	1,191
プロテス	224
シェル	1,619
ブリンク	2,143
ストンスキン	7,181
アクアベール	368
スロウ	855

NPC名:Aroro	
商品	価格
ストーン	62
ウォータ	143
エアロ	331
ファイア	855
ブリザド	1,619
サンダー	3,334
ポイズン	84
バイオ	368
ブライン	114
スリプル	2,300
バーン	4,747
フロスト	3,770
チョーク	2,300
ラスプ	1,867
ショック	1,393
ドラウン	6,508

③ 武器屋 (H−9) Hohbiba-Mubiba's Wands of Wonder

NPC名:Hohbiba-Mubiba	
商品	価格
メープルワンド	47
ウィローワンド	340
ユーワンド	1,440
ブロンズロッド	92
アッシュクラブ	66
チェスナットクラブ	1,600
ボーンカジェル	4,945
アッシュスタッフ	58
ホリースタッフ	584
エルムスタッフ	3,317
アッシュポール	386
ホリーポール	4,669
エルムポール	16,780
ブロンズダガー	143

NPC名:Taniko-Maniko	
商品	価格
キャットバグナウ	106
セスタス	132
ボーンアクス	4,291
ボーンピック	5,994
ブロンズザグナル	316
ブラスザグナル	2,599
ハープーン	99
ショートボウ	40
セルフボウ	493
ラップドボウ	7,286
木の矢	3
骨の矢	4
氷の矢	128
雷の矢	128
ホークアイ	55
ブーメラン	1,610

④ 防具屋 (H−9) Gurnna-Maguruna Tailoring

NPC名:Gurnna-Maguruna	
商品	価格
ヘンプゴルゲット	993
ビートルゴルゲット	4,294
ダブレット	2,525
ローブ	220
レザーベスト	618
チュニック	1,288
コットンダブレット	12,629
リネンローブ	2,838
グローブ	1,393
カフス	121
レザーグローブ	331
ミトン	602
コットングローブ	6,844
リネンカフス	1,605

NPC名:Kumama	
商品	価格
ブレー	1,941
スロップス	176
レザートラウザ	493
コットンブレー	9,936
リネンスロップス	2,318
ゲートル	1,297
アッシュクロッグ	114
レザーハイブーツ	309
ソレア	556
コットンゲートル	6,633
ホリークロッグ	1,495
ラワンシールド	110
メープルシールド	556
マホガニーシールド	4,581

⑤ 飛空旅行社売店 (M−7) Air Travel Agency

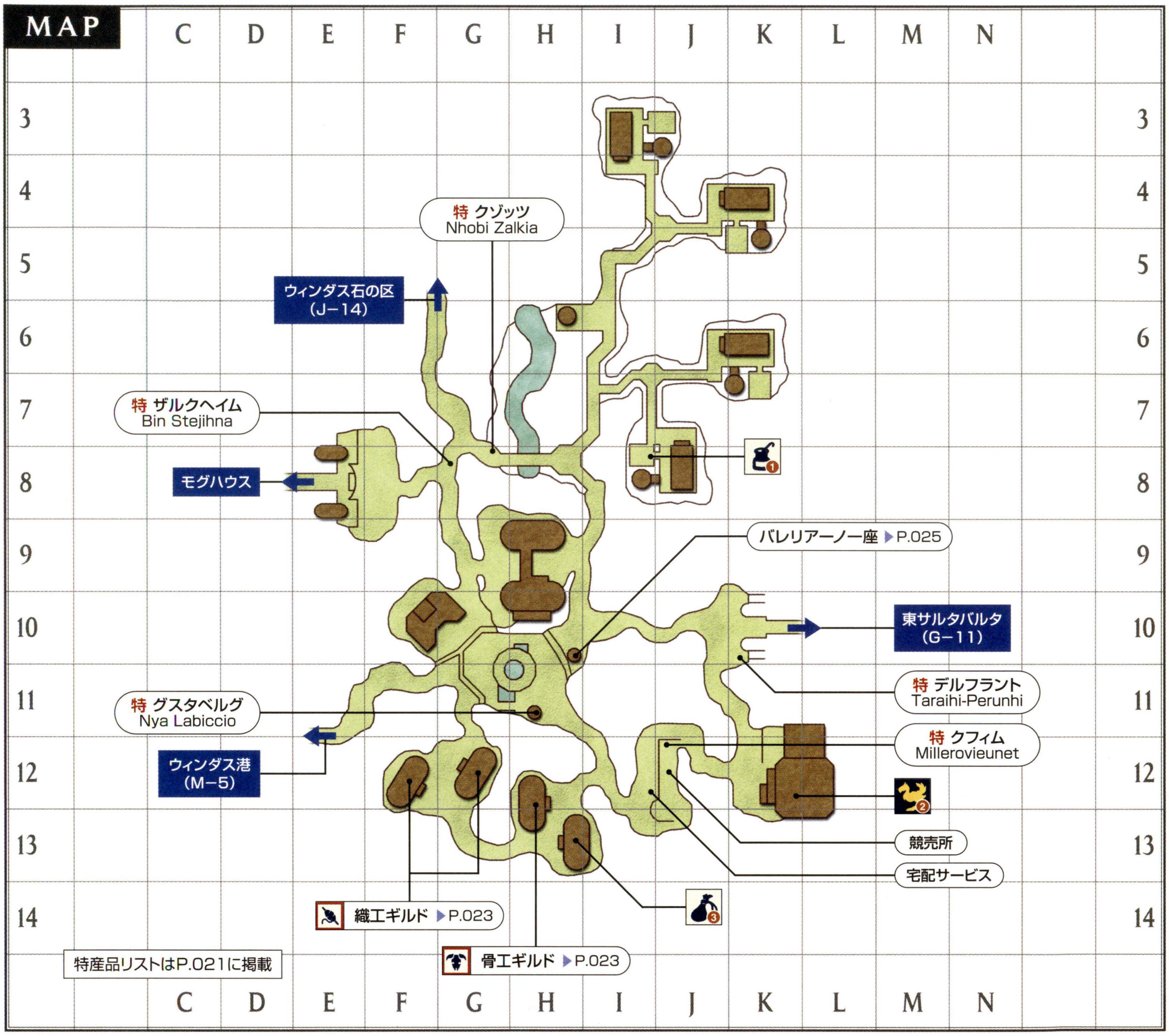
NPC名:Uli Pehkowa	
商品	価格
アッシュ原木	88
チェスナット原木	2,599
ホワイトオーク原木	5,814
銅鉱	11
鉄鉱	828
ミスリル鉱	1,840
モコ草	18
鳥の卵	51
亜麻	230
魔法練習基本セット	1,840

ショップの種類
エリア別ショッピングマップ
サンドリア王国
バストゥーク共和国
ウィンダス連邦
ジュノ大公国
アトルガン皇国
その他のタウン

ウィンダス水の区
ウィンダス港
ウィンダス森の区

ウィンダス森の区

吟遊詩人が習得できる歌の「○○のエチュード」は全部で14種あり、その半数が森の区でそろえられる。また薬屋では「薬草のパストラル」の歌も買えるのだ。



◆ショップデータ

薬屋 (I−8)
NPC Shop

NPC名：Wije Tiren	
商品	価格
目薬	2,387
毒消し	290
やまびこ薬	736
ポーション	837
エーテル	4,445
薬草のパストラル	99
蒸留水	11

チョコボ厩舎 (K−12)
Chocobo Stables

NPC名：Quesse	
商品	価格
ギサールの野菜	62
チョコボの羽根	7
ダート	9
黒チョコボの羽根	1,150
ペットアルファ	11
ペットベータ	82
人参汁	82
蟲汁	695
草汁	126
腐肉汁	695
チョコボのマズルカ	50,784

雑貨屋 (H−13)
Nchaa's Good Goods

NPC名：Manyny	
商品	価格
剛力のエチュード	3,146
器用のエチュード	2,815
元気のエチュード	2,208
機敏のエチュード	1,913
知恵のエチュード	1,567
精神のエチュード	1,265
魅了のエチュード	1,000
NPC名：Mono Nchaa	
商品	価格
木の矢	3
骨の矢	4
ホークアイ	55
ライトクロスボウ	165
クロスボウボルト	5
狩人のプレリュード	2,649

TIPS ワープを利用すれば スムーズに移動できる

ウィンダスは広大な国だ。この国の出身者はすでに慣れているかもしれないが、他国から初めて訪れたプレイヤーはその広さにとまどうはず。そんなときに覚えておくと便利なのが、エリア間を瞬時に移動できるワープNPCだ。下表を参考にワープを活用してスムーズに移動しよう。

◆ワープの移動先とNPCの位置

場所	NPC	↔	場所	NPC
ウィンダス水の区H−8	Tonana	↔	ウィンダス森の区K−12	Pattsu-Yabittsu
ウィンダス石の区J−11	Komulili	↔	ウィンダス港	Machu-Kuchu

ショップの種類
エリア別ショッピングマップ
サンドリア王国
バストゥーク共和国
ウィンダス連邦
ジュノ大公国
アトルガン皇国
その他のタウン

ル・ルデの庭
ジュノ港
ジュノ上層
ジュノ下層

ジュノ大公国

THE GRAND DUCHY OF JEUNO

下層にある海神楼とその先にある会員制の天晶堂以外は、売買価格に名声が関係ないのがジュノの特徴だ。また、ル・ルデの庭と上層では、クエストや矢・弾などをまとめるために使う「カーネーション」などの花を購入することができる。

ル・ルデの庭

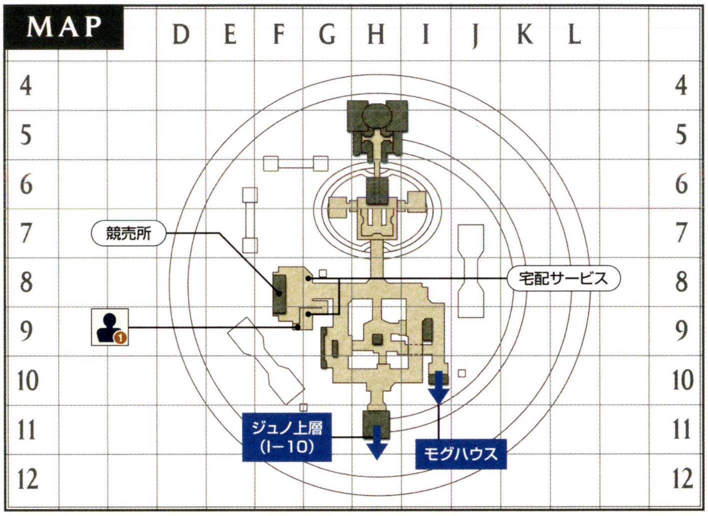
ここで買い物ができるのは、ミスラの子供が販売を行う子ミスラショップのみ。彼女が販売する品数は、プレイヤーの利用ひん度によって変化する。

◆ショップデータ

露天商（雑貨屋）(F−9)
NPC Shop
NPC名：Croumangue

商品	価格
カモミール	130
ヘンルーダ	120
カーネーション	60
レッドローズ	80
レインリリー	96
チョコボの卵	1,040
チョコボの卵	1,040
チョコボの卵	1,040
ライラック	120
アマリリス	120
マーガレット	120
オニカボチャ	88
ゴブリン人形	490
独楽	210
ツインクルパウダー	375
謎の果物の種	900
ラッカー原木	50,000
リレイズIII	500,000
甘露の免罪符	250,000

※売り物は状況によって変化する



ジュノ港

2つのショップは合成素材となるアイテムは少ないが、競売所のすぐそばにある。そのため、ショップから素材を仕入れて合成した物を売るときには便利なのだ。

◆ショップデータ

雑貨屋 (H−8)
Jeuno Duty-Free
NPC名：Gekko

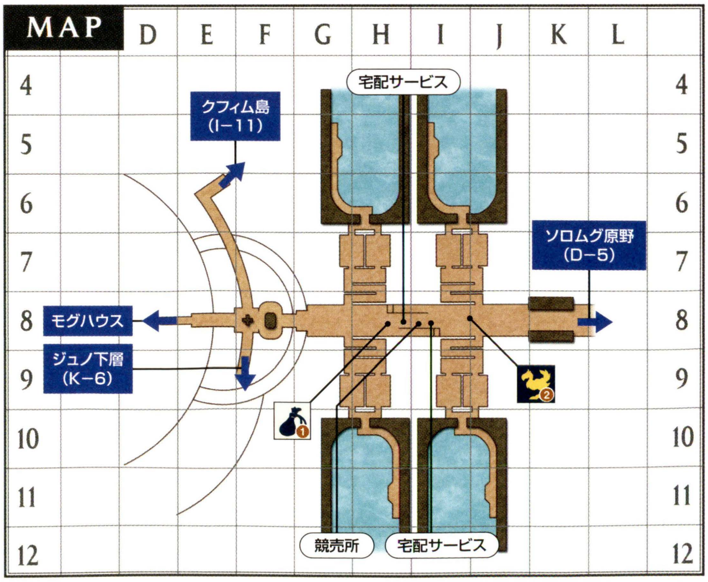
商品	価格
目薬	2,595
毒消し	316
やまびこ薬	800
ポーション	910
エーテル	4,832
ロランベリー	120
グスタベルグの晩秋	36,000
若き召喚士の憂鬱	31,224

NPC名：Leyla

商品	価格
ホークアイ	60
鉄の矢	8
クロスボウボルト	6
剛力のエチュード	3,420
器用のエチュード	3,060
元気のエチュード	2,400
機敏のエチュード	2,080
知恵のエチュード	1,704
精神のエチュード	1,376
魅了のエチュード	1,088
蒸留水	12

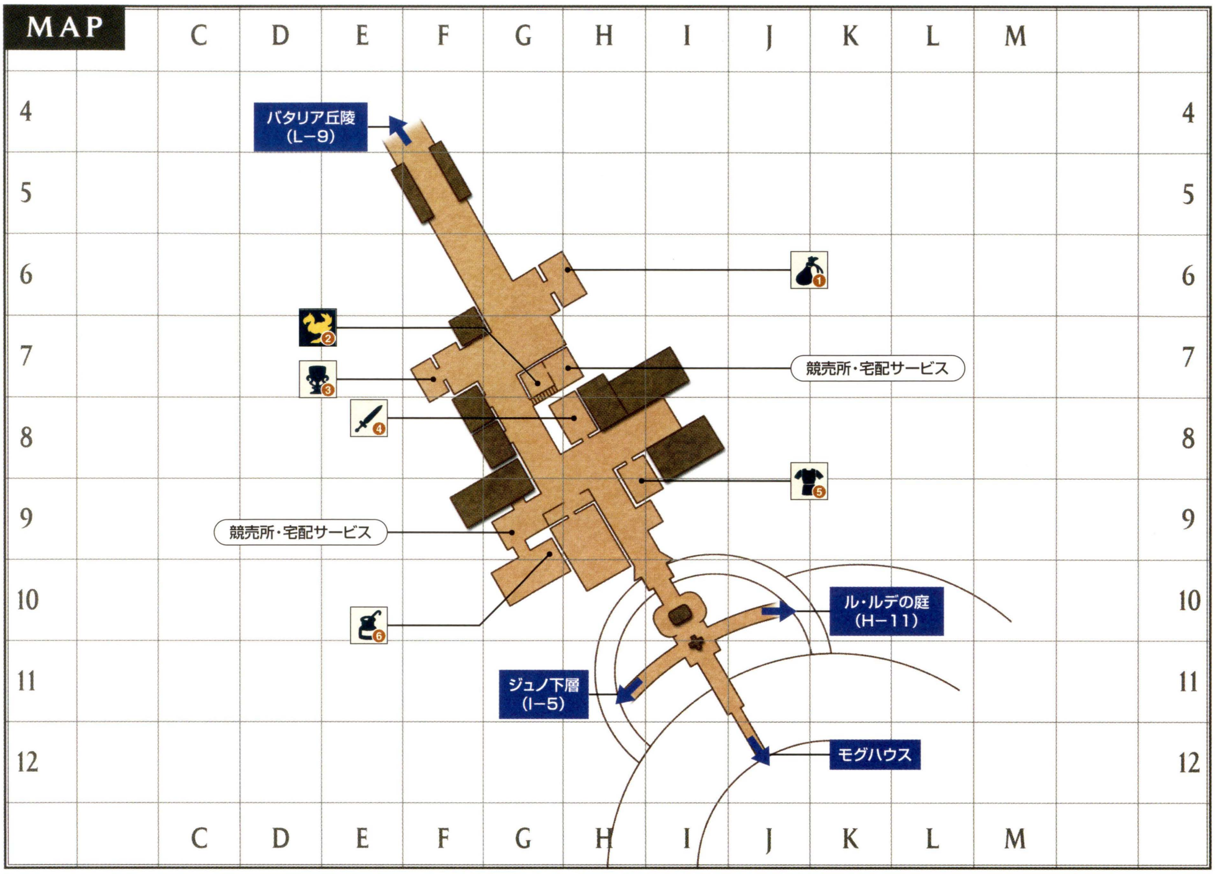
チョコボ厩舎 (I−8)
Chocobo Stables
NPC名：Challoux

商品	価格
ギサールの野菜	68
チョコボの羽根	8
ダート	10



ジュノ上層

The Marble Bridge Eateryは、ヴァナ・ディール時間で1日ごとに変更される「ヒューム限定」「戦士限定」など、条件を満たしたPCのみ利用できるお店だ。



◆ショップデータ

① 雑貨屋 (H−6) M & P's Market

NPC名：Areebah	
商品	価格
カモミール	130
ヘンルーダ	120
カーネーション	60
レッドローズ	80
レインリリー	96
ライラック	120
アマリリス	120
マーガレット	120
NPC名：Champalpieu	
商品	価格
ロランベリー	120
鉄の矢	8
クロスボウボルト	6
風のスレノディ	567
水のスレノディ	420
つるはし	200

② チョコボ厩舎 (G−7) Chocobo Stables

NPC名：Mejuone	
商品	価格
ギサールの野菜	68
チョコボの羽根	8
ダート	10

③ 飲食店 (F−7) The Marble Bridge Eatery

NPC名：Glyke	
商品	価格
アイアンパン	100
トルティーヤ	140
白パン	200
豆のスープ	1,400
ゆでがに	2,250
マトンのロースト	720
焼きリンゴ	440
ウィンダス風サラダ	1,860
キュスの香草焼き	4,984
オレンジジュース	200
アップルジュース	300
パインジュース	400
メロンジュース	1,100
グレープジュース	930

④ 武器屋 (H−8) Viette's Weapons

NPC名：Antonia	
商品	価格
ミスリルロッド	6,256
オークカジェル	11,232
ミスリルメイス	18,048
ウォーハンマー	6,558
オークポール	37,440
ハルバード	44,550
サイズ	10,596
鉄の矢	8
NPC名：Coumuna	
商品	価格
ミスリルクロー	29,760
カタール	15,488
ミスリルナイフ	14,560
クリス	12,096
ミスリルデーゲン	31,000
ナイトソード	85,250
トゥハンドソード	13,926
ミスリルアクス	48,600
グレートアクス	4,550

⑤ 防具屋 (H−9) Durable Shields

NPC名：Deadly Minnow	
商品	価格
スタデッドバンダナ	14,326
シルバーマスク	22,800
バンデッドヘルム	47,025
スタデッドベスト	22,800
シルバーメイル	35,200
バンデッドメイル	72,600
スタデッドグローブ	11,970
シルバーミトン	18,800
ガントレット	25,920
マフラ	38,775
NPC名：Khe Chalahko	
商品	価格
サリット	31,860
ブレストプレート	49,140
クウィス	37,800
プレートレギンス	23,760
ブリーチズ	57,750
ソルレット	35,475

⑥ 薬屋 (G−9) Infirmary

NPC名：Leillaine	
商品	価格
蒸留水	12
目薬	2,595
毒消し	316
やまびこ薬	800
ポーション	910
エーテル	4,832
万能薬	22,400

ショップの種類
エリア別ショッピングマップ
サンドリア王国
バストゥーク共和国
ウィンダス連邦
ジュノ大公国
アトルガン皇国
その他のタウン
ル・ルデの庭
ジュノ港
ジュノ上層
ジュノ下層

◆掲載しているデータはすべて編集部調べのものです

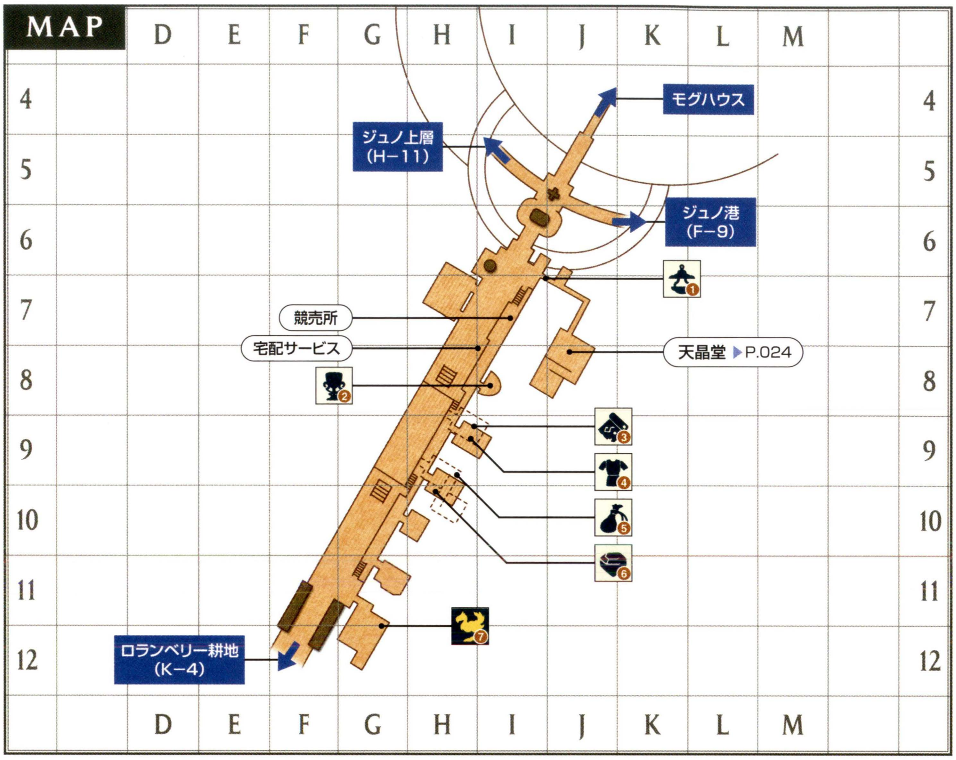
ショップの種類
エリア別ショッピングマップ
サンドリア王国
バストゥーク共和国
ウィンダス連邦
ジュノ大公国
アトルガン皇国
その他のタウン

ル・ルデの庭
ジュノ港
ジュノ上層
ジュノ下層

ジュノ下層

幅広いジャンルのショップが軒を連ねるのが特徴のエリア。ゴブリンが経営するMuckvix's Junk Shopでは、「ゴブリン人形」などの変わった品物がある。

◆ショップデータ



① 宿屋 (I−7)
Neptune's Spire Inn

NPC名:Ghebi Damomohe	
商品	価格
おにぎり	147
ウナギの串焼	2,760
にんにくせんべい	3

② 飲食店 (I−8)
The Merry Minstrel Meadhouse

NPC名:Yoskolo	
商品	価格
蒸留水	12
オレンジジュース	200
アップルジュース	300
メロンジュース	1,100
グレープジュース	930
パインジュース	400
雪山のロランベリー	5,544
耐火カロル第一楽章	6,380
耐寒カロル第一楽章	7,440
耐風カロル第一楽章	5,940
耐震カロル第一楽章	4,600
耐電カロル第一楽章	7,920
耐波カロル第一楽章	5,000
耐光カロル第一楽章	4,200
耐闇カロル第一楽章	8,400

③ 魔法屋 (H−9)
Waag-Deeg's Magic

NPC名:Hasim	
商品	価格
ケアルIV	23,400
ケアルガII	11,200
ケアルガIII	19,932
プロテスIII	32,000
バファイ	1,760
バブリザ	3,624
バエアロ	930
バストン	156
バサンダ	5,754
バウォタ	360
バファイラ	1,760
バブリザラ	3,624
バエアロラ	930
バストンラ	156
バサンダラ	5,754
バウォタラ	360

NPC名:Susu	
商品	価格
ホーリー	35,000
バニシュガII	20,000
サイレナ	2,330
ストナ	19,200
ウィルナ	13,300
カーズナ	8,586
バスリプル	244
バポイズン	400
バパライズ	780
バブライン	2,030
バサイレス	4,608
バスリプラ	244
バポイゾラ	400
バパライラ	780
バブライラ	2,030
バサイレラ	4,608

NPC名:Taza	
商品	価格
スリプガ	11,200
シェルIII	26,244
プロテアIII	19,200
シェルラII	14,080
シェルラIII	26,244
バブレイク	15,120
バウィルス	9,600
バブレクラ	15,120
バウィルラ	9,600
スリプルII	18,720
ストーンIII	19,932
ウォータIII	22,682
エアロIII	27,744
ファイアIII	33,306
ブリザドIII	39,368
サンダーIII	45,930

④ 防具屋 (H−9)
Othon's Garments

NPC名:Chenokih	
商品	価格
ホーズ	24,500
リネンズボン	22,632
ウールホーズ	57,600
ウールスロップス	14,756
ブラックズボン	6,900
ソックス	16,000
シューズ	14,352
ウールソックス	35,200
チェスナットサボ	9,180
サンダル	4,488
ブラックケープ	11,088
スカーレットリボン	1,250

NPC名:Chetak	
商品	価格
レッドキャップ	20,000
ウールキャップ	45,760
ウールハット	12,138
ガンビスン	32,500
クローク	33,212
ウールガンビスン	68,640
ウールローブ	18,088
ブラックチュニック	10,356
ブレーサー	16,900
リネンミトン	15,732
ウールカフス	10,234
ホワイトミトン	4,830

⑤ 雑貨屋 (H−9)
Muckvix's Junk Shop

NPC名:Pawkrix	
商品	価格
ホロ麦粉	40
ゴブリンパン	300
ゴブリンパイ	650
ゴブリンチョコ	35
ゴブリン風キノコ鍋	1,140
毒麦粉	515
ゴブリン人形	500

NPC名:Stinknix	
商品	価格
毒素	320
猛毒素	1,035
マヒ毒素	2,000
鉄の矢	8
クロスボウボルト	6
グレネード	1,204

NPC名:Creepstix	
商品	価格
ゴブリンのガボット	8,160
プロテアII	7,074
シェルラ	1,760

⑥ 宝石店 (H−10)
Gems by Kshama

NPC名:Adelflete	
商品	価格
トルマリン	1,863
サードニクス	1,863
アメジスト	1,863
アンバー	1,863
ラピスラズリ	1,863
クリアトパーズ	1,863
オニキス	1,863
ライトオパール	1,863
シルバーピアス	1,250
シルバーリング	1,250

NPC名:Matoaka	
商品	価格
シルバーピアス	1,250
シルバーリング	1,250
ミスリルピアス	4,500

NPC名:Morefie	
商品	価格
シルバーピアス	1,250
ミスリルピアス	4,500
シルバーリング	1,250

⑦ チョコボ厩舎 (G−11)
Rusty Anchor

NPC名:Croumangue	
商品	価格
ギサールの野菜	68
チョコボの羽根	8
ダート	10

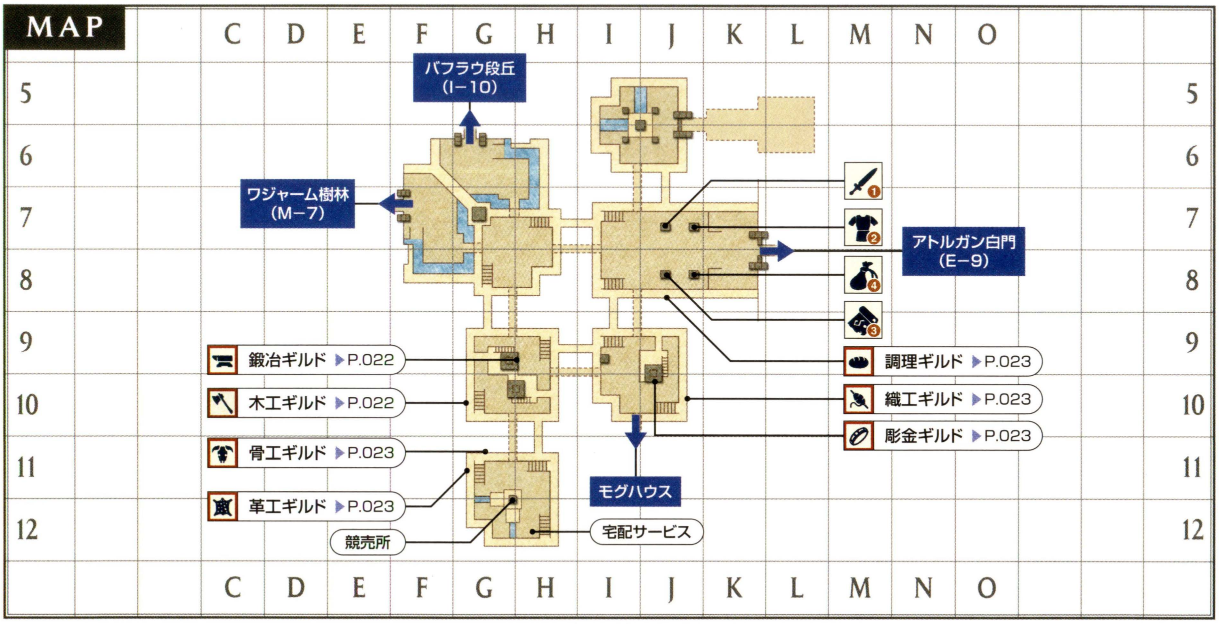
アトルガン皇国

THE EMPIRE OF AHT URHGAN

アルザビに7つ、アトルガン白門に2つと、すべてのギルドショップがそろう便利な国。ただし、合成サポートを受けるには「アトルガン青銅貨」が必要だったり、一部のギルドショップではアイテムが買えなかったりといった制約がある。

アルザビ

雑貨屋ではコルセアが使用できる「○○のダイス」のうち、11種類が購入できる。ちなみに、革工、骨工、調理の3つにはギルドショップが存在しない。



◆ショップデータ

武器屋 (J−7) NPC Shop

NPC名:Kahah Hobichai

商品	価格
錆びたバケツ	200
つるはし	200
草刈鎌	300
まさかり	500
ブロンズナイフ	164
ナイフ	2,425

防具屋 (J−7) NPC Shop

NPC名:Allard

商品	価格
レッドキャップ	20,000
ガンビスン	32,500
ブレーサー	16,900
ホーズ	24,500
ソックス	16,000

魔法屋 (J−8) NPC Shop

NPC名:Zafif

商品	価格
ケアルIV	23,400
ケアルガII	11,200
ケアルガIII	19,932
プロテスIII	32,000
プロテスIV	91,116
プロテアIV	85,500
ホーリー	35,000
バニシュガII	20,000
サイレナ	2,330
ストナ	19,200
ウィルナ	13,300
カーズナ	8,586
ディスペル	77,600
フラッシュ	27,000
リレイズIII	99,375

雑貨屋 (J−8) NPC Shop

NPC名:Chayaya

商品	価格
ダート	10
ホークアイ	60
グレネード	1,204
鉄の矢	8
戦士のダイス	68,000
モンクのダイス	22,400
白魔道士のダイス	5,000
黒魔道士のダイス	10,800
赤魔道士のダイス	6,200
シーフのダイス	50,400
ナイトのダイス	90,750
暗黒騎士のダイス	2,205
獣使いのダイス	26,600
吟遊詩人のダイス	12,780
狩人のダイス	1,300

TIPS ビシージ後は一部のショップが使えないことがある

ビシージとは強力な力を秘めた「魔笛」を狙い、蛮族軍がアトルガン皇国に攻めてくるイベントだ。このイベントでは、蛮族軍を撃退するための戦闘が行われ、アルザビが戦いの舞台となる。そして、戦闘終了後は街に被害が及び、一部のNPCが捕虜となることがあるのだ。運が悪いと下記のNPCが街から消え、誰かが助けに行くまではショップが利用できなくなる。

◆ビシージで捕虜になると影響があるショップ

NPC名	座標	利用不可になる施設
Kahah Hobichai	J−7	武器屋と鍛冶ギルドショップ
Allard	J−7	防具屋と織工ギルドショップ
Zafif	J−8	魔法屋と彫金ギルドショップ
Chayaya	J−8	雑貨屋と木工ギルドショップ

ショップの種類
エリア別ショッピングマップ
サンドリア王国
バストゥーク共和国
ウィンダス連邦
ジュノ大公国
アトルガン皇国
その他のタウン
アルザビ
アトルガン白門

◆掲載しているデータはすべて編集部調べのものです

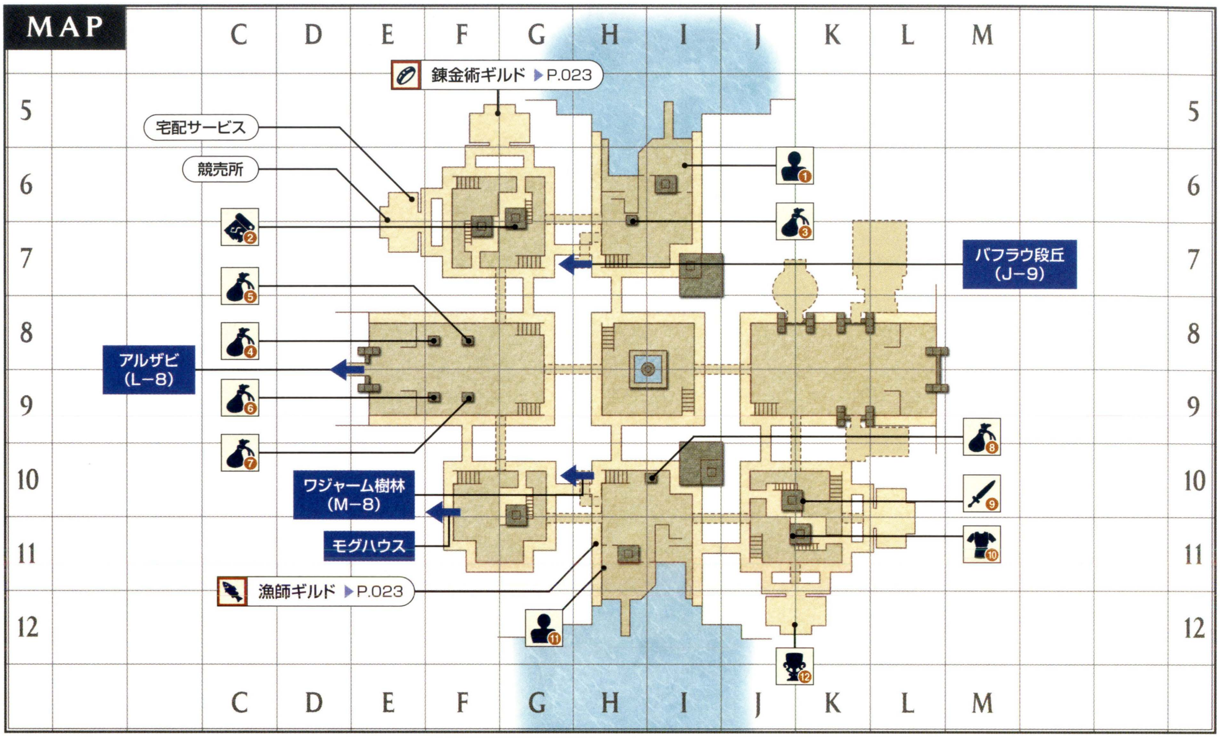
ショップの種類
エリア別ショッピングマップ
サンドリア王国
バストゥーク共和国
ウィンダス連邦
ジュノ大公国
アトルガン皇国
その他のタウン

アルザビ
アトルガン白門

アトルガン白門

全部で14軒ものショップが存在するエリア。「岩塩」などの既存の物に加えて西アトルガン地方特有の食材を扱うお店が複数あり、水産物も購入できる。

MAP



◆ショップデータ

露天商（雑貨屋）(I−6) ①
NPC Shop

NPC名:Dwago	
商品	価格
ゴカイ	12
リトルワーム	4
ペットアルファ	12
ペットベータ	90
蟲汁	756

雑貨屋 (H−6) ③
NPC Shop

NPC名:Saluhwa	
商品	価格
メープルシールド	605
エルムシールド	1,815
マホガニーシールド	4,980
オークシールド	15,600
ラウンドシールド	64,791

雑貨屋 (F−8) ⑤
NPC Shop

NPC名:Malfud	
商品	価格
岩塩	16
ブラックペッパー	255
オリーブオイル	16
たまごナス	44
ミスラントマト	40
パインナッツ	12

雑貨屋 (I−10) ⑧
NPC Shop

NPC名:Kuih Amariyo	
商品	価格
ザリガニ	38
ユランバルウ	1,200
ザザンバルウ	1,800
カヤバルウ	4,650
アラバルウ	130

防具屋 (J−11) ⑩
NPC Shop

NPC名:Bajanb	
商品	価格
アイアンマスク	10,260
チェーンメイル	15,840
チェーンミトン	8,460
チェーンホーズ	12,600
グリーヴ	7,740

魔法屋 (G−7) ②
NPC Shop

NPC名:Mazween	
商品※	価格
スリプガ	11,200
スリプルII	18,720
ポイズンII	25,200
バイオII	14,000
ポイゾガ	5,160
ストーンIII	19,932
ウォータIII	22,682
エアロIII	27,744
ファイアIII	33,306
ブリザドIII	39,368
サンダーIII	45,930
アブゾタック	27,000

雑貨屋 (F−8) ④
NPC Shop

NPC名:Gavrie	
商品	価格
目薬	2,595
毒消し	316
やまびこ薬	800
ポーション	910
エーテル	4,832
万能薬	22,400
蒸留水	12
ルブリカント	200
ルブリカント+1	500
ルブリカント+2	1,000

雑貨屋 (F−9) ⑥
NPC Shop

NPC名:Mulnith	
商品	価格
キノコの塩焼き	344
シシケバブ	2,000
バルックシシ	3,000

雑貨屋 (F−9) ⑦
NPC Shop

NPC名:Rubahah	
商品	価格
ミリオンコーン	48
アトルガン小麦粉	60
アルザビライス	68
コーヒービーン	316

武器屋 (K−10) ⑨
NPC Shop

NPC名:Hagakoff	
商品	価格
アンゴン	248
ダークカタール	67,760
バタ	45,760
ブロンズダガー	156
ダガー	2,030
サパラ	776
シミター	4,525
タルワール	38,800
タバール	66,000
ダークタバール	124,305
バタフライアクス	672
グレートアクス	4,550
ブロンズザグナル	344
ザグナル	12,540
アッシュクラブ	72
チェスナットクラブ	1,740

露天商（雑貨屋）(H−11) ⑪
NPC Shop

NPC名:Khaf Jhifanm	
商品	価格
ドライデーツ	200
アイラン	800
バルックサンド	3,750
謎の野草の種	320
ラプトルのマズルカ	4,400

飲食店 (K−12) ⑫
Shararat Teahouse

NPC名:Fayeewah	
商品	価格
チャイ	68
イルミクヘルバス	2,075
NPC名:Yafaaf	
商品	価格
シュトラッチ	1,500
アルザビコーヒー	450

※2007年3月8日のバージョンアップで商品が追加されている（P.335）

ショップの種類
エリア別ショッピングマップ
サンドリア王国
バストゥーク共和国
ウィンダス連邦
ジュノ大公国
アトルガン皇国
その他のタウン
セルビナ
マウラ
ノーグ
カザム
ラバオ
タブナジア地下壕
ナシュモ

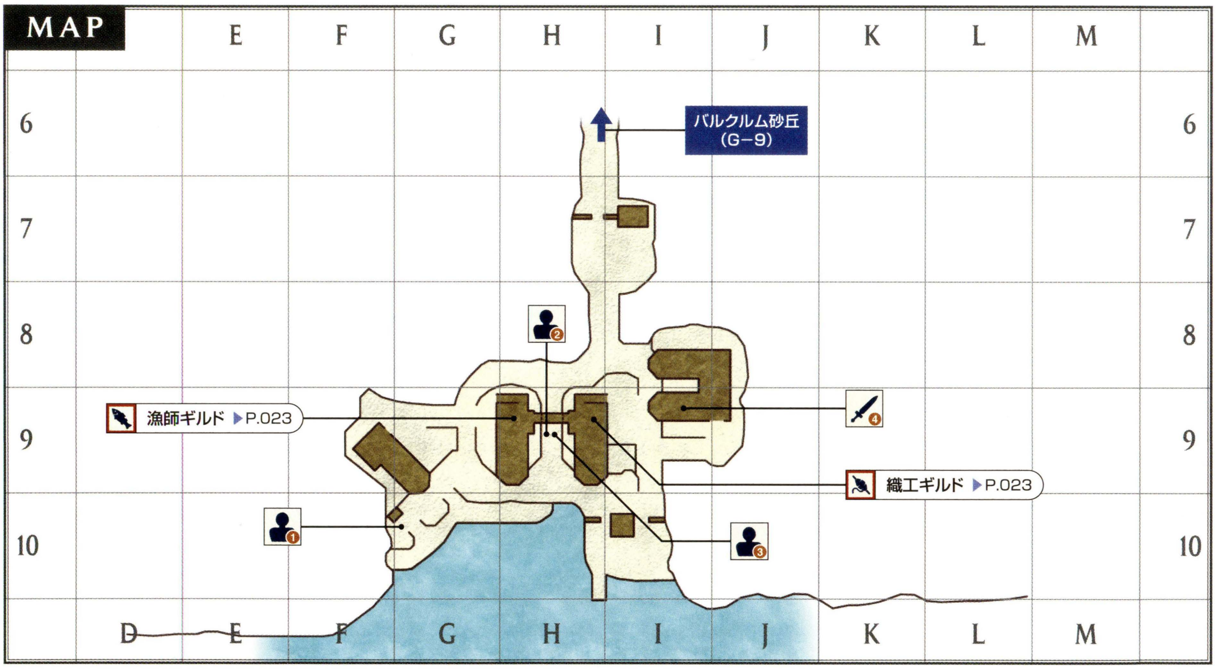
その他のタウン

OTHER TOWNS

その他のタウンとは、どこの国にも属していない規模の小さい街を指す。それらはヴァナ・ディール全土に7カ所あり、アクセスに不便なところが大半だが、その土地にちなんだ地域色の強い商品を購入することが可能だ。

セルビナ

低レベル時で戦闘でかなり役立つ「リジェネ」効果を持つ、「セルビナミルク」がいつでも買える。また、赤魔道士御用達のエン系の魔法も購入できるのだ。



◆ショップデータ

① 露天商（雑貨屋）(G−10)
NPC Shop

NPC名：Dohdjuma	
商品	価格
ライ麦粉	36
闘羊士のマンボ	238
目薬	2,387
毒消し	290
蒸留水	11
ポーション	837
ゴカイ	11
セルビナミルク	55
ニシンの塩漬け	441
キュスの香草焼き	4,585

② 露天商（魔法屋）(H−9)
NPC Shop

NPC名：Chutarmire	
商品	価格
ストーンII	5,878
ウォータII	8,280
エアロII	12,236
ファイアII	16,928
ブリザドII	22,356
サンダーII	28,520
ストンガ	1,191
ウォタガ	2,143
エアロガ	4,239
ファイガ	7,181
ブリザガ	10,948
サンダガ	15,456
ポイズンII	23,184
バイオII	12,880
ポイゾガ	4,747
ショックスパイク	8,280

③ 露天商（魔法屋）(H−9)
NPC Shop

NPC名：Quelpia	
商品	価格
ケアルII	598
ケアルIII	3,334
ケアルガII	10,304
レイズ	5,293
ホーリー	32,200
ディアII	10,304
バニシュII	8,280
プロテスII	6,508
シェルII	16,192
ヘイスト	18,400
エンファイア	4,747
エンブリザド	3,770
エンエアロ	2,300
エンストーン	1,867
エンサンダー	1,393
エンウォータ	6,508

④ 武器&防具屋 (I−9)
Shepherd's Muster

NPC名：Torapiont	
商品	価格
クロー	11,746
ミスリルダガー	7,899
タック	11,845
ミスリルクレイモア	38,640
バトルアクス	11,285
グレートアクス	4,186
ウィローワンド	340
ユーワンド	1,440
ホリースタッフ	584
ダート	9
クロスボウボルト	5
木の矢	3
鉄の矢	7

NPC名：Herminia	
商品	価格
鉢巻	759
拳法着	1,145
チュニック	1,288
手甲	630
ミトン	602
下ばき	915
脚絆	584
ソレア	556

◆掲載しているデータはすべて編集部調べのものです

ショップの種類
エリア別ショッピングマップ
サンドリア王国
バストゥーク共和国
ウィンダス連邦
ジュノ大公国
アトルガン皇国
その他のタウン

セルビナ
マウラ
ノーグ
カザム
ラバオ
タブナジア地下壕
ナシュモ

マウラ

1体25万ギルと高額な「マネキン」を販売するショップがある。マネキンは収納数7の優れた調度品だが、購入するにはクエストをクリアすることが必要だ。

◆ショップデータ

① 武器&防具屋 (H−8)
Sailors' Stay

NPC名:Graine (1階)

商品	価格
レザーバンダナ	404
ブロンズキャップ	154
ブラスキャップ	1,504
レザーベスト	618
ブロンズハーネス	235
ブラスハーネス	2,286
レザーグローブ	331
ブロンズミトン	128
ブラスミトン	1,255
レザートラウザ	493
ブロンズサブリガ	191
ブラスサブリガ	1,840
レザーハイブーツ	309
ブロンズレギンス	117
ブラスレギンス	1,140

NPC名:Runito-Monito (2階)

商品	価格
キャットバグナウ	106
ブラスバグナウ	1,554
ブラスダガー	855
ブロンズロッド	92
ブラスロッド	634
ブラスサイフォス	3,601
クレイモア	2,502
バタフライアクス	618
ダート	9
木の矢	3
骨の矢	4
クロスボウボルト	5

② 露天商 (雑貨屋) (G−8)
NPC Shop

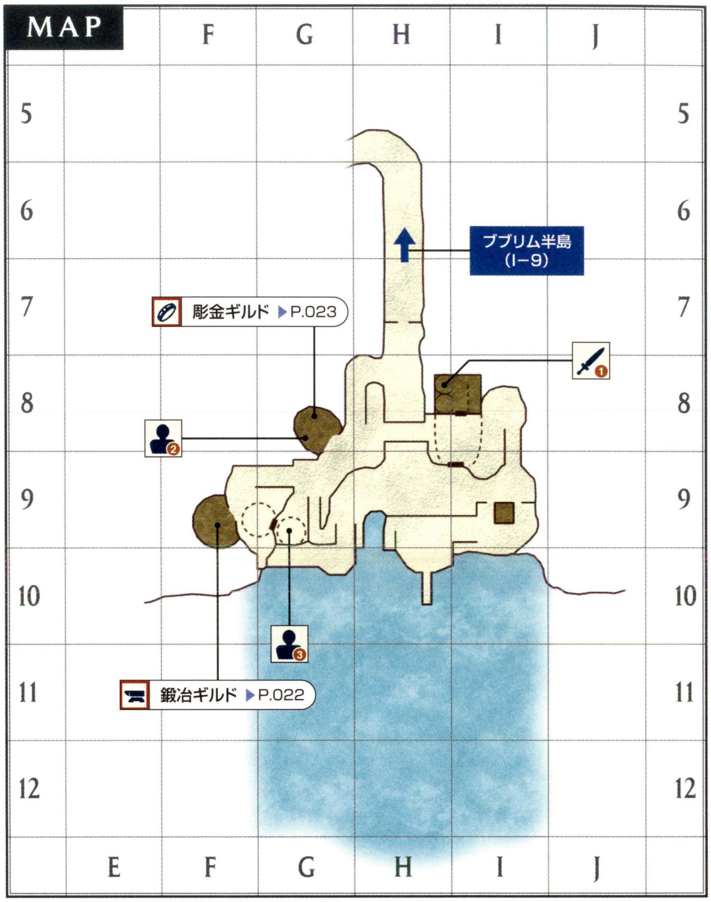
NPC名:Fyi Chalmwoh

商品	価格
ヒュームMマネキンRE	250,000
ヒュームFマネキンRE	250,000
エルヴMマネキンRE	250,000
エルヴFマネキンRE	250,000
タルタルMマネキンRE	250,000
タルタルFマネキンRE	250,000
ミスランマネキンRE	250,000
ガルカンマネキンRE	250,000

③ 露天商 (雑貨屋) (G−9)
Rusty Anchor

NPC名:Pikini-Mikini

商品	価格
目薬	2,387
毒消し	290
やまびこ薬	736
ポーション	837
蒸留水	11
ゴカイ	10
まさかり	460
リジェネ	3,974
リジェネII	7,203
スリプガ	10,192
干し肉	110
サルサ	134



ノーグ

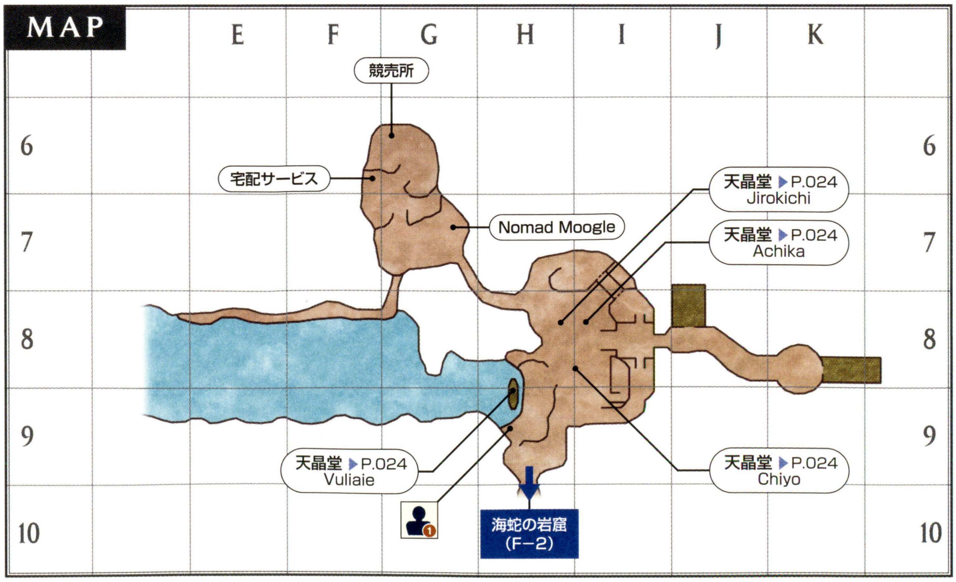
露天商と4つの天晶堂が存在する街。天晶堂は各々で販売しているラインナップが異なるが、闇曜日が休み、営業時間は9:00〜23:00というのは共通。

◆ショップデータ

① 露天商 (雑貨屋) (H−9)
NPC Shop

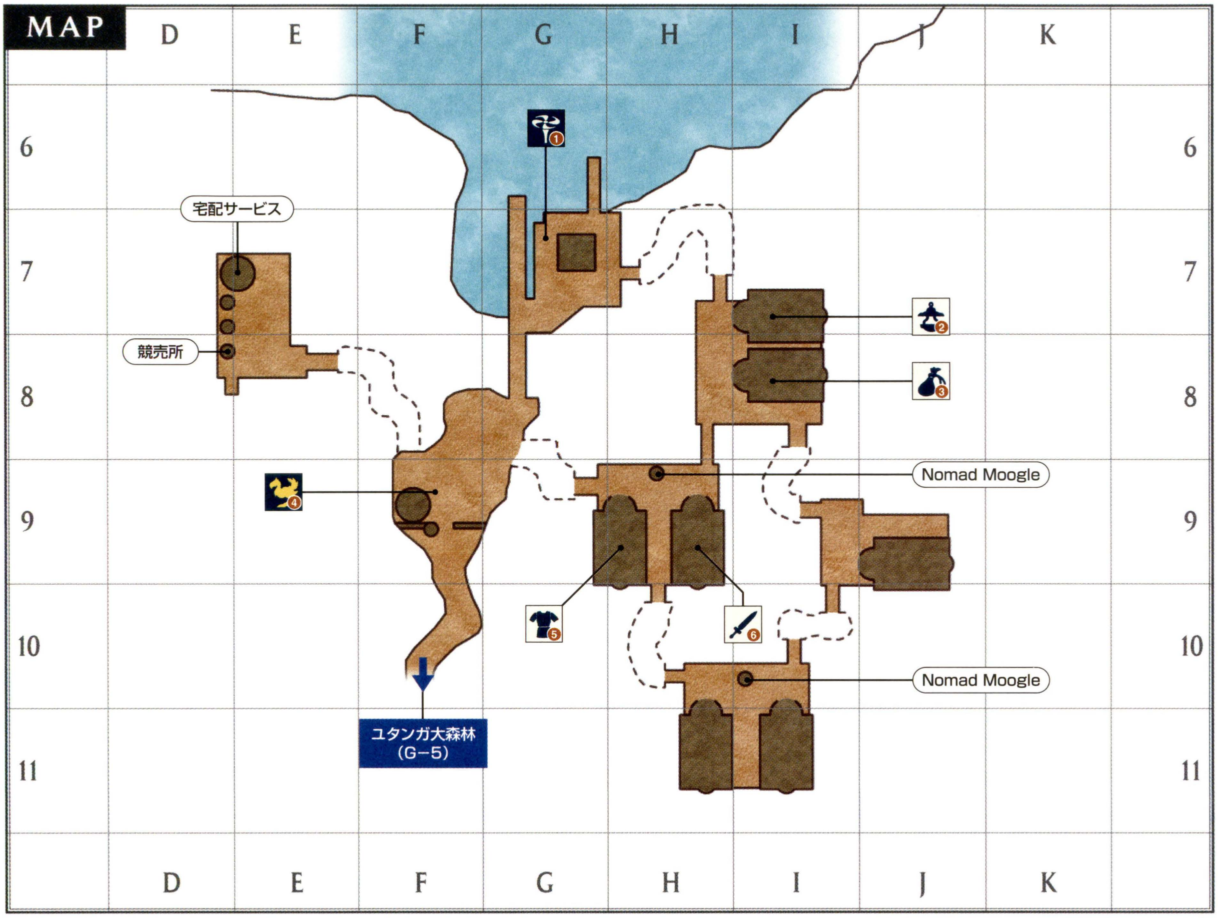
NPC名:Solby-Maholby

商品	価格
ゴカイ	11
契約書「土の精霊」	475



カザム

「パインジュース」の材料となる「カザムパイン」が、いつでも購入できるのが魅力。低地エルシモが獣人支配で「カザムパイン」を買えないときに利用しよう。



◆ショップデータ

① 飛空旅行社売店 (G−7) Air Travel Agency

NPC名:Croumangue

商品	価格
パママ	73
カザムパイン	55
ミスラントマト	36
カザムがらし	55
シナモン	239
ククル豆	110
エルシモパームの実	158

② 宿屋 (I−7) Celodehki's Bed & Breakfast

NPC名:Nuh Celodehki

商品	価格
ミスラ風海の幸串焼	993
カエルの黒焼き	3,133
キノコの塩焼き	316
ウナギの串焼	2,760

③ 雑貨屋 (I−8) M & P's Market

NPC名:Pahya Lolohoiv

商品	価格
蒸留水	11
目薬	2,387
毒消し	290
やまびこ薬	736
ポーション	837
エーテル	4,445
魔物の血	556
毒素	294

NPC名:Toji Mumosulah

商品	価格
イエロージャー	456
ブラッドストーン	95
ファングネックレス	3,510
ボーンイヤリング	1,667
ゲムショルン	4,747
むきザリガニ	64
虫ダンゴ	36
魚汁	165
苗床	695
まさかり	460
戦士達のピーアンII	328
戦士達のピーアンIII	3,312

④ チョコボ厩舎 (F−9) NPC Shop

NPC名:Mamerie

商品	価格
ギサールの野菜	62
チョコボの羽根	7
ペットアルファ	11
ペットベータ	82
人参汁	82
蟲汁	695
草汁	126
腐肉汁	695
チョコボのマズルカ	50,784

⑤ 防具屋 (H−9) Posbei's Combat Gear

NPC名:Tahn Posbei

商品	価格
ラワンシールド	110
マホガニーシールド	4,581
ラウンドシールド	59,607
ビートルマスク	7,026
ビートルハーネス	10,833
ビートルミトン	5,707
ビートルサブリガ	8,666
ビートルレギンス	5,332
レザーバンダナ	404
レザーベスト	618
レザーグローブ	331
レザーハイブーツ	309
クァールゴルゲット	28,777

⑥ 武器屋 (F−7) Ryuhkowa's Mercenary Merchandise

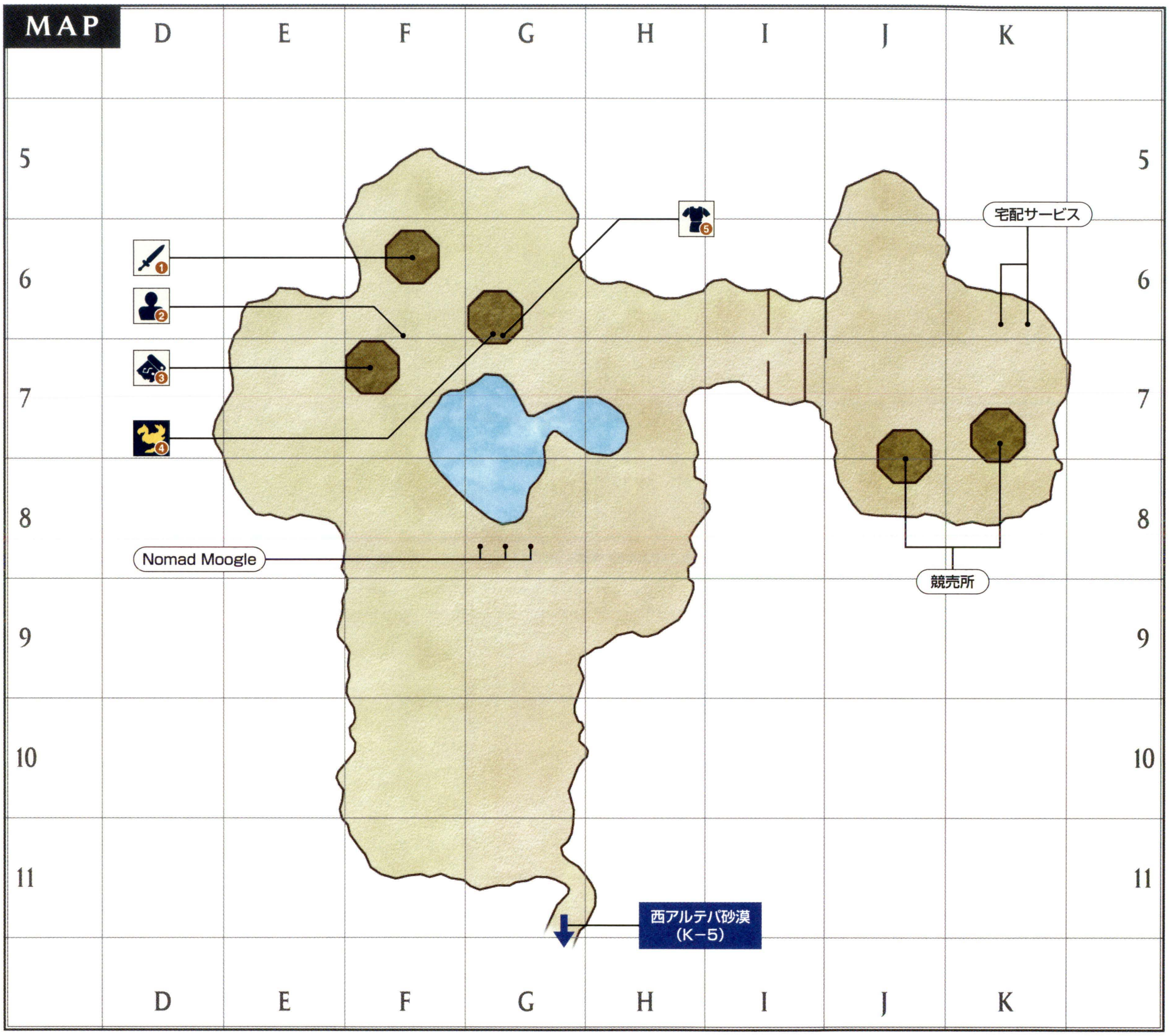
NPC名:Khifo Ryuhkowa

商品	価格
ククリ	5,713
ラム・ダオ	153,014
ブロンズスピア	809
スピア	16,228
パルチザン	75,541
チェスナットクラブ	1,600
ボーンカジェル	4,945
チェスナットワンド	5,255
マホガニースタッフ	29,752
マホガニーポール	99,176
バトルボウ	39,744
ホークアイ	55
ブーメラン	1,610
木の矢	3

ショップの種類
エリア別ショッピングマップ
サンドリア王国
バストゥーク共和国
ウィンダス連邦
ジュノ大公国
アトルガン皇国
その他のタウン
セルビナ
マウラ
ノーグ
カザム
ラバオ
タブナジア地下壕
ナシュモ

ラバオ

ラバオで注目したいのは調度品の「水瓶」だ。収納数は2と少ないが、200ギル程度で購入できるため、とりあえず収納数を増やしたいときに最適。



◆ショップデータ

武器屋 (F−6) NPC Shop
NPC名：Shiny Teeth

商品	価格
ダガー	1,867
クリス	11,128
ナイフ	2,231
シミター	4,163
タルワール	35,696
ファルシオン	62,560
ロッド	2,439
ジャマダル	104,944
コンポジットボウ	24,150
タスラム	294
鉄の矢	7
ブレット	92
ライアット	5,520
チャクラム	9,196

露天商（雑貨屋） (F−7) NPC Shop
NPC名：Scamplix

商品	価格
蒸留水	11
干し肉	110
ゴブリンパン	276
覇王樹の子株	736
エーテル	4,445
サンダーメロン	299
ウォーターメロン	184
ポーション	837
毒消し	290
暗闇薬	1,104
ミスリルピアス	4,140
水瓶	184

魔法屋 (F−7) NPC Shop
NPC名：Brave Ox

商品	価格
プロテスIV	78,200
プロテアIV	74,520
ディスペル	64,400
スタン	32,200
フラッシュ	32,200
リレイズIII	552,000
バニシュIII	79,120

チョコボ厩舎 (G−6) NPC Shop
NPC名：Generoit

商品	価格
ギサールの野菜	62
チョコボの羽根	7
ペットアルファ	11
ペットベータ	82
人参汁	82
蟲汁	695
草汁	126
腐肉汁	695
チョコボのマズルカ	69,000

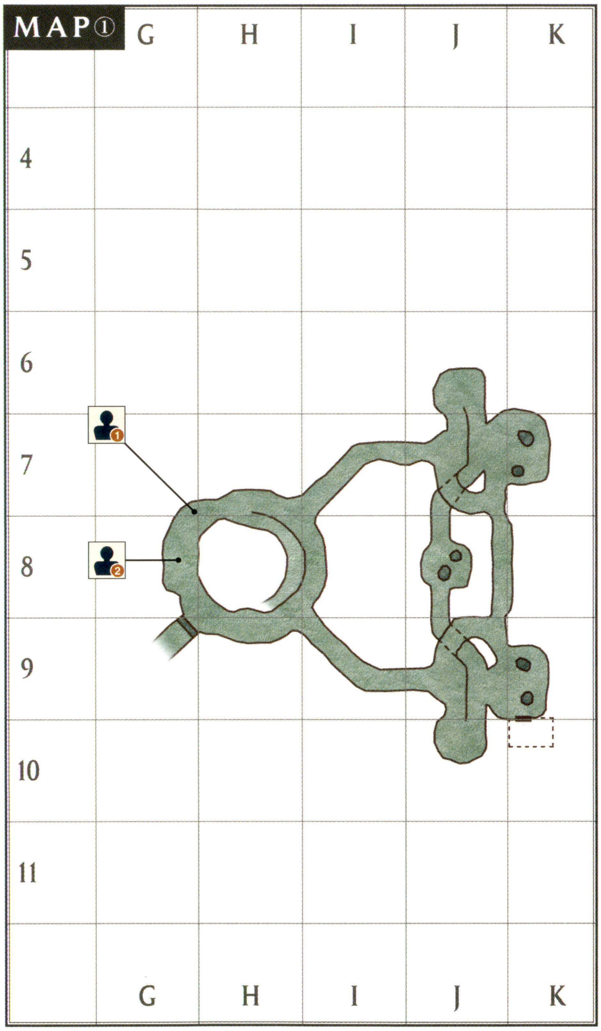
防具屋 (G−6) NPC Shop
NPC名：Brave Wolf

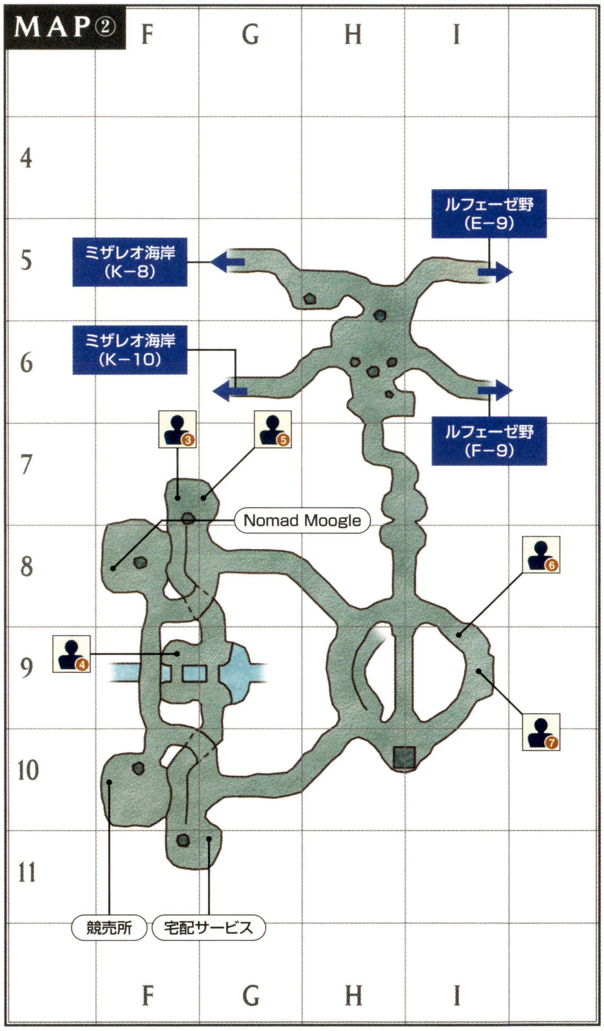
商品	価格
バックラー	31,544
ダークバックラー	60,922
シルバーバングル	24,641
バンデッドメイル	66,792
マフラ	35,673
ブリーチズ	53,130
ソルレット	32,637
ブラックチュニック	9,527
ホワイトミトン	4,443
ブラックズボン	6,348
サンダル	4,128
パッデッドアーマー	28,968
アイアンミトン	15,897
アイアンサブリガ	23,316
レギンス	14,484

ショップの種類
エリア別ショッピングマップ
サンドリア王国
バストゥーク共和国
ウィンダス連邦
ジュノ大公国
アトルガン皇国
その他のタウン
セルビナ
マウラ
ノーグ
カザム
ラバオ
タブナジア地下壕
ナシュモ

タブナジア地下壕

釣り餌の「ルフェーゼ蝿」がいつでも購入できるのが特徴。なお、「ウィルサブリガ」「フェーミナサブリガ」は、分解で高級素材の「カシミア糸」を得ることがある。





◆ショップデータ

1 露天商(武器屋) (G−7) NPC Shop

NPC名：Caiphimonride

商品	価格
ダガー	4,060
ロングソード	18,432
錆びたボルト	8
ヴォウジェ	51,905
ファルクス	93,240

2 露天商(武器屋) (G−8) NPC Shop

NPC名：Melleupaux

商品	価格
ダガー	4,060
ロングソード	18,432
錆びたボルト	8
ヴォウジェ	51,905
ファルクス	93,240

3 露天商(雑貨屋) (F−7) NPC Shop

NPC名：Nilerouche

商品	価格
ルフェーゼ蝿	108
物干し竿	2,640
アローウッド原木	200
エルム原木	7,800
バニシュIII	66,000

4 露天商(雑貨屋) (F−9) NPC Shop

NPC名：Mazuro-Oozuro

商品	価格
ルフェーゼ蝿	108
物干し竿	2,640
アローウッド原木	200
エルム原木	7,800
バニシュIII	66,000

5 露天商(飲食店) (G−7) NPC Shop

NPC名：Komalata

商品	価格
アップルビネガー	176
黒パン	240
干し肉	240
岩塩	32
ライ麦粉	80
サンドリア小麦粉	120
サンドリアカロット	64
ミリオンコーン	96
アップルミント	316
蒸留水	12

6 露天商(防具屋) (I−9) NPC Shop

NPC名：Migran

商品	価格
バローネコッシャレ※	4,042,200
バローネガンビエラ※	25,210,200
バローネマノポラ※	7,276,200
ブラスハーネス	2,485
ホリークロッグ	1,625
ウィルサブリガ※	8,000,000
フェーミナサブリガ※	8,000,000

7 露天商(防具屋) (I−9) NPC Shop

NPC名：Misseulieu

商品	価格
バローネコッシャレ※	4,042,200
バローネガンビエラ※	25,210,200
バローネマノポラ※	7,276,200
ブラスハーネス	2,485
ホリークロッグ	1,625
ウィルサブリガ※	8,000,000
フェーミナサブリガ※	8,000,000

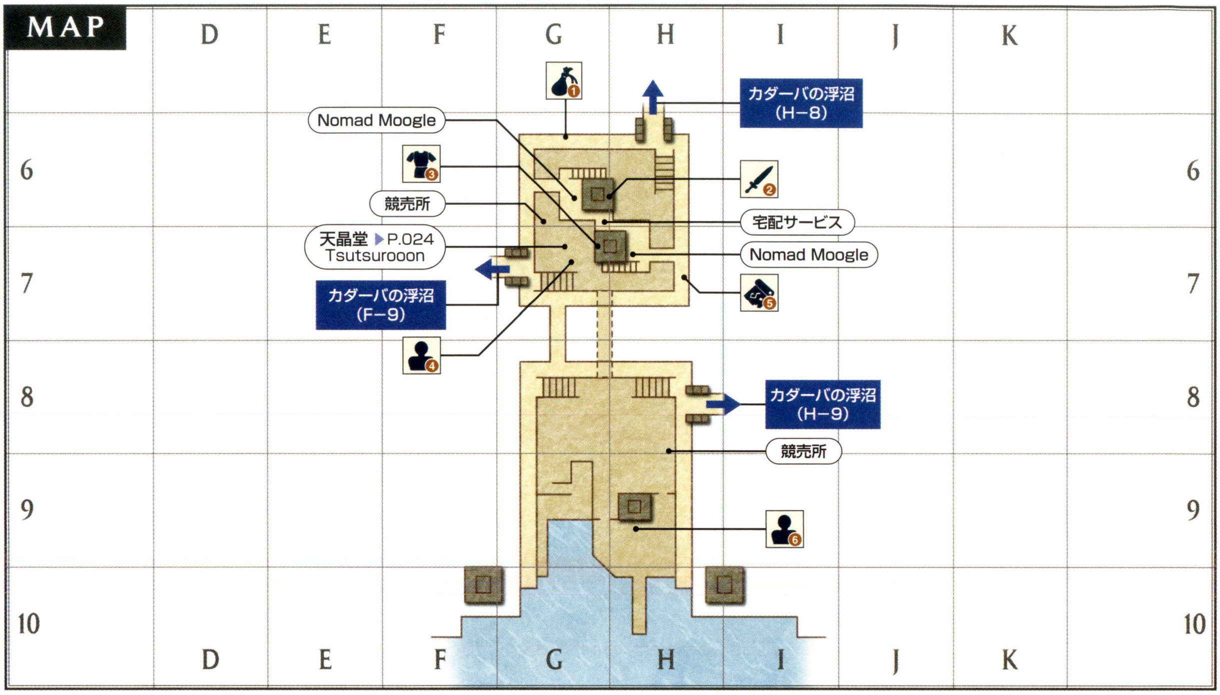
※プロマシアMを3章以降まで進めると販売品に追加される

ショップの種類
エリア別ショッピングマップ
サンドリア王国
バストゥーク共和国
ウィンダス連邦
ジュノ大公国
アトルガン皇国
その他のタウン
セルビナ
マウラ
ノーグ
カザム
ラバオ
タブナジア地下壕
ナシュモ

ナシュモ

戦士のアビリティ、「トマホーク」に必要な「T.トマホーク」が買える唯一の街。
また、天晶堂の品数が豊富なのでそのラインナップを一度は確認しておこう。

MAP



◆ショップデータ

雑貨屋 (G−6)
NPC Shop
NPC名:Yoyoroon

商品	価格
T.スプリング	4,940
ラウドスピーカー	4,940
アクセラレーター	4,940
アーマープレート	4,940
スタビライザー	4,940
マナジャマー	4,940
オートリペアキット	4,940
マナタンク	4,940
インヒビター	9,925
マナブースター	9,925
スコープ	9,925
S.アブソーバー	9,925
ヴォルトガン	9,925
ステルススクリーン	9,925
ダメージゲージ	9,925
マナコンサーバー	9,925

武器屋 (H−6)
NPC Shop
NPC名:Pipiroon

商品	価格
グレネード	1,204
ライアット	6,000
ボムの灰	515

防具屋 (G−7)
NPC Shop
NPC名:Pipiroon

商品	価格
レザーハイブーツ	336
リザードレデルセン	3,438
スタデッドブーツ	11,172
クイルハイブーツ	20,832

露天商(雑貨屋) (G−7)
NPC Shop
NPC名:Pipiroon

商品	価格
ファイアカード	48
アイスカード	48
ウィンドカード	48
アースカード	48
サンダーカード	48
ウォーターカード	48
ライトカード	48
ダークカード	48
侍のダイス	35,200
忍者のダイス	600
竜騎士のダイス	82,500
召喚士のダイス	40,000
青魔道士のダイス	3,525
コルセアのダイス	316
からくり士のダイス	9,216

魔法屋 (H−7)
NPC Shop
NPC名:Mamaroon

商品	価格
スタン	27,000
エンファイア	5,160
エンブリザド	4,098
エンエアロ	2,500
エンストーン	2,030
エンサンダー	1,515
エンウォーター	7,074
ショックスパイク	9,000

露天商(武器屋) (H−9)
NPC Shop
NPC名:Wata Khamazom

商品	価格
ショートボウ	44
セルフボウ	536
ラップドボウ	7,920
ロングボウ	492
グレートボウ	21,812
木の矢	4
鉄の矢	8
銀の矢	18
炎の矢	140
クロスボウボルト	6
T.トマホーク	248

TIPS ナシュモには皇国通貨の両替屋がいる

ショップとはちょっと異なるが、ナシュモには、「アトルガン黄金貨」や「アトルガン霊銀貨」などの皇国通貨を両替してくれるNPCがいる。それはナシュモG−9にいるAwaheentというNPCで、右表にある「通貨名」の上から1つ下の通貨に手数料なしで両替してくれるのだ。

皇国通貨はクエストなどに使われ、それぞれで要求される通貨が異なる。彼に両替してもらい必要な皇国通貨を入手しよう。なお、皇国通貨の両替法則はちょっと複雑だが、右表のように「アトルガン黄金貨」を日本円の「500円」に置き換えて考えると簡単に理解できる。

◆皇国通貨の両替法則の覚え方

通貨名	黄金貨1枚の両替枚数	置き換える日本の通貨
アトルガン黄金貨	―	500円
アトルガン霊銀貨	アトルガン霊銀貨5枚	100円
アトルガン白銀貨	アトルガン白銀貨10枚	50円
アトルガン青銅貨	アトルガン青銅貨50枚	10円

◆掲載しているデータはすべて編集部調べのものです



CHAPTER3

RECIPE TABLE

レシピ大全

レシピ大全の見方
木工
鍛冶
彫金
裁縫
革細工
骨細工
錬金術
調理

レシピ大全の見方

HOW TO LOOK AT THE TABLES

レシピ大全では8種類の合成を1ジャンルずつ、素人から師範になるまでをサポートしていく。トップページで概要をつかんだら、各ランクのレシピページでスキル上げに役立つ情報を見ていこう。

各合成ジャンルトップページの見方



1 合成ジャンル

合成のジャンル名を表す。

2 ギルドデータ

各ギルドの所在地やギルドショップの場所といった、基本情報を掲載。

所在地………職人がいるギルドがある場所を表す
ショップ ……ギルドショップがある場所を表す。併設とある場合は、ギルドのすぐ隣にあるという意味だ
営業時間……ギルドショップの営業時間(ヴァナ・ディール時間)。特に注記がない場合は、すべてのギルドショップが同じ営業時間となる
休業日………ギルドショップの休業日。こちらも注記がなければ、すべてのギルドショップが同じ休業日ということ

3 職人データ

大型ギルドにいる職人の役職と名前、姿を掲載した。なお、アルザビにも各種ギルドはあるが、基本的に職人は1人のため迷うことはないだろう。

ギルドマスター …ギルドへの加入と昇格試験の受付
下級職人…………スキル上限が現在のスキルより低いレシピを教えてくれる
中級職人…………スキル上限が現在のスキル+1～+4のレシピを教えてくれる
上級職人…………スキル上限が現在のスキル+5～+10のレシピを教えてくれる
指定生産品受付…指定生産品の納品受付と、ポイントの交換を行う

4 基礎知識

その合成を始めるにあたって、必ず知っておきたいこと。基本的な素材調達の方法や、ちょっとしたギル稼ぎの方法を解説している。

5 得意分野

その合成のおもな生産品と、傾向や特徴について解説している。

6 サブスキル

合成スキルを上げる際に、ほかに上げておくといいサブスキルを紹介。その合成の全レシピ中、どのサブスキルがどの程度の割合を占めるかが一目で分かる「サブスキル分布」のグラフも掲載した。

7 指定生産品

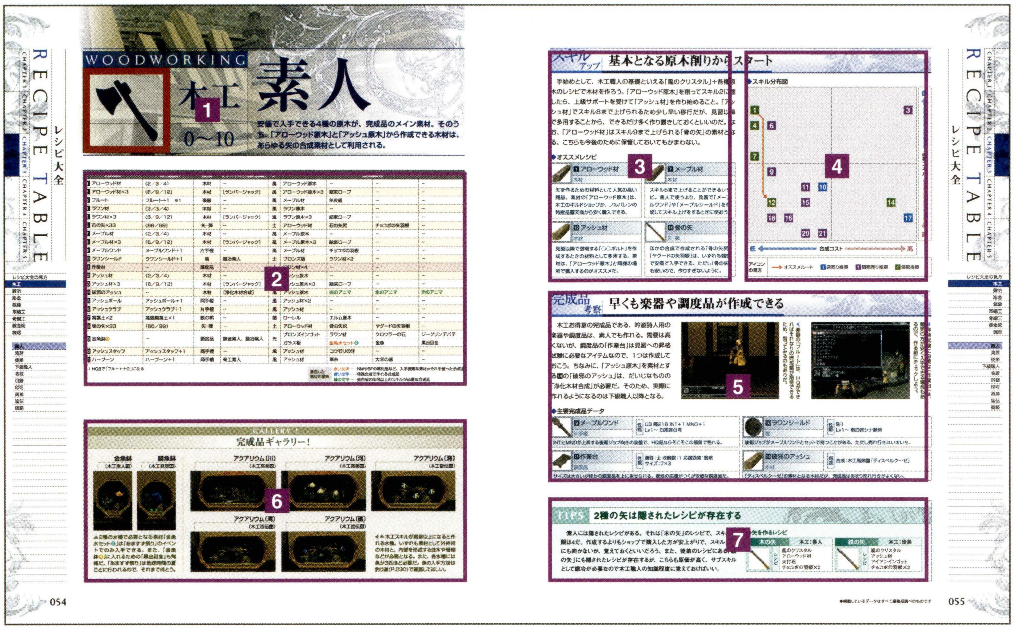
指定生産品クエストで交換できるアイテムの一覧、オススメの交換品などを解説している。また、納品の際に気をつけたいことについても解説。指定生産品パターンのデータについては、パターン(表中は「パ」と表記)とランクごとの指定アイテムがわかるほか、ポイントを最大限得るために必要な納品個数を掲載。納品するかどうか、または材料をどれだけ用意すればいいか、などの判断に役立ててほしい。なお、ランクとパターンについて詳しくは下記を参照のこと。

ランクについて …… ランクは自分のランクを示すわけではなく、自分のランク以下のランクが1日ごとに順番に選ばれていく。たとえば、現在のランクが下級職人なら
【下級職人→素人→見習→徒弟→下級職人→素人→見習……】
という順番に指定生産品のランクが変わっていく。つまり、ある日の指定生産品が見習のレシピだと分かった場合、次の日は徒弟、その次の日は下級職人のレシピが指定されるとわかる
パターンについて… 1～8のパターンは毎日ランダムに変化する。したがって、次の日のパターンはどうやっても知る術はない。そのかわり、パターンは合成ジャンルや現在のランクに関係なく全員共通となっているため、自分以外の人の指定生産品から、自分の指定生産品を推測することは可能だ

8 匠の技

スキルを60より高く上げたとき、つまりその合成をメインの合成スキルとして上げたときのおもなメリットを紹介している。

レシピページの見方



1 合成ランク

そのページに掲載されているレシピが属するランクを表す。数字はあくまでも、そのページに掲載したレシピのスキル上限の範囲を表しているもの。昇格試験はスキルの下1ケタが8のときから受けられるため、スキル8で見習になっている、という可能性はある。

2 合成レシピ

完成品の情報と合成に必要なサブスキル、特殊合成、素材を掲載。

完成品	完成品のNo.とアイテム名、完成個数を表す。No.はレシピのNo.として解説や右ページのスキル分布図などに使用している
HQ(個数)	HQになったときの変化したアイテム名を掲載。( )でくくられている数字は、アイテム名が変わらず個数だけが変わる場合の完成個数を表す。この個数が「／」で区切られている場合、左からHQ1／HQ2／HQ3の完成個数を表している
種類	完成品が競売のどのカテゴリに属するかを表す。「ー」になっているものは、競売に出品できないアイテムだ
サブスキル[特殊合成]	合成ジャンル名とランク名が書かれているものは必要なサブスキルを表し、[ ]でくくられているものは必要な特殊合成(だいじなもの)を表している。複数のサブスキルがある場合は、左側に記載されているものの方が必要スキルが高い。なお、スキルの表記では次の略称を使用している 革細工→革工、骨細工→骨工、錬金術→錬金、下級職人→下級
ク	クリスタルの略。合成に必要なクリスタルの属性を表している
合成素材	合成に必要な素材の名称と、複数必要な場合はその個数を掲載している。なお、色のついた素材の意味は以下のとおり 赤い文字：NMやBFの戦利品など、入手困難な素材orそれを使った合成品 青い文字：特殊合成で作れる合成品 緑の文字：他合成の印可以上のスキルが必要な合成品

3 スキルアップ

そのランクのスキル上げで作る、オススメのレシピを紹介している。なお、文中の「原価」や「赤字」「黒字」といった表現は、調査時点のものを基準に考えている。あらたな合成品や素材の入手法などが増えた場合は、相場が大きく変化することもあるので了承してほしい。

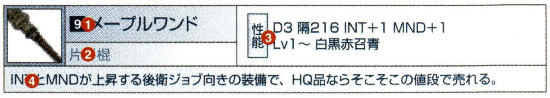
4 スキル分布図

スキルアップに付随するレシピの分布図。下の方にあるものほど必要スキル(スキル上限)が高いレシピを表し、右の方にあるものほど合成コストが高いものを表す。つまり、スキル上げのときは図の左端に近いレシピを、上から順に作っていけばいいということだ。なお、スキル上限とコストが同程度のレシピが複数あるときや、あまりにもほかのレシピとコストが違うもの、材料が安定して手に入らずコストを算出できないものなどは、分布図から除外した。図中のアイコンの意味は以下のとおり

➡オススメルート	本書がオススメするスキル上げに向いたレシピの作成順序
1	競売ではほとんど売れないため、店売りを推奨するレシピ
2	競売での売れ行きが期待できるレシピ
3	売らずに保管しておくと、のちのスキル上げに役立つレシピ

5 完成品考察

そのランクで作れるもののなかで、特徴的な効果を持つものや、売れ筋となるものなどを紹介。主要完成品データの見方は以下のとおり。



❶アイテム名	レシピNo.と完成品の名称
❷種類	完成品が競売のどのカテゴリに属するかを表す。
❸性能・用途・効果	装備品の場合は性能、素材などの場合は用途、料理や薬品は効果を掲載している。性能と効果はすべてNQの場合のもの。また、呪物(P.013参照)の場合は、解呪後の性能や効果を記載している
❹一言コメント	完成品の性能や競売での人気などについての一言解説

6 完成品ギャラリー

その合成で作れる完成品のグラフィックと、それに関するコメント

7 TIPS

その合成にかかわる、知っておくとお得な情報を掲載している

スキル分布図などで表現している「原価」や「黒字」「赤字」は、「自作できる素材はすべて自作」というスタンスで、編集部が独自に算出した参考価格に基づいています。自作が困難な素材は、2007年2月時点での相場をベースとしています。本作は相場の変動が激しいため、あくまで参考までにとどめてください。

レシピ大全の見方
木工
鍛冶
彫金
裁縫
革細工
骨細工
錬金術
調理

レシピ大全の見方
木工
鍛冶
彫金
裁縫
革細工
骨細工
錬金術
調理



木工

原木を加工して木材に形成し、そこから木製の武具や家具などを作り出すスキルだ。弓矢や忍具など、人気の消耗品を自作できるのが魅力の1つとなっている。

WOODWORKING

BASIC KNOWLEDGE

基礎知識

素材集めはスキル帯で考える

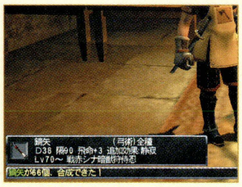
素材の基本となる原木を集める方法は、扱うスキルの高さで変えていこう。低スキル帯で必要となるものは安価なので、特産品露天商やギルドショップなどで購入するといい。一方、高スキル帯になると必要な原木が徐々に高額になっていくので、「まさかり」を使った伐採や、チョコボの穴掘りで入手したい。



◀伐採しに行く際は、現地で合成できるよう「風のクリスタル」を持っていこう。

矢・弾などの消耗品が豊富

弓術や射撃で多用する矢・弾のほか、多くのジョブがサポにする忍者の必須忍具「紙兵」を作成できる。これらは言わずとしれた人気商品で、売れ行きはいい。また、獣使いがペットを呼び出すときに使う消耗品、獣の餌も作れる。なかでも「樹液」のHQ品「緋い樹液」はかなりの高値で売れる。



◀人気商品の矢・弾は、HQになれば必ず作成数が増えるうれしい合成品なのだ。

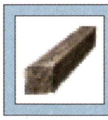
得意分野　木製武具や調度品がメイン

木工で作成できる武器は、両手槍、片手棍、両手棍、レンジ武器と種類が多い。また、モグハウスを個性豊かなものにする調度品や、吟遊詩人必須アイテムの楽器、木製の盾なども木工の得意分野だ。これらは必ずしもニーズの高いものとはいえないが、売れ行きのいい商品を狙って作れば儲けることができるだろう。なお、木工には矢・弾や「紙兵」などの人気商品が自作できるという魅力がある。これらを大量に消費する忍者や狩人でプレイしているなら、スキルを上げておこう。



▲スキル上げの手始めに最適な「アローウッド原木」は、矢・弾に多用する「アローウッド材」が作れる。

◆おもな生産品



木材
木材は原木に「風のクリスタル」を使用することで作成できる。HQで本数が増えるため、ギル稼ぎにもなるのだ。



両手棍
高弟レシピにある、属性杖(P.068)と呼ばれる8種の両手棍が人気。HQ品は高額で取り引きされるほどの逸品だ。



紙兵
もっとも多用される忍具。スキル30程度のレシピだが、HQ率が高くなる高弟以上でも積極的に作っていきたい。

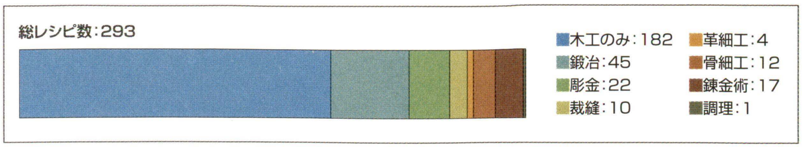


矢・弾
HQになれば作成数が増えるため、スキル上げだけでなくギル稼ぎも可能。ただし、人気商品は種類が限定される。

サブスキル　鍛冶と彫金を上げておきたい

約6割ほどがサブスキルなしで作成することが可能で、ギルに糸目をつけないなら師範の後半までスキル上げをすることができる。ただし、最後のツメであるスキル100にたどり着くには、鍛冶と彫金のサブスキルがないとかなり苦戦する。スキル上げの途中にも、それらのサブスキルを必要とするオススメレシピが登場するので、早めに上げておこう。

◆サブスキル分布



※ レシピ数は2007年2月現在、編集部調べのものです

レシピ大全の見方
木工
鍛冶
彫金
裁縫
革細工
骨細工
錬金術
調理

ギルドデータ

所在地 北サンドリアE−3
アルザビG−10

ショップ 北サンドリアE−3併設
アルザビG−10併設
ギルド桟橋(北)H−8

営業時間 6:00〜21:00(ギルド桟橋以外)
5:00〜22:00(ギルド桟橋)

休業日 火曜日

3カ所あるギルドのうち、ギルド桟橋はショップのみで合成サポートを受けられない。またギルド桟橋はほかより営業時間が2時間長く、商品の在庫が多いという特徴があるのだ。

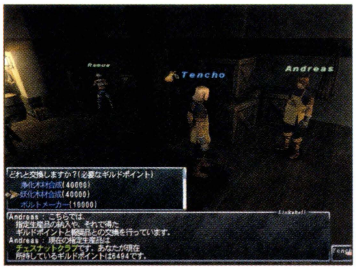
職人データ

ギルドマスター	下級職人	中級職人	上級職人	指定生産品受付
Cheupirudaux	Ramua	Amarefice	Ulycille	Andreas



指定生産品「ランバージャック」で効率アップを図ろう

ポイント交換品のなかでもっとも優先して入手したいのは、だいじなものの「ランバージャック」だ。これは「結束ロープ」というアイテムを利用して、複数の原木をまとめて木材にできるというもの。ほしい木材を効率よく作成でき、そのうえ「風のクリスタル」の消費を抑えられるのだ。また、HQになればすべての材木が倍増するので、かなりお得といえる。まずは「ランバージャック」を狙ってポイントを貯めていき、入手後は職人装備を1つずつ集めていくといいだろう。



▲名取には「デジョンカジェル」という人気商品がある。これを狙うなら「妖化木材合成」も入手したい。

◆ポイント交換品一覧

アイテム名	分類	必要ランク／ポイント	性能・用途
木彫師ベルト(R)(E)	防具−腰	名取／10000	エンチャント:合成イメージサポート　Lv1〜All Jobs
木工軍手(R)(E)	防具−両手	目録／70000	防2 耐土+1 木工スキル+1　Lv1〜All Jobs
木彫師エプロン(R)(E)	防具−胴	高弟／100000	防3 耐風+1 耐土+1 木工スキル+1　Lv1〜All Jobs
ドローイングデスク(R)(E)	調度品	師範／150000	属性:土　収納数:1　応援効果:木工　サイズ:2×3
ランバージャック	だいじなもの	下級職人／10000	原木を結束ロープで束ね、一気に材木に加工する
ボルトメーカー	だいじなもの	下級職人／10000	木材を結束ロープで束ね、一気にボルトを作成する
浄化木材合成	だいじなもの	下級職人／40000	白魔法的な能力を有する特殊な木材を作成する
妖化木材合成	だいじなもの	下級職人／40000	黒魔法的な能力を有する特殊な木材を作成する

◆指定生産品パターン

パ	素人	見習	徒弟	下級職人	名取
1	メープルワンド／93	メープルシールド／17	チェスナットクラブ／10	スピア／6	オークシールド／3
2	作業台／18	アッシュクロッグ／50	タルタルスツール／12	グレートボウ／3	ランス／4
3	アッシュクラブ／67	ウィローワンド／24	ブラススピア／8	チェスナットサボ／7	オークカジェル／4
4	ハープーン／48	ライトクロスボウ／36	エルムシールド／9	チェスナットワンド／6	ハルバード／4
5	アッシュスタッフ／75	メープルテーブル／14	ハープ／7	スパイクドクラブ／11	ザンバーハ／4
6	アッシュポール／16	セルフボウ／16	ユーワンド／11	クロスボウ／8	エボニーサボ／4
7	メープルワンド／93	ホリークロッグ／9	メープルハープ／140	コンポジットボウ／4	オークスタッフ／5
8	ラワンシールド／43	ホリーポール／8	エルムスタッフ／7	マホガニーシールド／6	ローズワンド／4

パ	目録	印可	高弟	皆伝	師範
1	文机／19	ライトニングボウ／2	クーゼ／2	キャビネット／2	ブックシェルフ／1
2	ミスリルランス／3	エボニーワンド／3	樽／3	神代の杖／2	重藤弓／1
3	鎌槍／2	チェスト／17	ビューロー／2	リピーティングボウ／2	天球儀／1
4	ウォーボウ／2	マホガニースタッフ／3	タルタル屏風／10	ニンフシールド／3	キタラアングリカ／2
5	アルバレスト／3	リベンジスタッフ／2	シフォニエ／2	レオクロスボウ／2	八角棒／5
6	ローズハープ／3	コッファー／5	コモード／2	サーメットランス／3	オックスタン／1
7	グレートクラブ／5	ラピッドボウ／2	ラウンドシールド／3	エレマイトワンド／8	ジェンダワ／1
8	オークポール／4	エンゼルフルート／5	エボニーポール／2	オベリスクランス／5	ブックストッカー／1



ARTISAN'S SKILL 匠の技

消耗品で小銭稼ぎ

木材、矢・弾、「紙兵」と、木工は小銭稼ぎに使えるレシピが豊富だ。これらはHQで数が増えていくため、スキルが上がるごとに楽しみも増していく。特にオススメなのは低スキルの木材でHQを狙い、数を増やすという方法だ。

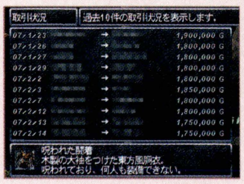
性能がガラリと変わるレンジ武器

レンジ武器は、NQとHQで性能が大きく異なる。それゆえ、NQでは赤字になりやすいが、HQになれば大幅な黒字になる可能性がある。特に高スキル帯のものは高額で取り引きされる。



修羅シリーズが作成できる

師範までスキルを上げると、「御神木」という原木を使って呪物を作成できる。これは、クエストで呪いを解くことで、修羅シリーズと呼ばれる高性能な防具になるのだ。コストは高いが、HQができればかなりの高額で売れるだろう。



◀競売での売れ行きはまちまちなので、依頼されたら合成するようにするといい。

WOODWORKING

木工 素人

0～10

安価で入手できる4種の原木が、完成品のメイン素材。そのうち、「アローウッド原木」と「アッシュ原木」から作成できる木材は、あらゆる矢の合成素材として利用される。

完成品	HQ(個数)	種類	サブスキル[特殊合成]	ク	合成素材			
1 アローウッド材	(2/3/4)	木材	−	風	アローウッド原木	−	−	−
2 アローウッド材×3	(6/9/12)	木材	[ランバージャック]	風	アローウッド原木×3	結束ロープ	−	−
3 フルート	フルート+1 ※1	楽器	−	風	メープル材	羊皮紙	−	−
4 ラワン材	(2/3/4)	木材	−	風	ラワン原木	−	−	−
5 ラワン材×3	(6/9/12)	木材	[ランバージャック]	風	ラワン原木×3	結束ロープ	−	−
6 石の矢×33	(66/99)	矢・弾	−	土	アローウッド材	石の矢尻	チョコボの矢羽根	−
7 メープル材	(2/3/4)	木材	−	風	メープル原木	−	−	−
8 メープル材×3	(6/9/12)	木材	[ランバージャック]	風	メープル原木×3	結束ロープ	−	−
9 メープルワンド	メープルワンド+1	片手棍	−	風	メープル材	チョコボの羽根	−	−
10 ラワンシールド	ラワンシールド+1	盾	鍛冶素人	土	ブロンズ板	ラワン材×2	−	−
11 作業台	−	調度品	−	土	ラワン材×4	−	−	−
12 アッシュ材	(2/3/4)	木材	−	風	アッシュ原木	−	−	−
13 アッシュ材×3	(6/9/12)	木材	[ランバージャック]	風	アッシュ原木×3	結束ロープ	−	−
14 破邪のアッシュ	−	木材	[浄化木材合成]	風	アッシュ原木	炎のアニマ	氷のアニマ	光のアニマ
15 アッシュポール	アッシュポール+1	両手棍	−	風	アッシュ材×2	−	−	−
16 アッシュクラブ	アッシュクラブ+1	片手棍	−	風	アッシュ材	−	−	−
17 腐葉土×2	高級腐葉土×1	獣の餌	−	闇	ローレル	エルム原木	−	−
18 骨の矢×33	(66/99)	矢・弾	−	土	アローウッド材	骨の矢尻	ヤグードの矢羽根	−
19 金魚鉢Ⓡ	−	調度品	錬金素人、鍛冶素人	光	ブロンズインゴット	ラワン材	クロウラーの石	ジーグリンデパテ
					ガラス板	金魚水セットⒺ	金魚	黒出目金
20 アッシュスタッフ	アッシュスタッフ+1	両手棍	−	風	アッシュ材	コウモリの牙	−	−
21 ハープーン	ハープーン+1	両手槍	骨工素人	風	アッシュ材	草糸	大羊の歯	−

※1 HQ3で「フルート+2」になる

着色した素材の意味
赤い文字……NMやBFの戦利品など、入手困難な素材orそれを使った合成品
青い文字……特殊合成で作れる合成品
緑の文字……他合成の印可以上のスキルが必要な合成品

GALLERY 1

完成品ギャラリー①

金魚鉢
(木工素人19)



闘魚鉢
(木工見習44)



▲2種の水槽で必要となる素材「金魚水セットⒺ」は「あますず祭り」のイベントでのみ入手できる。また、「金魚鉢Ⓡ」に入れるための「黒出目金」も同様だ。「あますず祭り」は地球時間の夏ごとに行われるので、それまで待とう。

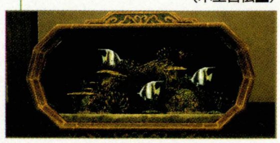
アクアリウム〔川〕
(木工高弟33)



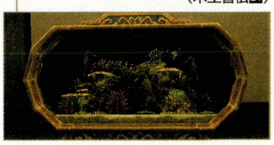
アクアリウム〔河〕
(木工高弟32)



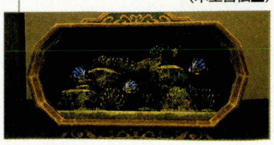
アクアリウム〔海〕
(木工皆伝23)



アクアリウム〔湾〕
(木工皆伝24)



アクアリウム〔礁〕
(木工皆伝25)



◀▲木工スキルが高弟以上になると作れる水槽。いずれも素材として外枠用の木材と、内部を形成する流木や珊瑚などが必要となる。また、各水槽には魚が3匹ほど必要だ。魚の入手方法は釣り道(P.230)で確認してほしい。

レシピ大全の見方
木工
鍛冶
彫金
裁縫
革細工
骨細工
錬金術
調理
素人
見習
徒弟
下級職人
名取
目録
印可
高弟
皆伝
師範

スキルアップ 基本となる原木削りからスタート

手始めとして、木工職人の基礎といえる「風のクリスタル」+各種原木のレシピで木材を作ろう。「アローウッド原木」を削ってスキル2に達したら、上級サポートを受けて「アッシュ材」を作り始めること。「アッシュ材」でスキル8まで上げられるため少し早い移行だが、見習以降で多用することから、できるだけ多く作り置きしておくといいのだ。なお、「アローウッド材」はスキル9まで上げられる「骨の矢」の素材となる。こちらも今後のために保管しておいてもかまわない。

◆オススメレシピ

1 アローウッド材
木材
矢を作るための材料として人気の高い商品。素材の「アローウッド原木」は、木工のギルドショップか、ノルバレンの特産品露天商から安く購入できる。

7 メープル材
木材
スキル5まで上げることができるレシピ。素人で使うより、見習で「メープルワンド」や「メープルシールド」を作成してスキル上げをするときに使おう。

12 アッシュ材
木材
見習以降で登場する「○○ボルト」を作成するときの材料として多用する。素材は、「アローウッド原木」と同様の場所で購入するのがオススメだ。

18 骨の矢
矢・弾
ほかの合成で作成される「骨の矢尻」「ヤグードの矢羽根」は、いずれも競売で安価で入手できる。ただし「骨の矢」も安いので、作りすぎないように。

◆スキル分布図

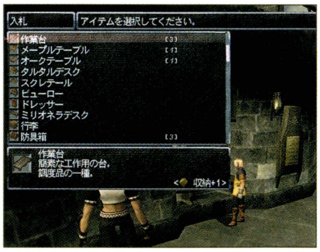


完成品考察 早くも楽器や調度品が作成できる

木工お得意の完成品である、吟遊詩人用の楽器や調度品は、素人でも作れる。需要は高くないが、調度品の「作業台」は見習への昇格試験に必要なアイテムなので、1つは作成しておこう。ちなみに、「アッシュ原木」を素材とする14の「破邪のアッシュ」は、だいじなものの「浄化木材合成」が必要だ。そのため、実際に作れるようになるのは下級職人以降となる。



◀楽器の「フルート」は、HQができればそれなりの売却額が期待できるため、狙ってみるのもありだ。



◀昇格試験に必要な「作業台」は、競売の方が安く入手できる場合もあるので、作る前にチェックしよう。

◆主要完成品データ

9 メープルワンド 片手棍	性能	D3 隔216 INT+1 MND+1 Lv1～ 白黒赤召青
INTとMNDが上昇する後衛ジョブ向きの装備で、HQ品ならそこそこの値段で売れる。		
10 ラワンシールド 盾	性能	防1 Lv1～ 戦白赤シナ獣侍
後衛ジョブがメープルワンドとセットで持つことがある。ただし売れ行きはいまいち。		
11 作業台 調度品	性能	属性:土 収納数:1 応援効果:栽培 サイズ:7×3
サイズは大きいがほかの調度品を上に乗せられる。栽培の応援がつくが安価な調度品だ。		
14 破邪のアッシュ 木材	用途	合成:木工高弟27「ディスペルクーゼ」
「ディスペルクーゼ」の素材となる木材だが、完成品はあまり売れ行きがよくない。		

TIPS 2種の矢は隠されたレシピが存在する

素人には隠されたレシピがある。それは「木の矢」のレシピで、スキル上限は4だ。作成するよりもショップで購入した方が安上がりで、スキル上げにも向かないが、覚えておくといいだろう。また、徒弟のレシピにある「鉄の矢」にも隠されたレシピが存在するが、こちらも原価が高く、サブスキルとして鍛冶が必要なので木工職人の知識程度に覚えておけばいい。

◆矢を作るレシピ

木の矢	木工:素人
レシピ	風のクリスタル アローウッド材 火打石 チョコボの羽根×2

鉄の矢	木工:徒弟
レシピ	風のクリスタル アッシュ材 アイアンインゴット チョコボの羽根×2

レシピ大全の見方
木工
鍛冶
彫金
裁縫
革細工
骨細工
錬金術
調理

素人
見習
徒弟
下級職人
名取
目録
印可
高弟
皆伝
師範

WOODWORKING 木工 見習 11～20

一部の前衛ジョブに人気の「アシッドボルト」「ホーリーボルト」などが登場。保管しておいた「アッシュ材」を材料にして量産しよう。競売で売れば黒字でスキルを上げることが可能だ。

完成品	HQ(個数)	種類	サブスキル[特殊合成]	ク	合成素材			
1 アッシュクロッグ	アッシュクロッグ+1	防具−両足	−	風	アッシュ材	大羊のなめし革	−	−
2 メープルシールド	メープルシールド+1	盾	彫金素人	土	ブラス板	メープル材×2	−	−
3 ホリー材	(2/3/4)	木材	−	風	ホリー原木	−	−	−
4 ホリー材×3	(6/9/12)	木材	[ランバージャック]	風	ホリー原木×3	結束ロープ	−	−
5 ライトクロスボウ	ライトクロスボウ+1	レンジ武器等	鍛冶素人	土	ブロンズインゴット	アッシュ材	草糸	−
6 樹液×2	緋い樹液×1	獣の餌	−	雷	メープルシュガー	チェスナット原木	−	−
7 ウィロー材	(2/3/4)	木材	−	風	ウィロー原木	−	−	−
8 ウィロー材×3	(6/9/12)	木材	[ランバージャック]	風	ウィロー原木×3	結束ロープ	−	−
9 魔力の楊柳	−	木材	[浄化木材合成]	風	ウィロー原木	土のアニマ	水のアニマ	光のアニマ
10 ホリーポール	ホリーポール+1	両手棍	−	風	ホリー材×2	−	−	−
11 傭兵棍+1	傭兵棍+2	両手棍	−	土	アッシュ材	傭兵の棍	−	−
12 ウィローワンド	ウィローワンド+1	片手棍	−	風	ウィロー材	虫の翅	−	−
13 ヤナギの釣竿	−	釣り具	−	風	ウィロー材	草糸	−	−
14 義勇兵棍棒+1	義勇兵棍棒+2	片手棍	−	風	アッシュ材	義勇兵の棍棒	−	−
15 ショートボウ	ショートボウ+1	レンジ武器等	−	風	ウィロー材	草糸	草布	−
16 バンブーロッド	−	釣り具	−	風	バンブー材	草糸	−	−
17 ブロンズボルト×33	(66/99)	矢・弾	−	土	アッシュ材	ブロンズボルトの鏃	−	−
18 ブロンズボルト×99	−	矢・弾	[ボルトメーカー]	土	アッシュ材×3	ブロンズボルトの鏃×3	結束ロープ	−
19 フレキシブルポール	−	両手棍	[妖化木材合成]	風	水の真輝管	土の真輝管	ホリーポール	−
20 メープルテーブル	−	調度品	−	土	メープル材×4	−	−	−
21 セルフボウ	セルフボウ+1	レンジ武器等	骨工素人	風	ウィロー材	草糸	木綿布	巨大な大腿骨
22 ブラインボルト×33	(66/99)	矢・弾	−	土	アッシュ材	暗闇の鏃	−	−
23 ブラインボルト×99	−	矢・弾	[ボルトメーカー]	土	アッシュ材×3	暗闇の鏃×3	結束ロープ	−
24 アシッドボルト×33	(66/99)	矢・弾	−	土	アッシュ材	溶解の鏃	−	−
25 アシッドボルト×99	−	矢・弾	[ボルトメーカー]	土	アッシュ材×3	溶解の鏃×3	結束ロープ	−
26 ホーリーボルト×33	(66/99)	矢・弾	−	土	アッシュ材	聖なる鏃	−	−
27 ホーリーボルト×99	−	矢・弾	[ボルトメーカー]	土	アッシュ材×3	聖なる鏃×3	結束ロープ	−
28 スリプルボルト×33	(66/99)	矢・弾	−	土	アッシュ材	眠りの鏃	−	−
29 スリプルボルト×99	−	矢・弾	[ボルトメーカー]	土	アッシュ材×3	眠りの鏃×3	結束ロープ	−
30 ベノムボルト×33	(66/99)	矢・弾	−	土	アッシュ材	猛毒の鏃	−	−
31 ベノムボルト×99	−	矢・弾	[ボルトメーカー]	土	アッシュ材×3	猛毒の鏃×3	結束ロープ	−
32 ブラッディボルト×33	(66/99)	矢・弾	−	土	アッシュ材	邪なる鏃	−	−
33 ブラッディボルト×99	−	矢・弾	[ボルトメーカー]	土	アッシュ材×3	邪なる鏃×3	結束ロープ	−
34 ブーメラン	ブーメラン+1	レンジ武器等	−	風	メープル材	木綿糸	−	−
35 ロングボウ	ロングボウ+1	レンジ武器等	骨工素人	風	ユー材×2	亜麻布	雄羊の角	クァールの髭
36 マナワンド	−	片手棍	−	風	魔力の楊柳	ウィローワンド	−	−
37 共和軍団兵石弓+1	共和軍団兵石弓+2	レンジ武器等	−	土	アッシュ材	共和軍団兵制式石弓	−	−
38 ホリークロッグ	ホリークロッグ+1	防具−両足	−	風	ホリー材	大羊のなめし革	−	−
39 ブロンズスピア	ブロンズスピア+1	両手槍	鍛冶素人	風	ブロンズインゴット	アッシュ材	草糸	−
40 ウォルナット材	(2/3/4)	木材	−	風	ウォルナット原木	−	−	−
41 ウォルナット材×3	(6/9/12)	木材	[ランバージャック]	風	ウォルナット原木×3	結束ロープ	−	−
42 鉄石の胡桃×3	(6/9/12)	木材	[妖化木材合成]	風	ウォルナット原木	土のアニマ×2	闇のアニマ	−
43 ホリースタッフ	ホリースタッフ+1	両手棍	−	風	ホリー材	大羊の歯	−	−
44 闘魚鉢	−	調度品	錬金素人、鍛冶素人	光	ブロンズインゴット ガラス板	ラワン材 金魚水セット E	クロウラーの石 ランプマリモ	ジーグリンデパテ ベタ
45 ピッコロ	ピッコロ+1	楽器	−	風	ホリー材	羊皮紙	−	−
46 義勇兵弓+1	義勇兵弓+2	レンジ武器等	−	土	ウィロー材	義勇兵の弓	−	−
47 粗末な寝台	−	調度品	裁縫素人	土	ラワン材×2	ホリー材×2	草糸	草布×3

着色した素材の意味
赤い文字……NMやBFの戦利品など、入手困難な素材orそれを使った合成品
青い文字……特殊合成で作れる合成品
緑の文字……他合成の印可以上のスキルが必要な合成品

スキルアップ ボルトを作って競売へ

スキル8か9になったら、失敗による素材ロストを覚悟しつつ、上級サポートを受けて「ブロンズボルト」以外のボルト作成を始めよう。それらを大量生産してスキル16まで上げるのだ。安定志向でいくなら、「ホリー材」で12まで上げてからボルトの作成に入るといいだろう。複数あるボルトのうち、「アシッドボルト」「ホーリーボルト」「ブラッディボルト」の3種は競売の売れ行きがいいので、黒字でスキル上げができるはずだ。スキル16になったら「ウォルナット材」を作り19まで上げよう。

◆オススメレシピ

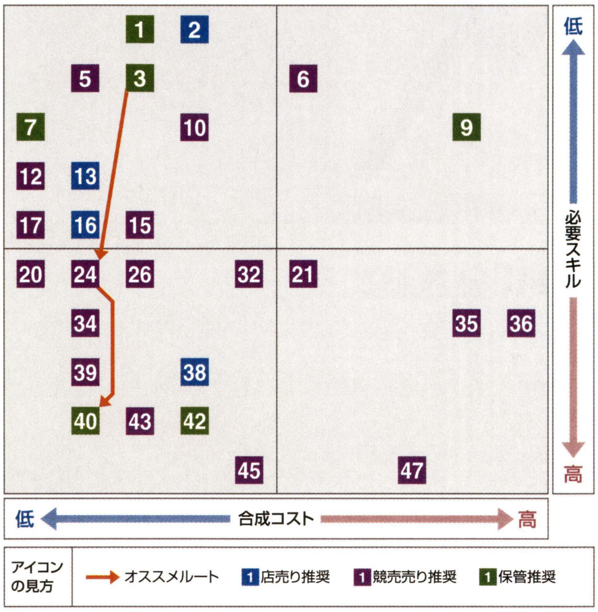

3 ホリー材
木材
汎用性の低い木材だが、指定生産品に選ばれる「ホリークロッグ」や「ホリーポール」の素材になる。そのときまで保管しておくのもいい。


10 ホリーポール
両手棍
指定生産品に選ばれたときに競売に出品すれば、売れ行きはそこそこ。ただし、それ以外のときは売れにくいので、作りすぎないようにしてほしい。


24 アシッドボルト
矢・弾
命中すると敵の防御力を下げることができ、狩人を中心とした前衛ジョブに人気。矢筒(TIPS参照)にできるので保管が楽なのもうれしい。


40 ウォルナット材
木材
下級職人以降のスキル上げで多用する木材なので、保管しておきたい。素材の「ウォルナット原木」は、ギルド桟橋のギルドショップで安価に購入できる。

◆スキル分布図



完成品考察 打ち直し装備が登場

見習になると、コンクェストの戦績交換品の「傭兵棍」と「共和軍団兵石弓」の打ち直しができるようになる。これらは戦績交換品を素材に、「アッシュ材」で改良を加えた合成品だ。打ち直し装備は必ず「+1」とアイテム名に表記され、HQになれば「+2」となってさらに性能がアップする。「傭兵棍+2」は高性能なので狙ってみるのもいいだろう。

◆主要完成品データ


9 魔力の楊柳
木材
用途 合成：木工見習36「マナワンド」
エンチャントでヒーリングMP+2の効果がある片手棍の、「マナワンド」の素材となる。


11 傭兵棍+1
両手棍
性能 D23 隔390 攻+3
Lv23～ モ白黒召
後衛ジョブのソロ用武器としてかなり高性能だが、売れ行きはまちまち。依頼されたら作ろう。


12 ウィローワンド
片手棍
性能 D5 隔216 INT+2 MND+2
Lv9～ 白黒赤召青
HQ品の性能が高く売れ行きも上々だが、HQができやすいため安値で取引されている。


13 ヤナギの釣竿
釣り具
用途 小物用の釣竿
木工で最初に作れる木製竿。原価が安いためスキル上げで作成するのもあり。


26 ホーリーボルト
矢・弾
性能 D32 隔192 追加効果：光ダメージ
Lv30～ 戦暗狩
装備できるジョブに人気の商品。追加効果の光ダメージが人気を博す理由だ。


42 鉄石の胡桃
木材
用途 合成：木工師範37「鋼砕棒」
師範でのスキル上げに使うことがある商品。作る人が少なくあまり流通しない。

TIPS 矢・弾はまとめられる

一部の矢・弾は99本を1つの箙か矢筒にまとめられる。箙と矢筒は12個までスタックできるので、最大で1188本の矢・弾を1つのアイテム枠に収められるのだ。矢・弾をまとめてくれるのは、コンクェスト順位が1位の国に現れるバレリアーノ一座のNokkhi Jinjahl。彼女にまとめられる矢・弾99本と「カーネーション」をトレードすれば、箙か矢筒にしてくれる。1回のトレードでは最大で、矢・弾99本×7と「カーネーション」7つを渡すことで、693本の矢を7つの箙か矢筒にまとめられるのだ。


◀「カーネーション」は、ジュノ上層H−6にいるAreebahから1つ60ギルで購入するといい。

◆矢・弾をまとめてくれるNokkhi Jinjahlの場所

コンクェスト1位の国	出現エリア	座標
サンドリアの場合	南サンドリア	J−9
バストゥークの場合	バストゥーク港	K−8
ウィンダスの場合	ウィンダス森の区	H−10

※ コンクェストで1位の国が複数ある場合、バレリアーノ一座はどこの国にも出現しなくなる

◆箙と矢筒にまとめられる矢・弾の種類

まとめる種類	アイテム名
箙にできる矢	鉄の矢／銀の矢／ビートルアロー／ホーンアロー／スリプルアロー／デーモンアロー／鏑矢
矢筒にできるボルト	ミスリルボルト／ダークボルト／ブラインボルト／アシッドボルト／ホーリーボルト／スリプルボルト／ベノムボルト／ブラッディボルト

レシピ大全の見方
木工
鍛冶
彫金
裁縫
革細工
骨細工
錬金術
調理
素人
見習
徒弟
下級職人
名取
目録
印可
高弟
皆伝
師範

WOODWORKING 木工 徒弟 21〜30

扱える木材のなかに「ユー原木」が初登場。この木材は、スキル前〜中盤のレシピで多用される素材となる。また、ランクの後半では人気商品の忍具、「紙兵」が作れるようになる。

完成品	HQ(個数)	種類	サブスキル[特殊合成]	ク	合成素材			
1 チェスナットクラブ	ソリッドクラブ	片手棍	—	風	チェスナット材	—	—	—
2 メープルシュガー×3	(6/9/12)	食材	—	雷	メープル原木	—	—	—
3 ギムレットスピア	—	両手槍	[妖化木材合成]	風	炎の真輝管	風の真輝管	ブロンズスピア	—
4 ユー材	(2/3/4)	木材	—	風	ユー原木	—	—	—
5 ユー材×3	(6/9/12)	木材	[ランバージャック]	風	ユー原木×3	結束ロープ	—	—
6 ブラススピア	ブラススピア+1	両手槍	彫金素人	風	ブラスインゴット	アッシュ材	亜麻糸	—
7 王国弓兵長弓+1	王国弓兵長弓+2	レンジ武器等	—	土	ユー材	王国弓兵制式長弓	—	—
8 ユーワンド	ユーワンド+1	片手棍	—	風	ユー材	ヤグードの羽根	—	—
9 メープルハープ	メープルハープ+1	楽器	—	土	メープル材×2	クァールの髭	—	—
10 王国兵靴+1	王国兵靴+2	防具—両足	—	風	ホリー材	王国制式靴	—	—
11 王国槍兵槍+1	王国槍兵槍+2	両手槍	—	土	アッシュ材	王国槍兵制式槍	—	—
12 ラップドボウ	ラップドボウ+1	レンジ武器等	革工素人	風	ユー材	毛糸	大羊のなめし革	—
13 イチイの釣竿	—	釣り具	—	風	ユー材	亜麻糸	—	—
14 義勇兵戦杖+1	義勇兵戦杖+2	両手棍	—	土	ホリー材	義勇兵の戦杖	—	—
15 エルム材	(2/3/4)	木材	—	風	エルム原木	—	—	—
16 エルム材×3	(6/9/12)	木材	[ランバージャック]	風	エルム原木×3	結束ロープ	—	—
17 タルタルスツール	—	調度品	—	土	ラワン材	エルム材	—	—
18 ボルトベルト	—	防具—腰	革工素人	土	アッシュ材×2	大羊のなめし革	ブロンズボルトの鏃×2	シープポーチ
19 エルムシールド	エルムシールド+1	盾	鍛冶素人	土	アイアン板	エルム材×2	—	—
20 打竹×33	(66/99)	忍具	—	土	バンブー材	草布	ガマの油	—
21 鉄の矢×33	(66/99)	矢・弾	—	土	アローウッド材	鉄の矢尻	チョコボの矢羽根	—
22 ハープ	ハープ+1	楽器	—	土	チェスナット材×2	クァールの髭	—	—
23 チェスナット材	(2/3/4)	木材	—	風	チェスナット原木	—	—	—
24 チェスナット材×3	(6/9/12)	木材	[ランバージャック]	風	チェスナット原木×3	結束ロープ	—	—
25 魔力の山栗	—	木材	[浄化木材合成]	風	チェスナット原木	土のアニマ	水のアニマ	光のアニマ
26 パワーボウ	パワーボウ+1	レンジ武器等	骨工素人	風	エルム材×2	毛織物	大サソリの爪	クァールの髭
27 ポイズンアロー×33	(66/99)	矢・弾	—	土	アローウッド材	チョコボの矢羽根	毒の矢尻	—
28 エルムスタッフ	エルムスタッフ+1	両手棍	—	風	エルム材	雄羊の角	—	—
29 紙兵×33	(66/99)	忍具	—	風	黒インク	鞣皮紙×2	—	—
30 銀の矢×33	(66/99)	矢・弾	—	土	アッシュ材	銀の矢尻	ヤグードの矢羽根	—

着色した素材の意味
赤い文字……NMやBFの戦利品など、入手困難な素材orそれを使った合成品
青い文字……特殊合成で作れる合成品
緑の文字……他合成の印可以上のスキルが必要な合成品

TIPS 忍具は「ヘンルーダ」でまとめよう

木工で作成できるものにかかわらず、すべての忍具は99個を1つの「忍だすき」にまとめられる。矢・弾をまとめてくれるNokkhi Jinjahlと同じく、バレリアーノー座にいるOminous Cloudというガルカに99個の忍具と「ヘンルーダ」をトレードすると1つの「忍だすき【○○】」というアイテムにまとめてくれるのだ。このたすきは12個までスタックできるので、大量生産時にはぜひとも活用してほしい。なお、「ヘンルーダ」は、ジュノ上層H−10にいるAreebahから1つ120ギルで購入するのがオススメだ。



▲「忍だすき」をアイテム欄から選んで使用すると、99個の忍具にすることができる。

◆忍具をまとめてくれるOminous Cloudの場所

コンクェスト1位の国	出現エリア	座標
サンドリアの場合	南サンドリア	H−9
バストゥークの場合	バストゥーク港	L−8
ウィンダスの場合	ウィンダス森の区	H−9

※ コンクェストで1位の国が複数ある場合、バレリアーノー座はどこの国にも出現しなくなる

レシピ大全の見方
木工
鍛冶
彫金
裁縫
革細工
骨細工
錬金術
調理

素人
見習
徒弟
下級職人
名取
目録
印可
高弟
皆伝
師範

スキルアップ 人気の高い「紙兵」が登場

徒弟では人気商品の「紙兵」を作ってスキル上げしたいところ。まずは安定して「紙兵」を作れるスキル26程度まで、ほかのレシピでスキルを上げよう。最初はスキル21まで上げられる「メープルシュガー」がオススメ。素材となる「メープル原木」は、フォルガンディ特産品店で購入すると安い。その次はスキル26ぐらいまで「打竹」を作り、そのまま上級サポートを受けて「紙兵」を作ってしまおう。「打竹」と「紙兵」はよく消費される忍具なので、競売で売れば黒字でスキル上げができるはずだ。

◆オススメレシピ

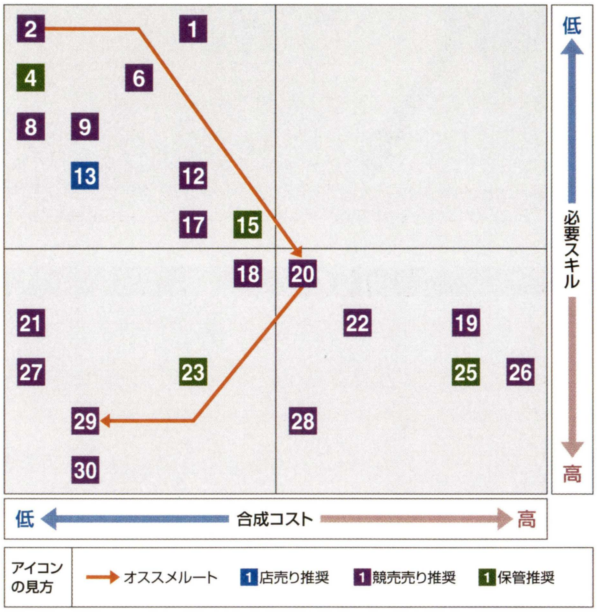
2 メープルシュガー
食材
素材を安価で入手できるのが魅力。完成品は調理職人が作成する「アップルパイ」や「メロンパイ」などに使用され、競売での売れ行きも上々だ。

8 ユーワンド
片手棍
スキル23まではこれを作るのもいい。素材の「ヤグードの羽根」は競売かアラゴーニュ特産品露天商で買い、「ユー原木」はギルドショップで購入しよう。

20 打竹
忍具
素材の「ガマの油」は、ナシュモかノーグにある天晶堂から2700ギル程度で購入できる。少々値は張るが、競売で売れば赤字になることは少ない。

29 紙兵
忍具
素材の「靭皮紙」は名取レシピなので、この時点では競売で買うといい。「黒インク」は錬金術のレシピだが、スキル0でも作れるので自作しよう。

◆スキル分布図



完成品考察 消耗品は地道に売ろう

「紙兵」は売れ行きがいい反面、値崩れもしやすい。したがって、作成後はすべて「忍だすき【紙兵】」にまとめておき、相場の動向を見て高騰しているときを狙って地道に出品しよう。高騰するのは地球時間の日祭日が大半なので、その前日に出品するといいだろう。また、99個にして出品した方が高い場合もあるため、そちらのチェックも忘れずに。

◆主要完成品データ

3 ギムレットスピア — 両手槍
性能：D16 隔396 エンチャント:攻+3 Lv7～ 戦ナ侍竜
皇国軍戦績と交換に入手できる2種の真輝管を使った武器。需要はほとんどないに等しい。

18 ボルトベルト — 防具―腰
性能：ストック:ブロンズボルト Lv1～ 戦暗狩
腰に装備して使用することで、99本の「ブロンズボルト」を8回得られる便利なアイテム。

21 鉄の矢 — 矢・弾
性能：D14 隔120 Lv14～ 戦赤シナ暗獣狩侍忍
弓術で装備できる矢・弾の1種。ショップでも購入できるが、競売売りで黒字になるレシピ。

25 魔力の山栗 — 木材
用途：合成:木工下級16「ハイマナワンド」
完成品のエンチャント効果が魅力の商品。下級職人になったら狙ってみるのもあり。

26 パワーボウ — レンジ武器等
性能：D30 隔540 Lv16～ 戦ナ暗狩侍
NQ品はモグ金庫のクエストで使われ、HQ品は性能の高さで売れるためどちらも人気がある。

29 紙兵 — 忍具
用途：忍者の忍術「空蝉の術:壱」「空蝉の術:弐」を使うときに必要な触媒
すべての忍具のなかでもっとも消費されるアイテム。HQができれば儲かる可能性が高い。

GALLERY 2 完成品ギャラリー②



ユーワンド（木工徒弟8）
◀タテに入ったラインが特徴的な根棒。外側が薄い茶色、中心部分が濃い茶のツートンカラーとなっている。



メープルハープ（木工徒弟9）
◀色違いのデザインが特徴的な弦楽器。楽器下部は寄せ木造りとなっており、ここにも個性が感じられる。



パワーボウ（木工徒弟26）
◀長弓のなかでも性能が高いため、装備できる狩人の常用品といえる。特にHQ品は性能が高く人気。



エルムスタッフ（木工徒弟28）
◀HPとMPを増やすことができるのが魅力の商品。MPが多いほど活躍しやすい白魔道士が愛用する。

WOODWORKING 木工 31～40 下級職人

作成できる武器の大半のレシピがサブスキルを要する。下級職人でのスキル上げに必須ではないが、鍛冶や彫金は師範になるまでには上げておきたい。そろそろ着手しておいてもいいだろう。

完成品	HQ(個数)	種類	サブスキル[特殊合成]	ク	合成素材			
1 スピア	スピア+1	両手槍	鍛冶素人	風	アイアンインゴット	アッシュ材	亜麻糸	ー
2 見台	ー	調度品	ー	土	ラワン材	ホリー材	ー	ー
3 ドッグウッド材	(2/3/4)	木材	ー	風	ドッグウッド原木	ー	ー	ー
4 ドッグウッド材×3	(6/9/12)	木材	[ランバージャック]	風	ドッグウッド原木×3	結束ロープ	ー	ー
5 チェスナットサボ	チェスナットサボ+1	防具ー両足	ー	風	チェスナット材	大羊のなめし革	ー	ー
6 チェスナットワンド	ソリッドワンド	片手棍	ー	風	チェスナット材	鳥の羽根	ー	ー
7 クロスボウ	クロスボウ+1	レンジ武器等	鍛冶素人	風	アイアンインゴット	チェスナット材	グラスファイバー	ー
8 スパイクドクラブ	スパイクドクラブ+1	両手棍	鍛冶素人	風	ブロンズインゴット	ウォルナット材×2	ー	ー
9 マホガニーシールド	ストロングシールド	盾	鍛冶素人	土	アイアン板	マホガニー材×2	ー	ー
10 水鉄砲×33	(66/99)	忍具	鍛冶素人	土	ブロンズ板	チェスナット材	蒸留水	ー
11 ホワイトオーク材	(2/3/4)	木材	ー	風	ホワイトオーク原木	ー	ー	ー
12 ホワイトオーク材×3	(6/9/12)	木材	[ランバージャック]	風	ホワイトオーク原木×3	結束ロープ	ー	ー
13 破魔の白樫	ー	木材	[浄化木材合成]	風	ホワイトオーク原木	氷のアニマ	土のアニマ	光のアニマ
14 飛天の白樫	ー	木材	[妖化木材合成]	風	ホワイトオーク原木	氷のアニマ	風のアニマ	闇のアニマ
15 行李	ー	調度品	革工徒弟	土	ウィロー材	ラタン材×3	雄羊のなめし革	ー
16 ハイマナワンド	ー	片手棍	ー	風	魔力の山栗	チェスナットワンド	ー	ー
17 タルタルデスク	ー	調度品	ー	土	ラワン材×5	亜麻布×2	ー	ー
18 トラベルシエール	トラベルシエール+1 ※1	楽器	ー	風	ホワイトオーク材	羊皮紙	ー	ー
19 連邦軍師錫+1	連邦軍師錫+2	片手棍	ー	風	チェスナット材	連邦軍師制式錫	ー	ー
20 グレートボウ	グレートボウ+1	レンジ武器等	骨工素人	風	チェスナット材×2	ビロード	大サソリの爪	クァールの髭
21 ケーソン	ー	調度品	鍛冶徒弟	土	ブロンズ板×2	チェスナット材×2	ー	ー
22 コンポジットボウ	コンポジットボウ+1	レンジ武器等	ー	風	ウィロー材	アッシュ材	毛糸	亜麻布
23 蝙蝠扇×33	(66/99)	忍具	ー	土	バンブー材	にかわ	鞣皮紙	ー
24 ビートルアロー×33	(66/99)	矢・弾	ー	土	アローウッド材	チョコボの矢羽根	甲虫の矢尻	ー
25 オークテーブル	ー	調度品	ー	土	ホワイトオーク材×4	ー	ー	ー

※1 HQ3で「トラベルシエール+2」になる

着色した素材の意味
赤い文字……NMやBFの戦利品など、入手困難な素材orそれを使った合成品
青い文字……特殊合成で作れる合成品
緑の文字……他合成の印可以上のスキルが必要な合成品

TIPS 木工ギルドに加入して「ランバージャック」を取得しよう

木工スキルが下級職人に到達すると、いよいよ指定生産品を納品してギルドポイントを貯められるようになる。北サンドリアの木工ギルドにいる、指定生産品受付のAndreasから納品アイテムを聞き出し収めていこう。そして10000ポイントを貯めて、だいじなものの「ランバージャック」を入手するのだ。

「ランバージャック」があれば、「結束ロープ」を使うことで同じ種類の原木3本をまとめて木材にできる。「風のクリスタル」と時間の節約になるほか、HQになった場合は3本とも数が増えるためお得なのだ。



▲NQは3本の木材にしかならないが、HQだと6本、9本、12本のいずれかに増える。

◆「結束ロープ」が購入できる場所

場所	店名	販売しているNPC	値段
北サンドリアG-8	Justi's Furniture	Justi	90※
ギルド桟橋H-8	木工ギルド	Beugungel	75

※ 価格は名声が「英雄」の場合もので、名声の高さによって上下する。



レシピ大全の見方
木工
鍛冶
彫金
裁縫
革細工
骨細工
錬金術
調理
素人
見習
徒弟
下級職人
名取
目録
印可
高弟
皆伝
師範

スキルアップ 「ビートルアロー」の大量生産がオススメ

下級職人のレシピのなかでもっとも低コストなのは、スキル39まで上げられる「ビートルアロー」だ。それを安定して作れるようになるまで、ほかのレシピでスキル上げをしよう。オススメなのは「見台」を作ってスキル31まで上げ、そこから上級サポートを受けて「ビートルアロー」を作るルート。「見台」は店売りするしかないが、「ビートルアロー」の次にコストが低い。なお、鍛冶と革細工のスキルがあるなら、スキル34まで上がる「水鉄砲」、スキル35まで上がる「行李」を作ってもいい。

◆オススメレシピ



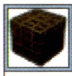
2 見台
調度品

安価な「ラワン材」と「ホリー材」で作れるが、競売での人気は低く店売りは必至。「ラワン材」は木工ギルドで購入してできるだけ赤字を抑えよう。



10 水鉄砲
忍具

「チェスナット材」は少々値が張るが、ブロンズ板は鍛冶ギルドで安く入手できる。競売に出せば黒字が期待できるので、スキル上げに向いている。



15 行李
調度品

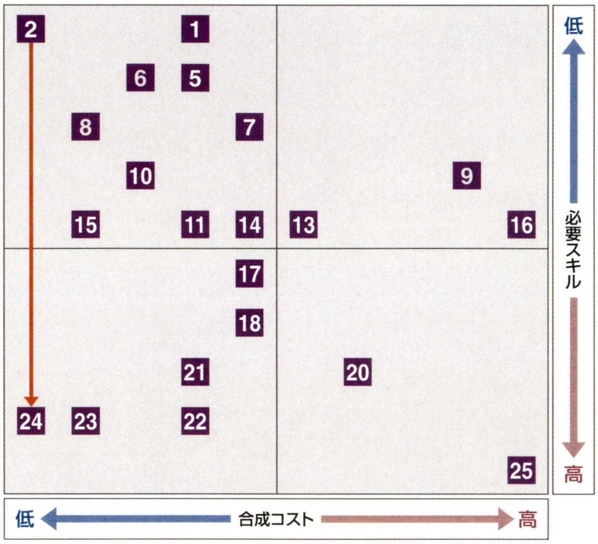
材料の「ラタン材」は、高地エルシモ特産品露天商から1つ150ギル程度で購入できる。「雄羊のなめし革」の競売価格次第で、作るかどうかを検討しよう。



24 ビートルアロー
矢・弾

原価が安いため売値も高くないが、競売売りで黒字になる。合成サポートが必要なくなったら、鞄にまとめられる場所で大量生産するといい。

◆スキル分布図



アイコンの見方 → オススメルート　1 店売り推奨　1 競売売り推奨　1 保管推奨

完成品考察 「ケーソン」が狙い目

「ケーソン」はサブスキルとして鍛冶が30ほど必要だが、土の応援効果を出すのに向いており、収納数が3とかなり優秀。木工職人あこがれの「ドローイングデスク」の効果(木工スキル+1)を狙うには、土の応援効果が必要なため、「ケーソン」はそれに最適な調度品なのだ。原価はそこそこかかるが、競売で黒字が見込める場合は作ってみよう。

◆主要完成品データ



3 ドッグウッド材
木材

用途
合成:木工目録5「パラリシスアロー」
合成:木工皆伝3「マーリドアロー」
合成:木工皆伝26「偃月刀」

素材の「ドッグウッド原木」をカダーバの浮沼で伐採して入手すれば、一儲けできることも。



11 ホワイトオーク材
木材

用途
合成:木工高弟32「アクアリウム〔河〕」
合成:鍛冶印可24「根来式鉄砲」
合成:革工高弟24「アダーガ」

木工だけでなくほかの合成にも使われることが多い木材。スキル35まで上げることができる。



13 破魔の白樫
木材

用途
合成:木工名取25「コーテッドシールド」

「コーテッドシールド」のみを作る素材で、完成品の人気が低いためほとんど流通していない。



14 飛天の白樫
木材

用途
合成:木工名取9「デジョンカジェル」

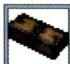
名取レシピの人気商品、「デジョンカジェル」を作るための素材で、競売での取引は少ない。



16 ハイマナワンド
片手棍

性能
D10 隔216 INT+4 MND+4
エンチャント:ヒーリングMP+4
Lv32～ 白黒赤召青

エンチャントのヒーリングMP+4が魅力の逸品。ただし素材の「魔力の山栗」が入手困難だ。



21 ケーソン
調度品

性能
属性:土 収納数:3 応援効果:栽培
サイズ:5×2

スキル38まで上がる土属性の調度品。木工や裁縫職人が土の応援効果を出すのに利用する。

GALLERY 3
完成品ギャラリー③



チェスナットワンド
(木工下級職人6)

◀HQ品の性能が高く後衛ジョブに人気の商品。素材の1つ「鳥の羽根」は、依代として内部に仕込まれている。



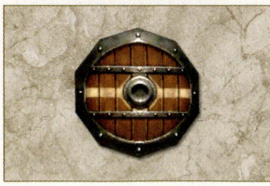
クロスボウ
(木工下級職人7)

◀HQ品に飛攻+6の性能を持つ射撃武器。合成で作れるほか、アサルトの戦利品で入手できることがある。



スパイクドクラブ
(木工下級職人8)

◀同じぐらいのレベル帯で装備できる両手棍のなかで、もっともD値が高い。白魔道士向きの武器だ。



マホガニーシールド
(木工下級職人9)

◀鉄製のナックルガードが中央に装飾された木製の盾。防御力のみの性能なのでコストが高い割に人気は低い。

レシピ大全の見方
木工
鍛冶
彫金
裁縫
革細工
骨細工
錬金術
調理

素人
見習
徒弟
下級職人
名取
目録
印可
高弟
皆伝
師範

WOODWORKING 木工 名取 41〜50

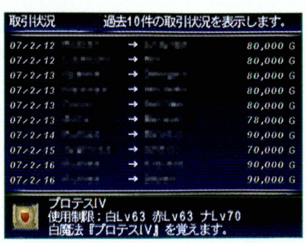
新たに扱える木材として、調度品で多用される「ローズウッド原木」が加わる。また、スキル帯の中盤で自作できるようになる「鞣皮紙」によって、忍具の「紙兵」を作成しやすくなるのだ。

完成品	HQ(個数)	種類	サブスキル[特殊合成]	ク	合成素材			
1 オークカジェル	オークカジェル+1	片手棍	–	風	ホワイトオーク材	–	–	–
2 ランス	ランス+1	両手槍	鍛冶下級	炎	スチールインゴット×2	アッシュ材×2	–	–
3 ハルバード	ハルバード+1	両手槍	鍛冶見習	土	スチールインゴット	アッシュ材	毛糸	–
4 ファングアロー×33	(66／99)	矢・弾	–	土	アローウッド材	ヤグードの矢羽根	牙の矢尻	–
5 エボニーサボ	エボニーサボ+1	防具ー両足	–	風	エボニー材	大羊のなめし革	–	–
6 ザンバーハ	ザンバーハ+1	レンジ武器等	鍛冶見習	風	スチールインゴット	ホワイトオーク材	クァールの髭	–
7 オークスタッフ	オークスタッフ+1	両手棍	–	風	ホワイトオーク材	黒虎の牙	–	–
8 花台	–	調度品	–	土	ラワン材	ユー材	–	–
9 デジョンカジェル	–	片手棍	–	風	飛天の白樫	オークカジェル	–	–
10 ローズウッド材	(2／3／4)	木材	–	風	ローズウッド原木	–	–	–
11 ローズウッド材×3	(6／9／12)	木材	[ランバージャック]	風	ローズウッド原木×3	結束ロープ	–	–
12 鞣皮紙×12	–	木材	錬金徒弟	雷	エルム原木	モコ草	蒸留水	–
13 エルムポール	エルムポール+1	両手棍	–	風	エルム材×2	–	–	–
14 ミスリルボルト×33	(66／99)	矢・弾	–	土	ウォルナット材	ミスリルボルトの鏃	–	–
15 ミスリルボルト×99	–	矢・弾	[ボルトメーカー]	土	ウォルナット材×3	ミスリルボルトの鏃×3	結束ロープ	–
16 王立騎士団騎槍+1	王立騎士団騎槍+2	両手槍	–	土	アッシュ材	王立騎士団制式騎槍	–	–
17 ローズワンド	ローズワンド+1	片手棍	–	風	ローズウッド材	黒チョコボの羽根	–	–
18 炎の矢×33	(66／99)	矢・弾	–	土	アッシュ材	炎の矢尻	鳥の矢羽根	–
19 王国従騎士槍斧+1	王国従騎士槍斧+2	両手槍	–	土	アッシュ材	王国従騎士制式槍斧	–	–
20 バトルボウ	バトルボウ+1	レンジ武器等	骨工素人	風	チェスナット材×2	絹布	大サソリの爪	クァールの髭
21 オークシールド	オークシールド+1	盾	鍛冶見習	土	アイアン板	ホワイトオーク材×2	–	–
22 オークベッド	–	調度品	裁縫名取	土	ホワイトオーク材×4	亜麻糸	亜麻布×3	–
23 ホーンアロー×33	(66／99)	矢・弾	–	土	アローウッド材	鳥の矢羽根	角の矢尻	–
24 スリプルアロー×33	(66／99)	矢・弾	–	土	アローウッド材	鳥の矢羽根	眠りの矢尻	–
25 コーテッドシールド	–	盾	–	土	破魔の白樫	オークシールド	–	–
26 クォータースタッフ	フットマンスタッフ	両手棍	鍛冶見習	風	アイアンインゴット	ウォルナット材×2	–	–

着色した素材の意味
赤い文字……NMやBFの戦利品など、入手困難な素材orそれを使った合成品
青い文字……特殊合成で作れる合成品
緑の文字……他合成の印可以上のスキルが必要な合成品

TIPS 作成した調度品を設置してみよう

大半を木工で作成できる調度品は、モグハウスを個性豊かにするアイテムだ。装飾品として彩りを加えるだけでなく、収納家具としても利用できるため、実用的なアイテムともいえる。そんな調度品のなかには、それ以外にもモグハウスに設置しておくだけでアイテムが手に入るという、非常にお得なものがあるのだ。右表の調度品がそれで、設置しておくとモーグリが家具ごとに対応したアイテムを見つけることがある。見つけるのは「飲料樽」以外は1回のみだが、ちょっと得した気分になれるはず。



▲白魔法の「プロテスIV」と「プロテアIV」は、競売で売ればそれなりのお小遣いになる。

◆木工で作成できる調度品と入手できるおもなアイテム

設置する調度品(作成スキル)	入手できるアイテム
粗末な寝台(見習)	鉄鉱×4
行李(下級職人)	龍【ホーン】
タルタルデスク(下級職人)	ハイポーション
オークベッド(名取)	エーテル
飲料樽(印可)	グレープジュース※
ビューロー(高弟)	プロテアIV
アルモアール(皆伝)	プロテスIV

※ コンクェスト集計ごとに入手できる可能性がある。

スキルアップ　2種の矢を作って一気に駆け抜ける

オススメのスキル上げルートは、原価が安く競売で売ると黒字になりやすい「ファングアロー」と「ホーンアロー」の2種類だけで突破するというもの。前者でスキル42まで上げたら、上級サポートを受けつつ後者を大量生産してスキル49をめざそう。ただし、「ホーンアロー」は箙にまとめられるが、「ファングアロー」はまとめられないので作りすぎに注意してほしい。なお、錬金術スキルが29程度あるなら、木工スキルが45まで上がる「靭皮紙」を作るのもいい。

◆オススメレシピ



4 ファングアロー
矢・弾
素材の「ヤグードの矢羽根」は裁縫職人が、「牙の矢尻」は骨細工職人がスキル上げで作るため、競売に多く出回る。どちらも安価なので買ってしまおう。



8 花台
調度品
スキル44まで上げることができ、安価な2種の木材で作れるのが魅力。ただし、調度品としての需要はかなり低いため、完成品は店売りするのが定石。

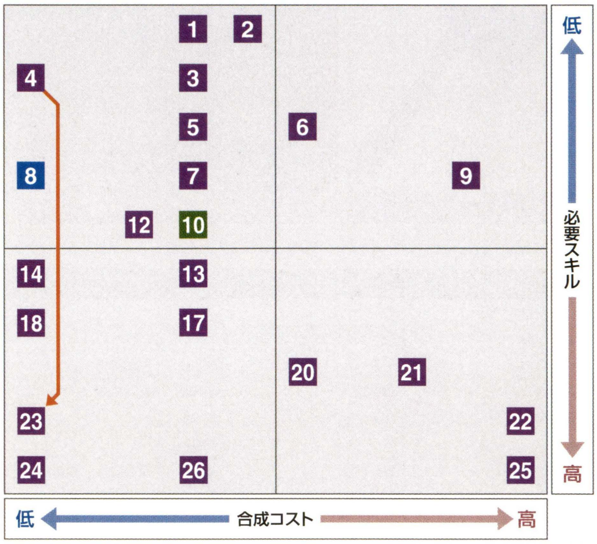


12 靭皮紙
木材
素材の「エルム原木」が安価で仕入れられるなら、量産してスキルを上げていくのがオススメ。「紙兵」の素材になるため、つねに需要が高いからだ。



23 ホーンアロー
矢・弾
素材となる「鳥の矢羽根」と「角の矢尻」は、それぞれの職人がスキル上げで作ることが多く入手しやすい。競売の動向によっては黒字になりうる。

◆スキル分布図



アイコンの見方	→ オススメルート	1 店売り推奨	1 競売売り推奨	1 保管推奨

完成品考察　「デジョンカジェル」が人気

人気商品は「紙兵」を作るための「靭皮紙」だけでなく、エンチャントで「デジョン」ができる「デジョンカジェル」もある。これは地球時間で24時間に1回しか使えないため、1人で複数持つこともあるのが売れる理由だ。素材に「飛天の白樫」を使うため、「浄化木材合成」を入手して自作できるようになったら、一儲けを狙ってみるといいだろう。

◆主要完成品データ



1 オークカジェル
片手棍
性能 D15 隔264
Lv36～ All Jobs
性能的にはいまいちだが、人気商品の「デジョンカジェル」の素材となるためよく売れる。



6 ザンバーハ
レンジ武器等
性能 D19 隔288
Lv30～ 戦シ暗狩
プロミヴォンなど、レベル30制限エリアの主力武器となるためHQ品の人気が高い。



9 デジョンカジェル
片手棍
性能 D15 隔264 エンチャント：デジョン
Lv36～ All Jobs
エンチャント効果で「デジョン」ができる便利な片手棍。人気商品で売れ行きは上々だ。



12 靭皮紙
木材
用途 合成：木工徒弟29「紙兵」
合成：木工師範21「天球儀」
合成：錬金高弟32「エアライダー」
おもに「紙兵」や「呪札」などの忍具の触媒に使われるほか、さまざまな花火の素材になる。



17 ローズワンド
片手棍
性能 D14 隔216 INT+5 MND+5
Lv48～ 白黒赤召青
HQ品の性能が高く人気の商品だが、指定生産品で納品することがあり値崩れしやすい。



22 オークベッド
調度品
性能 属性：風 収納数：1 応援効果：経験値
サイズ：4×6
モグハウスに設置していると「エーテル」を入手できることがあるベッドだが、需要は低め。

GALLERY 4
完成品ギャラリー④



ランス
（木工名取2）
◀同レベル帯では、かなり高性能な竜騎士専用の両手槍。鋼鉄製の長大な穂先が存在感をアピールする。



オークスタッフ
（木工名取7）
◀素材として使われる「黒虎の牙」は、内部に仕込まれている。HPとMPが増える武器だがあまり人気はない。



エルムポール
（木工名取13）
◀ポールの中央部分にグリップ力を増す滑り止めがある。その影響か、D値が高い両手棍となっているのだ。



コーテッドシールド
（木工名取23）
◀エンチャント効果に「シェル」がある盾。盾のフチとその内側に、円形に加工した鉄板を貼って強化を図る。

WOODWORKING 木工 目録 51～60

木工のなかでは素人レシピと並んでレシピ数が最少。低コストでスキル上げができるのは「スコーピオンアロー」と、新登場の木材「マホガニー原木」から作る「マホガニー材」ぐらいだ。

	完成品	HQ(個数)	種類	サブスキル[特殊合成]	ク	合成素材			
1	マホガニー材	(2／3／4)	木材	–	風	マホガニー原木	–	–	–
2	マホガニー材×3	(6／9／12)	木材	[ランバージャック]	風	マホガニー原木×3	結束ロープ	–	–
3	文机	–	調度品	裁縫徒弟	土	ラワン材	エルム材	亜麻布	–
4	鎌槍	鎌槍改	両手槍	鍛冶名取	土	アイアンインゴット	玉鋼	ホワイトオーク材	絹糸
5	パラリシスアロー×33	(66／99)	矢・弾	–	土	ドッグウッド材	アプカルの矢羽根	マヒの矢尻	–
6	ローズハープ	ローズハープ+1	楽器	–	土	ローズウッド材×2	クァールの髭	–	–
7	冥府独楽×33	(66／99)	雑貨	錬金名取、裁縫見習	土	アローウッド材	木綿糸	発火薬	独楽
8	グレートクラブ	グレートクラブ+1	片手棍	鍛冶素人	風	ブロンズインゴット	マホガニー材	–	–
9	オークポール	オークポール+1	両手棍	–	風	ホワイトオーク材×2	–	–	–
10	渓流竿	–	釣り具	–	風	エルム材	毛糸	–	–
11	カマン	カマン+1	レンジ武器等	–	風	バンブー材	エルム材	絹糸	毛織物
12	氷の矢×33	(66／99)	矢・弾	–	土	アローウッド材	氷の矢尻	虫の矢羽根	–
13	雷の矢×33	(66／99)	矢・弾	–	土	アローウッド材	雷の矢尻	虫の矢羽根	–
14	水の矢×33	(66／99)	矢・弾	–	土	ドッグウッド材	水の矢尻	ブークの矢羽根	–
15	土の矢×33	(66／99)	矢・弾	–	土	ドッグウッド材	土の矢尻	ブークの矢羽根	–
16	風の矢×33	(66／99)	矢・弾	–	土	ドッグウッド材	風の矢尻	ブークの矢羽根	–
17	ウォーボウ	ウォーボウ+1	レンジ武器等	錬金徒弟	風	ホワイトオーク材×2	絹布	カーボンファイバー	グラスファイバー
18	アルバレスト	アルバレスト+1	レンジ武器等	鍛冶徒弟	風	ミスリルインゴット	マホガニー材	カーボンファイバー	–
19	スコーピオンアロー×33	(66／99)	矢・弾	–	土	アローウッド材	虫の矢羽根	サソリの矢尻	–
20	ミスリルランス	ミスリルランス+1	両手槍	鍛冶名取	炎	ミスリルインゴット×2	アッシュ材×2	–	–
21	マホガニーベッド	–	調度品	裁縫目録	土	マホガニー材×4	毛糸	毛織物×3	–

着色した素材の意味
赤い文字……NMやBFの戦利品など、入手困難な素材orそれを使った合成品
青い文字……特殊合成で作れる合成品
緑の文字……他合成の印可以上のスキルが必要な合成品

レシピ大全の見方
木工
鍛冶
彫金
裁縫
革細工
骨細工
錬金術
調理

素人
見習
徒弟
下級職人
名取
目録
印可
高弟
皆伝
師範

TIPS 折れた釣竿を修復できる

釣りは、釣り具と水辺さえあれば楽しめるお手軽な娯楽だ。しかし、大型魚や重いアイテムがかかると、釣竿がポッキリと折れてしまうことがある。そんなときに木工スキルが高いと便利だ。

木工で作れる釣竿も含めて、木製の釣竿なら「光のクリスタル」を使って折れた釣竿を合成すれば釣竿の修復ができる。ただし修復するには、その釣竿を作る際に必要なスキルと同程度のスキルを要するのだ。また、合成に失敗すると「折れた太公望の釣竿」以外は素材をロストすることがある。



▲素材をロストしなければ、「光のクリスタル」のみの消費でスキル上げができることも。

◆木工スキルで修復が可能な折れた釣竿

スキル	修復できる釣竿	完成品
素人(後半)	折れたヤナギの釣竿	ヤナギの釣竿
見習(前半)	折れた竹の釣竿	バンブーロッド
見習(後半)	折れたイチイの釣竿	イチイの釣竿
目録(前半)	折れた渓流竿	渓流竿
印可(前半)	折れたタルタル釣竿	タルタル式釣竿
高弟(前半)	折れたヒューム釣竿	ヒューム式釣竿
高弟(前半)	折れた物干し竿	物干し竿
高弟(後半)	折れた太公望の釣竿	太公望の釣竿
皆伝(前半)	折れたミスラ式釣竿	ミスラ式釣竿

スキルアップ 上級サポートを受けて「スコーピオンアロー」を作る

昇格したてのころは、「マホガニー材」を作ってスキル51まで上げる。素材の「マホガニー原木」を競売で仕入れると赤字になるが、伐採で入手すればまるまる黒字になる。手間を惜しまずに伐採しに行きたいところだ。そこからは、上級サポートを受けてスキル59まで「スコーピオンアロー」を大量生産する。低コストなうえ、競売売りで黒字になりやすいのだ。もし「氷の矢尻」が入手しやすいなら、「スコーピオンアロー」を作る前にスキル57まで「氷の矢」で上げるのもいい。

◆オススメレシピ



1 マホガニー材
木材

今後のスキル上げで多用することはない木材なので、競売で売ってしまってもいい。ほかの合成職人が素材として使うことがあるため、そこそこ売れる。



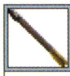
7 冥府独楽
雑貨

スキル53まで上がる、低コストで作れるレシピ。ただし裁縫スキルが11、錬金術スキルが46ほど必要なうえ、需要が少ないので店売りするしかない。



12 氷の矢
矢・弾

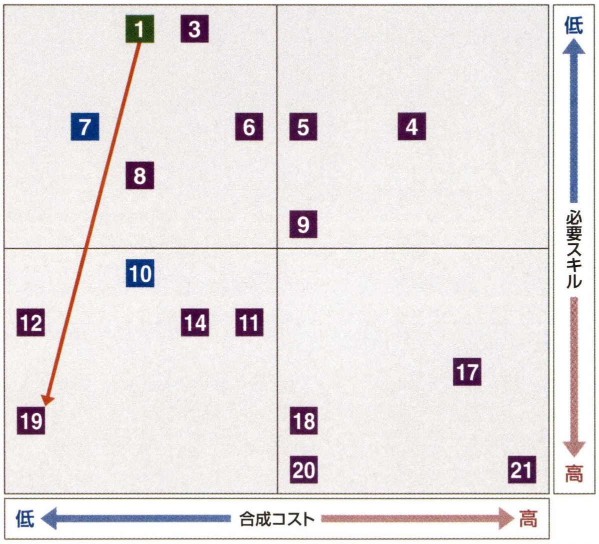
「スコーピオンアロー」に次ぐ低コストが魅力のレシピで、競売での売れ行きもそこそこ。ただし「氷の矢尻」の流通量が少ないため、作りにくいのが現状。



19 スコーピオンアロー
矢・弾

素材の「虫の矢羽根」と「サソリの矢尻」は、いずれも流通量が多く競売で安く入手できる。完成品は簡にまとめることができ、かばんにもやさしい。

◆スキル分布図



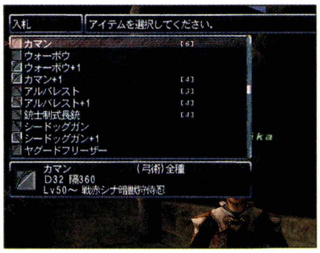
アイコンの見方 → オススメルート 1 店売り推奨 1 競売売り推奨 1 保管推奨

完成品考察 用途のある完成品を作成していこう

戦闘時に役立つ、素材として需要がある、クエストに使用するなど、合成で儲けるには完成品に何かの用途があることが必須だ。下表に紹介しているのは、目録レシピのなかで上記に該当するものだ。なお、「アルバレスト」は、HQ品にならないと需要はそこまで高くない。HQが出やすくなる木工90、鍛冶59程度までスキルを上げてから挑戦しよう。

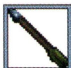


◀「ウォーボウ」も競売で売れば黒字になることがあり、運よくHQ品ができれば一儲けできることも。



◀「カマン」は「ライトニングボウ+1」を狙う木工職人の師範が購入することがあり、それなりに売れる。

◆主要完成品データ



5 パラリシスアロー
矢・弾
性能 D1 隔90 追加効果:麻痺 Lv70～ 戦赤シナ暗獣狩侍忍

追加効果に麻痺があり、「パライズ」を使えないジョブに人気。ただし素材の流通量は少な目。



11 カマン
レンジ武器等
性能 D32 隔360 Lv50～ 戦赤シナ暗獣狩侍忍

NQ品のみが「ライトニングボウ」を作る素材になるため、HQ品の方が安いという逆転現象も。



18 アルバレスト
レンジ武器等
性能 D29 隔288 Lv50～ 戦シ暗狩

HQ品の性能がかなり高いため、Lv50制限のBFやミッションなどに多用されるレンジ武器。

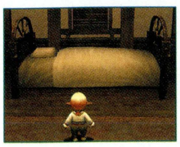


21 マホガニーベッド
調度品
性能 属性:光 収納数:1 応援効果:経験値 サイズ:3×6

サイズは大きく収納数は少ないが、モグ金庫拡張クエストの必須アイテムのため売れる。

TIPS モグ金庫拡張クエストに必要なベッド

木工で作れる調度品のうち2つのベッドは、モグ金庫の容量を増やすのに使われる。それは目録で作れる「マホガニーベッド」と、高弟で作れる「ノーブルベッド」だ。出品が少なければ一儲けできる可能性があるので、そのスキル帯になったら競売をチェックしよう。



◀モグ金庫拡張クエストは連続クエスト。最初は鍛冶見習で作れる「ブロンズベッド」が必要だ。



◀競売で売り切れていたらチャンス到来だ。黒字でスキル上げできる可能性が高い。

WOODWORKING 木工 印可 61～70

1回の合成が1000ギル以下ですむのはここが最後。安上がりのレシピを見つけて、低コストでスキルを上げよう。なお、印可では高価なレシピに多用する、「エボニー材」が扱えるようになる。

完成品	HQ(個数)	種類	サブスキル[特殊合成]	ク	合成素材			
1 エボニー材	(2／3／4)	木材	–	風	エボニー原木	–	–	–
2 エボニー材×3	(6／9／12)	木材	[ランバージャック]	風	エボニー原木×3	結束ロープ	–	–
3 チェスト	–	調度品	–	土	ラワン材×2	ラタン材×3	–	–
4 マホガニースタッフ	ヘヴィスタッフ	両手棍	–	風	マホガニー材	ターコイズ	魔人の角	–
5 ダークボルト×33	(66／99)	矢・弾	–	土	ユー材	ダークボルトの鏃	–	–
6 ダークボルト×99	–	矢・弾	[ボルトメーカー]	土	ユー材×3	ダークボルトの鏃×3	結束ロープ	–
7 コッファー	–	調度品	彫金見習	土	ブラス板	ユー材×5	ローズウッド材	–
8 ハイドロポンプ×66	(99)	矢・弾	錬金目録	土	バンブー材	チェスナット材	クァールの髭	カーボンファイバー
					にかわ	水の塊	–	–
9 エンゼルフルート	エンゼルフルート+1	楽器	–	風	ローズウッド材	羊皮紙	–	–
10 ライトニングボウ	ライトニングボウ+1	レンジ武器等	–	土	オセの髭	カマン	–	–
11 スクレテール	–	調度品	–	土	マホガニー材×4	–	–	–
12 タルタル式釣竿	–	釣り具	–	風	ウォルナット材	絹糸	–	–
13 黄金の矢×33	(66／99)	矢・弾	–	土	アッシュ材	ヤグードの矢羽根	黄金の矢尻	–
14 エボニーワンド	エボニーワンド+1	片手棍	–	風	エボニー材	大鳥の羽根	–	–
15 リベンジスタッフ	リベンジスタッフ+1	両手棍	–	風	ホワイトオーク材	アリオクの牙	–	–
16 パルチザン	パルチザン+1	両手槍	鍛冶下級	風	ダークインゴット	アッシュ材	銀糸	–
17 飲料樽	–	調度品	調理下級	土	樽	ホワイトオーク材×2	グレープジュース×3	–
18 マホガニーポール	マホガニーポール+1	両手棍	–	風	マホガニー材×2	–	–	–
19 ボドキンアロー×33	(66／99)	矢・弾	–	土	アローウッド材	黒チョコボの矢羽根	徹甲の矢尻	–
20 ラピッドボウ	ラピッドボウ+1	レンジ武器等	–	風	ウォルナット材	エボニー材	銀糸	絹布
21 デーモンアロー×33	(66／99)	矢・弾	–	土	アローウッド材	魔人の矢尻	黒チョコボの矢羽根	–
22 アンゴン×33	(66／99)	矢・弾	鍛冶徒弟	風	アイアンインゴット×2	ユー材×3	毛糸	–
23 ヒッコリーシールド	ピカルーンシールド	–	鍛冶素人	土	アイアン板	ヒッコリー材×2	–	–
24 ヘヴィクロスボウ	ヘヴィクロスボウ+1	レンジ武器等	鍛冶下級、骨工見習	風	ダークインゴット	マホガニー材	エボニー材	巨大な大腿骨
					カーボンファイバー	–	–	–

着色した素材の意味
赤い文字……NMやBFの戦利品など、入手困難な素材orそれを使った合成品
青い文字……特殊合成で作れる合成品
緑の文字……他合成の印可以上のスキルが必要な合成品

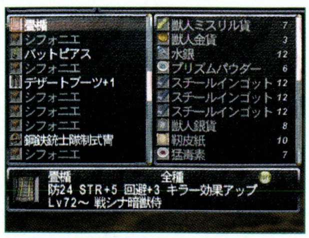
TIPS 「ヒッコリーシールド」はNMに挑戦できるアイテムだ

木工スキルが70まで上がる「ヒッコリーシールド」は、ただの木製の盾ではない。これはミザレオ海岸H－8にある「???」にトレードしてNMが出現させる、いわゆるトリガーアイテムなのだ。

トレードして出現する敵は、Grationという巨人族。この敵はかなり特殊で、こちらが攻撃したり魔法を使おうとするとひるんでしまうことが多く戦いにくい。しかも、サンダー系の強力な魔法を多用してくるため、「ヒッコリーシールド」ができたから試しに、という心持ちでは到底かなわない強敵だ。なお、NMを倒すと「畳楯Ⓡ」という高性能な盾を落とすことがあり、トレードした盾がHQの「ピカルーンシールド」だった場合は100%入手できる。



▲素材の1つとなる「ヒッコリー材」は、ザルカバードにいる巨人族がまれに落とす。

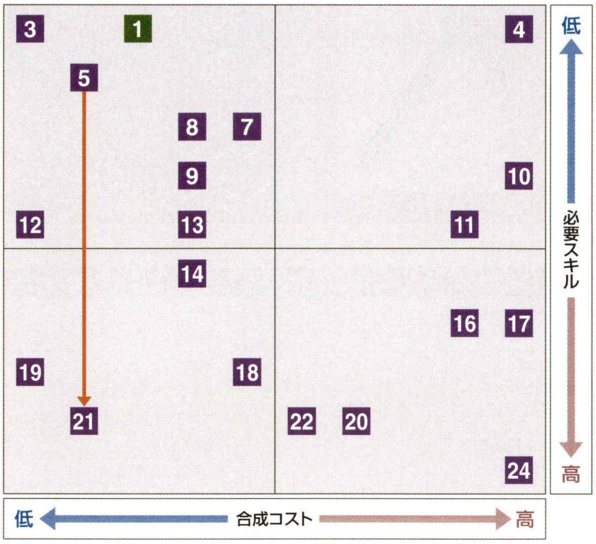


▲戦利品の「畳楯Ⓡ」は高性能な盾なので、競売所でも高値で取り引きされている。

スキルアップ 矢・弾を作って黒字を狙え

オススメのスキル上げルートは、スキル62まで「ダークボルト」を作成し、上級サポートを受けてスキル69まで「デーモンアロー」を量産するというものだ。どちらも木材以外の素材は自作できないため、競売で仕入れよう。素材の価格によっては黒字でスキル上げができるはずだ。また、スキル61まで上がる「エボニー材」はほぼ赤字を出すことがなく、スキル62まで上がる「チェスト」は黒字になることがある。「ダークボルト」の代わりにそれらで序盤のスキル上げをしてもいい。

◆スキル分布図



アイコンの見方	→オススメルート　1店売り推奨　1競売売り推奨　1保管推奨

◆オススメレシピ

3 チェスト
調度品
素材の「ラワン材」は木工ギルドショップで、「ラタン材」は高地エルシモの特産品露天商から安価で入手できる。スタックできないので作りすぎに注意。

5 ダークボルト
矢・弾
装備可能レベルのボルトのなかでは最高のD値を誇るため、狩人に人気。矢筒にまとめられ、大量生産してもかばんを圧迫しないのもうれしい。

14 エボニーワンド
片手棍
スキル66まで上げられて、昇格試験の課題でもある後衛ジョブ用の片手棍。HQ品ならそれなりの値段で売れるが、売れ行きはいまいち。

21 デーモンアロー
矢・弾
「魔人の矢尻」は少々値が張るが、完成品を売れば黒字が期待できる。箙にまとめて持つことができ、追加効果で敵の攻撃力を下げられるのが魅力だ。

完成品考察 「エボニー材」は保管しておこう

印可で注目したいのは「エボニー材」だ。これは木工の目玉商品となる属性杖(P.068)に使用されるほか、師範でのスキル上げでも多用する。もしスキル上げで「エボニー材」を作成したなら、できるだけ保管しておこう。なお、保管しなかった場合は、師範になるまで作らない方がいい。なぜなら、スキル92以上で作ればHQができやすくなるからだ。



◀「エボニー材」は師範になったら「ランバージャック」で作成し、まとめてHQを狙ってみるといい。



◀素材の「エボニー原木」は、チョコボの穴掘りで入手するプレイヤーが多く、競売所に潤沢にあるはずだ。

◆主要完成品データ

1 エボニー材　木材
用途：合成：木工高弟15「ファイアスタッフ」　合成：鍛冶師範32「アダマンキリジ」　合成：彫金師範40「アムード」
木工職人が多用するだけでなく、ほかの合成職人が高級品を作るときにも使われる。

3 チェスト　調度品
性能：属性：水 収納数：2 応援効果：釣り(モノ)　サイズ：3×1
印可唯一の1000ギル以下で作れる完成品。安価で収納数が2なので競売所で売れやすい。

8 ハイドロポンプ　矢・弾
性能：ハイドロポンプ　Lv10～ All Jobs
特定の武器と組み合わせて効果を発揮するアイテム。錬金術が54ほどあれば安定して作れる。

10 ライトニングボウ　レンジ武器等
性能：D35 隔360 DEX+2 耐雷+6　Lv55～ 戦赤シナ暗獣狩侍忍
NM素材の「オセの髭」を使う作品。HQ品のDEX+3を求めるプレイヤーに人気が高い。

TIPS 「ハイドロポンプ」は武器と組み合わせて使用する

「ハイドロポンプ」は特定の武器と組み合わせると、1つ消費するごとに追加効果を相手に与える。右表にあるいずれかの武器を装備し、「ハイドロポンプ」を矢弾スロットに装備しておくと、攻撃時に水ダメージが発生することがあるのだ。なお、以降のランクで作れる「キロポンプ」「メガポンプ」の使い方も同様。

◆「ハイドロポンプ」装備時に追加効果が発動する武器

格闘武器	両手斧
●ハイドロバグナウ(Lv11～) ●ハイドロクロー(Lv30～) ●ハイドロパタ(Lv56～)	●ハイドロアクス(Lv12～) ●ハイドロカッター(Lv34～) ●ハイドロチョッパー(Lv59～)

レシピ大全の見方
木工
鍛冶
彫金
裁縫
革細工
骨細工
錬金術
調理
素人
見習
徒弟
下級職人
名取
目録
印可
高弟
皆伝
師範

◆掲載しているデータはすべて編集部調べのものです

WOODWORKING 木工 71～80 高弟

レシピに木工の目玉商品の1つとなる属性杖が登場する。HQ品は高額で取り引きされるアイテムだ。また、新たに扱うことが可能になる「神代木」は、師範のスキル上げで多用することになる。

完成品	HQ(個数)	種類	サブスキル[特殊合成]	ク	合成素材			
1 エボニーハープ	エボニーハープ+1 ※	楽器	−	土	エボニー材×2	クァールの髭	−	−
2 樽	−	調度品	−	土	アイアン板	ホワイトオーク材×3	−	−
3 神代木	(2／3／4)	木材	−	風	埋れ木	−	−	−
4 聖木	(2／3／4)	木材	[浄化木材合成]	風	埋れ木	氷のアニマ	水のアニマ	光のアニマ
5 神代木×3	(6／9／12)	木材	[ランバージャック]	風	埋れ木×3	結束ロープ	−	−
6 タルタル屏風	−	調度品	−	土	ラタン材×3	羊皮紙×3	−	−
7 シフォニエ	−	調度品	鍛冶徒弟	土	アイアン板×2	ローズウッド材×3	−	−
8 白金の矢×33	(66／99)	矢・弾	−	土	アッシュ材	ヤグードの矢羽根	白金の矢尻	−
9 銃士戦棒+1	銃士戦棒+2	両手棍	−	土	マホガニー材	銃士制式戦棒	−	−
10 ラウンドシールド	ラウンドシールド+1	盾	鍛冶見習	土	アイアン板	ホワイトオーク材	マホガニー材	−
11 クーゼ	クーゼ+1	両手槍	鍛冶名取、彫金素人	炎	ブラスインゴット	ダークインゴット×2	アッシュ材	−
12 ヒューム式釣竿	−	釣り具	−	風	ローズウッド材	銀糸	−	−
13 共和軍団兵戦杖+1	共和軍団兵戦杖+2	両手棍	−	土	エボニー材	共和軍団兵制式戦杖	−	−
14 ビューロー	−	調度品	鍛冶名取	土	ダーク板	マホガニー材×2	ローズウッド材×2	−
15 ファイアスタッフ	バルカンスタッフ	両手棍	−	風	エボニー材	炎の宝珠	−	−
16 ウォータスタッフ	ネプチュンスタッフ	両手棍	−	風	エボニー材	水の宝珠	−	−
17 アーススタッフ	テラスタッフ	両手棍	−	風	エボニー材	土の宝珠	−	−
18 ウィンドスタッフ	アウスタースタッフ	両手棍	−	風	エボニー材	風の宝珠	−	−
19 サンダースタッフ	ジュピタースタッフ	両手棍	−	風	エボニー材	雷の宝珠	−	−
20 アイススタッフ	アクィロスタッフ	両手棍	−	風	エボニー材	氷の宝珠	−	−
21 ライトスタッフ	アポロスタッフ	両手棍	−	風	エボニー材	光の宝珠	−	−
22 ダークスタッフ	プルートスタッフ	両手棍	−	風	エボニー材	闇の宝珠	−	−
23 ダークランス	ダークランス+1	両手槍	鍛冶目録	炎	ダークインゴット×2	アッシュ材×2	−	−
24 キロポンプ×66	(99)	矢・弾	錬金目録	土	バンブー材	チェスナット材	クァールの髭×2	カーボンファイバー
					にかわ	水の塊	−	−
25 物干し竿	−	釣り具	−	風	マホガニー材	絹糸	−	−
26 コモード	−	調度品	−	土	ローズウッド材×5	−	−	−
27 ディスペルクーゼ	−	両手槍	−	風	破邪のアッシュ	クーゼ	−	−
28 ノーブルベッド	−	調度品	裁縫目録、彫金名取	土	マホガニー材	ローズウッド材×3	ゴールドインゴット	金糸
					ビロード	絹布	−	−
29 ベロシティボウ	ベロシティボウ+1	レンジ武器等	−	土	フラウロスの髭	ヘヴィクロスボウ	−	−
30 エボニーポール	エボニーポール+1	両手棍	−	風	エボニー材×2	−	−	−
31 シミターカクタス	−	調度品	鍛冶徒弟	水	アイアン板	赤玉土	覇王樹の子株	腐葉土
32 アクアリウム〔河〕R	−	調度品	錬金下級	光	埋れ木	ホワイトオーク材	ジーグリンデパテ	ガラス板
					人工淡水セット	ピピラ×3	−	−
33 アクアリウム〔川〕	−	調度品	錬金下級	光	埋れ木	ホワイトオーク材	ジーグリンデパテ	ガラス板
					人工淡水セット	カヤバルウ×3	−	−
34 タワーシールド	タワーシールド+1	盾	彫金見習	土	ブラスインゴット	ブラス板	ホワイトオーク材×2	マホガニー材
					エボニー材	−	−	−

※ HQ3で「エボニーハープ+2」になる

着色した素材の意味
赤い文字……NMやBFの戦利品など、入手困難な素材orそれを使った合成品
青い文字……特殊合成で作れる合成品
緑の文字……他合成の印可以上のスキルが必要な合成品

スキルアップ 2種の釣竿でスキルを上げていこう

高弟レシピは黒字になるものが無いに等しいため、赤字を覚悟しつつスキル上げをしなくてはならない。まずは師範で多用する「神代木」を作ってスキル72まで上げる。そこからスキル74まで「ヒューム式釣竿」を、77まで「物干し竿」を作ってスキルを上げよう。いずれも競売りで赤字だが、損失額はもっとも少なくすむはず。なお、釣りスキルが高く「太公望の釣竿」を持っているなら、これを折って「光のクリスタル」で修復することでスキル80まで上げられる。

◆オススメレシピ



3 神代木
木材
チョコボの穴掘りを行うPCからの供給が豊富で、素材の「埋れ木」は競売で入手しやすい。完成品は師範のスキル上げ用に保管しておきたいところ。



12 ヒューム式釣竿
釣り具
「さびき針」を使って複数かかる小型魚に効果の高い釣竿。釣りで竿が折れると「折れたヒューム釣竿」になり、修復するとスキル72まで上げられる。

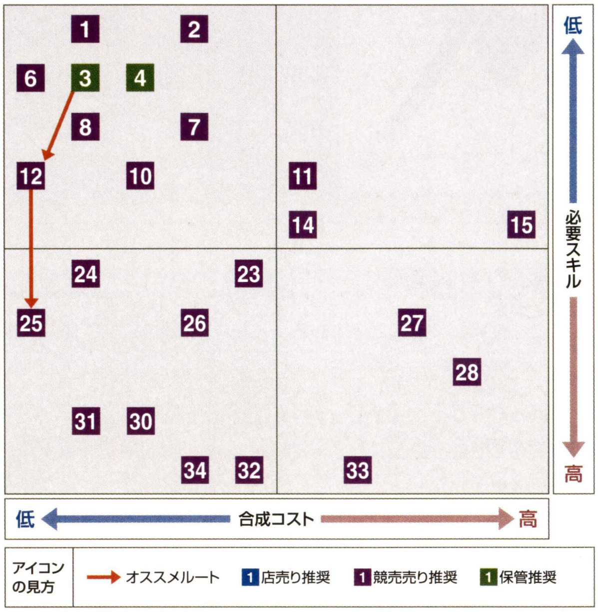


25 物干し竿
釣り具
釣りで折れると「折れた物干し竿」になり、「光のクリスタル」で修復することでスキル73まで上がる。釣りをしつつ修復でスキル上げするのもありだ。



31 シミターカクタス
調度品
スキル79まで上がるレシピで、サブスキルの鍛冶が20程度あれば安定して作れる。競売りで黒字を狙えなくもないが、それほど数は売れない。

◆スキル分布図

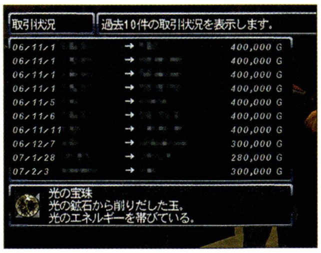


完成品考察 最大の魅力は属性杖

高弟一番の注目品は、属性杖に間違いない。属性杖とは完成品15〜22の8種の両手棍を指し、それぞれが素材に使われた「宝珠」の力が秘められているのだ。これによる恩恵を受けるジョブは複数あり、1人のPCが8種すべてをそろえるほどの人気商品。ただしHQ品以外は相当の赤字になるので、間違ってもスキル上げでは作らないようにしよう。



◀属性杖のスキル上限は、いずれも75。HQを狙うには木工スキル100を超えた数値で挑むのが定石だ。



◀属性杖に使用する「宝珠」は、いずれも彫金の皆伝レシピ。その元となる素材は入手経路が少なく高価だ。

◆主要完成品データ



4 聖木
木材
用途 合成:木工皆伝19「ドミナスシールド」
これを素材とする完成品は「ドミナスシールド」のみ。完成品の売れ行きは悪く、需要は低い。



7 シフォニエ
調度品
性能 属性:水 収納数:3 応援効果:水
サイズ:2×2
釣り師範が釣りの応援効果を出すのに重宝する調度品。スキル73まで上げられるレシピだ。



15 ファイアスタッフ
両手棍
性能 D30 隔366 STR+4 耐氷+15 攻+10
飛攻+10 追加効果:火ダメージ
Lv51〜 All Jobs
属性杖の1つで魔法の「ファイア」や召喚獣の「イフリート」など、火属性のものに恩恵を与える。



23 ダークランス
両手槍
性能 D78 隔507
Lv58〜 竜
スキル76までのレシピで、装備できるレベル帯ではもっとも威力の高い竜騎士用の両手槍。

TIPS 属性杖の人気が高い理由

装備した属性杖と同属性の魔法などを使うと、その効果が高くなる。おもな恩恵は右表のとおりで、魔法を使う後衛ジョブを中心に人気だ。HQ品はそれらの恩恵がさらに増すことから高額で取り引きされる。右端の表にある準備を行って一攫千金を狙ってみよう。

◆属性杖を装備することによるおもな恩恵

- ●魔法を使用したときの命中率が高い
- ●魔法の威力が上昇する
- ●召喚獣呼びだし中の消費MPが減少
- ●「あやつる」でペットにできる確率が上昇

◆属性杖でHQを狙うための準備

- ●木工スキルを上限の100にしておく
- ●「木工軍手」「木彫師エプロン」を装備
- ●「ドローイングデスク」の効果を出す
- ●上級サポートを受けている状態にする

レシピ大全の見方
木工
鍛冶
彫金
裁縫
革細工
骨細工
錬金術
調理
素人
見習
徒弟
下級職人
名取
目録
印可
高弟
皆伝
師範

レシピ大全の見方
木工
鍛冶
彫金
裁縫
革細工
骨細工
錬金術
調理

素人
見習
徒弟
下級職人
名取
目録
印可
高弟
皆伝
師範

WOODWORKING 木工 皆伝 81～90

赤字になるレシピがさらに増えてくる。したがって、安価なレシピで80後半までスキルを上げたら師範に移行するのが得策だ。そのためにも、サブスキルを充実させておきたい。

完成品	HQ（個数）	種類	サブスキル［特殊合成］	ク	合成素材			
1 キャビネット	－	調度品	－	土	ホリー材	ホワイトオーク材×4	－	－
2 バトルフォーク	バトルフォーク+1	両手槍	－	土	アッシュ材	トライデント	－	－
3 マーリドアロー×33	（66／99）	矢・弾	－	土	ドッグウッド材	アプカルの矢羽根	マーリド牙の矢尻	－
4 ニンフシールド	ニンフシールド+1	盾	－	土	ホワイトオーク材	フェアリーシールド	－	－
5 レオクロスボウ	レオクロスボウ+1	レンジ武器等	－	土	マホガニー材	ライオンクロスボウ	－	－
6 ダークメザラク	ダークメザラク+1	両手槍	彫金名取、鍛冶名取	風	ダークインゴット×2	エボニー材	プラチナインゴット	ワモーラ糸
7 エルシモパーム	－	調度品	－	水	ウィロー原木	ラタン材	赤玉土	エルシモパームの実
					腐葉土	－	－	－
8 オベリスクランス	オベリスクランス+1	両手槍	－	土	ウィロー材	ランス	オベリスク	－
9 神代の錫	神代の錫+1	片手棍	－	風	神代木	フェニックスの尾	－	－
10 メガポンプ×66	（99）	矢・弾	錬金目録	土	バンブー材	チェスナット材	クァールの髭×3	カーボンファイバー
					にかわ	水の塊	－	－
11 ヌミナスシールド	ヌミナスシールド+1	盾	－	土	神代木×2	ラウンドシールド	－	－
12 ドレッサー	－	調度品	彫金名取、裁縫下級	土	ミスリル板	ローズウッド材×4	ゴールドインゴット	金糸
					ビロード	－	－	－
13 バトルスタッフ	バトルスタッフ+1	両手棍	鍛冶徒弟	風	スチールインゴット	ウォルナット材×2	－	－
14 サーメットランス	サーメットランス+1	両手槍	錬金目録	炎	アッシュ材×2	サーメットチップス×2	－	－
15 エレマイトワンド	エレマイトワンド+1	片手棍	－	土	ウィロー材	ハーミットワンド	－	－
16 ミスラ式釣竿	－	釣り具	－	風	ラタン材	虹糸	－	－
17 ロイヤルベッド	－	調度品	裁縫目録、彫金目録	土	マホガニー材	エボニー材	神代木	ゴールドインゴット
					ルビー	金糸	絹布	ダマスク織物
18 ホエールスタッフ	ホエールスタッフ+1	両手棍	－	風	アッシュ材	ドルフィンスタッフ	－	－
19 ドミナスシールド	－	盾	－	土	聖木	ヌミナスシールド	－	－
20 ローゼンボーゲン	ローゼンボーゲン+1	レンジ武器等	錬金目録	闇	水銀	木霊の根	魔物の血	レッドローズ
					レショーンチの球根	ラピッドボウ	－	－
21 リピーティングボウ	マシンボウ	レンジ武器等	鍛冶目録、骨工名取	風	ダークインゴット	マホガニー材	ローズウッド材	大サソリの爪
					クァールの髭	カーボンファイバー	－	－
22 神代の杖	神代の杖+1	両手棍	－	風	神代木×2	－	－	－
23 アクアリウム〔海〕Ⓡ	－	調度品	錬金下級	光	ホワイトオーク材	珊瑚のかけら	ジーグリンデパテ	ガラス板
					人工海水セット	ムーリシュアイドル×3	－	－
24 アクアリウム〔湾〕	－	調度品	錬金下級	光	ホワイトオーク材	珊瑚のかけら	ジーグリンデパテ	ガラス板
					人工海水セット	ビビキーチョコボ×3	－	－
25 アクアリウム〔礁〕	－	調度品	錬金下級	光	ホワイトオーク材	珊瑚のかけら	ジーグリンデパテ	ガラス板
					人工海水セット	コーラルバタフライ×3	－	－
26 偃月刀	偃月刀改	両手槍	彫金目録、鍛冶目録	炎	スチールインゴット	ダークインゴット	ドッグウッド材	シンチレーター
27 アルモアール	－	調度品	彫金名取	土	エボニー材×7	ゴールドインゴット	－	－
28 神代の竪琴	神代の竪琴+1	楽器	－	土	神代木×2	クァールの髭	－	－

着色した素材の意味
赤い文字……NMやBFの戦利品など、入手困難な素材orそれを使った合成品
青い文字……特殊合成で作れる合成品
緑の文字……他合成の印可以上のスキルが必要な合成品

スキルアップ 「バトルスタッフ」と「ミスラ式釣竿」でスキル上げ

赤字のレシピが多いこのランクを脱出するには、「バトルスタッフ」でスキル85まで上げ、そこからスキル87まで「ミスラ式釣竿」を作るといいだろう。それらの完成品は、競売で地道に売っていけばほとんど赤字が出ないはずだ。87までスキルが上がったら、師範レシピの「鏑矢」に移行してしまおう。ただし、「鏑矢」を作るには骨細工スキルが53ほど必要になる。また、それ以降のレシピにも鍛冶や彫金といったサブスキルが要求されるので、それらのスキル上げも行っておくこと。

◆オススメレシピ



9 神代の錫
片手棍
スキル84まで上げられるレシピで、競売売りで赤字を抑えられる。素材の「フェニックスの尾」は、競売に出品されていれば安く買えるはずだ。



13 バトルスタッフ
両手棍
競売売りで黒字になることもあるが、売れ行きがいまいち。また、サブスキルとして鍛冶が21ほど必要なので、これがないなら「ミスラ式釣竿」を作ろう。

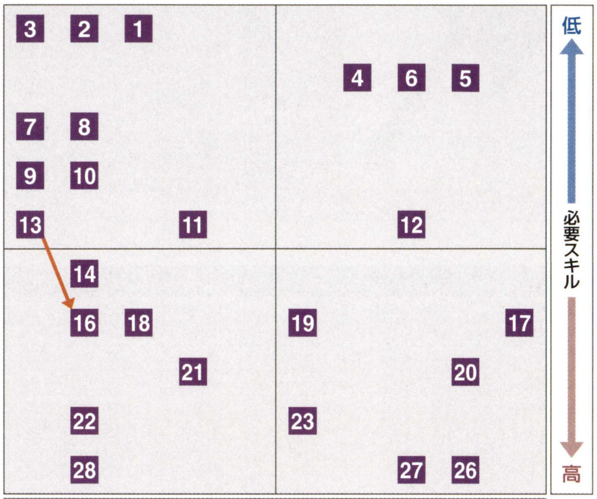


16 ミスラ式釣竿
釣り具
完成品は競売売りで赤字になるが、「折れたミスラ式釣竿」はクエストで使われるため黒字になりやすい。釣りスキルがあるなら折ってから出品しよう。



27 アルモアール
調度品
スキル90まで上がり、収納数が5と多いことから黒字を狙える。ただし、サブスキルに彫金が49ほど必要で、売れ行きに波があることに注意したい。

◆スキル分布図



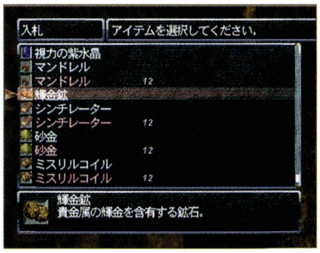
アイコンの見方　→ オススメルート　1 店売り推奨　1 競売売り推奨　1 保管推奨

完成品考察 高額素材を使った合成

最高ランクの師範も目前になると、高額素材を使用するレシピが増えてくる。たとえば、「ロイヤルベッド」に使われる「ダマスク織物」や、「偃月刀」に使用する「シンチレーター」などだ。これらで作られる完成品の需要は高くはないが、木工を専攻している職人にしか作れないもの。流通が少なければ高額販売も見込めるので、1つ作ってみてもいいだろう。



◀「ダマスク織物」は、一部のNMやBFでしか入手できないため高額。それを使ったベッドが木工で作れる。



◀「シンチレーター」の素材となる「輝金鉱」は、危険な場所での採掘か、BFでしか入手できない貴重品だ。

◆主要完成品データ



6 ダークメザラク
両手槍
性能　D81 隔492 追加効果:回避率ダウン　Lv60～ 竜
竜騎士が装備できる同レベル帯の両手槍のなかでは最高性能。ただし需要はあまり高くない。



17 ロイヤルベッド
調度品
性能　属性:闇 収納数:2 応援効果:経験値　サイズ:4×6
作成するのには、サブスキルに彫金と鍛冶が目録程度必要。豪華なベッドでかなりの高級品。



21 リピーティングボウ
レンジ武器等
性能　D17 隔144　Lv69～ 狩
HQ品が高性能で人気。スキル88までのレシピで、サブスキルに鍛冶59、骨工46ほど必要。



26 偃月刀
両手槍
性能　D85 隔480 命中+2 ストアTP+1　Lv70～ 戦侍竜
彫金師範のみ作れる「シンチレーター」を使用。戦士と侍が装備できる合成品の槍では高性能。

TIPS 「ソウルフレアの杖」を分解してみよう

数ある獣人製品のなかで、木工を専攻する職人のみが分解に挑戦できるのは「ソウルフレアの杖」だけ。これを「風のクリスタル」を使って分解すると、成功時に「ブラッドウッド材」が入手できることがある。これは師範レシピで扱える高額木材の1つなのだ。



◀「ソウルフレアの杖」は、特殊技が強力なマインドフレア族の敵がまれに落とすことがある。



◀「ブラッドウッド材」を得るにはかなり高いスキルが必要だ。いたずらに挑戦しないように。

WOODWORKING

木工 師範

91～

ランクの前半は黒字で抜けられる可能性があるが、そこから先は赤字になるレシピが大半だ。また、スキル100をめざす場合は、鍛冶スキルが目録以下だと絶望的に厳しい状況となる。

完成品	HQ(個数)	種類	サブスキル[特殊合成]	ク	合成素材			
1 鏑矢×33	(66/99)	矢・弾	骨工目録	土	バンブー材	雄羊の角	雁股矢尻	大鳥の矢羽根
2 ラッカー材	(2/3/4)	木材	–	風	ラッカー原木	–	–	–
3 ラッカー材×3	(6/9/12)	木材	[ランバージャック]	風	ラッカー原木×3	結束ロープ	–	–
4 神木材	(2/3/4)	木材	–	風	御神木	–	–	–
5 神木材×3	(6/9/12)	木材	[ランバージャック]	風	御神木×3	結束ロープ	–	–
6 バルーチャ	バルーチャ+1	両手槍	鍛冶目録、彫金下級	炎	ダークインゴット×2	アッシュ材×2	ゴールドインゴット	水銀
7 ツァヤンマスク	–	調度品	鍛冶見習、裁縫素人	風	ダーク板	エボニー材×2	大鳥の尾羽根×3	有翼獅子のたてがみ
					霊獣の血	–	–	–
8 呪われた板佩楯	崇られた板佩楯	呪物	–	土	神木材	にかわ	漆	佩楯
9 飛竜の槍	飛竜の槍改	両手槍	鍛冶名取	土	アイアンインゴット	玉鋼	マホガニー材	金糸
					飛竜の皮	–	–	–
10 ジェンダワ	ジェンダワ+1	レンジ武器等	骨工名取	風	神代木×2	虹布	クァールの髭	タウルスの角
11 呪われた篠脛当	崇られた篠脛当	呪物	–	風	神木材	にかわ	漆	脛当
12 八角棒	八角棒改	両手棍	鍛冶下級	風	ミスリルインゴット	ウォルナット材×2	–	–
13 海神の櫛	–	調度品	錬金目録、彫金名取	氷	マホガニー材	エボニー材	ゴールド板	サルタ綿花
					蜜蝋	にかわ	黒甲虫の体液	タイタニックソー
14 ブックシェルフ	–	調度品	彫金素人	土	マホガニー材×3	凝灰岩×3	–	–
15 重藤弓	重藤弓改	レンジ武器等	彫金下級	風	バンブー材	ゴールド板	ウィスタリア材×2	漆
					ショートボウ	–	–	–
16 コーヒーテーブル	–	調度品	裁縫目録、彫金名取	土	ゴールドインゴット	金糸	ランスウッド材×3	シルバーブロケード
17 ブラッドウッド材	(2/3/4)	木材	–	風	ブラッドウッド原木	–	–	–
18 ブラッドウッド材×3	(6/9/12)	木材	[ランバージャック]	風	ブラッドウッド原木×3	結束ロープ	–	–
19 ラッカー樹液×4	(6/8/10)	木材	–	水	ラッカー原木	–	–	–
20 呪われた篠篭手	崇られた篠篭手	呪物	–	風	神代木	神木材	にかわ	漆
					篭手	–	–	–
21 天球儀	–	調度品	彫金徒弟	風	ローズウッド材	ガーネット	金糸	にかわ
					靭皮紙×2	ウィスタリア材	ラッカー材	–
22 神樹液×4	(6/8/10)	木材	–	水	御神木	–	–	–
23 呪われた頭成兜	崇られた頭成兜	呪物	–	土	神代木	神木材	にかわ	漆
					頭成兜	–	–	–
24 ケルベロスボウ	ケルベロスボウ+1	レンジ武器等	骨工目録	風	ブラッドウッド材×2	クァールの髭	ケルベロスの爪	カラクール織物
25 キタラアングリカ	キタラアングリカ+1	楽器	–	土	エボニー材×2	神代木×2	クァールの髭	–
26 ブックストッカー	–	調度品	彫金素人	土	ブラスインゴット	マホガニー材×3	エボニー材×2	ラッカー材×2
27 ランスウッド材	(2/3/4)	木材	–	風	ランスウッド原木	–	–	–
28 ランスウッド材×3	(6/9/12)	木材	[ランバージャック]	風	ランスウッド原木×3	結束ロープ	–	–
29 呪われた闘着	崇られた闘着	呪物	革工名取	風	神代木×2	神木材×2	黒虎のなめし革	にかわ
					漆	腹当	–	–
30 猿棍	猿棍改	両手棍	彫金目録、鍛冶名取	風	ダークインゴット	ゴールドインゴット	黄石×2	水銀
					鉄刀木材×2	銀朱	–	–
31 スタウローボウ	スタウローボウ+1	レンジ武器等	鍛冶目録、骨工目録	風	ダークインゴット	マホガニー材	エボニー材	ラタン材
					カーボンファイバー	フラウロスの髭	ユニコーンの角	–
32 オックスタン	オックスタン+1	両手槍	鍛冶目録、彫金目録	風	アダマンインゴット	アッシュ材	ゴールドインゴット	アクアマリン
					金糸	–	–	–
33 オリハルコンランス	トリトンランス	両手槍	彫金目録、鍛冶目録	炎	ダークインゴット	アッシュ材×2	オリハルコン	ルビー
34 鉄砕棒	鉄砕棒改	両手棍	鍛冶目録	風	アダマンインゴット	ウォルナット材×2	–	–
35 金箍棒	–	両手棍	錬金徒弟	風	斉天朱	猿棍	–	–
36 メザラク	メザラク+1	両手槍	鍛冶目録、彫金目録	風	アルザビウーツ鋼×2	ブラッドウッド材	プラチナインゴット	ワモーラ糸
37 鋼砕棒	–	両手棍	–	風	鉄石の胡桃	鉄砕棒	–	–

着色した素材の意味
赤い文字……NMやBFの戦利品など、入手困難な素材orそれを使った合成品
青い文字……特殊合成で作れる合成品
緑の文字……他合成の印可以上のスキルが必要な合成品

スキルアップ　スキル中盤からは赤字を覚悟

まずは「鏑矢」を作ってスキル91まで上げる。このレシピはサブスキルに骨細工目録が必要だが、素材を競売から安く仕入れられれば、完成品を店売りしても黒字になる可能性があるのだ。ただし、ここから先はかなりの赤字を覚悟すること。オススメのスキル上げは、スキル94までを「八角棒」、98までを「キタラアングリカ」、100までを「鉄砕棒」と作っていくルート。需要があるなら途中でスキル95まで上がる「ブックシェルフ」や、96まで上がる「ラッカー樹液」を作るといい。

◆オススメレシピ



1 鏑矢
矢・弾
「バンブー材」以外の素材を競売でどれだけ安く仕入れられるかがポイント。「バンブー材」は、サンドリア港F－10にいるCoullaveから買うといい。



12 八角棒
両手棍
サブスキルに鍛冶が31ほど必要だが、かなり低コストでスキル上げができる。完成品は師範の指定生産品に選ばれたときにこつこつ売ること。

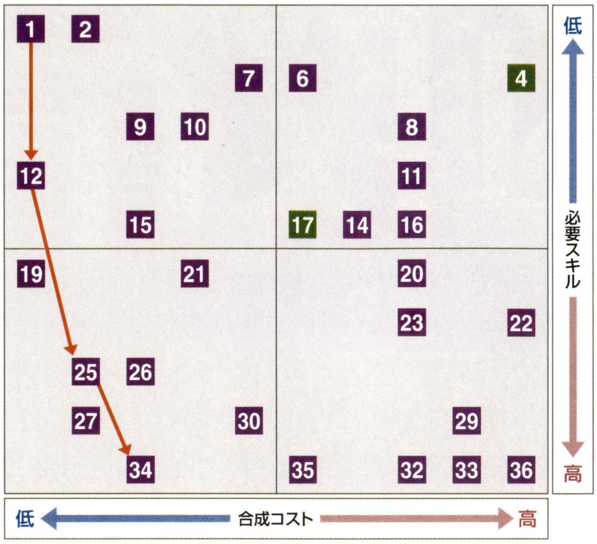


25 キタラアングリカ
楽器
「八角棒」と同様に、指定生産品に選ばれたときぐらいにしか需要のない楽器。サブスキルを必要としないため、作りやすいところが魅力だ。



34 鉄砕棒
両手棍
サブスキルとして、鍛冶が60程度ないと安定して作れない両手棍。素材の「アダマンインゴット」が安いときにちょくちょく購入しておき、少しずつ作ろう。

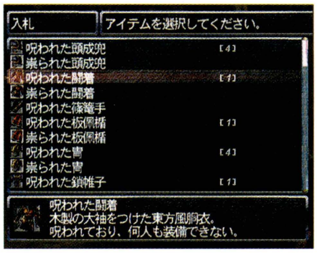
◆スキル分布図



完成品考察　呪物の作成に挑戦！

最高ランクの師範になると、呪物の作成が可能になる。素材に高額な「神木材」を使うため、ロストするとかなりの痛手だが、運よくHQになれば大儲けも夢ではないのだ。

木工で作成できる呪物のなかで注目したいのは、8 23 29の3種類。これらのHQができれば競売では値がつけられないものになる。運よくできたらバザーで売ってみよう。



◀出品が少なければNQ品でも赤字になりにくい。そんなときはHQ品を狙って少しずつ作ってみるといい。



◀「呪われた闘着」だけはサブスキルに革工が41ほど必要だ。HQを狙うなら必ずそれ以上にしておくこと。

◆主要完成品データ



7 ツァヤンマスク
調度品
性能　属性:雷 収納数:1 応援効果:分解 サイズ:－
壁掛け用の調度品。森の精霊の仮面で見た目がユニークなため、まれに売れることがある。



13 海神の櫛
調度品
性能　属性:水 収納数:1 応援効果:釣り(スキル) サイズ:－
応援効果が発生すれば釣りスキルが＋1される調度品。釣りを極めるなら所持しておきたい。



15 重藤弓
レンジ武器等
性能　D75 隔600 飛攻＋15 侍:飛命＋7
Lv71～ 狩侍
侍が使用できる弓のなかでは最高クラス。そのためHQ品はかなりの高額商品となる。



21 天球儀
調度品
性能　属性:闇 収納数:1 応援効果:リージョンポイント
サイズ:3×3
天文泉を元に制作された、オシャレな立体型天球図。高額素材の「ラッカー材」を用いている。



24 ケルベロスボウ
レンジ武器等
性能　D72 隔600 AGI＋2 耐火＋13 耐闇＋13
Lv75～ 戦ナ暗狩侍
NMのケルベロスが落とす「ケルベロスの爪」を使った弓。HQができたら一財産になることも。



26 ブックストッカー
調度品
性能　属性:風 収納数:1 応援効果:風
サイズ:3×2
収納数や応援効果に特筆すべき部分はないが、指定生産品に選ばれることがある。



29 呪われた闘着
呪物
用途　解呪すると「修羅闘着」になる
防40 HP－50 命中＋10 攻＋20
Lv73～ モ侍忍
木工スキルが99も必要なレシピ。解呪すると、おもにモンクが装備する「修羅闘着」になる。



30 猿棍
両手棍
性能　D68 隔412 クリティカルヒット＋5%
潜在能力:隔329 命中＋10
Lv73～ モ白ナ竜
高性能な両手棍でスキル99まで上がる。彫金スキルがあるならこれでスキル上げするのも手。



31 スタウローボウ
レンジ武器等
性能　D36 隔288 AGI＋4
デーモンキラー効果アップ
Lv74～ 戦シ暗狩
HQ品の性能が高く高額で取り引きされるレンジ武器。必要なサブスキルが高いのが難点。



36 メザラク
両手槍
性能　D93 隔492 STR＋2 VIT＋2
追加効果:回避率ダウン
Lv75～ 竜
合成品のなかでは最高クラスの両手槍。素材が高価だが、HQができれば大儲けの可能性も。

◆掲載しているデータはすべて編集部調べのものです



鍛冶

鉱石からインゴットを精錬し、それを加工して武器や防具を作成する合成スキル。全体的に原価が高くつくが、高スキルになると前衛ジョブに人気の装備品を作れる。

SMITHING

得意分野 金属製の強力な武具を作成

鍛冶の花形商品といえば、やはり金属で作られた前衛向けの武器や防具だ。そのほとんどがほかの合成で作られたものより切れ味鋭く、防御力が高い。しかし、前衛向けの装備品にはNMの戦利品や戦績交換品に高性能のものが多いため、それらと同じレベル帯の装備品は売れ行きが悪いか、売れても赤字になってしまう。黒字で売れるものは、ごく一部と考えた方がいいだろう。結局売れ筋となるのは、ほかの合成でも使われるインゴットなどの消耗品、というのが実情だ。



▲鍛冶の合成品にはギルドショップで高く売れるものが多い。あらかじめ売値をチェックしておこう。

◆おもな生産品



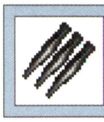
金属製の武器
片手剣や両手剣をはじめ、ほぼ全カテゴリの武器を作れる。作れないのは両手棍と弓系のレンジ武器だけだ。



金属製の防具
戦士やナイトなど重装備ができるジョブ向けの防具。高レベルのものほど、性能は高く、装備ジョブは限られてくる。



インゴット
鉱物から作られる、装備品作成のための素材。鍛冶で使うのはもちろん、ほかの合成職人からも多くの需要がある。



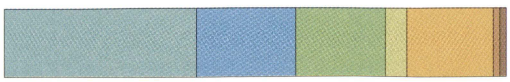
鏃・矢尻
木工で矢・弾の作成に使う素材。ただし、鍛冶製のものから作れる矢・弾は特殊な効果がないため人気が低い。

サブスキル 素材づくりのためにも彫金は必須

鍛冶は全合成のなかで、もっともサブスキルに依存しており、実に全レシピの6割に何かしらのサブスキルが必要となる。特に彫金はスキル上げ用の素材を作るためにも使うので、名取か目録程度まで上げておきたいところだ。また、武器を作るためには木工、防具を作るためには革細工や裁縫が必要となるため、それぞれ名取程度まで上げておこう。

◆サブスキル分布

総レシピ数:370



※レシピ数は2007年2月現在、編集部調べのものです

BASIC KNOWLEDGE

基礎知識

獣人製品の分解はギル稼ぎになる

ギルを稼ぎたいならインゴットを売れば確実だが、合成に時間がかかるうえ競売で素材を集めると利益が少ない。そこでオススメなのが、獣人製品を分解してインゴットを得る方法だ(P.078参照)。成功するかどうかは運しだいだが、成功すれば1000ギル程度の獣人製品から3000～10000ギル以上もするインゴットを得られることもある。バクチではあるが、挑戦する価値はあるだろう。



▲低レベル向け装備品のHQを狙うのも手。数は売れないが、儲けは期待できる。

作ったインゴットは保管が基本

鍛冶では、まず鉱物からインゴットを作ることでスキルを上げ、次にそのインゴットを素材や装備品に加工してさらにスキルを上げるという流れが多い。そのため、スキル上げで作ったインゴットは売らずに保管するのが基本なのだ。とはいえ、スキル上げで作る装備品は、競売では売れにくいものがほとんど。その赤字を補填するために、インゴットをいくつか競売に出すのはやむをえない。

レシピ大全の見方
木工
鍛冶
彫金
裁縫
革細工
骨細工
錬金術
調理

ギルドデータ

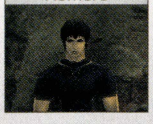
所在地	大工房F−7 北サンドリアE−6 アルザビH−9
ショップ	大工房F−8 北サンドリアE−6　2階 アルザビH−9併設 マウラG−9
営業時間	8:00〜23:00
休業日	水曜日

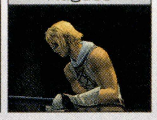
ギルドマスターのいる大型ギルドが、サンドリアとバストゥークの両方にあるのが特徴。昇格試験や指定生産品の納品はどちらでも行える。また、マウラにもギルドショップがある。

職人データ

◆バストゥーク

ギルドマスター Ghemp

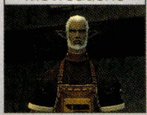

下級職人 Romero


中級職人 Hugues


上級職人 WiseOwl


指定生産品受付 Lorena


◆サンドリア

ギルドマスター Mevreauche


下級職人 Beadurinc


中級職人 Pinok-Morok

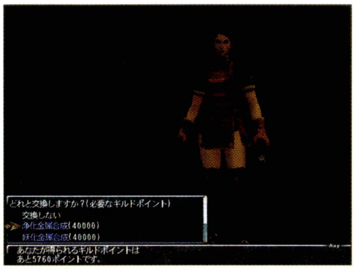

上級職人 Greubawue


指定生産品受付 Macuillie


指定生産品　板や鎖をまとめて作れると便利

スキル上げは、職人装束を交換してスキルを底上げしておくと多少楽になるだろう。ほかにも、板や鎖をまとめて合成できる「シーティング」や「チェーンワーク」があると、スキル上げやギル稼ぎの際に重宝する。この2つは彫金と共有のだいじなものなので、もし彫金ギルドで交換しているなら、そのまま流用することが可能だ。

指定生産品は、名取以降のランクなら1〜3個の納品ですむ。もしショップで安く買えるものを指定されたら、店で買って納品してしまおう。



▲「妖化金属合成」と「浄化金属合成」は現状では売れ筋のレシピが少ない。交換はあとまわしでいい。

◆ポイント交換品一覧

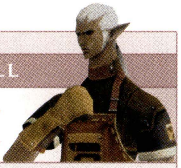
アイテム名	分類	必要ランク／ポイント	性能・用途
鍛冶師ベルト RE	防具−腰	名取／10000	エンチャント:合成イメージサポート　Lv1〜All Jobs
耐熱ミトン RE	防具−両手	目録／70000	防3 耐火+1 鍛冶スキル+1　Lv1〜All Jobs
鍛冶師エプロン RE	防具−胴	高弟／100000	防4 耐火+2 鍛冶スキル+1　Lv1〜All Jobs
マイスターアンビル RE	調度品	師範／150000	属性:炎　収納数:1　応援効果:鍛冶　サイズ:3×3
チェーンワーク	だいじなもの	下級職人／10000	インゴットをマンドレルで巻き上げ、一気に鎖にする
シーティング	だいじなもの	下級職人／10000	インゴットを工業用アンビルに乗せ、一気に板にする
浄化金属合成	だいじなもの	下級職人／40000	白魔法的な能力を有する特殊な金属を作成する
妖化金属合成	だいじなもの	下級職人／40000	黒魔法的な能力を有する特殊な金属を作成する

◆指定生産品パターン

パ	素人	見習	徒弟	下級職人	名取
1	ブロンズアクス／20	ブロンズハーネス／27	メタルナックル／5	グレートアクス／5	ミスリルクレイモア／2
2	サイフォス／12	アスピス／13	ナイフ／8	タック／3	タルワール／2
3	ブロンズザグナル／19	ブロンズロッド／61	バグナウ／4	ロッド／8	ヘヴィアクス／2
4	ブロンズナイフ／34	スケイルメイル／8	ロングソード／4	アイアンスケイル／2	ミスリルアクス／2
5	ブロンズダガー／33	ブロンズハンマー／22	シミター／5	脇指／11	ミスリルククリ／3
6	ブロンズナックル／24	スケイルクウィス／9	メイス／6	タージェ／4	忍刀／5
7	ブロンズソード／22	スケイルグリーヴ／12	アイアンバイザー／3	フルーレ／3	ミスリルサイズ／2
8	ブロンズメイス／29	スケイルフィンガー／11	バタフライアクス／15	ミスリルメイス／3	ナイトソード／1

パ	目録	印可	高弟	皆伝	師範
1	ブロードソード／2	ミスリルザグナル／2	シュヴェールト／1	ダーククウィス／2	ガリィ／3
2	グレートソード／2	桜吹雪／3	ダーククリス／2	ダークモール／2	ミセリコルデ／2
3	打刀／7	ダークマフラ／2	ダークキャップ／2	ダークタバール／1	カルバリン／1
4	種子島／4	ダーククク リ／2	ダークサブリガ／1	ミスリルハート／1	ナトジーク／2
5	サリット／2	喉輪／3	三日月／2	ダークサバトン／2	アネラス／1
6	ダーククロー／2	篭手／2	バスタードソード／1	シックマフラ／2	リッターシルト／2
7	ブレストプレート／2	頭成兜／2	ダークサイズ／1	ダークキュイラス／1	ブッディガン／1
8	シュレイガー／1	飛燕／3	ホーリーブレスト／1	フランベルジュ／1	タバルジン／1

ARTISAN'S SKILL 匠の技

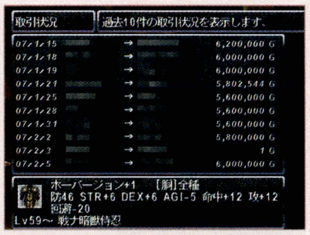


鎖を増やしてギル稼ぎ

「アイアンの鎖」や「ダークの鎖」などは、鍛冶では数少ない"HQで完成数が増えるレシピ"だ。スキル61以降で「アイアンの鎖」、スキル94以降で「ダークの鎖」のHQが狙いやすくなるため、ギル稼ぎの1つの手段として覚えておくといい。ただ、鎖は大量に消費されるものではないため、作りすぎると値崩れのもとになる。ときには単品出品をして、供給過多にならないようにしよう。

ホーバージョン+1を狙う

印可レシピの「ホーバージョン」は鍛冶スキル100以上、裁縫スキル60で作ると、HQを狙いやすい。素材を競売で集めてもNQで少額の赤字、HQならNQの赤字を補って余りあるほどの高値での販売が望めるのだ。もちろん素材を買うための元手は必要になるが、ギルに余裕があるなら繰り返し挑戦してみよう。なお、「ホーバーク+1」はHQ率が低いため、あまりオススメできない。



▲「ホーバージョン+1」の価格と売れ行きはこのぐらい。高くても需要は確実にあるのだ。

SMITHING

鍛冶 素人

0～10

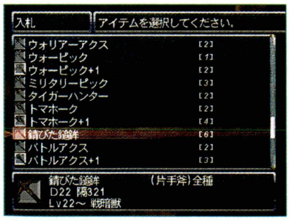
すべてのレシピに「ブロンズインゴット」が関係。また、素人でありながら、サブスキルが必要な合成が半分を占める。逆手にとれば、鍛冶を上げつつ木工や革細工のスキルも上げられるのだ。

完成品	HQ(個数)	種類	サブスキル[特殊合成]	ク	合成素材			
1 ブロンズインゴット	－	金属材	－	炎	獣人貨×4	－	－	－
2 ブロンズインゴット	－	金属材	－	炎	銅鉱×3	スズ石	－	－
3 ブロンズダガー	ブロンズダガー+1	短剣	－	炎	カッパーインゴット	ブロンズインゴット	－	－
4 ブロンズインゴット	－	金属材	－	炎	スズ石	ブロンズナゲット×6	－	－
5 ブロンズ板	－	金属材	－	炎	ブロンズインゴット	－	－	－
6 ブロンズ板×6	－	金属材	[シーティング]	炎	ブロンズインゴット×6	工業用アンビル	－	－
7 ブロンズキャップ	ブロンズキャップ+1	防具－頭	革工素人	土	ブロンズ板	大羊のなめし革×2	－	－
8 ブロンズナイフ	ブロンズナイフ+1	短剣	－	炎	ブロンズインゴット	アッシュ材	－	－
9 ブロンズミトン	ブロンズミトン+1	防具－両手	革工素人	土	ブロンズ板	大羊のなめし革	－	－
10 つるはし	(2/3/4)	雑貨	木工素人	炎	ブロンズインゴット	メープル材	－	－
11 草刈鎌	(2/3/4)	雑貨	木工素人	炎	ブロンズインゴット	アッシュ材	草布	－
12 ブロンズナックル	ブロンズナックル+1	格闘武器	木工素人	炎	ブロンズインゴット	ブロンズ板	アッシュ材	－
13 ブロンズソード	ブロンズソード+1	片手剣	－	炎	ブロンズインゴット×2	大羊のなめし革	－	－
14 ブロンズレギンス	ブロンズレギンス+1	防具－両足	革工素人	土	ブロンズ板×2	大羊のなめし革×2	－	－
15 ブロンズアクス	ブロンズアクス+1	片手斧	木工素人	炎	ブロンズインゴット×2	アッシュ材	－	－
16 サイフォス	サイフォス+1	片手剣	骨工素人	炎	ブロンズインゴット×2	巨大な大腿骨	－	－
17 ブロンズザグナル	ブロンズザグナル+1	両手鎌	木工素人	炎	ブロンズインゴット×2	アッシュ材	草布	－
18 まさかり	(2/3/4)	雑貨	木工素人	炎	ブロンズインゴット×2	メープル材	－	－
19 フェイスガード	フェイスガード+1	防具－頭	－	風	ブロンズ板	大羊のなめし革	－	－
20 ブロンズサブリガ	ブロンズサブリガ+1	防具－両脚	革工素人	土	ブロンズ板	草布	大羊のなめし革	－
21 ブロンズの小札	－	金属材	－	風	ブロンズ板	－	－	－
22 ブロンズメイス	ブロンズメイス+1	片手棍	－	炎	ブロンズインゴット×3	－	－	－

着色した素材の意味
赤い文字……NMやBFの戦利品など、入手困難な素材orそれを使った合成品
青い文字……特殊合成で作れる合成品
緑の文字……他合成の印可以上のスキルが必要な合成品

TIPS 錆びた装備をキレイに磨く!

さまざまなエリアで釣りの外道として釣れる「錆びたレギンス」や「錆びた大剣」は、鍛冶スキルがあれば錆びを磨いてもとのアイテムにもどすことができる。合成レシピはいずれも「光のクリスタル」＋「錆びた○○」と簡単なものだ。ちなみに鍛冶スキルの現在値しだいでは、この方法でスキルアップできることもあるので覚えておくといい。



◀競売では各装備部位のカテゴリに出品される。大半の錆びた装備は安価で買えるはずだ。

◆錆びた装備一覧

錆びたレギンス
クフィムの海岸などで釣れる。スキル0でも磨けて「ブロンズレギンス」になるほか、ノーグのクエストにも使うアイテムだ。

錆びたサブリガ
スキル0から磨くことができ、「ブロンズサブリガ」になるアイテムで、各地で釣れる。ノーグのクエストにも必要だ。

錆びた短剣
内ホルトト遺跡にいるスケルトン族、Wendigoが落とすことがある。スキル15程度で安定して磨けて、「ダガー」ができる。

錆びた大剣
ロランベリー耕地などで釣れる。安定して磨くにはスキルが31程度あるといい。完成品はバージョンアップで変更(P.335)。

錆びた鎚鉾
スキル33程度で安定して磨ける。パシュハウ沼やコロロカの洞門などで釣ろう。完成品はバージョンアップで変更(P.335)。

錆びたキャップ
ラバオやコロロカの洞門で釣れて、スキル34程度で安定して磨ける。完成品はバージョンアップで変更された(P.335)。

スキルアップ　インゴット→板→小札の順に作ってスキルアップ

鍛冶素人のスキル上げは、ブロンズ素材をひたすら加工していくことに終始する。まずスキル2までは2の「ブロンズインゴット」を作り、次に自作した「ブロンズインゴット」から「ブロンズ板」を作ってスキル4まで上げていく。そこからは上級サポートを受けつつ、スキル10まで「ブロンズの小札」を作っていくのだ。ほかの完成品は大半がショップで売っているものなので、作っても売れ行きは鈍い。もしギルを稼ぎたくなったら「ブロンズインゴット」を作って売るのがオススメだ。

◆オススメレシピ



2 ブロンズインゴット
金属材
素材はどちらもギルドショップで買える。また「銅鉱」は、飛空旅行社売店や彫金のギルドショップでも安い。もちろん採掘で集めてもOKだ。



5 ブロンズ板
金属材
自作した「ブロンズインゴット」を加工していく。数が足りなくなったらギルドショップで買うといいが、売り切れのときは自作することも検討したい。

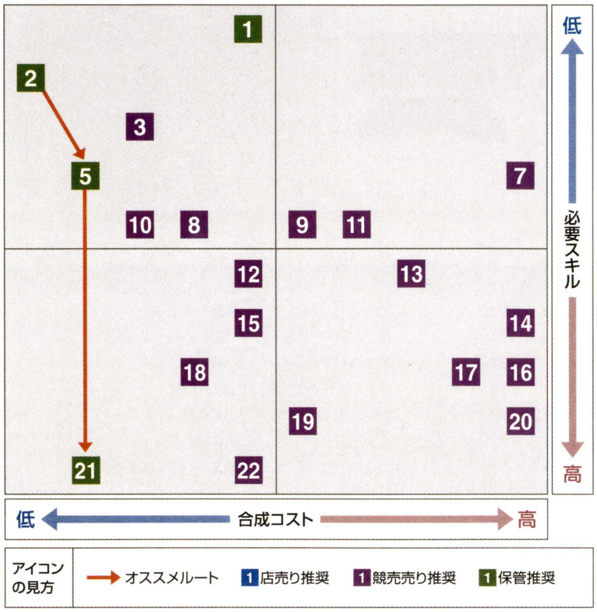


10 つるはし
雑貨
素材の「メープル材」を大量に自作できるなら作ってもいい、という程度。完成品はジュノの競売に出しておくと売れることもあるが、赤字は覚悟しよう。



21 ブロンズの小札
金属材
スキル上げで作った「ブロンズ板」をひたすら加工する。手持ちがなくなったときは、自作するよりギルドショップで買った方が安上がりなこともある。

◆スキル分布図



完成品考察　売れ筋は一部だけ

素人レシピでは「ブロンズインゴット」や「ブロンズ板」を使ったさまざまな装備品を合成できるが、そのほとんどはショップで安価に買えてしまう。そのため、HQでなければ競売で高く売るのは難しいだろう。ただし、「サイフォス」だけはショップで販売していない装備なので、NQ、HQともに競売に出すと黒字で売れる見込みがある。

◆主要完成品データ



10 つるはし（雑貨）
用途：収集活動の採掘を行うときに必要
すべての国で売っているアイテムだが、競売でも少しずつなら売っていける。



11 草刈鎌（雑貨）
用途：収集活動の収穫を行うときに必要
売り場はウィンダスとアルザビのみ。ただ、競売で買うという人は少ない。



16 サイフォス（片手剣）
性能：D8 隔228
Lv7～ 戦赤シナ暗獣吟狩忍竜青コ
同レベルで使える片手剣「サパラ」を装備できないジョブに需要がある。



18 まさかり（雑貨）
用途：収集活動の伐採を行うときに必要
サンドリアやマウラ、カザム、アルザビで販売している。ジュノの競売なら売れやすい。



21 ブロンズの小札（金属材）
用途：合成：鍛冶見習1「スケイルフィンガー」
合成：鍛冶見習9「スケイルメイル」
合成：革工下級24「フィールドブーツ」
スケイル装備のほか革細工で両足装備を作る際に必要となる。競売での売れ行きは鈍い。



22 ブロンズメイス（片手棍）
性能：D6 隔300
Lv4～ 戦白ナ
売っているショップは北サンドリアだけだが、必要とするのは白魔道士ぐらいで需要は低め。

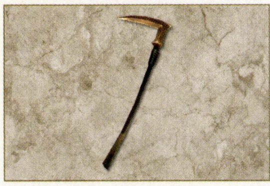
GALLERY 1
完成品ギャラリー①



ブロンズソード
（鍛冶素人13）
◀青銅の刀身に「大羊のなめし革」で持ち手をつけた簡素な剣。以降の完成品は使う素材によって色が変わる。



ブロンズアクス
（鍛冶素人15）
◀「アッシュ材」の柄に青銅製の両刃の刀身をつけた斧。柄に木材を使う装備の作成には木工スキルが必要。



ブロンズザグナル
（鍛冶素人17）
◀青銅製の両手鎌。ザグナル系は刀身が長細く、サイズ系は厚みのある刀身を持っているのが特徴だ。



ブロンズメイス
（鍛冶素人22）
◀青銅を固めただけのシンプルな殴打武器。木材の柄をつけたハンマー系の片手棍と比べると、D値が低め。

レシピ大全の見方
木工
鍛冶
彫金
裁縫
革細工
骨細工
錬金術
調理
素人
見習
徒弟
下級職人
名取
目録
印可
高弟
皆伝
師範

◆掲載しているデータはすべて編集部調べのものです

SMITHING 鍛冶 見習 11～20

ランクの前半では一部のショップでしか買えないスケイル装備を作成でき、後半では今後も長くお世話になるであろう素材「アイアンインゴット」を作れるようになる。スキル上げはまだまだ楽だ。

完成品	HQ(個数)	種類	サブスキル[特殊合成]	ク	合成素材			
1 スケイルフィンガー	ソリッドフィンガー	防具ー両手	ー	土	ブロンズの小札×2	木綿糸	レザーグローブ	ー
2 ブロンズハーネス	ブロンズハーネス+1	防具ー胴	革工素人	土	ブロンズ板×3	大羊のなめし革×2	ー	ー
3 ブロンズロッド	ブロンズロッド+1	片手棍	ー	炎	カッパーインゴット	ブロンズインゴット×2	ー	ー
4 スケイルグリーヴ	ソリッドグリーヴ	防具ー両足	ー	土	ブロンズの小札×2	木綿糸	レザーハイブーツ	ー
5 ブロンズハンマー	ブロンズハンマー+1	片手棍	ー	炎	ブロンズインゴット×2	チェスナット材	ー	ー
6 ブロンズボルトの鏃×6	(8/10/12)	木材	ー	風	ブロンズインゴット	ー	ー	ー
7 スケイルクウィス	ソリッドクウィス	防具ー両脚	革工素人	土	ブロンズの小札×2	木綿糸	レザートラウザ	ー
8 ティンインゴット	ー	金属材	ー	炎	スズ石×4	ー	ー	ー
9 スケイルメイル	ソリッドメイル	防具ー胴	ー	土	ブロンズの小札×4	木綿糸	大羊のなめし革	レザーベスト
10 アスピス	アスピス+1	盾	ー	炎	ブロンズ板×2	アッシュ材	ー	ー
11 ブロンズベッド	ー	調度品	裁縫見習	炎	ブロンズインゴット×4	草糸	木綿布×2	サルタ綿花
12 アイアンインゴット	スチールインゴット	金属材	ー	炎	鉄鉱×4	ー	ー	ー
13 軽量鋼	ー	金属材	[浄化金属合成]	炎	鉄鉱×4	氷のアニマ	雷のアニマ	光のアニマ
14 雷光鉄	雷光鋼	金属材	[浄化金属合成]	炎	鉄鉱×4	土のアニマ	雷のアニマ	光のアニマ
15 パクタンインゴット	ー	金属材	ー	炎	銅鉱×2	亜鉛鉱	魔銅鉱	ー
16 鉄の矢尻×6	(8/10/12)	木材	ー	風	カッパーインゴット	アイアンインゴット	ー	ー
17 ダガー	ダガー+1	短剣	ー	炎	ブロンズインゴット	アイアンインゴット	ー	ー

着色した素材の意味
赤い文字……NMやBFの戦利品など、入手困難な素材orそれを使った合成品
青い文字……特殊合成で作れる合成品
緑の文字……他合成の印可以上のスキルが必要な合成品

TIPS 分解は鍛冶職人のたしなみ?

ある程度まで鍛冶スキルを上げると、獣人たちが落とす兜や鎧などの獣人製品を分解できるようになる。成功すれば各獣人製品の構成物とおぼしき「ブロンズインゴット」や「アイアンインゴット」などの素材を入手できるのだ。競売などで獣人製品を手に入れて分解すれば、安価かつ手早く素材集めができる可能性があるため、ぜひ一度は試してみてほしい。

なお、使うクリスタルは雷か風のどちらかで、たいていの場合「雷のクリスタル」を使うとインゴットが、「風のクリスタル」を使うと板が入手できる。また、HQが発生するとより上位のインゴットが得られたり、得られる数が増えたりするのだ。



◀南サンドリアで買える「レザーベルト」を分解して、「アイアンインゴット」を得るのもいい。

◆分解できる獣人製品一覧(得られるものは「雷のクリスタル」で分解した場合)



ゴブリンヘルム
鉄鎧を着たゴブリンから入手できる。NQでは「ブロンズインゴット」、HQでは「アイアン～」や「スチール～」が得られることも。



ゴブリンメイル
これも鉄鎧を着たゴブリンから入手。得られるインゴットの種類はヘルムと同じだが、一度に得られる数が多くなっている。



クゥダフヘルム
ベドーのOld Quadavが落とすことがある。「ゴブリンヘルム」とほぼ同じだが、HQ3で「ダークインゴット」が得られる。



クゥダフの背甲
各地のAmethyst Quadavが落とすことがある。得られるアイテムはヘルムと同等だが、「スチールインゴット」は取れない。



マムージャの冑
マムージャ族が落とすことがある。分解すると「アイアンインゴット」か「スチールインゴット」を得ることが可能だ。



アンティカの肩甲
分解には鍛冶スキルが61以上必要。得られるアイテムは「ブロンズインゴット」2個か、「ダークインゴット」のどちらか。



トロールの肩甲
トロール族が落とすもので、分解すると「ブロンズインゴット」か「トロールブロンズ」が得られる。必要スキルは64程度。



トロールの腕甲
「トロールの肩甲」とほぼ一緒だが、NQで「ブロンズインゴット」2個、HQで「トロールブロンズ」を2個得られることがある。

スキルアップ　前半は赤字、後半は黒字が見込める

スキル10台の前半、スキル14～15までは「ブロンズボルトの鏃」か「ティンインゴット」、後半のスキル20までは「アイアンインゴット」か「パクタンインゴット」でスキル上げができる。前半の2種は残念ながら競売売りでも店売りでも赤字になりやすいが、どちらかというと「ブロンズボルトの鏃」の方が赤字は少なくすむだろう。後半は原価が高くなるが競売で売れば黒字が見込める。素材のロストを防ぐために、スキル20になるまで合成サポートを受けつつ作っていこう。

◆オススメレシピ

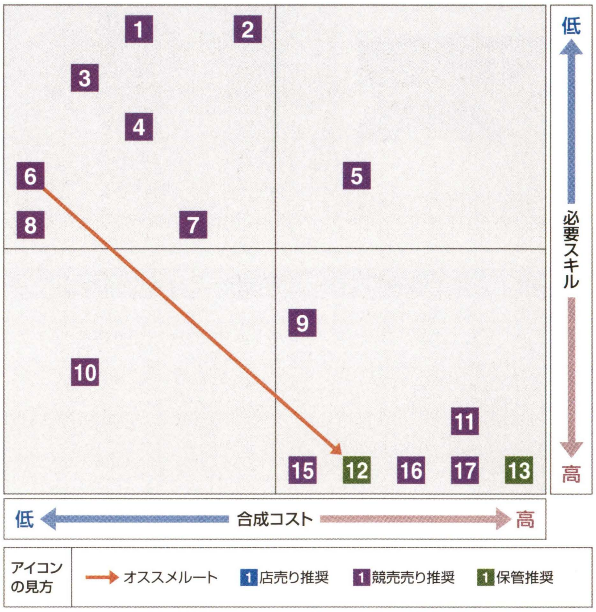
6 ブロンズボルトの鏃
木材
素材の「ブロンズインゴット」はなるべく自作で用意すること。競売で買うと大赤字になってしまう。完成品はサンドリアの競売に出すと売れやすい。

8 ティンインゴット
金属材
「スズ石」をギルドショップで買って作ろう。あまり競売では売れない素材なので、競売の出品スペースがもったいないと思うなら店売りも考えたい。

12 アイアンインゴット
金属材
「鉄鉱」はギルドショップ、コンクェスト2位以上の国の飛空旅行社売店、競売のなかで最安の場所を探して買おう。完成品はできるかぎり保管すること。

15 パクタンインゴット
金属材
素材の「魔鋼鉱」はムバルポロス旧市街などのゴブリン族(バグベア)が落とす。ジュノクエストの「ゴブリンのかばん5」に使うので単品で競売に出そう。

◆スキル分布図



完成品考察　スケイル装備はHQを狙いたい

スケイル装備はバストゥーク商業区で胴、両手、両脚を買えるほかは、ショップで買えない装備品。レベル10～17ぐらいの前衛ジョブに人気の装備品なので、三国の競売でよく売れる商品だ。ただし、NQは低レベルの獣人が落とすほか、中古が出回りやすく安値になりがち。作るならスキルを目録程度まで上げて、HQを狙っていこう。

◆主要完成品データ

8 ティンインゴット（金属材）
用途：
合成：鍛冶目録33「強風」
合成：彫金高弟6「海老灯篭船」
合成：錬金印可21「バッテリー」
鍛冶では、「ウィンドファン」装備中に追加効果で風ダメージを発生させる武器の素材になる。

9 スケイルメイル（防具ー胴）
性能：
防11
Lv10～ 戦赤ナ暗獣狩侍竜青
HQができれば1つにつき10000ギル以上儲かることも。作りすぎにだけ注意しよう。

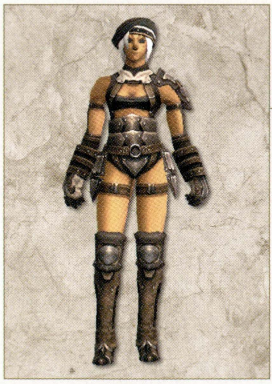
10 アスピス（盾）
性能：
防3
Lv9～ 戦赤ナ獣侍
もっとも安価なバックラー系の盾。競売に出すとNQでも黒字で売れることがある。

11 ブロンズベット（調度品）
性能：
属性：氷 収納数：1 応援効果：経験値
サイズ：4×6
モグ金庫拡張クエストに使うため、調度品にしてはよい売れ行きをみせる商品。

13 軽量鋼（金属材）
用途：
合成：鍛冶下級27「軽量スチール板」
合成：鍛冶下級40「トワイサー」
用途先はどちらも売れ行きはイマイチなものの、競売で需要のある商品だ。

14 雷光鉄（金属材）
用途：
合成：鍛冶下級19「ルセントサイズ」
合成：鍛冶名取24「ルセントソード」
用途先の武器はエンチャントで攻撃間隔が短くなるという性能を持つ。

GALLERY 2
完成品ギャラリー②



ブロンズハーネスセット

頭　：ブロンズキャップ（鍛冶素人7）
胴　：ブロンズハーネス（鍛冶見習2）
両手：ブロンズミトン（鍛冶素人9）
両脚：ブロンズサブリガ（鍛冶素人20）
両足：ブロンズレギンス（鍛冶素人14）

◀青銅でできた露出の多い帯鎧セット。動きやすい反面、防御力は低め。バストゥーク兵に支給される「共和軍団兵制式帯鎧」や「ブラスハーネス」なども同様のデザインとなっている。



ブロンズスケイルアーマーセット

頭　：フェイスガード（鍛冶素人19）
胴　：スケイルメイル（鍛冶見習9）
両手：スケイルフィンガー（鍛冶見習1）
両脚：スケイルクウィス（鍛冶見習7）
両足：スケイルグリーヴ（鍛冶見習4）

◀シープレザーアーマーを大量の「ブロンズの小札」で覆い、防御力を強化したもの。同様の製法で「ブラスの小札」をつけた「ブラススケイル」もデザインは同じものとなっている。

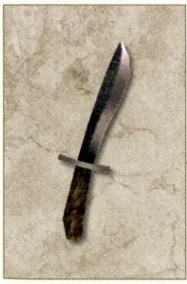
SMITHING 鍛冶 徒弟 21〜30

「アイアンインゴット」を使った多数の装備品を作れるようになるが、そのほとんどは赤字だ。これ以降のスキル上げは赤字が多くなるため、損失額をどれだけ抑えるかがテーマになる。

完成品	HQ(個数)	種類	サブスキル[特殊合成]	ク	合成素材			
1 ナイフ	ナイフ+1	短剣	–	炎	アイアンインゴット	エルム材	–	–
2 メタルナックル	メタルナックル+1	格闘武器	木工素人	炎	アイアンインゴット	アイアン板	ホリー材	–
3 アイアンインゴット	スチールインゴット	金属材	–	炎	鉄鉱	アイアンナゲット×6	–	–
4 ペレットベルト	–	防具ー腰	革工素人	土	大羊のなめし革	火成岩×2	シープポーチ	–
5 アイアン板	–	金属材	–	炎	アイアンインゴット	–	–	–
6 アイアン板×6	–	金属材	[シーティング]	炎	アイアンインゴット×6	工業用アンビル	–	–
7 手裏剣×33	(66/99)	矢・弾	–	風	スチールインゴット	木綿糸	–	–
8 十人隊長戦鎚+1	十人隊長戦鎚+2	片手棍	–	炎	ダークインゴット	十人隊長制式戦鎚	–	–
9 撒菱×33	(66/99)	忍具	–	風	アイアンの小札	–	–	–
10 バグナウ	バグナウ+1	格闘武器	–	炎	アイアンインゴット	アイアン板	–	–
11 バタフライアクス	バタフライアクス+1	両手斧	木工素人	炎	ブロンズインゴット×2	アイアンインゴット	メープル材	–
12 メイス	メイス+1	片手棍	–	炎	アイアンインゴット×3	–	–	–
13 シミター	シミター+1	片手剣	彫金素人	炎	ブラスインゴット	スチールインゴット×2	–	–
14 アイアンソード	アイアンソード+1	片手剣	–	炎	アイアンインゴット×2	トカゲの皮	–	–
15 スパタ	スパタ+1	片手剣	–	炎	ブロンズインゴット×3	トカゲの皮	–	–
16 バゼラード	バゼラード+1	短剣	–	炎	アイアンインゴット	スチールインゴット	–	–
17 アイアンの小札	–	金属材	–	風	アイアン板	–	–	–
18 バトルアクス	バトルアクス+1	片手斧	木工素人	炎	アイアンインゴット×2	ホリー材	–	–
19 アサイラントアクス	–	両手斧	[妖化金属合成]	炎	水の真輝管	風の真輝管	バタフライアクス	–
20 傭兵ナイフ+1	傭兵ナイフ+2	短剣	–	炎	アイアンインゴット	傭兵のナイフ	–	–
21 ロングソード	ロングソード+1	片手剣	–	炎	アイアンインゴット×3	ダルメルのなめし革	–	–
22 ビルボ	ビルボ+1	片手剣	彫金素人	炎	アイアンインゴット	シルバーインゴット	–	–
23 ザグナル	ザグナル+1	両手鎌	木工素人	炎	アイアンインゴット×2	ホリー材	草布	–
24 デーゲン	デーゲン+1	片手剣	彫金素人	炎	スチールインゴット×2	シルバーインゴット	–	–
25 アイアンマスク	アイアンマスク+1	防具ー頭	–	土	ブラス板	アイアン板	–	–
26 グラディウス	グラディエーター	片手剣	骨工素人	炎	アイアンインゴット×2	雄羊の角	–	–
27 アイアンバイザー	アイアンバイザー+1	防具ー頭	–	風	アイアン板	アイアンの小札	大羊のなめし革	–
28 苦無	苦無改	片手刀	–	炎	スチールインゴット	トカゲの皮	–	–
29 アイアンの鎖	(2/3/4)	金属材	–	土	アイアンインゴット×2	–	–	–
30 アイアンの鎖×3	(6/9/12)	金属材	[チェーンワーク]	土	アイアンインゴット×6	マンドレル	–	–
31 タスラム×8	(12/16/20)	矢・弾	–	風	スチールインゴット	–	–	–
32 ミスリルダガー	ミスリルダガー+1	短剣	–	炎	アイアンインゴット	ミスリルインゴット	–	–

着色した素材の意味
赤い文字……NMやBFの戦利品など、入手困難な素材orそれを使った合成品
青い文字……特殊合成で作れる合成品
緑の文字……他合成の印可以上のスキルが必要な合成品

GALLERY 3 完成品ギャラリー③



ナイフ
(鍛冶徒弟1)
◀柄に「エルム材」を用いたオーソドックスなナイフ。「ダガー」よりも斬るのに向いた短剣だ。



バグナウ
(鍛冶徒弟10)
◀鋭い鉄の突起をつけた格闘武器。ENMクエストの戦利品「ワーグバグナウ」と同デザインだ。



バタフライアクス
(鍛冶徒弟11)
◀青銅と鉄の合金を使った両刃タイプの両手斧。"バタフライ"の名は羽のような刃の形から。

スキルアップ 自作の「アイアンインゴット」を加工していこう

徒弟のスキル上げは、見習で作った「アイアンインゴット」を板や小札、鎖に加工していくルートがオススメ。相場によってはわずかに黒字になることもあるはずだ。まずスキル22まで「アイアン板」を作り、今度はそれを素材としてスキル26まで「アイアンの小札」を作る。そこからはふたたび「アイアンインゴット」を用意して、スキル30まで「アイアンの鎖」を作っていくのだ。なお、途中で作った「アイアンの小札」は9の「撒菱」に加工して売り、ギルに換金しておくといい。

◆オススメレシピ

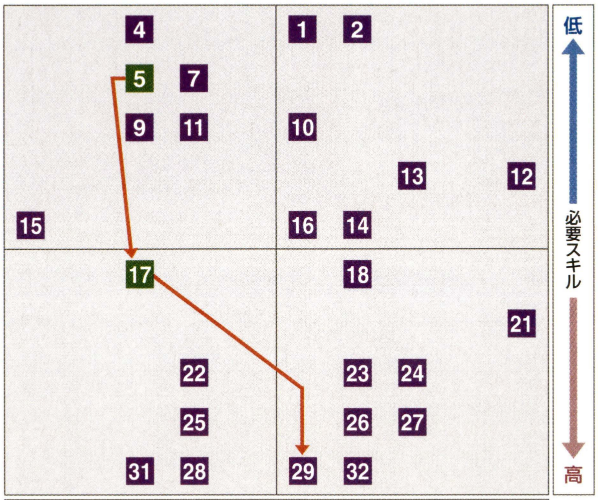
5 アイアン板　金属材
自作の「アイアンインゴット」を使うのが基本。ただし、競売の価格が自作とほとんど変わらないようなら、競売で調達する方が手間が少なくてすむ。

15 スパタ　片手剣
原価だけ見れば、徒弟のなかで最安のレシピ。自作の「アイアン板」を保管するなら、スキル25までこれを作ろう。完成品は三国の競売で売れやすい。

17 アイアンの小札　金属材
「アイアン板」は競売で買うと割高になるため、必ず自作のものを使いたい。そのまま売ると安くなりがちなので、保管するか「撒菱」に加工して売ろう。

29 アイアンの鎖　金属材
1回作るごとに、競売売りでは数千ギルの赤字が予想される。スキル27ぐらいまで上げたら、早めに下級職人レシピへ移ってしまいたい。

◆スキル分布図



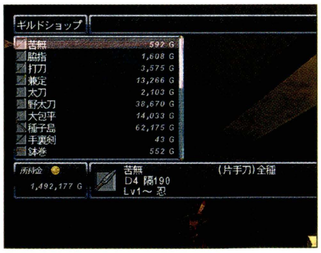
アイコンの見方　→オススメルート　1 店売り推奨　1 競売売り推奨　1 保管推奨

完成品考察 低～中レベル帯で人気の片手剣を作成

「アイアンソード」や「グラディウス」、「ロングソード」などは売れ行きのいい片手剣。相場しだいではNQでも黒字だが、できればHQを作って高値で売りたいところ。印可以上のスキルがあれば儲けが出やすいだろう。なお、このように合成品の武器を売りやすいのは、NMの戦利品や戦績交換品が少ないレベル帯だけ、ということを覚えておいてほしい。



◀「手裏剣」を投げても、手裏剣風のグラフィックは表示されない。表示されるのは「十字手裏剣」以降だ。



◀「苦無」などの低レベル向けの片手刀と両手刀は、天晶堂で安く買えてしまう。HQ狙いでのみ作ること。

◆主要完成品データ

4 ペレットベルト　防具ー腰
性能：ストック:石つぶて　Lv1～ 戦モ白黒シ暗獣吟狩忍竜召
1回使うごとに12個の「石つぶて」を取り出せる装備品。24回まで使用できる。

7 手裏剣　矢・弾
性能：D29 隔192　Lv18～ 忍
忍者専用の非常にD値の高い投てき武器。HQで数が増えれば、競売売りで黒字が見込める。

9 撒菱　忍具
用途：忍者の忍術「土遁の術：壱」「土遁の術：弐」「土遁の術：参」を使うときに必要な触媒
忍具のなかでは売れ行きの悪い方だが、それでも1日に5～6セット程度は売れる。

14 アイアンソード　片手剣
性能：D14 隔231　Lv18～ 戦赤シナ暗吟狩忍竜青
「ロングソード」を装備できない青魔道士などに人気。錬金術レシピの素材としても需要あり。

19 アサイラントアクス　両手斧
性能：D19 隔504 エンチャント:命中+3　Lv5～ 戦暗
素材の真輝管は皇国軍戦績と交換で手に入るアイテム。性能は悪くないが、売れにくい。

20 傭兵ナイフ+1　短剣
性能：D12 隔185 命中+2 攻+3　Lv25～ 戦シナ暗吟狩侍忍竜コか
HQになるとD13、命中+3、攻+5となり、しばらくこれを上回る装備がなくなるほど。

21 ロングソード　片手剣
性能：D16 隔240　Lv18～ 戦赤ナ暗
装備ジョブならまず間違いなく購入する一品。HQを作れば数千～10000ギル程度の儲け。

26 グラディウス　片手剣
性能：D17 隔228　Lv27～ 戦赤シナ暗獣吟狩忍竜青コ
HQ品の人気は高いが、レベル30で上位の武器が出てしまうため中古が出回りやすい。

27 アイアンバイザー　防具ー頭
性能：防14　Lv37～ 戦赤ナ暗獣狩侍竜青
相場しだいでは黒字も見込める装備。ただし、それほど数は売れない。

28 苦無　片手刀
性能：D4 隔190　Lv1～ 忍
競売では1000～2000ギルがいいところ。HQでも儲けはあまり大きくないだろう。

レシピ大全の見方
木工
鍛冶
彫金
裁縫
革細工
骨細工
錬金術
調理

素人
見習
徒弟
下級職人
名取
目録
印可
高弟
皆伝
師範

SMITHING 鍛冶 31〜40 下級職人

現時点では「アイアンインゴット」のHQとしてのみ作れる「スチールインゴット」や、彫金下級職人の合成品「ミスリルインゴット」が素材に登場。これらを使うレシピはなるべく避けたい。

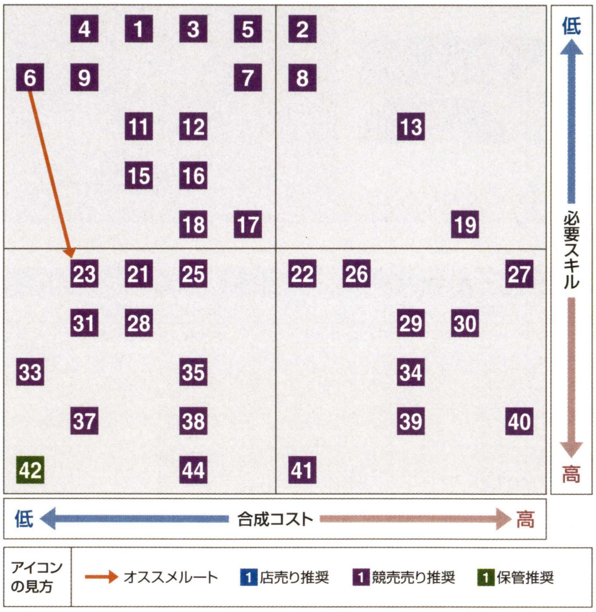
完成品	HQ(個数)	種類	サブスキル[特殊合成]	ク	合成素材			
1 ロッド	ロッド+1	片手棍	−	炎	ブロンズインゴット	アイアンインゴット×2	−	−
2 グレートアクス	グレートアクス+1	両手斧	木工素人	炎	アイアンインゴット×2	ミスリルインゴット	ホリー材	−
3 チェーンミトン	チェーンミトン+1	防具−両手	革工素人	土	アイアンの鎖×2	雄羊のなめし革	−	−
4 タック	タック+1	片手剣	彫金素人	炎	ミスリルインゴット	シルバーインゴット	−	−
5 アイアンフィンガー	アイアンフィンガ+1	防具−両手	−	土	アイアンの小札×2	木綿糸	レザーグローブ	−
6 クロー	クロー+1	格闘武器	骨工素人	炎	スチールインゴット	甲虫のアゴ	−	−
7 サイズ	サイズ+1	両手鎌	木工素人	炎	アイアンインゴット×3	ホリー材	草布	−
8 クレイモア	クレイモア+1	両手剣	革工素人、木工素人	炎	アイアンインゴット×2	スチールインゴット×2	アッシュ材	トカゲの皮
9 トマホーク	トマホーク+1	片手斧	彫金素人、木工素人	炎	ブラスインゴット	スチールインゴット	アッシュ材	−
10 神殿騎士団長剣+1	神殿騎士団長剣+2	片手剣	−	炎	アイアンインゴット	神殿騎士団制式長剣	−	−
11 ククリ	ククリ+1	短剣	−	炎	スチールインゴット	チェスナット材	トカゲの皮	−
12 グリーヴ	グリーヴ+1	防具−両足	革工素人	土	アイアン板	アイアンの鎖	雄羊のなめし革	−
13 太刀	太刀改	両手刀	革工素人、木工素人	炎	カッパーインゴット	アイアンインゴット×3	玉鋼	アッシュ材
					木綿糸	トカゲの皮	−	−
14 准銃士小剣+1	准銃士小剣+2	片手剣	−	炎	アイアンインゴット	准銃士制式小剣	−	−
15 ミスリルナイフ	ミスリルナイフ+1	短剣	−	炎	ミスリルインゴット	チェスナット材	−	−
16 ウォーハンマー	ウォーハンマー+1	片手棍	−	炎	アイアンインゴット×2	エルム材	−	−
17 チェーンホーズ	チェーンホーズ+1	防具−両脚	革工素人	土	アイアンの鎖×2	亜麻布	雄羊のなめし革×2	−
18 アイアンクウィス	アイアンクウィス+1	防具−両脚	革工素人	土	アイアンの小札×2	木綿糸	レザートラウザ	−
19 ルセントサイズ	−	両手鎌	−	炎	雷光鉄	サイズ	−	−
20 十人隊長ダガー+1	十人隊長ダガー+2	短剣	−	炎	ミスリルインゴット	十人隊長制式ダガー	−	−
21 タージェ	タージェ+1	盾	−	炎	アイアン板×2	ホリー材	−	−
22 脇指	脇指改	片手刀	革工素人、木工見習	炎	カッパーインゴット	アイアンインゴット	玉鋼	エルム材
					絹糸	トカゲの皮	−	−
23 スチール板	−	金属材	−	炎	スチールインゴット	−	−	−
24 スチール板×6	−	金属材	[シーティング]	炎	スチールインゴット×6	工業用アンビル	−	−
25 アイアングリーヴ	アイアングリーヴ+1	防具−両足	−	土	アイアンの小札×2	木綿糸	レザーハイブーツ	−
26 ヴォウジェ	ヴォウジェ+1	両手斧	彫金徒弟、木工素人	炎	ブラスインゴット	スチールインゴット×2	ミスリルインゴット	ホリー材
27 軽量スチール板	−	金属材	−	炎	軽量鋼	−	−	−
28 カタール	カタール+1	格闘武器	−	炎	スチールインゴット×2	ブロンズ板	雄羊のなめし革	−
29 チェーンメイル	チェーンメイル+1	防具−胴	革工素人	土	アイアン板	アイアンの鎖×4	雄羊のなめし革	−
30 アイアンスケイル	アイアンスケイル+1	防具−胴	−	土	アイアンの小札×4	木綿糸	大羊のなめし革	レザーベスト
31 アイゼンディヒリン	カンプフディヒリン	防具−両脚	革工見習	炎	ブロンズ板	アイアン板	ダルメルのなめし革	大羊のなめし革
32 傭兵大剣+1	傭兵大剣+2	両手剣	−	炎	アイアンインゴット	傭兵の大剣	−	−
33 ウォーピック	ウォーピック+1	片手斧	木工素人	炎	スチールインゴット	アッシュ材	−	−
34 クリス	クリス+1	短剣	彫金見習	炎	アイアンインゴット	スチールインゴット	黒真珠	−
35 アイゼンシャレル	カンプフシャレル	防具−頭	彫金見習	炎	カッパーインゴット	アイアン板×2	シルバーインゴット	大羊のなめし革
					水銀	−	−	−
36 傭兵隊長ククリ+1	傭兵隊長ククリ+2	短剣	−	炎	スチールインゴット	傭兵隊長のククリ	−	−
37 バッテッドキャップ	ストロングキャップ	防具−頭	革工素人	土	アイアン板	トカゲの皮×2	−	−
38 フルーレ	フルーレ+1	片手剣	彫金見習	炎	スチールインゴット×2	シルバーインゴット	ライトオパール	−
39 ファルクス	ファルクス+1	両手剣	彫金徒弟、革工見習	炎	スチールインゴット×3	ミスリルインゴット	ホリー材	真珠
					ダルメルのなめし革	−	−	−
40 トワイサー	−	両手斧	−	炎	軽量鋼	ヴォウジェ	−	−
41 ミスリルメイス	ミスリルメイス+1	片手棍	−	炎	ミスリルインゴット×3	−	−	−
42 スチールの小札	−	金属材	−	風	スチール板	−	−	−
43 バナレットメイル	−	防具−胴	[妖化金属合成]	土	炎の真輝管	風の真輝管	チェーンメイル	−
44 ミスリルソード	ミスリルソード+1	片手剣	−	炎	ミスリルインゴット×2	ダルメルのなめし革	−	−

着色した素材の意味
赤い文字……NMやBFの戦利品など、入手困難な素材orそれを使った合成品
青い文字……特殊合成で作れる合成品
緑の文字……他合成の印可以上のスキルが必要な合成品

スキルアップ　アイアン素材を使うか、「スチールインゴット」を買うか

スキル上げのルートはアイアン素材を使うか、「スチールインゴット」を使うかで大きく変わる。前者の場合は「チェーンミトン」か「アイアンフィンガー」でスキル31まで上げたあと、36まで「タージェ」で上げて名取レシピへ移行しよう。後者の場合は「スチールインゴット」をマウラのギルドショップなどで購入し、スキル32まで「クロー」、36まで「スチール板」を作って名取レシピへ。前者は素材を集めやすく、後者はギルを回収しやすいという特徴がある。自分の好きな方を選ぼう。

◆スキル分布図



◆オススメレシピ



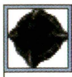
3 チェーンミトン
防具ー両手

自作の「アイアンの鎖」が残っているなら、それを素材として作ろう。なければ競売で買った方が安いこともある。完成品は競売で地道に売りたい。



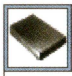
6 クロー
格闘武器

サブスキルの骨細工を10ぐらいまで上げて作りたい。完成品は彫金目録のスキル上げに使われることがあるため、ジュノかバストゥークの競売で売ろう。



21 タージェ
盾

素材の「アイアン板」2枚はなるべく自作したいところ。装備品としても指定生産品としても需要があるため、ウィンダス以外の競売に出しておくといい。



23 スチール板
金属材

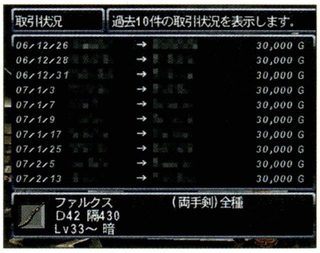
「スチールインゴット」は「ゴブリンメイル」などの分解で得る手もある。「アイアンインゴット」を得たら「タージェ」、「スチール～」ならこれを作るといい。

完成品考察　レベル20代～30代の装備品を作成

「チェーンメイル」や「アイアンスケイル」といったレベル20代から30代の防具を作成できる。どちらも装備レベル帯では前衛の定番防具として人気が高く、競売での売れ行きも良好だ。ただし、レベルが上がると競売にもどされることが多く、その結果相場が崩れて赤字になりやすい。スキルを高弟程度まで上げてから、HQ狙いで作る方が稼げるだろう。



◀「アイゼンシャレル」をはじめとするアイゼン装備は、レベル30制限エリア用の装備として保管する人も。



◀「ファルクス」は独特の反り身の刃を持つ両手剣。同じ形状の武器はほかに「ダークファルクス」がある。

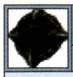
◆主要完成品データ



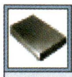
9 トマホーク　片手斧
性能：D23 隔340　Lv25～ 獣狩
珍しい形状の片手斧。D値が高いものの、間隔が長めで好んで使う人は少ない。



14 准銃士小剣+1　片手剣
性能：D22 隔220 他国支配地域：飛命+4 飛攻+4　Lv43～ 戦黒赤シナ暗獣吟狩忍竜コ
他国支配地域だけとはいえ、狩人やコルセアにはうれしい飛攻アップの装備だ。



21 タージェ　盾
性能：防7　Lv31～ 戦赤ナ獣侍
赤魔道士や獣使い向けの盾。なお、彫金レシピの素材としても需要あり。



27 軽量スチール板　金属材
用途：忍者AF「乱波半首」「乱波鎖帷子」「乱波手甲」「乱波脚絆」、忍者レリック装束「甲賀半首」「甲賀鎖帷子」「甲賀手甲」「甲賀脚絆」の修復用素材
忍者の両脚以外のAF・レリック装束修復に使う。少しずつ出品すれば儲けが出るはずだ。



29 チェーンメイル　防具ー胴
性能：防21　Lv24～ 戦ナ暗獣侍忍
同レベル帯のほかの装備より防御力が高く、装備可能ジョブならまず間違いなく購入する一品。



30 アイアンスケイル　防具ー胴
性能：防28　Lv37～ 戦赤ナ暗獣狩侍竜青
レベル36の装備に「シルバーメイル」があるが、それを装備できない狩人や竜騎士に人気。



35 アイゼンシャレル　防具ー頭
性能：防13 AGI+1　Lv29～ 戦ナ
チェーン装備よりもさらに防御力が高いため、装備可能ジョブによく売れる装備。



39 ファルクス　両手剣
性能：D42 隔430　Lv33～ 暗
暗黒騎士専用の、少し間隔の短い両手剣。D値は低めなため、人気はあまりない。



40 トワイサー　両手斧
性能：D50 隔504 エンチャント：ダブルアタック　Lv31～ 戦
エンチャント効果はWSと組み合わせると非常に強力。数は売れないが、高値がつく商品だ。



43 バナレットメイル　防具ー胴
性能：防21 エンチャント：HP+15 敵対心+2　Lv24～ 戦ナ暗獣侍忍
素材に真輝管が必要なため、あまり生産されていない。性能はナイトや忍者にうってつけ。

SMITHING 鍛冶 41〜50 名取

下級職人に引きつづき、「スチールインゴット」と「ミスリルインゴット」が主要な素材となる。これらを使った装備品を作りたいなら、各素材を自作できるようになってからがいい。

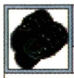
完成品	HQ(個数)	種類	サブスキル[特殊合成]	ク	合成素材			
1 アイアンミトン	アイアンミトン+1	防具−両手	革工素人	土	アイアン板	トカゲの皮	−	−
2 タルワール	タルワール+1	片手剣	彫金見習	炎	ミスリルインゴット×2	シルバーインゴット	−	−
3 ミスリルクレイモア	ファインクレイモア	両手剣	革工見習、木工素人	炎	ミスリルインゴット×4	ホリー材	ダルメルのなめし革	−
4 ヘヴィアクス	ヘヴィアクス+1	両手斧	木工見習	炎	スチールインゴット×3	ホワイトオーク材	−	−
5 アイゼンシュー	カンプフシュー	防具−両足	革工見習、彫金素人	炎	アイアン板×2	シルバーインゴット	ダルメルのなめし革	大羊のなめし革
					水銀	−	−	−
6 ルセントランス	−	両手槍	−	炎	雷光鋼	ランス	−	−
7 十人隊長盾+1	十人隊長盾+2	盾	−	土	アイアン板	十人隊長制式盾	−	−
8 トゥハンドソード	トゥハンドソード+1	両手剣	革工素人、木工素人	炎	アイアンインゴット×2	スチールインゴット×3	アッシュ材	トカゲの皮
9 ミスリルククリ	ミスリルククリ+1	短剣	−	炎	ミスリルインゴット	ホワイトオーク材	ラプトルの皮	−
10 ミスリルアクス	ミスリルアクス+1	両手斧	木工見習	炎	ミスリルインゴット×2	チェスナット材	−	−
11 アイゼンヘンツェ	カンプフヘンツェ	防具−両手	彫金見習	炎	ブロンズ板	アイアン板	シルバーインゴット	水銀
					レザーグローブ×2	−	−	−
12 T.トマホーク×33	(66/99)	矢・弾	木工徒弟	炎	スチールインゴット×2	チェスナット材×2	−	−
13 連邦魔戦士短剣+1	連邦魔戦士短剣+2	短剣	−	炎	ミスリルインゴット	連邦魔戦士制式短剣	−	−
14 ファルシオン	ファルシオン+1	片手剣	−	炎	アイアンインゴット	スチールインゴット×3	−	−
15 レギンス	レギンス+1	防具−両足	革工見習	土	アイアン板×2	トカゲの皮×2	−	−
16 忍刀	忍刀改	片手刀	木工見習、革工素人	炎	カッパーインゴット	アイアンインゴット	玉鋼	エルム材
					木綿糸	トカゲの皮	−	−
17 アイゼンブルスト	カンプフブルスト	防具−胴	彫金見習、革工素人	炎	ブロンズ板×2	アイアン板×2	シルバーインゴット	大羊のなめし革
					水銀	−	−	−
18 ミスリルナックル	ミスリルナックル+1	格闘武器	木工見習	炎	スチールインゴット	ミスリル板	チェスナット材	−
19 十字手裏剣×33	(66/99)	矢・弾	−	風	スチールインゴット	アイアン板	−	−
20 ミスリルボルトの鏃×6	(8/10/12)	木材	−	風	ミスリルインゴット	−	−	−
21 ルセントアクス	−	両手斧	−	炎	雷光鋼	ヘヴィアクス	−	−
22 ミスリルロッド	ミスリルロッド+1	片手棍	−	炎	スチールインゴット	ミスリルインゴット×2	−	−
23 アイアンサブリガ	アイアンサブリガ+1	防具−両脚	革工見習	土	アイアン板	木綿布	トカゲの皮	−
24 ルセントソード	−	両手剣	−	炎	雷光鉄	トゥハンドソード	−	−
25 百人隊長剣+1	百人隊長剣+2	片手剣	−	炎	ミスリルインゴット	百人隊長制式剣	−	−
26 王国従騎士戦鎚+1	王国従騎士戦鎚+2	片手棍	−	炎	ミスリルインゴット	王国従騎士制式戦鎚	−	−
27 モール	モール+1	片手棍	−	炎	ミスリルインゴット×2	ホワイトオーク材	−	−
28 雲雀	雲雀改	片手剣	−	炎	玉鋼	トカゲの皮	−	−
29 連邦魔戦士曲刀+1	連邦魔戦士曲刀+2	片手剣	−	炎	ミスリルインゴット	連邦魔戦士制式曲刀	−	−
30 百人隊長大斧+1	百人隊長大斧+2	両手斧	−	炎	スチールインゴット	百人隊長制式大斧	−	−
31 ミスリルピック	ミスリルピック+1	片手斧	木工素人	炎	ミスリルインゴット	エルム材	−	−
32 パッデッドアーマー	ストロングハーネス	防具−胴	革工見習	土	アイアン板×3	トカゲの皮×2	−	−
33 共和軍団兵戦斧+1	共和軍団兵戦斧+2	片手斧	−	炎	ミスリルインゴット	共和軍団兵制式戦斧	−	−
34 ミスリルクロー	ミスリルクロー+1	格闘武器	骨工見習	炎	ミスリルインゴット	甲虫のアゴ	−	−
35 ミスリルサイズ	ミスリルサイズ+1	両手鎌	木工見習	炎	ミスリルインゴット×3	ユー材	草布	−
36 野太刀	野太刀改	両手刀	革工素人、木工素人	炎	カッパーインゴット	アイアンインゴット×2	玉鋼×2	アッシュ材
					木綿糸	トカゲの皮	−	−
37 ガストクレイモア	ガストクレイモア+1	両手剣	−	土	ティンインゴット	アイアン板	クレイモア	−
38 ナイトソード	ナイトソード+1	片手剣	−	炎	ミスリルインゴット×3	雄羊のなめし革	−	−
39 スチールバイザー	スチールバイザー+1	防具−頭	−	風	スチール板	アイアンの小札	大羊のなめし革	−
40 フォセ	フォセ+1	両手剣	木工名取、革工見習	炎	スチールインゴット×4	ミスリルインゴット×2	マホガニー材	トカゲの皮
41 カイトシールド	カイトシールド+1	盾	−	土	アイアン板×2	ダーク板	アッシュ材	−
42 アークゥイバス	アークゥイバス+1	レンジ武器等	木工下級、彫金見習	炎	ブラスインゴット	スチールインゴット×2	マホガニー材	−

着色した素材の意味
赤い文字……NMやBFの戦利品など、入手困難な素材orそれを使った合成品
青い文字……特殊合成で作れる合成品
緑の文字……他合成の印可以上のスキルが必要な合成品

スキルアップ　アイアンを素材とする安価なレシピで突破

相変わらず「スチールインゴット」と「ミスリルインゴット」を使う高額レシピばかり。素材ロストのリスクを考えると、ここは「アイアン板」を使った安価なレシピを選ぶのが良策だ。スキル41までを「アイアンミトン」、45までを「アイアンサブリガ」で上げて、早々に目録の「ダークインゴット」へ移行しよう。ただ、移行後の合成失敗を減らすなら、スキル47程度まで「ミスリルピック」などを作るか、「クゥダフヘルム」や「クゥダフの背甲」を分解して、スキルの底上げをしておきたい。

◆オススメレシピ

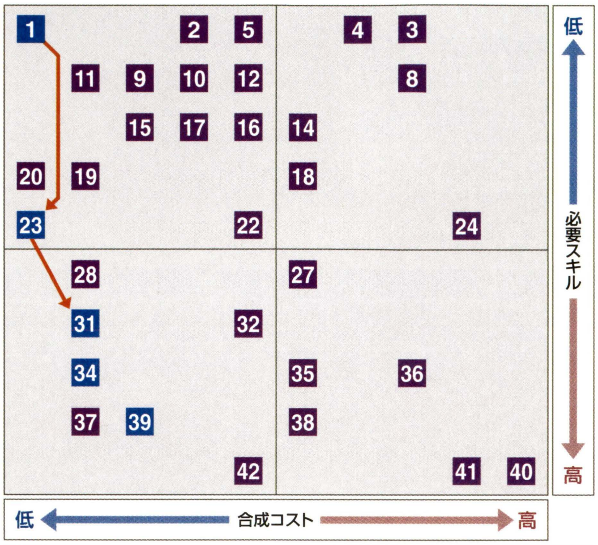

1 アイアンミトン
防具ー両手
「アイアン板」か「トカゲの皮」のどちらかだけでも、競売以外で安く入手したい。完成品をギルドショップで売れば2300ギル程度はもどってくる。


23 アイアンサブリガ
防具ー両脚
「アイアンミトン」の素材に「木綿布」が加わるのみ。完成品はギルドショップなどで3500ギルほどで売れる。革細工スキルは10はほしいところ。


31 ミスリルピック
片手斧
「エルム材」は木工ギルドショップなどで安価に手に入れたい。完成品はクエストの必要アイテムとして需要があるほか、ギルドショップでも高く売れる。


34 ミスリルクロー
格闘武器
「エルム材」が高いときはこちら。完成品をギルドショップで売れば赤字は少なくすむはずだ。サブスキルの骨細工は最低でも10はほしい。

◆スキル分布図



アイコンの見方　→ オススメルート　1 店売り推奨　1 競売売り推奨　1 保管推奨

完成品考察　HQなら売れる見込みあり

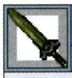
完成品は需要の低い装備品が多く、作れば儲かる、というものはない。ただし、HQなら高値がつくものもあるので、スキルを皆伝まで上げてからHQ狙いで作るといい。その際の狙い目は、「アイゼンブルスト」などのアイゼン装備や、戦績交換品の打ち直し品である「百人隊長剣+1」、ナイト向けの強力な片手剣である「ナイトソード」などだ。

◆主要完成品データ


12 T.トマホーク
矢・弾
用途　Lv75～ 戦　ジョブアビリティ「トマホーク」に用いる
消費量が多くないうえ、ナシュモのショップで安く売っている。作るのは避けた方がいい。


17 アイゼンブルスト
防具ー胴
性能　防24 AGI+2　Lv29～ 戦ナ
レベル30で装備できる「百人隊長鎖帷子」より防御力が高い。HQならかなりの高値に。


19 十字手裏剣
矢・弾
性能　D41 隔192　Lv28～ 忍
天晶堂の販売価格よりは安く作れるという程度。HQで数が増えれば黒字の可能性もある。


25 百人隊長剣+1
片手剣
性能　D20 隔219 命中+3 攻+4　他国支配地域:HP+5 MP+5　Lv34～ 戦赤シナ暗吟狩忍竜青
忍者や青魔道士に人気のある片手剣。NQは赤字になる恐れがあるので、HQ狙いで作ろう。


33 共和軍団兵戦斧+1
片手斧
性能　D14 隔268 命中+1　Lv15～ 戦暗獣狩
D値が低めで売れ行きは鈍い。しかし、命中+1に心ひかれる人もいるのだ。


38 ナイトソード
片手剣
性能　D31 隔240　Lv47～ 戦赤ナ暗
ナイトに人気の片手剣で、HQなら高値がつく。NQは指定生産品としても需要あり。

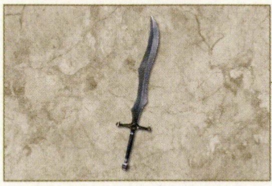
GALLERY 4　完成品ギャラリー④



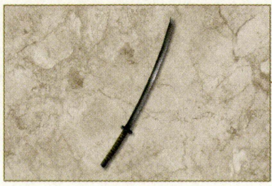
アイゼンプラッテアーマーセット

頭：アイゼンシャレル（鍛冶下級35）
胴：アイゼンブルスト（鍛冶名取17）
両手：アイゼンヘンツェ（鍛冶名取11）
両脚：アイゼンディヒリン（鍛冶下級31）
両足：アイゼンシュー（鍛冶名取5）

◀ブロンズ、アイアン、シルバーの合金で作られた美しい鎧。かなりの重量を誇るため、装備ジョブが戦士とナイトに限られる。ほかに同じデザインの装備がないのも特徴だ。



フォセ
（鍛冶名取40）
◀ゆらめく炎のような刀身が特徴の両手剣。このタイプは扱いが難しく、ナイトか暗黒騎士しか装備できない。



野太刀
（鍛冶名取36）
◀東方の金属「玉鋼」をベースとして鍛えられた両手刀。「虎徹」「陣太刀」「焔」などと同デザインとなっている。

レシピ大全の見方
木工
鍛冶
彫金
裁縫
革細工
骨細工
錬金術
調理

素人
見習
徒弟
下級職人
名取
目録
印可
高弟
皆伝
師範

SMITHING

鍛冶 目録

51～60

今後のメイン素材となる「ダークインゴット」が登場。また、これまで悩まされた「スチールインゴット」を普通に合成できるようにもなる。スキル上げはこの2つのインゴットを中心に行おう。

完成品	HQ（個数）	種類	サブスキル［特殊合成］	ク	合成素材			
1 パタ	パタ+1	格闘武器	－	炎	スチールインゴット×2	アイアン板	カーボンファイバー	－
2 ブロードソード	ブロードソード+1	片手剣	－	炎	ミスリルインゴット×2	トカゲの皮	－	－
3 タバール	タバール+1	片手斧	木工見習	炎	ミスリルインゴット×3	チェスナット材	－	－
4 スチールフィンガー	スチールフィンガ+1	防具－両手	－	土	スチールの小札×2	木綿糸	レザーグローブ	－
5 ダークインゴット	－	金属材	－	炎	鉄鉱×3	黒鉄鉱	－	－
6 グレートソード	グレートソード+1	両手剣	革工見習、木工素人	炎	ミスリルインゴット×5	ホリー材	ダルメルのなめし革	－
7 小太刀	小太刀改	片手刀	革工素人、木工素人	炎	カッパーインゴット 木綿糸	ミスリルインゴット トカゲの皮	玉鋼 －	アッシュ材 －
8 ダークナイフ	ダークナイフ+1	短剣	－	炎	ダークインゴット	ホワイトオーク材	－	－
9 ゴルゲット	ゴルゲット+1	防具－首	－	炎	アイアン板	大羊のなめし革	－	－
10 打刀	打刀改	両手刀	木工見習、革工素人	炎	カッパーインゴット 絹糸	アイアンインゴット×2 トカゲの皮	玉鋼 －	エルム材 －
11 ダークインゴット	－	金属材	－	炎	黒鉄鉱	ダークナゲット×6	－	－
12 クウィス	クウィス+1	防具－両脚	－	炎	アイアン板×2	大羊のなめし革	－	－
13 スチールインゴット	玉鋼	金属材	－	炎	ボムの灰×4	砂鉄×4	－	－
14 種子島	種子島改	レンジ武器等	木工徒弟、彫金素人	炎	カッパーインゴット	スチールインゴット×2	ホワイトオーク材	－
15 スチールインゴット	玉鋼	金属材	－	炎	ボムの灰	砂鉄×4	クラスターの灰	－
16 ダーク板	－	金属材	－	炎	ダークインゴット	－	－	－
17 ダーク板×6	－	金属材	［シーティング］	炎	ダークインゴット×6	工業用アンビル	－	－
18 ダークソード	ダークソード+1	片手剣	－	炎	ダークインゴット×2	ラプトルの皮	－	－
19 サリット	サリット+1	防具－頭	－	炎	カッパーインゴット	アイアン板×2	大羊のなめし革	－
20 スチールクウィス	スチールクウィス+1	防具－両脚	革工素人	土	スチールの小札×2	木綿糸	レザートラウザ	－
21 スチールインゴット	玉鋼	金属材	－	炎	鉄鉱	スチールナゲット×6	－	－
22 プレートレギンス	プレートレギンス+1	防具－両足	－	炎	アイアン板×3	大羊のなめし革×2	－	－
23 ダーククロー	ダーククロー+1	格闘武器	骨工見習	炎	ダークインゴット	甲虫のアゴ	－	－
24 スチールグリーヴ	スチールグリーヴ+1	防具－両足	－	土	スチールの小札×2	木綿糸	レザーハイブーツ	－
25 連邦魔戦士戦斧+1	連邦魔戦士戦斧+2	片手斧	－	炎	ミスリルインゴット	連邦魔戦士制式戦斧	－	－
26 ハンティングソード	ウォーソード	片手剣	－	炎	ミスリルインゴット×3	ダルメルのなめし革	－	－
27 ガントレット	ガントレット+1	防具－両手	－	炎	アイアン板×2	レザーグローブ×2	－	－
28 スチールスケイル	スチールスケイル+1	防具－胴	－	土	スチールの小札×4	木綿糸	大羊のなめし革	レザーベスト
29 アルミナソルレ	ルイサンソルレ	防具－両足	－	土	ダーク板	アルミ板	グリーヴ	－
30 王国剣士大剣+1	王国剣士大剣+2	両手剣	－	炎	ミスリルインゴット	王国剣士制式大剣	－	－
31 ブレストプレート	ブレストプレート+1	防具－胴	－	炎	アイアン板×4	大羊のなめし革×2	－	－
32 陣太刀	陣太刀改	両手刀	革工徒弟、木工素人	炎	カッパーインゴット 木綿糸	アイアンインゴット×2 ラプトルの皮	玉鋼×2 －	アッシュ材 －
33 強風	強風改	片手刀	－	土	ティンインゴット	アイアン板	忍刀	－
34 アーマープレート×12	－	からくり部品	錬金下級	炎	アイアン板	ダーク板	スチール板	アルザビサーメット
35 スクトゥム	スクトゥム+1	盾	－	土	アイアン板×2	ダーク板×2	ホワイトオーク材	－
36 シュレイガー	シュレイガー+1	片手剣	彫金見習	炎	ダークインゴット×2	シルバーインゴット	－	－
37 ガストソード	ガストソード+1	両手剣	－	土	ティンインゴット	スチール板	グレートソード	－
38 ダークの小札	－	金属材	－	風	ダーク板	－	－	－
39 アルミナムフル	ルイサンムフル	防具－両手	－	土	ダーク板	アルミ板	チェーンミトン	－
40 伊予札	－	金属材	－	風	ダーク板×2	－	－	－
41 ダークファルシオン	クレセントソード	片手剣	－	炎	スチールインゴット	ダークインゴット×3	－	－
42 ダークナックル	ダークナックル+1	格闘武器	木工見習	炎	ダークインゴット	ダーク板	ホワイトオーク材	－
43 ダーククレイモア	ダーククレイモア+1	両手剣	革工見習、木工見習	炎	ダークインゴット×4	チェスナット材	雄羊のなめし革	－

着色した素材の意味
赤い文字……NMやBFの戦利品など、入手困難な素材orそれを使った合成品
青い文字……特殊合成で作れる合成品
緑の文字……他合成の印可以上のスキルが必要な合成品

スキルアップ ダークとスチール、2つのインゴットでスキル上げ

目録の前半はスキル52まで「ダークインゴット」、54まで「スチールインゴット」を作っていけば、それほど苦労せずに上げられる。「スチールインゴット」の素材である「ボムの灰」と「砂鉄」はナシュモで買えるので、そこを拠点に作るといいだろう。ただし、「砂鉄」は在庫しだいで価格が変わるため、高くなったらしばらく時間をおくこと。スキル54からは「ガントレット」か「強風」を作って57をめざす。どちらも店売りが基本で赤字になってしまうが、ほかのレシピよりはマシなはずだ。

◆オススメレシピ

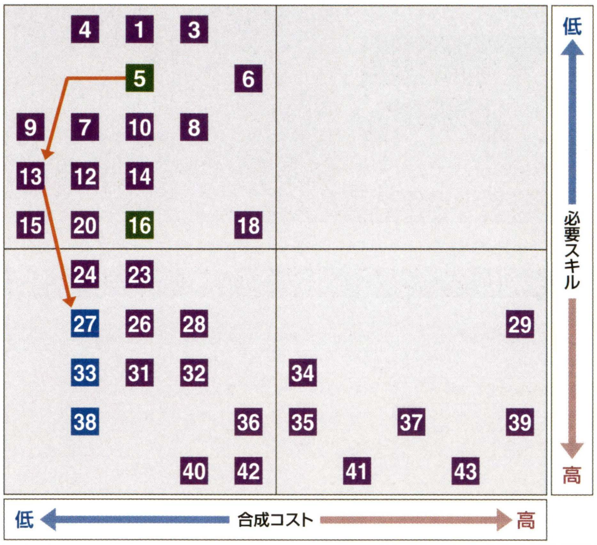
5 ダークインゴット
金属材
素材を競売で買っても黒字が見込める。完成品は競売に出せばすぐに売れるが、資金に余裕があれば数ダースは保管しておきたいところ。

13 スチールインゴット
金属材
「砂鉄」の価格しだいでは競売売りで黒字になる。「砂鉄」は最低で400ギル台まで値下がるので、そのときに買い込んでひたすら合成するといい。

16 ダーク板
金属材
「砂鉄」の調達が面倒なら、スキル55までこれで上げるのもいい。自作の「ダークインゴット」から作って、資金に余裕があれば保管しておこう。

27 ガントレット
防具ー両手
「レザーグローブ」を三国の防具屋で調達して作り、涙を飲んで店売りしよう。「強風」を作る場合、素材の「忍刀」はバストゥーク港やナシュモの天晶堂で。

◆スキル分布図



アイコンの見方　→ オススメルート　1 店売り推奨　1 競売売り推奨　1 保管推奨

完成品考察 「ゴルゲット」は需要大

スキル53程度まで上がる「ゴルゲット」は、原価が安めでスキル上げにも悪くない。完成品はタブナジアクエスト「古の秘術」に必要なアイテムで、クエストの報酬は特定の連携属性のWSを強化する、通称「属性ゴルゲット」という装備。その装備ほしさに高レベルのPCが繰り返しクリアすることもあるため、競売でも売れる商品なのだ。

◆主要完成品データ

9 ゴルゲット（防具ー首）
性能：防4 Lv40～ 戦ナ暗
店売りでも2000ギル程度で売れる。競売で余ってしまったら、店売りでギルを回収しよう。

26 ハンティングソード（片手剣）
性能：D27 隔264 Lv34～ 戦ナ暗
同レベル帯では飛び抜けて高い性能を持つ片手剣。HQを狙って作りたい。

28 スチールスケイル（防具ー胴）
性能：防36 Lv48～ 戦赤ナ暗獣狩侍竜青
性能は悪くないが、同レベル帯は革細工で作れる「ブリガンダイン」を装備する人が多い。

34 アーマープレート（からくり部品）
性能：土の属性を秘めたオートマトンのアタッチメント 防御力をアップさせる
素材の「アルザビサーメット」は錬金術高弟のレシピ。12個完成するが、1つずつ売ろう。

39 アルミナムフル（防具ー両手）
性能：防10 Lv45～ 戦ナ暗獣侍忍
HQになると「STR+1 DEX+1 AGI−3 命中+2 攻+2 回避−2」がつき、高値となる。

40 伊予札（金属材）
用途：侍AF「明珍胴丸」、侍レリック装束「早乙女胴丸」の修復用素材
競売で売れば黒字になりうるが、需要は少ない。競売の出品数が0だったら作るぐらいでいい。

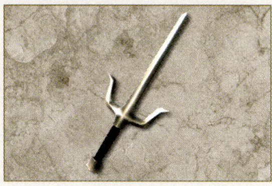
GALLERY 5 完成品ギャラリー⑤



雲雀
（鍛冶名取23）
◀D値が低いかわりに間隔が短い、苦無系の片手刀。むき出しの刀身に、持ち手をつけただけの武器だ。



小太刀
（鍛冶目録7）
◀平均的な性能を持つ、忍刀系の片手刀。苦無系とは異なり、片刃の刀身にしっかりと柄がついている。



釵
（鍛冶印可3）
◀D値が高く、受け流しスキルが上がる特殊な形の片手刀。NMの戦利品「鴻」と「鵠」も同じデザインをしている。



兜割
（鍛冶高弟10）
◀片手刀の一種でサメの歯のような形状が特徴的。BFの戦利品として人気の高い「千手院力王」もこの形状だ。

レシピ大全の見方
木工
鍛冶
彫金
裁縫
革細工
骨細工
錬金術
調理
素人
見習
徒弟
下級職人
名取
目録
印可
高弟
皆伝
師範

◆掲載しているデータはすべて編集部調べのものです



SMITHING 鍛冶 61〜70 印可

目録と同様に「ダークインゴット」や「ダーク板」を使った装備品が並ぶが、売れ筋と呼べるのは一握り。最大の目玉は、やはり前衛ジョブに大人気の高性能防具「ホーバージョン」だろう。

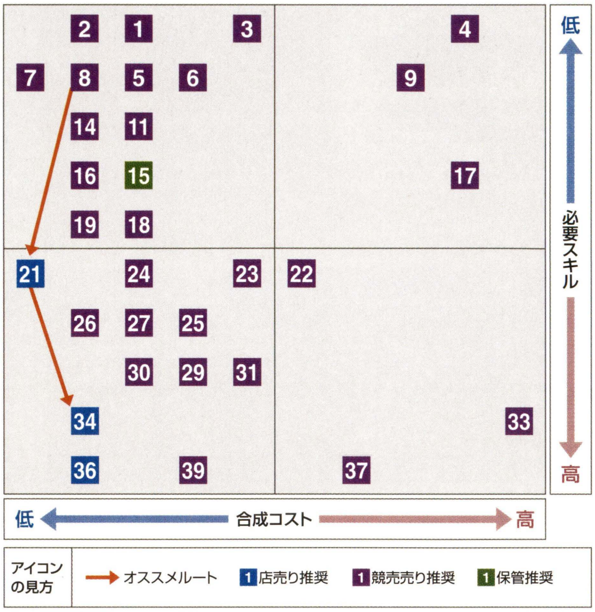
完成品	HQ(個数)	種類	サブスキル[特殊合成]	ク	合成素材			
1 ダークメイス	ダークメイス+1	片手棍	−	炎	ダークインゴット×3	−	−	−
2 ミスリルザグナル	ミスリルザグナル+1	両手鎌	木工見習	炎	ミスリルインゴット×2	ウォルナット材	草布	−
3 釵	釵改	片手刀	革工徒弟	炎	スチールインゴット×2	銀糸	波布の皮	−
4 アルミナプレエット	ルイサンプレエット	防具−両脚	革工徒弟	土	ダークの鎖	アルミの鎖	亜麻布	雄羊のなめし革×2
5 ダークアクス	ダークアクス+1	片手斧	木工徒弟	炎	ダークインゴット×2	ホワイトオーク材	−	−
6 ダークソルレット	ダークソルレット+1	防具−両足	−	土	ダーク板×2	グリーヴ	−	−
7 佩楯	佩楯改	防具−両脚	裁縫名取	土	アイアン板×2	絹糸	絹布	大羊のなめし革
8 ダークボルトの鏃×6	(8/10/12)	木材	−	風	ダークインゴット	−	−	−
9 アルミナサラド	ルイサンサラド	防具−頭	彫金徒弟	炎	カッパーインゴット	ダーク板	アルミ板	ダークの鎖
					大羊のなめし革	−	−	−
10 連邦軍師帯剣+1	連邦軍師帯剣+2	片手剣	−	炎	ミスリルインゴット	連邦軍師制式帯剣	−	−
11 ダークの鎖	(2/3/4)	金属材	−	土	ダークインゴット×2	−	−	−
12 ダークの鎖×3	(6/9/12)	金属材	[チェーンワーク]	土	ダークインゴット×6	マンドレル	−	−
13 ダークバゼラード	ダークバゼラード+1	短剣	−	炎	ミスリルインゴット	ダークインゴット	−	−
14 桜吹雪	桜吹雪改	片手刀	錬金目録、木工見習	炎	カッパーインゴット	玉鋼	エルム材	絹糸
					ラプトルの皮	サーメットチップス	−	−
15 ダークマフラ	ダークマフラ+1	防具−両手	−	土	ダーク板×2	チェーンミトン	−	−
16 脛当	脛当改	防具−両足	裁縫名取	炎	アイアン板×2	絹糸	絹布	大羊のなめし革
17 アルミナオーベール	ルイサンオーベール	防具−胴	彫金徒弟、裁縫徒弟	土	ダーク板	アルミ板	アルミインゴット	ダークの鎖×3
					ビロード	絹布	−	−
18 ダークククリ	ダークククリ+1	短剣	−	炎	ダークインゴット	マホガニー材	コカトリスの皮	−
19 卍手裏剣×33	(66/99)	矢・弾	−	風	玉鋼	ダーク板	−	−
20 烈風	烈風改	片手刀	−	土	ティンインゴット	スチール板	小太刀	−
21 喉輪	喉輪改	防具−首	−	土	アイアン板	絹糸	−	−
22 ダークブリーチズ	ダークブリーチズ+1	防具−両脚	革工徒弟	土	ダークの鎖×2	亜麻布	雄羊のなめし革×2	−
23 ジャリダネール	アキンジネール	防具−両足	革工下級、裁縫徒弟	土	スチール板	カラクールなめし革	マーリドのなめし革	マーリドのたてがみ
					カラクール織物	−	−	−
24 根来式鉄砲	根来式鉄砲改	レンジ武器等	木工徒弟、彫金素人	炎	カッパーインゴット	スチールインゴット	ダークインゴット	ホワイトオーク材
25 バシニット	バシニット+1	防具−頭	−	炎	カッパーインゴット	アイアン板	ダーク板	ダークの鎖
					大羊のなめし革	−	−	−
26 篭手	篭手改	防具−両手	裁縫名取	炎	アイアン板×2	アイアンの鎖×2	絹糸	絹布
27 ダークヘキサガン	ダークヘキサガン+1	レンジ武器等	木工下級、彫金見習	炎	スチールインゴット	ダークインゴット	エボニー材×2	シルバーインゴット
28 王国騎士鎖靴+1	王国騎士鎖靴+2	防具−両足	−	土	ダークの鎖	王国騎士制式鎖靴	−	−
29 ダークカタール	ダークカタール+1	格闘武器	−	炎	ダークインゴット×2	アイアン板	黒虎のなめし革	−
30 腹当	腹当改	防具−胴	裁縫名取	炎	アイアン板×3	アイアンの鎖×2	絹糸	絹布
					大羊のなめし革	−	−	−
31 ジャリダバズバンド	アキンジバズバンド	防具−両手	革工下級、裁縫徒弟	土	スチール板×2	カラクールなめし革	マーリドのたてがみ	モブワ草布
32 アーマープレートII×12	−	からくり部品	錬金下級	炎	ダーク板×2	スチール板	カーボンファイバー	アルザビサーメット
33 ホーバージョン	ホーバージョン+1	防具−胴	裁縫下級	土	ダマスクインゴット	ダーク板×2	ダークの鎖×3	ビロード
					絹布	−	−	−
34 頭成兜	頭成兜改	防具−頭	裁縫下級	炎	カッパーインゴット	アイアン板×2	絹糸	絹布
35 王国騎士鎖手袋+1	王国騎士鎖手袋+2	防具−両手	−	土	ダークの鎖	王国騎士制式鎖手袋	−	−
36 飛燕	飛燕改	片手刀	−	炎	ダークインゴット	トカゲの皮	−	−
37 ガストタン	ガストタン+1	両手剣	−	土	ティンインゴット	ダーク板	フランベルジュ	−
38 生臭庖丁	生臭庖丁改	−	木工素人	炎	ダークインゴット	白鋼	マグノリア材	−
39 ダークバックラー	スパイクバックラー	盾	−	炎	スチールインゴット	ダーク板×2	ウォルナット材	−

着色した素材の意味
赤い文字……NMやBFの戦利品など、入手困難な素材orそれを使った合成品
青い文字……特殊合成で作れる合成品
緑の文字……他合成の印可以上のスキルが必要な合成品

スキルアップ　スキル66までは「喉輪」で上げられる

スキルが57あれば、いきなり上級サポートつきで原価の安い「喉輪」を作りはじめてもいい。これでスキルを66程度まで上げられる。もし、合成失敗が気になるなら、「ダークボルトの鏃」か「ダークの鎖」を作ってスキル62程度まで上げておくのもアリ。両方とも競売売りで黒字になりうるレシピだ。問題はスキル66以降だが、候補としては競売で高く売れる「腹当」と、天晶堂に売ってギルを回収できる「頭成兜」がある。好きな方でスキル68程度まで上げたら、高弟レシピへ移行しよう。

◆スキル分布図



◆オススメレシピ

8 ダークボルトの鏃
木材
競売に出すと赤字にはなるが、よく売れる。木工スキルが60ほどあるなら、上級サポートを受けつつ自分で「ダークボルト」に加工して売るのも手だ。

11 ダークの鎖
金属材
ほかの合成でも使うため、競売に単品で出品しておけば黒字で売れやすい。素材をロストすると痛手なので、上級サポートを受けつつ作るのがオススメ。

21 喉輪
防具－首
とにかく原価が安く、しかも天晶堂で売れば3000ギルほど回収できる。面倒でも「アイアン板」を自作すれば、赤字額をだいぶ抑えられるはずだ。

34 頭成兜
防具－頭
競売でも少量なら売れるが、天晶堂に売っても5000ギル程度にはなる。裁縫スキルがないなら、赤字はひどいが「飛燕」を作って天晶堂に売るのも手。

完成品考察　HQ狙いで作りたい高性能装備が豊富

印可レシピでは前衛ジョブに人気の「ホーバージョン」をはじめとして、「釵」や「アルミナオーベール」「ジャリダバズバンド」など、HQになると一気に価値が上がるものが多い。鍛冶スキルを100以上、サブスキルを60まで上げてもHQ発生率はかなり低いが、一発当たれば儲けはでかい。十分な資金を用意できたら、挑戦してみる価値はある。



◀「アルミナオーベール」は複雑に彫りこまれた紋様が特徴的だ。このデザインも売れ行きに貢献している。



◀「ホーバージョン」はNQでも赤字が少なめ。スキルをしっかり上げてから、繰り返し挑戦するといい。

◆主要完成品データ

3 釵
片手刀
性能：D28 隔242 受け流しスキル+3 Lv48～ 忍
同レベル帯では優れた性能。「波布の皮」はENMクエストの戦利品だが、競売によく出る。

15 ダークマフラ
防具－両手
性能：防16 耐光+2 Lv59～ 戦ナ暗獣侍忍
防具としては需要の少ない装備。作って保管しておくと、皆伝のスキル上げに役立つ。

17 アルミナオーベール
防具－胴
性能：防30 Lv45～ 戦ナ暗獣侍忍
NQは平凡な性能だが、HQでは「STR+2 DEX+2 命中+3 攻+3 回避－12」の性能がつく。

23 ジャリダネール
防具－両足
性能：防12 HP－7 命中+1 飛命+2 回避+1 Lv55～ 戦赤シナ暗獣吟狩侍忍竜青コ
「ジャリダバズバンド」に比べると売れ行きは鈍い。NQでは赤字の危険もある。

27 ダークヘキサガン
レンジ武器等
性能：D25 隔480 飛命+4 Lv36～ コ
レベル40ですぐに高性能なAF武器が手に入ってしまう。NQでは赤字を覚悟しよう。

30 腹当
防具－胴
性能：防31 Lv46～ 侍
装備としての性能は平凡。木工師範レシピの「呪われた闘着」の土台として売れるのだ。

31 ジャリダバズバンド
防具－両手
性能：防14 HP－9 命中+3 飛攻+2 回避+2 Lv55～ 戦赤シナ暗獣吟狩侍忍竜青コ
命中と飛攻が同時に上がる珍しい装備。NQでも高く売れるがHQならさらに儲けはでかい。

32 アーマープレートII
からくり部品
性能：土の属性を秘めたオートマトンのアタッチメント 防御力アップの効果
12個もできるため1つずつ売っていくのは大変だが、地道に売り切れば黒字が見込める。

33 ホーバージョン
防具－胴
性能：防45 STR+5 DEX+5 AGI－5 命中+10 攻+10 回避－20 Lv59～ 戦ナ暗獣侍忍
装備可能ジョブなら誰もがほしがる高性能防具。HQでは命中と攻が+12になり、価格は高騰。

38 生臭包丁
－
用途：ボスディン氷河F－7から入ったソ・ジャの3層目I－9にある「???」にトレードすると、トンベリ族のNM Golden-Tongued Culberryを出現させる
「白鋼」はウガレピ寺院のTonberry Stabber、「マグノリア材」はソ・ジャのCryptonberry Stalkerの戦利品。

SMITHING

鍛冶 高弟

71～80

もはや「ダークインゴット」なしではスキル上げができず、黒字のまま突破することは難しい。そろそろスキル上げのかたわら、赤字を補填するためのギル稼ぎをする必要が出てくるだろう。

完成品	HQ(個数)	種類	サブスキル[特殊合成]	ク	合成素材			
1 ラム・ダオ	ラム・ダオ+1	両手剣	木工名取、革工徒弟	炎	ミスリルインゴット×6	マホガニー材	ラプトルの皮	—
2 シュヴェールト	シュヴェールト+1	片手剣	錬金目録、彫金下級	炎	スチールインゴット×2	ミスリルインゴット	ムーンストーン	サーメットチップス
3 ダーククリス	ダーククリス+1	短剣	彫金見習	炎	スチールインゴット	ダークインゴット	ペイナイト	—
4 ダークキャップ	ダークキャップ+1	防具−頭	革工下級	土	ダーク板	黒虎のなめし革×2	—	—
5 キリジ	キリジ+1	片手剣	彫金名取、木工名取	炎	ミスリルインゴット×2	エボニー材	ゴールドインゴット×2	ラピスラズリ
					ターコイズ	マーリドのなめし革	—	—
6 ダークピック	ダークピック+1	片手斧	木工素人	炎	ダークインゴット	エルム材	—	—
7 ダークミトン	ダークミトン+1	防具−両手	革工名取	土	ダーク板	黒虎のなめし革	—	—
8 無血	無血改	片手刀	—	炎	スチールインゴット	桜吹雪	—	—
9 ダークサブリガ	ダークサブリガ+1	防具−両脚	革工名取	土	ダーク板	亜麻布	黒虎のなめし革	—
10 兜割	兜割改	両手刀	革工下級、木工見習	炎	カッパーインゴット	ダークインゴット	玉鋼	エルム材
					木綿糸	ラプトルの皮	—	—
11 ダークブロンズ	—	金属材	—	炎	銅鉱×2	スズ石	黒鉄鉱	—
12 ダークレギンス	ダークレギンス+1	防具−両足	革工名取	土	ダーク板×2	黒虎のなめし革×2	—	—
13 ケーテン	ケーテン+1	両手斧	木工徒弟	炎	スチールインゴット×2	ダークインゴット	ローズウッド材	—
14 ダークブロンズ板	—	金属材	—	炎	ダークブロンズ	—	—	—
15 三日月	三日月改	両手刀	革工素人、木工素人	炎	カッパーインゴット	ミスリルインゴット×3	玉鋼	アッシュ材
					木綿糸	トカゲの皮	—	—
16 ダークヴォウジェ	ダークヴォウジェ+1	両手斧	彫金目録、木工名取	炎	ブラスインゴット	ダークインゴット×2	エボニー材	ゴールドインゴット
17 血風	血風改	片手刀	—	土	ティンインゴット	ダーク板	無血	—
18 バスタードソード	バスタードソード+1	片手剣	—	炎	ダークインゴット×3	雄羊のなめし革	—	—
19 ダークロッド	ダークロッド+1	片手棍	—	炎	スチールインゴット	ダークインゴット×2	—	—
20 ヘキサガン	ヘキサガン+1	レンジ武器等	彫金名取、木工名取	炎	スチールインゴット	ダークインゴット	ウォルナット材	ブラッドウッド材
					ゴールドインゴット	水銀	—	—
21 ダークハーネス	ダークハーネス+1	防具−胴	革工名取	土	ダーク板×3	黒虎のなめし革×2	—	—
22 ダークサイズ	ダークサイズ+1	両手鎌	木工見習	炎	ダークインゴット×3	ユー材	草布	—
23 マッチロックガン	マッチロックガン+1	レンジ武器等	木工名取、彫金徒弟	炎	ブラスインゴット	スチールインゴット	ダークインゴット	ウォルナット材
24 雁股矢尻×6	(8/10/12)	木材	—	風	アイアンインゴット	玉鋼	—	—
25 ダークファルクス	ダークファルクス+1	両手剣	彫金名取、革工名取	炎	ミスリルインゴット	ダークインゴット×3	エボニー材	黒真珠
					野牛のなめし革	—	—	—
26 ダークアムード	ダークアムード+1	両手斧	木工名取、彫金下級	炎	スチールインゴット×2	ダークインゴット×2	エボニー材	シルバーインゴット
					ガーネット	モルミンインゴット	—	—
27 ホーリーブレスト	ディバインブレスト	防具−胴	革工下級、彫金下級	土	ダーク板	聖なるミスリル板×3	シルバーインゴット	大羊のなめし革
					雄羊のなめし革×2	—	—	—
28 カッツバルゲル	カッツバルゲル+1	片手剣	—	炎	ダークインゴット	ラプトルの皮	ブロードソード	—

着色した素材の意味
赤い文字……NMやBFの戦利品など、入手困難な素材orそれを使った合成品
青い文字……特殊合成で作れる合成品
緑の文字……他合成の印可以上のスキルが必要な合成品

TIPS ギルドでは教えてくれないボルトの作り方

ボルトというと木工レシピが真っ先に思い浮かぶが、実は鍛冶スキルでも一部のボルトを作成することができる。それが、右表の3つのボルトだ。特に「クロスボウボルト」はこのレシピでしか合成できないのだが、残念ながら各地のショップで1本5〜6ギルで買えてしまう。ほかの2つのボルトも木工レシピの方が安く作れるため、実用価値は低い。豆知識として知っておくと、話のネタになる……かもしれない。

◆隠されたボルトのレシピ(サブスキルとして木工が必要)

アイコン	名称	レシピ
	クロスボウボルト	必要スキル:見習 風のクリスタル+ブロンズインゴット+アッシュ材
	ミスリルボルト	必要スキル:名取 風のクリスタル+ミスリルインゴット+チェスナット材
	ダークボルト	必要スキル:印可 風のクリスタル+ダークインゴット+ローズウッド材

スキルアップ 回避困難の赤字をなるべく抑えていこう

スキル60台後半からは、「ダークピック」や「ダークミトン」をスキル73ぐらいまで作っていくといい。これらは店売りで高く売れるため、深刻な赤字にはならないはずだ。本当に苦しいのは73以降で、「三日月」や「マッチロックガン」「雁股矢尻」などがスキル上げの候補となるが、競売で売れにくかったり、売れても赤字になりやすい。相場を調べて、なるべく赤字の少ないものを作っていこう。なお、自力で入手した「アンティカの肩甲」を分解して、「ダークインゴット」を得るのも有効だ。

◆オススメレシピ



6 ダークピック
片手斧
「エルム材」は木工ギルドショップで安く買いたいところ。完成品は店売りで12000ギル程度になるので、無理に競売へ出さずに店に売ってしまおう。



11 ダークブロンズ
金属材
原価が安く、完成品から「ダークブロンズ板」を作成すれば、もう一度スキルアップの機会がある。ただし、ギルを回収できる見込みはゼロに近い。

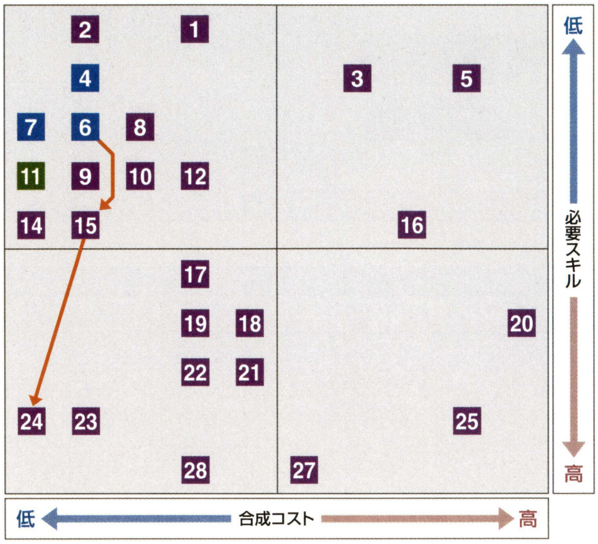


15 三日月
両手刀
天晶堂で買えず、同レベル帯では優秀な性能を持つため、競売で売れば黒字も見込める。売れ行きはかなり鈍いので、数本作るだけにとどめよう。



24 雁股矢尻
木材
「玉鋼」はノーグやナシュモの天晶堂で安く買いやすい。競売売りでも赤字がひどいときは、スキル76あたりから皆伝レシピへ移行した方がいいだろう。

◆スキル分布図



アイコンの見方　→ オススメルート　1 店売り推奨　1 競売売り推奨　1 保管推奨

完成品考察 ギル稼ぎには使いにくい

「キリジ」や「ヘキサガン」などの青魔道士やコルセア専用の装備は、HQが出ればかなりの高値がつくが、売れ行きはあまりよくない。また、「ダークサイズ」もHQができればD値が90に到達し、高額落札が期待できるものの、やはり売れ行きは悪い。総じて、このランクの完成品でギル稼ぎをするのは難しいと言わざるを得ないだろう。

◆主要完成品データ



5 キリジ
片手剣
性能：D31 隔236 MP+15 Lv55～ 青
同レベルの装備に高性能な「銃士隊長制式曲刀」がある。オシャレ用に売れる程度だろう。



14 ダークブロンズ板
金属材
用途：戦士AF「ファイターマスク」「ファイターロリカ」、戦士レリック装束「ウォリアーマスク」「ウォリアーロリカ」などの修復用素材
戦士のAFとレリック装束の修復に使う。競売の出品数が少なければ出しておくといい。



20 ヘキサガン
レンジ武器等
性能：D30 隔480 飛命+5 Lv65～ コ
性能は悪くないが、素材に「ブラッドウッド材」を使うことから原価が高くなりがち。



21 ダークハーネス
防具－胴
性能：防39 耐光+2 耐闇+2 被物理ダメージ-3% Lv65～ 戦モ赤シナ暗獣吟侍忍竜青コ
被物理ダメージをカットする性能は悪くない。防御力がもう少し高ければ……という装備だ。



22 ダークサイズ
両手鎌
性能：D89 隔528 Lv65～ 暗
「ダークインゴット」を3個使うのでスキル上げには向かないが、NQでも黒字の可能性はある。



26 ダークアムード
両手斧
性能：D85 隔504 レジストウィルス効果アップ 潜在能力：D55 時々2回攻撃 Lv68～ 戦
潜在能力は月齢が上弦の月のとき。時間限定だが、両手斧のスキル上げには使える。

GALLERY 6 完成品ギャラリー⑥



キリジ
（鍛冶高弟5）
◀柄部分の派手な装飾が目を引く青魔道士専用の片手剣。はめこまれた宝石の力で、所有者のMPを増やす。



ヘキサガン
（鍛冶高弟20）
◀赤い銃身に金の装飾が施された、コルセア専用の短銃。デザイン自体はAFの「トランプガン」と同様だ。



ダークアムード
（鍛冶高弟26）
◀突くことでも攻撃できるようにした両手斧。なお、同系統で輝金がベースの「アムード」は彫金師範のレシピ。

レシピ大全の見方
木工
鍛冶
彫金
裁縫
革細工
骨細工
錬金術
調理
素人
見習
徒弟
下級職人
名取
目録
印可
高弟
皆伝
師範

◆掲載しているデータはすべて編集部調べのものです

レシピ大全の見方
木工
鍛冶
彫金
裁縫
革細工
骨細工
錬金術
調理

素人
見習
徒弟
下級職人
名取
目録
印可
高弟
皆伝
師範

SMITHING 鍛冶 皆伝 81〜90

相変わらずダーク素材を使ったレシピが多く、赤字でのスキル上げが続く。さらに追い打ちをかけるように「アダマンインゴット」まで登場。こまめにギルを補充しつつ、地道に上げていこう。

完成品	HQ(個数)	種類	サブスキル[特殊合成]	ク	合成素材			
1 ツバイハンダー	ツバイハンダー+1	両手剣	革工徒弟、木工見習	炎	ミスリルインゴット	ダークインゴット×4	チェスナット材	雄羊のなめし革
2 ダークゴルゲット	ダークゴルゲット+1	防具−首	−	炎	ダーク板	雄羊のなめし革	−	−
3 ダーククウィス	ダーククウィス+1	防具−両脚	−	炎	ダーク板×2	雄羊のなめし革	−	−
4 ダークモール	ダークモール+1	片手棍	−	炎	ダークインゴット×2	マホガニー材	−	−
5 ダークアーメット	ダークアーメット+1	防具−頭	彫金目録	炎	カッパーインゴット	ダーク板×2	ゴールドインゴット	大羊のなめし革
					水銀	−	−	−
6 ダークキリジ	ダークキリジ+1	片手剣	彫金目録、木工名取	炎	ダークインゴット×2	エボニー材	プラチナインゴット×2	ルビー
					ガーネット	マーリドのなめし革	−	−
7 トロールブロンズ板	−	金属材	−	炎	トロールブロンズ	−	−	−
8 シックソルレット	シックソルレット+1	防具−両足	−	土	スチール板	ダークソルレット	−	−
9 ダークタバール	ダークタバール+1	片手斧	木工徒弟	炎	ダークインゴット×3	ホワイトオーク材	−	−
10 黒鉄の喉輪	黒鉄の喉輪改	防具−首	−	土	ダーク板	絹糸	−	−
11 ミスリルハート	ミスリルハート+1	両手剣	−	炎	ミスリルインゴット	ロックハート	−	−
12 傭兵隊長大鎌+1	傭兵隊長大鎌+2	両手鎌	−	炎	ダークインゴット	傭兵隊長の大鎌	−	−
13 ダークサバトン	ダークサバトン+1	防具−両足	彫金目録	炎	ダーク板×3	ゴールドインゴット	雄羊のなめし革×2	水銀
14 シックマフラ	シックマフラ+1	防具−両手	−	土	スチール板	ダークマフラ	−	−
15 虎徹改	真虎徹	両手刀	木工見習	炎	アイアンインゴット	ローズウッド材	銀糸	虎徹
16 風魔手裏剣×3	(6/9/12)	矢・弾	彫金名取	風	玉鋼	ミスリル板	ゴールドインゴット	水銀
17 アダマン板	−	金属材	−	炎	アダマンインゴット	−	−	−
18 アダマン板×6	−	金属材	[シーティング]	炎	アダマンインゴット×6	工業用アンビル	−	−
19 銃士長銃+1	銃士長銃+2	レンジ武器等	−	炎	ダークインゴット	銃士制式長銃	−	−
20 ダークガントレ	ダークガントレ+1	防具−両手	彫金名取	炎	ダーク板×2	ゴールドインゴット	水銀	レザーグローブ×2
21 シックブリーチズ	シックブリーチズ+1	防具−両脚	−	土	ミスリルの鎖	ダークブリーチズ	−	−
22 ダークアダマン	−	金属材	−	炎	鉄鉱	黒鉄鉱×2	アダマン鉱	−
23 ライジングサン	ライジングサン+1	レンジ武器等	彫金目録	風	玉鋼	ゴールドインゴット	水銀	−
24 ダークキュイラス	ダークキュイラス+1	防具−胴	彫金名取	炎	ダーク板×4	ゴールドインゴット	雄羊のなめし革×2	水銀
25 チェラータ	チェラータ+1	防具−頭	−	炎	カッパーインゴット	ダーク板	スチール板	ダークの鎖
					大羊のなめし革	−	−	−
26 コロッサルアクス	コロッサルアクス+1	両手斧	−	炎	スチールインゴット	ギガントアクス	−	−
27 ヘヴィダークアクス	マシブダークアクス	両手斧	木工下級	炎	ダークインゴット×3	マホガニー材	−	−
28 兼定改	真兼定	両手刀	木工見習	炎	スチールインゴット	ローズウッド材	銀糸	兼定
29 隼	隼改	片手刀	彫金目録	炎	アルザビーウーツ鋼	マンタのなめし革	シンチレーター	−
30 斬馬刀	斬馬刀改	両手刀	革工下級、木工素人	炎	カッパーインゴット	アイアンインゴット	ダークインゴット×2	玉鋼
					アッシュ材	木綿糸	ラプトルの皮	−
31 ヘルファイア	ヘルファイア+1	レンジ武器等	彫金目録、木工名取	炎	ブラスインゴット	ダークインゴット×2	ウォルナット材	ゴールドインゴット
32 ホーバーク	ホーバーク+1	防具−胴	裁縫下級	土	スチール板	ダークの鎖	ビロード	絹布
					ホーバージョン	−	−	−
33 ダークアダマン板	−	金属材	−	炎	ダークアダマン	−	−	−
34 ジェネラルシールド	アドミラルシールド	盾	彫金目録、革工素人	炎	ミスリル板	ダーク板×3	ゴールドインゴット	プラチナ板
					大羊のなめし革	水銀	−	−
35 アダマンインゴット	−	金属材	−	炎	鉄鉱	アダマン鉱×3	−	−
36 紅蓮金剛	−	金属材	[妖化金属合成]	炎	鉄鉱	アダマン鉱×3	炎のアニマ×2	闇のアニマ
37 紫電金剛	−	金属材	[妖化金属合成]	炎	鉄鉱	アダマン鉱×3	雷のアニマ×2	闇のアニマ
38 岩乗金剛	−	金属材	[妖化金属合成]	炎	鉄鉱	アダマン鉱×3	土のアニマ×2	闇のアニマ
39 凍寒金剛	−	金属材	[妖化金属合成]	炎	鉄鉱	アダマン鉱×3	氷のアニマ×2	闇のアニマ
40 昆吾鉄	−	金属材	−	炎	黒鉄鉱	昆吾石×3	−	−
41 フランベルジュ	フランベルジュ+1	両手剣	木工名取、革工徒弟	炎	ダークインゴット×6	マホガニー材	コカトリスの皮	−

着色した素材の意味
赤い文字……NMやBFの戦利品など、入手困難な素材orそれを使った合成品
青い文字……特殊合成で作れる合成品
緑の文字……他合成の印可以上のスキルが必要な合成品

スキルアップ 店売りで赤字を抑えられる「黒鉄の喉輪」などを作る

基本となるルートは、スキル83までを「黒鉄の喉輪」、そこから上級サポートを受けつつ88までを「コロッサルアクス」か「兼定改」、そして90まで「アダマンインゴット」を作るというもの。競売での売れ行きしだいでは、スキル86まで「ダークガントレ」を混ぜるのもいい。なお、素材が手に入るならスキル82まで「トロールブロンズ板」、スキル85まで「アダマン板」を作るのもオススメ。このうち「トロールブロンズ」は、「トロールの肩甲」などを分解すると入手できることがある。

◆オススメレシピ



10 黒鉄の喉輪
防具－首
素材が少なくて簡単に作れるのが魅力。天晶堂に売れば6000ギルほど回収できるが、分解して「ダークインゴット」を得るのに挑戦するのもアリ。



17 アダマン板
金属材
「アダマンインゴット」が競売に出るとしたら、BFの戦利品がほとんど。逃さず買って板にしていこう。完成品はできれば保管したいところ。

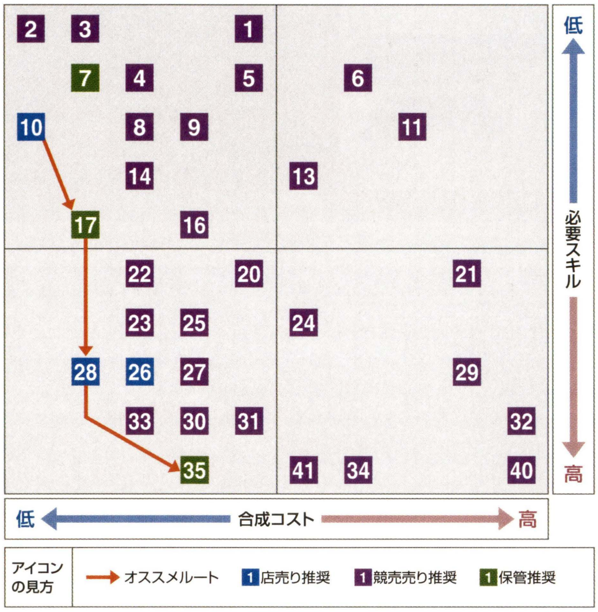


28 兼定改
両手刀
「兼定」を天晶堂で買って作り、完成品を店売りすれば原価の半分ぐらいは取りもどせる。素材があるなら「コロッサルアクス」の方が作るのは簡単。



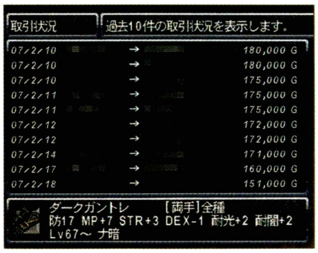
35 アダマンインゴット
金属材
競売で「アダマン鉱」を買って合成するのが基本。赤字になるようなら、早めに師範レシピへ移行しよう。黒字の場合、売ってもいいが保管が推奨だ。

◆スキル分布図

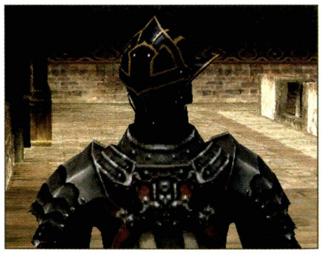


完成品考察 彫金レシピの土台に使われる「ダークガントレ」などに注目

皆伝レシピのうち「ダーククウィス」「～アーメット」「～サバトン」「～ガントレ」「～キュイラス」のセットは、彫金レシピの「ロードキュイラス」や「呪われた板金胸甲」などの土台として使われるアイテム。特に「呪われた板金篭手」の素材になる「ダークガントレ」は、相場によってはかなりの黒字が見込める。スキル上げ中に少し作ってみるのもいいだろう。

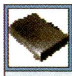


◀「ダークガントレ」などの売れ行きは鈍いので、それぞれを1～2個ずつ分散させて出品するといい。



◀「ダークアーメット」は土台としてよりも、装備品としての需要がある。特徴的な見た目もその理由だろう。

◆主要完成品データ



7 トロールブロンズ板
金属材
用途 合成：鍛冶師範37「ジャヌイヤ」
師範のスキル上げで使う素材。売っても二束三文なので、保管しておくといい。



14 シックマフラ
防具－両手
性能 防15 命中+3 攻+3 回避−2
Lv68～ 戦暗獣
印可レシピで「ダークマフラ」を作っていれば、これでスキル上げをすることも可能。



20 ダークガントレ
防具－両手
性能 防17 MP+7 STR+3 DEX−1
耐光+2 耐闇+2
Lv67～ ナ暗
「呪われた板金篭手」の土台として売れるのが基本だが、装備品としても魅力的な性能だ。



24 ダークキュイラス
防具－胴
性能 防48 MP+10 VIT+3 AGI−1
耐光+2 耐闇+2
Lv66～ ナ暗
あまり高くしすぎると彫金職人も買わなくなってしまう。売れやすい値段を維持したいところ。



29 隼
片手刀
性能 D28 隔190 モクシャ+1
Lv71～ 忍
独自のデザインを持つ片手刀。需要はなくもないが、素材の「シンチレーター」は入手困難。



31 ヘルファイア
レンジ武器等
性能 D41 隔660 飛命+5 飛攻+15
Lv70～ 狩
合成品で、通常の弾を使用できる銃のなかでは最高の性能を誇る。HQは数百万の価値アリ。



32 ホーバーク
防具－胴
性能 防47 STR+5 DEX+5 命中+10 攻+10
回避−10
Lv69～ 戦暗獣
「ホーバージョン」との違いは装備可能ジョブとマイナス性能が少ないこと。HQなら大幅黒字。



33 ダークアダマン板
金属材
用途 暗黒騎士AF「カオスキュイラス」、暗黒騎士レリック装束「アビスキュイラス」の修復用素材
暗黒騎士のAFおよびレリック装束の胴部位の修復に使う。出品がなければ作っておこう。



34 ジェネラルシールド
盾
性能 防15 CHR+3 敵対心+2
ビーストキラー効果アップ
Lv69～ ナ暗
彫金レシピ「ケーニヒシールド」の土台。HQはビーストキラーがアクアンキラーに変わる。



40 昆吾鉄
金属材
用途 合成：鍛冶師範18「昆吾板」
合成：鍛冶師範41「ブラストロン」
素材の「昆吾石」はBF「鷹龍来来」の戦利品。用途先の「昆吾板」は「ブラストロン」の素材だ。

◆掲載しているデータはすべて編集部調べのものです

レシピ大全の見方
木工
鍛冶
彫金
裁縫
革細工
骨細工
錬金術
調理

素人
見習
徒弟
下級職人
名取
目録
印可
高弟
皆伝
師範

SMITHING 鍛冶 師範 91～

全合成中で最大の数を誇る鍛冶師範レシピ。大半が高級なアダマン素材を用いるほか、高いサブスキルも要求される。スキル100に達するには、多くのギルと時間がかかるだろう。

完成品	HQ(個数)	種類	サブスキル[特殊合成]	ク	合成素材			
1 ケーニヒスナックル	カイザーナックル	格闘武器	彫金下級	炎	ダーク板	ゴールドインゴット	水銀	ダイアナックル
2 ガリィ	ガリィ+1	短剣	−	炎	アダマンインゴット	マホガニー材	−	−
3 アダマンインゴット	−	金属材	−	炎	アダマン鉱	アダマンナゲット×6	−	−
4 モリブデインゴット	−	金属材	−	炎	鉄鉱×3	水鉛鉱	−	−
5 ジャダグナ	ジャダグナ+1	片手棍	−	炎	トロールブロンズ×2	ジャダグナ−1	−	−
6 アダマンサインティ	ジェムサインティ	格闘武器	彫金名取、木工名取	炎	ブラスインゴット	アダマンインゴット	エボニー材	ゴールドインゴット×2
					水銀	−	−	−
7 呪われた鎖股当	祟られた鎖股当	呪物	革工名取	土	ダークの鎖	アダマンの鎖	亜麻布	黒虎のなめし革×2
8 ミセリコルデ	ミセリコルデ+1	短剣	−	炎	ダークインゴット	アダマンインゴット	−	−
9 アダマンの小札	−	金属材	−	風	アダマン板	−	−	−
10 モリブデン板	−	金属材	−	炎	モリブデインゴット	−	−	−
11 八幡陣鉢	八幡陣鉢改	防具−頭	裁縫名取	風	スチール板	アダマンの鎖	絹布	漆
					毛繻子	−	−	−
12 夜叉陣鉢	夜叉陣鉢改	防具−頭	裁縫目録	風	ダーク板	ダークの鎖	毛繻子×2	−
13 呪われた鎖脛当	祟られた鎖脛当	呪物	彫金徒弟	土	ブラスインゴット	アダマン板	アダマンの鎖	シックソルレット
14 デスサイズ	デスサイズ+1	両手鎌	錬金目録、木工見習	炎	スチールインゴット	ダークインゴット×3	ユー材	草布
					魔物の血	−	−	−
15 ナトジーク	ナトジーク+1	片手斧	彫金名取、木工見習	炎	アダマンインゴット	ホワイトオーク材	ゴールドインゴット	水銀
16 八幡篭手	八幡篭手改	防具−両手	革工名取	炎	ダーク板×2	ダークの鎖×2	ゴールドインゴット	黒虎のなめし革
					青漆	−	−	−
17 ブラッククウィス	オニキスクウィス	防具−両脚	革工名取	炎	ダーク板	黒虎のなめし革×2	昆吾板	−
18 昆吾板	−	金属材	−	炎	昆吾鉄	−	−	−
19 アダマンの鎖	(2/3/4)	金属材	−	土	アダマンインゴット×2	−	−	−
20 アダマンの鎖×3	(6/9/12)	金属材	[チェーンワーク]	土	アダマンインゴット×6	マンドレル	−	−
21 呪われた鎖篭手	祟られた鎖篭手	呪物	彫金徒弟	土	ブラスインゴット	アダマン板	シックマフラ	−
22 アネラス	アネラス+1	片手剣	−	炎	アダマンインゴット×2	ゴールドインゴット	コカトリスの皮	水銀
23 バローネマノポラ	コンテマノポラ	防具−両手	彫金目録、革工名取	土	アダマン板×2	ゴールドインゴット	水銀	野牛のなめし革
					緋麻布×2	−	−	−
24 ブラックソルレット	オニキスソルレット	防具−両足	−	炎	ダーク板×2	昆吾板	タイガーレデルセン	−
25 ポンデラスガリィ	−	短剣	−	炎	岩乗金剛	ガリィ	−	−
26 リッターシルト	リッターシルト+1	盾	彫金見習	土	ブラス板	アダマン板×2	アッシュ材	大羊のなめし革
27 ブージ	ブージ+1	両手斧	彫金名取、木工名取	炎	スチールインゴット	ダークインゴット×2	エボニー材	ゴールドインゴット
					水銀	−	−	−
28 呪われた冑	祟られた冑	呪物	彫金徒弟	炎	カッパーインゴット	ブラス板	アダマン板	アダマンの鎖
					大羊のなめし革	−	−	−
29 バローネコラッツァ	コンテコラッツァ	防具−胴	彫金目録、革工下級	土	ダーク板	モリブデン板	ゴールドインゴット	オリハルコンの鎖
					水銀	水の宝珠	野牛のなめし革	緋麻布
30 八幡脛当	八幡脛当改	防具−両足	彫金目録、裁縫名取	炎	アダマンインゴット	ダーク板×2	ゴールドインゴット	虹糸
					ビロード	黒虎のなめし革	水銀	−
31 ブラックガドリング	オニキスガドリング	防具−両手	−	炎	ダーク板	昆吾板	タイガーグローブ	−
32 アダマンキリジ	アダマンキリジ+1	片手剣	彫金目録、木工名取	炎	アダマンインゴット×2	エボニー材	アクアマリン	デスストーン
					マーリドのなめし革	シンチレーター×2	−	−
33 セプター	セプター+1	片手棍	彫金下級	炎	ダークインゴット	アダマンインゴット×2	ゴールドインゴット	水銀
34 呪われた鎖帷子	祟られた鎖帷子	呪物	裁縫名取、彫金徒弟	土	ブラスインゴット	アダマン板	アダマンの鎖	金糸
					虹布	大羊のなめし革	南洋真珠	ホーバーク
35 八幡胴丸	八幡胴丸改	防具−胴	革工下級	炎	アダマン板	ダークの鎖×2	金糸	黒虎のなめし革
					青漆	ダークの小札×2	−	−
36 ブラックサリット	オニキスサリット	防具−頭	彫金目録	炎	カッパーインゴット	ダーク板	オリハルコン	大羊のなめし革
					昆吾板	−	−	−
37 ジャヌイヤ	ジャヌイヤ+1	盾	−	土	トロールブロンズ板×2	ジャヌイヤ−1	−	−
38 ナーガン	ナーガン+1	両手剣	革工名取、木工名取	炎	アダマンインゴット×6	マホガニー材	飛竜の皮	−
39 上代卸し鉄	−	金属材	−	炎	レリックアイアン×2	−	−	−
40 アダマンクウィス	ジェムクウィス	防具−両脚	彫金目録	炎	ダーク板	アダマン板	ゴールドインゴット	黒虎のなめし革
					水銀	−	−	−
41 プラストロン	プラストロン+1	防具−胴	彫金目録、革工下級	炎	ダーク板×2	ダークの鎖	オリハルコン	黒虎のなめし革×2
					昆吾鉄	昆吾板	−	−
42 ピールアネラス	−	片手剣	−	炎	紫電金剛	アネラス	−	−
43 ブッディガン	ブッディガン+1	片手棍	彫金名取	炎	アダマンインゴット×3	ゴールドインゴット	水銀	−
44 マノプル	マノプル+1	格闘武器	−	炎	アダマンインゴット×2	ダーク板	カーボンファイバー	−
45 アダマンバルブータ	ジェムバルブータ	防具−頭	彫金目録	炎	カッパーインゴット	ダーク板	アダマン板	ゴールドインゴット
					大羊のなめし革	水銀	−	−

完成品	HQ(個数)	種類	サブスキル[特殊合成]	ク	合成素材			
46 カスカラ	カスカラ+1	片手剣	−	炎	アダマンインゴット×3	ブガードのなめし革	−	−
47 ウーツインゴット	−	金属材	−	炎	スチールインゴット	ローズウッド材	ウーツ鉱	−
48 タバルジン	タバルジン+1	片手斧	彫金目録、木工下級	炎	ダークインゴット	アダマンインゴット×2	マホガニー材	ゴールドインゴット
					水銀	−	−	−
49 トポロク	トポロク+1	両手斧	彫金目録、木工名取	炎	アダマンインゴット×3	エボニー材	ゴールドインゴット	ペイナイト×2
					水銀	−	−	−
50 アルザビウーツ鋼	−	金属材	−	炎	鉄鉱	クロマ鉄鉱×2	ウーツ鉱	−
51 アダマンサバトン	ジェムサバトン	防具−両足	彫金目録	炎	ダーク板×2	アダマン板	ゴールドインゴット	黒虎のなめし革×2
					水銀	−	−	−
52 武太刀	武太刀改	両手刀	木工目録、革工名取	炎	ブラスインゴット	ダークインゴット	アダマンインゴット×2	玉鋼
					神代木	木綿糸	マンタのなめし革	−
53 ピールナーガン	−	両手剣	−	炎	紫電金剛	ナーガン	−	−
54 カルバリン	カルバリン+1	レンジ武器等	木工目録、彫金徒弟	炎	ブラスインゴット	ダークインゴット×2	アダマンインゴット	マホガニー材
55 ポンデラスマノプル	−	格闘武器	−	炎	岩乗金剛	マノプル	−	−
56 ピールブッディガン	−	片手棍	−	炎	紫電金剛	ブッディガン	−	−
57 アダマンガントレ	ジェムガントレ	防具−両手	彫金目録	炎	ダーク板	アダマン板	ゴールドインゴット	水銀
					レザーグローブ×2	−	−	−
58 ファナスタバルジン	−	片手斧	−	炎	紅蓮金剛	タバルジン	−	−
59 ブリザードトポロク	−	両手斧	−	炎	凍寒金剛	トポロク	−	−
60 アダマンクリス	アダマンクリス+1	短剣	彫金下級	炎	アダマンインゴット	ゴールドインゴット	デスストーン	−
61 火光	−	両手刀	−	炎	紅蓮金剛	武太刀	−	−
62 アダマンキュイラス	ジェムキュイラス	防具−胴	彫金目録	炎	ダーク板×2	アダマン板×2	ゴールドインゴット	黒虎のなめし革×2
					水銀	−	−	−

着色した素材の意味
赤い文字……NMやBFの戦利品など、入手困難な素材orそれを使った合成品
青い文字……特殊合成で作れる合成品
緑の文字……他合成の印可以上のスキルが必要な合成品

スキルアップ 前半はトロール製品、後半はアダマン装備に挑戦

まずは「ジャダグナ」でスキル91まで上げ、「ジャヌイヤ」でスキル96ぐらいまで上げるのが目標。素材の確保に時間はかかるが、それさえ克服すれば赤字は少なくすむはずだ。なお、速度重視で赤字を気にしないなら、素材を集めやすい「ブージ」で95をめざす手もある。

そしてラストスパート、スキル98までは「アダマンバルブータ」を作り、以降100までは「アダマンサバトン」「アダマンガントレ」「アダマンキュイラス」で上げていく。相場を調べて、赤字の少ないものを選ぼう。

◆オススメレシピ



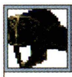
5 ジャダグナ
片手棍

「トロールブロンズ」は「トロールの腕甲」や「ジャダグナ−1」の分解で手に入る。完成品は競売では人気がないため、分解してみるのも手だ。



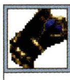
37 ジャヌイヤ
盾

素材の入手は「ジャダグナ」と同様。こちらは完成品が競売でも売れるものだが、NQでは赤字になりやすい。あまりに安いときは分解も考えよう。



45 アダマンバルブータ
防具−頭

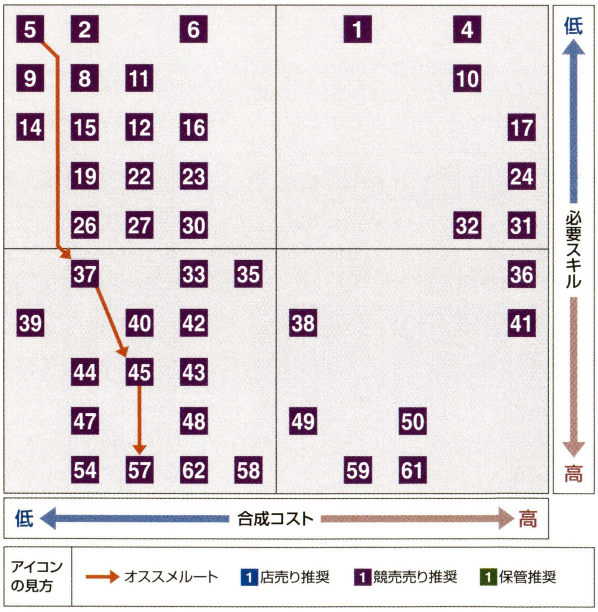
「アダマン板」1枚で合成できるのがうれしいところ。完成品は性能が高く、装備としての需要もあるので、競売で売れば黒字も見込めるだろう。



57 アダマンガントレ
防具−両手

スキル100に到達するレシピのなかでは、素材が少なく競売でのギル回収も見込める。なお、彫金スキルが57未満なら「カルバリン」を作るのも手。

◆スキル分布図



完成品考察 特定ジョブ向けの高性能装備を狙え!

師範レシピだけあり高性能な装備を合成できる。なかでも希少価値が高いのは、暗黒騎士用のブラック装備、侍用の八幡装備、竜騎士用のバローネ装備の3種類だろう。需要が少ないから作られない、という理由も多少はあるが、HQの出にくさから作る人が少ないという側面もある。ワールドによっては履歴すらないところもあるだろう。そのぶん、もし完成すればとてつもない高値をつけられるということ。最終目標として、これらのHQを狙ってみてはいかがだろうか。

◆主要完成品データ



30 八幡脛当
防具−両足

性能：防17 STR+2 ストアTP+5
ウェポンスキルの命中+2
Lv70〜 侍

HQでSTR+3になると、途端に価値がはね上がる。ただ、HQになる確率は非常に低い。



41 ブラストロン
防具−胴

性能：防40 STR+8 攻+16 被ダメージ+14%
リフレシュ
Lv71〜 暗

暗黒騎士の最終装備となりうる一品。原価が高いため、頼まれたら作るものと考えよう。

レシピ大全の見方
木工
鍛冶
彫金
裁縫
革細工
骨細工
錬金術
調理
素人
見習
徒弟
下級職人
名取
目録
印可
高弟
皆伝
師範

◆掲載しているデータはすべて編集部調べのものです

レシピ大全の見方
木工
鍛冶
彫金
裁縫
革細工
骨細工
錬金術
調理



彫金

貴金属や宝石などの高級素材から光り輝く武器や防具、装飾品を生み出す。石を削り鉱石を加工する。その地道で長い行程を乗り越えた者だけが高みにたどり着けるのだ。

GOLDSMITHING

BASIC KNOWLEDGE 基礎知識

素材を調達する手段が必須

金銀、パール、ダイヤにプラチナ。彫金では高価な貴金属材を扱うため、競売だけに頼っていてはギルがいくらあっても足りなくなる。採掘(P.272)やチョコボの穴掘り(P.300)などの、貴金属財を入手できる収集活動を行おう。特にチョコボの穴掘りとの相性はいいが、こちらのスキル上げも数カ月〜半年もの時間をかけて行うもの。一朝一夕にはどちらも大成できないのだ。



▲チョコボの穴掘りのスキルが上がれば、「金鉱」「白金鉱」「オリハルコン鉱」などが入手可能だ。

ギルの回収は素材売りで

大きくギルが稼げるのは高ランクになってから。スキルが低いうちは自分で手にいれた鉱石などをインゴットにし、スキル上げに必要ない分だけ売ることによってギルを稼ぐ。このような素材売りが基本となるので、やはり材料の自給自足が必要なのだ。ただ、この素材売りもバカにはできない。スタックできない鉱石でもインゴットにすれば12個までまとめられ、高値で売れるのだ。

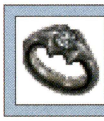
得意分野 装飾品はお手のもの

両指や両耳に装備し、冒険者のステータスに個性をもたせてくれる装飾品。その多くは彫金合成によって作成され、おもにSTRやINTといったパラメータや、宝石ごとにもつ属性への抵抗を高める効果がある。また、鍛冶で作られた武具の加工を得意とし、防具はナイトなどの盾役をになうジョブに最適な、防御力に優れたものが作成可能。そのほかの合成品はインゴットや、それを加工してできる板、鎖などの合成素材、さまざまな原石を削ってできる宝石などだ。



▲武器ひとつ取っても彫金の合成品は目立つ。芸術性の高さは間違いなく全合成中ナンバーワン。

◆おもな生産品



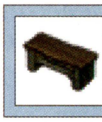
宝石リング・ピアス
貴金属製のリングやピアスに宝石を付け、ステータスアップの効果をもたせたもの。HQは特に高値で売買される。



貴金属製の武器・防具
意匠をこらしたものや、貴金属の刀身をもつものなど、性能だけでなく芸術性の高いものがそろう。



インゴット
鉱石を加工したもの。さらに板に加工することも可能。彫金だけでなく、他合成の武器・防具にも広く使われる。

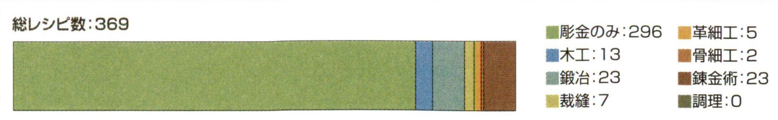


調度品
数こそ少ないが、宝石をあしらった高級家具や、格調高い武器や防具を組み合わせた壁掛けなどが作成可能。

サブスキル 上をめざすなら鍛冶・錬金術

目録まではほとんどサブスキルに必要性を感じることはないが、高スキル帯では鍛冶や錬金術を必要とするものが数多く登場する。最終的にはどちらも目録まで上げておきたい。また、ピンポイントで骨細工名取〜目録を必要とするレシピもある。どちらもスキル上げが厳しいゾーンにある赤字になりにくいレシピなので、こちらも上げておいて損はない。

◆サブスキル分布



※ レシピ数は2007年2月現在、編集部調べのものです

ギルドデータ

所在地 バストゥーク商業区H−8
アルザビJ−10

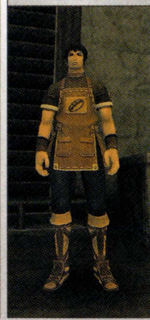
ショップ バストゥーク商業区H−8併設
アルザビJ−10併設
マウラG−9

営業時間 8:00〜23:00

休業日 氷曜日

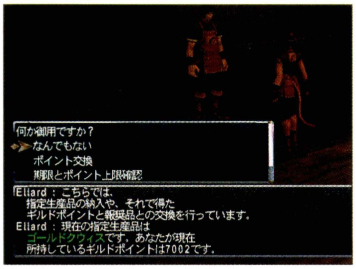
アルザビにあるギルドがモグハウス前にあって便利だが、原石の価格はほかのギルドショップより高い。合成サポートはバストゥーク商業区とアルザビで受けることが可能だ。

職人データ

ギルドマスター	下級職人	中級職人	上級職人	指定生産品受付
Reinberta	Ulrike	Wulfnoth	Fatimah	Ellard
				

指定生産品「浄化貴金属合成」に注目

まず、最初に知っておきたいのは、彫金の納品にはギルがかかるということ。スキルを上げすぎると納品に適さない超高級品を求められることもあるため、回避せざるをえなくなる。早いうちから納品を始めて、ポイントを貯められる機会を増やそう。交換品のなかで優先して入手しておきたいのは「浄化貴金属合成」。スキル上げが厳しいゾーンで「リレイズピアス」や「ストンスキントルク」といった、誰もが1つは持っておきたい特殊な効果をもつ装備品が作れるのだ。



▲毎日納品アイテムを聞きに来よう。シルバーやミスリル製の武器・防具が狙い目だ。

◆ポイント交換品一覧

アイテム名	分類	必要ランク／ポイント	性能・用途
彫金師ベルト(R)(E)	防具−腰	名取／10000	エンチャント:合成イメージサポート　Lv1〜All Jobs
遮光眼鏡(R)(E)	防具−頭	目録／70000	防1 耐光+1 彫金スキル+1　Lv1〜All Jobs
彫金師エプロン(R)(E)	防具−胴	高弟／100000	防3 耐火+1 耐土+1 彫金スキル+1　Lv1〜All Jobs
愚者の黄金(R)(E)	調度品	師範／150000	属性:光　収納数:1　応援効果:彫金　サイズ:3×1
チェーンワーク	だいじなもの	下級職人／10000	インゴットをマンドレルで巻き上げ、一気に鎖にする
シーティング	だいじなもの	下級職人／10000	インゴットを工業用アンビルに乗せ、一気に板にする
クロックメーカー	だいじなもの	下級職人／10000	時計細工を応用して、アタッチメントを作成する
浄化貴金属合成	だいじなもの	下級職人／40000	白魔法的な能力を有する特殊な貴金属を作成する
妖化貴金属合成	だいじなもの	下級職人／40000	黒魔法的な能力を有する特殊な貴金属を作成する

◆指定生産品パターン

パ	素人	見習	徒弟	下級職人	名取
1	カッパーリング／64	ブラスアクス／9	シルバーピアス／11	スパークスピア／12	ミスリルピアス／6
2	銅の髪飾り／33	ブラスダガー／13	ブラスロッド／17	チェーンベルト／5	ミスリルバゼラード／3
3	サパラ／11	ブラスナックル／13	ブラスハンマー／8	スパークビルボ／6	シルバーメイル／2
4	カッパーリング／64	ブラスリング／32	シルバーベルト／6	チェーンゴルゲット／5	ソルレット／2
5	銅の髪飾り／33	ブラスザグナル／7	銀の髪飾り／9	シルバーマスク／3	ミスリルリング／6
6	ブラスキャップ／9	黄銅の髪飾り／10	詩人のサークレット／8	チェーンチョーカー／6	バンデッドヘルム／2
7	サパラ／11	ブラスバグナウ／9	ブラスマスク／6	ブラスクウィス／6	バックラー／3
8	ブラスキャップ／9	ブラスハーネス／7	ブラスフィンガー／6	シルバーミトン／3	シルバーバングル／5

パ	目録	印可	高弟	皆伝	師範
1	ウィングエッジ／4	ミスリルクウィス／2	ゴールドクウィス／2	ジャドプラーテ／1	オリハルコンピアス／1
2	ミスリルゴルゲット／3	ミスリルレギンス／2	ゴールドソード／1	ゴールデンスピア／2	マッスルベルト／4
3	ヒーターシールド／2	ミスリルガントレ／2	円月輪／2	プラチナメイス／1	オリハルコンリング／1
4	ゴールドピアス／4	ミスリルブレスト／1	ゴールドサバトン／2	エペ／1	ケーニヒシールド／1
5	メロディピアス／2	プラチナリング／2	阿修羅／2	プラチナバングル／2	ブリシンガメン／1
6	ゴールドリング／4	ミスリルクウィス／2	ゴールドパタ／2	飾太刀／1	ヴェルダン／1
7	スパーククリス／2	ゴールドバングル／2	ダイアナックル／2	ダイアシールド／2	オリハルコンダガー／1
8	ミスリルデーゲン／3	メイルブレイカー／3	ゴールドバックラー／2	ジュエルドカラー／2	ミリオネラデスク／1

ARTISAN'S SKILL

匠の技



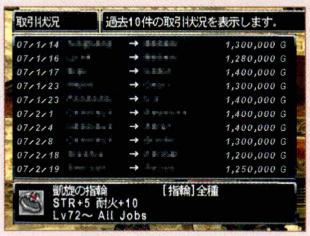
宝石作りで安定収入

「赤石」「黒石」といった原石を削ってできる宝石。これはHQになると価格が跳ね上がる、彫金職人のお金稼ぎに最適なアイテムなのだ。スキルが51以上になればHQ発生率が高まり、スキル71以上になればさらに高くなる。そこまでスキルを上げたら挑戦してみよう。

なお、原石を効率よく集めるにはバストゥーク商業区とマウラにあるギルドショップを利用するのが手っとり早い。もっとも安いときで1300ギル程度なので、このときに買い占めて宝石を作るといい。オススメは「赤石」と「透石」だ。

HQ装飾品で一攫千金

彫金で合成できる装飾品のなかには、HQによってSTR+などの効果が付加するものがある。そして、それは強さを求める冒険者にとって、最後のステータスアップが可能な場所でもあるのだ。そのような装備には高値がつき、彫金職人の一攫千金レシピとなっている。



▲NQとの価格差は10倍どころではない。高レベル装備のHQほど儲けは大きくなる。

レシピ大全の見方
木工
鍛冶
彫金
裁縫
革細工
骨細工
錬金術
調理

レシピ大全の見方
木工
鍛冶
彫金
裁縫
革細工
骨細工
錬金術
調理

素人
見習
徒弟
下級職人
名取
目録
印可
高弟
皆伝
師範

GOLDSMITHING 彫金 素人 0〜10

鉱石からインゴットを作り、それを元に装備品や各種素材を作り出すのが彫金合成の基本だ。素人レシピからその流れを汲み、先々のスキル上げを見越した素材づくりに勤しむことになる。

完成品	HQ(個数)	種類	サブスキル[特殊合成]	ク	合成素材			
1 亜鉛華	−	錬金術材	−	炎	亜鉛鉱×3	−	−	−
2 石の矢尻×6	(8/10/12)	木材	−	風	火打石×2	−	−	−
3 カッパーインゴット	−	金属材	−	炎	銅鉱×4	−	−	−
4 カッパーインゴット	−	金属材	−	炎	銅鉱	カッパーナゲット×6	−	−
5 カッパーリング	カッパーリング+1	装飾品−指	−	炎	カッパーインゴット×2	−	−	−
6 銅の髪飾り	銅の髪飾り+1	防具−頭	−	風	カッパーインゴット	−	−	−
7 サパラ	サパラ+1	片手剣	−	炎	ブラスインゴット×2	シルバーインゴット	−	−
8 ブラスインゴット	−	貴金属材	−	炎	銅鉱×3	亜鉛鉱	−	−
9 サークレット	サークレット+1	防具−頭	−	炎	カッパーインゴット	ブラスインゴット	−	−
10 ブラスインゴット	−	貴金属材	−	炎	亜鉛鉱	ブラスナゲット×6	−	−
11 ブラスキャップ	ブラスキャップ+1	防具−頭	−	土	ブラスインゴット	ブロンズキャップ	−	−

着色した素材の意味
赤い文字……NMやBFの戦利品など、入手困難な素材orそれを使った合成品
青い文字……特殊合成で作れる合成品
緑の文字……他合成の印可以上のスキルが必要な合成品

TIPS 原石削りでできる宝石を知ろう

“原石”と呼ばれる色の名を冠した石は、「風のクリスタル」で合成することにより宝石へと変化する。合成の必要スキルは20ほどだが、グレードの高い宝石を作れるにはさらに高いスキルが要求されるのだ。表の下にいくほどグレードが高く、高値で取り引きされている。また、宝石は指輪やイヤリングといった土台と合成することにより、宝石のついた装飾品となる。これは彫金の基礎なので覚えておこう。なお宝石の元となっている原石は、バストゥーク商業区にある彫金ギルド内やマウラにあるギルドショップで購入できるほか、栽培やチョコボの穴掘りなどで手に入る。

◆原石&宝石一覧

原石 / グレード	翠石	赤石	紫石	黄石	藍石	透石	黒石	白石	輝く透石	紅石
NQ	トルマリン	サードニクス	アメジスト	アンバー	ラピスラズリ	クリアトパーズ	オニキス※	ライトオパール※	クリアトパーズ	ロードナイト
HQ1	ペリドット	ガーネット	アメトリン	スフェーン	ターコイズ	ゴシェナイト	オニキス※	ライトオパール※	ゴシェナイト	−
HQ2	ジェダイド	サンストーン	フローライト	クリソベリル	アクアマリン	ジルコン	ペイナイト	ムーンストーン	ジルコン	−
HQ3	エメラルド	ルビー	スピネル	トパーズ	サファイア	ダイアモンド	デスストーン	エンジェルストーン	コー・イ・ヌール	−

※「黒石」と「白石」のみNQとHQ1は同じ宝石ができる

スキルアップ　安価な素材でスキル上げ

まずは「カッパーインゴット」や「ブラスインゴット」といった素材作りでスキルを上げていこう。どちらもメイン素材となるのは「銅鉱」で、これはコンクェスト順位が2位以上の国にある飛空旅行社売店で購入できる。価格も10ギル程度とタダ同然の価格だ。

「カッパーインゴット」でスキル3まで上げたら、以降は上級サポートを受けて「ブラスインゴット」を作っていく。これでスキルを9まで上げたら、次は見習レシピでスキルを上げていくことになる。

◆オススメレシピ



2 石の矢尻
木材
「石の矢」の素材となる。「火打石」が2つだけと素材集めが簡単なうえ、99個までスタックできるため荷物がかさばらない。99個作ったら競売で売ろう。



3 カッパーインゴット
金属材
素材は安価な「銅鉱」だけ。「炎のクリスタル」を大量に持って飛空艇乗り場で作ろう。乗り場に入れないなら採掘やギルドショップで入手するといい。

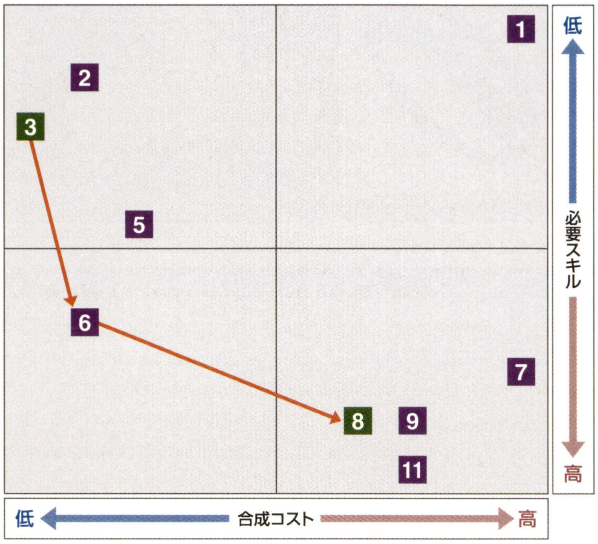


6 銅の髪飾り
防具ー頭
資金に余裕があれば「カッパーインゴット」を売らずに、これを作ろう。初心者用の頭装備として競売で売れるが、売れ残ったら店売りも覚悟すること。



8 ブラスインゴット
貴金属材
のちのスキル上げで大量に使うことになる素材。素材の「亜鉛鉱」は競売で購入するより、採掘やチョコボの穴掘りで調達したいところだ。

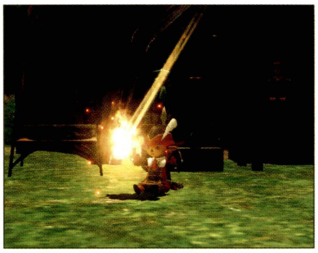
◆スキル分布図



アイコンの見方	→ オススメルート	1 店売り推奨	1 競売売り推奨	1 保管推奨

完成品考察　HQでも数が変わらないインゴットを売る

スキルが低いうちは装備で稼ごうとせず、素材を作って競売で売るといい。インゴットのような素材は、スキル上げを終えた職人は作る手間を惜しんで競売で買うことが多いためだ。また、「カッパーインゴット」や「ブラスインゴット」はHQが出ても何の変化もなく、素人が作ろうが師範が作ろうが変わりはない。この2つを作って売り、初期の資金集めをしよう。



◀飛空艇乗り場に大量の「炎のクリスタル」を持ち込んで、「カッパーインゴット」を作りまくるといい。



◀「亜鉛鉱」目的ならツェールン鉱山やパルブロ鉱山などで採掘しよう。「つるはし」を忘れないように。

◆主要完成品データ



9 サークレット
防具ー頭
性能　防1
Lv1～ モ白黒赤シ暗吟狩召青コか
白魔道士や黒魔道士などが最初に装備する頭防具。



11 ブラスキャップ
防具ー頭
性能　防5
Lv11～ 戦モ赤シナ暗獣吟侍忍竜青コ
性能に見るべき点はないが、素人レシピでは比較的ポイントが高い指定生産品だ。

TIPS　彫金のスキル上げと一緒にチョコボの穴掘りを始めよう

彫金で頂点をめざすためにやっておきたいのは「チョコボの穴掘り」。こちらもスキル上げに長い時間がかかるため、一緒に行って効率化を図ろう。初期の頃は彫金素材が掘れるエリアに行っても何も掘れない可能性がある。必要のないアイテムしか掘れない場所でも、「騎乗スキル」を上げるためと割り切って掘ろう。右表に彫金素材が掘れる場所を列挙したので、参考にしてもらいたい。

◆彫金と相性のいいチョコボの穴掘りエリア

スキル	エリア	考察
低い	南グスタベルグ／パシュハウ沼	高スキルの掘り師が来ない。「銀鉱」やミスリル素材が掘れる。
↑	タロンギ大峡谷／メリファト山地／ソロムグ原野	通称「金貨ルート」と呼ばれる道で、この3エリアをチョコボで掘り歩く。「金鉱」や「獣人金貨」狙いのエリアで、原石も掘れる。
↓	西アルテパ砂漠／東アルテパ砂漠	西では「金鉱」、東では「白金鉱」「ミスリル鉱」「銀鉱」などが狙い目。高スキルの掘り師がよくいるため、低スキルではほとんど掘れない。
高い	バフラウ段丘／ロランベリー耕地	どちらも高額素材の「オリハルコン鉱」が掘れるエリア。ロランベリー耕地では「獣人金貨」と「獣人ミスリル貨」も掘れることがある。

レシピ大全の見方
木工
鍛冶
彫金
裁縫
革細工
骨細工
錬金術
調理

素人
見習
徒弟
下級職人
名取
目録
印可
高弟
皆伝
師範

GOLDSMITHING



彫金 見習 11〜20

ただの石から宝石を作り出す、彫金師が長くつき合うことになる原石削りができるようになるランク。ただし、まだまだ高級な宝石を作ることはできないので、今は精進あるのみだ。

完成品	HQ(個数)	種類	サブスキル[特殊合成]	ク	合成素材			
1 ブラス板	–	貴金属材	–	炎	ブラスインゴット	–	–	–
2 ブラス板×6	–	貴金属材	[シーティング]	炎	ブラスインゴット×6	工業用アンビル	–	–
3 ブラスミトン	ブラスミトン+1	防具−両手	–	土	ブラスインゴット	ブロンズミトン	–	–
4 ブラスアクス	ブラスアクス+1	片手斧	–	炎	ブラスインゴット	ブロンズアクス	–	–
5 ブラスの小札	–	貴金属材	–	風	ブラス板	–	–	–
6 ブラスダガー	ブラスダガー+1	短剣	–	炎	ブラスインゴット	ブロンズダガー	–	–
7 ブラスレギンス	ブラスレギンス+1	防具−両足	–	土	ブラス板	ブロンズレギンス	–	–
8 ブラスナックル	ブラスナックル+1	格闘武器	–	炎	ブラスインゴット	ブロンズナックル	–	–
9 ブラスリング	ブラスリング+1	装飾品−指	–	炎	ブラスインゴット×2	–	–	–
10 ブラスザグナル	ブラスザグナル+1	両手鎌	–	炎	ブラスインゴット	ブロンズザグナル	–	–
11 共和軍団兵帽+1	共和軍団兵帽+2	防具−頭	–	炎	ブラスインゴット	共和軍団兵制式帽	–	–
12 黄銅の植木鉢	–	調度品	–	炎	ブラス板×3	–	–	–
13 ブラスサブリガ	ブラスサブリガ+1	防具−両脚	–	土	ブラス板	ブロンズサブリガ	–	–
14 ピアッシングダガー	–	短剣	[妖化貴金属合成]	炎	水の真輝管	風の真輝管	ブラスダガー	–
15 黄銅の髪飾り	黄銅の髪飾り+1	防具−頭	–	風	ブラスインゴット	–	–	–
16 ブラスバグナウ	ブラスバグナウ+1	格闘武器	–	炎	ブラスインゴット	キャットバグナウ	–	–
17 共和軍団兵篭手+1	共和軍団兵篭手+2	防具−両手	–	炎	ブラスインゴット	共和軍団兵制式篭手	–	–
18 ブラスハーネス	ブラスハーネス+1	防具−胴	–	土	ブラスインゴット	ブラス板	ブロンズハーネス	–
19 シルバーインゴット	–	貴金属材	–	炎	獣人銀貨×4	–	–	–
20 キーンザグナル	–	両手鎌	[妖化貴金属合成]	炎	炎の真輝管	土の真輝管	ブラスザグナル	–
21 ブラスの鎖	(2/3/4)	貴金属材	–	土	ブラスインゴット×2	–	–	–
22 ブラスの鎖×3	(6/9/12)	貴金属材	[チェーンワーク]	土	ブラスインゴット×6	マンドレル	–	–
23 ブラスサイフォス	ブラスサイフォス+1	片手剣	–	炎	ブラスインゴット	サイフォス	–	–
24 共和軍団兵足鎧+1	共和軍団兵足鎧+2	防具−両足	–	土	ブラス板	共和軍団兵制式足鎧	–	–
25 共和軍団兵鉄拳+1	共和軍団兵鉄拳+2	格闘武器	–	炎	ブラスインゴット	共和軍団兵制式鉄拳	–	–
26 シルバーインゴット	–	貴金属材	–	炎	銀鉱×4	–	–	–
27 ブラスタンク	–	貴金属材	–	土	ブラス板×3	にかわ	–	–
28 解毒白銀	–	貴金属材	[浄化貴金属合成]	炎	銀鉱×4	炎のアニマ	水のアニマ	光のアニマ
29 盗賊の白銀	–	貴金属材	[妖化貴金属合成]	炎	銀鉱×4	氷のアニマ	雷のアニマ	闇のアニマ
30 共和軍団兵戦鎌+1	共和軍団兵戦鎌+2	両手鎌	–	炎	ブラスインゴット	共和軍団兵制式戦鎌	–	–
31 トルマリン	特殊 ※	貴金属材	–	風	翠石	–	–	–
32 サードニクス	特殊 ※	貴金属材	–	風	赤石	–	–	–
33 アメジスト	特殊 ※	貴金属材	–	風	紫石	–	–	–
34 アンバー	特殊 ※	貴金属材	–	風	黄石	–	–	–
35 ラピスラズリ	特殊 ※	貴金属材	–	風	藍石	–	–	–
36 クリアトパーズ	特殊 ※	貴金属材	–	風	透石	–	–	–
37 オニキス	特殊 ※	貴金属材	–	風	黒石	–	–	–
38 ライトオパール	特殊 ※	貴金属材	–	風	白石	–	–	–
39 ロードナイト	–	貴金属材	–	風	紅石	–	–	–
40 雄飛の翡翠	–	貴金属材	[妖化貴金属合成]	風	ジェダイド	炎のアニマ	水のアニマ	闇のアニマ
41 勇力の紅縞瑪瑙	–	貴金属材	[妖化貴金属合成]	風	サードニクス	炎のアニマ	土のアニマ	闇のアニマ
42 視力の紫水晶	–	貴金属材	[妖化貴金属合成]	風	アメジスト	土のアニマ	雷のアニマ	闇のアニマ

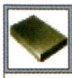
※ 各種原石はHQ1、HQ2、HQ3でそれぞれ名称が変わる。詳細はP.098のTIPS参照

着色した素材の意味
赤い文字……NMやBFの戦利品など、入手困難な素材orそれを使った合成品
青い文字……特殊合成で作れる合成品
緑の文字……他合成の印可以上のスキルが必要な合成品

スキルアップ 「シルバーインゴット」を大量生産しておきたい

素人で作っておいた「ブラスインゴット」を使ってスキルを上げていくのが基本。最初に「ブラス板」で11、「ブラスの小札」で13まで上げていく。ただし、「ブラスの小札」まで作ると競売での売れ行きが悪くなり、値段も落ちてしまう。同スキル帯に黒字になるレシピがないので、ここは我慢のしどころだ。あとは「黄銅の髪飾り」、「シルバーインゴット」と作っていく。「シルバーインゴット」は「獣人銀貨」を使ったものが18、「銀鉱」を使ったものが20を目安にスキルを上げるといい。

◆オススメレシピ



1 ブラス板
貴金属材
素人で「ブラスインゴット」を作っていれば、これでスキル11までいくはず。この素材を使うレシピは少な目なので、余ったら売ってしまってもいい。



5 ブラスの小札
貴金属材
防具を作る際に使う素材で、スキル上げに使う機会は少ない。売れ行きはよくないがスキル上げ以外で作る人がいないため、時間をかければさばける。

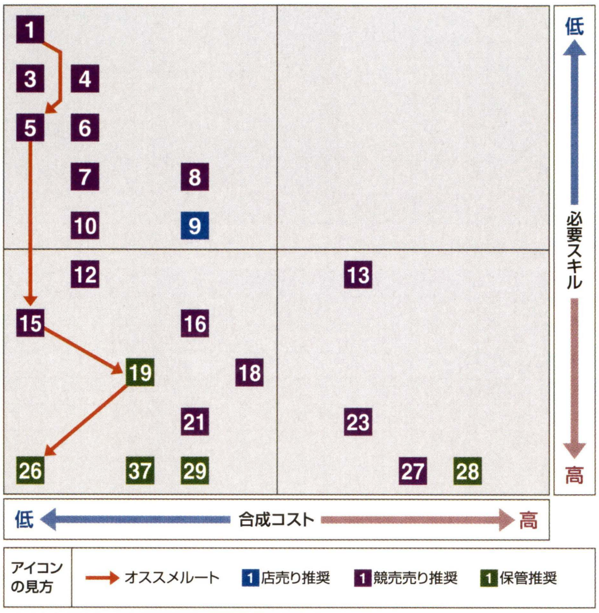


15 黄銅の髪飾り
防具ー頭
スキル17あたりまで作る。競売の動きはいいので時間をかければ売り切ることも可能。ギルに余裕があるなら早めに次の「シルバーインゴット」に移行を。



26 シルバーインゴット
貴金属材
「銀鉱」はギルドショップで購入可能。400ギル以下ならどんどん買って作ろう。名取までのレシピで大量に使用する素材なので、売らずに保管したい。

◆スキル分布図

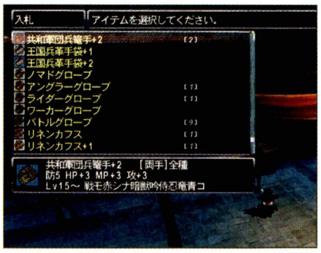


完成品考察 戦績交換アイテムを打ち直そう

「共和軍団兵籠手+1」などの戦績交換アイテムを打ち直した装備品は、高スキルの職人がHQ狙いで作るものだ。多くの場合、元となる装備品よりも+1装備が安く、+2装備はその何倍も高くなっている。スキル上げでは作らず、のちのギル稼ぎに活用しよう。ほかには「雄飛の翡翠」などの、だいじなもの「妖化貴金属合成」で作れる素材に注目だ。



◀「ロードナイト」はHQがないので、スキル20でも問題ない。素材はアットワ地溝のアントリオン族が落とす。



◀戦績交換アイテム打ち直し装備のHQは高額で取り引きされている。スキルを上げてから挑戦しよう。

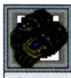
◆主要完成品データ



4 ブラスアクス
片手斧
性能：D12 隔276 Lv8～ 戦暗獣狩
最初に持ち替えることになる斧。HQならレベル13まで使っていける。



12 黄銅の植木鉢
調度品
用途：属性：土 収納数：1 応援効果：釣り(モノ) サイズ：1×1
栽培に使う。バストゥーク鉱山区にあるショップで1000ギル程度で購入できてしまう。



17 共和軍団兵籠手+1
防具ー両手
性能：防4 HP+2 MP+2 攻+3 Lv15～ 戦モ赤シナ暗獣吟侍忍竜青コ
元の装備品にはなかったHPとMPが増える性能が追加。HQだと3ずつ増える。



24 共和軍団兵足鎧+1
防具ー両足
性能：防3 HP+2 MP+2 耐風+3 耐土+3 Lv15～ 戦モ赤シナ暗獣吟侍忍竜青コ
HQの「共和軍団兵足鎧+2」になると、レベル20台まで使っていける。



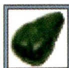
14 ピアッシングダガー
短剣
性能：D5 隔183 エンチャント：攻+3 Lv9～ 戦黒赤シナ暗獣吟狩侍忍竜召
素材に使う各種真輝管は、皇国軍戦績100点と交換できるアイテムだ。



28 解毒白銀
貴金属材
用途：合成：彫金下級17「ポイゾナリング」
「エンチャント：ポイゾナ」の効果をもつ、レベル14から装備できるリングの素材となる。



39 ロードナイト
貴金属材
用途：合成：彫金皆伝12「シールドブラーク」
これでスキル上げするのも可。ジュノ下層のクエスト「ゴブリンのかばん5」で使う宝石。



40 雄飛の翡翠
貴金属材
用途：合成：彫金目録47「ウィングゴルゲット」
「ウィングゴルゲット」は「エンチャント：TPリジェネ」の効果をもつ希有な首装備だ。



41 勇力の紅縞瑪瑙
貴金属材
用途：合成：彫金下級23「マイティリング」
「エンチャント：攻+5 飛攻+5」の効果をもつ、レベル14から装備できるリングの素材。



42 視力の紫水晶
貴金属材
用途：合成：彫金下級24「ビジョンリング」
「エンチャント：命中+2 飛命+2」の効果をもつ、レベル14から装備できるリングの素材だ。

GOLDSMITHING

彫金 徒弟

21〜30

自ら作ったリングやピアスに宝石を付けて、装飾品として完成させる。このスキル帯では性能的に優れたものはまだ作れないが、装飾品作りの流れはこれから先も不変のものなのだ。

	完成品	HQ(個数)	種類	サブスキル[特殊合成]	ク	合成素材			
1	詩人のサークレット	哲人のサークレット	防具─頭	─	炎	カッパーインゴット	ミスリルインゴット	─	─
2	さびき針	ローグ針	釣り具	裁縫素人	土	カッパーインゴット×2	木綿糸×3	─	─
3	シルバーインゴット	─	貴金属材	─	炎	銀鉱	シルバーナゲット×6	─	─
4	共和軍団兵腰衣+1	共和軍団兵腰衣+2	防具─両脚	─	土	ブラス板	共和軍団兵制式腰衣	─	─
5	シルバーピアス	シルバーピアス+1	装飾品─耳	─	風	シルバーインゴット×2	─	─	─
6	クリアトパーズ	特殊 ※1	貴金属材	─	風	輝く透石	─	─	─
7	シルバー板	─	貴金属材	─	炎	シルバーインゴット	─	─	─
8	シルバー板×6	─	貴金属材	[シーティング]	炎	シルバーインゴット×6	工業用アンビル	─	─
9	ブラスロッド	ブラスロッド+1	片手棍	─	炎	ブラスインゴット	ブロンズロッド	─	─
10	ブラスインゴット	特殊 ※2	貴金属材	─	雷	モブリンヘルム	─	─	─
11	共和軍団兵帯鎧+1	共和軍団兵帯鎧+2	防具─胴	─	土	ブラス板	共和軍団兵制式帯鎧	─	─
12	ブラスハンマー	ブラスハンマー+1	片手棍	─	炎	ブラスインゴット	ブロンズハンマー	─	─
13	ブラスインゴット×3	特殊 ※2	貴金属材	─	雷	モブリンメイル	─	─	─
14	王国弓兵剣+1	王国弓兵剣+2	片手剣	─	炎	ブラスインゴット	王国弓兵制式剣	─	─
15	トルマリンピアス	反射のピアス	装飾品─耳	─	土	トルマリン	シルバーピアス	─	─
16	サードニクスピアス	勇気のピアス	装飾品─耳	─	土	サードニクス	シルバーピアス	─	─
17	クリアピアス	知識のピアス	装飾品─耳	─	土	クリアトパーズ	シルバーピアス	─	─
18	アメジストピアス	天秤のピアス	装飾品─耳	─	土	アメジスト	シルバーピアス	─	─
19	ラピスラズリピアス	平穏のピアス	装飾品─耳	─	土	ラピスラズリ	シルバーピアス	─	─
20	アンバーピアス	持久のピアス	装飾品─耳	─	土	アンバー	シルバーピアス	─	─
21	オニキスピアス	精力のピアス	装飾品─耳	─	土	オニキス	シルバーピアス	─	─
22	オパールピアス	希望のピアス	装飾品─耳	─	土	ライトオパール	シルバーピアス	─	─
23	ブラス板	特殊 ※3	貴金属材	─	風	モブリンヘルム	─	─	─
24	シルバーベルト	シルバーベルト+1	防具─腰	─	土	シルバーインゴット	リザードベルト	─	─
25	ブラス板×2	特殊 ※3	貴金属材	─	風	モブリンメイル	─	─	─
26	共和軍団兵髪飾+1	共和軍団兵髪飾+2	防具─頭	─	炎	ミスリルインゴット	共和軍団兵制式髪飾	─	─
27	銀の髪飾り	銀の髪飾り+1	防具─頭	─	風	シルバーインゴット	─	─	─
28	銀の矢尻×6	(8/10/12)	木材	─	風	カッパーインゴット	シルバーインゴット	─	─
29	シーフツール×4	─	雑貨	鍛冶見習、木工見習	炎	カッパーインゴット	アイアンインゴット	ユー材	─
30	ブラスマスク	ブラスマスク+1	防具─頭	─	土	ブラス板	ダルメルのなめし革	フェイスガード	─
31	ブラスフィンガー	ブラスフィンガー+1	防具─両手	─	土	ブラスの小札×2	木綿糸	ダルメルのなめし革	レザーグローブ

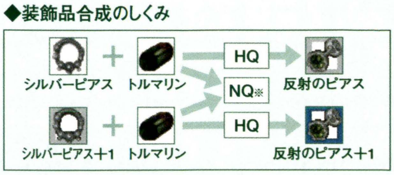
※1 HQ1で「ゴシェナイト」、HQ2で「ジルコン」、HQ3で「コー・イ・ヌール」になる
※2 HQ3で「ゴールドインゴット」×1になる
※3 HQ3で「ゴールド板」×1になる

着色した素材の意味
赤い文字……NMやBFの戦利品など、入手困難な素材orそれを使った合成品
青い文字……特殊合成で作れる合成品
緑の文字……他合成の印可以上のスキルが必要な合成品

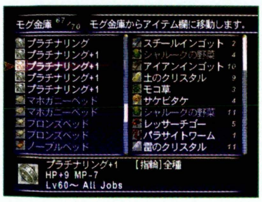
TIPS HQの土台を使った装飾品合成

通常「トルマリンピアス」を作ったとき、HQになると「反射のピアス」ができる。しかし、装飾品にはさらに効果の高いものがあるのだ。それはHQを土台に装飾品を作ったときに、HQが発生すると完成する。右図を見て仕組みを知っておこう。なお、NQとHQどちらの土台を使っても、合成時にNQが発生したときは通常の装飾品ができる。

◆装飾品合成のしくみ



※ NQ時はどちらも「トルマリンピアス」となる



◀スキル上げ時にHQの装飾品ができたら、スキルが上がるまで取っておこう。

スキルアップ 「シーフツール」で黒字スキル上げをめざせ

このスキル帯では「シルバーインゴット」を温存してスキルを上げるのがベター。そこで「シルバー板」を避け、「ブラスロッド」でスキルを上げよう。「ブラスハンマー」を作るという選択肢もあるが白魔道士専用で売れ行きが悪いので避けるのが賢明だ。スキル23まで上がったら、次は上級サポートをつけての「銀の髪飾り」「銀の矢尻」「シーフツール」が候補となる。前述のとおり「シルバーインゴット」は温存したいので、木工と鍛冶のスキルがあれば「シーフツール」を作っていきたい。

◆オススメレシピ

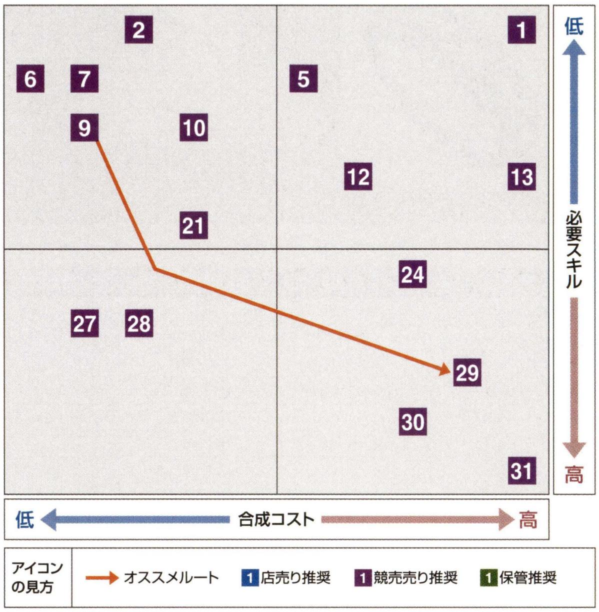
2 さびき針　釣り具
完成品はギルドショップで買えるのがネックだが、原価が2000ギルを下回るなら作ってもいい。サブスキルである裁縫は5～6程度あれば問題なし。

9 ブラスロッド　片手棍
素材である「ブロンズロッド」はマウラH－8のRunito-Monitoから90～100ギル程度で買える。かばんを空け、必要な素材だけ持ってマウラに行こう。

28 銀の矢尻　木材
「シルバーインゴット」を使ってしまうがお手軽にスキルを上げられるのは魅力。99個作って競売に流せば黒字を出すことも可能だ。

29 シーフツール　雑貨
HQで数が増えないため、相場が安定していて赤字が出にくい。サブスキルの鍛冶は見習後半、木工は見習前半はほしい。これでスキル28まで上げよう。

◆スキル分布図

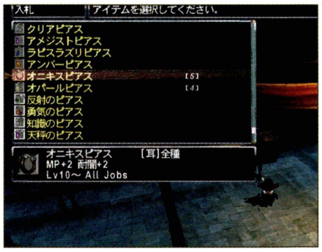


完成品考察 売れ筋のステータスアップ効果を見極めよう

装備品はHPとMP、INTやSTR、そして命中や攻撃といったステータスアップ効果があるものに人気が集中する傾向がある。それを知っていれば、どの装備品が需要があるか見極めれるだろう。このランクだと「詩人のサークレット」のHQや、耳でステータスアップできるのがうれしいピアスなどが人気。HQ狙いでは「共和軍団兵腰衣＋1」が圧倒的にいい。



◀「モブリンヘルム」や「モブリンメイル」を「雷のクリスタル」で分解できるようになる。素材集めに使おう。



◀ステータスが上昇する耳装備は特に人気が高い。競売でもひんぱんに取り引きされている。

◆主要完成品データ

1 詩人のサークレット　防具－頭
性能：防5 / Lv12～ モ白黒赤シ暗吟狩召青コか
HQになるとINT＋1の効果がつき、黒魔道士にオススメの装備となる。

3 シルバーインゴット　貴金属材
用途：合成：彫金下級1「避雷針」 / 合成：彫金名取34「シルバーバングル」 / 合成：錬金目録5「シルバーブレット」
ナゲットを使うレシピはスキル上限が高いが、「シルバーナゲット」が出品されることはごく稀。

4 共和軍団兵腰衣＋1　防具－両脚
性能：防12 VIT＋1 攻＋3 飛攻＋3 / Lv25～ 戦モ赤シナ暗獣吟侍忍竜青コ
HQになると攻と飛攻が＋5に。狩人は装備できないが、遠隔攻撃を行う前衛にはお宝。

7 シルバー板　貴金属材
用途：合成：錬金名取17「ストロボ」 / 合成：彫金師範16「バックラープラーク」
この素材を扱うレシピはほとんどないため、ほぼ確実に不良在庫となる。

12 ブラスハンマー　片手棍
性能：D13 隔324 / Lv12～ 白
素材の「ブロンズハンマー」はバストゥーク商業区F－10にいるCiqalaから300ギルほどで購入可能。

14 王国弓兵剣＋1　片手剣
性能：D11 隔222 HP＋4 / Lv15～ 戦赤シナ暗獣吟狩忍竜青コ
レベル13で装備できる「ブラスサイフォス」と同じくらいの性能に留まっている。

21 オニキスピアス　装飾品－耳
性能：MP＋2 耐闇＋2 / Lv10～ All Jobs
レベル10の時点では数少ないMP＋の効果をもつ。競売での取り引きも盛んだ。

22 オパールピアス　装飾品－耳
性能：HP＋2 耐光＋2 / Lv10～ All Jobs
タルタルには特にうれしいHP＋がついている。「オニキスピアス」に比べると売れ行きは鈍い。

24 シルバーベルト　防具－腰
性能：防3 / Lv32～ 戦赤シナ暗獣吟狩侍忍竜青コ
1つでギルドポイントが798貯まる、オススメの指定生産品。このクラスは納品していきたい。

27 銀の髪飾り　防具－頭
性能：HP－6 MP＋15 / Lv20～ All Jobs
昇格試験に必要な装備。装備品としての需要もあり、指定生産品でもあるなど用途は広い。

◆掲載しているデータはすべて編集部調べのものです

レシピ大全の見方
木工
鍛冶
彫金
裁縫
革細工
骨細工
錬金術
調理

素人
見習
徒弟
下級職人
名取
目録
印可
高弟
皆伝
師範

GOLDSMITHING

彫金 31～40 下級職人

指定生産品を納品できるようになるスキル帯。彫金の納品はほかの合成に比べてコストがかかる。それゆえ、早期に納品を始めなければ、ほしい職人装備やだいじなものに届かないと知ろう。

完成品	HQ(個数)	種類	サブスキル[特殊合成]	ク	合成素材			
1 避雷針×33	(66／99)	忍具	－	炎	カッパーインゴット	シルバーインゴット	－	－
2 シルバーリング	シルバーリング+1	装飾品－指	－	炎	シルバーインゴット×2	－	－	－
3 ブラスグリーヴ	ブラスグリーヴ+1	防具－両足	－	土	ブラスの小札×2	木綿糸	ダルメルのなめし革	レザーハイブーツ
4 シルバーの鎖	(2／3／4)	貴金属材	－	土	シルバーインゴット×2	－	－	－
5 シルバーの鎖×3	(6／9／12)	貴金属材	[チェーンワーク]	土	シルバーインゴット×6	マンドレル	－	－
6 スパークスピア	スパークスピア+1	両手槍	－	土	カッパーインゴット	ブラススピア	－	－
7 チェーンベルト	チェーンベルト+1	防具－腰	－	土	シルバーインゴット	シルバーの鎖×3	－	－
8 ブラスクウィス	ブラスクウィス+1	防具－両脚	－	土	ブラスの小札×2	木綿糸	ダルメルのなめし革	レザートラウザ
9 トルマリンリング	反射の指輪	装飾品－指	－	土	トルマリン	シルバーリング	－	－
10 サードニクスリング	勇気の指輪	装飾品－指	－	土	サードニクス	シルバーリング	－	－
11 クリアリング	知識の指輪	装飾品－指	－	土	クリアトパーズ	シルバーリング	－	－
12 アメジストリング	天秤の指輪	装飾品－指	－	土	アメジスト	シルバーリング	－	－
13 ラピスラズリリング	平穏の指輪	装飾品－指	－	土	ラピスラズリ	シルバーリング	－	－
14 アンバーリング	持久の指輪	装飾品－指	－	土	アンバー	シルバーリング	－	－
15 オニキスリング	精力の指輪	装飾品－指	－	土	オニキス	シルバーリング	－	－
16 オパールリング	希望の指輪	装飾品－指	－	土	ライトオパール	シルバーリング	－	－
17 ポイゾナリング	－	装飾品－指	－	炎	解毒白銀	シルバーリング	－	－
18 ブラススケイル	ブラススケイル+1	防具－胴	－	土	ブラスの小札×4	木綿糸	ダルメルのなめし革	レザーベスト
19 スパークビルボ	スパークビルボ+1	片手剣	－	土	カッパーインゴット	ビルボ	－	－
20 チェーンゴルゲット	ファインゴルゲット	防具－首	－	土	シルバーの鎖×3	－	－	－
21 ミスリルインゴット	－	貴金属材	－	炎	獣人ミスリル貨×4	－	－	－
22 スパークダガー	スパークダガー+1	短剣	－	土	カッパーインゴット	ダガー	－	－
23 マイティリング	－	装飾品－指	－	土	勇力の紅縞瑪瑙	サードニクスリング	－	－
24 ビジョンリング	－	装飾品－指	－	土	視力の紫水晶	アメジストリング	－	－
25 シルバーマスク	シルバーマスク+1	防具－頭	－	炎	シルバーインゴット	水銀	アイアンマスク	－
26 チェーンチョーカー	レッドチョーカー	防具－首	－	土	シルバーの鎖×2	ガーネット	－	－
27 ミスリルインゴット	－	貴金属材	－	炎	ミスリル鉱×4	－	－	－
28 蘇生霊銀	－	貴金属材	[浄化貴金属合成]	炎	ミスリル鉱×4	雷のアニマ	水のアニマ	光のアニマ
29 シルバーミトン	シルバーミトン+1	防具－両手	－	土	シルバーの鎖	チェーンミトン	－	－

着色した素材の意味
赤い文字……NMやBFの戦利品など、入手困難な素材orそれを使った合成品
青い文字……特殊合成で作れる合成品
緑の文字……他合成の印可以上のスキルが必要な合成品

TIPS 特殊な合成品に注目

「妖化貴金属合成」や「浄化貴金属合成」などを利用した合成品のなかには、高性能にかかわらず認知度の低い物が数多い。下級職人で作れる「マイティリング」や「ビジョンリング」もそれにあたり、安価に売られがち。また、「スパークダガー」などの「バッテリー」と組みあわせる装備も使用に二の足を踏んでしまうアイテムだ。これらのアイテムは、シャウトやバザーなどで効果をアピールして売りたい。たとえば「マイティリング」なら効果が30分継続するだけでなく、両指につけて両方のエンチャントを発動すれば、合計でSTR+2、攻+10、飛攻+10もステータスアップできることなど。装備レベルは14からだが、レベル30ぐらいまで使える性能であることが分かってもらえるはずだ。



◀「バッテリー」系の武器ならどの程度の発動率があるか書いておくといい。

スキルアップ 「浄化貴金属合成」を狙うのも手だ

「避雷針」で31まで上げ、32まで「シルバーリング」を作り、作ったリングを宝石リングにして33をめざそう。そうすれば、「獣人ミスリル貨」を素材とした「ミスリルインゴット」を作っても失敗が少なくなる。これだけでスキル38に到達できるのだが、先を見据えるなら「浄化貴金属合成」の獲得を狙いたい。指定生産品を40000ポイント分納める必要はあるが、「リレイズピアス」や「ストンスキントルク」など、スキル上げが苦しいゾーンを抜けるためのレシピが選択肢に加わるのだ。

◆オススメレシピ

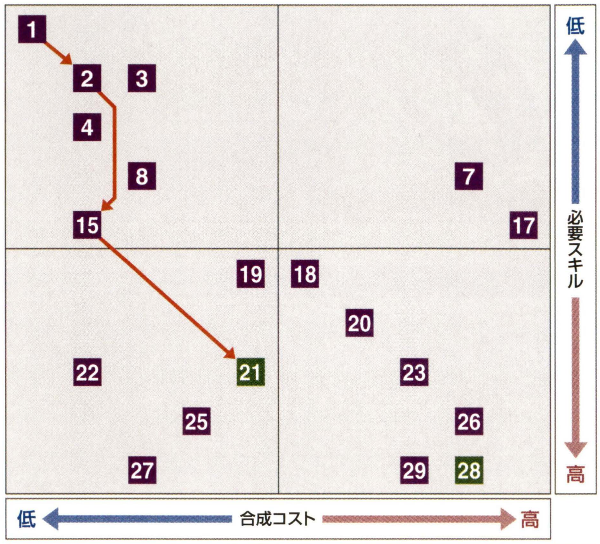
1 避雷針 忍具
28~31まで作ると大量にできてしまう。同じ時期に作っている人がいると競売価格が下がっている可能性もあるが、長期に渡って売るなら黒字も可能。

15 オニキスリング 装飾品ー指
素材の各種宝石と「シルバーリング」が自分で作るより安ければ、競売で買って作ろう。スキル33あたりまで上げたら「ミスリルインゴット」に移行だ。

21 ミスリルインゴット 貴金属材
素材の「獣人ミスリル貨」は、競売で買うか「チョコボの穴掘り」で入手しよう。シーフのレベルが上がっていれば獣人から「ぬすむ」という手もある。

28 蘇生霊銀 貴金属材
彫金名取のレシピ「リレイズピアス」の素材。「リレイズピアス」は上げにくいスキル帯を埋めてくれるだけでなく、金策にもなりうるためオススメ。

◆スキル分布図



アイコンの見方 → オススメルート 1 店売り推奨 1 競売売り推奨 1 保管推奨

完成品考察 低レベル装備のHQを狙う

下級職人で作れる宝石リングでHQが出やすくなるのは、スキル40台後半から。しかし、それでも黒字が出るほど発生率は高くならない。現実的に宝石リングのHQでギルを稼げるのは、スキル60台後半からになるだろう。そのほかHQ狙いで作るなら、素人レシピの「サパラ」や「ブラスキャップ」などがオススメ。低レベル向けのHQ武器や防具は、2ジョブ目以降を育てている高レベルPCがギルを惜しまず購入するため、高騰していることがあるからだ。相場を見て黒字が出そうなら挑戦してみよう。スキル40ならどちらのHQ率も高くなるはずだ。

◆主要完成品データ

完成品	性能
2 シルバーリング 装飾品ー指	HP+3 MP−3 Lv14~ All Jobs
宝石リングの土台となる指輪だが、「シルバーインゴット」を2つ使うため赤字が出る。	
23 マイティリング 装飾品ー指	STR+1 耐火+3 エンチャント:攻+5 飛攻+5 Lv14~ All Jobs
低レベルの前衛ジョブにオススメの指輪。50回使用できて効果時間は30分と長い。	
24 ビジョンリング 装飾品ー指	DEX+1 耐雷+3 エンチャント:命中+2 飛命+2 Lv14~ All Jobs
DEX+の効果もあり、エンチャント効果中はレベル30の「アーチャーリング」より高性能。	
25 シルバーマスク 防具ー頭	防14 Lv36~ 戦ナ暗獣侍忍
初めて作れるようになるシルバーシリーズの防具。指定生産品にもなりポイントが高い。	
29 シルバーミトン 防具ー両手	防9 Lv36~ 戦ナ暗獣侍忍
これもシルバーシリーズの防具。「シルバーマスク」同様、納めておきたい指定生産品だ。	

TIPS 納品する指定生産品は?

下級職人になると指定生産品が納品できるようになり、ギルドポイントが入手可能になる。彫金の納品には多額のギルがかかるため、コストが安いアイテムが指定されたときを逃さないことが大事だ。下に名取までの合成コストから算出した、納品効率がいいアイテムをリストアップした。時期や相場の動きによって変化するものだが、参考にはなるだろう。なお、表の上方にあるものほど効率がいいので、入手できるギルドポイントが少ないアイテムでも納品していこう。

◆納品しておきたいアイテム

アイテム名	ランク	ワンポイントアドバイス
ブラスザグナル	見習	「ブロンズザグナル」は北サンドリアの武器屋で購入
ブラスマスク	徒弟	「フェイスガード」はバストゥーク商業区の防具屋で購入
ブラスハンマー	徒弟	「ブロンズハンマー」はバストゥーク商業区の武器屋で購入
シルバーマスク	下級職人	納品数を2つだけにすると効率アップ
黄銅の髪飾り	見習	「ブラスインゴット」は自作すること
ブラスキャップ	素人	「ブロンズキャップ」は三国のショップで安く購入
ブラスクウィス	下級職人	「レザートラウザ」は三国のショップで購入
バンデッドヘルム	名取	納品数を1つだけにすると効率アップ

レシピ大全の見方
木工
鍛冶
彫金
裁縫
革細工
骨細工
錬金術
調理
素人
見習
徒弟
下級職人
名取
目録
印可
高弟
皆伝
師範

レシピ大全の見方
木工
鍛冶
彫金
裁縫
革細工
骨細工
錬金術
調理

素人
見習
徒弟
下級職人
名取
目録
印可
高弟
皆伝
師範

GOLDSMITHING 彫金 41～50 名取

ギルの回収が難しく、そして一度の合成にかかるギルも増えてくる。まさしく彫金師を志す者にとって最初の試練。ここを越えられないようでは、先々のスキル帯を越えることは難しい。

完成品	HQ(個数)	種類	サブスキル[特殊合成]	ク	合成素材			
1 ミスリル板	―	貴金属材	―	炎	ミスリルインゴット	―	―	―
2 ミスリル板×6	―	貴金属材	[シーティング]	炎	ミスリルインゴット×6	工業用アンビル	―	―
3 ミスリルインゴット	―	貴金属材	―	炎	ミスリル鉱	ミスリルナゲット×6	―	―
4 ミスリルピアス	ミスリルピアス+1	装飾品―耳	―	風	ミスリルインゴット×2	―	―	―
5 シルバーグリーヴ	シルバーグリーヴ+1	防具―両足	―	炎	シルバーインゴット	水銀	グリーヴ	―
6 ミスリルの鎖	(2/3/4)	貴金属材	―	土	ミスリルインゴット×2	―	―	―
7 ミスリルの鎖×3	(6/9/12)	貴金属材	[チェーンワーク]	土	ミスリルインゴット×6	マンドレル	―	―
8 ミスリルコイル×3	(6/9/12)	貴金属材	[チェーンワーク]	風	ミスリルインゴット×2	マンドレル	―	―
9 スパークランス	スパークランス+1	両手槍	―	土	シルバーインゴット	ランス	―	―
10 シルバーホーズ	シルバーホーズ+1	防具―両脚	―	土	シルバーの鎖	チェーンホーズ	―	―
11 ミスリルバゼラード	ファインバゼラード	短剣	―	炎	スチールインゴット	ミスリルインゴット	―	―
12 ミスリルギア	―	貴金属材	[クロックメーカー]	炎	ミスリルインゴット	ミスリル板	―	―
13 ペリドットピアス	敏活のピアス	装飾品―耳	―	土	ペリドット	ミスリルピアス	―	―
14 ブラッドピアス	威勢のピアス	装飾品―耳	―	土	ガーネット	ミスリルピアス	―	―
15 ゴシェナイトピアス	賢明のピアス	装飾品―耳	―	土	ゴシェナイト	ミスリルピアス	―	―
16 アメトリンピアス	器用のピアス	装飾品―耳	―	土	アメトリン	ミスリルピアス	―	―
17 ターコイズピアス	慰労のピアス	装飾品―耳	―	土	ターコイズ	ミスリルピアス	―	―
18 スフェーンピアス	活気のピアス	装飾品―耳	―	土	スフェーン	ミスリルピアス	―	―
19 ブラックピアス	霊気のピアス	装飾品―耳	―	土	黒真珠	ミスリルピアス	―	―
20 パールピアス	忠義のピアス	装飾品―耳	―	土	真珠	ミスリルピアス	―	―
21 リレイズピアス	―	装飾品―耳	―	風	蘇生霊銀	ミスリルピアス	―	―
22 シルバーメイル	シルバーメイル+1	防具―胴	―	土	シルバーの鎖×2	チェーンメイル	―	―
23 ソルレット	ソルレット+1	防具―両足	―	土	ミスリル板×2	グリーヴ	―	―
24 ハイドロアクス	ハイドロアクス+1	両手斧	―	炎	ミスリル板	にかわ	グレートアクス	―
25 ミスリルリング	ミスリルリング+1	装飾品―指	―	炎	ミスリルインゴット×2	―	―	―
26 マフラ	マフラ+1	防具―両手	―	土	ミスリル板×2	チェーンミトン	―	―
27 スコープ×12	―	からくり部品	鍛金見習[クロックメーカー]	土	ブラス板	グラスファイバー	人工レンズ×2	ミスリルギア
28 ブリーチズ	ブリーチズ+1	防具―両脚	革工見習	土	ミスリルの鎖×2	亜麻布	雄羊のなめし革×2	―
29 バンデッドヘルム	バンデッドヘルム+1	防具―頭	鍛冶見習	炎	カッパーインゴット	アイアン板	ミスリル板	ミスリルの鎖
					大羊のなめし革	―	―	―
30 スパークデーゲン	スパークデーゲン+1	片手剣	―	土	シルバーインゴット	ミスリルデーゲン	―	―
31 アルミインゴット	―	貴金属材	―	炎	軽銀鉱×4	―	―	―
32 王国従騎士短剣+1	王国従騎士短剣+2	短剣	―	炎	ミスリルインゴット	王国従騎士制式短剣	―	―
33 バックラー	バックラー+1	盾	―	土	ミスリル板×2	タージェ	―	―
34 シルバーバングル	シルバーバングル+1	防具―両手	―	炎	シルバーインゴット×3	―	―	―
35 ヒートシンク×12	―	からくり部品	[クロックメーカー]	土	ミスリル板	ジーグリンデパテ	ミスリルギア	ウォータータンク
					ハイドロポンプ	―	―	―
36 スパークバゼラード	スパークバゼラド+1	片手剣	―	土	シルバーインゴット	ミスリルバゼラード	―	―
37 アルミ板	―	貴金属材	―	炎	アルミインゴット	―	―	―
38 アルミ板×6	―	貴金属材	[シーティング]	炎	アルミインゴット×6	工業用アンビル	―	―
39 バンデッドメイル	バンデッドメイル+1	防具―胴	裁縫見習	土	ミスリル板×2	ミスリルの鎖×4	亜麻布	―

着色した素材の意味
赤い文字……NMやBFの戦利品など、入手困難な素材orそれを使った合成品
青い文字……特殊合成で作れる合成品
緑の文字……他合成の印可以上のスキルが必要な合成品

スキルアップ 合成コストが上がる試練のスキル帯

最初に作る「ミスリル板」はいいが、そのあとが厳しい。赤字は出るが宝石ピアスを作りつつスキルを上げ、「マフラ」や「バックラー」につないでいく。そのほかは、指定生産品として需要のある「シルバーバングル」もオススメだ。スキルを46～47まで上げたら、素材確保のため、目録レシピの「ゴールドインゴット」を作り始めるのもいい。なお下級職人で「蘇生霊銀」を作っているなら、45までのスキル上げで宝石ピアスのかわりに「リレイズピアス」を作ると黒字も見込める。

◆オススメレシピ

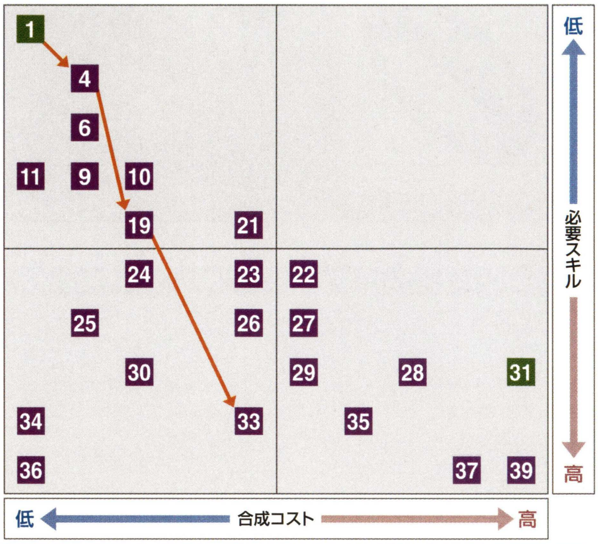

1 ミスリル板
貴金属材
彫金で作る装備の多くに使用される素材なので、売らずに残しておくことをオススメする。まずはこのレシピでスキル41まで上げるといい。


4 ミスリルピアス
装飾品－耳
スキル42まではこのレシピで上げよう。もし完成品が競売で安く売っていたら、それを購入して直接「ブラックピアス」などに移るのもアリ。


19 ブラックピアス
装飾品－耳
赤字はまぬがれられないが、MP+4の「ブラックピアス」とHP+4の「バールピアス」なら売れやすい。店売りなら「スフェーン」などの安い宝石で作ろう。


33 バックラー
盾
素材である「タージェ」と完成品の価格次第では、赤字を抑えてスキル上げが可能。鍛冶スキルが35ほどあるなら、「タージェ」を自作するのも手だ。

◆スキル分布図



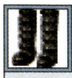
アイコンの見方　→オススメルート　1 店売り推奨　1 競売売り推奨　1 保管推奨

完成品考察 さまざまなからくり部品

だいじなもの「クロックメーカー」を入手していれば作れるからくり部品。からくり士の人口が少ないため、それほど需要があるわけではないが、それだけに作る人も少ない状態だ。合成コストが高いスキル帯をからくり部品で抜けることも可能なので、余裕があったら「クロックメーカー」を入手しておこう。また、このランクから新素材のアルミが登場する。「軽銀鉱」は競売で高価だが、「アルミインゴット」の価格次第では作ってみてもいい。アルミを扱うレシピの多くで「アルミ板」を使うため、スキル上げついでに「アルミ板」にするのもオススメだ。

◆主要完成品データ


12 ミスリルギア
貴金属材
用途
合成：彫金名取35「ヒートシンク」
合成：彫金目録3「T.スプリング」
合成：彫金目録41「アクセラレーター」
からくり士のアタッチメントの素材。入手方法は合成のみ。


23 ソルレット
防具－両足
性能
防10
Lv46～ 戦ナ暗獣侍忍
2個で6320ポイントももらえる指定生産品。「グリーヴ」を自作できれば原価は安くなる。


27 スコープ
からくり部品
性能
風の属性を秘めたオートマトンのアタッチメント
遠隔命中率をアップさせる
ナシュモで10000ギルほどで購入可能。競売に出すならそれ以下が望ましい。


31 アルミインゴット
貴金属材
用途
合成：彫金名取37「アルミ板」
合成：彫金目録43「アルミの鎖」
合成：鍛冶印可17「アルミナオーベール」
素材は高いがロストしなければ赤字はない。のちに「アルミ板」にするのもアリだ。


35 ヒートシンク
からくり部品
性能
水の属性を秘めたオートマトンのアタッチメント
オーバーロード発生確率低下
彫金合成のみで作成可能なアタッチメント。素材の「ジーグリンデパテ」は錬金術で作れる。

TIPS 目録に向けた素材集めを

名取を過ぎると合成コストが増えていくため、素材の調達法を確保しておこう。ここで紹介するのは「ゴールド」関連の素材を入手する方法だ。1つ目の「オークの黄金マスク」はメインかサポをシーフにすれば、入手効率がアップする。2つ目の採掘はフィールド装束の両手・両脚・胴を着て、「つるはし」を折れにくくしておくといい。ほかにも「モブリンヘルム」や「モブリンメイル」を「雷のクリスタル」で分解したり、P.099で紹介しているチョコボの穴掘りの金貨ルートも試してみよう。

◆オススメ素材入手法

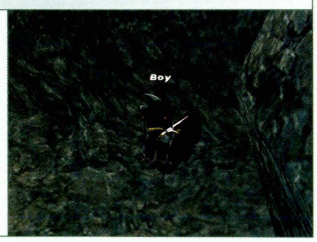
「オークの黄金マスク」を分解!

ダボイや修道窟のOrcish Trooperを倒し、「オークの黄金マスク」を入手しよう。それを「雷のクリスタル」で分解すれば、「ゴールドインゴット」が手に入る。また、Trooperと同程度の敵に「ぬすむ」を行うと、「獣人ミスリル貨」も入手可能。



金鉱狙いの採掘エリア

低レベルから行けて危険が少ないのは「ユグホトの岩屋」、少しレベルが上がって「グスゲン鉱山」や「ムバルポロス旧市街」だ。その ほかハルブーンは危険なエリアだが、「金鉱」のほかにも貴重なアイテムが掘れるので挑戦してみてもいい。



レシピ大全の見方
木工
鍛冶
彫金
裁縫
革細工
骨細工
錬金術
調理
素人
見習
徒弟
下級職人
名取
目録
印可
高弟
皆伝
師範

GOLDSMITHING 彫金 目録 51〜60

とうとう彫金の主役素材の1つであるゴールドを扱うようになる。これまでと比べて合成コストが段違いに高くなり、彫金職人のみならず、サブスキルとして上げている職人にも大きな壁となる。

完成品	HQ(個数)	種類	サブスキル[特殊合成]	ク	合成材料			
1 ウィングエッジ	ウィングエッジ+1	レンジ武器等	—	風	ミスリルインゴット	シルバーインゴット	木綿糸	—
2 ハイドロバグナウ	ハイドロバグナウ+1	格闘武器	—	炎	ミスリル板	にかわ	ブラスバグナウ	—
3 T.スプリング×12	—	からくり部品	[クロックメーカー]	土	スライムオイル	ダークインゴット	ミスリルコイル×2	ミスリルギア
4 オートリペアキット×12	—	からくり部品	錬金徒弟[クロックメーカー]	炎	ミスリル板	グラスファイバー	ガラス板	Hポーションタンク
					ハイドロポンプ	—	—	—
5 ゴールドインゴット	—	貴金属材	—	炎	獣人金貨×4	—	—	—
6 王国従士鎖靴+1	王国従士鎖靴+2	防具−両足	—	土	ミスリルの鎖	王国従士制式鎖靴	—	—
7 ミスリルデーゲン	ミスリルデーゲン+1	片手剣	鍛冶徒弟	炎	アイアンインゴット	ミスリルインゴット×2	—	—
8 ハイドロカッター	ハイドロカッター+1	両手斧	—	炎	ミスリル板	にかわ	ヘヴィアクス	—
9 パルマーバングル	—	防具−両手	—	炎	盗賊の白銀	シルバーバングル	—	—
10 S.アブソーバー×12	—	からくり部品	鍛冶徒弟、錬金見習[クロックメーカー]	炎	アイアン板	ダーク板	ボムの灰	カーボンファイバー
					アルザビサーメット	—	—	—
11 王国従士鎖手袋+1	王国従士鎖手袋+2	防具−両手	—	土	ミスリルの鎖	王国従士制式鎖手袋	—	—
12 ゴールドインゴット	—	貴金属材	—	炎	金鉱×4	—	—	—
13 硬化黄金	—	貴金属材	[浄化貴金属合成]	炎	金鉱×4	土のアニマ×2	光のアニマ	—
14 破邪の黄金	—	貴金属材	[浄化貴金属合成]	炎	金鉱×4	炎のアニマ	氷のアニマ	光のアニマ
15 スパークフォーク	スパークフォーク+1	両手槍	—	土	ミスリルインゴット	バトルフォーク	—	—
16 王国従士冑+1	王国従士冑+2	防具−頭	—	土	ミスリル板	王国従士制式冑	—	—
17 王国従士下衣+1	王国従士下衣+2	防具−両脚	—	土	ミスリルの鎖	王国従士制式下衣	—	—
18 ゴールド板	—	貴金属材	—	炎	ゴールドインゴット	—	—	—
19 ゴールド板×6	—	貴金属材	[シーティング]	炎	ゴールドインゴット×6	工業用アンビル	—	—
20 ゴールドインゴット	—	貴金属材	—	炎	金鉱	ゴールドナゲット×6	—	—
21 ヴォルトガン×12	—	からくり部品	錬金徒弟[クロックメーカー]	炎	ゴールド板	避雷針	エボナイト	ミスリルギア
					バッテリー	—	—	—
22 ゴールドギア	(2/3/4)	貴金属材	[クロックメーカー]	炎	ミスリルインゴット	ゴールド板	—	—
23 ペリドットリング	敏活の指輪	装飾品−指	—	土	ペリドット	ミスリルリング	—	—
24 ガーネットリング	威勢の指輪	装飾品−指	—	土	ガーネット	ミスリルリング	—	—
25 ゴシェナイトリング	賢明の指輪	装飾品−指	—	土	ゴシェナイト	ミスリルリング	—	—
26 アメトリンリング	器用の指輪	装飾品−指	—	土	アメトリン	ミスリルリング	—	—
27 ターコイズリング	慰労の指輪	装飾品−指	—	土	ターコイズ	ミスリルリング	—	—
28 スフェーンリング	活気の指輪	装飾品−指	—	土	スフェーン	ミスリルリング	—	—
29 ブラックリング	霊気の指輪	装飾品−指	—	土	黒真珠	ミスリルリング	—	—
30 パールリング	忠義の指輪	装飾品−指	—	土	真珠	ミスリルリング	—	—
31 ゴールドの鎖	(2/3/4)	貴金属材	—	土	ゴールドインゴット×2	—	—	—
32 ゴールドの鎖×3	(6/9/12)	貴金属材	[チェーンワーク]	土	ゴールドインゴット×6	マンドレル	—	—
33 王国従士鎖帷子+1	王国従士鎖帷子+2	防具−胴	—	土	ミスリルの鎖	王国従士制式鎖帷子	—	—
34 ヒーターシールド	ヒーターシールド+1	盾	—	土	ミスリル板×2	カイトシールド	—	—
35 ミスリルゴルゲット	ノーブルゴルゲット	防具−首	—	炎	ミスリル板	ミスリルの鎖	ゴールドインゴット	ジェダイド
					水銀	—	—	—
36 マナタンク×12	—	からくり部品	錬金徒弟[クロックメーカー]	炎	水銀	ジーグリンデパテ	ガラス板	Hエーテルタンク
					ハイドロポンプ	—	—	—
37 連邦魔戦士投刀+1	連邦魔戦士投刀+2	レンジ武器等	—	炎	ミスリルインゴット	連邦魔戦士制式投刀	—	—
38 ゴールドピアス	ゴールドピアス+1	装飾品−耳	—	風	ゴールドインゴット×2	—	—	—
39 メロディピアス	メロディピアス+1	装飾品−耳	—	土	南洋真珠	ミスリルピアス	—	—
40 スパークレイピア	スパークレイピア+1	両手槍	—	土	ミスリルインゴット	レイピア	—	—
41 アクセラレーター×12	—	からくり部品	錬金徒弟[クロックメーカー]	炎	クァールの髭	ゴブリングリース	アルザビサーメット	ミスリルギア
					ウィンドファン	—	—	—
42 金の髪飾り	金の髪飾り+1	防具−頭	—	風	ゴールドインゴット	—	—	—
43 アルミの鎖	(2/3/4)	貴金属材	—	土	アルミインゴット×2	—	—	—
44 アルミの鎖×3	(6/9/12)	貴金属材	[チェーンワーク]	土	アルミインゴット×6	マンドレル	—	—
45 チャクラム	チャクラム+1	レンジ武器等	鍛冶下級	風	スチールインゴット	ゴールドインゴット	水銀	—
46 ハイドロクロー	ハイドロクロー+1	格闘武器	—	炎	ミスリル板	にかわ	クロー	—
47 ウィングゴルゲット	—	防具−首	—	土	雄飛の翡翠	ミスリルゴルゲット	—	—
48 マナジャマー×12	—	からくり部品	錬金見習[クロックメーカー]	炎	聖なるミスリル板	人工レンズ	ジーグリンデパテ	ウォータータンク
					ハイドロポンプ	—	—	—
49 スパーククリス	スパーククリス+1	短剣	—	土	ミスリルインゴット	ダーククリス	—	—
50 黄金の矢尻×6	(8/10/12)	木材	—	風	カッパーインゴット	ゴールドインゴット	—	—
51 ゴールドリング	ゴールドリング+1	装飾品−指	—	炎	ゴールドインゴット×2	—	—	—

着色した素材の意味
赤い文字……NMやBFの戦利品など、入手困難な素材orそれを使った合成品
青い文字……特殊合成で作れる合成品
緑の文字……他合成の印可以上のスキルが必要な合成品

スキルアップ 「ゴールドインゴット」のあとが難所

目録以降のレシピに必須の「ゴールドインゴット」。作ったインゴットを売れば赤字はないが、さらに上をめざすために保管しておこう。素材をチョコボの穴掘りや採掘などで入手して、なるべく出費を抑えるのだ。

悩みどころは「ゴールドインゴット」か「硬化黄金」で53までスキルを上げたあと。候補となりうるのは、素材の「カイトシールド」が安ければ「ヒーターシールド」、競売で売れるが赤字の大きい「金の髪飾り」、店売りが基本となるが原価が安めの「ハイドロクロー」などだろう。

◆オススメレシピ

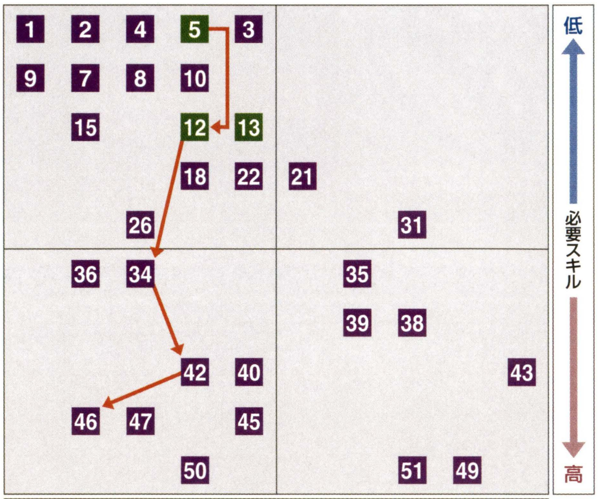
1 ウィングエッジ レンジ武器等
赤字を抑えたいならこのレシピ。投て き武器としても使いやすいうえ、指定生産品でもあるため、競売価格次第だが赤字が出にくいのだ。

5 ゴールドインゴット 貴金属材
競売での価格差がないなら「ゴールド板」にして54までスキルを上げ、売るのもいい。そのギルで「ゴールドインゴット」を買いもどせば帳尻は合う。

13 硬化黄金 貴金属材
彫金高弟レシピ「ストンスキントルク」の素材。合成に「浄化貴金属合成」が必要で、「金鉱」を4つ使うため量産に向かない。スキル上げで作りおくといい。

46 ハイドロクロー 格闘武器
ほかに安価なレシピが少ないため作ることになるが、スキル59まで引っ張れるのは魅力。鍛冶スキルが30程度なら、素材の「クロー」を自作してもいい。

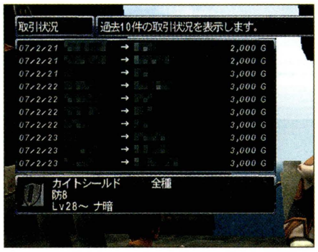
◆スキル分布図



アイコンの見方　→ オススメルート　1 店売り推奨　1 競売売り推奨　1 保管推奨

完成品考察 店売りしているからくり部品をチェック！

「ミスリルデーゲン」は錬金術の指定生産品「ホーリーデーゲン」の素材になるのでスキル上げがてら作ろう。ただし、赤字は少ないが、倉庫を圧迫するのは避けられない。また、「クロックメーカー」を持っているなら、からくり部品も作っていきたいが、ほとんどがナシュモで購入可能。それ以下の価格で競売に出品するか、ショップで割高のものを作るといい。



◀「カイトシールド」が競売で3～5000ギルくらいなら購入しておき、「ヒーターシールド」を作るといい。



◀ナシュモにいるYoyoroonが、多くのからくり部品を売っている。何が売られているのか見ておこう。

◆主要完成品データ

4 オートリペアキット からくり部品
性能：光の属性を秘めたオートマトンのアタッチメント HPをアップさせる
「ライトマニューバ」でリジェネ効果を得られる。ナシュモで5000ギルほどで購入可能。

7 ミスリルデーゲン 片手剣
性能：D20 隔224 Lv36～ 戦赤ナ吟竜コ
錬金術の指定生産品「ホーリーデーゲン」の素材になるので定期的に売れる。

10 S.アブソーバー からくり部品
性能：土の属性を秘めたオートマトンのアタッチメント 「ストンスキン」を使用するようになる
ナシュモで10000ギルほどで購入可能。売るならそれ以下の価格をつけたい。

22 ゴールドギア 貴金属材
用途：合成：彫金印可2「T.スプリングII」 合成：彫金印可31「アクセラレーターII」
からくり士のアタッチメントの素材。入手方法は合成のみ。

33 王国従士鎖帷子+1 防具—胴
性能：防32 DEX+1 自国支配地域:攻+6 飛攻+6 Lv43～ 戦ナ暗獣侍忍
HQになると攻と飛攻が+8になるというアタッカー垂涎の装備。

34 ヒーターシールド 盾
性能：防12 Lv43～ ナ暗
スキル上げにも使えるが、指定生産品としても2つで6320ポイントと優秀。

36 マナタンク からくり部品
性能：闇の属性を秘めたオートマトンのアタッチメント MPをアップさせる
「ダークマニューバ」でリフレシュ効果を得られる。ナシュモで5000ギルほどで購入可能。

41 アクセラレーター からくり部品
性能：風の属性を秘めたオートマトンのアタッチメント 回避率をアップさせる
こちらもナシュモで5000ギルほどで購入できてしまう。競売で売るのは難しいだろう。

47 ウィングゴルゲット 防具—首
性能：防5 エンチャント:TPリジェネ Lv49～ 戦ナ暗
30秒でTPを50増加させる。30分に一度使えるがエンチャント回数は10回と少ない。

48 マナジャマー からくり部品
性能：水の属性を秘めたオートマトンのアタッチメント 魔法防御をアップさせる
ナシュモで5000ギルほどで購入可能。素材の「ウォータータンク」は錬金術素人のレシピ。

レシピ大全の見方
木工
鍛冶
彫金
裁縫
革細工
骨細工
錬金術
調理
素人
見習
徒弟
下級職人
名取
目録
印可
高弟
皆伝
師範

GOLDSMITHING

彫金 印可

61～70

彫金でもっとも抜けるのが難しいとされるのが60台後半から80台前半。ゴールドやプラチナをふんだんに使うこのゾーンでは、いかにして赤字を抑えるかが重要となるだろう。

完成品	HQ(個数)	種類	サブスキル[特殊合成]	ク	合成材料			
1 ミスリルクウィス	ミスリルクウィス+1	防具ー両脚	―	炎	ミスリル板×2	雄羊のなめし革	―	―
2 T.スプリングII×12	―	からくり部品	[クロックメーカー]	土	スライムオイル	ダークインゴット	ミスリルコイル×2	ゴールドギア
3 A.リペアキットII×12	―	からくり部品	錬金徒弟[クロックメーカー]	炎	ゴールド板	グラスファイバー	ガラス板	Hポーションタンク
					キロポンプ	―	―	―
4 プラチナインゴット	―	貴金属材	―	炎	獣人白金貨×4	―	―	―
5 ミスリルサリット	ミスリルサリット+1	防具ー頭	―	炎	カッパーインゴット	ミスリル板	ダーク板	大羊のなめし革
6 ハイドロチョッパー	ハイドロチョッパ+1	両手斧	―	炎	ミスリル板	にかわ	ヘヴィダークアクス	―
7 プラチナインゴット	―	貴金属材	―	炎	白金鉱×4	―	―	―
8 再生の白金	―	貴金属材	[浄化貴金属合成]	炎	白金鉱×4	風のアニマ	水のアニマ	光のアニマ
9 プラチナ板	―	貴金属材	―	炎	プラチナインゴット	―	―	―
10 プラチナ板×6	―	貴金属材	[シーティング]	炎	プラチナインゴット×6	工業用アンビル	―	―
11 ミスリルレギンス	ミスリルレギンス+1	防具ー両足	―	炎	ミスリル板×2	ダーク板	雄羊のなめし革×2	―
12 細太刀	細太刀改	両手刀	錬金目録、革工下級	炎	アイアンインゴット×2	玉鋼	アッシュ材	シルバーインゴット
					銀糸	ラプトルの皮	サーメットチップス	―
13 プラチナインゴット	―	貴金属材	―	炎	白金鉱	プラチナナゲット×6	―	―
14 准銃士投輪+1	准銃士投輪+2	レンジ武器等	―	炎	ゴールドインゴット	水銀	准銃士制式投輪	―
15 プラチナの鎖	(2/3/4)	貴金属材	―	土	プラチナインゴット×2	―	―	―
16 プラチナの鎖×3	(6/9/12)	貴金属材	[チェーンワーク]	土	プラチナインゴット×6	マンドレル	―	―
17 グリーンイヤリング	敏速のイヤリング	装飾品ー耳	―	土	ジェダイド	ゴールドピアス	―	―
18 サンイヤリング	勝利のイヤリング	装飾品ー耳	―	土	サンストーン	ゴールドピアス	―	―
19 ジルコンイヤリング	天才のイヤリング	装飾品ー耳	―	土	ジルコン	ゴールドピアス	―	―
20 パープルイヤリング	優雅のイヤリング	装飾品ー耳	―	土	フローライト	ゴールドピアス	―	―
21 アクアイヤリング	明朗のイヤリング	装飾品ー耳	―	土	アクアマリン	ゴールドピアス	―	―
22 イエローイヤリング	元気のイヤリング	装飾品ー耳	―	土	クリソベリル	ゴールドピアス	―	―
23 ナイトイヤリング	魔力のイヤリング	装飾品ー耳	―	土	ペイナイト	ゴールドピアス	―	―
24 ムーンイヤリング	魅惑のイヤリング	装飾品ー耳	―	土	ムーンストーン	ゴールドピアス	―	―
25 ミスリルガントレ	ミスリルガントレ+1	防具ー両手	―	炎	ミスリル板	ダーク板	レザーグローブ×2	―
26 サインティ	サインティ+1	格闘武器	木工下級	炎	ブラスインゴット	スチールインゴット	ローズウッド材	ゴールドインゴット×2
					水銀	―	―	―
27 マナタンクII×12	―	からくり部品	錬金徒弟[クロックメーカー]	炎	水銀	ジーグリンデパテ	ガラス板	Hエーテルタンク
					キロポンプ	―	―	―
28 ミスリルブレスト	ミスリルブレスト+1	防具ー胴	―	炎	ミスリル板×2	ダーク板×2	雄羊のなめし革×2	―
29 ハイドロパタ	ハイドロパタ+1	格闘武器	―	炎	ミスリル板	にかわ	ボーンパタ	―
30 プラチナピアス	プラチナピアス+1	装飾品ー耳	―	風	プラチナインゴット×2	―	―	―
31 アクセラレーターII×12	―	からくり部品	錬金徒弟[クロックメーカー]	炎	クァールの髭	ゴブリングリース	アルザビサーメット	ゴールドギア
					キロファン	―	―	―
32 モルミン板	―	―	―	炎	モルミンインゴット	―	―	―
33 メイルブレイカー	メイルブレイカー+1	片手剣	―	炎	ゴールドインゴット	水銀	ビルボ	―
34 ショテル	ショテル+1	片手剣	骨工名取、鍛冶下級	炎	スチールインゴット	シルバーインゴット	ブガードの牙	タイガーアイ
35 マナジャマーII×12	―	からくり部品	錬金見習[クロックメーカー]	炎	聖なるミスリル板	人工レンズ	ジーグリンデパテ	ウォータータンク
					キロポンプ	―	―	―
36 ゴールドバングル	ゴールドバングル+1	防具ー両手	―	炎	ゴールドインゴット×3	―	―	―
37 白金の矢尻×6	(8/10/12)	木材	―	風	カッパーインゴット	プラチナインゴット	―	―
38 プラチナリング	プラチナリング+1	装飾品ー指	―	炎	プラチナインゴット×2	―	―	―

着色した素材の意味
赤い文字……NMやBFの戦利品など、入手困難な素材orそれを使った合成品
青い文字……特殊合成で作れる合成品
緑の文字……他合成の印可以上のスキルが必要な合成品

スキルアップ　スキル67からの上げ方は2通り

スキル58～64で作る「プラチナインゴット」は、「ハイドロパタ」で67まで上げたあとに「プラチナリング」を作るために残しておこう。スキル67からは「クロックメーカー」があれば「マナジャマーII」もいい。そのほか、高弟レシピの「ゴールドクウィス」や「ゴールドアーメット」を、錬金術スキル36～39という、あえてサブスキルが足りない状態で作るのも手。合成はほぼ失敗するが、スキルが上がるうえに素材が残ることもあるのだ。実践するなら、調度品の応援効果を「炎」にしておこう。

◆オススメレシピ

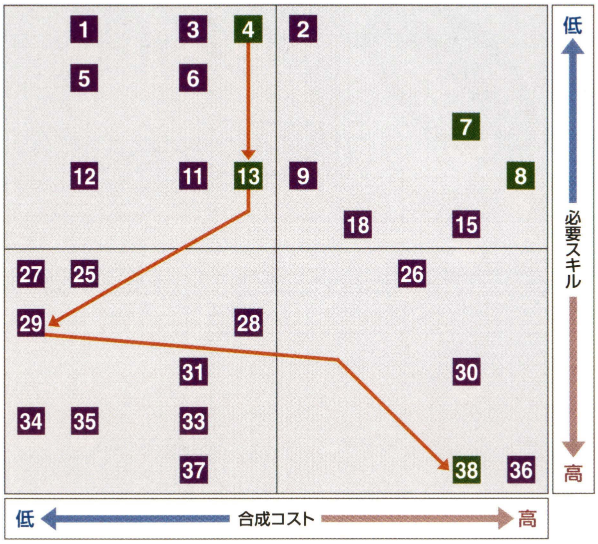
4 プラチナインゴット
貴金属材
スキルが低めの「獣人白金貨」を使ったレシピ。素材が品薄であることが多いため、スキルが59～60あるなら「プラチナナゲット」を使うレシピに進もう。

13 プラチナインゴット
貴金属材
「プラチナナゲット」を使ったこのレシピでスキル64まで引っ張ろう。「プラチナナゲット」は1Dで「白金鉱」6個分に相当する。安いときに買い貯めよう。

29 ハイドロパタ
格闘武器
素材の「ボーンパタ」は骨細工印可のレシピ。職人を探して作ってもらえれば原価は格安。赤字にはなるが、極力これで67までスキルを上げよう。

38 プラチナリング
装飾品一指
「ショテル」の方が赤字になりにくいが、サブスキルと素材に問題があるため、このリングを作るのが基本。土台として使うのは師範になってからだ。

◆スキル分布図



アイコンの見方	→ オススメルート	1 店売り推奨	1 競売売り推奨	1 保管推奨

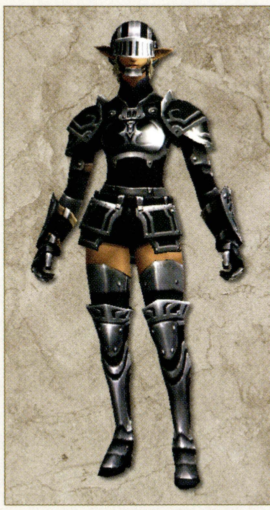
完成品考察　からくり部品は儲かる？

このスキル帯の宝石イヤリングは需要が低く、作っても赤字になってしまう。唯一「細太刀」のように高いサブスキルが必要で、作れる職人が限られる武器だけが黒字を出せるのだ。「クロックメーカー」があれば、「マナタンクII」や「マナジャマーII」といったショップで売っていないからくり部品を作ろう。1回の合成で12個できるため、数個売るだけで素材代を回収できるはず。これがからくり部品の魅力で、売れ行きは鈍いが、すべて売れれば大きな黒字を見込めるのだ。からくり士の人口が今後増えることを見越して、先行投資しておくのも悪くない。

◆主要完成品データ

完成品	性能/用途
12 細太刀（両手刀）	性能：D51 隔428 Lv37～ 侍
必要サブスキルが高い以外はコストも売れ行きも優秀。錬金術スキルが高ければオススメ。	
26 サインティ（格闘武器）	性能：D+10 隔+51 命中+2 回避+1 Lv55～ 戦モ獣忍か
命中と回避が上がる、独特な形状をもつ格闘武器。デザイン目当ての需要もある。	
27 マナタンクII（からくり部品）	性能：闇の属性を秘めたオートマトンのアタッチメント MPをアップさせる
「ダークマニューバ」でリフレシュ効果が得られる。「キロボンブ」は木工職人から購入しよう。	
36 マナジャマーII（からくり部品）	性能：水の属性を秘めたオートマトンのアタッチメント 魔法防御をアップさせる
「キロボンブ」以外の素材は錬金術スキルが30もあれば自作できる。	
37 白金の矢尻（木材）	用途：合成：木工高弟8「白金の矢」
「白金の矢」は飛命+15と優秀だがD値が20と低く売れにくいため、矢尻の売れ行きも悪い。	

GALLERY 1
完成品ギャラリー①



ミスリルプレートアーマーセット
頭：ミスリルサリット（彫金印可5）
胴：ミスリルブレスト（彫金印可28）
両手：ミスリルガントレ（彫金印可25）
両脚：ミスリルクウィス（彫金印可1）
両足：ミスリルレギンス（彫金印可11）

◀シックな色合いが特徴的な、ミスリルとダーク板をあわせた一品。HQになるとINTを上昇させるようになり、暗黒騎士に最適な防具となる。



サインティ
（彫金印可26）

◀おもにからくり士が装備する格闘武器。黄金の握りとスチールの打撃面。表面には見事な意匠が施されている。

レシピ大全の見方
木工
鍛冶
彫金
裁縫
革細工
骨細工
錬金術
調理
素人
見習
徒弟
下級職人
名取
目録
印可
高弟
皆伝
師範

GOLDSMITHING

彫金 高弟

71〜80

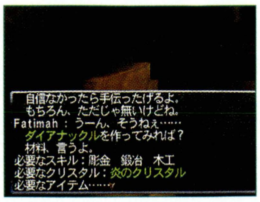
ここまでたどり着いた凄腕職人たちでも思わず手が止まる最難関ゾーン。高いサブスキルを要求されるレシピほどライバルがいないため、先を見据えたサブスキル上げを行うのもいい。

完成品	HQ（個数）	種類	サブスキル［特殊合成］	ク	合成材料			
1 ゴールドクウィス	ギルトクウィス	防具－両脚	錬金目録	炎	ゴールドインゴット	雄羊のなめし革	水銀	サーメットチップス×2
2 ノーブルクラウン	アリストクラウン	防具－頭	－	炎	カッパーインゴット	ゴールドインゴット	トパーズ	－
3 ゴールドソード	ゴールドソード+1	片手剣	－	炎	ゴールドインゴット×2	水銀	サーベル	－
4 ゴールドアーメット	ギルトアーメット	防具－頭	錬金目録	炎	カッパーインゴット	ゴールドインゴット	大羊のなめし革	水銀
					サーメットチップス×2	－	－	－
5 円月輪	円月輪改	レンジ武器等	鍛冶目録	風	アイアンインゴット	玉鋼	ゴールドインゴット	水銀
6 海老灯篭船	－	－	錬金名取、鍛冶下級	炎	ティンインゴット	蜜蝋	モルミン板	モブリンパテ
7 ゴールドサバトン	ギルトサバトン	防具－両足	錬金目録	炎	ゴールドインゴット	雄羊のなめし革×2	水銀	サーメットチップス×3
8 阿修羅	阿修羅改	両手刀	－	炎	ゴールドインゴット	金糸	打刀	－
9 ジェダイドリング	敏速の指輪	装飾品－指	－	土	ジェダイド	ゴールドリング	－	－
10 サンリング	勝利の指輪	装飾品－指	－	土	サンストーン	ゴールドリング	－	－
11 ジルコンリング	天才の指輪	装飾品－指	－	土	ジルコン	ゴールドリング	－	－
12 フローライトリング	優雅の指輪	装飾品－指	－	土	フローライト	ゴールドリング	－	－
13 アクアマリンリング	明朗の指輪	装飾品－指	－	土	アクアマリン	ゴールドリング	－	－
14 クリソベリルリング	元気の指輪	装飾品－指	－	土	クリソベリル	ゴールドリング	－	－
15 ペイナイトリング	魔力の指輪	装飾品－指	－	土	ペイナイト	ゴールドリング	－	－
16 ムーンリング	魅惑の指輪	装飾品－指	－	土	ムーンストーン	ゴールドリング	－	－
17 ゴールドパタ	ゴールドパタ+1	格闘武器	－	炎	ゴールドインゴット	水銀	パタ	－
18 シパーヒブーツ	アブタルブーツ	防具－両足	革工名取、裁縫下級	土	ミスリル板×3	カラクールなめし革	マーリドのなめし革×2	ワモーラクロス
19 鋼鉄銃士隊股当+1	鋼鉄銃士隊股当+2	防具－両脚	－	炎	ゴールドインゴット	水銀	鋼鉄銃士隊制式股当	－
20 ゴールドガントレ	ギルトガントレット	防具－両手	錬金目録	炎	ゴールドインゴット	水銀	サーメットチップス×2	レザーグローブ×2
21 トルク	トルク+1	防具－首	－	炎	ゴールドインゴット×4	－	－	－
22 鋼鉄銃士隊冑+1	鋼鉄銃士隊冑+2	防具－頭	－	炎	ゴールドインゴット	水銀	鋼鉄銃士隊制式冑	－
23 ゴールドキュイラス	ギルトキュイラス	防具－胴	錬金目録	炎	ゴールドインゴット	雄羊のなめし革×2	水銀	サーメットチップス×4
24 モリオンピアス	モリオンピアス+1	装飾品－耳	－	土	ゴールドピアス	モリオンタスラム	－	－
25 ファントムピアス	ファントムピアス+1	装飾品－耳	－	土	ゴールドピアス	ファントムタスラム	－	－
26 ダイアナックル	ダイアナックル+1	格闘武器	鍛冶目録、木工下級	炎	ダーク板	マホガニー材	プラチナ板	ダイアモンド×2
27 鋼鉄銃士隊鉄靴+1	鋼鉄銃士隊鉄靴+2	防具－両足	－	炎	ゴールドインゴット	水銀	鋼鉄銃士隊制式鉄靴	－
28 ストンスキントルク	－	防具－首	－	炎	硬化黄金	トルク	－	－
29 ゴールドバックラー	ギルトバックラー	盾	－	炎	ゴールドインゴット	水銀	タージェ	－

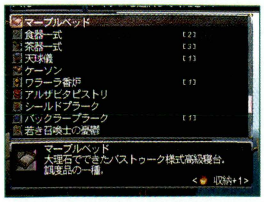
着色した素材の意味
赤い文字……NMやBFの戦利品など、入手困難な素材orそれを使った合成品
青い文字……特殊合成で作れる合成品
緑の文字……他合成の印可以上のスキルが必要な合成品

TIPS 師範をめざすために上げておきたいサブスキル

スキル上げを助けてくれるのは何と言っても鍛冶。スキルがもっとも必要なのは師範の「ケーニヒシールド」で、これを回避しても結局は鍛冶が必要な「ヴェルダン」くらいしかスキル上げレシピがない。皆伝の「レイピア」も作れるようになるため、鍛冶は目録まで上げておこう。そのほかには骨細工が目録程度あると皆伝レシピの「ジャドプラーテ」でギル稼ぎができる。可能であればスキルを上げておくといい。



◀鍛冶と木工の複合レシピも多い。どちらも目録まで上げておけば選択が広がる。



◀裁縫を上げておけば調度品を作ることも可能。「マーブルベッド」もその1つ。

スキルアップ 赤字の少ないレシピを少しずつ作る

一度の合成に3～5万ものギルがかかってしまうため、競売の流れを読んでギルに還元していかないと資金繰りが厳しい。「ノーブルクラウン」を売りつつ71まで上げたあとは、各種宝石リングや「阿修羅」、「シパーヒブーツ」などを少しずつ作って売る、という流れを繰り返してスキル75～76まで上げよう。以降は「ゴールドバックラー」を作るか、職人装束があるなら皆伝レシピに移るのも手。ちなみに「阿修羅」の素材となる「打刀」は、天晶堂で3000ギルほどで購入可能だ。

◆オススメレシピ



2 ノーブルクラウン
防具ー頭
白魔道士専用の高性能な頭装備。素材の「トパーズ」は「黄石」のHQ3宝石。自力で作ると数をそろえるのに時間がかかるので、競売も利用しよう。



18 シパーヒブーツ
防具ー両足
革細工名取が必要という以外は、このスキル帯でもっとも現実的なコストで売れ行きもあるレシピ。これを作るためにサブスキルを上げてもいい。

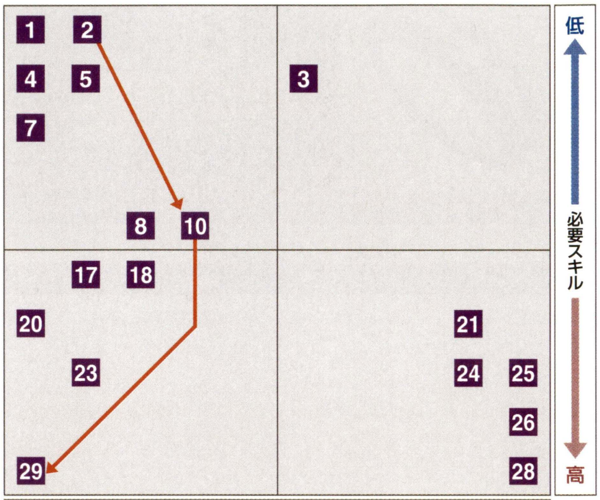


28 ストンスキントルク
防具ー首
「硬化黄金」を所持しているならスキル77まで「トルク」を作り、この「ストンスキントルク」に加工しよう。相場が崩れないように出品し、黒字をめざしたい。



29 ゴールドバックラー
盾
スキル80をめざせるレシピ。あくまでほかのレシピと比べてだが、原価は安くすむ。1つで4080ポイントも貯まるため、指定生産品として使うといい。

◆スキル分布図



アイコンの見方　→オススメルート　1 店売り推奨　1 競売売り推奨　1 保管推奨

完成品考察 NMのトリガーアイテムを作る

「海老灯篭船」は、白魔道士専用の防具「レヴランドメイル🅡🅔」を落とすNMのトリガーアイテムだ。その合成素材のうち、「モルミン板」はムバルポロス旧市街にいるGoblin Ashmanが落とすことのある「モルミンインゴット」から作れる。また、「モブリンパテ」はウルガラン山脈にいるGlacier Eaterなどの戦利品「紅亜鉛鉱」などから作れるが、合成には錬金術スキルが33ほど必要だ。なお、出現するNMはウラグナイト族で、詠唱時間ゼロで「フラッド」を使ったり、範囲猛毒の特殊技などを使う強敵。アライアンスを組んで討伐しにいこう。

◆主要完成品データ



6 海老灯篭船
ー
用途：ビビキー湾（プルゴノルゴ島）のJ-10にある「???」にトレードすると、ウラグナイト族のNM Shenを出現させる
戦利品は命中や回避が上がる、白魔道士がソロで戦うときに適した胴装備だ。



8 阿修羅
両手刀
性能：D45 隔420 Lv36～ 侍忍
装備品としての売れ行きはイマイチ。売れ残ったら指定生産品として納品するといい。



10 サンリング
装飾品ー指
性能：STR+3 耐火+7 Lv54～ All
各種宝石リングは需要があるものの、NQでは取り引き価格が安いため赤字となる。

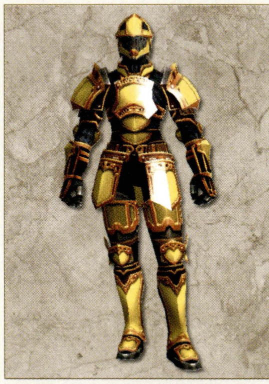


24 モリオンピアス
装飾品ー耳
性能：MP+4 INT+1 Lv30～ All Jobs
耳装備でINTが上がるものは希少。素材はコロロカの洞門のNM Morion Wormの戦利品。



25 ファントムピアス
装飾品ー耳
性能：MP+8 INT+1 Lv60～ All Jobs
素材の「ファントムタスラム」はクフタルの洞門にいるNM Phantom Wormの戦利品だ。

GALLERY 2 完成品ギャラリー②



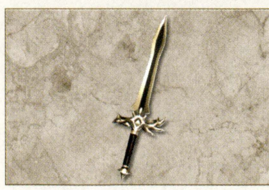
ロードプレートアーマーセット
頭：ロードアーメット（彫金皆伝8）
胴：ロードキュイラス（彫金皆伝43）
両手：ロードガントレット（彫金皆伝36）
両脚：ロードクウィス（彫金皆伝2）
両足：ロードサバトン（彫金皆伝13）

◀金色に燦然と輝く、ナイト専用の板金鎧。身につけたものを守るためか、全身で合計して82ものMPをHPに転換する性能がある。



ケーニヒシールド
（彫金師範31）

◀「ジェネラルシールド」をアダマン素材で強化した大型金属盾。高いダメージカット率を誇る最高峰の盾だ。



ウィングソード
（彫金皆伝51）

◀広げた翼のような鍔と柄頭を備えた、諸刃の片手剣。HQの「ウィングソード+1」は非常に高い性能を誇る。

GOLDSMITHING

彫金 皆伝

81〜90

すべての彫金職人があこがれる高額素材が登場する。これまでよりもさらに高レベル向けの装備品が作れるようになり、競売の価格も安定してくる。相場をつかめば黒字も夢ではない。

完成品	HQ(個数)	種類	サブスキル[特殊合成]	ク	合成材料			
1 ジャドプラーテ	ジャドプラーテ+1	片手剣	骨工目録	炎	ゴールドインゴット	プラチナインゴット	エメラルド	ルビー
					トパーズ	水銀	有翼獅子の牙	ダークソード
2 ロードクウィス	キングクゥイス	防具ー両脚	ー	炎	ゴールドインゴット×2	水銀	ダーククウィス	ー
3 王立騎士団盾+1	王立騎士団盾+2	盾	ー	炎	ゴールドインゴット	水銀	王立騎士団制式盾	ー
4 神殿騎士団盾+1	神殿騎士団盾+2	盾	ー	炎	ゴールドインゴット	水銀	神殿騎士団制式盾	ー
5 ゴールデンスピア	ゴールデンスピア+1	両手槍	ー	炎	ゴールドインゴット	水銀	パルチザン	ー
6 プラチナメイス	プラチナメイス+1	片手棍	ー	炎	ゴールドインゴット	プラチナインゴット	水銀	ダークメイス
7 鋼鉄銃士隊篭手+1	鋼鉄銃士隊篭手+2	防具ー両手	ー	炎	ゴールドインゴット	水銀	鋼鉄銃士隊制式篭手	ー
8 ロードアーメット	キングアーメット	防具ー頭	ー	炎	ゴールドインゴット×2	水銀	ダークアーメット	ー
9 レイピア	レイピア+1	片手剣	鍛冶徒弟	炎	スチールインゴット×2	ゴールドインゴット	フローライト	水銀
10 鋼鉄銃士隊胴鎧+1	鋼鉄銃士隊胴鎧+2	防具ー胴	ー	炎	ゴールドインゴット	水銀	鋼鉄銃士隊制式胴鎧	ー
11 プラチナカトラス	プラチナカトラス+1	片手剣	ー	炎	ゴールドインゴット	プラチナインゴット	水銀	カトラス
12 シールドプラーク	ー	調度品	木工名取、裁縫下級	炎	ブラスインゴット	ミスリル板	ローズウッド材	ゴールドインゴット
					ゴールド板	ターコイズ	ロードナイト	緋麻布
13 ロードサバトン	キングサバトン	防具ー両足	ー	炎	ゴールドインゴット	水銀	ダークサバトン	ー
14 エペ	エペ+1	片手剣	鍛冶目録	炎	スチールインゴット	ミスリルインゴット	ゴールドインゴット	プラチナインゴット
					エンジェルストーン	水銀	ー	ー
15 プラチナバングル	プラチナバングル+1	防具ー両手	ー	炎	プラチナインゴット×4	ー	ー	ー
16 エメラルドピアス	俊足のピアス	装飾品ー耳	ー	土	エメラルド	プラチナピアス	ー	ー
17 ルビーピアス	凱旋のピアス	装飾品ー耳	ー	土	ルビー	プラチナピアス	ー	ー
18 ダイアモンドピアス	全知のピアス	装飾品ー耳	ー	土	ダイアモンド	プラチナピアス	ー	ー
19 スピネルピアス	巧妙のピアス	装飾品ー耳	ー	土	スピネル	プラチナピアス	ー	ー
20 サファイアピアス	親交のピアス	装飾品ー耳	ー	土	サファイア	プラチナピアス	ー	ー
21 トパーズピアス	強健のピアス	装飾品ー耳	ー	土	トパーズ	プラチナピアス	ー	ー
22 デスピアス	冥王のピアス	装飾品ー耳	ー	土	デスストーン	プラチナピアス	ー	ー
23 エンジェルピアス	天王のピアス	装飾品ー耳	ー	土	エンジェルストーン	プラチナピアス	ー	ー
24 プラチナロッド	プラチナロッド+1	片手棍	ー	炎	スチールインゴット	ゴールドインゴット	プラチナインゴット	ー
25 マーブルベッド	ー	調度品	裁縫目録	風	ゴールドインゴット×2	アクアマリン	虹糸	絹布
					サーセネット織物	大理石×2	ー	ー
26 ダークサインティ	ダークサインティ+1	格闘武器	鍛冶名取、木工名取	炎	スチールインゴット	ダークインゴット	エボニー材	プラチナインゴット×2
					水銀	ー	ー	ー
27 飾太刀	飾太刀改	両手刀	木工目録、鍛冶名取	炎	アイアンインゴット×3	玉鋼	神代木	ゴールドインゴット
					金糸	飛竜の皮	ー	ー
28 炎の宝珠	ー	貴金属材	ー	風	炎の鉱石	ー	ー	ー
29 氷の宝珠	ー	貴金属材	ー	風	氷の鉱石	ー	ー	ー
30 風の宝珠	ー	貴金属材	ー	風	風の鉱石	ー	ー	ー
31 土の宝珠	ー	貴金属材	ー	風	土の鉱石	ー	ー	ー
32 雷の宝珠	ー	貴金属材	ー	風	雷の鉱石	ー	ー	ー
33 水の宝珠	ー	貴金属材	ー	風	水の鉱石	ー	ー	ー
34 光の宝珠	ー	貴金属材	ー	風	光の鉱石	ー	ー	ー
35 闇の宝珠	ー	貴金属材	ー	風	闇の鉱石	ー	ー	ー
36 ロードガントレット	キングガントレット	防具ー両手	ー	炎	ゴールドインゴット×2	水銀	ダークガントレ	ー
37 クリシュマルド	クリシュマルド+1	片手剣	ー	炎	ゴールドインゴット	デスストーン	メイルブレイカー	ー
38 ピジョンピアス	ピジョンピアス+1	装飾品ー耳	ー	土	ピジョンブラッド	プラチナピアス	ー	ー
39 銃士剣+1	銃士剣+2	片手剣	ー	炎	ゴールドインゴット	水銀	銃士制式剣	ー
40 オリハルコン	ー	貴金属材	ー	炎	白金鉱	オリハルコン鉱×3	ー	ー
41 岩乗オリハルコン	ー	貴金属材	[妖化貴金属合成]	炎	白金鉱	オリハルコン鉱×3	土のアニマ×2	闇のアニマ
42 凍寒オリハルコン	ー	貴金属材	[妖化貴金属合成]	炎	白金鉱	オリハルコン鉱×3	氷のアニマ×2	闇のアニマ
43 ロードキュイラス	キングキュイラス	防具ー胴	ー	炎	ゴールドインゴット×2	プラチナインゴット	ゴールド板×3	水銀
					ダークキュイラス	ー	ー	ー
44 誘水のオリハルコン	ー	貴金属材	[妖化貴金属合成]	炎	白金鉱	オリハルコン鉱×3	雷のアニマ	水のアニマ
					闇のアニマ	ー	ー	ー

完成品	HQ(個数)	種類	サブスキル[特殊合成]	ク	合成材料			
45 バローネガンビエラ	コンテガンビエラ	防具ー両足	鍛冶名取、革工下級	炎	オリハルコン板×2	ゴールドインゴット	プラチナ板	水銀
					野牛のなめし革×2	―	―	―
46 オリハルコン板	―	貴金属材	―	炎	オリハルコン	―	―	―
47 オリハルコン板×6	―	貴金属材	[シーティング]	炎	オリハルコン×6	工業用アンビル	―	―
48 滅式丸	―	両手刀	―	炎	破邪の黄金	飾太刀	―	―
49 ダイアシールド	ダイアシールド+1	盾	―	土	プラチナ板×2	ダイアモンド×4	カイトシールド	―
50 ジュエルドカラー	ジュエルドカラー+1	防具ー首	―	土	ゴールド板	エメラルド	ルビー	ダイアモンド
					トパーズ	サファイア	スピネル	トルク
51 ウィングソード	ウィングソード+1	片手剣	―	炎	ミスリルインゴット	ゴールドインゴット	プラチナインゴット	ルビー
					ジャドプラーテ	―	―	―

着色した素材の意味
赤い文字……NMやBFの戦利品など、入手困難な素材orそれを使った合成品
青い文字……特殊合成で作れる合成品
緑の文字……他合成の印可以上のスキルが必要な合成品

スキルアップ 彫金職人がめざす2つの目標に到達

属性鉱石を削れるようになる、「オリハルコン」を作れるようになる、この2つを目標とする彫金職人は数多い。その目標に向かってスパートをかけよう。まずスキル81までは「ジャドプラーテ」のほかに、売れ行きは鈍いが「ロードクウィス」も赤字が少ないレシピだ。次は「レイピア」を作っていくかたわら、「シールドプラーク」もいくつか作って競売に出していこう。そのあとは属性鉱石削りと「オリハルコン」作りで89までスキルアップできるが、86～87あたりで師範レシピに進んでもいい。

◆オススメレシピ



1 ジャドプラーテ
片手剣
骨細工目録が必要ということと、彫金師範が「ウィングソード+1」を狙うために買うことがあるので高値がつきやすい。相場次第で黒字も見込める。



9 レイピア
片手剣
83まではこれ。サブスキルは必要だが鍛冶徒弟と高くない。コストも売れ行きも悪くないので、ライバルさえいなければ大きな赤字は出ないだろう。

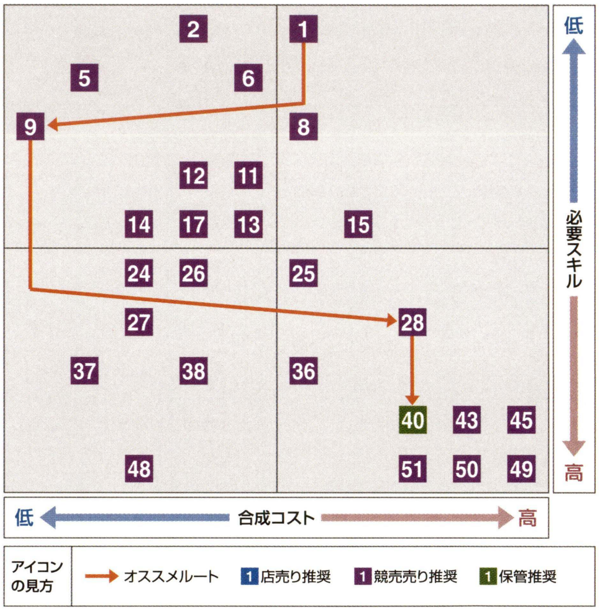


28 炎の宝珠
貴金属材
87まではこれで決まり。炎にかぎらず、各種属性鉱石を削って競売に出すだけで黒字になる。ただし、素材をロストしたときの損失は計り知れない。



40 オリハルコン
貴金属材
素材が高くなっただけで、これまでのインゴット作りと同じ。彫金を極めるためにはこの素材を使ったリングが必要なので、競売に流せないのがつらい。

◆スキル分布図



完成品考察 宝珠の使い道はイロイロ

スキル上げで作った宝珠は、そのまま競売で売ってギルを稼ぐか、師範レシピで宝珠リングを作るために残しておこう。もし木工職人と協力できるなら、大きな稼ぎの出るHQ属性杖を狙うのもオススメ。ただし、属性杖のHQが出やすくなるスキルは106。これは、スキル100の木工職人が合成サポートと職人装束をそろえたときのみ達成できる。



◀HQ属性杖をそろえることを目標にしているPCは多い。高額商品ながら安定した需要があるのだ。



▲「ウィングソード」のHQは、D値が9の倍数に達してダメージが大きく上がるほか、STRなどのステータスアップもNQより1ずつ増えている。「ジュワユース」を装備できないor持っていないPCには、魅力的な性能といえる。

◆主要完成品データ



12 シールドプラーク
調度品
用途 属性:土 収納数:1
応援効果:リージョンポイント サイズ:―
壁掛けタイプの家具。盾に2本の剣をあしらった豪奢な一品。



51 ウィングソード
片手剣
性能 D35 隔220 STR+2 VIT+2 AGI+2
追加効果::風ダメージ
Lv69～ 戦赤シナ暗吟狩忍竜青
HQならかなりの高額落札が望める。素材の「ジャドプラーテ」は自作しよう。

レシピ大全の見方
木工
鍛冶
彫金
裁縫
革細工
骨細工
錬金術
調理

素人
見習
徒弟
下級職人
名取
目録
印可
高弟
皆伝
師範

GOLDSMITHING 彫金 師範 91～

HQ3宝石や「プラチナ」、「オリハルコン」といった最高級素材をふんだんに使ったレシピが並ぶ。サブスキルも各合成の目録クラスまで必要となり、職人への最終試練として立ちはだかる。

完成品	HQ(個数)	種類	サブスキル[特殊合成]	ク	合成材料			
1 オリハルコンピアス	トリトンピアス	装飾品－耳	－	風	オリハルコン×2	－	－	－
2 呪われた冠	崇られた冠	呪物	－	炎	カッパーインゴット	ゴールドインゴット	セイレーンの髪	－
3 オリハルコンの鎖	(2／3／4)	貴金属材	－	土	オリハルコン×2	－	－	－
4 オリハルコンの鎖×3	(6／9／12)	貴金属材	[チェーンワーク]	土	オリハルコン×6	マンドレル	－	－
5 バローネツッケット	コンテツッケット	防具－頭	鍛冶名取	炎	カッパーインゴット	ダーク板	オリハルコン板	ゴールドインゴット
					サファイア	大羊のなめし革	水銀	－
6 マッスルベルト	マッスルベルト＋1	防具－腰	－	炎	ブラスインゴット	ゴールドインゴット	有翼獅子のなめし革	－
7 オリハルコンダガー	トリトンダガー	短剣	鍛冶名取	炎	ダークインゴット	オリハルコン	ルビー	－
8 ボンデラスランス	－	両手槍	－	炎	岩乗オリハルコン	オリハルコンランス	－	－
9 リジェネキュイラス	－	防具－胴	－	炎	再生の白金	ロードキュイラス	－	－
10 オリハルコンリング	トリトンリング	装飾品－指	－	炎	オリハルコン×2	－	－	－
11 呪われた板金股当	崇られた板金股当	呪物	錬金名取	炎	プラチナインゴット	プラチナ板	サーメットチップス	ダーククウィス
12 緋連雀	緋連雀改	片手刀	革工名取、木工見習	炎	カッパーインゴット	玉鋼	エルム材	オリハルコン
					ルビー	絹糸	マンタのなめし革	－
13 ワラーラ香炉	－	調度品	木工目録	炎	オリハルコン板	神代木	ゴールドインゴット	ゴールド板×2
14 呪われた板金靴	崇られた板金靴	呪物	錬金名取	炎	プラチナインゴット×2	サーメットチップス×2	ダークサバトン	－
15 オリハルコンサイズ	トリトンサイズ	両手鎌	鍛冶目録、木工見習	炎	ダークインゴット×2	ユー材	オリハルコン	ルビー
					草布	－	－	－
16 バックラーブラーク	－	調度品	裁縫名取、木工下級	炎	ミスリルインゴット	シルバー板	マホガニー材	プラチナインゴット
					プラチナ板	フローライト×2	レインボービロード	－
17 白刀	白刀改	両手刀	鍛冶目録、木工目録	炎	アイアンインゴット×2	玉鋼	神代木	シルバーインゴット
					マンタのなめし革	シンチレーター	ワモーラ糸	－
18 エメラルドリング	俊足の指輪	装飾品－指	－	土	エメラルド	プラチナリング	－	－
19 ルビーリング	凱旋の指輪	装飾品－指	－	土	ルビー	プラチナリング	－	－
20 ダイアリング	全知の指輪	装飾品－指	－	土	ダイアモンド	プラチナリング	－	－
21 スピネルリング	巧妙の指輪	装飾品－指	－	土	スピネル	プラチナリング	－	－
22 サファイアリング	親交の指輪	装飾品－指	－	土	サファイア	プラチナリング	－	－
23 トパーズリング	強健の指輪	装飾品－指	－	土	トパーズ	プラチナリング	－	－
24 デスリング	冥王の指輪	装飾品－指	－	土	デスストーン	プラチナリング	－	－
25 エンジェルリング	天王の指輪	装飾品－指	－	土	エンジェルストーン	プラチナリング	－	－
26 シャイルマンティル	シャイフマンティル	防具－胴	裁縫目録	土	ゴールド板	ルビー	サファイア	金糸×2
					ビロード×2	カシミヤ織物	－	－
27 呪われた板金篭手	崇られた板金篭手	呪物	錬金名取	炎	プラチナインゴット×2	サーメットチップス	ダークガントレ	－
28 ミリオネラデスク	－	調度品	木工目録、鍛冶名取	土	ダーク板	神代木	ゴールド板×2	プラチナ板
					御影石×3	－	－	－
29 ポセイドンリング	－	装飾品－指	－	炎	誘水のオリハルコン	オリハルコンリング	－	－
30 闘雀	－	片手刀	－	炎	岩乗オリハルコン	緋連雀	－	－
31 ケーニヒシールド	カイザーシールド	盾	鍛冶目録	土	アダマン板	ゴールドインゴット	ゴールド板	ジェネラルシールド
32 呪われた板金兜	崇られた板金兜	呪物	鍛冶目録、錬金名取	炎	カッパーインゴット	ダーク板	ゴールドインゴット	プラチナ板
					プラチナの鎖	大羊のなめし革	サーメットチップス	－
33 ブリザードサイズ	－	両手鎌	－	炎	凍寒オリハルコン	オリハルコンサイズ	－	－
34 シンチレーター	－	貴金属材	－	炎	オリハルコン鉱	輝金鉱×3	－	－
35 呪われた板金胸甲	崇られた板金胸甲	呪物	錬金目録	炎	プラチナインゴット	オリハルコン	プラチナ板	プラチナの鎖
					サーメットチップス×3	ダークキュイラス	－	－
36 ヴェルダン	ヴェルダン＋1	片手剣	鍛冶目録	炎	アダマンインゴット×2	ゴールドインゴット	プラチナインゴット	スピネル
					水銀	－	－	－
37 シャイニングリング	シンチラントリング	装飾品－指	－	炎	オリハルコン	シンチレーター	－	－
38 インペリアルエッグ	ツァーリエッグ	矢・弾	－	炎	ゴールドインゴット	プラチナインゴット	オリハルコン	デスストーン
					エンジェルストーン	水銀	ピジョンブラッド	鳥の卵
39 ブリシンガメン	ブリシンガメン＋1	防具－首	－	炎	ゴールドインゴット×3	ゴールドの鎖	プラチナの鎖×2	フレイヤの涙
					ジュエルドカラー	－	－	－

完成品	HQ(個数)	種類	サブスキル[特殊合成]	ク	合成材料			
40 アムード	アムード+1	両手斧	鍛冶名取、木工名取	炎	ミスリルインゴット×2	ダークインゴット	エボニー材	ゴールドインゴット
					ターコイズ	シンチレーター×2	―	―
41 フレイムリング	―	装飾品―指	―	土	炎の宝珠	オリハルコンリング	―	―
42 アクアリング	―	装飾品―指	―	土	水の宝珠	オリハルコンリング	―	―
43 ソイルリング	―	装飾品―指	―	土	土の宝珠	オリハルコンリング	―	―
44 ブリーズリング	―	装飾品―指	―	土	風の宝珠	オリハルコンリング	―	―
45 サンダーリング	―	装飾品―指	―	土	雷の宝珠	オリハルコンリング	―	―
46 スノーリング	―	装飾品―指	―	土	氷の宝珠	オリハルコンリング	―	―
47 ライトリング	―	装飾品―指	―	土	光の宝珠	オリハルコンリング	―	―
48 ダークリング	―	装飾品―指	―	土	闇の宝珠	オリハルコンリング	―	―

着色した素材の意味
赤い文字……NMやBFの戦利品など、入手困難な素材orそれを使った合成品
青い文字……特殊合成で作れる合成品
緑の文字……他合成の印可以上のスキルが必要な合成品

スキルアップ サブスキル次第でルートはさまざま

92までは原価が格安の「マッスルベルト」一択。次は93まで「オリハルコンリング」を作ろう。コストはかかるがスキル100をめざすためには、どのみちリングが必須だからだ。93以降は赤字が出にくいレシピが多数あるので、自分がもつサブスキルで作れるレシピを選んでいくといい。呪われた装備を作るなら両脚、両手、頭など、免罪符が手に入りやすい箇所を作ると売れやすいだろう。そうしてスキル97まで到達したら「ヴェルダン」で99、宝珠リングで100をめざせ!

◆オススメレシピ



6 マッスルベルト
防具―腰

赤字は確定だが彫金師範のレシピとしては、原価は破格の安さ。競売で売れそうになければ、分解して「ゴールドインゴット」入手を狙ってみよう。



18 エメラルドリング
装飾品―指

スキル上げで作った「プラチナリング」を保管しているか、競売で「プラチナリング」が安いときに作ろう。どの宝石を使うかは競売を見て決めるといい。



31 ケーニヒシールド
盾

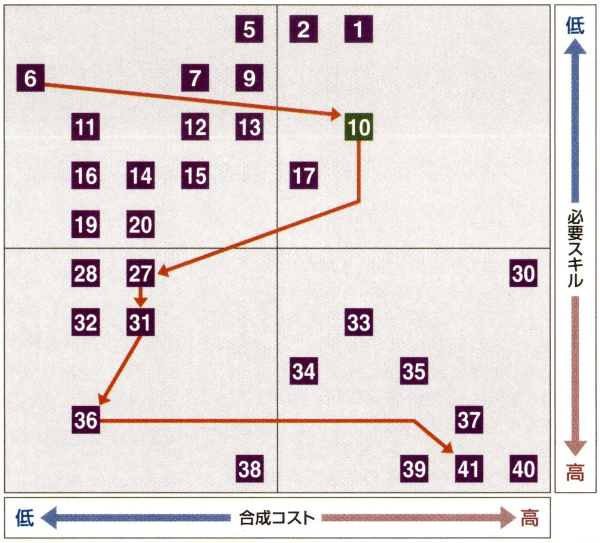
高レベルのナイトが装備できる優秀な盾。鍛冶スキルがあるなら、このレシピがオススメ。素材ロストがなければ、スキル上げとギル稼ぎを両立できる。



41 フレイムリング
装飾品―指

スキル100をめざせるレシピのなかで、唯一黒字の可能性がある。ほかの属性のリングの相場も調べて、もっとも採算のとれるものを作るといい。

◆スキル分布図



アイコンの見方 → オススメルート 1 店売り推奨 1 競売売り推奨 1 保管推奨

完成品考察 入手困難な素材作成に挑む!

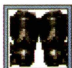
「シンチレーター」は入手困難な素材を使うが、作れれば他合成の職人にも高値で売れる。その作成に3つ必要となる「輝金鉱」は、ハルブーンで採掘するか、「皇国軍·黒の書」を使ったBFでしか入手できない希少なアイテム。採掘を生業としているPCでさえ避けると言われているハルブーンだが、逆に言えば相場を独占するチャンスでもある。緊急時用の「連続魔」+「デジョン」などの脱出手段を用意し、素材ゲット&合成に挑戦してみよう。

そのほかの注意点は、「フレイムリング」などの宝珠リングは高価すぎて競売の動きが鈍いということ。しかし、宝珠リングはHQが存在せず、それを越えるもののない最高の性能をもつ指輪。無為無策に価格を下げるのではなく、じっと売れるのを待つようにしたい。



◀ハルブーンで採掘可能なエリアにいるトロール族のなかには、「インビジ」を見破るNMもいるため危険だ。

◆主要完成品データ



11 呪われた板金股当
呪物

用途：解呪すると「ケーニヒディヒリン」になる
防45 HP+40 STR−5 DEX−5 VIT+10 CHR+10 回避+10 Lv73〜 戦ナ

解呪するとHPとVITを強化できる防御特化の脚装備になる。ナイトに最適な装備品だ。



34 シンチレーター
貴金属材

用途：合成:彫金師範40「アムード」
合成:裁縫師範33「弓道着」
合成:鍛冶師範32「アダマンキリジ」

さまざまな合成の素材となる。特に「アダマンキリジ」は青魔道士用の優秀な片手剣だ。



裁縫

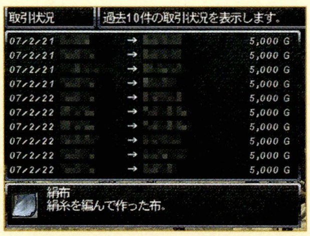
CLOTHCRAFT

植物や動物の毛といった繊維から糸を紡ぎ、その糸で布を織って服を作るスキル。金属材や皮革材と組み合わせることで、多くのジョブ向けの防具を作成できるのだ。

BASIC KNOWLEDGE 基礎知識

素材はギルドショップか競売で

素材は「草刈鎌」を使った収穫や、モンスターを倒して入手する方法がもっとも安上がりだが、それらで入手しやすいものは限られていて、数を多く集めるのは難しい。よほど金欠でなければ、必要な素材が売っているショップやギルドショップを探し、そこで買い集めるのがオススメ。安く買えれば、スキル上げの際に作ったものを競売で売りさばくだけで黒字になるのだ。



▲競売で買った素材を使っても、黒字で売れることも。相場しだいでは競売買いも考えよう。

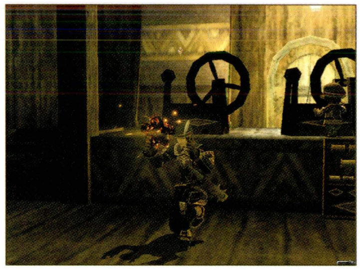
人気の布材を生産して小銭を稼ぐ

スキル上げで装備品や矢羽根を作った場合は、どうしても赤字になることもある。そんなときは、自分より低ランクの布材を作って競売で売り、小銭を稼いでおくといい。特にほかの合成でも使われる「絹糸」や「絹布」「毛糸」「毛織物」などは黒字になりやすく売れ行きも良好。ただし、出品が多すぎると値崩れを起こして赤字になる可能性もあるので、作りすぎには注意したい。

得意分野 多彩な布製防具を作り出せる

生産品は布材と後衛向けの布製防具がメイン。ほとんどの布製防具は防御力をはじめとした性能が低めという欠点があるが、バラエティに富んだデザインと装備できるジョブの多さから、性能うんぬんではなく街着としての需要がある。また、サブスキルとして鍛冶や革細工の技術があれば前衛向けの装備を作ることも可能だ。

一方、武器は投てきしか作成できず、消耗品も矢羽根や一部の忍具を作成できるのみ。布材と防具以外のものは、ほぼ作れないと考えよう。

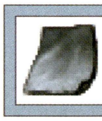


▲スキル上げでは原価の安い布材や矢羽根を作ることが多くなる。競売で売って赤字を抑えよう。

◆おもな生産品



布製防具
はっきりいって売れ筋の商品は少ない。ただし印可以上になれば、HQで高性能になる装備が作れるようになる。



布材
布材は作成に手間がかかるが、ほかの合成でもよく使われる素材。自分で使うだけでなく、ギルも稼げるのだ。



矢羽根
木工の合成で矢・弾の素材となるため、木材に分類される。作れる矢の種類によって需要が大きく異なるのが特徴。



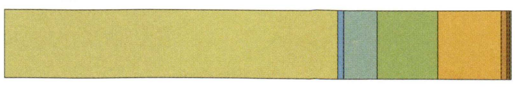
鉤縄
裁縫で作れる忍具は、この「鉤縄」と「忍足袋」のみ。裁縫では数少ない、継続して売れる商品の1つ。

サブスキル 鍛冶、彫金、革細工を多用

オススメは、忍者やモンク向けの東方装備を作れるようになる鍛冶、「金糸」やそれを扱う服を作れる彫金、革で補強した装備品を作れる革細工だ。これらのサブスキルが必要な商品は人気の高いものが多いので、ギルを稼ぐために裁縫をするなら、ぜひとも上げておきたい。ただし、スキル上げだけが目的なら、サブスキルは特に必要ないだろう。

◆サブスキル分布

総レシピ数:325



■裁縫のみ:215
■木工:4
■鍛冶:21
■彫金:38
■革細工:41
■骨細工:3
■錬金術:2
■調理:1

※ レシピ数は2007年2月現在、編集部調べのものです

レシピ大全の見方
木工
鍛冶
彫金
裁縫
革細工
骨細工
錬金術
調理

ギルドデータ

所在地 ウィンダス森の区G−12
アルザビJ−10

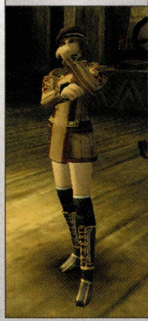
ショップ ウィンダス森の区F−12
アルザビJ−10併設
セルビナH−9

営業時間 6:00〜21:00

休業日 火曜日

セルビナにもギルドショップがある点に注目。需要の高い素材は利用者の多いウィンダスやアルザビでは売り切れやすいが、比較的人の少ないセルビナなら売っていることもある。

職人データ

ギルドマスター	下級職人	中級職人	上級職人	指定生産品受付
Ponono	Anillah	Nikkoko	Terude-Harude	Hauh Colphioh
				

指定生産品 時間節約に役立つ「スピニング」

ポイント交換品で注目したいのは、一気に3本の糸を作り出す「スピニング」。スキル上げには役立たないが、自分より低いスキルで作れる糸を大量生産したいときに重宝する。「浄化布合成」と「妖化布合成」は、現状では高性能の装備を作れないため、入手を急ぐ必要はないだろう。

納品の際には、一部の指定生産品の作成に高いサブスキルが必要となる点に注意したい。特に師範のリストにある「羅刹〜」という装備は、いずれも鍛冶&革細工スキルが40以上ほしい。



▲スタックできない素材を使って「スピニング」の合成をするときは、かばんの空きを10ほど作りたい。

◆ポイント交換品一覧

アイテム名	分類	必要ランク／ポイント	性能・用途
裁縫師ベルトⓇⒺ	防具−腰	名取／10000	エンチャント:合成イメージサポート　Lv1〜All Jobs
拡大眼鏡ⓇⒺ	防具−頭	目録／70000	防1 耐闇+1 裁縫スキル+1　Lv1〜All Jobs
裁縫師エプロンⓇⒺ	防具−胴	高弟／100000	防2 耐土+2 裁縫スキル+1　Lv1〜All Jobs
錦のタピストリⓇⒺ	調度品	師範／150000	属性:土　収納数:1　応援効果:裁縫　サイズ:−
スピニング	だいじなもの	下級職人／10000	繊維をスピンドルで巻き取り、一気に糸を作成する
フレッチング	だいじなもの	下級職人／10000	羽根を風糸でくくり、一気に矢羽根に加工する
浄化布合成	だいじなもの	下級職人／40000	白魔法的な能力を有する特殊な布を作成する
妖化布合成	だいじなもの	下級職人／40000	黒魔法的な能力を有する特殊な布を作成する

◆指定生産品パターン

パ	素人	見習	徒弟	下級職人	名取
1	バガボンドホーズ／16	バガボンドチュニカ／17	リネンローブ／7	大地の鉢巻／5	ウールカフス／4
2	ケープ／19	拳法着／10	木綿の道着／8	ミストミトン／4	ウールスロップス／3
3	ダブレット／7	手甲／16	ガンビスン／3	大地の手甲／4	ウールローブ／3
4	ケープ／19	カフス／47	リネンカフス／9	大地の下ばき／3	ヘンプゴルゲット／16
5	ゲートル／9	ローブ／28	木綿の鉢巻／6	クローク／4	ウールキャップ／2
6	グローブ／9	チュニック／10	木綿の手甲／6	大地の脚絆／4	ウールブレーサー／2
7	ブレー／11	コットンダブレット／5	木綿の脚絆／6	ミストチュニック／2	ウールソックス／2
8	ヘッドギア／12	コットンケープ／7	兵児帯／22	ミストズボン／3	ウールホーズ／2

パ	目録	印可	高弟	皆伝	師範
1	銀の帯／7	ビロードカフス／3	忍手甲／2	羅漢陣鉢／2	羅刹陣鉢／1
2	スカーレットリボン／13	ホワイトズボン／2	忍脚絆／2	ノーブルズボン／1	タルタルサッシュ／2
3	ブラックズボン／5	グリーンリボン／3	ジェスターケープ／2	ノーブルミトン／2	エラントハット／2
4	ブラックケープ／4	ホワイトクローク／1	シルクミトン／2	羅漢脛当／2	羅刹脛当／1
5	レッドケープ／3	ウールダブレット／2	忍手甲／2	虹のヘッドバンド／2	エラントスロップス／2
6	ブラックミトン／3	シルクコート／2	グリーンベレー／3	羅漢手甲／2	羅刹手甲／1
7	ビロードローブ／2	絹のヘッドバンド／3	シルククローク／2	虹の帯／2	羅刹筒袴／1
8	リネンダブレット／3	シルクスロップス／2	忍袴／2	羅漢筒袴／2	エラントカフス／2

ARTISAN'S SKILL 匠の技



低レベル向けのHQ装備で稼ぐ

HQになると性能が追加される「トレダー〜」「ノクト〜」「シアー〜」という名前の装備群は人気が高い。とはいえ、裁縫と革細工のスキルが60もあればHQが出てしまうため、ライバルは非常に多い。出品数が少なく、売れ行きのいいものを狙って作るようにしよう。



◀一部の戦績交換品を打ち直した装備も人気だが、こちらもライバルは多い。

「釣縄」と「金糸」のHQを狙う

スキル60以降で「釣縄」、89以降で「金糸」のHQが狙いやすくなる。どちらも裁縫では数少ない、HQで数が増えるレシピ。ただし、「釣縄」はサブスキルに鍛冶、「金糸」はサブスキルに彫金が必要。よりHQ率を高めるなら、どちらも60まで上げてから挑戦しよう。

高レベル装備のHQは神業の域

皆伝と師範レシピに並ぶ高レベル向け装備の合成には、高いサブスキルが必要なためHQはほとんど出ない。NQだと赤字になるレシピがほとんどだが、当たれば儲けもでかい。スキル100以上、サブスキルも60までしっかり上げたなら、挑戦する価値はあるだろう。

◆掲載しているデータはすべて編集部調べのものです

CLOTHCRAFT 裁縫 素人

0～10

素人レシピでは「草糸」と「草布」を非常に多く使う。これらは次の見習になってもよく使う素材なので、多めに作っても困ることはない。余っても売らずに、保管しておこう。

	完成品	HQ（個数）	種類	サブスキル［特殊合成］	ク	合成素材			
1	草糸×3	（6／9／12）	布材	－	風	ヤグードの数珠	－	－	－
2	ラブチョコ	ラブラブチョコ	スィーツ	調理素人、革工素人	土	羊皮紙	ハートチョコ	スカーレットリボン	－
3	チョコボの矢羽根×6	（8／10／12）	木材	－	風	チョコボの羽根×2	－	－	－
4	チョコボの矢羽根×18	（24／30／36）	木材	［フレッチング］	風	チョコボの羽根×6	風糸	－	－
5	草糸	－	布材	－	雷	モコ草×2	－	－	－
6	草糸×3	－	布材	［スピニング］	雷	モコ草×6	スピンドル	－	－
7	草布	－	布材	－	土	草糸×3	－	－	－
8	ヘッドギア	ヘッドギア+1	防具－頭	－	風	草糸	草布×2	－	－
9	グローブ	グローブ+1	防具－両手	－	土	草糸	草布×2	サルタ綿花×2	－
10	ゲートル	ゲートル+1	防具－両足	－	土	木綿糸	草布×3	－	－
11	ケープ	ケープ+1	防具－背	－	土	草糸	草布×2	－	－
12	ブレー	ブレー+1	防具－両脚	－	土	草糸	草布×2	大羊のなめし革	－
13	バガボンドホーズ	ノマドホーズ	防具－両脚	－	土	草糸	草布	木綿布×2	－
14	ダブレット	ダブレット+1	防具－胴	－	土	草糸	草布×4	サルタ綿花×3	－

着色した素材の意味
赤い文字……NMやBFの戦利品など、入手困難な素材orそれを使った合成品
青い文字……特殊合成で作れる合成品
緑の文字……他合成の印可以上のスキルが必要な合成品

TIPS 裁縫素材のレシピ法則

裁縫で使う、もしくは作れる素材のレシピにはいずれも一定の法則があり、糸は繊維2つで、布は糸3本で作れるのだ。ただし、なかには「羊毛」のように革細工合成で作れる繊維も存在する。また、矢羽根はいずれもモンスターが落とす羽根か尾羽根を2つ使って、一度に6つ作成できる。なお、基本的に繊維も糸も布もスタック可能だが、「クロウラーの繭」や「蜘蛛の網」など一部の繊維はスタックできない。

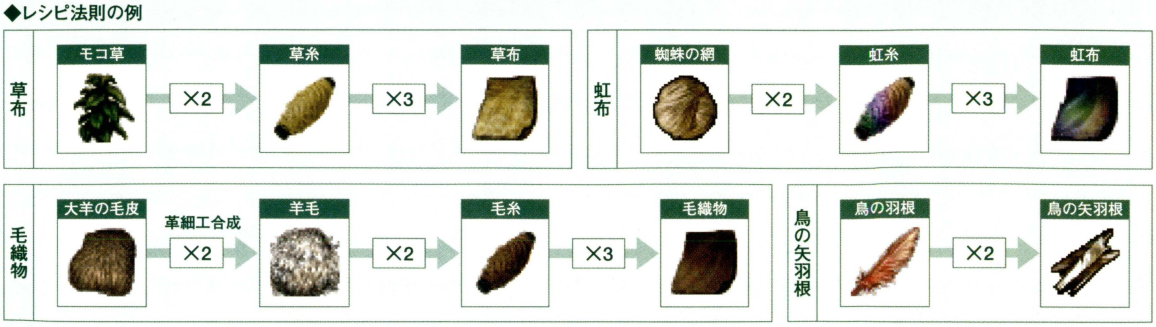


◀合成に使うクリスタルも、糸は雷、布は土、矢羽根は風と決まっている。



◀糸と布はHQでも数は変わらないが、矢羽根はHQで数が増える。

◆レシピ法則の例



スキルアップ 「草糸」と「草布」作りから始めよう

裁縫スキル上げの第一歩は、「モコ草」から「草糸」を作り、「草糸」の数が集まったら「草布」を作っていくこと。この繰り返しでスキル4までは楽々上がるはずだ。その次は、作った「草糸」と「草布」を使ってスキル5まで「ヘッドギア」、スキル8まで「ケープ」を作っていくとムダがない。少しでも資金を回収するために競売に出すのもいいが、数は売れないし価格も安い。お金に困っていないなら、店売りも考えよう。スキルが7～8まで上がったら、見習レシピに移行してOKだ。

◆オススメレシピ

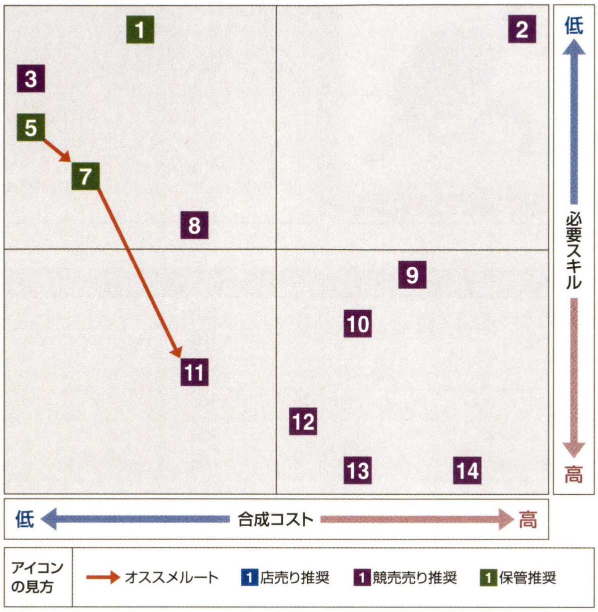

5 草糸
布材
素材の「モコ草」はギルドショップや三国の飛空旅行社売店で買うと、10数ギルで仕入れられる。完成品は競売売りでも二束三文なので、保管しよう。


7 草布
布材
自作した「草糸」で作るのが基本。手持ちがなくなった場合は「モコ草」から作るより、ギルドショップで「草糸」そのものを買う方が安上がりなことも。


8 ヘッドギア
防具ー頭
なるべく自作した「草糸」と「草布」を使い、なくなったらギルドショップで素材を補充しよう。なお、「草糸」は1のレシピで入手する手もある。


11 ケープ
防具ー背
「ヘッドギア」と素材は同じで、使うクリスタルを土すると「ケープ」になる。スキル4以降は「ヘッドギア」を作らずに、こちらだけを作ってもいい。

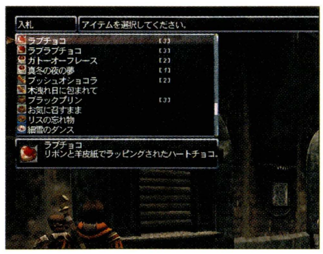
◆スキル分布図



完成品考察 特殊なHQになる「バガボンドホーズ」

注目は13の「バガボンドホーズ」で、HQになると名称が「ノマドホーズ」に変わり、防御性能だけでなく装備レベルも15に上がるという特殊な変化をする。ちなみに、のちのち作れるようになるチョコボ装備とフィールド装備（通称、収集装備）もHQになると装備レベルが15に上がる。防具としての性能も低くなく、HQならそれなりの値がつくだろう。


◀「ダブレット」は後衛ジョブだけでなく、「スケイルメイル」を装備できないモンクやシーフにも人気。


◀「ラブチョコ」は「ハートチョコ」を簡単に自作できる、調理スキル高弟以上の人向けのレシピといえる。

◆主要完成品データ


3 チョコボの矢羽根 木材
用途：合成：木工素人6「石の矢」／合成：木工徒弟21「鉄の矢」／合成：木工下級24「ビートルアロー」
コストの低さが魅力。ただし、HQで数を増やしたとしてもギル稼ぎには使いにくい。


2 ラブチョコ スィーツ
効果：3時間／ヒーリングMP+4
調理下級15「バブルチョコ」のHQである「ハートチョコ」をプレゼント用に包装するレシピ。


13 バガボンドホーズ 防具ー両脚
性能：防1 ヒーリングHP+1／Lv1～ All Jobs
チョコボ装備やフィールド装備に比べると、売れ行きはよくない。数日に1つ売れる程度だ。


14 ダブレット 防具ー胴
性能：防10／Lv11～ モ白赤シナ獣吟竜召青コか
原価が高いためNQは赤字になりやすいが、HQは三国の競売で高値がつくことも。

TIPS ギルドショップで調達したい素材

布材は基本的にショップかギルドショップで買うのがオススメ。なかでもギルドショップで買うとお得なのが、右表に記した素材だ。価格はギルドの在庫によって変動するので、表にある参考価格前後のときだけ買うといい。その際はヴァナ・ディール時間で1日のうちに必要なぶんを買うこと。次の日になると在庫が減ったせいで高価になることがあるからだ。ちなみに、合成に使わずに余ったものを競売に出すと、儲けが出ることもある。

◆ギルドショップで買うと安い素材と参考価格

- モコ草…15ギル
- 草糸…45ギル
- 亜麻…200ギル
- 銀糸…800ギル
- クロウラーの繭…400ギル
- ワモーラの繭…800ギル

レシピ大全の見方
木工
鍛冶
彫金
裁縫
革細工
骨細工
錬金術
調理
素人
見習
徒弟
下級職人
名取
目録
印可
高弟
皆伝
師範

CLOTHCRAFT 裁縫 11〜20 見習

「草糸」「草布」のほかに、「木綿糸」と「木綿布」を合成素材として用いるようになる。「亜麻糸」を作れるようになるまでは赤字になりやすく、やや資金のやりくりが難しいランクといえる。

完成品	HQ（個数）	種類	サブスキル［特殊合成］	ク	合成素材			
1 木綿糸	—	布材	—	雷	サルタ綿花×2	—	—	—
2 木綿糸×3	—	布材	［スピニング］	雷	サルタ綿花×6	スピンドル	—	—
3 鉢巻	鉢巻+1	防具—頭	—	風	草布×2	—	—	—
4 木綿布	—	布材	—	土	木綿糸×3	—	—	—
5 魔法の木綿布	—	布材	［浄化布合成］	土	木綿糸×3	土のアニマ	水のアニマ	光のアニマ
6 魔魅の木綿布	—	布材	［妖化布合成］	土	木綿糸×3	土のアニマ	水のアニマ	闇のアニマ
7 手甲	手甲+1	防具—両手	木工素人	土	ラワン材	草糸	草布×2	—
8 カフス	カフス+1	防具—両手	—	土	火打石×2	木綿糸	草布	木綿布
9 ダート×8	（16／20／24）	矢・弾	—	風	チョコボの羽根×2	コウモリの牙	にかわ	—
10 ミトン	ミトン+1	防具—両手	—	土	木綿糸	草布	木綿布	サルタ綿花
11 脚絆	脚絆+1	防具—両脚	—	風	草布×3	大羊のなめし革	—	—
12 スロップス	スロップス+1	防具—両脚	—	土	木綿糸	草布	木綿布×2	—
13 バガボンドチュニカ	ノマドチュニカ	防具—胴	—	土	木綿糸	草布×3	木綿布	大羊のなめし革
14 コットンヘッドギア	グレートヘッドギア	防具—頭	—	風	木綿糸	木綿布×2	—	—
15 ズボン	ズボン+1	防具—両脚	—	土	木綿糸	木綿布×3	—	—
16 赤草糸	—	布材	—	雷	赤モコ草×2	—	—	—
17 赤草糸×3	—	布材	［スピニング］	雷	赤モコ草×6	スピンドル	—	—
18 コットングローブ	グレートグローブ	防具—両手	—	土	木綿糸	木綿布×2	サルタ綿花×2	—
19 下ばき	下ばき+1	防具—両脚	—	土	草糸	草布×2	木綿布	—
20 ローブ	ローブ+1	防具—胴	—	土	草糸	草布×2	木綿布×2	—
21 赤草布	—	布材	—	土	赤草糸×3	—	—	—
22 傭兵鉢巻+1	傭兵鉢巻+2	防具—頭	—	土	草糸	草布	傭兵の鉢巻	—
23 コットンゲートル	グレートゲートル	防具—両足	—	土	木綿布×3	大羊のなめし革	—	—
24 チュニック	チュニック+1	防具—胴	—	土	木綿糸	草布×3	木綿布×2	—
25 傭兵手甲+1	傭兵手甲+2	防具—両手	—	土	草糸	草布	傭兵の手甲	—
26 コットンケープ	コットンケープ+1	防具—背	—	土	木綿糸	木綿布×2	—	—
27 拳法着	拳法着+1	防具—胴	—	土	草糸	草布×3	—	—
28 スターディズボン	—	防具—両脚	［妖化布合成］	土	炎の真輝管	水の真輝管	ズボン	—
29 コットンブレー	グレートブレー	防具—両脚	—	土	木綿糸	木綿布×2	大羊のなめし革	—
30 亜麻糸	—	布材	—	雷	亜麻×2	—	—	—
31 亜麻糸×3	—	布材	［スピニング］	雷	亜麻×6	スピンドル	—	—
32 亜麻仁油	（2／3／4）	錬金術材	—	水	亜麻×2	—	—	—
33 傭兵脚絆+1	傭兵脚絆+2	防具—両足	—	土	草糸	草布	傭兵の脚絆	—
34 コットンダブレット	グレートダブレット	防具—胴	—	土	木綿糸	木綿布×4	サルタ綿花×3	—
35 木綿のヘッドバンド	英知のヘッドバンド	防具—頭	—	土	木綿布	カーボンファイバー	—	—
36 マナチュニック	—	防具—胴	—	土	魔法の木綿布	チュニック	—	—
37 傭兵隊長面具+1	傭兵隊長面具+2	防具—頭	—	土	木綿糸	木綿布	傭兵隊長の面具	—

着色した素材の意味
赤い文字……NMやBFの戦利品など、入手困難な素材orそれを使った合成品
青い文字……特殊合成で作れる合成品
緑の文字……他合成の印可以上のスキルが必要な合成品

レシピ大全の見方
木工
鍛冶
彫金
裁縫
革細工
骨細工
錬金術
調理

素人
見習
徒弟
下級職人
名取
目録
印可
高弟
皆伝
師範

スキルアップ 「木綿糸」と「亜麻糸」で切り抜ける

全体的に赤字になるレシピが多いため、素材を簡単にそろえられる「木綿糸」と「亜麻糸」で一気に切り抜けてしまいたい。まずは「木綿糸」でスキル11まで上げたら、ギルドで上級サポートを受けて、スキル19まで「亜麻糸」を作っていこう。かなり格上のレシピとなるため合成失敗も多くなるが、完成した「亜麻糸」をいくつか競売で売れば赤字は補填できるはずだ。なお、「サルタ綿花」を自力で調達できないときは、安価な「鉢巻」を作ってスキル11をめざすのもいい。

◆オススメレシピ



1 木綿糸
布材

「サルタ綿花」はマンドラゴラ族を倒すか、収穫、栽培で入手するのが理想。すべて競売で調達する場合、大幅な赤字を覚悟した方がいい。



3 鉢巻
防具―頭

「サルタ綿花」が手に入らないときや、とにかく早く上げたいときの妥協策。完成品は競売売りといきたいところだが、邪魔なら店売りもやむをえない。



16 赤草糸
布材

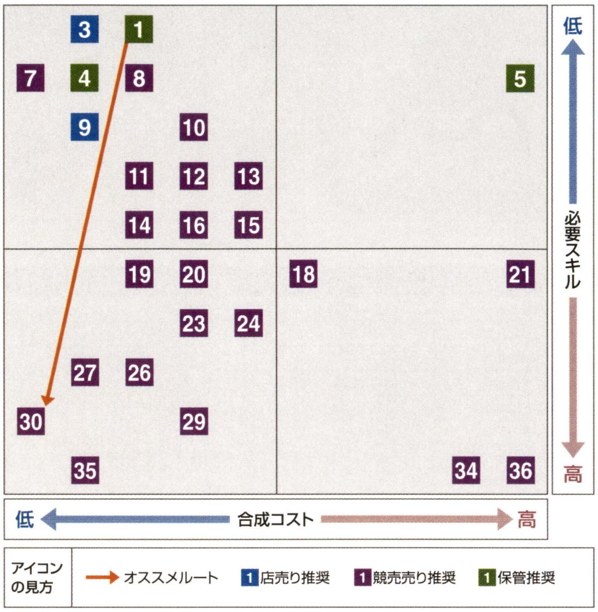
徒弟レシピのトレダー装備に使う高額素材。時間はかかるが「赤モコ草」を収穫で入手して作れば、黒字でのスキル上げが期待できるレシピだ。



30 亜麻糸
布材

「亜麻」はギルドショップか、自国がコンクェスト1位のときに飛空旅行社売店で買う方が安い。相場によっては、競売で買っても黒字になる。

◆スキル分布図



完成品考察 追加性能が魅力のHQ装備

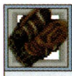
見習レシピではローブセットやコットンダブレットセットなど、数多くの防具を作成できるようになる。なかでも魅力的なのは、「傭兵手甲＋1」「拳法着」「傭兵脚絆＋1」「木綿のヘッドバンド」の4つだ。これらは特にHQになったときの性能が高く、競売での取り引きも活発。目録あたりまでスキルを上げたら、HQ作成に挑戦してみよう。

◆主要完成品データ



5 魔法の木綿布
布材
用途 合成：裁縫見習36「マナチュニック」

現状での用途は「マナチュニック」のみ。素材の「水のアニマ」が高いため、作成は控えよう。



25 傭兵手甲＋1
防具―両手
性能 防6 命中＋2 飛命＋2 Lv25～ モ侍忍

命中と飛命が上がる高性能装備。装備ジョブが少ないのが残念なところ。



27 拳法着
防具―胴
性能 防8 Lv8～ モ侍忍

原価が安く、気軽に作れるのがうれしい。HQになるとDEX＋1の性能が追加される。



32 亜麻仁油
錬金術材
用途 合成：錬金徒弟20「ジーグリンデパテ」 合成：錬金下級7「モブリンパテ」

HQで数が増えるのは魅力だが、錬金術職人でも簡単に作れるため大量には売れない。



33 傭兵脚絆＋1
防具―両足
性能 防5 耐土＋6 攻＋3 飛攻＋3 Lv25～ モ侍忍

攻撃と飛攻が上がる逸品。素材となる「傭兵の脚絆」が出品されないと、作りにくい。



35 木綿のヘッドバンド
防具―頭
性能 防3 回避＋3 Lv14～ All Jobs

もともとの回避＋3という性能もいいが、HQではINT＋1の性能までつく。

GALLERY 1 完成品ギャラリー①



コットンダブレット
（裁縫見習34）

◀緑色を帯びた黒系と、暖色系の橙を使用したツートンカラーが特徴。背面の腰元にポシェットがついている。



ローブ
（裁縫見習20）

◀魔道士用の簡素な布服。青色ベースの「ウールローブ」や、緑が基調の「シルクコート」などもある。



拳法着
（裁縫見習27）

◀東方伝来のゆったりした布の服。防御力は低いものの、特徴的な和風のデザインを好んで着るPCもいる。



ガンビスン
（裁縫徒弟42）

◀黄銅の装飾を施した、礼服に近い装備。右裾の長さや、肩当ての色などが左右非対称の作りとなっている。

レシピ大全の見方
木工
鍛冶
彫金
裁縫
革細工
骨細工
錬金術
調理
素人
見習
徒弟
下級職人
名取
目録
印可
高弟
皆伝
師範

レシピ大全の見方
木工
鍛冶
彫金
裁縫
革細工
骨細工
錬金術
調理

素人
見習
徒弟
下級職人
名取
目録
印可
高弟
皆伝
師範

CLOTHCRAFT 裁縫 徒弟 21～30

実にたくさんの防具を作成可能となるランク。どれもNQでは赤字になりやすいが、HQになるとかなりの高額で売れるものもある。皆伝ぐらいまでランクを上げたあとに、再確認しておきたい。

完成品	HQ(個数)	種類	サブスキル[特殊合成]	ク	合成素材			
1 木綿の鉢巻	木綿の鉢巻+1	防具−頭	−	風	木綿布×2	−	−	−
2 タリスマンケープ	−	防具−背	−	土	魔魅の木綿布	コットンケープ	−	−
3 太極拳法着	−	防具−胴	[妖化布合成]	土	土の真輝管	風の真輝管	拳法着	−
4 傭兵隊長軍手+1	傭兵隊長軍手+2	防具−両手	−	土	木綿糸	木綿布	傭兵隊長の軍手	−
5 傭兵下ばき+1	傭兵下ばき+2	防具−両脚	−	土	草糸	草布	傭兵の下ばき	−
6 亜麻布	−	布材	−	土	亜麻糸×3	−	−	−
7 薄い亜麻布	−	布材	[浄化布合成]	土	亜麻糸×3	風のアニマ	土のアニマ	光のアニマ
8 魔法の亜麻布	−	布材	[浄化布合成]	土	亜麻糸×3	土のアニマ	水のアニマ	光のアニマ
9 木綿の手甲	木綿の手甲+1	防具−両手	木工素人	土	ラワン材	草糸	木綿布×2	−
10 ヤグードの矢羽根×6	(8/10/12)	木材	−	風	ヤグードの羽根×2	−	−	−
11 ヤグードの矢羽根×18	(24/30/36)	木材	[フレッチング]	風	ヤグードの羽根×6	風糸	−	−
12 トレダーシャポー	バロンシャポー	防具−頭	革工素人	土	木綿布	大羊のなめし革	蜜蝋	赤草糸
					赤草布×2	−	−	−
13 傭兵隊長脚絆+1	傭兵隊長脚絆+2	防具−両足	−	土	木綿糸	木綿布	傭兵隊長の脚絆	−
14 王国兵服+1	王国兵服+2	防具−胴	−	土	木綿糸	草布	王国兵制式服	−
15 リネンカフス	リネンカフス+1	防具−両手	彫金素人	土	サードニクス×2	亜麻糸	木綿布	亜麻布
16 フィッシャホーズ	アングラーホーズ	防具−両脚	−	土	木綿糸	木綿布	亜麻布×2	−
17 モブリン織物	−	布材	−	土	モブリン糸×3	−	−	−
18 トレダーカフス	バロンカフス	防具−両手	革工素人	土	木綿布	大羊のなめし革×2	赤草糸	赤草布
19 傭兵衣+1	傭兵衣+2	防具−胴	−	土	草糸	草布	傭兵の衣	−
20 レッドキャップ	レッドキャップ+1	防具−頭	−	土	亜麻糸	亜麻布×2	チョコボの羽根	−
21 木綿の脚絆	木綿の脚絆+1	防具−両足	−	風	亜麻糸	木綿布×3	−	−
22 ノクトベレー	ノクトベレー+1	防具−頭	革工見習	土	亜麻糸	亜麻布	チョコボの羽根×2	大羊のなめし革
23 シアーミトン	シアーミトン+1	防具−両手	革工見習	土	毛糸	木綿布×2	サルタ綿花	大羊のなめし革
24 トレダースロップス	バロンスロップス	防具−両脚	革工素人	土	木綿布×2	大羊のなめし革	赤草糸	赤草布
25 傭兵隊長下衣+1	傭兵隊長下衣+2	防具−両脚	−	土	木綿糸	木綿布	傭兵隊長の下衣	−
26 ブレーサー	ブレーサー+1	防具−両手	−	土	亜麻糸	亜麻布×2	サルタ綿花×2	−
27 リネンスロップス	リネンスロップス+1	防具−両脚	−	土	亜麻糸	木綿布	亜麻布×2	−
28 ノクトグローブ	ノクトグローブ+1	防具−両手	革工見習	土	亜麻糸	亜麻布×2	サルタ綿花×2	大羊のなめし革
29 シアーズボン	シアーズボン+1	防具−両脚	革工見習	土	毛糸	木綿布×2	亜麻布	大羊のなめし革
30 トレダーサイオ	バロンサイオ	防具−胴	革工素人	土	ブラスの鎖	木綿布	大羊のなめし革	雄羊のなめし革
					蜜蝋	赤草糸	赤草布×2	−
31 ブリスフルシャポー	−	防具−頭	[浄化布合成]	土	水の真輝管	土の真輝管	トレダーシャポー	−
32 傭兵隊長綿鎧+1	傭兵隊長綿鎧+2	防具−胴	−	土	木綿糸	木綿布	傭兵隊長の綿鎧	−
33 ソックス	ソックス+1	防具−両足	−	土	亜麻糸	亜麻布×3	ダルメルのなめし革	−
34 木綿の下ばき	木綿の下ばき+1	防具−両脚	−	土	草糸	木綿布×2	亜麻布	−
35 ノクトダブレット	ノクトダブレット+1	防具−胴	革工見習	土	亜麻糸	亜麻布×3	サルタ綿花×3	大羊のなめし革
36 シアーチュニック	シアーチュニック+1	防具−胴	革工見習	土	毛糸	木綿布×3	亜麻布×2	大羊のなめし革
37 兵児帯	兵児帯+1	防具−腰	−	土	草糸	木綿布×2	−	−
38 リネンローブ	リネンローブ+1	防具−胴	−	土	木綿糸	木綿布×2	亜麻布×2	−
39 ノクトゲートル	ノクトゲートル+1	防具−両足	革工見習	土	亜麻布×3	大羊のなめし革×2	−	−
40 ホーズ	ホーズ+1	防具−両脚	−	土	亜麻糸	亜麻布×2	ダルメルのなめし革	−
41 木綿の道着	木綿の道着+1	防具−胴	−	土	草糸	木綿布×3	−	−
42 ガンビスン	ガンビスン+1	防具−胴	彫金素人	土	ブラスの小札	亜麻糸	亜麻布×4	サルタ綿花×2
43 釣縄×33	(66/99)	忍具	鍛冶見習	土	ブロンズインゴット	草糸	有翼獅子のたてがみ	−
44 義勇兵下衣+1	義勇兵下衣+2	防具−両脚	−	土	亜麻糸	亜麻布	義勇兵の下衣	−
45 フィッシャチュニカ	アングラーチュニカ	防具−胴	−	土	亜麻糸	木綿布×3	亜麻布	大羊のなめし革
46 フライ	−	釣り具	骨工素人	土	チョコボの羽根	コウモリの牙	にかわ	−
47 魔除けの帯	−	防具−腰	−	土	魔魅の木綿布	兵児帯	−	−

着色した素材の意味
赤い文字……NMやBFの戦利品など、入手困難な素材orそれを使った合成品
青い文字……特殊合成で作れる合成品
緑の文字……他合成の印可以上のスキルが必要な合成品

スキルアップ 「ヤグードの矢羽根」以降のスキル上げが難しい

スキル22までは、安価な「ヤグードの矢羽根」をひたすら作るだけでOK。もしくは、見習レシピで作った「亜麻糸」を「亜麻布」にするのもアリだ。難しいのはスキル23以降で、どのレシピも赤字になってしまいやすい。オススメは「木綿の脚絆」でスキル24程度まで上げてから、あるいは上級サポートを受けてから、「兵児帯」「鉤縄」「フライ」あたりに挑戦するルート。これらでスキルを27程度まで上げたら、下級職人レシピの「アトルガンダート」か「毛糸」に移行しよう。

◆オススメレシピ

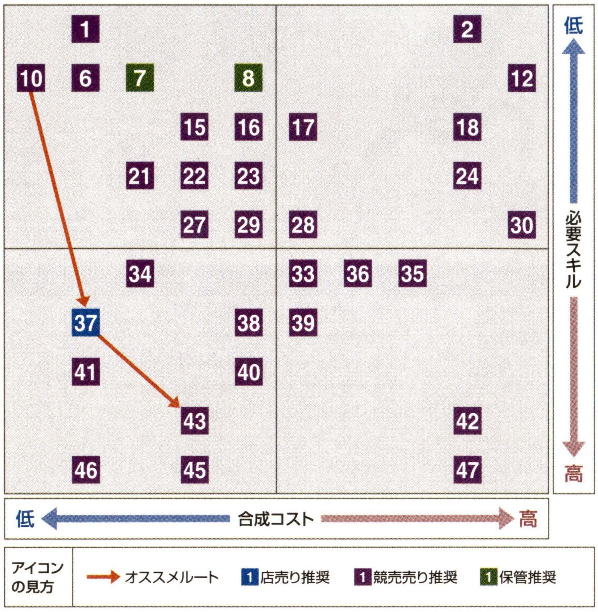
10 ヤグードの矢羽根
木材
素材の「ヤグードの羽根」は、アラゴーニュ特産品露天商で安く買える。アラゴーニュが獣人支配でも、ヤグード族を倒せば簡単に集められるだろう。

21 木綿の脚絆
防具−両足
原価は安いが、競売では売れにくく資金の回収は難しい。革細工スキルがあるなら、かわりに「ノクトベレー」を作ると相場しだいでは黒字になる。

37 兵児帯
防具−腰
「木綿の脚絆」よりさらに原価が安い。手早くスキルを上げたいなら、これを選ぼう。資金が豊富にあるなら、完成品は店売りでもかまわない。

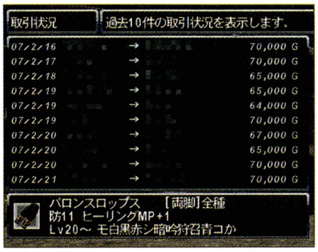
43 鉤縄
忍具
忍術「捕縄の術」の触媒。原価は高めだが、競売で売れればもとがとれるはず。素材のロストを避けたいなら、スキル26ぐらいから挑戦するようにしよう。

◆スキル分布図

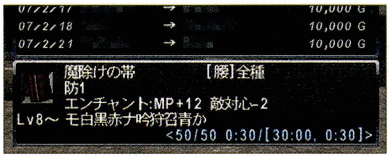


完成品考察 トレダー、ノクト、シアーの3種類でギル稼ぎ

「トレダー～」という防具はレベル20代、「ノクト～」「シアー～」という防具はレベル30代の装備品として人気が高い。特にHQは競売でも高値で取り引きされる。HQを狙うなら、サブスキルの革細工も合わせて目録程度まで上げておくこと。なお、トレダー装備以外ならNQでも、「装備品預かりNPC」に預けるためにセットで買う、という人に需要がある。



◀トレダー装備はHQになった際の性能アップが著しい。ただし原価が高く、NQだと赤字はほぼ確定。



▲MPが増えるエンチャント効果を持つ「魔除けの帯」だが、原価が高い割に競売での売値は今ひとつ。その理由の1つは、アサルトの戦利品としても手に入る可能性があるため。それでも黒字になる相場なら、作る価値はある。

◆主要完成品データ

7 薄い亜麻布
布材
用途：合成：裁縫名取17「ブリンクバンド」
用途先は1つだけだが、「ブリンクバンド」は競売でそれなりに売れる。

8 魔法の亜麻布
布材
用途：合成：裁縫下級16「マナクローク」
「薄い亜麻布」同様、用途は1つだけ。ただしこちらの用途先は、大量には売れない。

10 ヤグードの矢羽根
木材
用途：合成：木工素人18「骨の矢」
合成：木工名取4「ファングアロー」
合成：木工印可13「黄金の矢」
用途先の「ファングアロー」は、木工のスキル上げレシピの1つ。サンドリアで売るといい。

12 トレダーシャポー
防具−頭
性能：防7
Lv20～ モ白黒赤シ暗吟狩召青コか
HQ時のINT+2の追加性能と、特徴的なグラフィックから人気の商品。

23 シアーミトン
防具−両手
性能：防5 INT+1 MND+1
Lv29～ 白黒召か
INTとMNDの両方が上がるため、白魔道士にも黒魔道士にも好まれる。

24 トレダースロップス
防具−両脚
性能：防10
Lv20～ モ白黒赤シ暗吟狩召青コか
HQにはヒーリングMP+1の効果が追加され、ヒーリング時の着替え装備として重宝される。

28 ノクトグローブ
防具−両手
性能：防5 耐闇+1 飛命+1
Lv30～ シ狩コ
性能は申し分ないが、装備ジョブが3ジョブと少ないせいか数は売れない。

30 トレダーサイオ
防具−胴
性能：防14
Lv20～ モ白黒赤シ暗吟狩召青コか
HQはINTとMNDが1ずつ上がる高性能装備に。そうした性能の胴装備は希少で価値が高い。

36 シアーチュニック
防具−胴
性能：防18 MP+8 ヒーリングMP+1
Lv29～ 白黒召か
HQでは防御力とMP+が増えるが、ヒーリングMPは増えない。NQでも売れやすい。

45 フィッシャチュニカ
防具−胴
性能：防2 釣りスキル+1
Lv1～ All Jobs
釣りスキルが上昇する、釣り人必須の装備。相場次第では黒字で売れることもある。

◆掲載しているデータはすべて編集部調べのものです

CLOTHCRAFT

裁縫 31〜40 下級職人

あらたな布材として「毛糸」「毛織物」が登場するランク。1つ前の徒弟とはうってかわって、競売で売れる商品が少な目。スキル上げで使うレシピ以外は、指定生産品として作るぐらいだ。

完成品	HQ(個数)	種類	サブスキル[特殊合成]	ク	合成素材			
1 リネンミトン	リネンミトン+1	防具ー両手	ー	土	亜麻糸	木綿布	亜麻布	サルタ綿花
2 大地の鉢巻	大地の鉢巻+1	防具ー頭	ー	風	亜麻布×2	ー	ー	ー
3 リネンズボン	リネンズボン+1	防具ー両脚	ー	土	亜麻糸	亜麻布×3	ー	ー
4 大地の手甲	大地の手甲+1	防具ー両手	木工素人	土	ラワン材	草糸	亜麻布×2	ー
5 クローク	クローク+1	防具ー胴	ー	土	亜麻糸	木綿布×3	亜麻布×2	ー
6 アトルガンダート×8	(16/20/24)	矢・弾	骨工見習	風	にかわ	コリブリの尾羽根×2	コリブリの嘴	ー
7 大地の脚絆	大地の脚絆+1	防具ー両足	ー	風	木綿糸	亜麻布×3	ー	ー
8 忍足袋×33	(66/99)	忍具	ー	土	草糸	木綿布×2	サルタ綿花	ー
9 ガリシュミトン	ルビエスミトン	防具ー両手	革工見習	土	木綿布	サルタ綿花	大羊のなめし革	緋麻布
					血糸	ー	ー	ー
10 毛糸	ー	布材	ー	雷	羊毛×2	ー	ー	ー
11 毛糸×3	ー	布材	[スピニング]	雷	羊毛×6	スピンドル	ー	ー
12 ホークアイ×8	(16/20/24)	矢・弾	彫金素人	風	シルバーインゴット	ヤグードの羽根×2	にかわ	ー
13 ガリシュズボン	ルビエスズボン	防具ー両脚	革工見習	土	亜麻布	ビロード×2	大羊のなめし革	血糸
14 大地の下ばき	大地の下ばき+1	防具ー両脚	ー	土	草糸	亜麻布×2	毛織物	ー
15 ガリシュチュニック	ルビエスチュニック	防具ー胴	革工見習	土	ビロード×2	大羊のなめし革	緋麻布×3	血糸
16 マナクローク	ー	防具ー胴	ー	土	魔法の亜麻布	クローク	ー	ー
17 連邦魔戦士手袋+1	連邦魔戦士手袋+2	防具ー両手	ー	土	亜麻糸	亜麻布	連邦魔戦士制式手袋	ー
18 毛織物	ー	布材	ー	土	毛糸×3	ー	ー	ー
19 ミストミトン	ー	防具ー両手	ー	土	滑らかなビロード	ガリシュミトン	ー	ー
20 連邦魔戦士下衣+1	連邦魔戦士下衣+2	防具ー両脚	ー	土	亜麻糸	亜麻布	連邦魔戦士制式下衣	ー
21 フェザーカラー	フェザーカラー+1	防具ー首	ー	土	毛織物	鳥の羽根 x 7	ー	ー
22 大地の衣	大地の衣+1	防具ー胴	ー	土	草糸	亜麻布×3	ー	ー
23 ミストズボン	ー	防具ー両脚	ー	土	滑らかなビロード	ガリシュズボン	ー	ー
24 連邦魔戦士外套+1	連邦魔戦士外套+2	防具ー胴	ー	土	亜麻糸	亜麻布	連邦魔戦士制式外套	ー
25 亜麻のヘッドバンド	魅惑のヘッドバンド	防具ー頭	ー	土	亜麻布	カーボンファイバー	ー	ー
26 ミストチュニック	ー	防具ー胴	ー	土	滑らかなビロード	ガリシュチュニック	ー	ー
27 ウールハット	ウールハット+1	防具ー頭	彫金素人	土	ブラス板	亜麻糸	亜麻布	毛織物×2

着色した素材の意味
赤い文字……NMやBFの戦利品など、入手困難な素材orそれを使った合成品
青い文字……特殊合成で作れる合成品
緑の文字……他合成の印可以上のスキルが必要な合成品

TIPS 獣人製品の分解で布材を得よう

裁縫でも鍛冶や彫金と同じく、獣人製品の分解で素材を得ることができる。基本的に「雷のクリスタル」で分解すれば糸、「風のクリスタル」で分解すれば布が取れる仕組みだが、どちらかのクリスタルでしか分解できないものもあるので注意しよう。また、各獣人製品を1000ギルほどで落札できれば「アンティカのボロ」や「ギガースソックス」などは儲けが出る可能性がある。ただし、相場によっては成功しても赤字になるので収支を計算してから行うこと。なお、このほかにも「ゴブリンアーマー」「モブリンアーマー」の分解で「木綿糸」、「マムージャの襟巻」の分解で「ワモーラ糸」を得られることがある。

◆分解できるおもな獣人製品(カッコ内は裁縫で分解するときに必要なクリスタルを表す)



アンティカのボロ(風/雷)
狩人や黒魔道士のアンティカ族が落とす。「木綿糸」が2〜8本得られる。



コースの法衣(風/雷)
HQで「金糸」が取れることもある。競売で買うと赤字の恐れアリ。



トンベリコート(風/雷)
「亜麻糸」を2〜8本得られる。トンベリ族を倒しつつ分解するのもいい。



ソウルフレアの衣(風)
「風のクリスタル」で分解すると「アトルガン絹布」が大量に得られる。



ギガースソックス(雷)
巨人族が落とす靴下で、「毛糸」が2〜8本得られる。黒字になりやすい。



ポロッゴハット(風/雷)
「ワモーラ糸」や「ワモーラクロス」が得られる。赤字になる危険性が高い。

スキルアップ 「毛糸」と「毛織物」を作って黒字で突破

スキル33程度までは上級サポートをつけて「毛糸」を、それ以降は「毛織物」を織りまぜてスキル37ぐらいを目標に上げていこう。完成した「毛織物」を競売でしっかり売っていけば、黒字でスキルアップできるはずだ。もし「毛糸」の合成失敗があまりにも多いときは、赤字は出るが安価な「アトルガンダート」でスキル30程度まで上げるといい。ちなみにスキルが35ぐらいあれば、名取レシピの「モブワ草糸」や「鳥の矢羽根」も作れる。「毛織物」の素材がないときは移行も考えよう。

◆オススメレシピ



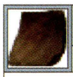
6 アトルガンダート
矢・弾

素材の「コリブリの尾羽根」と「コリブリの嘴」は、ワジャーム樹林などにいるコリブリ族を倒せば手に入る。サブスキルの骨細工は、12程度あればOK。



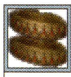
10 毛糸
布材

ほかの合成の素材としても需要があり、よく売れる。素材の「羊毛」が高いときや競売にないときは、革細工スキルを上げつつ自作するのもオススメだ。



18 毛織物
布材

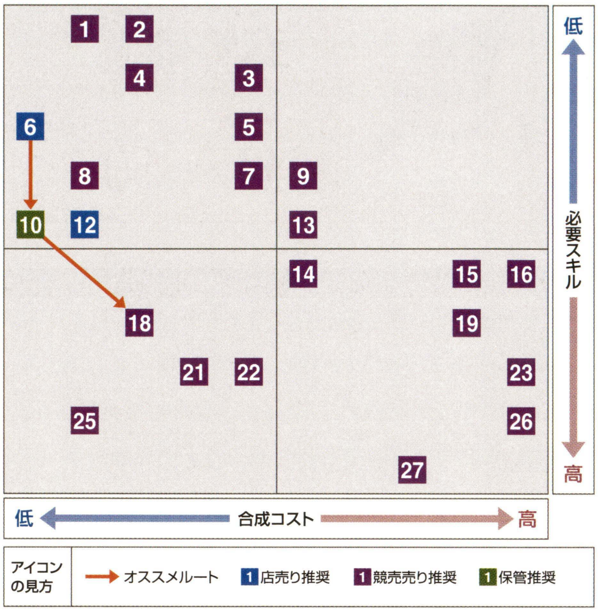
競売で「毛糸」を買って作っても、黒字になることがあるほど高く売れる人気商品。また、「毛糸」は「ギガースソックス」を分解して得る方法もある。



25 亜麻のヘッドバンド
防具－頭

回避+4の性能がある頭装備で、名取レシピの「ブリンクバンド」の土台にもなる。「亜麻布」を自作して作れば、競売売りで黒字になる可能性も。

◆スキル分布図

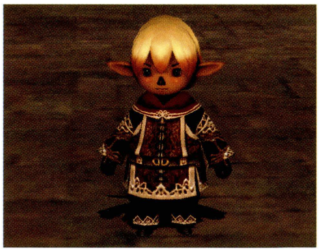


完成品考察 「忍足袋」の作りすぎにご用心

「忍足袋」は素材を安く仕入れれば黒字になるため、スキル上げに使うのも悪くないレシピ。ただし、ほかの忍具に比べて消費量が少なく、作りすぎると売れ残りやすい点に注意したい。また、「フェザーカラー」のNQはアサルトの戦利品として入手できるため競売での価格が非常に安い。昇格試験で必要になったら、競売で買ってすませてしまうのも手だ。

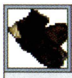


◀「忍足袋」はサポ忍でも使うため消費が多そうだが、よく使う人でも99個使い切るのに数日かかるだろう。



◀ガリシュ装備のうち、裁縫で作れるのは胴、両手、両脚のみ。頭は骨細工、両足は革細工で合成できる。

◆主要完成品データ



8 忍足袋
忍具
用途：忍者の忍術「遁甲の術:壱」「遁甲の術:弐」を使うときに必要な触媒
スキル65程度まで上げて作ればHQが出やすく、ちょっとしたギル稼ぎになる。



15 ガリシュチュニック
防具－胴
性能：防19 土曜日:回避+2 Lv30～ モ赤ナ吟狩青
特筆すべき性能はないが、シックな色合いからオシャレ着として需要がある。



21 フェザーカラー
防具－首
性能：防1 Lv7～ モ白黒赤シ暗吟狩召青コか
HQでは飛命+2の効果がつく。高弟までスキルを上げればHQ成功率が高い。



26 ミストチュニック
防具－胴
性能：防19 土曜日:回避+2 エンチャント:回避アップ Lv30～ モ赤ナ吟狩青
素材となる「滑らかなビロード」は、名取または目録にならないと作れない。

GALLERY 2 完成品ギャラリー②

シアーチュニック
(裁縫徒弟36)

▶要所を革で補強した魔道士用の服。色味を赤と黒の2色にしたものが「ガリシュチュニック」となっている。



クローク
(裁縫下級5)

▶フード付きの防御力が高い服だが、頭装備ができなくなる。「～クローク」はどれも同様にフードがついている。



CLOTHCRAFT

裁縫 名取 41～50

「毛糸」や「毛織物」を素材にしたさまざまな防具を作れるが、いずれも原価が高いわりに、競売での売れ行きが悪い。ギル稼ぎは考えず、安価なレシピで次のランクをめざしたいところだ。

	完成品	HQ(個数)	種類	サブスキル[特殊合成]	ク	合成素材			
1	ウールカフス	ウールカフス+1	防具ー両手	彫金素人	土	トルマリン×2	毛糸	亜麻布	毛織物
2	モブワ草糸	ー	布材	ー	雷	モブワ草×2	ー	ー	ー
3	モブワ草糸×3	ー	布材	[スピニング]	雷	スピンドル	モブワ草×6	ー	ー
4	リジェネカラー	ー	防具ー首	[浄化布合成]	土	水の真輝管	土の真輝管	フェザーカラー	ー
5	ウールスロップス	ウールスロップス+1	防具ー両脚	彫金素人	土	ブラス板	毛糸	亜麻布	毛織物×2
6	鳥の矢羽根×6	(8／10／12)	木材	ー	風	鳥の羽根×2	ー	ー	ー
7	鳥の矢羽根×18	(24／30／36)	木材	[フレッチング]	風	鳥の羽根×6	風糸	ー	ー
8	モブワ草布	ー	布材	ー	土	モブワ草糸×3	ー	ー	ー
9	ヘンプゴルゲット	ヘンプゴルゲット+1	防具ー首	ー	土	草糸×8	ー	ー	ー
10	ウールローブ	ウールローブ+1	防具ー胴	彫金素人	土	ブラスの小札	亜麻糸	亜麻布×2	毛織物×2
11	ウィングイヤリング	ドローンイヤリング	装飾品ー耳	彫金見習	土	シルバーインゴット	虫の翅×2	ー	ー
12	リラコサージュ	ガラコサージュ	防具ー頭	ー	風	絹布	蜘蛛の網	ライラック	玉糸
13	ビロード	ー	布材	ー	土	絹糸	毛糸×2	ー	ー
14	ウールキャップ	ウールキャップ+1	防具ー頭	ー	土	毛糸	毛織物×2	チョコボの羽根	ー
15	滑らかなビロード	ー	布材	[浄化布合成]	土	絹糸	毛糸×2	風のアニマ×2	光のアニマ
16	ウールブレーサー	ウールブレーサー+1	防具ー両手	ー	土	毛糸	毛織物×2	サルタ綿花×2	ー
17	ブリンクバンド	ー	防具ー頭	ー	土	薄い亜麻布	亜麻のヘッドバンド	ー	ー
18	銀糸×2	(4／6／8)	布材	彫金見習	土	シルバーインゴット	絹糸	ー	ー
19	銀糸×6	(12)	布材	彫金見習[スピニング]	土	シルバーインゴット×3	絹糸×3	スピンドル	ー
20	ウールソックス	ウールソックス+1	防具ー両足	ー	土	毛糸	毛織物×3	雄羊のなめし革	ー
21	ウールホーズ	ウールホーズ+1	防具ー両脚	ー	土	毛糸	毛織物×2	雄羊のなめし革	ー
22	チョコボホーズ	ライダーホーズ	防具ー両脚	ー	土	亜麻糸	亜麻布	毛織物	大羊のなめし革
23	ウールガンビスン	ウールガンビスン+1	防具ー胴	彫金見習	土	ブラスの小札	毛糸	毛織物×4	サルタ綿花×2

着色した素材の意味
赤い文字……NMやBFの戦利品など、入手困難な素材orそれを使った合成品
青い文字……特殊合成で作れる合成品
緑の文字……他合成の印可以上のスキルが必要な合成品

TIPS 代替素材のあるレシピ

裁縫レシピには素材の一部をほかの素材に替えても合成できるものが存在する。有名なのは名取と目録のレシピに登場する「ビロード」だろう。名取では「絹糸」1本に「毛糸」を2本組み合わせて作るものだが、目録では「毛糸」のかわりに安価な「木綿糸」を使って合成可能となっている。こうした代替素材があるレシピはほかにもあるが、いずれも必要スキルが高く(低く)なるかわりに、コストは下がる(上がる)のが特徴だ。



◆代替素材のあるレシピ



ビロード
名取では「毛糸」2本だったのが、目録では「木綿糸」2本で作れるように。「木綿糸」は自作すると「毛糸」より高くつく恐れもあるが、競売で買えば安上がりになる。



滑らかなビロード
特殊合成の「浄化布合成」を使ったこのレシピも、左記の「ビロード」と同様。名取では「毛糸」を必要とするが、目録になれば「木綿糸」に替えて合成できるのだ。



ビロードカフス
印可では貴金属材の「トルマリン」を2つ使う。それをやや高級な「ペリドット」に替えて合成すると、目録中盤(55程度)のスキルでも作れるようになるのだ。

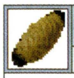


シルクカフス
「ビロードカフス」と同様、素材の貴金属材「ラピスラズリ」を1ランク上の「アクアマリン」に替えると、本来は高弟レシピのものが、印可前半のスキルで合成できる。

スキルアップ　スキル45まで上げたら早々に目録レシピへ

スキル30台後半からスキル41までは「モブワ草糸」か「鳥の矢羽根」を作るのがオススメ。どちらも素材を集めやすいので、赤字を避けるなら素材集めから始めるのもいいだろう。あとはスキル41から45までを「ビロード」で上げて、早々に目録レシピへ移行する。素材となる「絹糸」はまだ自作できないうえに競売で買うと高めだが、作った「ビロード」を売れば黒字もありうるので迷わず買ってOK。なお、彫金スキルがあるなら、スキル47程度まで「銀糸」を作ってみてもいい。

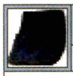
◆オススメレシピ


2 モブワ草糸
布材

素材の「モブワ草」は、バフラウ段丘で収穫を行えば入手しやすい。面倒なら競売で買っても安いはずだ。完成品は地道に売るか「モブワ草布」に。


6 鳥の矢羽根
木材

「鳥の羽根」の競売価格が高いときは、自分が楽に倒せる死鳥族を狙って集めてくるといい。ラテーヌ高原などにいる弱めの死鳥族からでも入手可能だ。

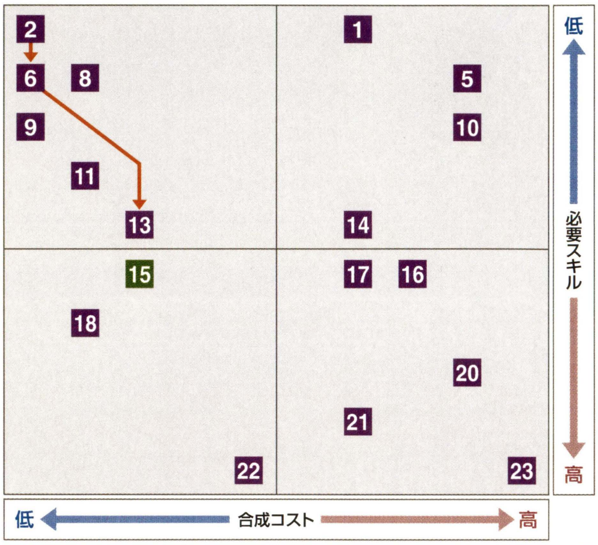

13 ビロード
布材

「絹糸」は競売で買ってもいいが、「毛糸」はできれば自作して原価を抑えたい。余った「絹糸」は目録レシピでも使うので、売らずに持っておこう。


18 銀糸
布材

素材の「シルバーインゴット」を自作すれば、相場次第では競売売りで黒字になる。ただし、「銀糸」はギルドショップで買う人も多く、大量出品は危険。

◆スキル分布図



アイコンの見方　→オススメルート　1 店売り推奨　1 競売売り推奨　1 保管推奨

完成品考察　売れ筋商品は少な目

完成品のなかで競売での売れ行きが見込めるのは、「鳥の矢羽根」と「銀糸」ぐらいのもの。「鳥の矢羽根」は木工のスキル上げで作る「ホーンアロー」の素材となるため、サンドリアの競売に出すと売れやすいが、HQでも大幅な黒字は難しいだろう。「銀糸」はサンドリアかジュノの競売なら、それなりに高く売れることもある。

◆主要完成品データ


6 鳥の矢羽根
木材
用途
合成：木工名取18「炎の矢」
合成：木工名取23「ホーンアロー」
合成：木工名取24「スリプルアロー」

「ホーンアロー」と「スリプルアロー」の素材としてよく売れるが、あまり高値はつかない。


8 モブワ草布
布材
用途
合成：鍛冶印可31「ジャリダバズバンド」

現状では用途は1つだけ。今後のレシピ追加に期待したいところ。


11 ウィングイヤリング
装飾品−耳
性能
AGI+2 耐風+4
Lv35～ All Jobs

AGIを重視するシーフや狩人に人気の装備。HQなら高値だが、数は売れにくい。


15 滑らかなビロード
布材
用途
合成：裁縫下級19「ミストミトン」
合成：裁縫下級23「ミストズボン」
合成：裁縫下級26「ミストチュニック」

下級職人レシピの「ミスト～」という装備の合成に必要。これらは指定生産品になることも。

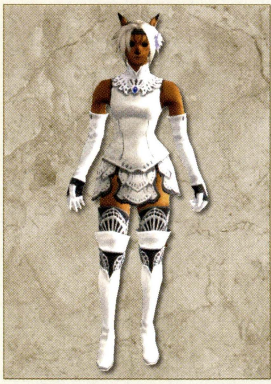

17 ブリンクバンド
防具−頭
性能
防6 回避+4 エンチャント：ブリンク
Lv36～ All Jobs

「ブリンク」を50回使用できる装備。使用にかかる時間が長く、使いどころは限られる。


18 銀糸
布材
用途
合成：木工高弟12「ヒューム式釣竿」
合成：裁縫目録7「ブラックズボン」
合成：骨工皆伝9「ドラゴンフィンガー」

木工や骨細工などほかの合成で消費されやすい。HQで数が増えればギル稼ぎにも。

GALLERY 3
完成品ギャラリー③



オパーラインドレスセット

頭　：リラコサージュ（裁縫名取12）
胴　：オパーラインドレス（裁縫師範17）
両脚：オパーラインホーズ（裁縫印可16）
両足：オパーラインブーツ（革工師範23）

◀女性キャラクターだけが装備できる純白のドレス。公式のウェディングサポートでもらえる「ウェディングドレス」と同様のデザインだ。胴装備を装備中は、両手が装備不可となる。



ノーブルチュニックセット

頭　：ノーブルクラウン（彫金高弟2）
胴　：ノーブルチュニック（裁縫皆伝27）
両手：ノーブルミトン（裁縫皆伝11）
両脚：ノーブルズボン（裁縫皆伝17）
両足：ノーブルパンプス（革工皆伝1）

◀白魔道士専用の、デザイン・性能ともに人気のセット。特に高級素材「光布」をベースに使う「ノーブルチュニック」は高値がつく。なお、頭と両足はそれぞれ彫金と革細工のレシピだ。

レシピ大全の見方
木工
鍛冶
彫金
裁縫
革細工
骨細工
錬金術
調理

素人
見習
徒弟
下級職人
名取
目録
印可
高弟
皆伝
師範

CLOTHCRAFT

裁縫 目録

51〜60

「絹糸」「絹布」に加えて、高い彫金スキルが要求される「金糸」も登場する。このあたりからサブスキルが必要なレシピが増えてくるので、合成を行う前に十分なスキルがあるか確認しよう。

完成品	HQ(個数)	種類	サブスキル[特殊合成]	ク	合成素材			
1 ビロード	–	布材	–	土	絹糸	木綿糸×2	–	–
2 銀の帯	銀の帯+1	防具−腰	–	土	銀糸×3	–	–	–
3 絹糸	–	布材	–	雷	クロウラーの繭×2	–	–	–
4 絹糸×3	–	布材	[スピニング]	雷	クロウラーの繭×6	スピンドル	–	–
5 滑らかなビロード	–	布材	[浄化布合成]	土	絹糸	木綿糸×2	風のアニマ×2	光のアニマ
6 スカーレットリボン	ノーブルリボン	防具−頭	–	風	ビロード	–	–	–
7 ブラックズボン	メイジズボン	防具−両脚	–	土	銀糸	亜麻布×2	ビロード	–
8 虫の矢羽根×6	(8/10/12)	木材	–	風	虫の翅×2	–	–	–
9 虫の矢羽根×18	(24/30/36)	木材	[フレッチング]	風	虫の翅×6	風糸	–	–
10 ブラックチュニック	メイジチュニック	防具−胴	–	土	銀糸	亜麻布×3	ビロード×2	–
11 絹布	–	布材	–	土	絹糸×3	–	–	–
12 魔法の絹布	–	布材	[浄化布合成]	土	絹糸×3	土のアニマ	水のアニマ	光のアニマ
13 ブラックケープ	ブラックケープ+1	防具−背	–	土	銀糸	ビロード×2	–	–
14 緋麻布	–	布材	–	土	亜麻糸×2	血糸	–	–
15 ビロードハット	メイジハット	防具−頭	彫金素人	土	ブラス板	絹糸	毛織物	ビロード×2
16 カラクール毛糸	–	布材	–	雷	カラクール羊毛×2	–	–	–
17 カラクール毛糸×3	–	布材	[スピニング]	雷	スピンドル	カラクール羊毛×6	–	–
18 鋼鉄銃士隊服+1	鋼鉄銃士隊服+2	防具−胴	–	土	毛糸	毛織物	鋼鉄銃士隊制式服	–
19 玉糸	(2/3/4)	布材	–	雷	ハベトロットの玉繭×2	–	–	–
20 リネンダブレット	リネンダブレット+1	防具−胴	–	土	亜麻糸	亜麻布×4	サルタ綿花×3	–
21 ビロードスロップス	メイジスロップス	防具−両脚	彫金素人	土	ブラス板	銀糸	毛織物	ビロード×2
22 カラクール織物	–	布材	–	土	カラクール毛糸×3	–	–	–
23 ビロードローブ	メイジローブ	防具−胴	彫金素人	土	ブラスの小札	銀糸	毛織物×2	ビロード×2
24 金糸×2	(4/6/8)	布材	彫金名取	土	ゴールドインゴット	絹糸	–	–
25 金糸×6	(12)	布材	彫金名取[スピニング]	土	ゴールドインゴット×3	絹糸×3	スピンドル	–
26 輝く金糸×2	(4/6/8)	布材	彫金名取[浄化布合成]	土	ゴールドインゴット	絹糸	光のアニマ×3	–
27 鈍い金糸×2	(4/6/8)	布材	彫金名取[浄化布合成]	土	ゴールドインゴット	絹糸	氷のアニマ×2	光のアニマ
28 煌めく金糸×2	(4/6/8)	布材	彫金名取[浄化布合成]	土	ゴールドインゴット	絹糸	水のアニマ×2	光のアニマ
29 玉糸紬の帯	玉糸紬の帯+1	防具−腰	–	土	玉糸×3	–	–	–
30 レッドケープ	レッドケープ+1	防具−背	–	土	金糸	ビロード×2	–	–
31 アトルガン絹布	–	布材	–	土	絹糸	金糸	ワモーラ糸	–
32 フィールドホーズ	ワーカーホーズ	防具−両足	–	土	毛糸	亜麻布	毛織物×2	–
33 ブラックミトン	メイジミトン	防具−両手	–	土	銀糸	亜麻布	ビロード	サルタ綿花

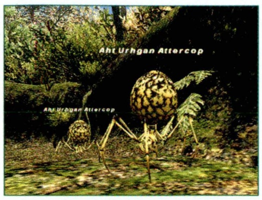
着色した素材の意味
赤い文字……NMやBFの戦利品など、入手困難な素材orそれを使った合成品
青い文字……特殊合成で作れる合成品
緑の文字……他合成の印可以上のスキルが必要な合成品

TIPS モンスターから入手しやすい素材は羽根と繊維

モンスターを倒して入手しやすい布材といえば、矢羽根の素材となる「虫の翅」や「鳥の羽根」などの各種羽根が筆頭。そのほか入手率は低くなるものの、クロウラー族から「クロウラーの繭」や「絹糸」、スパイダー族から「蜘蛛の網」、ワモーラ族から「ワモーラの繭」が入手できる。また、ソロで戦うにはやっかいな相手だが、ゴースト族からは「木綿布」や「毛織物」などの布を直接入手することが可能だ。



◀ロランベリー耕地のクロウラー族でも、割と高い確率で「絹糸」を落とす。

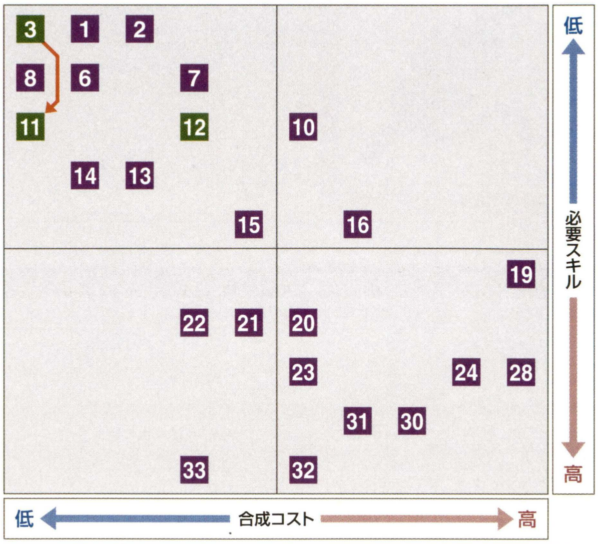


◀スパイダー族を倒すならバフラウ段丘が手頃。レベル75なら勝てるだろう。

スキルアップ 「絹糸」と「絹布」が有力候補

スキル45からは「クロウラーの繭」から「絹糸」を作って、50程度まで上げていこう。もし、名取で使った「絹糸」が余っているなら、それをもとに目録レシピ版の「ビロード」を作ってもいい。スキルが48〜50ぐらいになったら、自作の「絹糸」を「絹布」に加工してスキル53をめざす。そこからは一気にあいだを飛ばして、印可レシピの「グリーンリボン」に挑戦だ。その際は自作した「絹布」を素材として「グリーンリボン」を作るため、ギルに余裕があるなら売らずに残しておくこと。

◆スキル分布図



アイコンの見方　→ オススメルート　1 店売り推奨　1 競売売り推奨　1 保管推奨

◆オススメレシピ



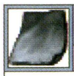
3 絹糸
布材

素材の「クロウラーの繭」は、ウィンダスの競売かアルザビのギルドショップで買うのがオススメ。400ギル以下で買えるときを狙って、ひたすら作ろう。



8 虫の矢羽根
木材

「クロウラーの繭」が手に入らないときや高いときは、これを作るといい。赤字は出るものの原価が安く、素材を大量に集めやすいのも利点。



11 絹布
布材

自作した「絹糸」で作るのが基本だが、手持ちがなくなったらギルドショップや競売で「絹糸」を買ってしまおう。それでも赤字にはなりにくいのだ。



24 金糸
布材

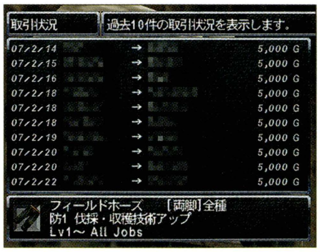
彫金スキルが40以上あるなら、「絹布」のあとにこれを作るのも手。素材をロストすると痛手なので、上級サポートを受けて作る方が安全だろう。

完成品考察 多様な布材を作成可能

目録では、上記の「金糸」をはじめとして、「緋麻布」「カラクール織物」「玉糸」「アトルガン絹布」など多くの布材を作ることができる。しかし、「金糸」以外は用途が数えるほどしかなく、競売で売ろうとしても数がさばけない。あくまで自分が使うときに作るものと考えておこう。もちろん、今後レシピが追加されれば売れ筋になる可能性はある。



◀「玉糸」の素材を落とすNMは、ウガレピ寺院の「?・?・?」に「ラテーヌキャベツ」12個をトレードすると出現。



◀「フィールドホーズ」はかなり原価の高くつく装備品だが、中古が出回るためNQは赤字の恐れも。

◆主要完成品データ



8 虫の矢羽根
木材
用途
合成：木工目録12「氷の矢」
合成：木工目録13「雷の矢」
合成：木工目録19「スコーピオンアロー」

「スコーピオンアロー」は木工のスキル上げレシピ。ほかの矢羽根同様、サンドリアで売ろう。



12 魔法の絹布
布材
用途
合成：裁縫印可17「ハイマナクローク」

用途先の「ハイマナクローク」は原価が高くなりがち。その高値から人気は出ていない。



13 ブラックケープ
防具ー背
性能
防3 INT+2
Lv32〜 白黒赤吟召青か

優れた性能の装備品だが、「レッドケープ」があれば用済みになってしまうのが残念。



14 緋麻布
布材
用途
合成：鍛冶師範29「バローネコラッツァ」
合成：裁縫下級15「ガリシュチュニック」
合成：裁縫高弟17「ベンダースロップス」

使い道は少ないが売れれば黒字も期待できるので、少量なら作ってもOK。



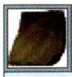
15 カラクール毛糸
布材
用途
合成：裁縫師範32「アルザビサッシュ」
合成：革工高弟30「マーリドマント」
合成：革工師範22「ケルベロスマント」

原価がかなり高くつくため、スキル上げで作るのは危険な布材。



19 玉糸
布材
用途
合成：裁縫名取12「リラコサージュ」
合成：裁縫師範17「オパーラインドレス」
合成：革工師範23「オパーラインブーツ」

オパーライン装備に使われる。素材を落とすことのあるNMはまれにしか出現しない。



22 カラクール織物
布材
用途
合成：鍛冶印可23「ジャリダネール」
合成：裁縫皆伝10「シパーヒゼレハ」
合成：革工印可12「ジャリダベティ」

「キキルンの砂袋(獣人製品)」の分解でも取れる。「カラクール毛糸」から作ると損をすることも。



26 輝く金糸
布材
用途
合成：裁縫高弟10「魅惑の金帯」
合成：裁縫皆伝14「魅惑の錦帯」

CHRを上昇させるエンチャント装備の素材。「鈍い金糸」と「煌めく金糸」も似た用途だ。



30 レッドケープ
防具ー背
性能
防4 INT+2 MND+2
Lv43〜 白黒赤吟召青か

白・黒・赤魔道士に重要なINTとMNDが上がる装備。NQは安いが、HQなら高値がつく。



31 アトルガン絹布
布材
用途
合成：裁縫印可25「シルケンコート」
合成：裁縫師範34「弓道着」
合成：革工師範25「アルザビタピストリ」

合成のほか青魔道士AFの取得クエストにも使うが、現状では動きの鈍い商品。

レシピ大全の見方
木工
鍛冶
彫金
裁縫
革細工
骨細工
錬金術
調理

素人
見習
徒弟
下級職人
名取
目録
印可
高弟
皆伝
師範

CLOTHCRAFT

裁縫 61〜70 印可

「シルク〜」「シルケン〜」「クロウ〜」などの名がつく装備品を作成可能になる。だが、なんといっても目玉は「バーミリオクローク」。この装備の作成は裁縫職人の目標の1つともいえるだろう。

完成品	HQ(個数)	種類	サブスキル[特殊合成]	ク	合成素材			
1 ホワイトズボン	ホワイトズボン+1	防具ー両脚	ー	土	金糸	ビロード×2	絹布	ー
2 ビロードカフス	メイジカフス	防具ー両手	彫金見習	土	トルマリン×2	銀糸	毛織物	ビロード
3 ジャリダシャルバル	アキンジシャルバル	防具ー両脚	鍛冶下級、革工下級	土	スチール板	カラクールなめし革	マーリドのたてがみ	カラクール織物×2
4 グリーンリボン	グリーンリボン+1	防具ー頭	ー	風	絹布	ー	ー	ー
5 クロウブレーサー	レイヴンブレーサー	防具ー両手	革工見習	土	金糸	ビロード×2	サルタ綿花×2	大羊のなめし革
6 ホワイトクローク	ホワイトクローク+1	防具ー胴	ー	土	金糸	ビロード×3	絹布×2	ー
7 ハンターコットン	ー	布材	ー	土	木綿糸×3	甲粉	蒸留水	ー
8 王国従士長衣+1	王国従士長衣+2	防具ー胴	ー	土	銀糸	毛織物	王国従士制式長衣	ー
9 ホワイトミトン	ホワイトミトン+1	防具ー両手	ー	土	金糸	ビロード	絹布	サルタ綿花
10 ホワイトケープ	ホワイトケープ+1	防具ー背	ー	土	毛糸	絹布×2	ー	ー
11 アクトン	アクトン+1	防具ー胴	錬金徒弟、彫金徒弟	土	プラチナインゴット	金糸×2	ビロード	絹布
					サルタ綿花×2	黒甲虫の体液	ー	ー
12 シルクハット	シルクハット+1	防具ー頭	彫金目録	土	ゴールド板	銀糸	ビロード	絹布×2
13 シルケンハット	マギハット	防具ー頭	彫金目録	土	ゴールド板	銀糸	ビロード	アトルガン絹布×2
14 ヒョウ×8	(16/20/24)	矢・弾	鍛冶見習	風	アイアンインゴット	木綿糸	ビロード	ー
15 サーセネットケープ	ミッドナイトケープ	防具ー背	ー	土	毛糸	サーセネット織物×2	ー	ー
16 オパーラインホーズ	セレモニアルホーズ	防具ー両脚	ー	光	絹糸×3	ビロード×2	玉糸×2	ー
17 ハイマナクローク	ー	防具ー胴	ー	土	魔法の絹布	ホワイトクローク	ー	ー
18 クロウベレー	レイヴンベレー	防具ー頭	革工見習	土	金糸	ビロード×2	黒チョコボの羽根	鳥の羽根
					大羊のなめし革	ー	ー	ー
19 ウールダブレット	ウールダブレット+1	防具ー胴	ー	土	毛糸	毛織物×4	サルタ綿花×3	ー
20 シルクスロップス	シルクスロップス+1	防具ー両脚	彫金名取	土	ゴールド板	金糸	ビロード	絹布×2
21 シルケンスロップス	マギスロップス	防具ー両脚	彫金名取	土	ゴールド板	金糸	ビロード	アトルガン絹布×2
22 アプカルの矢羽根×6	(8/10/12)	木材	ー	風	アプカルの羽根×2	ー	ー	ー
23 アプカルの矢羽根×18	(24/30/36)	木材	[フレッチング]	風	風糸	アプカルの羽根×6	ー	ー
24 シルクコート	シルクコート+1	防具ー胴	ー	土	銀糸	金糸	ビロード×2	絹布×2
25 シルケンコート	マギコート	防具ー胴	ー	土	銀糸	金糸	ビロード×2	アトルガン絹布×2
26 クロウジュポン	レイヴンジュポン	防具ー胴	革工見習、彫金見習	土	シルバーインゴット	金糸	ビロード×3	サルタ綿花×2
					大羊のなめし革	ー	ー	ー
27 王国騎士外套+1	王国騎士外套+2	防具ー胴	ー	土	金糸	絹布	王国騎士制式外套	ー
28 絹のヘッドバンド	絹のヘッドバンド+1	防具ー頭	ー	土	絹布	カーボンファイバー	ー	ー
29 フィールドチュニカ	ワーカーチュニカ	防具ー胴	革工下級	土	毛糸	亜麻布	毛織物×2	大羊のなめし革
					雄羊のなめし革	ー	ー	ー
30 草帆布	ー	布材	ー	土	草糸×5	虹糸	ー	ー
31 バーミリオクローク	ロイヤルクローク	防具ー胴	ー	土	金糸×2	ビロード×2	絹布	ダマスク織物×3
32 連邦軍師帽子+1	連邦軍師帽子+2	防具ー頭	ー	土	銀糸	ビロード	連邦軍師制式帽子	ー
33 金の帯	金の帯+1	防具ー腰	ー	土	金糸×3	ー	ー	ー

着色した素材の意味
赤い文字……NMやBFの戦利品など、入手困難な素材orそれを使った合成品
青い文字……特殊合成で作れる合成品
緑の文字……他合成の印可以上のスキルが必要な合成品

スキルアップ 「絹布」を使ったレシピでスキル60台後半をめざす

全体的に「金糸」を使うレシピが多く、それらを作ると大幅な赤字になりやすい。同じ赤字になるなら少ない方がいい、ということでオススメなのが、原価の安い「グリーンリボン」と「絹のヘッドバンド」。どちらも目録のスキル上げで作った「絹布」を素材として作ることができ、店売りでも2000ギル以上で売れるため、赤字を抑えられるのだ。スキル62程度まで「グリーンリボン」、スキル69程度まで「絹のヘッドバンド」を、どちらも上級サポートを受けつつ作っていこう。

◆オススメレシピ


4 グリーンリボン
防具－頭

「絹布」1枚で作れる簡単なレシピ。「絹布」がなくなったら、なるべく「絹糸」から作ってコストを抑えよう。なお、競売ではほとんど需要がない。


14 ヒョウ
矢・弾

「グリーンリボン」のあとにスキルを底上げしたいならコレ。ただし競売では売れにくく、店に捨て値で売ることになる。かなりの赤字を覚悟すること。

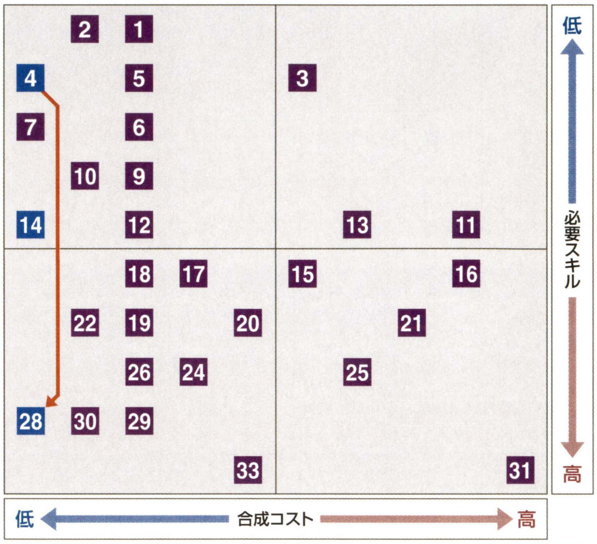

28 絹のヘッドバンド
防具－頭

「カーボンファイバー」は錬金術名取のレシピ。自作できれば、より赤字は抑えられる。完成品は競売でたまに売れるが、店売りが基本と考えよう。


29 フィールドチュニカ
防具－胴

素材を自力で調達できれば、相場次第では黒字で作れる。ただ、素材集めの時間をギル稼ぎに使って、「絹のヘッドバンド」を作る方が効率的ともいえる。

◆スキル分布図



アイコンの見方: → オススメルート　1 店売り推奨　1 競売売り推奨　1 保管推奨

完成品考察 魔道士垂涎の一品「バーミリオクローク」が登場

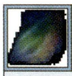
「バーミリオクローク」はレベル60前後では唯一、常時「リフレシュ」の効果がついた装備品で、後衛ジョブやナイトに非常に人気が高い。しかし、中古が出回るせいもあって、NQ、HQを問わず作っても儲けはさほど大きくない。失敗して「ダマスク織物」をロストする危険を考えると、銘入りを作りたいとき以外は手を出さない方が無難といえる。


◀深紅のクロークにきらびやかな金の刺繍が入った「バーミリオクローク」。見た目も人気の理由の一つ。


◀ガンビスンと同系で青色の「アクトン」。装備品としては平凡だが、おしゃれ装備として買う人はいる。

◆主要完成品データ


3 ジャリダシャルバル　防具－両脚
性能: 防30 HP－12 飛命+2 飛攻+3 回避+3 Lv55～ 戦赤シナ暗獣吟狩侍忍竜青コ
遠隔攻撃時の着替え装備として優秀な性能を持つ。HQならかなりの高値がつくのだ。


7 ハンターコットン　布材
用途: 狩人AF「ハンターベレー」「ハンタージャーキン」、狩人レリック装束「スカウトベレー」「スカウトジャーキン」の修復用素材
原価が安くスキル上げに使えるが、狩人のAFやレリック装束の修復にしか使わない。


8 王国従士長衣+1　防具－胴
性能: 防27 MP+10 自国支配地域:INT+2 Lv43～ モ白黒赤シ暗吟狩召青コか
自国支配地域に限られるが、INTを強化できる胴装備。HQになれば、より価値は高まる。

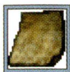

10 ホワイトケープ　防具－背
性能: 防3 MND+2 Lv32～ 白黒赤吟召青か
原価は安く見えるが、競売で売っても赤字になりやすい。HQなら儲けが出るだろう。


22 アプカルの矢羽根　木材
用途: 合成:木工目録5「パラリシスアロー」 合成:木工皆伝3「マーリドアロー」
用途先の矢は原価が高くつくせいで人気がない。そのため、この矢羽根も売れにくいのだ。


25 シルケンコート　防具－胴
性能: 防33 HP+21 MP+21 Lv53～ モ白黒赤シ暗吟狩召青コか
素材の「アトルガン絹布」が高くつくため、高価になってしまい売れ行きが鈍い。


26 クロウジュポン　防具－胴
性能: 防28 回避+8 敵対心－8 Lv50～ モ白赤シナ獣吟竜召青コか
レベル50台でこの回避アップは魅力。敵対心を抑える目的でモンクや獣使いにも需要がある。


29 フィールドチュニカ　防具－胴
性能: 防2 採掘・伐採・収穫技術アップ Lv1～ All Jobs
採掘や伐採で「つるはし」などの道具が壊れにくくなる装備。少しずつなら競売で売れる。


30 草帆布　布材
用途: 合成:裁縫師範34「弓道着」
合成のほかシーフAFの修復用素材にもなる。現状では用途が少ないが、今後に期待。


31 バーミリオクローク　防具－胴
性能: 頭装備不可 防46 MP+10 MP+1% 回避－10 リフレシュ Lv59～ モ白黒赤ナ吟狩召青か
装備できるジョブが多く、もっとも汎用性の高いリフレシュ効果つき装備だ。

CLOTHCRAFT

裁縫 高弟

71～80

「絹糸」や「絹布」を使った装備品のほか、「黒チョコボの矢羽根」と「虹糸」「虹布」が登場するランク。久々に素材を集めやすい矢羽根と布材がそろうため、スキル上げはしやすいはずだ。

完成品	HQ(個数)	種類	サブスキル[特殊合成]	ク	合成素材			
1 忍鉢金	忍鉢金改	防具ー頭	鍛冶名取	風	ダーク板	アイアンの鎖	絹布×2	ー
2 シルクカフス	シルクカフス+1	防具ー両手	彫金見習	土	ラピスラズリ×2	金糸	ビロード	絹布
3 シルケンカフス	マギカフス	防具ー両手	彫金見習	土	ラピスラズリ×2	金糸	ビロード	アトルガン絹布
4 バトルブレーサー	バトルブレーサー+1	防具ー両手	ー	土	絹糸	ビロード×2	サルタ綿花×2	ー
5 黒チョコボの矢羽根×6	(8/10/12)	木材	ー	風	黒チョコボの羽根×2	ー	ー	ー
6 黒チョコボの矢羽根×18	(24/30/36)	木材	[フレッチング]	風	黒チョコボの羽根×6	風糸	ー	ー
7 連邦軍師下衣+1	連邦軍師下衣+2	防具ー両脚	ー	土	銀糸	ビロード	連邦軍師制式下衣	ー
8 忍脚絆	忍脚絆改	防具ー両足	ー	風	ミスリル板	亜麻糸	絹布×3	ー
9 シルクズボン	シルクズボン+1	防具ー両脚	ー	土	金糸×2	絹布×3	ー	ー
10 魅惑の金帯	ー	防具ー腰	ー	土	輝く金糸	金の帯	ー	ー
11 英知の金帯	ー	防具ー腰	ー	土	鈍い金糸	金の帯	ー	ー
12 理力の金帯	ー	防具ー腰	ー	土	煌めく金糸	金の帯	ー	ー
13 連邦軍師コート+1	連邦軍師コート+2	防具ー胴	ー	土	銀糸	ビロード	連邦軍師制式コート	ー
14 シルクミトン	シルクミトン+1	防具ー両手	ー	土	金糸×2	絹布×2	サルタ綿花	ー
15 ジェスターケープ	ジェスターケープ+1	防具ー背	革工見習	土	絹糸	絹布×2	大羊のなめし革×2	ー
16 チェビオットケープ	ウンブラケープ	防具ー背	ー	土	毛糸	チェビオット織物×2	ー	ー
17 ベンダースロップス	プリンススロップス	防具ー両脚	革工素人	土	カラクールなめし革	緋麻布	血糸	アトルガン絹布×2
18 忍手甲	忍手甲改	防具ー両手	鍛冶徒弟	土	ミスリル板×2	アイアンの鎖	亜麻糸	絹布×2
19 ウルフフェルト	ー	布材	ー	炎	羊毛×3	有翼獅子のたてがみ	狼毛×3	蒸留水
20 ヤグードヘッドギア	ー	防具ー頭	骨工目録、革工徒弟	土	黒真珠×2 ブガードの牙	毛糸 ヤグード頭衣シートⓇ	ヤグードの羽根×2 ー	コカトリスの皮 ー
21 グリーンベレー	グリーンベレー+1	防具ー頭	ー	土	絹糸	絹布×2	チョコボの羽根	大鳥の羽根
22 シルバーブロケード	ー	布材	ー	土	絹糸×2	虹糸×2	銀糸×2	ー
23 連邦軍師袖飾り+1	連邦軍師袖飾り+2	防具ー両手	ー	土	銀糸	ビロード	連邦軍師制式袖飾り	ー
24 シルククローク	シルククローク+1	防具ー胴	ー	土	金糸	絹布×5	ー	ー
25 風車×8	(16/20/24)	矢・弾	鍛冶下級	風	スチールインゴット	にかわ	羽皮紙×2	ー
26 バトルジュポン	バトルジュポン+1	防具ー胴	彫金名取	土	ゴールド板	金糸	ビロード×4	サルタ綿花×2
27 虹糸	ー	布材	ー	雷	蜘蛛の網×2	ー	ー	ー
28 虹糸×3	ー	布材	[スピニング]	雷	蜘蛛の網×6	スピンドル	ー	ー
29 忍袴	忍袴改	防具ー両脚	ー	土	亜麻糸	亜麻布×2	絹布	大羊のなめし革×2
30 ゴーストムレタ	ー	布材	木工見習	風	ユー材	赤霊布	黄霊布	ー
31 レインボービロード	ー	布材	ー	土	絹糸	虹糸×2	ー	ー
32 虹布	ー	布材	ー	土	虹糸×3	ー	ー	ー
33 錦の帯	錦の帯+1	防具ー腰	ー	土	虹糸×2	銀糸×2	金糸×2	ー
34 忍上衣	忍上衣改	防具ー胴	ー	土	アイアンの鎖×2	亜麻糸	絹布×3	ー

着色した素材の意味
赤い文字……NMやBFの戦利品など、入手困難な素材orそれを使った合成品
青い文字……特殊合成で作れる合成品
緑の文字……他合成の印可以上のスキルが必要な合成品

GALLERY 4
完成品ギャラリー④

シルクハット
(裁縫印可12)



▶背の高いとんがり帽。近い形状の装備としては、「連邦軍師制式帽子」や「オプチカルハット」などがある。

グリーンベレー
(裁縫高弟21)



▶羽根飾りが特徴的な平らな帽子。「～ベレー」という装備は、この形をしているものが多い。

シパーヒターバン
(裁縫皆伝22)

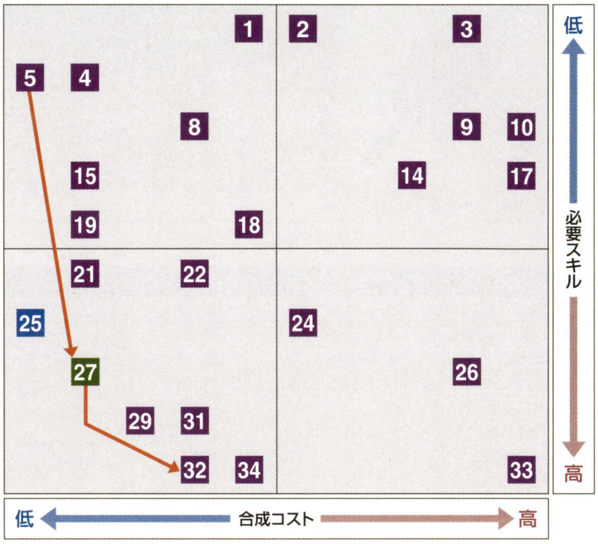


▶頭に布を巻き付けるタイプの帽子。「シャイルターバン」や「ワラーラターバン」と形状は近い。

スキルアップ 「虹糸」と「虹布」を作ってギルを稼ぎながらスキルアップ

スキル69からはどれを作っても赤字になりがち。ここは素材が安く赤字の少ない「黒チョコボの矢羽根」をスキル70〜72ぐらいまで作るといい。完成品は競売で売れることもあるが、かさばるなら店売りしてしまってもいい。そのあとは、上級サポートをつけて新たな布材「虹糸」の作成に入る。素材の「蜘蛛の網」を競売で買っても黒字になりやすいので、どんどん数をこなそう。スキル77あたりからは自作の「虹糸」で「虹布」を作り、それを競売で売って資金を回収するのだ。

◆スキル分布図



アイコンの見方　→オススメルート　1 店売り推奨　1 競売売り推奨　1 保管推奨

◆オススメレシピ

4 バトルブレーサー　防具−両手
素材の「ビロード」や「サルタ綿花」が手持ちにあるなら作ってもいい、という程度。競売では数が売れないので、作りすぎないように注意しよう。

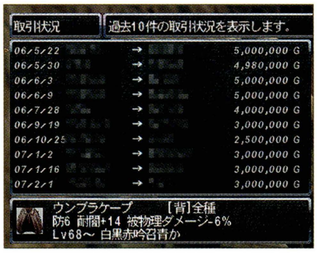
5 黒チョコボの矢羽根　木材
「黒チョコボの羽根」はコンクェスト1位の国のチョコボ厩舎で、その国の国民だけが買える。1回の合成にかかるギルは2000強と、高弟のなかでは格安。

27 虹糸　布材
素材の「蜘蛛の網」はスパイダー族を倒すと、たまに落とす。自力で集められそうなら、「雷のクリスタル」を持参して現地で合成するのも悪くない。

32 虹布　布材
自作した「虹糸」から作れば、黒字で売れる。まとめて大量には売れない商品なので、出品数しだいではダースではなく単品で出品した方がいいだろう。

完成品考察 「チェビオットケープ」は隠れた人気の品

後衛用の装備ではあるが、「被物理ダメージ−5%」という前衛向きの性能を持つ「チェビオットケープ」。レベル上げPTでは不要な装備だが、ソロを好む赤魔道士やからくり士にはかなり優秀な装備となるのだ。なお、素材の「チェビオット織物」はグスタフの洞門のゴースト族NMが落とす。競売で素材を買う場合、NQでは赤字を覚悟した方がいい。



◀「チェビオットケープ」のHQは「ウンブラケープ」と名前が変わる。競売では驚きの価格がつくことも。



◀「忍上衣」や「忍袴」などは、HQになると高値がつくことも。ただ、サブスキルが必要なため狙いにくい。

◆主要完成品データ

品名	分類	用途/性能	コメント
5 黒チョコボの矢羽根	木材	用途：合成：木工印可19「ボドキンアロー」／合成：木工印可21「デーモンアロー」	木工職人が「デーモンアロー」をよく作るため、売れ行きは良好。ただ、黒字は難しい。
11 英知の金帯	防具−腰	性能：防3 エンチャント：INT+3／Lv34〜 モ白黒赤ナ吟狩召青か	このままでは売れる見込みはないが、皆伝レシピで「英知の錦帯」に加工すれば望みあり。
15 ジェスターケープ	防具−背	性能：防5 CHR+7／Lv54〜 白黒赤吟召青か	HQになるとCHR+10にはね上がる、吟遊詩人に人気の品。NQは赤字なのでHQ狙いで。
16 チェビオットケープ	防具−背	性能：防5 耐闇+13 被物理ダメージ−5%／Lv68〜 白黒赤吟召青か	被物理ダメージを抑える希少な背装備。夜間にはさらに効果が高まるという噂も……。
17 ベンダースロップス	防具−両脚	性能：防39 HP+25 MP+25 MND+2 命中+3／Lv71〜 モ白黒赤シ暗吟狩召青コか	MP+と命中+を目的に買う人はいるが、数は売れない。これもHQ狙いで作りたい装備だ。
19 ウルフフェルト	布材	用途：召喚士AF「エボカーダブレット」「エボカーブレーサー」、召喚士レリック装束「サマナーダブレット」などの修復用素材	召喚士のAFとレリック装束の修復に使うだけの布材。数は売れないだろう。
22 シルバーブロケード	布材	用途：モンクAF「テンプルシクラス」、モンクレリック装束「メレーシクラス」の修復用素材／合成：木工師範16「コーヒーテーブル」	モンクのAFおよびレリック装束の修復のほか、合成でも1レシピだけ用途がある。
30 ゴーストムレタ	布材	用途：ウルガラン山脈L−8にある「???」にトレードすると、バッファロー族NMのGeush Urvanを出現させる	NMのトリガーアイテム。素材はウルガラン山脈やクフタルの洞門などのゴースト族が落とす。
31 レインボービロード	布材	用途：白魔道士AF「ヒーラーパンタロン」、赤魔道士AF「ワーロックタバード」などの修復用素材／合成：彫金師範16「バックラーブラーク」	おもに赤魔道士のAFやレリック装束の修復で使う素材。少量なら競売で売っていける。
32 虹布	布材	用途：合成：木工師範10「ジェンダワ」／合成：裁縫師範13「レインボーケープ」／合成：革工師範39「オステアローブ」	木工や革細工のレシピにも含まれるが、スキル上げには使われないため消費ペースは遅い。

CLOTHCRAFT 裁縫 皆伝 81～90

東方系の羅漢装備や、NMが落とす装備品の打ち直し品など、売れ行きのよいものがそろう。また、「ワモーラの繭」から作るあらたな布材「ワモーラ糸」と「ワモーラクロス」も登場だ。

完成品	HQ(個数)	種類	サブスキル[特殊合成]	ク	合成素材			
1 ブルーケープ	ブルーケープ+1	防具ー背	ー	土	絹糸	絹布×2	黒甲虫の体液	ー
2 道化のヘッドバンド	曲芸のヘッドバンド	防具ー頭	ー	土	木綿糸	亜麻布	ドッジヘッドバンド	ー
3 羅漢陣鉢	羅漢陣鉢改	防具ー頭	鍛冶名取	風	ダーク板	ダークの鎖	絹布×2	ー
4 ウォーグローブ	ウォーグローブ+1	防具ー両手	ー	土	虹糸	ビロード×2	サルタ綿花×2	ー
5 ウーロンシューズ	ウーロンシューズ+1	防具ー両足	ー	土	草糸	木綿布	クンフーシューズ	ー
6 羅漢脛当	羅漢脛当改	防具ー両足	鍛冶名取	風	ダーク板	絹糸	絹布×3	ー
7 アラクネ糸×3	ー	布材	ー	雷	アラクネの網×2	ー	ー	ー
8 プークの矢羽根×6	(8/10/12)	木材	ー	風	プークの翅×2	ー	ー	ー
9 プークの矢羽根×18	(24/30/36)	木材	[フレッチング]	風	風糸	プークの翅×6	ー	ー
10 シパーヒゼレハ	アブタルゼレハ	防具ー両脚	革工下級、彫金下級	土	ミスリルの鎖	マーリドのなめし革	マーリドのたてがみ	カラクール織物×2
					ワモーラクロス	ー	ー	ー
11 ノーブルミトン	アリストミトン	防具ー両手	ー	土	金糸×2	木綿布	虹布	サルタ綿花
12 達人下ばき	達人下ばき改	防具ー両脚	ー	土	木綿糸	亜麻布	柔術下ばき	ー
13 ウォーブレー	ウォーブレー+1	防具ー両脚	ー	土	金糸	亜麻布×2	黒虎のなめし革	ー
14 魅惑の錦帯	ー	防具ー腰	ー	土	輝く金糸	錦の帯	ー	ー
15 英知の錦帯	ー	防具ー腰	ー	土	鈍い金糸	錦の帯	ー	ー
16 理力の錦帯	ー	防具ー腰	ー	土	煌めく金糸	錦の帯	ー	ー
17 ノーブルズボン	アリストズボン	防具ー両脚	ー	土	金糸×2	ビロード	虹布×2	ー
18 デボティーミトン	デボティーミトン+1	防具ー両手	ー	土	亜麻糸	絹布	ジーロットミトン	ー
19 アラクネの帯	アラクネの帯+1	防具ー腰	ー	土	虹糸×3	銀糸	金糸	アラクネ糸
20 虹のヘッドバンド	散光のヘッドバンド	防具ー頭	ー	土	虹布	カーボンファイバー	ー	ー
21 達人着	達人着改	防具ー胴	ー	土	草糸	木綿布	柔術着	ー
22 シパーヒターバン	アブタルターバン	防具ー頭	彫金名取	土	ゴールドの鎖	マーリドのたてがみ	ワモーラクロス×2	ー
23 ウォーアクトン	ウォーアクトン+1	防具ー胴	革工目録、彫金名取	土	ゴールドインゴット	金糸	ビロード×2	サルタ綿花×2
					黒虎のなめし革×2	ー	ー	ー
24 氷雨手甲	氷雨手甲改	防具ー両手	ー	土	草糸	木綿布	五月雨手甲	ー
25 羅漢手甲	羅漢手甲改	防具ー両手	鍛冶名取	土	ダーク板×2	アイアンの鎖	亜麻糸	絹布×2
26 ゴールドブロケード	ー	布材	ー	土	絹糸×2	虹糸×2	金糸×2	ー
27 ノーブルチュニック	アリストチュニック	防具ー胴	ー	土	銀糸	金糸×2	ビロード×2	絹布
					虹布	光布	ー	ー
28 ピースケープ	ピースケープ+1	防具ー背	ー	土	亜麻糸	絹布	アミティケープ(R)	ー
29 タフタケープ	タフタケープ+1	防具ー背	ー	土	毛糸	タフタ織物×2	ー	ー
30 ブラッディアクトン	カルネージアクトン	防具ー胴	錬金目録、彫金徒弟	土	プラチナインゴット	金糸×2	絹布	虹布
					サルタ綿花×2	龍の血	ー	ー
31 ガイアダブレット	ガイアダブレット+1	防具ー胴	ー	土	草糸	木綿布	アースダブレット	ー
32 羅漢筒袴	羅漢筒袴改	防具ー両脚	ー	土	絹糸	ビロード×2	絹布	大羊のなめし革×2
33 ワモーラ糸	ー	布材	ー	雷	ワモーラの繭×2	ー	ー	ー
34 ワモーラ糸×3	ー	布材	[スピニング]	雷	スピンドル	ワモーラの繭×6	ー	ー
35 コルセアハット	コルセアハット+1	防具ー頭	ー	土	毛糸	毛織物	マリンハット	ー
36 ブラッククローク	デーモンクローク	防具ー胴	ー	土	銀糸	金糸	絹布×2	虹布
					羅紗×3	ー	ー	ー
37 羅漢作務衣	羅漢作務衣改	防具ー胴	鍛冶徒弟	土	スチール板×2	虹糸	ビロード	絹布
					虹布	ー	ー	ー
38 ワモーラクロス	ー	布材	ー	土	ワモーラ糸×3	ー	ー	ー
39 ビショップローブ	ビショップローブ+1	防具ー胴	ー	土	木綿糸	亜麻布	プリーストローブ	ー
40 虹の帯	散光の帯	防具ー腰	ー	土	虹糸×4	銀糸	金糸	ー
41 戦忍着	戦忍着改	防具ー胴	鍛冶目録	土	ダーク板×2	ダークの鎖×2	虹糸	羅紗×3

着色した素材の意味
赤い文字……NMやBFの戦利品など、入手困難な素材orそれを使った合成品
青い文字……特殊合成で作れる合成品
緑の文字……他合成の印可以上のスキルが必要な合成品

スキルアップ アトルガンエリアの素材で矢羽根と布材づくり

一見すると高額素材や「虹糸」「虹布」を使うレシピばかりに見えるが、抜け道として「プークの矢羽根」と「ワモーラ糸」がある。スキル82までを「プークの矢羽根」で上げたら、上級サポートをつけて「ワモーラ糸」に挑戦。スキル85ぐらいからは「ワモーラクロス」も混ぜてスキル90をめざそう。それぞれの素材はレベル上げで倒されるモンスターが落とすので、競売でも大量かつ安く買えるだろう。このほか、「デボティーミトン」などのNM装備の打ち直し品を混ぜるのも悪くない。

◆オススメレシピ

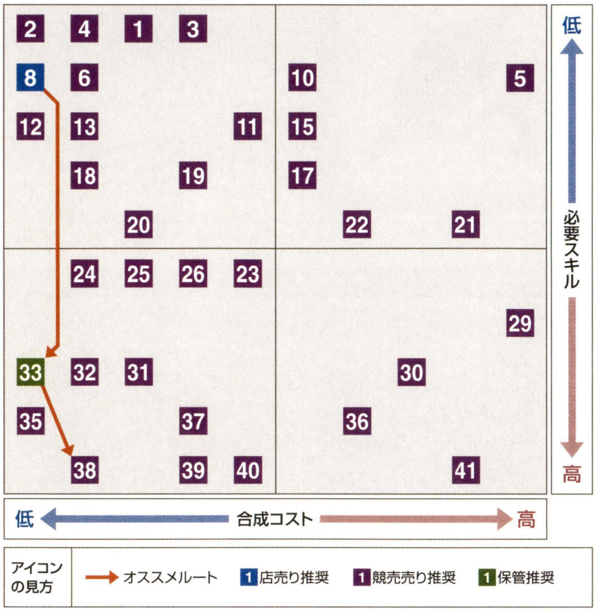
8 プークの矢羽根
布材
「プークの翅」はワジャーム樹林などのプーク族が落とす。完成品は木工目録のレシピで使われるが、それを作る職人は少ない。競売売りは期待薄だ。

32 羅漢筒袴
防具－両脚
競売での売れ行きはそこそこで、相場しだいでは黒字で売れる。昇格試験にも使うので、ついでにいくつか作ってスキル上げをしてみるのもいい。

33 ワモーラ糸
布材
素材を落とすワモーラ族（幼虫）は黒魔道士がよく倒すため、素材は競売に大量にある。アルザビのギルドショップなら1000ギル以下で買えることも。

38 ワモーラクロス
布材
現状では用途が少なく、自作した「ワモーラ糸」から作っても赤字の可能性がある。だが、今後のレシピ追加を期待して、少し保管しておくのもアリ。

◆スキル分布図



完成品考察 HQなら高値がつく

完成品の多くは高性能な装備なのだが、必要とするジョブが限られるの理由から、NQでは赤字かわずかな黒字にしかならない。しかし、「ノーブルチュニック」や「羅漢作務衣」などのHQは、特定の状況では最高の装備になりうるため、一気に値が上がるのだ。スキル100に到達したあかつきには、これらのHQを狙っていこう。

◆主要完成品データ

10 シパーヒゼレハ（防具－両脚）
性能：防24 HP+22 STR+2 AGI+3 Lv59～ 戦ナ暗獣侍
装備レベル付近にAFがあり、あまり人気がない。作るならHQを狙いたいところ。

15 英知の錦帯（防具－腰）
性能：防5 エンチャント：INT+10 Lv63～ モ白黒赤ナ吟狩召青か
一時的にだが、腰装備では最大のINTアップができる。ここぞというときに使われることも。

26 ゴールドブロケード（布材）
用途：ナイトAF「ガラントサーコート」、ナイトレリック装束「ヴァラーサーコート」の修復用素材
ナイトAFの修復用素材だが、これを使う部位は胴だけ。頼まれたら作る程度で。

27 ノーブルチュニック（防具－胴）
性能：防40 MP+17 リフレシュ ケアル回復量+10% Lv68～ 白
白魔道士専用の装備。NQでは儲けが少ないがHQなら計り知れないほど価値がある。

36 ブラッククローク（防具－胴）
性能：頭装備不可 防60 INT+4 リフレシュ 精霊魔法スキル+8 Lv68～ 黒
こちらは黒魔道士専用。リフレシュ効果のみに需要があるため、HQの価値は高くない。

37 羅漢作務衣（防具－胴）
性能：防38 被物理ダメージ-6% 敵対心+3 Lv64～ モ侍忍
HQになると被物理ダメージ-9%という高性能に。おもに盾役をになう忍者に需要がある。

GALLERY 5
完成品ギャラリー⑤



ガイアダブレット
（裁縫皆伝31）
◀黒と灰色がベースのシックな色合いのダブレット。素材となる「アースダブレット」も同様のデザインだ。



達人着
（裁縫皆伝21）
◀モンクや侍、忍者が装備できるモノトーンの東方装束。ミスラが装備した場合のみ、袖が短くなっている。



ブラッディアクトン
（裁縫皆伝30）
◀「龍の血」で紅に染めた布を用いたガンビスン系の服。性能よりも見た目で選ばれる装備といえる。



戦忍着
（裁縫皆伝41）
◀ダーク素材で要所を補強した忍者専用の装束。ノーグなどにいる天晶堂のメンバーが着ていることもある。

◆掲載しているデータはすべて編集部調べのものです

レシピ大全の見方
木工
鍛冶
彫金
裁縫
革細工
骨細工
錬金術
調理

素人
見習
徒弟
下級職人
名取
目録
印可
高弟
皆伝
師範

CLOTHCRAFT

裁縫 91～ 師範

高いサブスキルか高級素材が必要となるレシピばかり。そのぶん性能の高い装備がそろうが、NQでは投げ売りされてしまう。大赤字は避けられず、スキル上げの難度はかつてなく高い。

完成品	HQ(個数)	種類	サブスキル[特殊合成]	ク	合成素材			
1 羅刹陣鉢	羅刹陣鉢改	防具─頭	鍛冶名取、革工名取	風	ダーク板	ダークの鎖	黒虎のなめし革	羅紗
2 セイレーンマクラメ	─	布材	─	土	虹糸×2	金糸×2	セイレーンの髪×2	─
3 シャイルターバン	シャイフターバン	防具─頭	彫金目録	土	金糸	ビロード×3	ピジョンブラッド	ヒポグリフの羽根
4 夜叉脛当	夜叉脛当改	防具─両足	鍛冶名取、革工名取	風	ダーク板	絹糸	黒虎のなめし革×2	毛繻子
5 エラントハット	マハトマハット	防具─頭	革工下級、彫金徒弟	土	真珠 雄羊のなめし革×2	虹糸 ─	ビロード×2 ─	絹布 ─
6 羅刹脛当	羅刹脛当改	防具─両足	鍛冶名取、革工名取	風	ダーク板	絹糸	黒虎のなめし革×2	羅紗
7 カシミヤ糸	─	布材	─	雷	カシミヤ毛×2	─	─	─
8 大鳥の矢羽根×6	(8/10/12)	木材	─	風	大鳥の尾羽根×2	─	─	─
9 大鳥の矢羽根×18	(24/30/36)	木材	[フレッチング]	風	大鳥の尾羽根×6	風糸	─	─
10 シャイルサラウィル	シャイフサラウィル	防具─頭	革工目録	土	金糸	ビロード×3	黒虎のなめし革	タフタ織物
11 八幡袴	八幡袴改	防具─両脚	鍛冶名取	土	ダークの鎖×2 毛繻子	金糸 ─	ビロード ─	緋麻布 ─
12 浪士陣鉢	浪士陣鉢改	防具─頭	─	土	虹糸	羅漢陣鉢	─	─
13 レインボーケープ	プリズムケープ	防具─背	─	土	絹糸	虹布×2	─	─
14 エラントスロップス	マハトマスロップス	防具─両脚	革工徒弟	土	虹糸	ビロード×2	絹布×2	雄羊のなめし革
15 夜叉手甲	夜叉手甲改	防具─両手	革工名取、鍛冶名取	土	ダーク板×2 毛繻子	ダークの鎖 ─	亜麻糸 ─	黒虎のなめし革 ─
16 羅刹手甲	羅刹手甲改	防具─両手	革工名取、鍛冶名取	土	ダーク板×2 羅紗	アイアンの鎖 ─	亜麻糸 ─	黒虎のなめし革 ─
17 オパーラインドレス	セレモニアルドレス	防具─胴	─	光	虹糸 玉糸×2	ビロード ─	絹布×3 ─	虹布 ─
18 タルタルサッシュ	スターサッシュ	防具─腰	─	土	毛糸 有翼獅子のたてがみ×2	虹糸 ─	銀糸 ─	金糸 ─
19 エリートベレー	エリートベレー+1	防具─頭	─	土	フェニックスの尾	ウォーベレー	─	─
20 カシミヤ織物	─	布材	─	土	カシミヤ糸×3	─	─	─
21 エラントウプランド	マハトマウプランド	防具─胴	彫金名取、革工徒弟	土	ゴールドの鎖 虹布×2	虹糸 雄羊のなめし革	ビロード ─	絹布×2 ─
22 呪われた手袋	祟られた手袋	呪物	─	土	金糸 セイレーンの髪	毛織物 ─	虹布 ─	サルタ綿花 ─
23 ブレスドミトン	ブレスドミトン+1	防具─両手	─	土	金糸×2	ビロード	サルタ綿花	ガラティーア
24 夜叉筒袴	夜叉筒袴改	防具─両脚	鍛冶名取、革工下級	土	ダーク板 黒虎のなめし革	絹糸 毛繻子	ビロード×2 ─	大羊のなめし革 ─
25 羅刹筒袴	羅刹筒袴改	防具─両脚	鍛冶名取、革工下級	土	ダーク板 黒虎のなめし革	絹糸 羅紗	ビロード×2 ─	大羊のなめし革 ─
26 呪われた下衣	祟られた下衣	呪物	─	土	金糸	ビロード×2	虹布	セイレーンマクラメ
27 ブレスドズボン	ブレスドズボン+1	防具─両脚	─	土	金糸×2	ビロード	虹布	ガラティーア
28 夜叉作務衣	夜叉作務衣改	防具─胴	鍛冶目録、革工名取	土	ダーク板 黒虎のなめし革×2	スチール板 毛繻子×2	虹糸 ─	ビロード ─
29 ダンスシューズ	ダンスシューズ+1	防具─両足	─	土	虹糸	虹布	モカシン	─
30 エラントカフス	マハトマカフス	防具─両手	革工徒弟、彫金徒弟	土	ターコイズ×2 大羊のなめし革	金糸 ─	絹布 ─	虹布 ─
31 羅刹作務衣	羅刹作務衣改	防具─胴	鍛冶目録、革工名取	土	ダーク板 黒虎のなめし革×2	スチール板 羅紗×2	虹糸 ─	ビロード ─
32 アルザビサッシュ	ムーンサッシュ	防具─腰	─	土	虹糸 ワモーラ糸	金糸 ─	マーリドのたてがみ×2 ─	カラクール毛糸 ─
33 ブレスドブリオー	ブレスドブリオー+1	防具─胴	─	土	銀糸 ガラティーア×2	金糸×2 ─	ビロード×2 ─	虹布 ─
34 弓道着	弓道着改	防具─胴	彫金目録、革工目録	土	虹糸 ケルベロスなめし革	毛繻子 シンチレーター	草帆布 与一の組緒	大羊のシャミ革 アトルガン絹布
35 呪われた外套	祟られた外套	呪物	革工目録	土	ゴールドの鎖 雄羊のなめし革	金糸 ベヒーモスなめし革	ビロード×2 セイレーンマクラメ	虹布 ─
36 エラントケープ	マハトマケープ	防具─背	─	土	虹糸	羅紗	ピースケープ	─

着色した素材の意味
赤い文字……NMやBFの戦利品など、入手困難な素材orそれを使った合成品
青い文字……特殊合成で作れる合成品
緑の文字……他合成の印可以上のスキルが必要な合成品

スキルアップ 赤字は回避不能！　急がず100をめざそう

矢羽根作りすら数万ギルの赤字になる厳しいランク。少しでも赤字を減らすべく、原価の安いレシピを選び抜いて作りたいところだ。サブスキルのあるレシピを避けるなら、下に挙げた「大鳥の矢羽根」でスキル93、「レインボーケープ」で94、「ダンスシューズ」で98と徐々に上げていき、最後は「ブレスドブリオー」で100をめざすのが現実的。なお、サブスキルとして鍛冶と革細工があるなら、スキル92までを「羅刹脛当」、94までを「エラントスロップス」で上げるといい。

◆オススメレシピ

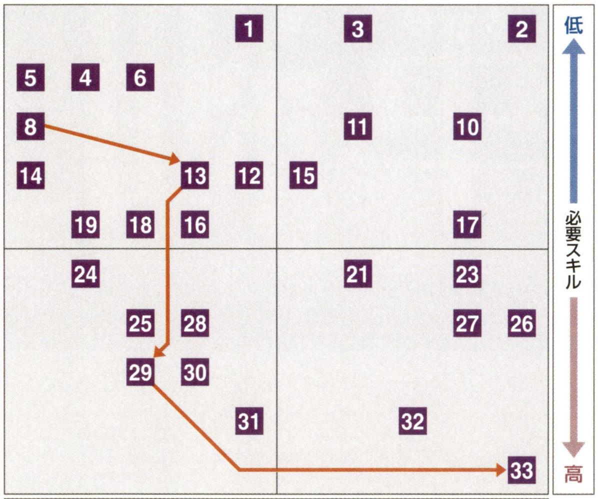
8 大鳥の矢羽根
木材
「大鳥の尾羽根」を競売で買うと大赤字は確実。できればミザレオ海岸などのロック族を倒して、自力で集めよう。ただし、ライバルはかなり多い。

13 レインボーケープ
防具ー背
「蜘蛛の網」から素材を作って、赤字を抑えたいところ。分解すると「虹糸」を3～6本得られるため、それを再利用して合成回数を稼ぐといい。

29 ダンスシューズ
防具ー両足
「モカシン」は革細工スキルを59まで上げてあれば自作でき、原価をぐっと抑えられる。競売で売れずにかさばるときは、店売りもやむをえない。

33 ブレスドブリオー
防具ー胴
素材の「ガラティーア」はENMクエストの戦利品として出る。供給は悪くないが一度に2枚使うため、1日に2～3回合成するのが限度だろう。

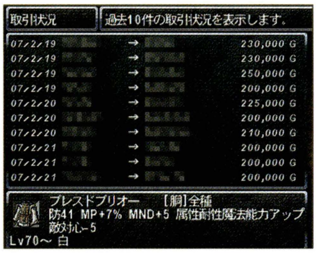
◆スキル分布図



アイコンの見方　→オススメルート　1 店売り推奨　1 競売売り推奨　1 保管推奨

完成品考察 高性能&高額装備がそろう

作れる装備品はどれも高い性能を誇る。たとえば「エラントウプランド」などはステータスアップやヒーリングMPの性能が高く、装備可能ジョブなら全員が買うほどの人気。また、「羅刹手甲」と「羅刹脛当」も回避＋の性能目当てで買う人は多い。ただし、HQ狙いで大量生産されることもありNQは安値。作るなら自分の運を信じて、HQ作成に賭けよう。



◀「ブレスドブリオー」は白魔道士に人気の品。しかし、それでもNQの売値は原価に遠く及ばない。



◀「夜叉作務衣」などの夜叉装備は忍者専用。性能にクセがあるため、HQでも買い手はつきにくいだろう。

◆主要完成品データ

2 セイレーンマクラメ
布材
用途：合成：裁縫師範26「呪われた下衣」
合成：裁縫師範35「呪われた外套」
合成：革工師範5「呪われた靴」
「ダルマティカ」や「ゼニスズボン」のもととなる呪物の合成に必要。人に頼まれたら作ろう。

8 大鳥の矢羽根
木材
用途：合成：木工師範1「鏑矢」
用途先は1つで、木工職人も大量には作らない。ジュノやサンドリアの競売で地道に売ろう。

12 浪士陣鉢
防具ー頭
性能：おにぎりの真の味がわかる
Lv73～ All Jobs
「殿様おにぎり」などの効果が大幅アップ。装備をはずすと効果がなくなるのが厳しいところ。

13 レインボーケープ
防具ー背
性能：防7 HP+9 MP+9 INT+3 MND+3
CHR+3
Lv71～ 白黒赤吟召青か
NQでは投げ売りもいいところだが、HQの「プリズムケープ」なら最終装備として需要あり。

16 羅刹手甲
防具ー両手
性能：防24 攻+2 回避+10
潜在能力：カウンター+1
Lv72～ モ侍忍
HQではカウンター+1が常時発動になるという驚異のパワーアップを遂げる。

19 エリートベレー
防具ー頭
性能：防28 神聖魔法スキル+4 弱体魔法スキル+4
精霊魔法スキル+4 召喚魔法スキル+4
Lv74～ 白黒赤召青
さまざまな魔法スキルが少しずつ上がる帽子。おしゃれ装備としての需要もある。

20 カシミヤ織物
布材
用途：合成：彫金師範28「シャイルマンティル」
素材はNMのVrtraを倒すか、タブナジアで売っている「フェーミナサブリガ」を分解して入手。

21 エラントウプランド
防具ー胴
性能：防42 STR-7 DEX-7 VIT-7 AGI-7
INT+10 MND+10 CHR+10 敵対心-3
ヒーリングMP+5 Lv72～ 白黒赤吟召青か
HQになるとヒーリングMPも+6になる。ヒーリング用装備として絶大な人気がある一品だ。

22 呪われた手袋
呪物
性能：解呪すると「ゼニスミトン」になる
防23 魔法攻撃力アップ+5
50HPをMPに変換 Lv73～ 白黒赤吟召
解呪後の「ゼニスミトン」は白・黒・赤魔道士に人気。HQは競売では値がつかないほど。

34 弓道着
防具ー胴
性能：防42 飛命+7 飛攻+7 回避+7 レジストブライン効果アップ 被魔法ダメージ-2%
Lv70～ 狩侍
飛攻+7は胴装備では優秀な性能。ただ、随一ではないというのが残念なところ。

レシピ大全の見方
木工
鍛冶
彫金
裁縫
革細工
骨細工
錬金術
調理
素人
見習
徒弟
下級職人
名取
目録
印可
高弟
皆伝
師範

◆掲載しているデータはすべて編集部調べのものです

レシピ大全の見方
木工
鍛冶
彫金
裁縫
革細工
骨細工
錬金術
調理



革細工

LEATHERCRAFT

動物の皮を使って鎧やマントなどの防具を作り出す合成スキル。また、革細工職人によって加工されたなめし革は、ほかの合成の素材として非常によく使われる。

BASIC KNOWLEDGE

基礎知識

高レベルのジョブで素材集め

なめし革を作る際は、自力でモンスターを倒して必要な皮を入手するのが基本。レベル75のジョブがあれば、大半の皮は自力で調達できるはずだ。さらにメインかサポをシーフにすれば、より効率よく素材集めができるだろう。なお、素材となる皮のほとんどはスタックできないので、そのほかの素材である「ウィンダス茶葉」と「蒸留水」を持参して、現地で合成するのがオススメだ。



▲「ウィンダス茶葉」はサルタバルタ特産品露天商で買おう。競売で買うのは最終手段だ。

ギル稼ぎは「なめし革」が基本

スキル上げで赤字が出たときは、自分のスキルで簡単に作れるなめし革を作って売るといい。素材を自力で調達すれば、かなりの額の黒字が見込める。売れ筋はほかの合成でもよく使う「大羊のなめし革」「雄羊のなめし革」「黒虎のなめし革」あたり。これらはほかの合成職人でもスキルがあれば作れるものなのだが、素材集めと合成が面倒なため、競売で買う人が多いのだ。

得意分野 革製の防具となめし革を作る

革細工レシピの大半を占める革製の防具は、鍛冶で作れる金属製の防具より若干性能が落ちるものの、安価に作れて装備ジョブが多いという利点がある。そのほか前衛向けのベルトやマントも目玉商品で、HQならかなりの高値がつく。

ただし、スキル上げでもっとも作るのは皮革材である「なめし革」。これは革細工レシピの素材になるのはもちろん、ほかの合成スキルでもよく使われる。競売に出せば黒字で売れるため、ギル稼ぎの手段としても有効なのだ。

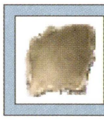


▲革製の防具には、その素材を落とすモンスターの弱点や耐性といった特徴が反映されていることも。

◆おもな生産品



革製の防具
低スキルで作れる防具は平凡な性能だが、高スキルになると特殊な性能を持つ防具を数多く作れるようになる。



なめし革
全スキル帯を通してスキル上げレシピであり、ギル稼ぎの友でもある。HQで数が増えないのは残念なところ。



マント
HPや攻撃力などのステータスが上がるマントは特に人気が高い。HQになれば大きく稼げるチャンスといえる。



ベルト
マントと同様、攻撃力やHPなどを上げるものが人気。特殊合成で優れたエンチャント効果を持つベルトも作れる。

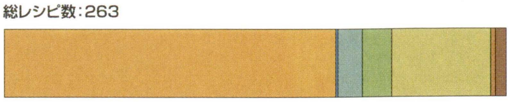
サブスキル 素材づくりのために裁縫を上げたい

ほとんどサブスキルは必要とされないが、革製の防具を作る際、糸が必要になることが多い。裁縫スキルを上げておき、糸を自作できるようにしておくとスキル上げが楽になる。

また、防具を金属材や貴金属材で補強するレシピでは鍛冶や彫金が要求される。スキル上げには必要とされないが、高スキルの職人をめざすなら合わせて上げておいて損はない。

◆サブスキル分布

総レシピ数：263



※ レシピ数は2007年2月現在、編集部調べのものです

レシピ大全の見方
木工
鍛冶
彫金
裁縫
革細工
骨細工
錬金術
調理

ギルドデータ

所在地 南サンドリアD－8
アルザビJ－10

ショップ 南サンドリアD－8併設

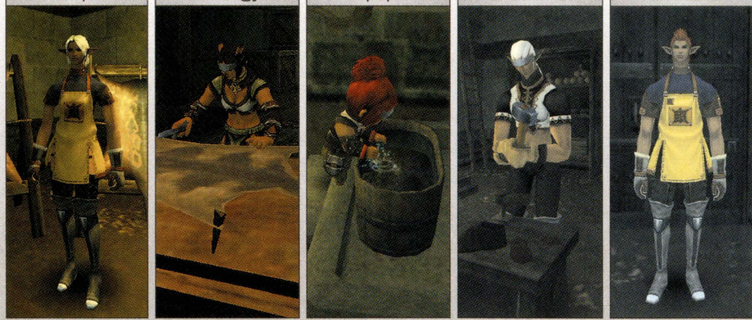
営業時間 3:00～18:00

休業日 氷曜日

アルザビでは合成サポートのみ行ってくれる。ギルドショップは南サンドリアにしかないが、困るとしても「タンニング」に使う「タンニングバット」を買えない、という程度だろう。

職人データ

ギルドマスター	下級職人	中級職人	上級職人	指定生産品受付
Faulpie	Tek Lengyon	Kipopo	Orechiniel	Alivatand



指定生産品 「タンニング」でなめし革を大量生産！

ポイント交換品では、「タンニング」があると面倒ななめし革合成が楽になる。ほかにも、「浄化皮革合成」があると「ヘイストベルト」や「ハイブレスマント」の素材、「妖化皮革合成」があると「パウダーブーツ」の素材を作れるようになる。いずれも人気の商品なので、ギル稼ぎをするならすべて交換しておきたいところだ。

指定生産品はたいてい少数の納品ですむが、素材となる皮が競売で手に入らない恐れもある。そういった皮は、前もって保管しておくといい。



▲「タンニングバット」はギルドショップで多めに買っておき、モグ金庫にしまっておこう。

◆ポイント交換品一覧

アイテム名	分類	必要ランク／ポイント	性能・用途
革細工師ベルトⓇⒺ	防具－腰	名取／10000	エンチャント:合成イメージサポート　Lv1～All Jobs
革工手袋ⓇⒺ	防具－両手	目録／70000	防2 耐闇+1 革細工スキル+1　Lv1～All Jobs
革細工師エプロンⓇⒺ	防具－胴	高弟／100000	防3 耐雷+1 耐闇+1 革細工スキル+1　Lv1～All Jobs
黄金の羊の毛皮ⓇⒺ	調度品	師範／150000	属性:氷　収納数:1　応援効果:革細工　サイズ:－
タンニング	だいじなもの	下級職人／10000	生皮をタンニングバットに入れて、一気になめす
浄化皮革合成	だいじなもの	下級職人／40000	白魔法的な能力を有する特殊な皮革を作成する
妖化皮革合成	だいじなもの	下級職人／40000	黒魔法的な能力を有する特殊な皮革を作成する

◆指定生産品パターン

パ	素人	見習	徒弟	下級職人	名取
1	セスタス／50	フィッシャグローブ／8	レザーリング／11	スタデッドベスト／3	バーバリアンベルト／8
2	バガボンドグローブ／23	レザーベルト／22	チョコボグローブ／7	ウルフマント／4	クイルハイブーツ／4
3	レザーバンダナ／16	リザードマント／22	戦士のベルト／9	シューズ／5	ウエストベルト／4
4	ラビットマント／31	フィッシャブーツ／13	チョコボブーツ／7	マジックベルト／8	クイルトラウザ／4
5	レザーハイブーツ／19	リザードセスタス／11	ダルメルマント／7	レザーゴルゲット／33	クイルブゥイ／3
6	レザーベスト／12	ソレア／17	スタデッドバンダナ／5	ミストパンプス／4	コルセット／2
7	レザーグローブ／18	リザードヘルム／13	スタデッドグローブ／4	ウルフゴルゲット／7	ラムマント／5
8	バガボンドブーツ／23	リザードジャーキン／11	サンダル／6	クイルグローブ／4	チョコボジャック／4

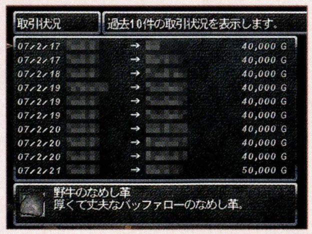
パ	目録	印可	高弟	皆伝	師範
1	革の盾／4	ハードレザーリング／6	ソードベルト／3	オーガトラウザ／2	エラントピガッシュ／3
2	ヒマンテス／5	ビークマント／4	クァールセスタス／3	クァールマント／3	カーディナルベスト／2
3	ラプトルマント／4	ビークトラウザ／2	バトルホーズ／2	オーガレデルセン／2	タイガーマスク／5
4	ラプトルトラウザ／2	ビークレデルセン／2	タイガートラウザ／3	クァールマスク／2	バローネコッシャレ／2
5	ラプトルレデルセン／2	バトルブーツ／2	タイガーマント／5	ケーニヒスベルト／2	バイソンリスト／2
6	ラプトルヘルム／3	ビークヘルム／3	シルクパンプス／2	オーガジャーキン／2	バイソンゲマッシュ／2
7	ラプトルグローブ／2	ビークグローブ／2	タイガーグローブ／3	オーガマスク／2	バイソンケックス／2
8	デザートブーツ／5	ビークジャーキン／3	ブラックマント／3	オーガグローブ／2	タイガーマスク／5

ARTISAN'S SKILL 匠の技



高スキルなめし革は専売特許

スキル70以降で作れるようになる「有翼獅子のなめし革」や「マーリドのなめし革」などは革細工職人だけが作れるもの。これらもほかの合成で必要となることがあるため、競売売りで黒字が見込めるのだ。ただし、低スキルで作れるなめし革に比べると、売れ行きはかなり鈍い。1日に消費される量をよく見て、単品出品を基本に、売れそうなぶんだけ出品するのがコツだ。



▲「野牛のなめし革」も少量ながら、ほかの合成で必要になる。少しずつ出品しよう。

高額素材を使った装備品

高スキルになると「ヨーウィの皮」や「アメミットの皮」「ベヒーモスなめし革」など、NMが落とす皮やそのなめし革が素材に加わってくる。そうしたレシピの合成費用はかなり高くなり、NQでは赤字の危険もあるが、ひとたびHQができれば大きな稼ぎが期待できる。特に師範レシピにある「ダスク～」という装備品のHQは、競売で値がつけられない＝計り知れないほどの価値がある。

LEATHERCRAFT 革細工 素人 0～10

「ラビットマント」以外のレシピすべてに「大羊の毛皮」か「大羊のなめし革」が入っている。大羊族が付近に生息していて、ギルドショップもあるサンドリアを拠点にスキルを上げ始めるといい。

完成品	HQ(個数)	種類	サブスキル[特殊合成]	ク	合成素材			
1 大羊のなめし革	–	皮革材	–	闇	大羊の毛皮	ウィンダス茶葉	蒸留水	–
2 大羊のなめし革×3	–	皮革材	[タンニング]	闇	大羊の毛皮×3	ウィンダス茶葉×3	タンニングバット	蒸留水
3 滑らかな大羊革	–	皮革材	[浄化皮革合成]	闇	大羊の毛皮	ウィンダス茶葉	風のアニマ×2	光のアニマ
					蒸留水	–	–	–
4 再生する大羊革	–	皮革材	[浄化皮革合成]	闇	大羊の毛皮	ウィンダス茶葉	風のアニマ	水のアニマ
					光のアニマ	蒸留水	–	–
5 バガボンドグローブ	ノマドグローブ	防具－両手	–	土	木綿布	大羊のなめし革×2	–	–
6 セスタス	セスタス+1	格闘武器	–	土	アッシュ材	大羊のなめし革×2	–	–
7 羊毛	–	布材	–	風	大羊の毛皮×2	–	–	–
8 バガボンドブーツ	ノマドブーツ	防具－両足	–	土	ブロンズの小札	草布	大羊のなめし革×2	–
9 レザーバンダナ	レザーバンダナ+1	防具－頭	–	風	大羊のなめし革	–	–	–
10 レザーハイブーツ	レザーハイブーツ+1	防具－両足	–	土	ブロンズの小札	大羊のなめし革×3	–	–
11 ラビットマント	ラビットマント+1	防具－背	–	土	草糸	野兎の毛皮×5	–	–
12 レザーグローブ	レザーグローブ+1	防具－両手	–	土	草布	大羊のなめし革×2	–	–
13 王国弓兵戦拳+1	王国弓兵戦拳+2	格闘武器	–	土	大羊のなめし革	王国弓兵制式戦拳	–	–
14 レザートラウザ	レザートラウザ+1	防具－両脚	–	土	草布×2	大羊のなめし革×2	–	–
15 レザーベスト	レザーベスト+1	防具－胴	–	土	大羊のなめし革×3	トカゲの皮	–	–

着色した素材の意味
赤い文字……NMやBFの戦利品など、入手困難な素材orそれを使った合成品
青い文字……特殊合成で作れる合成品
緑の文字……他合成の印可以上のスキルが必要な合成品

TIPS なめし革合成のポイントは素材調達にあり

なめし革はどれも「毛皮」か「皮」と「茶葉」「蒸留水」を素材とし、「闇のクリスタル」を使って合成する。これらの素材をなるべく安く入手することが、なめし革レシピでのスキル上げ＆ギル稼ぎの第一歩といえるだろう。ちなみに「ウィンダス茶葉」のかわりに「ウィロー原木」を使っても合成を行うことができる。安く買えるのは「ウィンダス茶葉」だが、緊急時には「ウィロー原木」を使うのも手だ。



◀ギルドショップにはなぜか茶葉がなく、「ウィロー原木」だけが買える。

◆なめし革の素材調達方法


～の毛皮
「～」の部分に入る名称と同じ種族のモンスターを倒せば手に入る。たとえば、「大羊の毛皮」なら大羊族を倒せばいい。


～の皮
「～の皮」は基本的になめすことができないのだが、「ブガードの皮」と「マンタの皮」だけはなめし革に加工できる。


ウィンダス茶葉
サルタバルタ特産品露天商にいけば、格安でいくらでも買える。急いでいるとき以外は、特産品露天商で買おう。


アトルガン茶葉
店売りはなく、ワジャーム樹林かバフラウ段丘で収穫をすると手に入る。自力で集めるなら、バフラウ段丘がオススメ。


蒸留水
ほとんどの街に、安く売っているショップが1つはある。P.027からのショッピングマップで場所を確認しておくといい。


闇のクリスタル
キノコ族やアンティカ族、デーモン族などが落とすことがある。ただし、自力で集めるなら「闇の塊」の方が楽だろう。

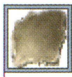

闇の塊
ミザレオ海岸やボスディン氷河、ザルカバードで、天気が妖霧のときに出現するDark Elementalを倒して入手しよう。


ウィロー原木
革工ギルドショップのほか、木工ギルドショップでも買える。茶葉が手に入らないけど、すぐ合成したいというときに。

スキルアップ 「大羊の毛皮」を使ったレシピが主力

最初のスキル上げレシピは「大羊のなめし革」。「大羊の毛皮」をなめしていくだけでスキル2まで上がり、できた「大羊のなめし革」を使って「レザーバンダナ」を作ればスキル5まではすぐに上がる。もし「大羊のなめし革」を保管したいなら、毛皮から「羊毛」を作ってスキル4まで上げるのもいいだろう。スキル5以降は「ラビットマント」で7まで上げるか、上級サポートを受けて見習レシピの「ソレア」に移行してもOK。苦労する要因はなく、あっさりと見習に昇格できるはずだ。

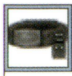
◆オススメレシピ



1 大羊のなめし革
皮革材
「大羊の毛皮」は各地の大羊族を倒すか、在庫があればギルドショップで買うといい。サンドリアの競売で買って作っても赤字にはなりにくいだろう。



7 羊毛
布材
「羊毛」は裁縫レシピで「毛糸」の素材となるため、非常によく売れる。ちなみに、大羊族にシーフのアビリティ「ぬすむ」を使っても入手できることがある。

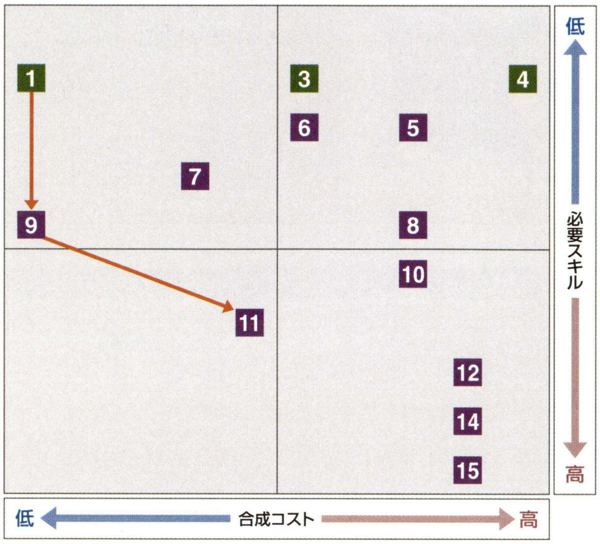


9 レザーバンダナ
防具ー頭
完成品は一般のショップでも売っているため、競売で売るのは難しい。かばんを圧迫するときは、店売りで処分するのもやむをえないだろう。



11 ラビットマント
防具ー背
「野兎の毛皮」を5枚使うため、その仕入れ方が重要。ウサギ族を倒して集めるのが最良だが、少額の赤字を気にしないなら競売で買ってしまってもいい。

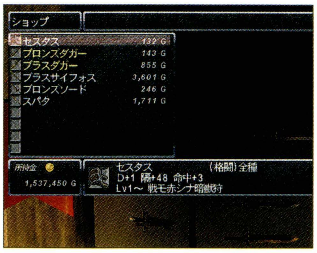
◆スキル分布図



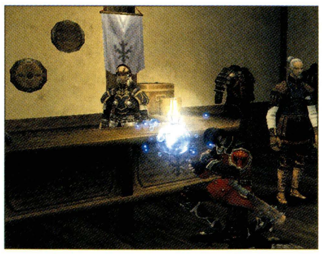
アイコンの見方 → オススメルート　1 店売り推奨　1 競売売り推奨　1 保管推奨

完成品考察 レザー装備はHQにならないと損をする

「レザーベスト」や「レザーグローブ」などのレザー装備は、すべて南サンドリアなどの防具屋で安く売られている。そのため競売で売ろうとしても、たいてい赤字になるような値段にしかならないのだ。HQなら黒字になるが、装備レベルが低すぎて売れ行きは悪い。このランクでのギル稼ぎは考えずに、先のランクに上がることを優先した方がいいだろう。

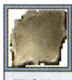


◀「セスタス」もサンドリアの武器屋で安く買えてしまう。原価が高めなので、作るのは控えよう。

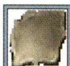


◀もし今後のスキル上げでレザー装備が必要になったら、競売ではなく三国のショップで買うといい。

◆主要完成品データ



3 滑らかな大羊革
皮革材
用途　合成：革工下級25「ミストパンプス」
用途は1つだけだが、その「ミストパンプス」は指定生産品に選ばれることもある。



4 再生する大羊革
皮革材
用途　合成：革工下級12「ヒールベスト」
素材に「水のアニマ」を使うため高価になりがち。用途先が1つだけでは、作る価値は低い。



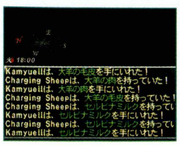
5 バガボンドグローブ
防具ー両手
性能　防1 ヒーリングHP+1
Lv1～ All Jobs
HQになると防が3に上昇するが、装備レベルも15～に上がってしまう。



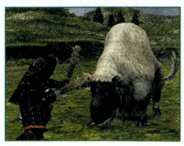
15 レザーベスト
防具ー胴
性能　防7
Lv7～ 戦赤シナ暗獣吟狩侍忍竜青コ
HQでは防9になり、競売でも高値で取り引きされる。ただし、需要は決して高くはない。

TIPS 大羊族ハンティングガイド

大羊族を倒して「大羊の毛皮」を入手するなら、東西のロンフォール、ラテーヌ高原、コンシュタット高地、ベドー、ルフェーゼ野などが狩場に挙げられる。このなかでオススメは、敵が密集しているベドー。今後のためにもほかの素材を持参し、現地合成に慣れておこう。



◀ベドーのCharging Sheepは多くのアイテムを落とすうえ、生息数もかなり多いのだ。



◀ついでに「ぬすむ」で「羊毛」を集めるのも忘れずに。競売に出せばいい小遣い稼ぎになる。

レシピ大全の見方
木工
鍛冶
彫金
裁縫
革細工
骨細工
錬金術
調理
素人
見習
徒弟
下級職人
名取
目録
印可
高弟
皆伝
師範

◆掲載しているデータはすべて編集部調べのものです

LEATHERCRAFT 革細工 見習 11〜20

あらたな素材、「トカゲの皮」を使ったリザード装備をひとそろい作れる。素人レシピより競売で売れやすいものが増えるため、資金を回収しつつスキルを上げれば赤字はほとんど出ないはずだ。

完成品	HQ(個数)	種類	サブスキル[特殊合成]	ク	合成素材			
1 ソレア	ソレア+1	防具ー両足	ー	風	大羊のなめし革×2	ー	ー	ー
2 シーブポーチ	ー	皮革材	鍛冶素人	土	ブロンズの小札	大羊のなめし革×2	野兎の毛皮	ー
3 リザードベルト	リザードベルト+1	防具ー腰	ー	風	アイアンの鎖	トカゲの皮	ー	ー
4 カラクールなめし革	ー	皮革材	ー	闇	カラクールの毛皮	アトルガン茶葉	蒸留水	ー
5 カラクールなめし革×3	ー	皮革材	[タンニング]	闇	カラクールの毛皮×3	タンニングバット	アトルガン茶葉×3	蒸留水
6 スターディトラウザ	ー	防具ー両脚	[浄化皮革合成]	土	炎の真輝管	土の真輝管	レザートラウザ	
7 レザーベルト	レザーベルト+1	防具ー腰	ー	風	アイアンの鎖	大羊のなめし革	ー	ー
8 フィッシャグローブ	アングラーグローブ	防具ー両手	ー	土	木綿布	トカゲの皮×2	ー	ー
9 リザードマント	リザードマント+1	防具ー背	ー	土	草糸	トカゲの皮	トカゲの抜け殻	ー
10 カラクール羊毛	ー	布材	ー	風	カラクールの毛皮×2	ー	ー	ー
11 リザードヘルム	リザードヘルム+1	防具ー頭	ー	土	大羊のなめし革	トカゲの皮×2	ー	ー
12 リザードグローブ	ファイングローブ	防具ー両手	ー	土	トカゲの皮	レザーグローブ	ー	ー
13 オーグメントベルト	ー	防具ー腰	[浄化皮革合成]	風	炎の真輝管	土の真輝管	レザーベルト	ー
14 リザードセスタス	バーニンセスタス	格闘武器	ー	土	トカゲの皮	セスタス	ー	ー
15 リザードトラウザ	ファイントラウザ	防具ー両脚	ー	土	トカゲの皮×2	レザートラウザ	ー	ー
16 リザードレデルセン	ファインレデルセン	防具ー両足	彫金素人	土	ブラス板	トカゲの皮	レザーハイブーツ	ー
17 リザードジャーキン	ファインジャーキン	防具ー胴	ー	土	大羊のなめし革	トカゲの皮×3	ー	ー
18 狼毛	ー	布材	ー	風	狼の毛皮×3	ー	ー	ー
19 クラムワームベルト	ー	防具ー腰	ー	土	大羊のなめし革	にかわ	シーブポーチ	沙蚕培養砂
20 リトルワームベルト	ー	防具ー腰	ー	土	大羊のなめし革	にかわ	シーブポーチ	蚯蚓培養土
21 スマッシュセスタス	ー	格闘武器	[妖化皮革合成]	土	土の真輝管	風の真輝管	リザードセスタス	ー
22 フィッシャブーツ	アングラーブーツ	防具ー両足	ー	土	ブロンズの小札	草布	トカゲの皮×2	ー

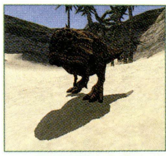
着色した素材の意味
赤い文字……NMやBFの戦利品など、入手困難な素材orそれを使った合成品
青い文字……特殊合成で作れる合成品
緑の文字……他合成の印可以上のスキルが必要な合成品

TIPS トカゲ族ハンティングガイド

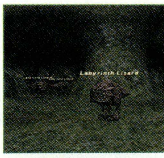
トカゲ族は石化の効果がある「邪視」、毒の効果がある「プレイグブレス」、静寂の効果がある「ブレインクラッシュ」とこちらを状態異常にする特殊技を多く持つため、ソロでの戦闘は危険をともなう。強さが「練習相手にもならない」になるまでは、素材狩りの対象にしないほうがいいだろう。また、状態異常を治療する「毒消し」や「やまびこ薬」を用意しておくこと。

狩場としては敵の数が多く、「トカゲの皮」を落とす確率も高いクロウラーの巣がオススメ。ただし、そのぶんライバルも多いので、事前にサーチで調べておくこと。

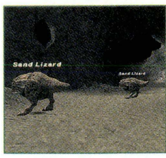
◆オススメのトカゲ族狩場



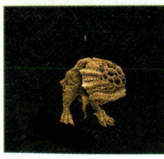
バルクルム砂丘
マップの西と南東にトカゲ族がいる。特に西の方はレベル上げPTがいないため、格好の狩場といえるだろう。ただし、皮を落とす確率はかなり低い。



クロウラーの巣
最初のマップから北に移動したマップにいるLabyrinth Lizardが狙い目。高確率で皮を落とすが、リンクしやすいことと、ライバルが多いことが欠点。



クフタルの洞門
広場でSand Lizardを倒す。ソロで挑むのは危険なので、仲間を募っていこう。この広場にはまれにNMのAmemetが出現することもある。

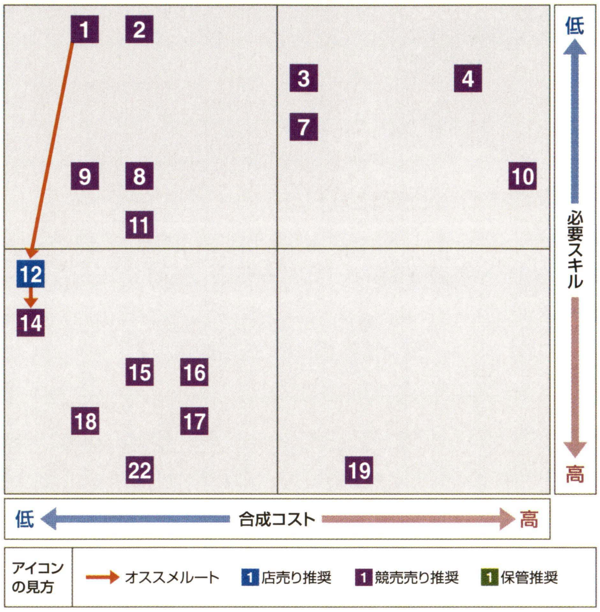


ダボイ
奥地にいるGeezardを倒すといい。皮を落とす確率は高くはないが、ライバルは少ないはず。付近のオーク族NMを合わせて狙ってみるのもいい。

スキルアップ 「トカゲの皮」を使ってスキル16まで上げる

まずは自作した「大羊のなめし革」で「ソレア」を作るか、「カラクールなめし革」を作って11を目標にスキルを上げる。そこからは、徒弟レシピの「ダルメルのなめし革」を作れるようになるスキル16まで、「トカゲの皮」を使うレシピで上げていこう。もっとも安上がりなのは、上級サポートを受けて「リザードグローブ」や「リザードセスタス」を作るルート。「トカゲの皮」は自力で集めるのが理想だが、競売で買っても大きな損益にはならない。手持ちのギルと相談して決めよう。

◆スキル分布図



◆オススメレシピ

1 ソレア
防具－両足
赤字を抑えるためにも、素材は自作したものを使いたい。目立った性能のない防具だが、競売に出すと指定生産の納品用として売れることがある。

4 カラクールなめし革
皮革材
「カラクールの毛皮」と「アトルガン茶葉」が手に入りにくいが、完成品を競売で売れば黒字になることも。あまり数は売れないので作りすぎに注意。

12 リザードグローブ
防具－両手
素材の「レザーグローブ」は南サンドリアの防具屋などで安く買える。競売売りでも赤字になりやすいため、ギルドショップなどの店に売ってしまおう。

14 リザードセスタス
格闘武器
「セスタス」を南サンドリアの武器屋で仕入れて作れば、原価は格安。完成品は革細工の目録レシピで土台となるため、サンドリアの競売で売るといい。

完成品考察 「カラクールなめし革」は作り損?

現状で「カラクールなめし革」を作って売っても、わずかに黒字になるか赤字になってしまう。理由としては、まず素材の「カラクールの毛皮」が入手しにくく、競売では高いこと。そして、「カラクールなめし革」の使い道が少ないことだ。今後、用途先に優秀な装備品が増えれば、ほかのなめし革同様、ギル稼ぎに使えるアイテムになるかもしれない。

◆主要完成品データ

2 シープポーチ
皮革材
用途
合成:木工徒弟18「ボルトベルト」
合成:鍛冶徒弟4「ペレットベルト」
合成:革工見習19「クラムワームベルト」
「石つぶて」などを取り出せる腰装備の素材。それらを作る人が少ないため、売れ行きは悪い。

4 カラクールなめし革
皮革材
用途
合成:鍛冶印可31「ジャリダバズバンド」
合成:革工印可12「ジャリダペティ」
合成:革工師範4「シパーヒジョシャン」
おもに近東(アトルガン)系の防具の素材となるが、現状では売れ行き不振。今後に期待。

10 カラクール羊毛
布材
用途
合成:裁縫目録16「カラクール毛糸」
用途先の「カラクール毛糸」にあまり人気がない。作る人は羊毛も自作してしまうだろう。

17 リザードジャーキン
防具－胴
性能
防15
Lv17～ 戦赤シナ暗獣吟狩侍忍竜青コ
レベル10台後半から20台前半まで、多くのジョブに需要がある。HQは高額落札に期待。

18 狼毛
布材
用途
合成:裁縫高弟19「ウルフフェルト」
「ウルフフェルト」はあまり作られない。「狼の毛皮」はほかのレシピに使うのが得策だ。

22 フィッシャブーツ
防具－両足
性能
防1 釣りスキル+1
Lv1～ All Jobs
釣りをするなら必ず持っておきたい一品。数は売れないが、黒字の見込める商品といえる。

GALLERY 1
完成品ギャラリー①



シープレザーアーマーセット
頭　:レザーバンダナ(革工素人9)
胴　:レザーベスト(革工素人15)
両手:レザーグローブ(革工素人12)
両脚:レザートラウザ(革工素人14)
両足:レザーハイブーツ(革工素人10)

◀革細工の防具は、素材の色を活かした濃いめの色味が特徴的。ちなみに、「雄羊のなめし革」から作る「クイルブゥイ」なども同じデザインだ。



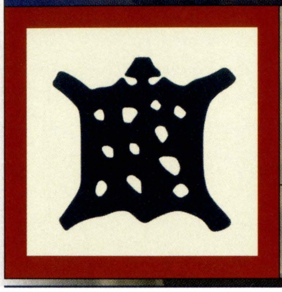
リザードレザーアーマーセット
頭　:リザードヘルム(革工見習11)
胴　:リザードジャーキン(革工見習17)
両手:リザードグローブ(革工見習12)
両脚:リザードトラウザ(革工見習15)
両足:リザードレデルセン(革工見習16)

◀シープレザーアーマーをベースに「トカゲの皮」で補強した防具。「ビークジャーキン」なども同じ見た目だが、人気はこちらの方が断然上。

◆掲載しているデータはすべて編集部調べのものです

レシピ大全の見方
木工
鍛冶
彫金
裁縫
革細工
骨細工
錬金術
調理

素人
見習
徒弟
下級職人
名取
目録
印可
高弟
皆伝
師範



LEATHERCRAFT

革細工 徒弟

21〜30

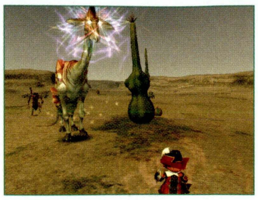
「ダルメルの毛皮」や「ダルメルのなめし革」を使ったレシピと、「ブガードのなめし革」が登場。素材が手に入りやすく、なめし革のレシピが2種類あるため、見習よりスキルを上げやすい。

完成品	HQ(個数)	種類	サブスキル[特殊合成]	ク	合成素材			
1 ダルメルのなめし革	—	皮革材	—	闇	ウィンダス茶葉	ダルメルの毛皮	蒸留水	—
2 ダルメルのなめし革×3	—	皮革材	[タンニング]	闇	ウィンダス茶葉×3	ダルメルの毛皮×3	タンニングバット	蒸留水
3 丈夫なダルメル革	—	皮革材	[妖化皮革合成]	闇	ウィンダス茶葉	ダルメルの毛皮	風のアニマ×2	闇のアニマ
					蒸留水	—	—	—
4 香るダルメル毛皮	—	皮革材	[妖化皮革合成]	水	ダルメルの毛皮	風のアニマ	土のアニマ	闇のアニマ
5 レザーリング	レザーリング+1	装飾品—指	—	風	ダルメルのなめし革	—	—	—
6 チョコボグローブ	ライダーグローブ	防具—両手	—	土	木綿布	ダルメルのなめし革	トカゲの皮	—
7 スタデッドバンダナ	ストロングバンダナ	防具—頭	—	土	アイアンの鎖	レザーバンダナ	—	—
8 ブガードのなめし革	—	皮革材	—	闇	ウィンダス茶葉	ブガードの皮	蒸留水	—
9 ブガードのなめし革×3	—	皮革材	[タンニング]	闇	ウィンダス茶葉×3	ブガードの皮×3	タンニングバット	蒸留水
10 ごついブガード革	—	皮革材	[浄化皮革合成]	闇	ウィンダス茶葉	ブガードの皮	炎のアニマ×2	光のアニマ
					蒸留水	—	—	—
11 タフなブガード革	—	皮革材	[浄化皮革合成]	闇	ウィンダス茶葉	ブガードの皮	土のアニマ×2	光のアニマ
					蒸留水	—	—	—
12 ソフトなブガード革	—	皮革材	[浄化皮革合成]	闇	ウィンダス茶葉	ブガードの皮	雷のアニマ×2	光のアニマ
					蒸留水	—	—	—
13 艶艶しいブガード革	—	皮革材	[浄化皮革合成]	闇	ウィンダス茶葉	ブガードの皮	風のアニマ×2	光のアニマ
					蒸留水	—	—	—
14 戦士のベルト	戦士のベルト+1	防具—腰	—	風	アイアンの鎖	ダルメルのなめし革	—	—
15 シアーパンプス	シアーパンプス+1	防具—両足	裁縫見習	土	毛糸×2	木綿布×2	大羊のなめし革	—
16 アーマードリング	—	装飾品—指	—	風	丈夫なダルメル革	レザーリング	—	—
17 スタデッドグローブ	ストロンググローブ	防具—両手	—	土	アイアンの鎖	ダルメルのなめし革	レザーグローブ	—
18 ダルメルマント	ダルメルマント+1	防具—背	—	氷	毛糸	ダルメルの毛皮	—	—
19 トレダーピガッシュ	バロンピガッシュ	防具—両足	裁縫徒弟	土	ダルメルのなめし革	大羊のなめし革	赤草糸	赤草布×2
20 スタデッドブーツ	ストロングブーツ	防具—両足	—	土	アイアンの鎖	ダルメルのなめし革	レザーハイブーツ	—
21 ノクトブレー	ノクトブレー+1	防具—両脚	裁縫見習	土	亜麻糸	亜麻布×2	大羊のなめし革	—
22 サンダル	メイジサンダル	防具—両足	—	風	ダルメルのなめし革	大羊のなめし革	—	—
23 エイムグローブ	—	防具—両手	[妖化皮革合成]	土	水の真輝管	風の真輝管	スタデッドグローブ	—
24 王国兵鉢金+1	王国兵鉢金+2	防具—頭	—	土	大羊のなめし革	王国兵制式鉢金	—	—
25 チョコボブーツ	ライダーブーツ	防具—両足	—	土	ブロンズの小札	草布	ダルメルのなめし革×2	—
26 朧な狼皮	—	皮革材	[浄化皮革合成]	氷	狼の毛皮	土のアニマ	水のアニマ	光のアニマ
27 スタデッドトラウザ	ストロングトラウザ	防具—両脚	—	土	アイアンの鎖	ダルメルのなめし革	レザートラウザ	—
28 ブレスマント	—	防具—背	—	氷	香るダルメル毛皮	ダルメルマント	—	—

着色した素材の意味
赤い文字……NMやBFの戦利品など、入手困難な素材orそれを使った合成品
青い文字……特殊合成で作れる合成品
緑の文字……他合成の印可以上のスキルが必要な合成品

TIPS ダルメル族ハンティングガイド

ダルメル族はおもにタロンギ大峡谷、ブブリム半島、ビビキー湾、東西アルテパ砂漠に生息している。狩場としては低レベルではブブリム半島、高レベルでは東西アルテパ砂漠がオススメだ。特に東西アルテパ砂漠なら、ラバオへ行けばサンドリアの競売を利用でき、作ったなめし革をすぐに出品できる。同時に手に入る「ダルメルの肉」と「巨大な大腿骨」は、かさばるなら店売りしてもいい。



◀静寂効果のある「白眼視」に注意。魔法を使うなら「やまびこ薬」を持っておこう。



◀東西アルテパ砂漠のダルメル族は、弱い割にアイテムを落としやすい。

スキルアップ　2つのなめし革と「ダルメルマント」で20台後半へ

スキル21までは「ダルメルのなめし革」、24まで「ブガードのなめし革」と、なめし革の合成だけで前半は乗り切れる。特に「ダルメルのなめし革」は自力で「ダルメルの毛皮」を調達すれば、多額のギルを稼ぎつつスキル上げが可能だ。スキル24以降は原価の安い「ダルメルマント」がオススメ。「毛糸」を競売で買うと赤字になりやすいが、「ダルメルのなめし革」で稼いだギルを使い切るほどではない。スキルを27程度まで上げたら、下級職人レシピの「羊皮紙」に移行してOKだ。

◆オススメレシピ



1 ダルメルのなめし革
皮革材

非常に需要の高い素材で、「ダルメルの毛皮」を自力で集めれば大幅な黒字は確実。競売で買ったとしても、赤字になることはまずないと考えていい。



8 ブガードのなめし革
皮革材

「ブガードの皮」は、ルフェーゼ野やミザレオ海岸のブガード族を倒せば簡単に手に入る。完成品の売れ行きは鈍いので、地道に少しずつ売っていこう。



18 ダルメルマント
防具－背

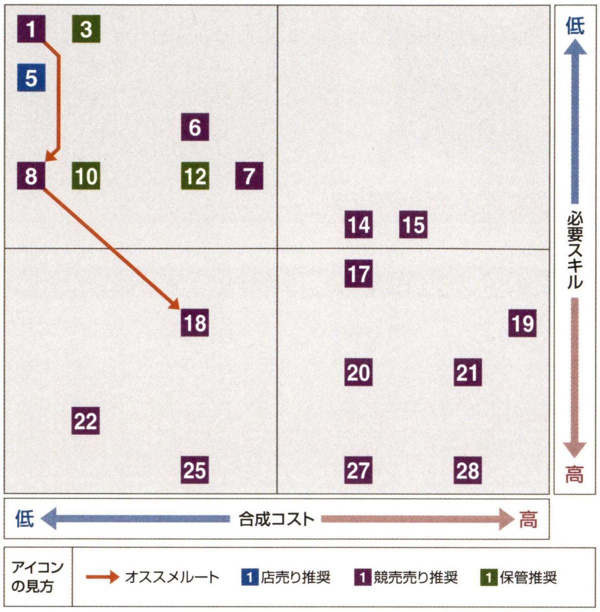
防具としても、指定生産品としても需要があり競売で売れやすい。裁縫スキルを35まで上げて「毛糸」を自作すれば、より楽にスキル上げができる。



22 サンダル
防具－両足

素材が余っていれば作ってもいい、という程度。ただ、「大羊のなめし革」は次のスキル上げで作る「羊皮紙」にも使うため、使い切らないようにしたい。

◆スキル分布図

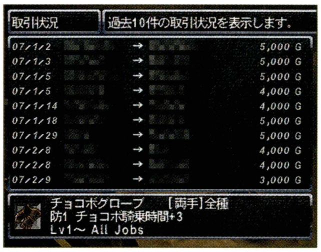


完成品考察　多彩なエンチャント素材の使い道

徒弟レシピには「丈夫なダルメル革」や「香るダルメル毛皮」など、特殊合成で作れるエンチャント素材が8種もある。革細工ではこれらの素材から、売れ筋の「パウダーブーツ」や「ブレスマント」といった装備品が作れる。装備品であり消耗品でもあるので、安定した価格で売りつづけられるのが魅力。どんなものが作れるのか、知っておくといいだろう。



◀通常の装備品では「ノクトブレー」などが人気。両脚以外の部位は骨細工や裁縫で合成できる。



取引状況　過去10件の取引状況を表示します。
07/1/2 → 5,000 G
07/1/3 → 5,000 G
07/1/5 → 5,000 G
07/1/5 → 4,000 G
07/1/14 → 4,000 G
07/1/18 → 5,000 G
07/1/29 → 5,000 G
07/2/8 → 4,000 G
07/2/8 → 4,000 G
07/2/9 → 3,000 G
チョコボグローブ　[両手]全種
防1 チョコボ騎乗時間+3
Lv1～ All Jobs

◀レンタルチョコボの騎乗時間を延ばす「チョコボグローブ」や「チョコボブーツ」はなかなか数が売れない。

◆主要完成品データ



3 丈夫なダルメル革
皮革材
用途　合成：革工徒弟16「アーマードリング」
合成：革工名取11「パウダーブーツ」

名取で作れる「パウダーブーツ」は競売に出せば売れる人気商品。その素材となるのだ。



4 香るダルメル毛皮
皮革材
用途　合成：革工徒弟28「ブレスマント」

「パウダーブーツ」ほどではないが、「ブレスマント」もそこそこ売れる商品。



8 ブガードのなめし革
皮革材
用途　合成：鍛冶師範46「カスカラ」
合成：革工印可4「プレミアムバッグ」

合成のほかジュノ下層のクエスト「ゴブリンのかばん5」でも使う。単品出品が売れやすい。



10 ごついブガード革
皮革材
用途　合成：革工名取5「サムソニアンベルト」
合成：革工師範12「スルタンベルト」

「ブガードの皮」を使ったエンチャント素材は、STRなどを一時的に増強する装備の素材になる。



14 戦士のベルト
防具－腰
性能　防1 HP+3 VIT+2
Lv15～ 戦モ赤シナ暗獣吟侍忍竜青コ

HQ品のVIT+3は優れた性能。スキルを56以上にしてからHQ作成に挑戦してみよう。



15 シアーパンプス
防具－両足
性能　防6 MP+4 MND+1
Lv29～ 白黒召か

NQでも黒字で売れる可能性がある。HQ狙いなら裁縫スキルも目録程度ほしい。



19 トレダーピガッシュ
防具－両足
性能　防4
Lv20～ モ白黒赤シ暗吟狩召青コか

HQになるとMP+3の性能が追加される。たかが+3でも、レベル20台には貴重なのだ。



21 ノクトブレー
防具－両脚
性能　防12 DEX+1 耐闇+1 飛命+1
Lv30～ シ狩コ

NQでも装備ジョブには十分ありがたい性能。HQならその価値ははね上がる。



26 朧な狼皮
皮革材
用途　合成：革工下級15「インビジマント」

「インビジマント」はインビジの効果を使える装備だが、ほかにも方法はあるため需要はない。



28 ブレスマント
防具－背
性能　防3 エンチャント：HP+18 敵対心+3
Lv18～ 戦モ赤シナ暗獣吟狩侍忍竜青コ

HPと敵対心を高める盾役向けの装備。プロミヴォンやレベル30以下のBF戦で活躍する。

LEATHERCRAFT

革細工 31〜40 下級職人

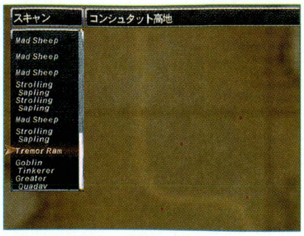
あらたに作れるようになる「雄羊のなめし革」は、ほかの合成での使用率が高く競売での回転がいい商品。スキル上げで赤字が出たときに、それを補填する目的で作って売るのもいい。

完成品	HQ(個数)	種類	サブスキル[特殊合成]	ク	合成素材			
1 羊皮紙	(2/3/4)	皮革材	−	闇	大羊のなめし革	ロランベリー	−	−
2 王国兵革手袋+1	王国兵革手袋+2	防具−両手	−	土	大羊のなめし革	王国兵制式革手袋	−	−
3 スタデッドベスト	ストロングベスト	防具−胴	−	土	アイアンの鎖	ダルメルのなめし革	雄羊のなめし革	レザーベスト
4 ウルフマント	ウルフマント+1	防具−背	−	氷	毛糸	狼の毛皮	−	−
5 王国兵長靴+1	王国兵長靴+2	防具−両足	−	土	大羊のなめし革	王国兵制式長靴	−	−
6 フィールドグローブ	ワーカーグローブ	防具−両手	−	土	木綿布	ダルメルのなめし革	雄羊のなめし革	−
7 シューズ	シューズ+1	防具−両足	裁縫素人	土	木綿布	ダルメルのなめし革×2	−	−
8 雄羊のなめし革	−	皮革材	−	闇	ウィンダス茶葉	雄羊の毛皮	蒸留水	−
9 雄羊のなめし革×3	−	皮革材	[タンニング]	闇	ウィンダス茶葉×3	雄羊の毛皮×3	タンニングバット	蒸留水
10 軽量な雄羊革	−	皮革材	[浄化皮革合成]	闇	ウィンダス茶葉	雄羊の毛皮	氷のアニマ	雷のアニマ
					光のアニマ	蒸留水	−	−
11 血塗られた雄羊革	−	皮革材	[浄化皮革合成]	闇	ウィンダス茶葉	雄羊の毛皮	土のアニマ	雷のアニマ
					光のアニマ	蒸留水	−	−
12 ヒールベスト	−	防具−胴	−	土	再生する大羊革	スタデッドベスト	−	−
13 香る雄羊の毛皮	−	皮革材	[妖化皮革合成]	水	雄羊の毛皮	風のアニマ	土のアニマ	闇のアニマ
14 王国兵腰衣+1	王国兵腰衣+2	防具−両脚	−	土	大羊のなめし革	王国兵制式腰衣	−	−
15 インビジマント	−	防具−背	−	氷	朧な狼皮	ウルフマント	−	−
16 マジックベルト	マジックベルト+1	防具−腰	−	風	雄羊のなめし革	水銀	ガマの油	−
17 レザーゴルゲット	レザーゴルゲット+1	防具−首	−	土	草糸	雄羊のなめし革	−	−
18 ガリシュパンプス	ルビエスパンプス	防具−両足	裁縫下級	土	大羊のなめし革	緋麻布×2	血糸×2	−
19 王国兵革鎧+1	王国兵革鎧+2	防具−胴	−	土	大羊のなめし革	王国兵制式革鎧	−	−
20 クイルバンダナ	クイルバンダナ+1	防具−頭	−	水	雄羊のなめし革	蜜蝋	レザーバンダナ	−
21 ウルフゴルゲット	ウルフゴルゲット+1	防具−首	−	土	木綿糸	狼の毛皮	−	−
22 雄羊の撓革	−	皮革材	錬金見習	土	雄羊のなめし革	にかわ	蒸留水	−
23 連邦魔戦士革靴+1	連邦魔戦士革靴+2	防具−両足	−	土	ダルメルのなめし革	連邦魔戦士制式革靴	−	−
24 フィールドブーツ	ワーカーブーツ	防具−両足	−	土	ブロンズの小札	草布	雄羊のなめし革×2	−
25 ミストパンプス	−	防具−両足	−	土	滑らかな大羊革	ガリシュパンプス	−	−
26 クイルグローブ	クイルグローブ+1	防具−両手	−	水	雄羊のなめし革×2	蜜蝋	レザーグローブ	−

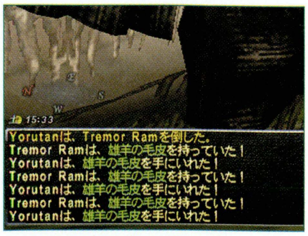
着色した素材の意味
赤い文字……NMやBFの戦利品など、入手困難な素材orそれを使った合成品
青い文字……特殊合成で作れる合成品
緑の文字……他合成の印可以上のスキルが必要な合成品

TIPS 大羊族(雄羊)ハンティングガイド

大羊族(雄羊)はラテーヌ高原、コンシュタット高地、ルフェーゼ野、カダーバの浮沼の4エリアにしか生息していない。そのうえ、ラテーヌ高原とコンシュタット高地はそれぞれ2体ずつしか出現せず、そのほかではソロで倒すには強すぎる。上記の理由から、素材集めは困難を極めるといっていい。現実的な方法としては、ラテーヌ高原かコンシュタット高地に行き「広域スキャン」で大羊族(雄羊)を探して倒すこと。ライバルがいることも多く、まれに強力な大羊族(雄羊)のNMが出現することもある。結局のところ、安定して枚数を集めるのは難しいため、スキル上げが目的なら競売で買って合成するのが手っ取り早いだろう。



▲狩人や獣使いの「広域スキャン」を使えれば、探すのがとても楽になる。



▲1匹倒せば複数枚の毛皮を落とすことも。なお、「雄羊の角」は骨細工の素材だ。

スキルアップ 「雄羊の毛皮」は競売買いでも問題ない

徒弟から移行してきたら、最低でもスキル30まで「羊皮紙」を作ろう。完成品は木工レシピの素材になるほか、クエストでもよく使われるため、競売に出せば黒字も見込める。つづいてスキル35までは、新しいなめし革の「雄羊のなめし革」がオススメ。「雄羊の毛皮」は集めにくい素材なので、スキル上げを優先するなら競売で買ってしまってもOKだ(P.148参照)。スキル35以降はしばらく装備品作成で上げていく。赤字の少ない「ウルフゴルゲット」などを作るといい。

◆オススメレシピ

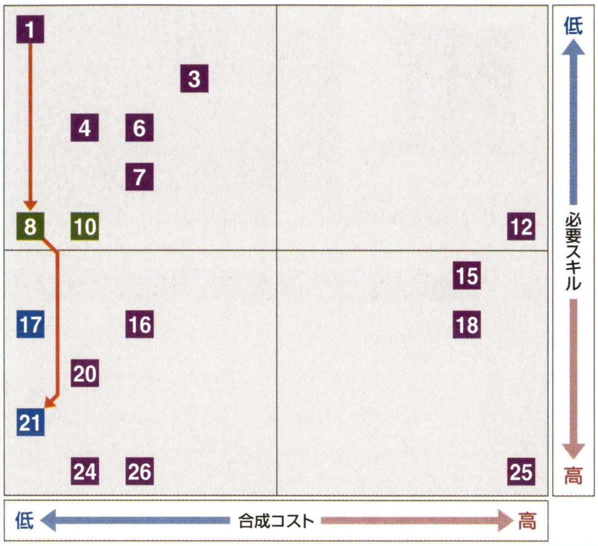
1 羊皮紙
皮革材
「ロランベリー」はジュノ港の免税店やジュノ上層のM&Pマートで購入できる。完成品はジュノかサンドリアの競売で出すと売れやすいだろう。

8 雄羊のなめし革
皮革材
「雄羊の毛皮」を競売で買って作っても、黒字で売れることのある人気素材。名取でのスキル上げにも使うので、いくらかは保管しておきたい。

21 ウルフゴルゲット
防具―首
赤字を抑えてスキル39まで上げられる。「狼の毛皮」は入手しにくいので、競売買いでもOKだ。なお、「レザーゴルゲット」でも37まで上がる。

26 クイルグローブ
防具―両手
「タイガーグローブ」の土台として需要があり、競売売りで黒字が期待できる。素材のうち「レザーグローブ」は、三国の防具屋で安く買える。

◆スキル分布図



アイコンの見方　→オススメルート　1 店売り推奨　1 競売売り推奨　1 保管推奨

完成品考察 さらに増えるエンチャント素材

特殊合成で作れるエンチャント素材があらたに3つ登場する。それぞれ「ヘイストベルト」や「ハイブレスマント」といった、人気のエンチャントつき防具の素材となるものだ。下級職人なら指定生産品クエストで特殊合成に必要なだいじなものを交換できるので、徐々に納品を始めて、交換に必要なギルドポイントを貯めていきたい。

◆主要完成品データ

名称	種別	用途・性能
1 羊皮紙	皮革材	用途 合成:木工素人3「フルート」 合成:木工下級10「トラベルシエール」 合成:木工高弟6「タルタル屏風」
実は革細工では使わない皮革材。合成のほかクエスト「神威」などにも使用される。		
6 フィールドグローブ	防具―両手	性能 防1 採掘・伐採技術アップ Lv1～ All Jobs
競売で地道に売れば黒字もありうる。HQは装備レベルが15になる。		
10 軽量な雄羊革	皮革材	用途 合成:革工名取14「ヘイストベルト」
「ヘイストベルト」は戦士、ナイト、暗黒騎士しか装備できないが、売れ行きはそれなり。		
11 血塗られた雄羊革	皮革材	用途 合成:革工高弟6「スパルタンホプロン」
用途先は「エンチャント:ファランクス」という高い効果を持つ盾。		
13 香る雄羊の毛皮	皮革材	用途 合成:革工目録3「ハイブレスマント」
「ブレスマント」の純粋な強化版「ハイブレスマント」の素材となる。		
22 雄羊の擣革	皮革材	用途 竜騎士AF「ドラケンアーメット」「ドラケンメイル」、竜騎士レリック装束「ウィルムアーメット」「ウィルムメイル」の修復用素材
消費量は多くないが、競売の在庫がないときに出しておくと高めでも売れる。		

TIPS 分解でなめし革を手に入れよう

革細工も鍛冶や彫金、裁縫と同様に、獣人製品などを「風のクリスタル」や「雷のクリスタル」で分解することで、手軽になめし革を入手できることがある。分解はスキルが高くても失敗することがあるので、安価になめし革を得られるかどうかは運次第。分解に必要なクリスタルが余っているときに、運試しでやってみる、という程度がいいだろう。唯一、「レザーベルト」の分解だけは、ひたすら繰り返すだけでギル稼ぎができる可能性を秘めている。

◆革細工で分解できる獣人製品

ゴブリンマスク
「風のクリスタル」で分解すると「大羊のなめし革」か「雄羊のなめし革」が得られる。「雷のクリスタル」だと「木綿糸」が複数本得られるが、裁縫スキルが必要。ちなみに「モブリンアーマー」も同じ。

ゴブリンマスク
「風のクリスタル」の分解で「大羊のなめし革」が得られる。「モブリンマスク」でも、これは同じ。なお、「雷のクリスタル」で分解するには錬金術スキルが必要で「グラスファイバー」が得られる。

バグベアマスク
ムバルポロスにいるゴブリン族(バグベア)から入手できる獣人製品。「風のクリスタル」で分解すると「雄羊のなめし革」が3枚か、「金糸」が2本得られるという大盤振る舞いだ。

キキルンのケープ
キキルンを倒すと手に入り、「風のクリスタル」で「カラクールなめし革」が得られる。「キキルンのケープ」の価格次第では、「カラクールの毛皮」をなめすよりも安上がりに入手できる。

レザーベスト
三国の防具屋で安めに買える。「雷のクリスタル」で分解すると「大羊のなめし革」が1～3枚か、「トカゲの皮」が1枚得られる。ただし、ギル稼ぎとしては右記の「レザーベルト」の方が魅力的だ。

レザーベルト
南サンドリアの雑貨屋で、いくつでも購入でき、「雷のクリスタル」で分解可能。「大羊のなめし革」が1～2枚得られたり、「アイアンインゴット」が得られることもある。黒字になりやすいのが魅力。

レシピ大全の見方
木工
鍛冶
彫金
裁縫
革細工
骨細工
錬金術
調理
素人
見習
徒弟
下級職人
名取
目録
印可
高弟
皆伝
師範

LEATHERCRAFT 革細工 41～50 名取

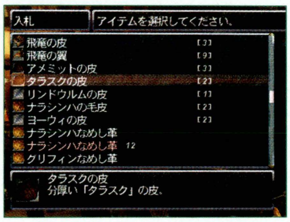
「雄羊のなめし革」を使ったクイル系の装備を作れるほか、特殊合成が可能なら「パウダーブーツ」や「ヘイストベルト」も作れる。コストはかかるが、ギル稼ぎに使えるレシピが豊富なのだ。

完成品	HQ(個数)	種類	サブスキル[特殊合成]	ク	合成素材			
1 バーバリアンベルト	ブレーブベルト	防具ー腰	ー	水	魔物の血	獣人の血	レザーベルト	ー
2 クイルハイブーツ	クイルハイブーツ+1	防具ー両足	ー	水	雄羊のなめし革×2	蜜蝋	レザーハイブーツ	ー
3 ウエストベルト	ウエストベルト+1	防具ー腰	ー	風	草糸	雄羊のなめし革×2	ー	ー
4 クイルトラウザ	クイルトラウザ+1	防具ー両脚	ー	水	雄羊のなめし革×2	蜜蝋	レザートラウザ	ー
5 サムソニアンベルト	ー	防具ー腰	ー	土	ごついブガード革	バーバリアンベルト	ー	ー
6 タフベルト	ー	防具ー腰	ー	土	タフなブガード革	バーバリアンベルト	ー	ー
7 ランナーベルト	ー	防具ー腰	ー	土	ソフトなブガード革	バーバリアンベルト	ー	ー
8 アクロバットベルト	ー	防具ー腰	ー	土	艶艶しいブガード革	バーバリアンベルト	ー	ー
9 タラスクミトン	タラスクミトン+1	防具ー両手	裁縫素人	土	草糸×2	サルタ綿花	タラスクの皮×2	ー
10 チョコボジャック	ライダージャック	防具ー胴	裁縫徒弟	土	毛糸	亜麻布	毛織物	大羊のなめし革
					雄羊のなめし革×2	ー	ー	ー
11 パウダーブーツ	ー	防具ー両足	ー	土	丈夫なダルメル革	クイルハイブーツ	ー	ー
12 ナラシンハなめし革	ー	皮革材	ー	闇	ウィンダス茶葉	ナラシンハの毛皮	蒸留水	ー
13 クイルブウイ	クイルブウイ+1	防具ー胴	ー	水	雄羊のなめし革×2	蜜蝋	レザーベスト	ー
14 ヘイストベルト	ー	防具ー腰	ー	土	軽量な雄羊革	ウエストベルト	ー	ー
15 コルセット	コルセット+1	防具ー腰	ー	土	絹布	ダルメルのなめし革	クァールの髭	ウエストベルト
					スカーレットリボン	ー	ー	ー
16 ラムマント	ラムマント+1	防具ー背	ー	氷	毛糸	雄羊の毛皮	ー	ー
17 野牛のなめし革	ー	皮革材	ー	闇	ウィンダス茶葉	野牛の毛皮	蒸留水	ー
18 野牛のなめし革×3	ー	皮革材	[タンニング]	闇	ウィンダス茶葉×3	野牛の毛皮×3	タンニングバット	蒸留水
19 ナラシンハセスタス	ヴィシュヌセスタス	格闘武器	ー	土	ナラシンハなめし革	セスタス	ー	ー

着色した素材の意味
赤い文字……NMやBFの戦利品など、入手困難な素材orそれを使った合成品
青い文字……特殊合成で作れる合成品
緑の文字……他合成の印可以上のスキルが必要な合成品

TIPS NMから手に入る皮革材

名取になると「タラスクミトン」や「ナラシンハセスタス」など、NMから手に入る皮を使うレシピを見かけるようになる。どれも競売で皮を買うと、NQでは赤字になりやすく、HQでは大幅黒字となるのが特徴。右に各皮を落とすNMを記したので、興味があればPTを組んで討伐に向かってみよう。



◀数をこなしてHQを狙うつもりなら競売で皮を買ってしまおう。幸い、どの皮も出品はある。

◆NM産の皮革材

タラスクの皮
イフリートの釜に出現するTarasqueというNMが落とす。出現させるにはAsh Lizardが落とす「がらがら卵Ⓡ Ⓔ」が必要。

ナラシンハの毛皮
オンゾゾの迷路最奥部のLabyrinth Manticoreと抽選で出現するNarasimha。それを倒すと、手に入ることがある。

ヨーウィの皮
落とすNM Yowieはクフタルの洞門地下のG－8にいる、Deinonychusとの抽選で出現する。放置されていることも。

アメミットの皮
クフタルの洞門にいるSand Lizardとの抽選で、皮を落とすAmemetが出現。ライバルは多く、取り合いも覚悟しておこう。

ベヒーモスの毛皮
ベヒーモスの縄張り最奥部に出現するBehemothが落とすほか、クエストやBFの戦利品としても手に入ることがある。

リンドウルムの皮
イフリートの釜にいるEotyrannusを倒していると、抽選でNMのLindwurmが出現。倒すと皮を落とすことがある。

スキルアップ なめし革では上げられないランク

安く作れるなめし革がない、革細工スキル上げの最初の難関。なるべく原価の安い装備品を作って、少しずつスキルを上げていこう。オススメのルートは「ウエストベルト」でスキル43、「ラムマント」で48あたりまで上げて、目録レシピの「ラプトルマント」へ移るというもの。

また、クイル装備でのスキル上げも悪くない。装備品としてはイマイチだが、両手（下級職人レシピ）、両脚、両足の3部位は先のランクで作れる防具の土台になるため、競売で売れやすく黒字もありうるのだ。

◆オススメレシピ

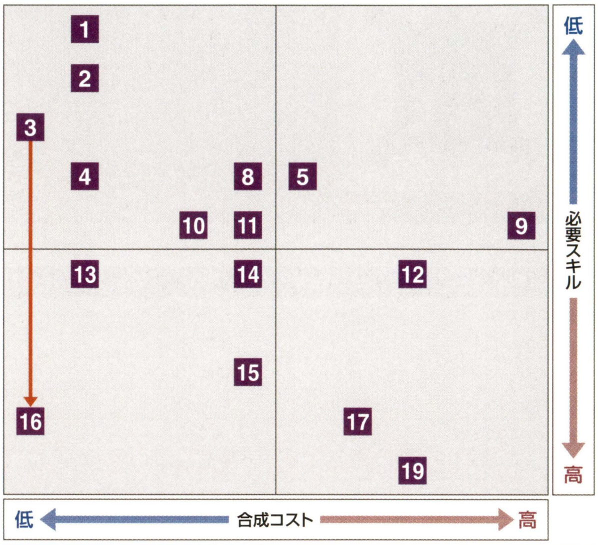
2 クイルハイブーツ　防具ー両足
「レザーハイブーツ」は三国の防具屋で購入し、完成品は競売へ。「パウダーブーツ」や「タイガーレデルセン」の土台になるため売れ行きは上々だ。

3 ウエストベルト　防具ー腰
「コルセット」の土台になるため、HQを狙う高スキルの職人に需要があるが数は売れない。店売りでも1700ギルぐらいなので、それで妥協するのも手。

13 クイルブゥイ　防具ー胴
スキル43～46ぐらいに適すが、土台にはならず競売で1日に数着売れる程度なので、「雄羊のなめし革」が余っていたら作るぐらいにしておこう。

16 ラムマント　防具ー背
素材の「毛糸」は自作するなどして、なるべく安く手に入れたい。完成品は「ハイブレスマント」の土台になるので競売で売っていくといい。

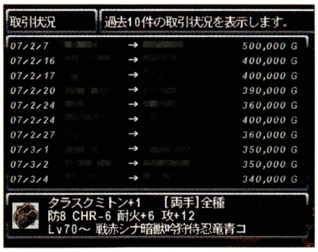
◆スキル分布図



アイコンの見方　→オススメルート　1 店売り推奨　1 競売売り推奨　1 保管推奨

完成品考察 エンチャント素材を使って「パウダーブーツ」で稼ぐ

HQになれば価格の高い「バーバリアンベルト」や「タラスクミトン」、エンチャント素材を使うが安定して売れる「パウダーブーツ」や「ヘイストベルト」と、売れ筋商品が多い。HQを狙う方は皆伝ぐらいのスキルが必要だが、エンチャント素材を使う方はNQでもギルを稼げるのが利点。相場を見て出品数を調整し、値を崩さないようにギル稼ぎをしていこう。



◀「タラスクミトン」の見た目は変哲のない黒いミトン。しかし、秘めたる性能は高く、HQは高値がつく。



◀「野牛のなめし革」も隠れた売れ筋商品。素材の「野牛の毛皮」はウルガラン山脈のバッファロー族が落とす。

◆主要完成品データ

1 バーバリアンベルト　防具ー腰
性能：防2 STR+1 DEX−1 VIT+1 AGI−1 Lv18～ 戦赤ナ暗獣狩侍竜青
HQはSTRとVITが+2になる。前衛ジョブがよく買っていく商品。

5 サムソニアンベルト　防具ー腰
性能：防2 STR+1 DEX−1 VIT+1 AGI−1 エンチャント：STR+3 Lv18～ 戦赤ナ暗獣狩侍竜青
エンチャント効果でSTRを増やせるベルト。効果が低いため、あまり人気はない。

9 タラスクミトン　防具ー両手
性能：防7 CHR−5 耐火+5 攻+10 Lv70～ 戦赤シナ暗獣吟狩侍忍竜青コ
注目は攻+10。HQなら+12になり、ジョブによっては最高の攻撃力アップ装備になる。

10 チョコボジャック　防具ー胴
性能：防2 チョコボ騎乗時間+5 Lv1～ All Jobs
チョコボの穴掘りをたしなむPCに人気の装備。素材を自作すれば、競売売りで黒字も。

11 パウダーブーツ　防具ー両足
性能：防9 エンチャント：とんずら Lv38～ 戦赤シナ暗獣吟狩侍忍竜青コ
エンチャント効果で30秒間移動速度が2倍になる。使用回数が20回と少な目で、消耗が早い。

12 ナラシンハなめし革　皮革材
用途：合成：革工名取19「ナラシンハセスタス」 合成：革工師範35「ナラシンハベスト」
用途先はどちらもNQは大赤字、HQはやや黒字といった程度。今後の用途追加に期待。

14 ヘイストベルト　防具ー腰
性能：防4 エンチャント：ヘイスト Lv40～ 戦ナ暗
魔法の「ヘイスト」とは別枠のヘイスト効果を得られる。ここ一番のBF戦などに役立つ装備だ。

15 コルセット　防具ー腰
性能：防4 STR−2 AGI−2 CHR+5 Lv40～ All Jobs
CHRを強化する装備として獣使いや吟遊詩人に需要がある。HQならかなりの高値に。

17 野牛のなめし革　皮革材
用途：合成：革工目録7「野牛の撓革」 合成：革工師範36「バイソンジャケット」 合成：骨工師範40「ドラゴンハーネス」
用途先はひんぱんに合成されるものではない。単品出品で売ると黒字も期待できる。

19 ナラシンハセスタス　格闘武器
性能：D+6 隔+0 STR+1 DEX+1 AGI−1 命中+3 Lv67～ モ
HQにならないと赤字はほぼ確実。挑戦するならスキル81以上はほしい。

◆掲載しているデータはすべて編集部調べのものです

LEATHERCRAFT 革細工 目録 51～60

「ラプトルの皮」を使った装備品群が7種あるが、スキル上げで作るのみで大半が赤字。ギル稼ぎをするなら、HQで高値がつく「ブリガンダイン」や「アメミットマント」に注目しよう。

完成品	HQ(個数)	種類	サブスキル[特殊合成]	ク	合成素材			
1 革の盾	革の盾+1	盾	–	土	雄羊のなめし革	ラプトルの皮	ラワンシールド	–
2 ヒマンテス	ヒマンテス+1	格闘武器	–	土	ラプトルの皮	リザードセスタス	–	–
3 ハイブレスマント	–	防具−背	–	氷	香る雄羊の毛皮	ラムマント	–	–
4 王国騎士ベルト+1	王国騎士ベルト+2	防具−腰	–	土	雄羊のなめし革	王国騎士制式ベルト	–	–
5 錦綿羊のなめし革	–	皮革材	–	闇	ウィンダス茶葉	錦綿羊の毛皮	蒸留水	–
6 ラプトルマント	ディノマント	防具−背	–	土	草糸	ラプトルの皮×2	–	–
7 野牛の撓革	–	皮革材	錬金見習	土	にかわ	野牛のなめし革	蒸留水	–
8 ラプトルトラウザ	ディノトラウザ	防具−両脚	–	土	ラプトルの皮×2	クイルトラウザ	–	–
9 錦綿毛	–	皮革材	–	風	錦綿羊の毛皮×2	–	–	–
10 ラプトルレデルセン	ディノレデルセン	防具−両足	彫金徒弟	土	ミスリル板	ラプトルの皮	クイルハイブーツ	–
11 ラプトルヘルム	ディノヘルム	防具−頭	鍛冶徒弟	土	アイアン板	大羊のなめし革	ラプトルの皮×2	–
12 クロウゲートル	レイヴンゲートル	防具−両足	裁縫名取	土	金糸	ビロード×3	大羊のなめし革	雄羊のなめし革
					黒虎のなめし革	–	–	–
13 王国従士盾+1	王国従士盾+2	盾	–	土	雄羊のなめし革	王国従士制式盾	–	–
14 ラプトルグローブ	ディノグローブ	防具−両手	–	土	ラプトルの皮	クイルグローブ	–	–
15 デザートブーツ	デザートブーツ+1	防具−両足	–	土	ブロンズの小札	大羊のなめし革×2	ヨーウィの皮	–
16 ラプトルジャーキン	ディノジャーキン	防具−胴	–	土	大羊のなめし革	ラプトルの皮×2	–	–
17 カトブレパスの革	–	皮革材	–	闇	ウィンダス茶葉	カトブレパスの毛皮	蒸留水	–
18 ブリガンダイン	ブリガンダイン+1	防具−胴	鍛冶名取、裁縫下級	土	ダーク板×2	アイアンの鎖	毛糸	亜麻布
					ビロード	大羊のなめし革	黒虎のなめし革	–
19 モカシン	モカシン+1	防具−両足	裁縫素人	土	亜麻布	ダルメルのなめし革	ラプトルの皮	–
20 アメミットマント	アメミットマント+1	防具−背	–	土	草糸	トカゲの抜け殻	アメミットの皮	–

着色した素材の意味
赤い文字……NMやBFの戦利品など、入手困難な素材orそれを使った合成品
青い文字……特殊合成で作れる合成品
緑の文字……他合成の印可以上のスキルが必要な合成品

TIPS ラプトル族ハンティングガイド

ラプトルの生息地は多いが、ソロで倒せる強さでは皮を落としにくい。そのせいで、競売でも「ラプトルの皮」は品薄なのだ。もし自力で集めるならソロムグ原野で気長に集めるか、仲間を募って強いラプトルを倒しにいこう。ただし、クフタルの洞門とテリガン岬にいるものは病気効果のある「ファウルブレス」、ウルガラン山脈では麻痺効果のある「フロストブレス」を使ってくる。対策を必ず用意しておこう。

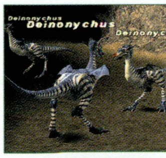
そんな面倒なことはしていられないという人は、競売に出品される「ラプトルの皮」を逃さずハンティング(落札)するしかない。

◆ラプトル族の生息地



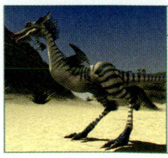
ソロムグ原野

レベル60もあればソロで安全に倒せる。全域に散らばっているので、「広域スキャン」を使える狩人か獣使いをメインかサポにするといいだろう。



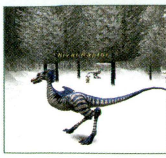
クフタルの洞門

レベル75が2人以上いると倒しやすい。狩場は地下の広場で、NMのYowieが出現することもある。レベル上げPTがいるときは、別の場所を探そう。



テリガン岬

レベル75の3人で安定して戦える。近くにコカトリス族もいるので、「ストナ」を使えるメンバーがいるなら「コカトリスの皮」を合わせて狙ってもいい。



ウルガラン山脈

山頂へ向かうルート上の、2つ目の広場にラプトル族がいる。ただし、ここを狩場にするなら敵の「フロストブレス」対策として、「パラナ」が必須。

スキルアップ 「ラプトルの皮」の入手が関門

「ラプトルの皮」は競売でも数が出品されにくく、自力でも集めにくい素材。それをなんとか手に入れてスキル53程度まで上げれば、上級サポートをつけた状態で、素材が入手しやすい印可レシピ「黒虎のなめし革」に移行できる。ここは多少の赤字は気にせず、競売などで「ラプトルの皮」を買い集めて、「ラプトルマント」で手早くスキル53まで上げてしまおう。もし、上級サポートなしで「黒虎のなめし革」を作りたいなら、「カトブレパスの革」などでスキル56まで上げるといい。

◆オススメレシピ

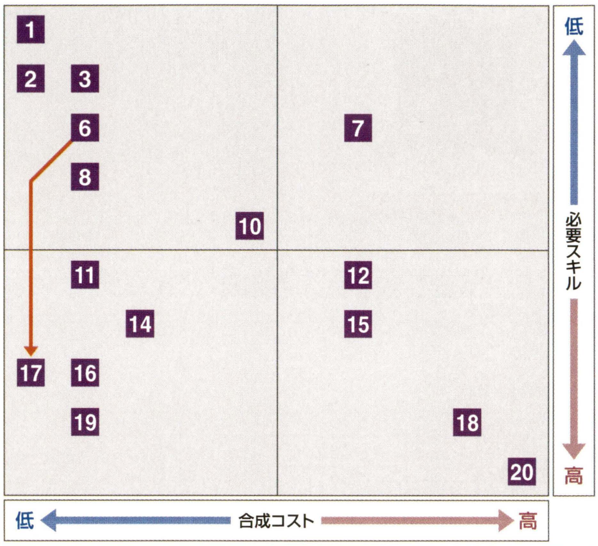
3 ハイブレスマント
防具－背
「妖化皮革合成」を持っていて「香る雄羊毛皮」を自作できるなら、黒字で売れるこのレシピがオススメ。ただし、スキルは52までしか上がらない。

6 ラプトルマント
防具－背
防具としては人気がないものの、指定生産品やモグ金庫拡張クエストで必要になるため競売でよく売れる。相場しだいでは黒字で抜けられるだろう。

17 カトブレパスの革
皮革材
素材の供給は安定しないが、とにかく原価が安いのが利点。完成品の用途が獣使いのAF修復だけなので、競売での売れ行きは鈍い。

19 モカシン
防具－両足
「ラプトルの皮」の使用数が1枚ですむうえ、裁縫のスキル上げに使われるため黒字で売れる。スキル56ぐらいまでは、上級サポートを受けて作ろう。

◆スキル分布図



アイコンの見方	→ オススメルート	1 店売り推奨	1 競売売り推奨	1 保管推奨

完成品考察 売れ筋商品がそろう

原価が安い割に売れ筋なのが「ハイブレスマント」と「モカシン」。前者はナイトや忍者などの盾役に需要があり、後者は裁縫師範レシピの素材となるほか、白魔道士のAFクエストでも使用する。ただし、消費量は決して多くないので、作成数は控えめに。特に「モカシン」は裁縫のスキル上げをしている人がいないと、売れ行きが鈍ってしまう。

◆主要完成品データ

3 ハイブレスマント 防具－背
性能：防5 耐氷+5
エンチャント：HP+38 敵対心+5
Lv36～ 戦モ赤シナ暗獣吟狩侍忍竜青コ
名前のとおり「ブレスマント」の強化版。効果時間が30分と長く、BF戦などで盾役が使う。

5 錦綿羊のなめし革 皮革材
用途：合成：革工印可4「プレミアムバッグ」
素材の「錦綿羊の毛皮」はムバルポロス旧市街のMoblin Chapmanが落とす。

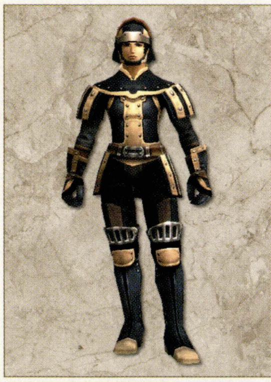
7 野牛の撓革 皮革材
用途：侍AF「明珍筒篭手」「明珍板佩楯」、忍者AF「乱波袴」、忍者レリック装束「甲賀袴」などの修復用素材
侍や忍者のAF修復に使われる素材。在庫がないときは強気に高値をつけてもいい。

18 ブリガンダイン 防具－胴
性能：防32 HP+10 DEX+2 VIT+2
Lv45～ 戦赤シナ暗獣吟狩侍忍竜青コ
HQはSTRやAGIなどもすべて+1される。ただサブスキルが必要なため、HQは出にくい。

19 モカシン 防具－両足
性能：防8
Lv50～ モ白黒赤ナ吟狩召青か
白魔道士のAFクエストに使うほか、裁縫レシピの「ダンスシューズ」の素材として需要がある。

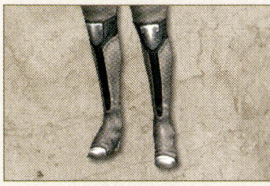
20 アメミットマント 防具－背
性能：防7 STR+1 攻+10 飛攻+10
Lv61～ 戦モ赤シナ暗獣吟狩侍忍竜青コ
HQになるとSTR+2、攻と飛攻が+15にはね上がる。NQは捨て値で売るしかない。

GALLERY 2 完成品ギャラリー②



ラプトルレザーアーマーセット
頭 ：ラプトルヘルム（革工目録11）
胴 ：ラプトルジャーキン（革工目録16）
両手：ラプトルグローブ（革工目録14）
両脚：ラプトルトラウザ（革工目録8）
両足：ラプトルレデルセン（革工目録10）

◀「ラプトルの皮」の色である青に濃く染まった革鎧一式。防具としての性能はイマイチだが、実は合成品では同じ外見のものがほかにない。個性をアピールするにはうってつけだ。



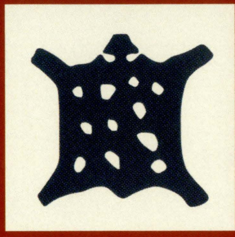
デザートブーツ
（革工目録15）
◀見た目は味気ないが、「ヨーウィの皮」の秘めたる力のおかげで、天候が砂塵のときに早く走れるようになる。



ブリダンガイン
（革工目録18）
◀橙と白のチェック模様が特徴的。やわな服に見えるが要所を金属材で補強されており、高い性能を誇る。



LEATHERCRAFT



革細工 印可

61～70

あらたになめし革として「黒虎のなめし革」、装備品として「コカトリスの皮」を使った防具を作れるようになる。さらに後半では、いよいよ高額素材「ベヒーモスの毛皮」がお出ましだ。

完成品	HQ(個数)	種類	サブスキル[特殊合成]	ク	合成素材			
1 黒虎のなめし革	—	皮革材	—	闇	ウィンダス茶葉	黒虎の毛皮	蒸留水	—
2 黒虎のなめし革×3	—	皮革材	[タンニング]	闇	ウィンダス茶葉×3	黒虎の毛皮×3	タンニングバット	蒸留水
3 ハードレザーリング	タイガーリング	装飾品－指	—	風	黒虎のなめし革	—	—	—
4 プレミアムバッグ	—	—	彫金目録、裁縫目録	土	プラチナインゴット	虹糸	金糸	虹布
					ブガードのなめし革	錦綿羊のなめし革	錦綿毛	—
5 ビークマント	ビークマント+1	防具－背	—	土	草糸	コカトリスの皮×2	—	—
6 クロウホーズ	レイヴンホーズ	防具－両脚	裁縫名取	土	金糸	ビロード	大羊のなめし革	黒虎のなめし革×2
7 ビークトラウザ	ビークトラウザ+1	防具－両脚	—	土	コカトリスの皮×2	クイルトラウザ	—	—
8 ジャリダクード	アキンジクード	防具－頭	裁縫徒弟	土	カラクールなめし革	マーリドのなめし革	マーリドのたてがみ	カラクール織物
9 ビークレデルセン	ビークレデルセン+1	防具－両足	彫金徒弟	土	ミスリル板	コカトリスの皮	クイルハイブーツ	—
10 大羊のシャミ革	—	皮革材	錬金名取	闇	大羊の毛皮	ウィンダス茶葉	ミニクロット	蒸留水
11 バトルブーツ	バトルブーツ+1	防具－両足	—	土	アイアンの小札	雄羊のなめし革×2	黒虎のなめし革	—
12 ジャリダペティ	アキンジペティ	防具－胴	鍛冶名取、裁縫下級	土	スチールインゴット	スチール板	ダークの鎖	ブラスの鎖
					ビロード	カラクールなめし革	マーリドのなめし革	カラクール織物
13 ビークヘルム	ビークヘルム+1	防具－頭	鍛冶徒弟	土	アイアン板	大羊のなめし革	コカトリスの皮×2	—
14 ホワイトムートン	—	皮革材	—	闇	ウィンダス茶葉	雄羊の毛皮	胡粉×2	蒸留水
15 ビークグローブ	ビークグローブ+1	防具－両手	—	土	コカトリスの皮	クイルグローブ	—	—
16 ホプロン	ホプロン+1	盾	木工目録、鍛冶見習	土	ブロンズ板	チェスナット材	ウォルナット材	雄羊のなめし革
17 ビークジャーキン	ビークジャーキン+1	防具－胴	—	土	大羊のなめし革	コカトリスの皮×2	—	—
18 バーニー	バーニー+1	防具－胴	鍛冶下級	土	ダーク板	ダルメルのなめし革	雄羊のなめし革	黒虎のなめし革
					ベヒーモスなめし革	シルバーメイル	—	—
19 ベヒーモスなめし革	—	皮革材	—	闇	ウィンダス茶葉	ベヒーモスの毛皮	蒸留水	—
20 ブラックコタルディ	フローラコタルディ	防具－胴	錬金名取、裁縫下級	土	モルボル粘糸	雄羊のなめし革	黒虎のなめし革	宿木
					魔物の血	黒インク	ビロードローブ	ビークジャーキン
21 ベヒモスマント	ベヒモスマント+1	防具－背	—	氷	毛糸	ベヒーモスの毛皮	—	—

着色した素材の意味
赤い文字……NMやBFの戦利品など、入手困難な素材orそれを使った合成品
青い文字……特殊合成で作れる合成品
緑の文字……他合成の印可以上のスキルが必要な合成品

TIPS 剣虎族ハンティングガイド

剣虎族はバタリア丘陵やボスディン氷河に多く生息しており、「黒虎の毛皮」を落とす確率はどちらも悪くない。出かける前にサーチでライバルの有無を調べて、空いている方で素材集めをするといいだろう。なお、剣虎族は麻痺効果のある「咆哮」や大ダメージを与えてくる「レイザーファング」など危険な特殊技を持っているため、敵の攻撃をほとんど回避できるレベルになってから挑みたい。



◀バタリア丘陵はライバルが多い。OPテレポが使えるならボスディン氷河の方が集めやすいだろう。



▶アルザビ周辺にも剣虎族がいるがソロで戦うのは危険。レベル75の3人PTぐらいなら安定して狩れる。

TIPS コカトリス族ハンティングガイド

「コカトリスの皮」はほかの皮よりも落とす確率が低く、なかなか枚数を確保できない。競売でも出品が少ないため、足りないときは自分で集めることも考えよう。街の近場ではソロムグ原野が挙げられるが、やはり皮の入手率は低め。高レベルのジョブがあるなら、オンゾゾの迷路にいるコカトリス族が狙い目だ。ただし、レベル上げPTがいることもあるので、事前にサーチでのチェックを行うこと。



◀「邪視」で石化しても倒されないならソロで挑んでもいい。危ないなら「ストナ」を使える人と一緒にいこう。



▶PTを組んでいくなら、クフタルの洞門やテリガン岬もオススメ。レベル上げPTとぶつからないように。

レシピ大全の見方
木工
鍛冶
彫金
裁縫
革細工
骨細工
錬金術
調理
素人
見習
徒弟
下級職人
名取
目録
印可
高弟
皆伝
師範

スキルアップ 「コカトリスの皮」がなければ「ホワイトムートン」

目録で上げたスキル53あたりからは、61まで「黒虎のなめし革」で楽々上げられるはず。合成失敗や素材ロストが気になるなら、スキル58ぐらいまで上級サポートつきで行うといいだろう。スキル61以降は、原価の安い「ビークマント」と「ビークジャーキン」で67～68ぐらいまで上げて、高弟レシピの「クァールのなめし革」に移行するのがオススメ。素材の「コカトリスの皮」が不足する場合は、赤字にはなるが「ホワイトムートン」で67程度まで上げる方法もある。

◆オススメレシピ

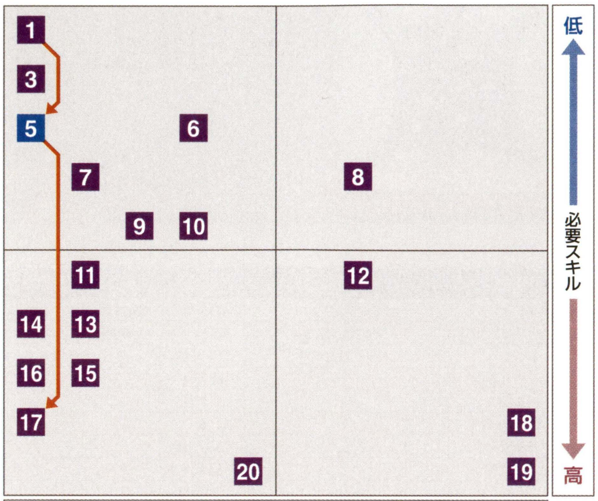
1 黒虎のなめし革
皮革材
ほかの合成でも多用する回転の速い商品。素材を自力で集めて作れば儲けはでかい。いつでも簡単に作れるので、保管せずに売ってもOKだ。

5 ビークマント
防具―背
スキル63まではこのレシピ。それなりの性能を持つ防具だが、競売での売れ行きはかんばしくない。店売りで少しでもギルを回収しよう。

14 ホワイトムートン
皮革材
素材の「胡粉」は骨細工スキル0でも合成でき、骨工ギルドで「貝殻」を買えれば原価は数百ギル。急いでスキルを上げたいなら、これがオススメだ。

17 ビークジャーキン
防具―胴
土台としてクイル装備が必要ないため、作るのが楽。完成品は競売で売れば黒字だが、さばくのが面倒なら、店売りしても十分なギルがもどってくる。

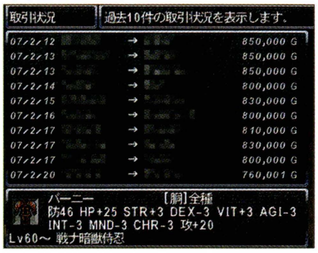
◆スキル分布図



アイコンの見方 → オススメルート 1 店売り推奨 1 競売売り推奨 1 保管推奨

完成品考察 いよいよ「ベヒーモスの毛皮」をなめせるように

スキル70に達すれば、高額素材「ベヒーモスの毛皮」をなめせるようになる。「ベヒーモスなめし革」を使った装備はどれも人気が高いのだが、毛皮を買ってなめして売る、というのはリスクの割に儲けが少ない。基本的には、自分が「ベヒーモスなめし革」を使った装備を作りたいときか、ほかの合成職人から作成を頼まれたときに作るものと考えよう。


取引状況　過去10件の取引状況を表示します。

07/2/12	→		850,000 G
07/2/13	→		850,000 G
07/2/13	→		850,000 G
07/2/14	→		800,000 G
07/2/15	→		830,000 G
07/2/16	→		800,000 G
07/2/17	→		810,000 G
07/2/17	→		830,000 G
07/2/17	→		800,000 G
07/2/20	→		760,001 G

バーニー　【胴】全種
防46 HP+25 STR+3 DEX-3 VIT+3 AGI-3 INT-3 MND-3 CHR-3 攻+20
Lv60～ 戦ナ暗獣侍忍

◀「バーニー」は「ベヒーモスなめし革」を使った鎖帷子。鮮やかなオレンジ色の装飾は、専用のデザイン。



◀「ブラックコタルディ」はオシャレ着としての需要もあるが、NQだと赤字になってしまいやすい。

◆主要完成品データ

3 ハードレザーリング（装飾品―指）
性能：防2 AGI+1 Lv59～ All Jobs
HQの「タイガーリング」になるとAGIが+2になるだけでなく、攻+2の性能が追加される。

4 プレミアムバッグ（―）
用途：ムバルポロス新市街J―7の「？？？」にトレードすると、ゴブリン族のNM Goblin Collectorを出現させる
出現するNMが落とすのは「バーバリアンミトン」という攻撃力が上がる両手装備だ。

6 クロウホーズ（防具―両脚）
性能：防20 回避+5 敵対心−5 Lv50～ モ白赤シナ獣吟竜召青コか
敵対心ーの効果目的でモンクや獣使いなどに人気。回避アップの効果も高い。

8 ジャリダクード（防具―頭）
性能：防21 HP−5 攻+2 飛攻+1 Lv55～ 戦赤シナ暗獣吟狩侍忍竜青コ
飛攻+1に価値がある。しかし、必要とするジョブは少なく、売れ行きはイマイチ。

10 大羊のシャミ革（皮革材）
用途：合成：裁縫師範34「弓道着」
合成素材としての用途は1つ。このほかシーフの両手および両足AFの打ち直し用素材となる。

12 ジャリダペティ（防具―胴）
性能：防42 HP−25 命中+5 攻+5 飛命+5 Lv55～ 戦赤シナ暗獣吟狩侍忍竜青コ
「ホーバージョン」を装備できないジョブに適した装備。NQは赤字だが、HQなら高値がつく。

14 ホワイトムートン（皮革材）
用途：獣使いAF「ビーストジャック」「ビーストグローブ」の打ち直し用素材
使い道が少なすぎるので、競売に出してもひと月に1個売れるかどうかだ。

18 バーニー（防具―胴）
性能：防46 HP+25 STR+3 DEX−3 VIT+3 AGI−3 INT−3 MND−3 CHR−3 攻+20 Lv60～ 戦ナ暗獣侍忍
注目すべきはHP+25と攻+20の性能。NQは中古が出回るせいもあり、大幅な赤字になる。

19 ベヒーモスなめし革（皮革材）
用途：合成：裁縫師範35「呪われた外套」 合成：革工師範34「ダスクグローブ」 合成：骨工師範23「ユニコンレギンス」
さまざまな合成の師範レシピに登場。なめす時点でも合成に失敗すれば高確率でロストする。

20 ブラックコタルディ（防具―胴）
性能：防39 STR+3 DEX+2 VIT−2 AGI+3 INT+2 MND−3 CHR−3 耐火−30 耐氷+3 耐風+3 耐土+3 耐雷+3 耐水+3 耐光+3 耐闇+3 25HPをMPに変換 Lv59～ モ白黒赤シ獣吟狩忍召青か
STR、DEX、AGIが上がることから、シーフに人気の装備。HQは非常に高額になる。

◆掲載しているデータはすべて編集部調べのものです

LEATHERCRAFT 革細工 高弟 71～80

クァール、オピンニク、マンタ、マーリド、有翼獅子となめし革のオンパレード。流通数の少ない皮ではあるが、スキル上げは難しくないだろう。また、タイガー装備も作れるようになる。

完成品	HQ(個数)	種類	サブスキル[特殊合成]	ク	合成素材			
1 ピガッシュ	ピガッシュ+1	防具—両足	裁縫名取	土	金糸	絹布	ラプトルの皮	黒虎のなめし革×2
2 シルケンピガッシュ	マギピガッシュ	防具—両足	裁縫名取	土	金糸	ラプトルの皮	黒虎のなめし革×2	アトルガン絹布
3 ソードベルト	ソードベルト+1	防具—腰	—	土	アイアンの鎖	黒虎のなめし革×2	—	—
4 クァールのなめし革	—	皮革材	—	闇	ウィンダス茶葉	クァールの毛皮	蒸留水	—
5 クァールのなめし革×3	—	皮革材	[タンニング]	闇	ウィンダス茶葉×3	クァールの毛皮×3	タンニングバット	蒸留水
6 スパルタンホプロン	—	盾	—	土	血塗られた雄羊革	ホプロン	—	—
7 クァールセスタス	トラマセスタス	格闘武器	—	土	クァールのなめし革	セスタス	—	—
8 オピンニクの革	—	皮革材	—	闇	ウィンダス茶葉	オピンニクの毛皮	蒸留水	—
9 ゴブリンコイフ	—	防具—頭	鍛冶下級、裁縫徒弟	土	スチール板	亜麻布	不死の皮	大羊のなめし革
					人工レンズ×2	モブリン糸	ゴブリン頭巾シートⓇ	—
10 バトルホーズ	バトルホーズ+1	防具—両脚	裁縫名取	土	金糸	ビロード	黒虎のなめし革×2	—
11 マンタのなめし革	—	皮革材	—	闇	ウィンダス茶葉	マンタの皮	蒸留水	—
12 マンタのなめし革×3	—	皮革材	[タンニング]	闇	ウィンダス茶葉×3	マンタの皮×3	タンニングバット	蒸留水
13 タイガートラウザ	フェラルトラウザ	防具—両脚	—	土	黒虎のなめし革×2	クイルトラウザ	—	—
14 ラミアマント	ラミアマント+1	防具—背	—	土	マンタの皮	ラミアの抜け殻	モブワ草糸	—
15 オークヘルム	—	防具—頭	鍛冶下級、裁縫徒弟	土	アイアン板	黒真珠×2	亜麻糸	毛糸
					有翼獅子のたてがみ×2	オーク冑シートⓇ	—	—
16 タイガーレデルセン	フェラルレデルセン	防具—両足	彫金徒弟	土	ミスリル板	黒虎のなめし革	クイルハイブーツ	—
17 タイガーマント	フェラルマント	防具—背	—	氷	毛糸	黒虎の毛皮	—	—
18 シルクパンプス	シルクパンプス+1	防具—両足	裁縫名取	土	金糸×2	絹布×2	大羊のなめし革	—
19 ブラックアダーガ	ブラックアダーガ+1	格闘武器	彫金名取、鍛冶名取	炎	ダークインゴット×2	ホワイトオーク材	ゴールドインゴット	オピンニクの革
20 マーリドのなめし革	—	皮革材	—	闇	マーリドの毛皮	アトルガン茶葉	蒸留水	—
21 マーリドのなめし革×3	—	皮革材	[タンニング]	闇	マーリドの毛皮×3	アトルガン茶葉×3	タンニングバット	蒸留水
22 連邦軍師靴+1	連邦軍師靴+2	防具—両足	—	土	黒虎のなめし革	連邦軍師制式靴	—	—
23 タイガーグローブ	フェラルグローブ	防具—両手	—	土	黒虎のなめし革	クイルグローブ	—	—
24 アダーガ	アダーガ+1	格闘武器	彫金名取、鍛冶徒弟	炎	スチールインゴット×2	ホワイトオーク材	ゴールドインゴット	羚羊のなめし革
25 イエロームートン	—	皮革材	錬金下級	闇	ウィンダス茶葉	雄羊の毛皮	オーピメント×2	蒸留水
26 タイガーヘルム	フェラルヘルム	防具—頭	鍛冶名取	土	ダーク板	大羊のなめし革	黒虎のなめし革×2	—
27 ブラックマント	ブラックマント+1	防具—背	—	土	毛糸	黒虎のなめし革	タイガーマント	—
28 タイガージャーキン	フェラルジャーキン	防具—胴	—	土	大羊のなめし革	黒虎のなめし革×2	—	—
29 クァールゴルゲット	トラマゴルゲット	防具—首	—	土	木綿糸	クァールの毛皮	—	—
30 マーリドマント	マーリドマント+1	防具—背	—	氷	マーリドの毛皮	カラクール毛糸	—	—
31 有翼獅子のなめし革	—	皮革材	—	闇	ウィンダス茶葉	有翼獅子の毛皮	蒸留水	—
32 有翼獅子のなめし革×3	—	皮革材	[タンニング]	闇	ウィンダス茶葉×3	有翼獅子の毛皮×3	タンニングバット	蒸留水
33 ブルーコタルディ	ブルーコタルディ+1	防具—胴	錬金名取、裁縫下級	土	モルボル粘糸	雄羊のなめし革	黒虎のなめし革	宿木
					魔物の血	黒甲虫の体液	ビロードローブ	ビークジャーキン

着色した素材の意味
赤い文字……NMやBFの戦利品など、入手困難な素材orそれを使った合成品
青い文字……特殊合成で作れる合成品
緑の文字……他合成の印可以上のスキルが必要な合成品

TIPS クァール族ハンティングガイド

「クァールの皮」は「コカトリスの皮」と同様、枚数の出回らない皮革材だ。ソロで安全に倒せて、敵の数も豊富なのはアットワ地溝、ヨアトル大森林、聖地ジ・タあたりだが、どこも街と離れているのが難点。「クァールの皮」はスタックできないため、なめし革用の素材を持ってOPテレポで移動するのがオススメだ。なお、オンゾゾの迷路のToramaは「上質なクァールの毛皮」の方を落とすことがある。



◀「ブラスター」に麻痺、「カオティックアイ」に静寂の効果がある。特に麻痺の危険度が高い。



◀アットワ地溝では石化効果の「石の吐息」まで使う。「練習相手にもならない」でも油断は禁物。

スキルアップ クァールと有翼獅子のなめし革がメイン

スキル71程度までは「クァールのなめし革」を作る。印可レシピでスキル67程度まで上げているなら、合成サポートなしで現地で合成するといい。スキル71以降は「タイガーマント」でスキル75、「有翼獅子のなめし革」でスキル80をめざしていこう。作ったなめし革は皆伝でのスキル上げで大量に消費するため、売らずに保管しておきたいところ。なお、「タイガーグローブ」や「タイガーレデルセン」などの装備品は、相場しだいでは黒字でのスキル上げが可能だ。

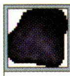
◆オススメレシピ



4 クァールのなめし革
皮革材
「クァールの毛皮」をどれだけ確保できるかがポイント。現地合成を基本としつつ、競売に出ていたらすかさず買ってなめそう。完成品は保管推奨。



17 タイガーマント
防具ー背
「毛糸」を自作すれば店売りでも赤字は微少。装備品としては売れにくいが、指定生産品に選ばれるので競売に出しておくと売れることはある。

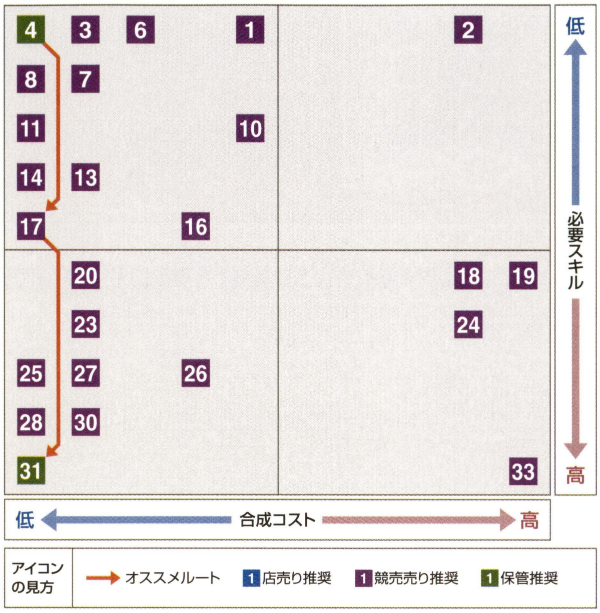


20 マーリドのなめし革
皮革材
「マーリドの毛皮」の相場しだいでは、スキル76までこれを作るのもいい。黒魔道士など一部のジョブなら、ソロで敵を倒して素材を集められるだろう。



31 有翼獅子のなめし革
皮革材
「有翼獅子の毛皮」は東西アルテパ砂漠のマンティコア族を倒して集めるといい。競売で買う場合は、ジュノだけでなくサンドリアもチェックしよう。

◆スキル分布図



完成品考察 「マーリドのなめし革」は需要大

「マーリドのなめし革」はジャリダ装備、シパーヒ装備のほか、青魔道士専用の片手剣「キリジ」など、近東系の装備品に多用される素材。大量には消費されないが、今後も確実に需要のある商品といっていい。「マンタのなめし革」もいくつかの武器の素材となるのだが、それらの武器の人気は低い。競売でもほとんど売れることはないだろう。

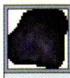
◆主要完成品データ



6 スパルタンホプロン 防具ー盾
性能：防11 エンチャント:ファランクス
Lv55～ 戦白赤シナ獣侍
3分間ファランクスの効果を得られるエンチャント装備。あまり数は売れない。



11 マンタのなめし革 皮革材
用途：
合成:鍛冶皆伝29「隼」
合成:彫金師範12「緋連雀」
合成:彫金師範17「白刀」
用途先は高レベル向けの片手刀と両手刀。ほかに優れた武器があるため、人気は低め。



20 マーリドのなめし革 皮革材
用途：
合成:鍛冶高弟5「キリジ」
合成:革工印可8「ジャリダクード」
合成:革工師範4「シパーヒジョシャン」
まとめて大量に使われることは少ないため、競売で売るなら単品出品がオススメ。



25 イエロームートン 皮革材
用途：獣使いレリック装束「モンスタージャック」「モンスターグローブ」の打ち直し用素材
獣使いのレリック装束を打ち直すためだけに使う。「ホワイトムートン」より売れ行きは悪い。



23 タイガーグローブ 防具ー両手
性能：防14 耐火−3 耐氷+3 攻+3
Lv65～ 戦赤シナ暗獣吟狩侍忍竜青コ
装備としてよりも「ダスクグローブ」の土台として人気がある。HQになると安くなるほどだ。



28 タイガージャーキン 防具ー胴
性能：防41 耐火−5 耐氷+5 攻+5
Lv65～ 戦赤シナ暗獣吟狩侍忍竜青コ
皆伝レシピで「ノーザンジャーキン」に打ち直せる。NQで黒字になることも。

GALLERY 3 完成品ギャラリー③



タイガーレザーアーマーセット
頭 ：タイガーヘルム（革工高弟26）
胴 ：タイガージャーキン（革工高弟28）
両手：タイガーグローブ（革工高弟23）
両脚：タイガートラウザ（革工高弟13）
両足：タイガーレデルセン（革工高弟16）

◀強靭な「黒虎のなめし革」で作られた革鎧セット。いずれも耐火−、耐氷+、攻+の効果がついているのが特徴だ。なお、同じデザインの装備は「ノーザンジャーキン」のみ。



オーガレザーアーマーセット
頭 ：オーガマスク（革工皆伝28）
胴 ：オーガジャーキン（革工皆伝35）
両手：オーガグローブ（革工皆伝32）
両脚：オーガトラウザ（革工皆伝12）
両足：オーガレデルセン（革工皆伝16）

◀クァールレザーアーマーセットを「有翼獅子のなめし革」で補強した、力が沸いてくる装備。クァール装備と似ているが、襟や胸元、ブーツなど細部のデザインに違いが見られる。

LEATHERCRAFT

革細工 皆伝

81～90

「クァールのなめし革」と「有翼獅子のなめし革」を使ったレシピや、NMが落とす装備の打ち直しレシピが多く登場する。赤魔道士専用のワイズ装備が作れるようになるのも、ここからだ。

完成品	HQ(個数)	種類	サブスキル[特殊合成]	ク	合成素材			
1 ノーブルパンプス	アリストパンプス	防具−両足	裁縫目録	土	金糸×2	ビロード	虹布	黒虎のなめし革
2 トロピカルパンチ	トロピカルパンチ+1	格闘武器	−	土	大羊のなめし革	フルーツパンチⓇ	−	−
3 マーリドベルト	マーリドベルト+1	防具−腰	−	土	ダークの鎖	マーリドのなめし革×2	−	−
4 ケルベロスなめし革	−	皮革材	−	闇	アトルガン茶葉	ケルベロスの皮	蒸留水	−
5 ベヒモスセスタス	ベヒモスセスタス+1	格闘武器	−	土	ベヒーモスなめし革	セスタス	−	−
6 ノマドマント	ノマドマント+1	防具−背	−	土	野兎の毛皮	トラベラーマント	−	−
7 クァールトラウザ	トラマトラウザ	防具−両脚	−	土	クァールのなめし革×2	クイルトラウザ	−	−
8 エアソレア	エアソレア+1	防具−両足	−	風	トカゲの抜け殻	ライトソレア	−	−
9 ウォーベレー	ウォーベレー+1	防具−頭	裁縫目録	土	金糸	大鳥の尾羽根	黒虎のなめし革×2	−
10 クァールレデルセン	トラマレデルセン	防具−両足	彫金徒弟	土	クァールのなめし革	ミスリル板	クイルハイブーツ	−
11 エンパワーマント	エンパワーマント+1	防具−背	−	土	トカゲの皮	エンハンスマントⓇ	−	−
12 オーガトラウザ	オーガトラウザ+1	防具−両脚	−	土	有翼獅子のなめし革	クァールトラウザ	−	−
13 ワイズブラコーニ	ワイズブラコーニ+1	防具−両脚	裁縫下級	土	銀糸×2	ビロード×2	エフトの皮	霊牛のなめし革
14 クァールマント	トラママント	防具−背	−	氷	毛糸	クァールの毛皮	−	−
15 ソニックベルト	ソニックベルト+1	防具−腰	−	土	雄羊のなめし革	スピードベルトⓇ	−	−
16 オーガレデルセン	オーガレデルセン+1	防具−両足	−	土	有翼獅子のなめし革	クァールレデルセン	−	−
17 ワイズピガッシュ	ワイズピガッシュ+1	防具−両足	裁縫下級	土	金糸	ビロード	大羊のなめし革	黒虎のなめし革
					霊牛のなめし革	−	−	−
18 ノーザンジャーキン	ツンドラジャーキン	防具−胴	−	土	不死の皮	タイガージャーキン	−	−
19 ウォーブーツ	ウォーブーツ+1	防具−両足	−	土	クァールのなめし革	ゴールドの鎖	黒虎のなめし革×2	−
20 キャバリーマント	キャバリーマント+1	防具−背	−	氷	狼の毛皮	センチネルマント	−	−
21 シャドウボウ	シャドウボウ+1	レンジ武器等	−	土	雄羊のなめし革	アサシンボウ	−	−
22 タリカー	タリカー+1	盾	−	土	マーリドのなめし革	マーリドのたてがみ	タリカー−1	−
23 クァールマスク	トラママスク	防具−頭	−	土	クァールのなめし革×2	フェイスガード	−	−
24 ガイアマント	ガイアマント+1	防具−背	−	土	コカトリスの皮	アースマントⓇ	−	−
25 シパーヒダスタナ	アブタルダスタナ	防具−両手	彫金名取、裁縫見習	土	ミスリル板	カラクールなめし革	マーリドのなめし革	マーリドのたてがみ
					カラクール織物	−	−	−
26 オーロラマント	オーロラマント+1	防具−背	−	氷	黒虎の毛皮	ツンドラマントⓇ	−	−
27 クァールグローブ	トラマグローブ	防具−両手	−	土	クァールのなめし革	クイルグローブ	−	−
28 オーガマスク	オーガマスク+1	防具−頭	−	土	有翼獅子のなめし革	クァールマスク	−	−
29 ワイズキャップ	ワイズキャップ+1	防具−頭	裁縫名取	土	銀糸	ビロード	絹布	有翼獅子のなめし革
					霊牛のなめし革	−	−	−
30 ウィングブーツ	ウィングブーツ+1	防具−両足	−	土	トカゲの皮	リーピングブーツⓇ	−	−
31 クァールジャーキン	トラマジャーキン	防具−胴	−	土	クァールのなめし革×2	大羊のなめし革	−	−
32 オーガグローブ	オーガグローブ+1	防具−両手	−	土	有翼獅子のなめし革	クァールグローブ	−	−
33 ワイズグローブ	ワイズグローブ+1	防具−両手	裁縫下級	土	銀糸	ビロード	サルタ綿花×2	霊牛のなめし革
					レザーグローブ	−	−	−
34 スナイパーリング	スナイパーリング+1	装飾品−指	−	土	黒虎のなめし革	アーチャーリング	−	−
35 オーガジャーキン	オーガジャーキン+1	防具−胴	−	土	不死の皮	有翼獅子のなめし革	クァールジャーキン	−
36 シャジュブル	シャジュブル+1	防具−胴	彫金名取、裁縫名取	土	プラチナインゴット	銀糸	ビロード×2	有翼獅子のなめし革
					エフトの皮	霊牛のなめし革×2	−	−
37 バローネコッシャレ	コンテコッシャレ	防具−両脚	裁縫目録	土	絹布	サーセネット織物	野牛のなめし革×2	上質なブガードの皮
38 ケーニヒスベルト	カイザーベルト	防具−腰	−	土	ゴールドの鎖	有翼獅子のなめし革×2	−	−

着色した素材の意味
赤い文字……NMやBFの戦利品など、入手困難な素材orそれを使った合成品
青い文字……特殊合成で作れる合成品
緑の文字……他合成の印可以上のスキルが必要な合成品

スキルアップ 「クァールの毛皮」やなめし革を加工しよう

全体的に競売で売れにくい完成品が多く、黒字での突破は困難。なるべく原価の安いものを作り、赤字を抑えて切り抜けよう。まずは上級サポートを受けつつ、スキル84程度まで「クァールマント」を作る。続いて「クァールマスク」「クァールジャーキン」を作っていき、スキル89ぐらいまで上げていこう。なお、「エアソレア」や「エンパワーマント」「オーロラマント」などのNMが落とす装備の打ち直し品も、素材の出品数と相場しだいでは、積極的にスキル上げに使っていい。

◆オススメレシピ



14 クァールマント 防具－背

「クァールの毛皮」を1枚しか使わない楽なレシピだが、競売ではまず売れない。といっても、店売りでも2000ギル以上は回収できる。



18 ノーザンジャーキン 防具－胴

「不死の皮」を入手できたら、作ってもいいレシピ。完成品は「ダスクジャーキン」の土台になり、競売で売れれば黒字も見込める。ただ、売れ行きは鈍い。



23 クァールマスク 防具－頭

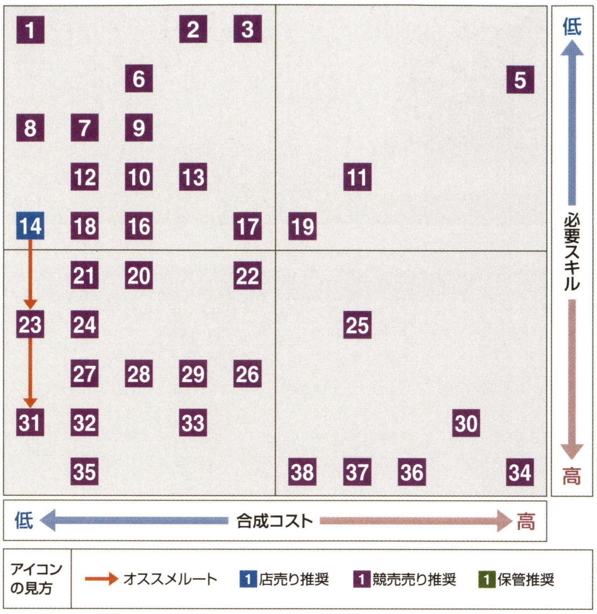
素材の「フェイスガード」はバストゥーク商業区の防具屋で買える。競売売りに期待せず、「オーガマスク」に打ち直すか、赤字覚悟で店売りしよう。



31 クァールジャーキン 防具－胴

「クァールの毛皮」さえ手に入れれば、安価で作れる。これも競売では売れにくいので、「オーガジャーキン」にするか、店売りで少しでもギルを回収だ。

◆スキル分布図

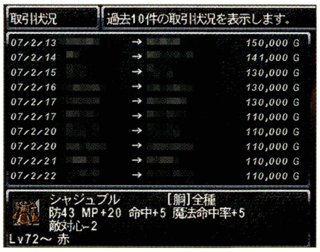


完成品考察 HQを狙いたい装備が豊富

皆伝レシピで作れる装備品は、NQ、HQともに売れ行きのよいものがそろっている。しかし、その大半はNQでは大赤字になるもの。貴重な素材を使う「スナイパーリング」やワイズ装備であっても、条件は同じ。そのかわりHQになれば、儲けはとてつもなく大きい。スキルを100以上まで上げてHQ率を高め、高性能装備の合成に挑戦してみよう。



◀「タリカー」はマムージャ族が持っている盾を修復したもの。盾では珍しく命中と回避が上がる。



◀「ワイズキャップ」や「シャジュブル」をはじめとしたワイズ装備。特徴的なデザインも人気の理由といえる。

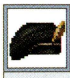
◆主要完成品データ



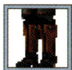
4 ケルベロスなめし革 皮革材
用途：合成：裁縫師範34「弓道着」
現状では使い道が1つ。「ベヒーモスなめし革」と同様、合成を頼まれたら作るぐらいでいい。



6 ノマドマント 防具－背
性能：防2 AGI+1 回避+3 Lv24～ 戦モ赤シナ暗獣吟狩侍忍竜青コ
低レベル向けの回避アップ装備。黒字になるかは素材の「トラベラーマント」の価格しだい。



9 ウォーベレー 防具－頭
性能：防20 HP+10 INT−3 命中+7 飛命+7 Lv70～ シ狩コ
「オプチカルハット」がないなら優秀な装備。裁縫レシピ「エリートベレー」の土台にもなる。



16 オーガレデルセン 防具－両足
性能：防13 MP+13 MND+3 攻+10 回避−5 Lv70～ 赤獣
装備ジョブにとっては最高の攻+装備。HQになるとMND+5、攻+12などにアップする。



22 タリカー 盾
性能：防18 命中+4 回避+4 Lv73～ 戦白赤シナ獣侍
変わった性能を持つ盾。素材の「タリカー－1」はマムージャ族が落とすことのある盾だ。



25 シバーヒダスタナ 防具－両手
性能：防13 STR+4 AGI+3 Lv59～ 戦ナ暗獣侍
STRを重視するジョブに特に人気がある。NQで黒字になることも。



29 ワイズキャップ 防具－頭
性能：防24 MP+13 命中+2 飛命+3 魔法命中率+5 Lv72～ 赤
魔法命中率が上がる赤魔道士専用装備。売れ行きと売値はそこそこで、黒字も見込める。



34 スナイパーリング 装飾品－指
性能：耐闇−20 命中+5 飛命+5 防−10 Lv40～ All Jobs
HQになると命中と飛命が+7になり高値に。代替品が増えた際に暴落する危険をはらむ。



36 シャジュブル 防具－胴
性能：防43 MP+20 命中+5 魔法命中率+5 敵対心−2 Lv72～ 赤
こちらも魔法命中率+に価値がある。なお、素材の「霊牛のなめし革」はENMの戦利品。



37 バローネコッシャレ 防具－両脚
性能：防32 STR+2 攻+6 敵対心+1 ジャンプ時TPボーナス Lv70～ 戦竜
「野牛のなめし革」を自作すれば黒字も見込める装備。数は売れないので作りすぎないように。

LEATHERCRAFT

革細工 師範

91～

NMが落とす皮革材や、ほかの合成でしか作れない素材を使うレシピが多く、サブスキルを必要とするレシピも多数。とはいえスキルを上げるだけなら、これまでのランクと大差はない。

完成品	HQ(個数)	種類	サブスキル[特殊合成]	ク	合成素材			
1 エラントピガッシュ	マハトマピガッシュ	防具ー両足	裁縫目録	土	虹糸	ビロード	不死の皮	雄羊のなめし革×2
2 バイソンリスト	ブレーブリスト	防具ー両手	ー	土	有翼獅子のなめし革×2	有翼獅子のたてがみ×2	野牛のなめし革	ー
3 キマイラリスト	スタウトリスト	防具ー両手	ー	土	野牛のなめし革	有翼獅子のなめし革×2	キマイラのたてがみ×2	ー
4 シバーヒジョシャン	アブタルジョシャン	防具ー胴	彫金目録、裁縫名取	土	ミスリル板	スチール板	ゴールドの鎖	絹布
					カラクールなめし革	マーリドのなめし革×2	ワモーラクロス	ー
5 呪われた靴	祟られた靴	呪物	裁縫目録	土	金糸	ビロード	虹布	有翼獅子のなめし革
					セイレーンマクラメ	ー	ー	ー
6 デザートマント	デザートマント+1	防具ー背	ー	土	草糸	ヨーウィの皮×2	ー	ー
7 シャイルクラッコー	シャイフクラッコー	防具ー両足	彫金目録、裁縫下級	土	オリハルコン	金糸	ビロード	黒虎のなめし革×2
					野牛のなめし革	ー	ー	ー
8 ダスクトラウザ	ダスクトラウザ+1	防具ー両脚	ー	土	ベヒーモスなめし革	タイガートラウザ	ー	ー
9 オステアハット	ペナンスハット	防具ー頭	裁縫素人	土	虹糸	大羊のなめし革	雄羊のなめし革	ヨーウィの皮
					ビロードハット	ー	ー	ー
10 バイソンゲマッシュ	ブレーブゲマッシュ	防具ー両足	裁縫徒弟	土	有翼獅子のなめし革	有翼獅子のたてがみ×2	ヒポグリフの羽根	野牛のなめし革×2
11 キマイラゲマッシュ	スタウトゲマッシュ	防具ー両足	裁縫徒弟	土	野牛のなめし革×2	有翼獅子のなめし革	ヒポグリフの羽根	キマイラのたてがみ×2
12 スルタンベルト	ー	防具ー腰	ー	土	ごついブガード革	ケーニヒスベルト	ー	ー
13 ツァーリベルト	ー	防具ー腰	ー	土	タフなブガード革	ケーニヒスベルト	ー	ー
14 ペンドラゴンベルト	ー	防具ー腰	ー	土	ソフトなブガード革	ケーニヒスベルト	ー	ー
15 マハラジャベルト	ー	防具ー腰	ー	土	艶艶しいブガード革	ケーニヒスベルト	ー	ー
16 ダスクレデルセン	ダスクレデルセン+1	防具ー両足	ー	土	ベヒーモスなめし革	タイガーレデルセン	ー	ー
17 カーディナルベスト	バチェラーベスト	防具ー胴	鍛冶下級、裁縫徒弟	水	スチール板	金糸	雄羊のなめし革	黒虎のなめし革×2
					蜜蝋	有翼獅子のなめし革×2	ー	ー
18 オステアサボ	ペナンスサボ	防具ー両足	裁縫素人	土	虹糸	大羊のなめし革	雄羊のなめし革	リンドウルムの皮
					エボニーサボ	ー	ー	ー
19 タイガーマスク	タイガーマスク+1	防具ー頭	ー	氷	毛糸	雄羊のなめし革	黒虎の毛皮×2	飛竜の皮
20 バイソンボンネット	ブレーブボンネット	防具ー頭	裁縫下級	土	有翼獅子のなめし革	有翼獅子のたてがみ×2	ヒポグリフの羽根×2	エフトの皮
					野牛のなめし革	ー	ー	ー
21 キマイラボンネット	スタウトボンネット	防具ー頭	裁縫下級	土	野牛のなめし革	有翼獅子のなめし革	ヒポグリフの羽根	エフトの皮
					キマイラのたてがみ×2	ー	ー	ー
22 ケルベロスマント	ケルベロスマント+1	防具ー背	ー	氷	ケルベロスの皮	カラクール毛糸	ー	ー
23 オパーラインブーツ	セレモニアルブーツ	防具ー両足	裁縫名取	光	虹糸	絹布	虹布	大羊のなめし革×2
					有翼獅子のなめし革	玉糸	ー	ー
24 シャイルゲージ	シャイフゲージ	防具ー両手	彫金名取、裁縫名取	土	ゴールドインゴット	ガーネット	金糸	ビロード
					黒虎のなめし革	上質なブガードの皮	ー	ー
25 アルザビタピストリ	ー	調度品	彫金名取	土	ゴールドインゴット	ターコイズ	金糸×2	マーリドのたてがみ
					ワモーラクロス	アトルガン絹布×2	ー	ー
26 ダスクマスク	ダスクマスク+1	防具ー頭	ー	土	ベヒーモスなめし革	クァールマスク	ー	ー
27 グリフィンなめし革	ー	皮革材	ー	闇	ウィンダス茶葉	グリフィンの毛皮	蒸留水	ー
28 オステアカフス	ペナンスカフス	防具ー両手	裁縫見習	土	虹糸	タラスクの皮	ヨーウィの皮	ビロードカフス
29 バイソンケックス	ブレーブケックス	防具ー両脚	裁縫目録	土	黒虎のなめし革	有翼獅子のなめし革	有翼獅子のたてがみ×4	野牛のなめし革×2
30 キマイラケックス	スタウトケックス	防具ー両脚	裁縫目録	土	野牛のなめし革×2	有翼獅子のなめし革	黒虎のなめし革	キマイラのたてがみ×4
31 ヒロイックブーツ	ヒロイックブーツ+1	防具ー両足	ー	土	アイアンの小札	雄羊のなめし革×2	リンドウルムの皮	ー
32 オステアスロップス	ペナンススロップス	防具ー両脚	裁縫見習	土	虹糸	不死の皮	狼の毛皮	リンドウルムの皮
					ビロードスロップス	ー	ー	ー
33 アマルテアなめし革	ー	皮革材	ー	闇	ウィンダス茶葉	アマルテアの毛皮	蒸留水	ー
34 ダスクグローブ	ダスクグローブ+1	防具ー両手	ー	土	ベヒーモスなめし革	タイガーグローブ	ー	ー
35 ナラシンハベスト	ヴィシュヌベスト	防具ー胴	ー	水	蜜蝋	有翼獅子のなめし革	ナラシンハなめし革	カーディナルベスト
36 バイソンジャケット	ブレーブジャケット	防具ー胴	骨工目録、裁縫目録	土	有翼獅子のなめし革×2	有翼獅子のたてがみ×2	野牛の角	エフトの皮
					野牛のなめし革×2	ー	ー	ー
37 キマイラジャケット	スタウトジャケット	防具ー胴	骨工目録、裁縫目録	土	野牛のなめし革×2	有翼獅子のなめし革×2	エフトの皮	野牛の角
					キマイラのたてがみ×2	ー	ー	ー
38 ブレスドパンプス	ブレスドパンプス+1	防具ー両足	裁縫目録	土	金糸	ビロード	黒虎のなめし革	有翼獅子のたてがみ
					霊牛のなめし革	ー	ー	ー
39 オステアローブ	ペナンスローブ	防具ー胴	裁縫下級	土	虹糸	毛織物	虹布	不死の皮
					雄羊のなめし革	タラスクの皮	ヨーウィの皮	ビロードローブ
40 ダスクジャーキン	ダスクジャーキン+1	防具ー胴	彫金名取	土	ゴールドインゴット	ベヒーモスなめし革	飛竜の皮	ノーザンジャーキン
41 パンサーマスク	パンサーマスク+1	防具ー頭	ー	氷	毛糸	雄羊のなめし革	飛竜の皮	上質なクァール毛皮×2

着色した素材の意味
赤い文字……NMやBFの戦利品など、入手困難な素材orそれを使った合成品
青い文字……特殊合成で作れる合成品
緑の文字……他合成の印可以上のスキルが必要な合成品

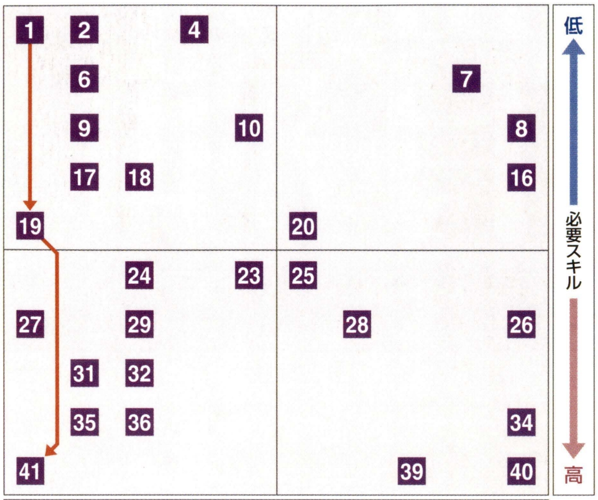
レシピ大全の見方
木工
鍛冶
彫金
裁縫
革細工
骨細工
錬金術
調理

素人
見習
徒弟
下級職人
名取
目録
印可
高弟
皆伝
師範

スキルアップ　2種類のマスクでスキル100に到達できる

師範レシピは一見、高額素材が多いように見えるが、比較的安価な素材を合成するだけでスキル100に到達できるルートがある。それは、スキル95まで「タイガーマスク」、スキル100まで「パンサーマスク」を作るという方法だ。競売で素材をそろえて作ると赤字なのは間違いないが、それでもほかのレシピに比べれば少額ですむ。ただし、素材のうち「飛竜の皮」と「上質なクァール毛皮」は流通数が少ないため、競売をこまめにチェックして買いだめしておこう。

◆スキル分布図



◆オススメレシピ


1 エラントピガッシュ
防具－両足
比較的、安価で作れる装備品。これでスキル91程度まで上げておくと、上級サポートなしでも安定して「タイガーマスク」の合成をできるようになる。

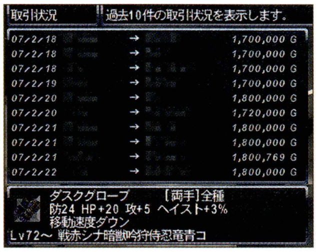

19 タイガーマスク
防具－頭
スキルが89ぐらいの場合は、上級サポートつきで作ること。「飛竜の皮」は自力では集めにくいので、競売所の出品を見逃さずに落札していこう。


27 グリフィンなめし革
皮革材
素材の「グリフィンの毛皮」はデュナミスの戦利品。数は出回らないが、たいていジュノやサンドリアの競売に安価で出品される。完成品は売れにくい。


41 パンサーマスク
防具－頭
ネックは「飛竜の皮」と「上質なクァール毛皮」。ライバルがいると競売での素材調達が難しくなるが、ほかのレシピで大赤字を出すよりはずっとマシだ。

完成品考察　ダスク装備のHQは革細工職人の夢！

ダスク装備はどれも「ベヒーモスなめし革」を素材として作る。その性能は非常に高く、特に両手、両脚、両足の3部位は多くの前衛ジョブに需要がある。しかし、NQでは原価程度の値段しかつかず、失敗して素材を失えば大赤字だ。それでも、職人たちは夢のために合成を続けている。スキル100に達したら、この夢に参加してみるのもいいかもしれない。



◀「ダスクグローブ」や「ダスクレデルセン」の見所はヘイスト。この効果がある両手・両足装備は数少ない。



◀オステア装備は召喚士にぴったりの性能。見た目が独特なので、容姿だけで召喚士だとすぐにわかる。

◆主要完成品データ


4 シパーヒジョシャン
防具－胴
性能：防43 HP+16 STR+5 AGI+5 クリティカル発動率アップ Lv59～ 戦ナ暗獣侍
クリティカル発動率が上がる珍しい装備。相場によってはNQも黒字で売れる。


8 ダスクトラウザ
防具－両脚
性能：防47 HP+35 攻+14 飛+10 移動速度ダウン Lv72～ 戦赤シナ暗獣吟狩侍忍竜青コ
ナイトや狩人などに人気の装備。ただし、ほかのダスク装備と同様、NQは赤字になりやすい。


22 ケルベロスマント
防具－背
性能：防12 STR+3 耐火+10 攻+12 敵対心+3 Lv75～ 戦モ赤シナ暗獣吟狩侍忍竜青コ
NQはほかのマントに劣る部分もあるが、HQならSTR+4、攻+15になり価値がはね上がる。


39 オステアローブ
防具－胴
性能：防29 CHR－2 召喚獣維持費－1 契約の履行使用間隔－3 Lv50～ 召
HQの召喚獣維持費－2はすばらしい性能で、競売で売るなら数百万は下らないだろう。

TIPS　レアな胴装備「コルセレット」を作るには

革細工スキルが100程度、サブスキルとして鍛冶と彫金があると「コルセレット」という胴装備を作れる。その素材は「アダマン板」「水銀」「野牛の撓革」「オピンニクの革」「マーリドのなめし革」「マーリドのたてがみ」「シンチレーター」「スターサファイア」の8つ。「スターサファイア」はナシュモのクエスト「アシュタリフ号威力偵察」の戦利品として入手できるようだ。

◆コルセレットの性能


コルセレット
防具－胴
性能：防44 命中+6 攻+6 レジストサイレス効果アップ 魔法攻撃力アップ+7 魔法命中率+7 Lv71～ ナ暗
魔法攻撃力と魔法命中率が大幅に上がることから、特に暗黒騎士に需要がある装備。

レシピ大全の見方
木工
鍛冶
彫金
裁縫
革細工
骨細工
錬金術
調理



骨細工

骨細工が扱う素材は、動物の骨や珊瑚など。それを木材や皮革材などと組み合わせて、装備品を作成する。全体的に素材が少なく、安価に作れるのが特徴だ。

BONECRAFT

BASIC KNOWLEDGE

基礎知識

素材はショップで買えないものばかり

骨細工のおもな素材となるのはモンスターの骨。一般のショップでは買えないものなので、モンスターを倒すなどして自力で入手するか、競売で買うしかない。スキル上げでは作ったものを店売りするのが基本となるため、素材を自力で入手すれば黒字、競売で買えば赤字と、わかりやすい結果になる。赤字がイヤなら、できる限り自力で素材を集めるようにしよう。



▲ギルドショップで買えるのは「骨くず」「貝殻」ぐらいのものなので、期待してはいけない。

装飾品のHQで小銭を稼ぐ

耳装備や指装備といった装飾品は、低スキル帯での主力商品となる。NQでは赤字の恐れもあるが、HQを連発できるだけのスキルがあればギル稼ぎにも使えるのだ。素材が少なく価格も安いため、気軽に何度も挑戦できるのもうれしいところ。ただし、低スキル帯で作れるものほどライバルが多く、中古も多く出回ってしまう。在庫が少ないものを狙って作るようにしよう。

得意分野 特異な性能を持つ骨製装備を作成

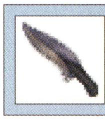
主要な生産品といえる骨製の武器・防具は、全体的に性能は低いものの、素材になったモンスターの特徴を受け継いだような一風変わった性能を持つ。そうした特殊性能で価値が決まることも多いため、黒字か赤字かを別にすれば売れる商品は少なくないのだ。また、耳装備や指装備も作成でき、そのHQ品はとりわけ人気が高い。

骨細工は素材を作るレシピが少ないのも特徴。合成が楽ではあるが、中間の素材をほかの合成職人に売ってギルを稼ぐこともできないのだ。



▲骨細工で作れる装備品は見た目も独特。写真の「カラパスブレスト」などはクラブ族の甲殻から作る。

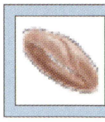
◆おもな生産品



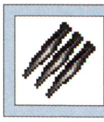
骨製武器
鋭く研磨した骨材を刃身として、武器を作成可能。D値はそれほど高くないが、命中+などの性能がついている。



骨製防具
骨材を布材や皮革材と組み合わせて防具にする。総じて防御の値が低いが、属性耐性や回避+の性能がある。



骨製装飾品
耳装備は攻+&回避−、指装備は飛命+&命中−の性能を持つものがほとんど。狩人などの前衛ジョブに人気。

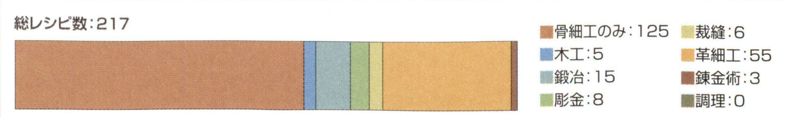


矢尻
骨製の矢尻から作った矢・弾は飛命+の性能を持っているため、人気がある。矢尻も売れやすいが赤字になりがち。

サブスキル 素材調達に革細工があると便利

スキル上げで装備品を作る際に、「ダルメルのなめし革」などの皮革材が必要になることが多い。これらをいつでも作れるように、あらかじめ革細工を名取程度まで上げておきたいところ。そのほか、スキル上げにはあまりかかわらないが、鍛冶、裁縫、彫金を必要とするレシピも多い。HQ品を作りたいなら、それらも上げておいた方がいいだろう。

◆サブスキル分布



※レシピ数は2007年2月現在、編集部調べのものです

レシピ大全の見方
木工
鍛冶
彫金
裁縫
革細工
骨細工
錬金術
調理

ギルドデータ

所在地	ウィンダス森の区H－12 アルザビG－11
ショップ	ウィンダス森の区H－12併設
営業時間	8:00～23:00
休業日	風曜日

ギルドショップはウィンダスにしかないが、骨細工にとってのギルドショップは完成品を少しでも高く売るための場所、という程度。スキル上げはアルザビでも問題なくできるだろう。

職人データ

ギルドマスター	下級職人	中級職人	上級職人	指定生産品受付
Peshi Yohnts	Kyaa Taali	Ronana	Lih Pituu	Samigo-Pormigo



指定生産品 ギル稼ぎに使える「浄化骨材合成」

ポイントと交換で手に入る「浄化骨材合成」があると「蘇生珊瑚」などを合成できる。これは売れ筋商品の「リレイズゴルゲット」と「蘇生の髪飾り」の素材となるため、自分でそれらの商品を作りたいなら、ぜひ入手しておきたい。そのほか「ファイリング」は矢尻をまとめて作成できるが、ギル稼ぎには向かないので交換は急がなくていいだろう。

納品が大変なのは目録以降の指定生産品。手に入りにくい「海亀の甲羅」や「珊瑚のかけら」を使うレシピを指定されると、数を作るのは難しい。



▲「妖化骨材合成」では低レベル向けのエンチャント装備のもとになる素材を合成できる。

◆ポイント交換品一覧

アイテム名	分類	必要ランク／ポイント	性能・用途
骨彫師ベルト R E	防具ー腰	名取／10000	エンチャント:合成イメージサポート Lv1～All Jobs
防塵眼鏡 R E	防具ー頭	目録／70000	防1 耐土+1 骨細工スキル+1 Lv1～All Jobs
骨彫師エプロン R E	防具ー胴	高弟／100000	防3 耐土+1 耐闇+1 骨細工スキル+1 Lv1～All Jobs
ドロガロガの牙 R E	調度品	師範／150000	属性:闇 収納数:1 応援効果:骨細工 サイズ:2×2
ファイリング	だいじなもの	下級職人／10000	鮫やすりを使って、骨材を一気に矢尻に加工する
浄化骨材合成	だいじなもの	下級職人／40000	白魔法的な能力を有する特殊な骨材を作成する
妖化骨材合成	だいじなもの	下級職人／40000	黒魔法的な能力を有する特殊な骨材を作成する

◆指定生産品パターン

パ	素人	見習	徒弟	下級職人	名取
1	シェルイヤリング／13	ボーンイヤリング／10	ボーンアクス／5	ビートルゴルゲット／6	ボーンナイフ／6
2	骨の髪飾り／15	ファングネックレス／6	ボーンレギンス／7	ビートルレギンス／5	カラパスリング／4
3	シェルリング／13	ファングネックレス／6	ボーンピック／9	ビートルサブリガ／8	カラパスミトン／5
4	キャットバグナウ／45	ボーンリング／10	ボーンサブリガ／9	タートルシールド／4	カラパスマスク／5
5	シェルイヤリング／13	ボーンマスク／6	ゲムショルン／5	ビートルハーネス／8	カラパスレギンス／4
6	骨の髪飾り／15	ボーンミトン／7	ボーンハーネス／9	ホーンリング／4	ホルン／6
7	シェルリング／13	ボーンマスク／6	角の髪飾り／5	ボーンカジェル／6	カラパスサブリガ／4
8	キャットバグナウ／45	ボーンミトン／7	ビートルミトン／10	シェードレギンス／2	カラパスゴルゲット／3

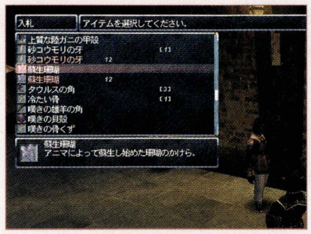
パ	目録	印可	高弟	皆伝	師範
1	ボーンロッド／5	ファングイヤリング／3	ホーネットフルーレ／2	ダークシールド／2	デーモンヘルム／2
2	バンディットガン／3	パイレートガン／2	コーラルクウィス／2	ドラゴンクウィス／1	カラパスガントレ／2
3	甲羅の髪飾り／6	スコピオミトン／5	コーラルミトン／2	ドラゴンフィンガー／2	カラパスヘルム／2
4	タートルバングル／2	スコピオマスク／5	珊瑚の髪飾り／2	コーラルイヤリング／2	カラパスブレスト／1
5	タートルピアス／4	スコピオレギンス／4	コーラルバイザー／3	ドラゴングリーヴ／2	スコピオヘルム／2
6	ボーンサイズ／6	クラムホルン／4	コーラルキャップ／3	ドラゴンマスク／1	ガビアルフィンガー／3
7	ブラッドストーン／93	スコピオサブリガ／4	コーラルゴルゲット／4	コーラルバングル／2	スコピオガントレ／2
8	ビートルナイフ／5	ボーンパタ／5	タイガーファング／2	珊瑚の剣／1	スコピオブレスト／1

ARTISAN'S SKILL 匠の技



リレイズ装備は主力商品

エンチャントで「リレイズII」の効果を得られる「リレイズゴルゲット」と「蘇生の髪飾り」を合成するには、どちらもスキルが80程度必要になる。つまり、骨細工職人の専売特許といえるのだ。しかし、同時に骨細工の数少ない儲け口でもあるため、ライバルが非常に多いのが現状だ。消耗品なので出品数が多くても売れるが、出しすぎは値下がりの原因になるので注意したい。



▲素材の「蘇生珊瑚」は競売には出ない。「浄化骨材合成」を入手して自作するしかないのだ。

師範レシピに高性能装備がそろう

必要スキルが高いほど性能の高い装備が作れるのは、どの合成でもいえること。骨細工はそれが顕著で、高性能な装備が師範レシピに集中しているのだ。例としては、黒魔道士なら必携のイギラ装束、戦士専用のユニコン装備などだ。装備ジョブが少ないので数は売れないが、なかにはNQでも黒字になるものがある。原価と競売価格を比べて見つけ出してほしい。

BONECRAFT

骨細工 素人

0〜10

骨細工は全体的にレシピの数が少な目。このランクでは特殊合成の絡むものを除くと、8つしか作れるものがない。その一方で、スキル上げに使うレシピをしぼりやすいのは利点といえる。

完成品	HQ(個数)	種類	サブスキル[特殊合成]	ク	合成素材			
1 胡粉	(2/3/4)	骨材	—	風	貝殻×3	—	—	—
2 嘆きの骨くず	—	骨材	[妖化骨材合成]	風	骨くず	氷のアニマ	土のアニマ	闇のアニマ
3 シェルイヤリング	シェルイヤリング+1	装飾品−指	—	風	貝殻×2	—	—	—
4 骨の髪飾り	骨の髪飾り+1	防具−頭	—	風	骨くず	—	—	—
5 魚の鱗×12	上質な魚の鱗 ※	骨材	—	雷	ガビアルフィッシュ	—	—	—
6 シェルリング	シェルリング+1	装飾品−指	—	風	魚の鱗	貝殻	—	—
7 魔骨の髪飾り	—	防具−頭	—	風	嘆きの骨くず	骨の髪飾り	—	—
8 嘆きの貝殻	—	骨材	[妖化骨材合成]	風	貝殻	氷のアニマ	土のアニマ	闇のアニマ
9 キャットバグナウ	キャットバグナウ+1	格闘武器	鍛冶素人	土	ブロンズ板	野兎の毛皮	骨くず×3	—
10 骨の矢尻×6	(8/10/12)	木材	—	風	骨くず×2	—	—	—
11 骨の矢尻×18	(24/30/36)	木材	[ファイリング]	風	骨くず×6	鮫やすり	—	—
12 マナシェルリング	—	装飾品−指	—	風	嘆きの貝殻	シェルリング	—	—

※ 完成数はHQ1から順に1/2/4となる

着色した素材の意味
赤い文字……NMやBFの戦利品など、入手困難な素材orそれを使った合成品
青い文字……特殊合成で作れる合成品
緑の文字……他合成の印可以上のスキルが必要な合成品

TIPS 骨材をあの手この手で集めよう

骨細工のスキル上げには、とにかく大量の骨材が必要だ。競売で買うだけでなく、右記のような方法で自力で素材を集められるようになっておこう。もっともポピュラーなのはモンスターを倒して入手する方法だが、一部の骨材はギルドショップで買う方がお得だったりもする。また、集めるのに時間はかかってしまうが、チョコボの穴掘りや採掘でしか入手できない素材もある。自分が必要な素材とその入手法を把握して、自力で入手できるのか、競売で買うしかないものなのか、判断できるようになるのが理想だ。



◀スキル上げレシピの大半は骨材さえあれば作れる。素材を集めつつ現地で合成するのもアリ。

◆骨材を集める手段

モンスターから入手

「骨くず」ならスケルトン族、「大サソリの爪」ならサソリ族、と落とすモンスターはアイテム名から判別できる。レベル75のジョブなら、大半の骨材を自力で集められるはずだ。入手困難なのは強めのデーモン族が落とす「魔人の角」や、ワイバーン族NMが落とす「飛竜の鱗」だろう。



ギルドショップで買う

入荷があり安価に買えるのは「骨くず」「貝殻」「大羊の歯」「魚の鱗」の4種類。在庫しだいでは競売より高くなることもあるので注意したい。狙い目はモンスターがあまり落とさない「貝殻」。また、ウィンダスでスキルを上げるなら、「大羊の歯」もギルドショップで買いたい素材といえる。



チョコボの穴掘り(P.300)

騎乗スキルが低くても「骨くず」はよく手に入る。さらにスキルを高めれば「珊瑚のかけら」や「飛竜の鱗」も手に入るようになるのだ。スキル上げには数カ月の時間を要するが、上げきれば骨細工だけでなく、ほかの合成にも役立つ。興味があるなら、ぜひ挑戦してみよう。



採掘(P.280)

採掘で骨材が手に入るのはタロンギ大峡谷、シャクラミの地下迷宮、アットワ地溝、コロロカの洞門の4カ所。このなかでオススメはコロロカの洞門で「海亀の甲羅」や「珊瑚のかけら」が手に入ることがあるのだ。上記のほかはゼオルム火山で、まれに「魔人の角」が掘り出せる。



レシピ大全の見方
木工
鍛冶
彫金
裁縫
革細工
骨細工
錬金術
調理

素人
見習
徒弟
下級職人
名取
目録
印可
高弟
皆伝
師範

スキルアップ まずは「骨くず」と「貝殻」の加工から

最初のスキル上げは、「シェルイヤリング」か「骨の髪飾り」を作る。どちらの素材もギルドショップで買えるので、原価が安くなる方をスキル3程度まで作っていくといい。これらの完成品は競売では売れにくいので、一般のショップかギルドショップに売り払ってしまおう。「いきなり赤字？」と思うかもしれないが、骨細工は今後もそういうレシピが多いので、あらかじめ覚悟しておいてほしい。なお、スキル3以降は「シェルリング」でスキル7、「骨の矢尻」でスキル10をめざそう。

◆オススメレシピ



3 シェルイヤリング
装飾品－耳
属性耐性が少し上がるだけの耳装備。ほかに装備できるものがないから装備する、という人もいるので、競売で数日に1～2個ぐらいなら売れる。



4 骨の髪飾り
防具－頭
素材が1つですむ格安の装備品。ただし彫金合成で作れる「銅の髪飾り」の方が性能が高く、装備レベルが低い。競売売りはあきらめた方がいいだろう。

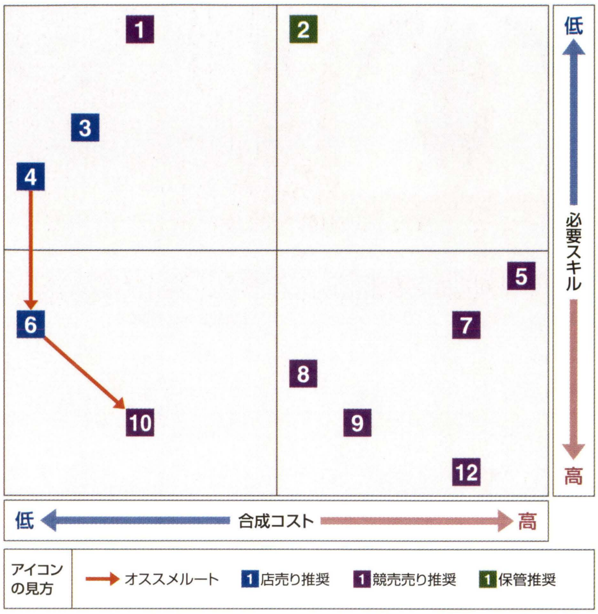


6 シェルリング
装飾品－指
素材はともにギルドショップで安く買える。こちらも装備できるものがないから装備する、という程度の需要しかないため、面倒なら店売りでOKだ。



10 骨の矢尻
木材
以降もそうだが、矢尻は木工ギルドのあるサンドリアの競売で出品するのが鉄則。スキル上げに使う木工職人たちが買っていってくれるのだ。

◆スキル分布図

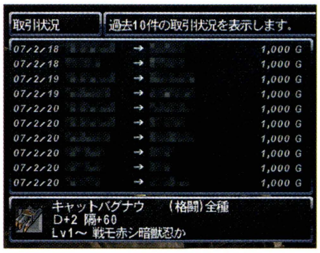


完成品考察 「ガラス板」などの素材になる「胡粉」

もっとも必要スキルの低い「胡粉」は、錬金術レシピの「ガラス板」や「ジーグリンデパテ」などの素材となる骨材。HQで作成数が増えるので、スキルが目録程度まで上がったらHQ狙いで作って、競売に出してみてもいい。ただし、骨細工スキルのない人でも簡単に作れてしまうため、数はさばけない。出品数は1～2ダース程度が無難といえるだろう。



◀「魚の鱗」はHQになると「上質な魚の鱗」が1～4つ完成する。これは師範レシピで多用する素材だ。



◀「キャットバグナウ」はレベル1から装備できる格闘武器では高い性能。三国の競売で需要がある。

◆主要完成品データ



1 胡粉
骨材
用途：合成：革工印可14「ホワイトムートン」／合成：錬金徒弟20「ジーグリンデパテ」／合成：錬金目録27「ガラス板」
錬金術での用途先の「ガラス板」は、魚の水槽やからくり部品を作るために必要なものだ。



7 魔骨の髪飾り
防具－頭
性能：HP－1 MP+3 耐闇+2／エンチャント：INT+2 MND+2／Lv5～ All Jobs
エンチャントの効果は悪くはないが、ほかの性能がイマイチ。競売で売るのは難しいだろう。



9 キャットバグナウ
格闘武器
性能：D+2 隔+60／Lv1～ 戦モ赤シ暗獣忍か
レベル10ぐらいまで使いつづけられる優秀な武器。売れ行きがいいのは三国の競売だ。



12 マナシェルリング
装飾品－指
性能：耐火+2 耐水+2／エンチャント：MP+9／Lv11～ All Jobs
もう少しMPの増加量が多ければ、人気が出たかもしれない商品。競売売りは期待薄だ。

TIPS スケルトン族ハンティングガイド

スケルトン族はフィールドだと夜間しか出現しないため、つねに出現しているダンジョン内で倒すのがオススメ。狩場としてはシャクラミの地下迷宮、グスゲン鉱山、エルディーム古墳、ガルレージュ要塞などが挙げられる。強めの敵なので、必ず自分よりずっと格下のものを選んで戦うこと。



◀範囲攻撃の特殊技が多く、多人数で挑めば楽というわけでもないのがやっかい。



◀シーフが持つアビリティ「ぬすむ」を使うことでも「骨くず」を入手できる。

レシピ大全の見方
木工
鍛冶
彫金
裁縫
革細工
骨細工
錬金術
調理
素人
見習
徒弟
下級職人
名取
目録
印可
高弟
皆伝
師範

BONECRAFT 骨細工 見習 11〜20

見習になっても、相変わらずレシピの数は少ない。そんななか注目なのは「骨くず」を使った装備。ものによってはNQでも黒字になり、HQになれば数千ギルの儲けを出すこともできる。

完成品	HQ(個数)	種類	サブスキル[特殊合成]	ク	合成素材			
1 ボーンイヤリング	ボーンイヤリング+1	装飾品ー耳	彫金素人	風	ブラスインゴット	骨くず×2	ー	ー
2 ゼラチン	(2/3/4)	食材	ー	炎	がら×2	蒸留水	ー	ー
3 コルネット	コルネット+1 ※1	楽器	彫金見習	風	ブラスインゴット	骨くず	ー	ー
4 義勇兵爪+1	義勇兵爪+2	格闘武器	ー	土	骨くず	義勇兵の爪	ー	ー
5 ファングネックレス	スパイクネックレス	防具ー首	ー	土	草糸	骨くず×2	黒虎の牙	コウモリの牙×4
6 再生する大腿骨	ー	骨材	[浄化骨材合成]	風	巨大な大腿骨	風のアニマ	水のアニマ	光のアニマ
7 ゼラチン	(2/3/4)	食材	ー	炎	骨くず×4	蒸留水	ー	ー
8 ボーンリング	ボーンリング+1	装飾品ー指	ー	風	骨くず	大羊の歯	ー	ー
9 ボーンマスク	ボーンマスク+1	防具ー頭	ー	土	大羊のなめし革	骨くず	巨大な大腿骨	ー
10 石つぶて	特殊 ※2	矢・弾	ー	風	シャル貝	ー	ー	ー
11 ボーンミトン	ボーンミトン+1	防具ー両手	革工素人	土	大羊のなめし革×2	骨くず×2	ー	ー

※1 HQ3で「コルネット+2」になる ※2 HQ1で「真珠」×1、HQ2で「真珠」×2、HQ3で「黒真珠」×1になる

着色した素材の意味
赤い文字……NMやBFの戦利品など、入手困難な素材orそれを使った合成品
青い文字……特殊合成で作れる合成品
緑の文字……他合成の印可以上のスキルが必要な合成品

GALLERY 1
完成品ギャラリー①



ボーンハーネスセット

頭 :ボーンマスク(骨工見習9)
胴 :ボーンハーネス(骨工徒弟10)
両手:ボーンミトン(骨工見習11)
両脚:ボーンサブリガ(骨工徒弟5)
両足:ボーンレギンス(骨工徒弟3)

◀「大羊のなめし革」をベースに「骨くず」や「巨大な大腿骨」の硬質な部分で補強した装備。HQになると耐火ー3と回避+1の性能がつく。モンクや忍者に人気のある装備だ。



キャットバグナウ

(骨工素人9)

◀ブロンズ製の土台に鋭く削った爪をつけた武器。骨細工で唯一のバグナウ系格闘武器だ。



ボーンアクス

(骨工徒弟1)

◀骨細工で作れる数少ない片手斧の1つ。刃やピック部分に「巨大な大腿骨」などの骨材を用いている。



コルネット

(骨工見習3)

◀吹き口や装飾に骨材を使ったブラス製の横笛。ちなみに、同じデザインの楽器はほかにない。



ゲムショルン

(骨工徒弟6)

◀「巨大な大腿骨」製の白い横笛。サンドリア王国の戦績交換品「王国槍兵制式角笛」と同じデザインだ。

スキルアップ　引きつづき「骨くず」を加工して装備品を作る

見習の前半には「ボーンイヤリング」や「コルネット」といったレシピがあるが、どちらも彫金のサブスキルと高めの素材「ブラスインゴット」が必要になる。ここは上級サポートを受けて、原価の安い「ゼラチン」や「ボーンリング」を作るのがオススメ。必要な「骨くず」の数が少ない「ボーンリング」の方が、原価は安くすむだろう。また、競売に在庫がないようなら「ボーンマスク」を作って売るのもいい。これらでスキルを17程度まで上げたら、徒弟レシピに移行しよう。

◆オススメレシピ



3 コルネット
楽器

サブスキルの彫金は15程度あるといい。手持ちに「ブラスインゴット」があれば作ってもいいという程度。なお、競売で素材をそろえると赤字だ。



7 ゼラチン
食材

「骨くず」を4個も使うのが厳しいところ。競売での需要はあるが、HQでも赤字の恐れがある。「大羊の歯」を買えるなら「ボーンリング」を作ろう。



8 ボーンリング
装飾品－指

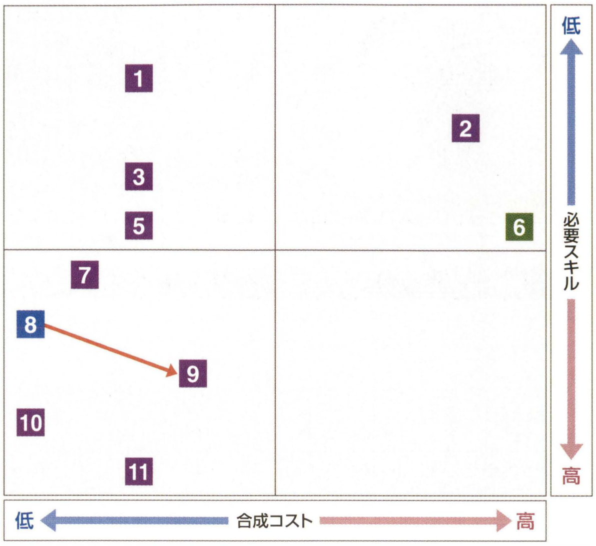
「骨くず」も「大羊の歯」もギルドショップで買える。競売でもそこそこ売れるが、かさばって邪魔ならギルドショップなどに売り払ってしまおう。



9 ボーンマスク
防具－頭

原価が高めなので、完成品は競売で売りたい。サブスキルの革細工が5あれば安定して成功するが、あえて5以下で作ってスキルアップを狙うのもアリ。

◆スキル分布図



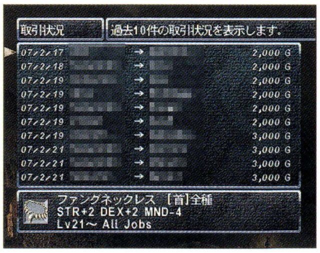
アイコンの見方　→オススメルート　1 店売り推奨　1 競売売り推奨　1 保管推奨

完成品考察　「コルネット」と「ファングネックレス」のHQを狙う

「コルネット」と「ファングネックレス」は、サブスキルも含めたスキルが目録程度あればHQを狙っていける。HQなら両方とも確実に黒字になるため、小銭稼ぎのつもりで作ってみてもいいだろう。ちなみに、「コルネット」はHQ3で「コルネット+2」になる。メヌエットの効果は増えずAGIが増えるだけだが、その希少価値の高さから高額落札も望めるのだ。



◀「ゼラチン」は徒弟レシピでより大量に作成できるようになる。競売で売るなら徒弟レシピの方を使おう。



◀「ファングネックレス」はNQで黒字になることも。ただ、必要素材が多いのでスキル上げには使いにくい。

◆主要完成品データ



3 コルネット　楽器
性能：メヌエット+1　Lv4～ 吟
吟遊詩人の「猛者のメヌエット」の効果を増幅させる楽器。HQならメヌエット+2になる。



5 ファングネックレス　防具－首
性能：STR+2 DEX+2 MND−4　Lv21～ All Jobs
安価ながらSTRとDEXを上げられる装備として需要がある。HQはかなりの人気商品だ。



6 再生する大腿骨　骨材
用途：合成：骨工徒弟17「ヒールハーネス」
用途先は1つ。エンチャントの効果でHPを回復できる装備だが、高額になりがちで売れにくい。

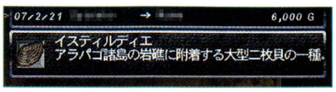


7 ゼラチン　食材
用途：合成：調理徒弟17「肉汁」
合成：調理皆伝27「クリムゾンゼリー」
合成：調理皆伝33「ロランベリーパイ」
用途先はすべて調理レシピ。獣の餌やスィーツを作るのに必要だ。

TIPS　「シャル貝」から「真珠」が取れる!

隠れた注目レシピといえるのが「石つぶて」。NQでは赤字になるのでスキル上げにはまったく向かないが、HQになると「真珠」や「黒真珠」を得ることができる。そのため目録以上までスキルを上げてHQをコンスタントに出せるようになれば、儲けが出る可能性があるレシピなのだ。

ちなみに、「真珠」と「黒真珠」はともに「蘇生の髪飾り」の土台になる「珊瑚の髪飾り」の素材。のちのち自分で作るときのためにも、この方法で取れることがある、ということを覚えておこう。



▲エラジア大陸で釣れる同タイプの貝「イスティルディエ」を使っても合成できる。

レシピ大全の見方
木工
鍛冶
彫金
裁縫
革細工
骨細工
錬金術
調理
素人
見習
徒弟
下級職人
名取
目録
印可
高弟
皆伝
師範

BONECRAFT 骨細工 21〜30 徒弟

「骨くず」が含まれるレシピは減り、かわりに「甲虫のアゴ」や「甲虫の甲殻」を使うレシピが増えてくる。ギルドショップでは売っていない素材なので、なるべく自力で集めてスキル上げをしたい。

完成品	HQ(個数)	種類	サブスキル[特殊合成]	ク	合成素材			
1 ボーンアクス	ボーンアクス+1	片手斧	−	風	巨大な大腿骨	雄羊の角×2	−	−
2 甲粉	(2/3/4)	骨材	−	風	甲虫の甲殻×2	−	−	−
3 ボーンレギンス	ボーンレギンス+1	防具−両足	革素人	土	大羊のなめし革×2	骨くず	巨大な大腿骨	−
4 ボーンピック	ボーンピック+1	片手斧	木工素人	風	アッシュ材	巨大な大腿骨	−	−
5 ボーンサブリガ	ボーンサブリガ+1	防具−両脚	革素人	土	草布	大羊のなめし革×2	骨くず	−
6 ゲムショルン	ゲムショルン+1	楽器	−	風	巨大な大腿骨	甲虫のアゴ	−	−
7 ジョルトアクス	−	片手斧	[妖化骨材合成]	風	炎の真輝管	風の真輝管	ボーンアクス	−
8 ビートルリング	ビートルリング+1	装飾品−指	−	風	甲虫のアゴ	−	−	−
9 滑らかな甲虫の顎	−	骨材	[浄化骨材合成]	風	甲虫のアゴ	風のアニマ×2	光のアニマ	−
10 ボーンハーネス	ボーンハーネス+1	防具−胴	革素人	土	大羊のなめし革×2	陸魚の鱗	骨くず	巨大な大腿骨
11 嘆きの雄羊の角	−	骨材	[妖化骨材合成]	風	雄羊の角	氷のアニマ	土のアニマ	闇のアニマ
12 ビートルピアス	ビートルピアス+1	装飾品−耳	−	土	甲虫のアゴ	シルバーピアス	−	−
13 ゼラチン×4	(6/8/10)	骨材	−	炎	巨大な大腿骨	蒸留水	−	−
14 ビートルマスク	ビートルマスク+1	防具−頭	−	土	トカゲの皮	甲虫のアゴ	−	−
15 角の髪飾り	角の髪飾り+1	防具−頭	−	風	雄羊の角	−	−	−
16 ヒールハーネス	−	防具−胴	−	土	再生する大腿骨	ボーンハーネス	−	−
17 シアークラウン	シアークラウン+1	防具−頭	革見習	土	亜麻糸	トカゲの抜け殻	骨くず	クァールの髭
18 王国槍兵角笛+1	王国槍兵角笛+2	楽器	−	風	巨大な大腿骨	王国槍兵制式角笛	−	−
19 ビートルミトン	ビートルミトン+1	防具−両手	革素人	土	トカゲの皮×2	甲虫の甲殻	−	−

着色した素材の意味
赤い文字……NMやBFの戦利品など、入手困難な素材orそれを使った合成品
青い文字……特殊合成で作れる合成品
緑の文字……他合成の印可以上のスキルが必要な合成品

TIPS 甲虫族ハンティングガイド

甲虫族の生息地は多いが、レベル上げの獲物としても人気があるため、思うように素材集めができないことも多い。右記の狩場でも、クロウラーの巣や流砂洞にはレベル上げPTがいて獲物が足りないこともある。必ず出かける前にサーチして、人がいるかどうか確認すること。なお、「甲虫の甲殻」はスタックできないため、現地で合成して消費してしまいたい。



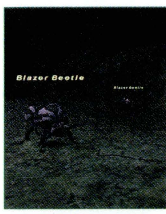
◀甲虫族は危険な特殊技が少なく、倒しやすい相手。それゆえにレベル上げでも狙われるのだ。

◆甲虫族を倒す狩場



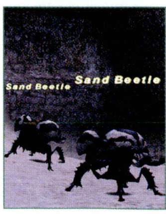
オルデール鍾乳洞

敵は弱めなので、レベル50程度なら楽々倒せるはず。そのぶん、素材を落とす確率も低く、あまりオススメはできない。ちなみに木箱のカギ取りをしている人がいると、1匹残らず倒されていることも。



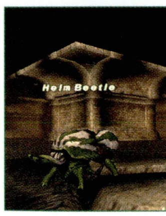
クロウラーの巣

レベル帯別に3種類の甲虫族がいる。レベル上げPTが倒していないものを狙うといいだろう。ただし最奥部付近のHelm Beetleはかなり強い。ジョブによってはレベル75でも厳しい相手だろう。



西アルテパ砂漠

いたるところにターゲットとなるSand Beetleがいる。数がとにかく多く、再出現も早いので、レベル上げPTが1〜2PTいても獲物に困ることはないだろう。楽に倒すならレベル70ほどあるといい。



流砂洞

入口付近にいて狩りやすいが、レベル上げPTがいることも多い。その際は別の場所へ移動しよう。獲物となるHelm Beetleはクロウラーの巣のものより弱いが、楽に倒すならレベル75で挑みたい。

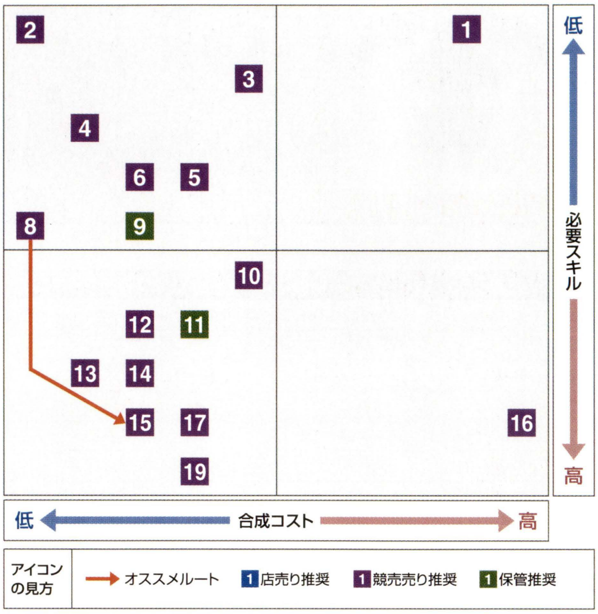
スキル アップ　スキル上げに適したレシピが豊富にある

スキル上げに適した安価なレシピが多く、どれを作るか迷ってしまうほど。なかでもオススメは、素材が1つですむレシピだ。スキル17からは、上級サポートを受けつつ「甲虫のアゴ」1つで作れる「ビートルリング」を、スキル24あたりからは「雄羊の角」1つですむ「角の髪飾り」を作っていこう。なお、スキル23まで「ボーンピック」、そこから28まで「ゼラチン」を作るルートや、スキル24以降に「甲虫のアゴ」が余っているなら「ビートルマスク」を作るのもありだろう。

◆オススメレシピ

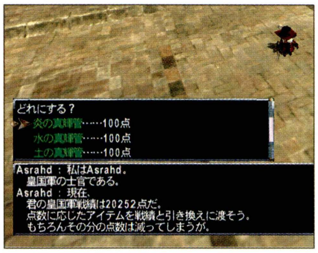
2 甲粉	骨材	徒弟に上がりたてで、合成サポートを受けずに作るならこれがオススメ。スキルを21程度まで上げたら、「ビートルリング」に移行しよう。
4 ボーンピック	片手斧	素材として使う「アッシュ材」は木工素人のレシピなので、自作できるようにしておきたい。少数なら競売で売って、黒字を出すこともできる。
8 ビートルリング	装飾品－指	「甲虫のアゴ」を競売で買うと赤字がかさむため、できれば自力で集めてこよう。完成品はいくつか競売に出し、残りはギルドショップに売るといい。
15 角の髪飾り	防具－頭	「雄羊の角」は大羊族(雄羊)を倒して自力で集めたいところ(P.148)。完成品はクエストに使うため、ジュノの競売に出しておくと黒字が期待できる。

◆スキル分布図

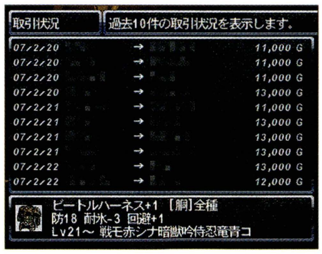


完成品 考察　地味ながら高く売れるHQ装備

「ボーンピック」や「ビートルマスク」「ビートルリング」などの装備品は、装備レベルにおいては高い性能を誇り、手頃な価格で買えるため競売でよく売れる。NQでも黒字になる可能性があるが、HQになれば原価の10倍近い値段でもさばけるのだ。ギル稼ぎに作るつもりなら、スキルを印可程度まで上げたあとにHQ狙いで作るといいだろう。



◀素材に真輝管を使う「ジョルトアクス」。各種真輝管はアトルガンエリアでの戦績交換品となっている。



◀ビートル系の防具はHQになると回避＋1の性能が追加される。忍者などの需要が高い人気商品だ。

◆主要完成品データ

アイテム	分類	用途／性能	解説
2 甲粉	骨材	用途 合成：裁縫印可 7「ハンターコットン」	用途先は狩人のAF打ち直し用素材。裁縫のスキル上げに使われることも。
4 ボーンピック	片手斧	性能 D18 隔312 Lv16～ 戦暗獣	レベル16から20までの装備として優秀。三国でもジュノでも競売で売れる。
6 ゲムショルン	楽器	性能 マンボ+1 Lv19～ 吟	回避アップの歌であるマンボ系の効果を上げる。HQならマンボ+2になり、高値がつく。
8 ビートルリング	装飾品－指	性能 命中−3 飛命+3 Lv21～ All Jobs	狩人やコルセア向けの装備でHQは特に価値がある。モグ金庫拡張クエストにも使う。
9 滑らかな甲虫の顎	骨材	用途 合成：骨工名取 10「ミストクラウン」	用途は1つのみ。「ミストクラウン」はエンチャントで回避アップの効果がある頭装備だ。
11 嘆きの雄羊の角	骨材	用途 合成：骨工下級 3「魔角の髪飾り」	使い道は1つだが、「魔角の髪飾り」は競売でそこそこ動きのある商品。
12 ビートルピアス	装飾品－耳	性能 攻+2 回避−2 Lv21～ All Jobs	HQが人気の攻+装備。HQでは攻+3と攻撃力のみが上昇し、回避は−2のままだ。
14 ビートルマスク	防具－頭	性能 防9 Lv21～ 戦モ赤シナ暗獣吟侍忍竜青コ	レベル24になると鍛冶製のアイアン装備が登場するが、それを装備できないジョブに人気。
17 シアークラウン	防具－頭	性能 防4 INT+2 Lv29～ 白黒召か	HQになるとINT+3になり、これを超える装備はAFクラスまで登場しない。
18 王国槍兵角笛+1	楽器	性能 HP+3 MP+3 CHR+3 マーチ+1 Lv25～ 吟	HQになっても残念ながらマーチ+2にはならない。そのため、売れ行きもぼちぼちだ。

レシピ大全の見方
木工
鍛冶
彫金
裁縫
革細工
骨細工
錬金術
調理
素人
見習
徒弟
下級職人
名取
目録
印可
高弟
皆伝
師範

BONECRAFT

骨細工 31〜40 下級職人

人気の矢・弾の素材となる「甲虫の矢尻」と「牙の矢尻」のほか、スキルに見合わないほどの高額装備「シェードタイツ」が作れる。後者はHQ狙いで高スキルになってから作るものと考えておこう。

完成品	HQ(個数)	種類	サブスキル[特殊合成]	ク	合成素材			
1 ビートルゴルゲット	グリーンゴルゲット	防具ー首	ー	土	甲虫の甲殻	甲虫のアゴ×2	ー	ー
2 ビートルレギンス	ビートルレギンス+1	防具ー両足	革工素人	土	トカゲの皮×2	甲虫の甲殻	甲虫のアゴ	ー
3 魔角の髪飾り	ー	防具ー頭	ー	風	嘆きの雄羊の角	角の髪飾り	ー	ー
4 甲虫の矢尻×6	(8/10/12)	木材	ー	風	骨くず	甲虫のアゴ	ー	ー
5 甲虫の矢尻×18	(24/30/36)	木材	[ファイリング]	風	骨くず×3	甲虫のアゴ×3	鮫やすり	ー
6 ビートルサブリガ	ビートルサブリガ+1	防具ー両脚	革工素人	土	木綿布	トカゲの皮	甲虫のアゴ	ー
7 タートルシールド	タートルシールド+1	盾	ー	土	海亀の甲羅	甲虫の甲殻	ー	ー
8 ビートルハーネス	ビートルハーネス+1	防具ー胴	革工素人	土	トカゲの皮×3	甲虫の甲殻×2	ー	ー
9 ホーンリング	ホーンリング+1	装飾品ー指	ー	風	魚の鱗	雄羊の角	ー	ー
10 シェードティアラ	シェードティアラ+1	防具ー頭	革工徒弟	土	ウラグナイトの殻	エフトの皮	現のアニマ	ー
11 牙の矢尻×6	(8/10/12)	木材	ー	風	骨くず	黒虎の牙	ー	ー
12 牙の矢尻×18	(24/30/36)	木材	[ファイリング]	風	骨くず×3	黒虎の牙×3	鮫やすり	ー
13 シェードミトン	シェードミトン+1	防具ー両手	革工徒弟、裁縫徒弟	土	夜光布	大羊のなめし革	黒虎のなめし革	ウラグナイトの殻
					エフトの皮	現のアニマ	ー	ー
14 ボーンカジェル	ボーンカジェル+1	片手棍	ー	風	草布	骨くず×6	巨大な大腿骨	ー
15 シェードタイツ	シェードタイツ+1	防具ー両脚	革工徒弟、裁縫徒弟	土	夜光布	ビロード	黒虎のなめし革	ウラグナイトの殻
					エフトの皮	現のアニマ	ー	ー
16 シェードレギンス	シェードレギンス+1	防具ー両足	革工徒弟、裁縫徒弟	土	夜光布	トカゲの皮	黒虎のなめし革×2	ウラグナイトの殻
					エフトの皮	現のアニマ	ー	ー
17 甲冑魚の甲殻	(2/3/4)	骨材	ー	雷	アーマードピスケス	ー	ー	ー

着色した素材の意味
赤い文字……NMやBFの戦利品など、入手困難な素材orそれを使った合成品
青い文字……特殊合成で作れる合成品
緑の文字……他合成の印可以上のスキルが必要な合成品

GALLERY 2

完成品ギャラリー②



シェードハーネスセット

頭 :シェードティアラ(骨工下級10)
胴 :シェードハーネス(骨工名取5)
両手:シェードミトン(骨工下級13)
両脚:シェードタイツ(骨工下級15)
両足:シェードレギンス(骨工下級16)

◀独特な素材を用いて作られた、エンプティ系モンスターを退ける力を持った装備品。全身をこの装備で包めば、エンプティ系を幾度となくひるませられるだろう。



タートルシールド

(骨工下級7)

◀「海亀の甲羅」の一部を削り取って加工した盾。「甲羅の盾」や「玄武盾」と同じデザインになっている。



ボーンカジェル

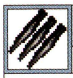
(骨工下級14)

◀「巨大な大腿骨」を芯に「骨くず」で突起をつけたトゲ棍棒。NMが落とす「シーロバーカジェル」と同デザイン。

スキルアップ 2つの矢尻でスキル38まで上げられる

スキル上げを急ぐなら「甲虫の矢尻」でスキル33、「牙の矢尻」でスキル38まで上げるのがオススメ。競売で素材を買うと赤字になるが、サンドリアの競売に出せば、スキル上げ中の木工職人がすぐに買ってくれるはず。一方、ゆっくりでも赤字を抑えたいなら、自力で入手した「雄羊の角」から「ホーンリング」を作って競売で地道に売るといい。続くスキル38からのルートは2つ。釣りスキルが高いならスキル40まで「甲冑魚の甲殻」を作り、釣りスキルが低いなら名取レシピに移行しよう。

◆オススメレシピ



4 甲虫の矢尻
木材
「骨くず」と「風のクリスタル」をかばんに入れて、甲虫族を倒しながら作るのがいい。一緒に出る「甲虫の甲殻」は邪魔なら捨てるのも仕方ない。



9 ホーンリング
装飾品－指
大羊族（雄羊）を倒しながら作るなら、「魚の鱗」を忘れずに持参しよう。「雄羊の毛皮」も手に入るので、合わせて革細工スキルを上げるというのも手。

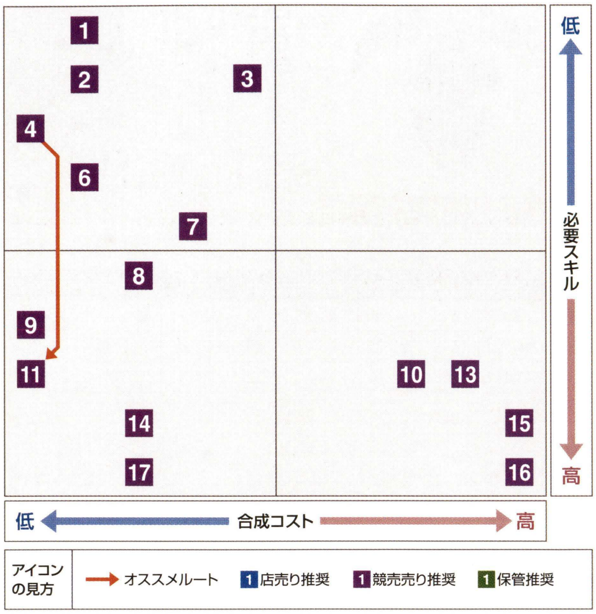


11 牙の矢尻
木材
「黒虎の牙」はバタリア丘陵やボスディン氷河の剣虎族を倒して入手しよう。これも合わせて手に入る「黒虎の毛皮」で、革細工のスキル上げができる。



17 甲冑魚の甲殻
骨材
相場しだいでは競売で素材を買っても、赤字が少なくすむこともある。ちなみに、「ティタニクティス」を素材にして合成することもできる。

◆スキル分布図

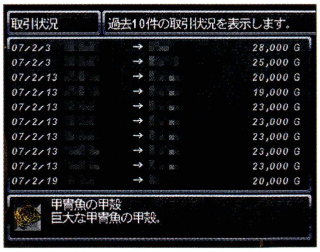


完成品考察 シェード装備はプロミヴォン向けの高性能装備

シェード装備にはプロミヴォンにいるエンプティ系モンスターをひるませる効果があり、レベル30制限のプロミヴォンに挑むPCに人気の品となっている。入手しにくい「ウラグナイトの殻」などを使うため原価が高く、競売価格も高くなるが、それでも買ってくれるPCはいる。HQが出れば大幅な黒字も見込めるので、スキルが上がったら挑戦してみるといい。



▲革細工スキルが60ぐらいあるなら、シェード装備を作る際に「黒虎のなめし革」を自作しよう。

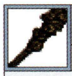


▲「甲冑魚の甲殻」は師範レシピまで出番がない。それまで保管しておくか、邪魔なら競売で売ってしまおう。

◆主要完成品データ



1 ビートルゴルゲット
防具－首
性能：防2
Lv21～ 戦モ赤シナ暗獣吟侍忍竜青コ
NQではまったく売れる見込みがない。HQになれば回避+1の性能がつき、高値になる。



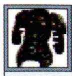
3 魔角の髪飾り
防具－頭
性能：HP−4 MP+12 耐土+8
エンチャント：INT+3 MND+3
Lv30～ All Jobs
エンチャント効果で30分間、INTとMNDを強化できる。売れ行きは鈍いが、需要はある。



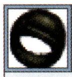
4 甲虫の矢尻
木材
用途：合成：木工下級24「ビートルアロー」
「ビートルアロー」は木工のスキル上げレシピ。サンドリアの競売で売るといい。



7 タートルシールド
盾
性能：防6 VIT+3 AGI−6 耐水+6
Lv24～ 戦赤ナ獣侍
VITが上がるナイトに人気の盾。競売に出せば、売れ行きは鈍いながら黒字が見込める。



8 ビートルハーネス
防具－胴
性能：防17
Lv21～ 戦モ赤シナ暗獣吟侍忍竜青コ
ほかのビートル装備と同様、HQでは回避+1の性能が。NQ、HQともに売れ行きは良好。



9 ホーンリング
装飾品－指
性能：命中−4 飛命+4
Lv35～ All Jobs
スキルが70程度あればHQを作ってギル稼ぎができる。ただし、ライバルは多めだ。



11 牙の矢尻
木材
用途：合成：木工名取4「ファングアロー」
「ビートルアロー」と同様、「ファングアロー」も木工のスキル上げに使われることがある。



14 ボーンカジェル
片手棍
性能：D12 隔264
Lv27～ All Jobs
装備品としての価値は低いが、そのトゲトゲっぷりに心奪われた人が買っていくことも。



15 シェードタイツ
防具－両脚
性能：防14 エンプティキラー
Lv25～ 戦モ赤シナ暗獣吟侍忍竜青コ
HQでは回避+1の性能もつき、レベル25の装備とは思えないほどの高額で取り引きされる。



17 甲冑魚の甲殻
骨材
用途：合成：骨工師範39「ガビアルマスク」
合成：骨工師範47「ガビアルメイル」
合成：骨工師範48「ハイドラメイル」
「ガビアル～」「ハイドラ～」と名のつく装備一式に必要な素材。師範のスキル上げには必須。

レシピ大全の見方
木工
鍛冶
彫金
裁縫
革細工
骨細工
錬金術
調理
素人
見習
徒弟
下級職人
名取
目録
印可
高弟
皆伝
師範

◆掲載しているデータはすべて編集部調べのものです

BONECRAFT 骨細工 名取 41～50

あらたな素材として登場するのは「陸ガニの甲殻」。それを用いた「カラパス～」という防具はビートル装備の上位版にあたるが、競売での売れ行きは悪く、基本的には店売りすることになる。

完成品	HQ（個数）	種類	サブスキル［特殊合成］	ク	合成素材			
1 ボーンナイフ	ボーンナイフ+1	短剣	－	風	ウォルナット材	巨大な大腿骨	－	－
2 ガリシュクラウン	ルビエスクラウン	防具－頭	革工見習	土	トカゲの抜け殻	甲虫のアゴ	クァールの髭	血糸
3 再生する陸ガニ甲殻	－	骨材	［浄化骨材合成］	風	陸ガニの甲殻	風のアニマ	水のアニマ	光のアニマ
4 カラパスリング	カラパスリング+1	装飾品－指	彫金見習	風	ミスリルインゴット	陸ガニの甲殻	－	－
5 シェードハーネス	シェードハーネス+1	防具－胴	革工徒弟、裁縫徒弟	土	夜光布	ビロード	黒虎のなめし革	ウラグナイトの殻×2
					エフトの皮×2	現のアニマ	－	－
6 スケルトンキー×2	（4／6／8）	雑貨	錬金下級	土	大羊の歯	コウモリの牙×2	がら	カーボンファイバー
					グラスファイバー	にかわ	ヘクトアイズの眼	－
7 角の矢尻×6	（8／10／12）	木材	－	風	骨くず	雄羊の角	－	－
8 角の矢尻×18	（24／30／36）	木材	［ファイリング］	風	骨くず×3	雄羊の角×3	鮫やすり	－
9 カラパスミトン	カラパスミトン+1	防具－両手	革工見習	土	ダルメルのなめし革	魚の鱗	陸ガニの甲殻	－
10 ミストクラウン	－	防具－頭	－	土	滑らかな甲虫の顎	ガリシュクラウン	－	－
11 カラパスマスク	カラパスマスク+1	防具－頭	－	土	ダルメルのなめし革	陸ガニの甲殻	－	－
12 カラパスレギンス	カラパスレギンス+1	防具－両足	革工見習	土	ダルメルのなめし革×2	魚の鱗	陸ガニの甲殻	－
13 ホルン	ホルン+1	楽器	－	風	甲虫のアゴ	雄羊の角	－	－
14 マンデブラシックル	アントリオシックル	両手鎌	鍛冶名取、木工下級	風	ダークインゴット	エボニー材	雄羊のなめし革	アントリオンの大顎
15 カラパスサブリガ	カラパスサブリガ+1	防具－両脚	革工見習	土	亜麻布	ダルメルのなめし革	陸ガニの甲殻	－
16 カラパスゴルゲット	ブルーゴルゲット	防具－首	－	土	アイアンの鎖	陸ガニの甲殻×2	－	－
17 再生する大サソリ爪	－	骨材	［浄化骨材合成］	風	大サソリの爪	風のアニマ	水のアニマ	光のアニマ
18 カラパスハーネス	カラパスハーネス+1	防具－胴	革工見習	土	ダルメルのなめし革×2	陸ガニの甲殻×2	－	－

着色した素材の意味
赤い文字……NMやBFの戦利品など、入手困難な素材orそれを使った合成品
青い文字……特殊合成で作れる合成品
緑の文字……他合成の印可以上のスキルが必要な合成品

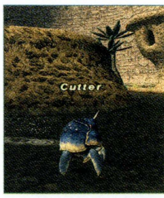
TIPS クラブ族ハンティングガイド

クラブ族はほとんどの水場に生息しているが、レベル上げPTがいる狩場では獲物が減っていて素材狩りがしにくい。右に挙げる場所なら空いていることも多いので、ライバルの有無をサーチで調べて行ってみるといい。なお、クラブ族は防御力を高める特殊技を使う。それでも倒しきれるだけの攻撃力がほしい。



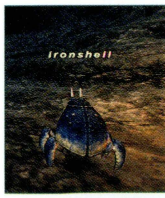
◀「シザーガード」や「バブルアーマー」を使われると与ダメージが激減。使われる前に倒したい。

◆クラブ族の狩場



オズトロヤ城

ヤグード族のNMが出現する部屋が狩場になる。付近のクロウラー族を倒せば「絹糸」や「白石」も手に入るほか、運よくNMに遭遇すれば戦利品ゲットのチャンスも。



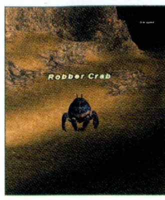
海蛇の岩窟

ノーグ前のIronshellか、少し離れた場所にいるBigclawがオススメ。PTでいくなら、より強いクラブ族を相手にしてもいい。ノーグ前以外は空いていることがほとんどだ。



ミザレオ海岸

川にいるBigclawが狙い目。「陸ガニの甲殻」のほか「上質な陸ガニの甲殻」や「珪砂」を落とすことがある。ただしライバルがいる可能性は高いので、事前の確認を忘れずに。



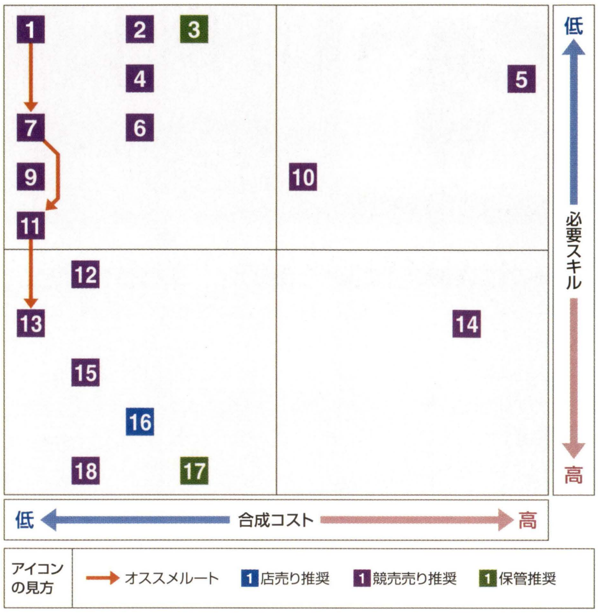
クフタルの洞門

Robber Crabの生息数がとにかく多いため、レベル上げPTがいても敵が余りやすい。ジョブによってはソロで倒せるが、何人かでスキル上げがてらに倒すのもいい。

スキルアップ 革細工スキルがあればスキルを上げやすい

競売で売れない完成品が多いので、なるべく赤字が少なくすむものを選んで作りたい。名取の前半は「ボーンナイフ」でスキル41、「角の矢尻」でスキル43まで上げるのがオススメのルート。後半は「カラパスマスク」で45、「ホルン」か「カラパスハーネス」で47まで上げて目録レシピへ移るといい。なお、大半のカラパス防具には「陸ガニの甲殻」と「ダルメルのなめし革」が必要になる。革細工スキルを上げて「ダルメルのなめし革」を自作できれば、原価を抑えられるだろう。

◆スキル分布図



◆オススメレシピ

1 ボーンナイフ 短剣
木工スキルが高く「ウォルナット材」を自作できるなら、大量生産が楽になる。できなければ、このレシピをとばして「角の矢尻」から作ってもいい。

7 角の矢尻 木材
「骨くず」と「風のクリスタル」を持参して、大羊族(雄羊)を倒しながら作るのがオススメ。競売で素材を買って作ると、赤字になる恐れがある。

11 カラパスマスク 防具－頭
カラパス防具のなかで、もっとも必要素材が少ないのがオススメの理由。素材を競売でそろえて作り、ギルドショップで売っても赤字は数百ギルですむ。

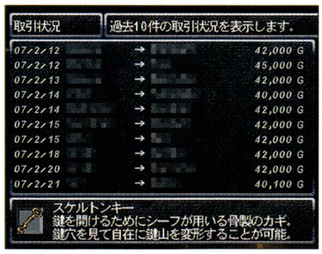
13 ホルン 楽器
素材の安さと少なさが魅力のレシピ。「甲虫のアゴ」か「雄羊の角」のどちらかだけでも自力で集めて作りたい。なお、競売売りは少数なら可能だ。

完成品考察 骨細工ならではのデザインがなされた武器

スキル上げでも作る「ボーンナイフ」と、合成するのに高い鍛冶スキルが要求される「マンデブラシックル」。この2つの武器は性能面もさることながら、骨細工特有のデザインがウリとなっている。特に「マンデブラシックル」はデザイン目当ての需要もあってNQでも黒字になりやすいため、作れるならギル稼ぎの手段にもなりうるのだ。



◀「マンデブラシックル」は黒魔道士も装備できる両手鎌。オシャレ装備として持っている人は多い。



◀「スケルトンキー」はシーフが使う解錠アイテム。HQで数を増やせれば稼ぎ口になる可能性がある。

◆主要完成品データ

番号	名称	分類	性能/用途	コメント
1	ボーンナイフ	短剣	性能：D17 隔195 耐光−5 命中+3 攻+3 Lv46～ 戦シナ暗吟狩侍忍竜コか	HQは命中と攻が+5という高性能武器に。ただ、生産数が多いせいか高値はつかない。
3	再生する陸ガニ甲殻	骨材	用途：合成：骨工目録6「ハイヒールハーネス」	素材に高額な「水のアニマ」を使うのがツラいところ。用途先も売れ行きは鈍いだろう。
4	カラパスリング	装飾品－指	性能：命中−6 飛命+6 Lv45～ All Jobs	おなじみの飛命+リング。「ミスリルインゴット」が必要となり、スキル上げには使いにくい。
5	シェードハーネス	防具－胴	性能：防19 エンプティキラー Lv25～ 戦モ赤シナ暗獣吟侍忍竜青コ	HQが完成すれば一儲けできるレシピだが、「ウラグナイトの殻」を2個も使うのが厳しい。
6	スケルトンキー	雑貨	用途：シーフがTresure ChestやTresure Cofferなどを解錠するために使う	素材を大量に使うため作るのが面倒なレシピだが、NQでも黒字が見込める。
7	角の矢尻	木材	用途：合成：木工名取23「ホーンアロー」	「ビートルアロー」などと同様、木工のスキル上げに使われる。売れ行きはいい方だ。
13	ホルン	楽器	性能：エレジー+1 Lv40～ 吟	敵の行動を遅くするエレジー系の歌の効果を高める。HQ狙いで作っていきたい。
14	マンデブラシックル	両手鎌	性能：D67 隔501 Lv46～ 戦黒暗獣	暗黒騎士のメイン武器としても強力だが、レベル49でより強い装備が登場してしまう。
17	再生する大サソリ爪	骨材	用途：合成：骨工目録16「ヒールジュストコル」	「再生する陸ガニ甲殻」と同じく、「水のアニマ」を使わなければ……という惜しい素材。
18	カラパスハーネス	防具－胴	性能：防31 Lv45～ 戦モ赤シナ暗獣吟侍忍竜青コ	HQになれば回避+1の性能がついて需要も出てくるが、それでも儲けは少なめだ。

レシピ大全の見方
木工
鍛冶
彫金
裁縫
革細工
骨細工
錬金術
調理
素人
見習
徒弟
下級職人
名取
目録
印可
高弟
皆伝
師範

◆掲載しているデータはすべて編集部調べのものです

BONECRAFT 骨細工 目録 51〜60

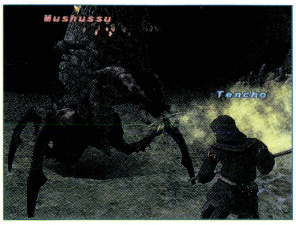
「大サソリの爪」と「大サソリの甲殻」を含むレシピが現れはじめる。どちらの素材もサソリ族を倒すと高確率で入手できるため、自力でサソリ族を倒せるならスキル上げは非常に楽だ。

完成品	HQ(個数)	種類	サブスキル[特殊合成]	ク	合成素材			
1 ボーンロッド	ボーンロッド+1	片手棍	–	炎	巨大な大腿骨	雄羊の角×2	–	–
2 バンディットガン	バンディットガン+1	レンジ武器等	鍛冶名取	炎	スチールインゴット×2	巨大な大腿骨	–	–
3 サソリの矢尻×6	(8/10/12)	木材	–	風	骨くず	大サソリの爪	–	–
4 サソリの矢尻×18	(24/30/36)	木材	[ファイリング]	風	骨くず×3	大サソリの爪×3	鮫やすり	–
5 甲羅の髪飾り	甲羅の髪飾り+1	防具–頭	–	風	海亀の甲羅	–	–	–
6 ハイヒールハーネス	–	防具–胴	–	土	再生する陸ガニ甲殻	カラパスハーネス	–	–
7 タートルバングル	タートルバングル+1	防具–両手	–	風	海亀の甲羅×2	巨大な大腿骨	–	–
8 タートルピアス	タートルピアス+1	装飾品–耳	–	風	ゴールドの鎖	海亀の甲羅	–	–
9 ジュストコール	ジュストコール+1	防具–胴	裁縫徒弟	土	金糸	甲虫の甲殻	大サソリの爪×2	ウールローブ
10 ブラッドストーン	ブラッドストーン+1	防具–腰	–	風	草糸	巨大な大腿骨	魔物の血	–
11 ボーンサイズ	ボーンサイズ+1	両手鎌	木工見習	風	ユー材	草布	大羊の歯	巨大な大腿骨×2
12 アストラガルス×8	(16/20/24)	矢・弾	–	風	巨大な大腿骨	黒インク	獣人の血	–
13 徹甲の矢尻×6	(8/10/12)	木材	鍛冶目録	風	スチールインゴット	タウルスの角	–	–
14 徹甲の矢尻×18	(24/30/36)	木材	鍛冶目録[ファイリング]	風	スチールインゴット×3	タウルスの角×3	鮫やすり	–
15 ビートルナイフ	ビートルナイフ+1	短剣	–	風	ホワイトオーク材	甲虫のアゴ	–	–
16 ヒールジュストコル	–	防具–胴	–	土	再生する大サソリ爪	ジュストコール	–	–
17 マクアフティル	マクアフティル+1	片手剣	–	風	ブガードの牙	ライノキメラ	マクアフティル–1	–
18 スコピオリング	スコピオリング+1	装飾品–指	–	風	大サソリの甲殻	–	–	–

着色した素材の意味
赤い文字……NMやBFの戦利品など、入手困難な素材orそれを使った合成品
青い文字……特殊合成で作れる合成品
緑の文字……他合成の印可以上のスキルが必要な合成品

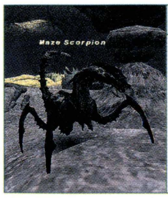
TIPS サソリ族ハンティングガイド

サソリ族は範囲攻撃やダメージの大きい「デスシザース」などの特殊技を使うため、あまりレベル上げの標的にはされない。しかも、素材を落とす確率が高いため、倒せるだけのレベルがあれば素材集めは簡単にできるのだ。それだけに素材狙いのライバルも多いので、サーチしてライバルがいそうにない場所へ行こう。



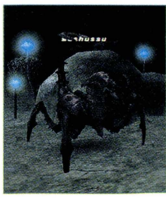
◀「ナムブレス」で麻痺になると非常に危険。自分より大幅に格下の敵を狙うようにしたい。

◆サソリ族の狩場



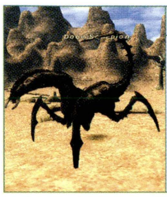
シャクラミの地下迷宮

Maze ScorpionとLabyrinth Scorpionを狙う。どちらもレベル60あれば安定して倒せるだろう。ただし、素材の入手率が低いことと、敵がまばらにしかいないことが欠点。



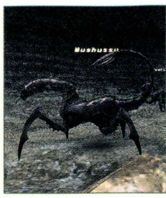
クロウラーの巣

最初のマップから北側に進んだマップの、ロランベリー耕地への出口付近に、ターゲットのMushussuが数匹いる。高確率で素材を落とすが、リンクしやすい点に注意。



アットワ地溝

レベルが低いうちは東、高ければ西のサソリ族を狙おう。再出現が5分と早いので獲物には困らないはず。ただ、北西にいるCutlass Scorpionはソロでは危険な相手だ。



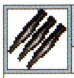
オンゾゾの迷路

西側にいるMushussuが狙い目。クロウラーの巣のものと違ってリンクせず、数も多いのでオススメ。ただし、クロウラーの巣よりアイテムを落とす確率は低め。

スキルアップ サソリ族が落とす素材だけでスキル上げができる

サソリ族を自力で倒せるレベルなら、これまで以上にスキル上げが楽。スキル53まで「サソリの矢尻」、そこから上級サポートを受けて「スコピオリング」を作っていけば、あっさりとスキル60に到達できるはずだ。どちらも素材を自力で調達すれば黒字は確実。もし「スコピオリング」を上級サポートなしでも安定して作れるようにしたいなら、スキル57ぐらいまで「ブラッドストーン」か「ボーンサイズ」を作るといい。特に後者は、競売で売れば黒字の可能性もある。

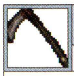
◆オススメレシピ


3 サソリの矢尻
木材

「骨くず」を持って素材狩りにおもむき、サソリ族を倒しながら合成しよう。99個まとめてジュノやサンドリアの競売で売れば、すぐさばけるはずだ。


10 ブラッドストーン
防具ー腰

「魔物の血」はカザムの道具屋でいくらでも買える。ただし完成品は需要の低い装備なので、黒字はまずありえない。店に売るか、分解してみるのもアリ。

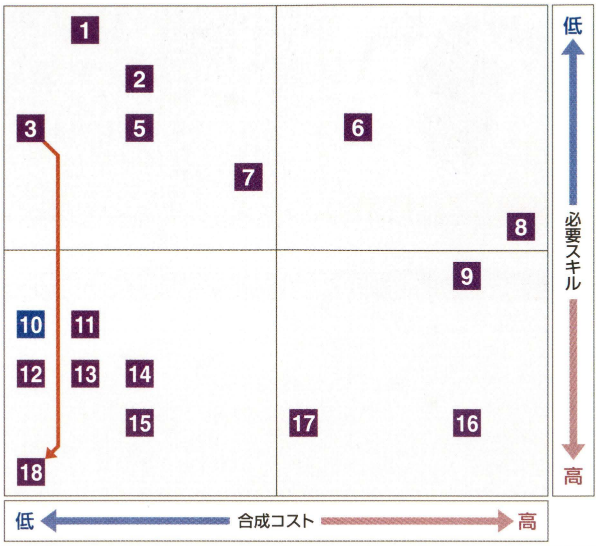

11 ボーンサイズ
両手鎌

安価でそれなりの性能を持つ両手鎌。少数なら競売でも売れて、赤字はかなり抑えられるだろう。ただし、サブスキルに木工が必要な点に注意。


18 スコピオリング
装飾品ー指

失敗覚悟なら53から現地で敵を倒しつつ合成しよう。その際は完成品を「雷のクリスタル」で分解して素材を取りもどし、合成回数を稼ぐのもいい。

◆スキル分布図

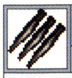


アイコンの見方 → オススメルート 1 店売り推奨 1 競売売り推奨 1 保管推奨

完成品考察 マムージャ族の剣を作る

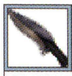
トゲトゲの剣「マクアフティル」は、マムージャ族が落とす「マクアフティル−1」を打ち直すことで合成できる。素材の「ライノキメラ」という魚はアラパゴ暗礁域で釣るか、「マクアフティル−1」の分解などで手に入るが、供給量が少なく競売での価格は高め。しかし、HQができれば儲けは確実なので、師範までスキルを上げたら作ってみるといい。

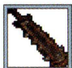
◆主要完成品データ


3 サソリの矢尻 木材
用途 合成:木工目録19「スコーピオンアロー」
これまでの矢尻同様、木工のスキル上げに使われる。NQでも黒字が見込めるだろう。


9 ジュストコール 防具ー胴
性能 防36 HP+10 STR−1 DEX−1 VIT−1 AGI−1 INT+2 MND+2 CHR+2 Lv58〜 モ白黒赤シ暗吟狩召青コか
CHR+2目当てで吟遊詩人が買う。ただし、売れ行きは鈍く、NQでは赤字の危険も。


13 徹甲の矢尻 木材
用途 合成:木工印可19「ボドキンアロー」
原価が高くつくため、スキル上げには不向き。ただし、売れれば黒字にはなるだろう。


15 ビートルナイフ 短剣
性能 D20 隔195 AGI+1 Lv56〜 戦シナ暗吟狩侍忍竜コか
AGIが増えることから、シーフに需要がある。ただ、売れ行きと売値はふるわない。


17 マクアフティル 片手剣
性能 D36 隔233 命中−3 攻+9 Lv65〜 戦赤ナ暗青コ
HQ品には敵対心+4の性能が追加。ナイトや赤魔道士、青魔道士に需要がある。


18 スコピオリング 装飾品ー指
性能 命中−7 飛命+7 Lv55〜 All Jobs
ほかの飛命+リングと同様、HQのみ黒字の可能性がある。NQは店売りもやむをえない。

GALLERY 3
完成品ギャラリー③


ジュストコール
(骨工目録9)
◀「ウールローブ」を骨材で補強した鮮やかな緑のローブ。同じデザインのものは「ヒールジュストコル」のみ。


ボーンサイズ
(骨工目録11)
◀「大羊の歯」と「巨大な大腿骨」からなる刃は独特のゆがみを持つ。骨細工ならではの形状といえるだろう。


マクアフティル
(骨工目録17)
◀粗く鋳造された鉄板に、相手の肉をそぎ落とすための突起をつけただけという、凶悪な風貌の片手剣。

BONECRAFT 骨細工 61〜70 印可

これまでの素材のほかに、希少価値の高い「魔人の角」も登場。徐々に高価な素材が必要となって資金繰りが厳しくなってくるため、骨細工以外でギル稼ぎの手段を持っておきたいところだ。

完成品	HQ(個数)	種類	サブスキル[特殊合成]	ク	合成材料			
1 ファングイヤリング	スパイクイヤリング	装飾品−耳	−	風	シルバーの鎖	黒虎の牙×2	−	−
2 ウィンドファン×66	(99)	矢・弾	−	土	甲虫の甲殻	巨大な大腿骨	蜜蝋	コウモリの翼
					風の塊	−	−	−
3 パイレートガン	パイレートガン+1	レンジ武器等	鍛冶名取	炎	スチールインゴット	ダークインゴット	海亀の甲羅	−
4 コーラルホーン	−	骨材	−	風	オックスブラッド	−	−	−
5 スコピオミトン	スコピオミトン+1	防具−両手	革工下級	土	雄羊のなめし革	陸魚の鱗	大サソリの甲殻	−
6 魔人の矢尻×6	(8/10/12)	木材	−	風	骨くず	魔人の角	−	−
7 魔人の矢尻×18	(24/30/36)	木材	[ファイリング]	風	骨くず×3	魔人の角×3	鮫やすり	−
8 スコピオマスク	スコピオマスク+1	防具−頭	−	土	雄羊のなめし革	大サソリの甲殻	−	−
9 マーリドミトン	マーリドミトン+1	防具−両手	革工徒弟	土	カラクールなめし革	メローの鱗	マーリドの牙	−
10 スコピオレギンス	スコピオレギンス+1	防具−両足	革工下級	土	雄羊のなめし革×2	陸魚の鱗	大サソリの甲殻	−
11 クラムホルン	クラムホルン+1 ※	楽器	−	風	甲虫のアゴ	魔人の角	−	−
12 マーリドレギンス	マーリドレギンス+1	防具−両足	革工徒弟	土	カラクールなめし革×2	メローの鱗	マーリドの牙	−
13 スコピオサブリガ	スコピオサブリガ+1	防具−両脚	革工下級	土	亜麻布	雄羊のなめし革	大サソリの甲殻	−
14 アイボリシックル	アイボリシックル+1	両手鎌	彫金目録、木工下級	風	マホガニー材	プラチナインゴット	雄羊のなめし革	巨大な牙
15 ボーンパタ	ボーンパタ+1	格闘武器	−	炎	陸ガニの甲殻	巨大な大腿骨×2	カーボンファイバー	−
16 シードッグガン	シードッグガン+1	レンジ武器等	鍛冶名取	炎	スチールインゴット×2	珊瑚のかけら×2	−	−
17 スコピオハーネス	スコピオハーネス+1	防具−胴	革工下級	土	雄羊のなめし革×2	大サソリの甲殻×2	劇毒サソリの爪	−
18 ビーストホーン	−	骨材	−	風	雄羊の角×2	−	−	−
19 アントリオトラップ	−	−	−	土	クァールの髭	にかわ	アンティカの肩甲	アンティカのボロ
					上質アントリオン顎×2	−	−	−
20 デーモンリング	デーモンリング+1	装飾品−指	−	風	魚の鱗	魔人の角	−	−

※ HQ3で「クラムホルン+2」になる

着色した素材の意味
赤い文字……NMやBFの戦利品など、入手困難な素材orそれを使った合成品
青い文字……特殊合成で作れる合成品
緑の文字……他合成の印可以上のスキルが必要な合成品

GALLERY 4
完成品ギャラリー④



スコピオハーネスセット

頭 :スコピオマスク(骨工印可8)
胴 :スコピオハーネス(骨工印可17)
両手:スコピオミトン(骨工印可5)
両脚:スコピオサブリガ(骨工印可13)
両足:スコピオレギンス(骨工印可10)

◀高額素材「劇毒サソリの爪」を使った深紅の胴装備は、見た目もさることながら性能面の高さもあり、非常に人気が高い。胴以外の装備はボーン系装備に似たデザインだ。



コーラルハーネスセット

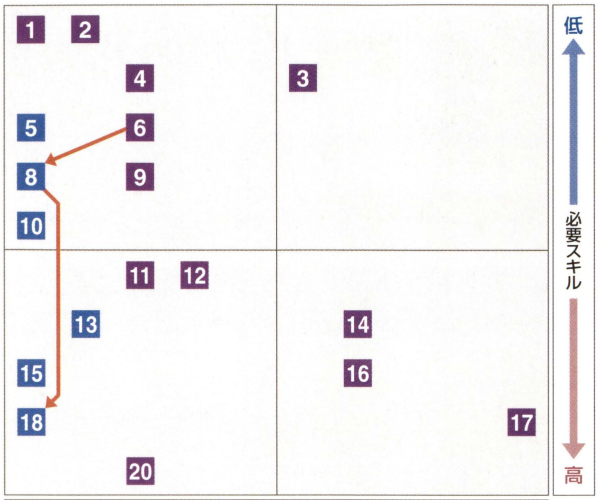
頭 :コーラルキャップ(骨工高弟18)
胴 :コーラルハーネス(骨工高弟27)
両手:コーラルミトン(骨工高弟10)
両脚:コーラルサブリガ(骨工高弟4)
両足:コーラルレギンス(骨工高弟14)

◀「珊瑚のかけら」を素材に使うことで、鮮やかな朱色や乳白色のカラーリングを可能にした帯鎧。ひとそろいのセットとしては、ほかにない独自のデザインとなっている。

スキルアップ 「魔人の矢尻」以降の完成品は店売りで我慢

原価が高いので敬遠しがちな「魔人の矢尻」だが、すべてNQでも競売に出せば利益が出る可能性がある。黒字ならばスキル63まではこのレシピで上げ、大幅な赤字になりそうなら原価の安い「スコピオマスク」を作るといいだろう。そのあとのスキル63以降は原価が安めの「ボーンパタ」でスキル68をめざすか、「雄羊の角」を自力で入手して「ビーストホーン」で69まで上げるのもアリ。スキルを早く上げたいなら前者、赤字をなくしたいなら後者を選ぼう。

◆スキル分布図



アイコンの見方 → オススメルート 1 店売り推奨 1 競売売り推奨 1 保管推奨

◆オススメレシピ


6 魔人の矢尻
木材
素材の「魔人の角」はズヴァール城外郭やウルガラン山脈の強いデーモン族しか落とさない。相場が低くなければ、競売で買っても黒字になるはずだ。

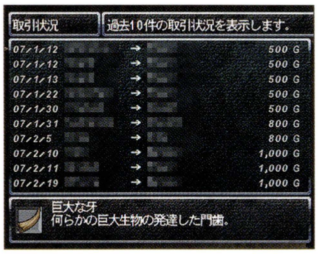

8 スコピオマスク
防具−頭
平凡な性能のため競売では売れず、店売りが基本になってしまう。素材のどちらかだけでも自力で入手すれば、赤字はかなり少なくてすむ。


15 ボーンパタ
格闘武器
素材が多めで、競売でそろえると赤字は確定。高弟レシピの前半にスキル上げに適したものが少ないため、これで68まで確実に上げておきたい。


18 ビーストホーン
骨材
自力で素材を入手しやすいのが利点。完成品は競売に出しても売れにくいので、店に売ってしまおう。こちらも作るならスキル69まで上げきること。

完成品考察 人気商品「スコピオハーネス」が作れる

スキルが69程度あれば、多くのジョブが買い求める人気の防具「スコピオハーネス」が作れるようになる。とはいえ、素材の供給が増えてきていることもあり、NQでは作っても赤字になりやすい。ギルを稼ぐつもりなら、スキルを100まで上げてからHQ作成を目標に合成数をこなしていこう。なお、サブスキルの革細工は最低でも35はほしい。



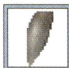
◀「アイボリシックル」の素材である「巨大な牙」は、プロミヴォン−ヴァズで行えるENMクエストの戦利品。



◀「マーリドミトン」と「マーリドレギンス」は素材の「メローの鱗」が入手しにくく、流通量が少ない。

◆主要完成品データ

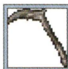

1 ファングイヤリング 装飾品−耳
性能: 攻+4 回避−4 / Lv55~ All Jobs
HQ品の攻+5は合成品では最高の性能。「シルバーの鎖」を自作すれば、NQも黒字になる。


4 コーラルホーン 骨材
用途: 召喚士AF「エボカーホーン」、召喚士レリック装束「サマナーホーン」の打ち直し用素材
召喚士のAF・レリック装束の打ち直しに使う。人気のない部位なので、ほぼ売れないだろう。


6 魔人の矢尻 木材
用途: 合成:木工印可21「デーモンアロー」
原価は高いが、木工のスキル上げで大量に使われる。競売に出せば飛ぶように売れるはずだ。


9 マーリドミトン 防具−両手
性能: 防12 HP+15 耐水+5 飛命+2 / Lv65~ 戦モ赤シナ暗獣吟侍忍竜青コ
もう少し飛命が上がれば着替え装備になったかもしれないが……。売れ行きは鈍い。


11 クラムホルン 楽器
性能: カロル+1 / Lv56~ 吟
属性耐性を上げるカロル系の歌は歌う場面が限られる。ほかの楽器より売れ行きは鈍い。


14 アイボリシックル 両手鎌
性能: D80 隔501 INT+1 10HPをMPに変換 / Lv57~ 戦黒暗獣
デザイン目当てで買う人が多いため、HQであってもさほど高値では売れない。


16 シードッグガン レンジ武器等
性能: D25 隔600 / Lv50~ シ狩忍コ
HQでは飛攻+10の性能がつくが、D値の低さと間隔の長さから、あまり人気は出ていない。


17 スコピオハーネス 防具−胴
性能: 防40 HP+15 耐氷−20 耐水+15 耐闇+15 命中+10 回避+10 / Lv57~ 戦モ赤シナ暗獣吟侍忍竜青コ
命中と回避が上がるため、忍者をはじめ多くの前衛に人気がある。HQなら大幅黒字だ。


18 ビーストホーン 骨材
用途: 獣使いAF「ビーストヘルム」の打ち直し用素材
用途は1つだけで、競売では売れにくい。店に売れば1000ギル程度を回収できる。


19 アントリオトラップ −
用途: アットワ地溝F−10の「???」にトレードするとアントリオン族NM Feeler Antlionを出現させる
NMのトリガーアイテム。「上質アントリオン顎」は強めの潜伏タイプアントリオン族が落とす。

レシピ大全の見方
木工
鍛冶
彫金
裁縫
革細工
骨細工
錬金術
調理
素人
見習
徒弟
下級職人
名取
目録
印可
高弟
皆伝
師範

◆掲載しているデータはすべて編集部調べのものです

BONECRAFT 骨細工 高弟 71〜80

高額素材の「珊瑚のかけら」を使うレシピが多く並び、安価に合成できるものはごく一部。スキルを80近くまで上げれば人気のリレイズアイテム「蘇生の髪飾り」を合成できるようになる。

完成品	HQ(個数)	種類	サブスキル[特殊合成]	ク	合成素材			
1 ホーネットフルーレ	ワスプフルーレ	片手剣	彫金目録	炎	ブラスインゴット	真珠	ムーンストーン	巨大な大腿骨
					蜂の一刺し	―	―	―
2 キロファン×66	(99)	矢・弾	―	土	陸ガニの甲殻	巨大な大腿骨	蜜蝋	コウモリの翼
					風の塊	―	―	―
3 蘇生珊瑚	―	骨材	[浄化骨材合成]	風	珊瑚のかけら	雷のアニマ	水のアニマ	光のアニマ
4 コーラルサブリガ	マーマンサブリガ	防具―両脚	革工名取	土	クァールのなめし革	亜麻布	珊瑚のかけら	―
5 コーラルクウィス	コーラルクウィス+1	防具―両脚	革工素人	土	虹糸	珊瑚のかけら×2	レザートラウザ	―
6 デーモンナイフ	デーモンナイフ+1	短剣	―	風	エボニー材	魔人の角	―	―
7 再生する飛竜鱗	―	骨材	[浄化骨材合成]	風	飛竜の鱗	風のアニマ	水のアニマ	光のアニマ
8 金石の飛竜鱗	―	骨材	[浄化骨材合成]	風	飛竜の鱗	土のアニマ×2	光のアニマ	―
9 連邦軍師指揮棒+1	連邦軍師指揮棒+2	格闘武器	―	土	魔人の角	連邦軍師制式指揮棒	―	―
10 コーラルミトン	マーマンミトン	防具―両手	革工名取	土	クァールのなめし革	飛竜の鱗	珊瑚のかけら	―
11 コーラルフィンガー	コーラルフィンガ+1	防具―両手	―	土	虹糸	珊瑚のかけら×2	レザーグローブ	―
12 コルセアガン	コルセアガン+1	レンジ武器等	鍛冶目録	炎	ダークインゴット×2	魔人の角	―	―
13 クラウンサブリガ	クラウンサブリガ+1	防具―両脚	革工下級	土	亜麻布	珊瑚のかけら	リンドウルムの皮	―
14 コーラルレギンス	マーマンレギンス	防具―両足	革工名取	土	クァールのなめし革×2	飛竜の鱗	珊瑚のかけら	―
15 コーラルグリーヴ	コーラルグリーヴ+1	防具―両足	―	土	虹糸	珊瑚のかけら×2	レザーハイブーツ	―
16 珊瑚の髪飾り	海人の髪飾り	防具―頭	―	風	真珠	黒真珠	珊瑚のかけら	―
17 コーラルバイザー	コーラルバイザー+1	防具―頭	―	風	大羊のなめし革	珊瑚のかけら×2	―	―
18 コーラルキャップ	マーマンキャップ	防具―頭	―	土	珊瑚のかけら	ダークキャップ	―	―
19 マーリド牙の矢尻×6	(8/10/12)	木材	―	風	骨くず	マーリドの牙	―	―
20 マーリド牙の矢尻×18	(24/30/36)	木材	[ファイリング]	風	骨くず×3	鮫やすり	マーリドの牙×3	―
21 クゥダフバルバト	―	防具―頭	裁縫名取、革工下級	土	黒真珠×2	毛糸	黒虎のなめし革	トカゲの抜け殻
					ブガードの牙	赤草布	クゥダフ冑パーツⓇ	―
22 コーラルゴルゲット	マーマンゴルゲット	防具―首	―	風	大羊のなめし革	珊瑚のかけら	―	―
23 タイガーファング	フェラルファング	格闘武器	―	炎	黒虎の牙×2	大サソリの甲殻	カーボンファイバー	―
24 コーラルスケイル	コーラルスケイル+1	防具―胴	―	土	虹糸	大羊のなめし革	珊瑚のかけら×4	レザーベスト
25 コーラルリング	マーマンリング	装飾品―指	―	風	珊瑚のかけら×2	―	―	―
26 蘇生の髪飾り	―	防具―頭	―	風	蘇生珊瑚	珊瑚の髪飾り	―	―
27 コーラルハーネス	マーマンハーネス	防具―胴	革工名取	土	クァールのなめし革×2	珊瑚のかけら×2	―	―

着色した素材の意味
赤い文字……NMやBFの戦利品など、入手困難な素材orそれを使った合成品
青い文字……特殊合成で作れる合成品
緑の文字……他合成の印可以上のスキルが必要な合成品

TIPS 「珊瑚のかけら」を自力で集めるには

「珊瑚のかけら」のおもな入手方法は、採掘で掘るか、釣りの外道として釣るか、チョコボの穴掘りで掘りあてるぐらいしかない。どの方法でも入手確率は低く、数を集めるにはかなりの時間がかかってしまう。正直なところ、ほかの方法でギルを貯めて、競売で買う方が確実かつ早いといえるほど。ただし、競売の在庫が枯渇したときのために、自力で集める方法を知っておいて損はないはずだ。



◀コロロカの洞門のMining Pointで採掘を行って手に入れる方法が一般的。



◀海蛇の岩窟やマムークにいる高レベルのサハギン族を倒すと、まれに入手できる。

スキルアップ 「珊瑚のかけら」を使うレシピは極力避けたい

多くのレシピが「珊瑚のかけら」を必要とするが、これは「蘇生の髪飾り」や「リレイズゴルゲット」の素材作成に大量消費されるため、供給が不足気味になり価格が高めになっている。ここは「珊瑚のかけら」を使わないレシピでスキル上げをするのが得策だ。まず最初は、赤字にはなってしまうがスキル71まで「キロファン」を作るといい。それ以降は上級サポートを受けて「マーリド牙の矢尻」や「タイガーファング」を作り、スキル78程度まで上がったら皆伝レシピへと移ろう。

◆オススメレシピ



2 キロファン
矢・弾
「ウィンドファン装備時に追加ダメージを与える」という性能の武器と同時に装備すると、効果を発揮する。数セットなら競売に出しても売れるだろう。



16 珊瑚の髪飾り
防具－頭
「蘇生の髪飾り」の土台となる装備品。「真珠」と「黒真珠」は骨工見習のレシピで作成可能だ。競売に出せば「蘇生の髪飾り」を作る人が買っていくだろう。

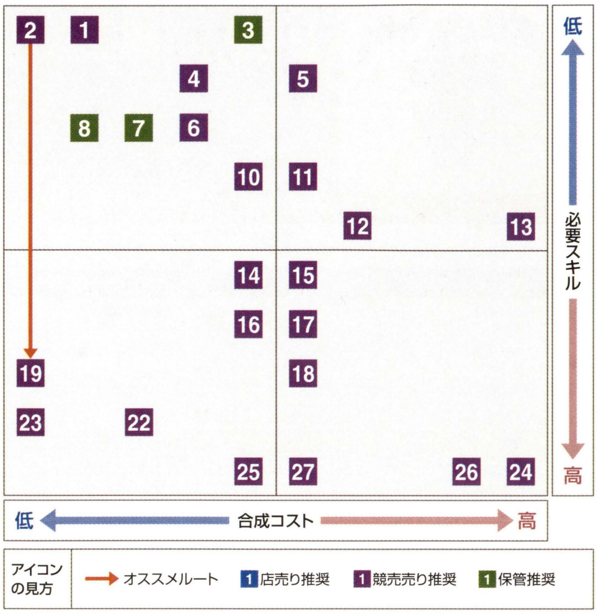


19 マーリド牙の矢尻
木材
「マーリドの牙」の相場しだいでは、かなり安上がりに作れる。だが、現状ではあまり需要がなく、競売で大量に売りさばくのは難しいだろう。



23 タイガーファング
格闘武器
せめて「カーボンファイバー」以外の素材は自力で集めて、原価を抑えたい。完成品はそれなりの性能なので、黒字で売れるなら競売へ出しておこう。

◆スキル分布図



完成品考察 骨細工の目玉商品、「蘇生の髪飾り」を合成できる

皆伝に昇格するころになれば、エンチャントで「リレイズII」の効果がある「蘇生の髪飾り」を作れるようになる。1日に数十個単位で消費される人気商品だが、それゆえにライバルも多く、出品数や金額に気をつけないと、不良在庫を抱えることになりかねない。これでギル稼ぎをするつもりなら、相場の動きを見て、売り時を逃さないようにしよう。



◀「コーラル～」という装備にはスケイルとハーネスの2種あるが、どちらも被魔法ダメージを軽減する。



◀「蘇生の髪飾り」の売れ行きはこのとおり。その日の売買だけであっさりとリストが埋まってしまう。

◆主要完成品データ



3 蘇生珊瑚
骨材
用途　合成：骨工高弟26「蘇生の髪飾り」
合成：骨工皆伝6「リレイズゴルゲット」
リレイズアイテムの材料になるエンチャント素材。自分で使うときにのみ作るようにしよう。



7 再生する飛竜鱗
骨材
用途　合成：骨工師範11「ヒールメイル」
用途先は素材に高額な「ドラゴンメイル」を使うため、合成しても赤字になってしまいやすい。



8 金石の飛竜鱗
骨材
用途　合成：骨工皆伝23「アースグリーヴ」
用途先の装備品は、飛竜にストンスキンを与えるエンチャント効果を持つ。



13 クラウンサブリガ
防具－両脚
性能　防29 CHR+4
Lv70～ 戦モ赤シナ暗獣吟侍忍竜青コ
隠し性能として日中はMP20をHP20に変換し、夜間はHP20をMP20に変換する。



16 珊瑚の髪飾り
防具－頭
性能　HP－7 MP+21 耐水+14
Lv60～ All Jobs
装備品としての需要は少なく、あくまでも「蘇生の髪飾り」の土台として売れる。



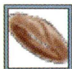
19 マーリド牙の矢尻
木材
用途　合成：木工皆伝3「マーリドアロー」
用途先の素材に流通数の少ない「アプカルの矢羽根」があり、その影響で売れ行きは鈍い。



22 コーラルゴルゲット
防具－首
性能　防5 命中+3 飛命+3
Lv56～ 戦赤ナ暗獣狩侍竜青
「リレイズゴルゲット」の土台となる。HQは命中と飛命が+5になり、装備品としても需要あり。



24 コーラルスケイル
防具－胴
性能　防42 耐雷－5 耐水+5 被魔法ダメージ－3%
Lv65～ 戦赤ナ暗獣狩侍竜青
被魔法ダメージを抑える効果が魅力。デザインが「百人隊長鎖帷子」と同じなのが残念。



25 コーラルリング
装飾品－指
性能　命中－9 飛命+9 被魔法ダメージ－3%
Lv70～ All Jobs
NM素材を使わない飛命+リングでは最高峰。被魔法ダメージを軽減する性能も見逃せない。



26 蘇生の髪飾り
防具－頭
性能　HP－7 MP+21 耐水+14
エンチャント：リレイズII
Lv60～ All Jobs
「リレイズゴルゲット」を装備できない忍者や後衛に人気の商品。売れ行きは非常にいい。

レシピ大全の見方
木工
鍛冶
彫金
裁縫
革細工
骨細工
錬金術
調理
素人
見習
徒弟
下級職人
名取
目録
印可
高弟
皆伝
師範

レシピ大全の見方
木工
鍛冶
彫金
裁縫
革細工
骨細工
錬金術
調理

素人
見習
徒弟
下級職人
名取
目録
印可
高弟
皆伝
師範

BONECRAFT

骨細工 皆伝

81～90

「ベヒーモスの角」や「ハイドラの牙」などNMが落とす高額素材を使うレシピが増えてくる。それらに比べれば安い「飛竜の鱗」を使った、竜騎士専用のドラゴン装備も作成可能になるランクだ。

完成品	HQ(個数)	種類	サブスキル[特殊合成]	ク	合成素材			
1 ダークシールド	ダークシールド+1	盾	鍛冶目録	土	ダーク板×3	アッシュ材	飛竜の鱗×4	－
2 セイントリング	セイントリング+1	装飾品－指	－	土	魚の鱗	アセティックリング	－	－
3 マーリドリング	マーリドリング+1	装飾品－指	－	風	マーリドの牙×2	－	－	－
4 ドラゴンクウィス	ドラゴンクウィス+1	防具－両脚	革工素人	土	銀糸	飛竜の鱗×2	レザートラウザ	－
5 エレマイトリング	エレマイトリング+1	装飾品－指	－	土	大羊の歯	ハーミットリング	－	－
6 リレイズゴルゲット	－	防具－首	－	風	蘇生珊瑚	コーラルゴルゲット	－	－
7 コーラルイヤリング	マーマンイヤリング	装飾品－耳	－	風	シルバーの鎖	珊瑚のかけら×2	－	－
8 メガファン×66	(99)	矢・弾	－	土	巨大な大腿骨 風の塊	大サソリの甲殻 －	蜜蝋 －	コウモリの翼 －
9 ドラゴンフィンガー	ドラゴンフィンガ+1	防具－両手	－	土	銀糸	飛竜の鱗×2	レザーグローブ	－
10 ベヒーモスナイフ	ベヒーモスナイフ+1	短剣	－	風	マホガニー材	ベヒーモスの角	－	－
11 エリスイヤリング	エリスイヤリング+1	装飾品－耳	－	土	貝殻	ネメシスイヤリングⓇ	－	－
12 ヘルズビューグル	ヘルズビューグル+1	楽器	－	土	インプの角笛	コリブリの嘴	－	－
13 ショファー	ショファー+1	楽器	－	風	ベヒーモスの角	甲虫のアゴ	－	－
14 ドラゴングリーヴ	ドラゴングリーヴ+1	防具－両足	－	土	銀糸	飛竜の鱗×2	レザーハイブーツ	－
15 コーラルバングル	マーマンバングル	防具－両手	－	風	珊瑚のかけら×2	巨大な大腿骨	－	－
16 ドラゴンマスク	ドラゴンマスク+1	防具－頭	－	風	大羊のなめし革	飛竜の鱗×2	－	－
17 スネークアイ	スネークアイ+1	レンジ武器等	－	風	ハイドラの牙×2	ワモーラ糸	－	－
18 珊瑚の剣	海人の剣	片手剣	－	土	珊瑚のかけら×4	カッツバルゲル	－	－
19 ラミアンカマン	ラミアンカマン+1	レンジ武器等	－	土	大サソリの爪	マーリドの牙	ラミアンカマン－1	－
20 薙鎌	薙鎌改	両手鎌	彫金目録、鍛冶目録	風	ブラッドウッド材 シンチレーター	カラクールなめし革 －	上代卸し鉄 －	マーリドの牙 －
21 インフェルノサボ	インフェルノサボ+1	防具－両脚	－	土	ナムタルの骨	エボニーサボ	－	－
22 ベヒモスリング	ベヒモスリング+1	装飾品－指	－	風	ベヒーモスの角×2	－	－	－
23 アースグリーヴ	－	防具－両足	－	土	金石の飛竜鱗	ドラゴングリーヴ	－	－
24 ドラゴンメイル	ドラゴンメイル+1	防具－胴	鍛冶名取	土	ダーク板 龍の鱗	ダークの鎖 レザーベスト	銀糸 －	飛竜の鱗×3 －
25 デーモンハーネス	デーモンハーネス+1	防具－胴	革工目録	土	ベヒーモスなめし革×2	魔人のどくろ×2	－	－
26 ドラゴンクロー	ドラゴンクロー+1	格闘武器	－	土	甲虫のアゴ	龍の爪×2	－	－

着色した素材の意味
赤い文字……NMやBFの戦利品など、入手困難な素材orそれを使った合成品
青い文字……特殊合成で作れる合成品
緑の文字……他合成の印可以上のスキルが必要な合成品

GALLERY 5

完成品ギャラリー⑤

ラミアンカマン
(骨工皆伝19)

▶ラミアが持っている美しい装飾の弓。イルルシ環礁の作戦戦績交換品「インペリアルカマン」と同デザイン。



薙鎌
(骨工皆伝20)

▶近東風のデザインがほどこされた両手鎌。追加効果としてMP吸収が発動することがある。



ジャンビア
(骨工師範4)

▶輝金製の柄に「マーリドの牙」を削った刃を取りつけた短剣。レジストウィルスの性能を有する。



スキルアップ 打ち直し品を取り入れて機会を増やす

高額素材を必要とするがレシピが並ぶなか、黒字も出せるのが以下のスキル上げルート。まずスキル81までを「マーリドリング」、84まで「ドラゴンフィンガー」か「ヘルズビューグル」を作り、最後に「ドラゴンマスク」で87まで上げるというもの。ただし、どれも素材の流通量が少な目で、これらだけではスキルを上げにくい。素材が手に入るなら「セイントリング」や「エレマイトリング」などの、モンスターが落とす装備の打ち直し品を作って、スキルアップのチャンスを増やしていこう。

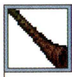
◆オススメレシピ



3 マーリドリング
装飾品－指
「マーリドの牙」が出品されているかぎりはこれを作るといい。ただし性能は高弟レシピの「コーラルリング」に劣るため、競売での需要はないだろう。



9 ドラゴンフィンガー
防具－両手
素材の「銀糸」は裁縫ギルド、「レザーグローブ」は三国の防具屋などで調達しよう。完成品は「呪われた鱗篭手」の素材として需要があり、黒字で売れる。

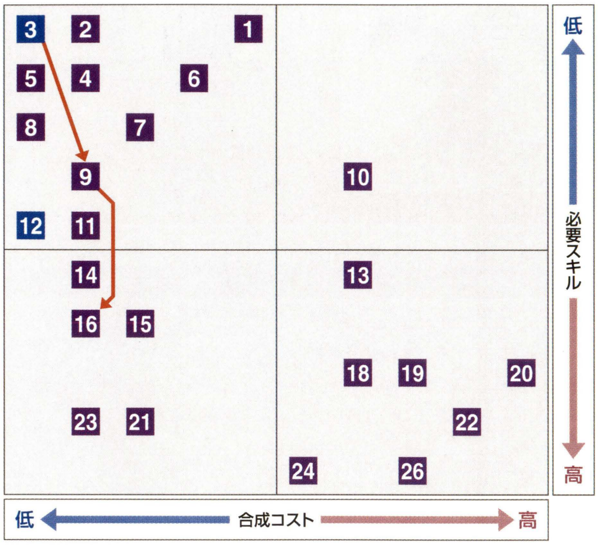


12 ヘルズビューグル
楽器
「インプの角笛」の流通量が少ないものの、原価は格段に安い。競売でまともに売れるのはHQのみなので、NQは店売りしてしまってもいい。



16 ドラゴンマスク
防具－頭
「ドラゴンフィンガー」に比べると消費量は落ちるが、競売で少量なら売れる。店売りでも8000ギル程度で売れるため、わずかな赤字ですむだろう。

◆スキル分布図



アイコンの見方　→オススメルート　1 店売り推奨　1 競売売り推奨　1 保管推奨

完成品考察 最高級ブーメラン「スネークアイ」

「ハイドラの牙」を2つも素材に使う「スネークアイ」は、常時リジェネの効果を持つ唯一の投てき武器。素材の流通量は少ないが、作成できれば少なからず需要があるはずだ。ちなみに、「スネークアイ」を装備中に毒を受けると、その毒の種類にかかわらず3秒ごとに20ずつHPが減るという隠し性能がある。自分で使う際は注意しよう。

◆主要完成品データ



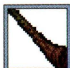
6 リレイズゴルゲット 防具－首	性能	防5 命中+3 飛命+3 エンチャント:リレイズII Lv56～ 戦赤ナ暗獣狩侍竜青

原価が「蘇生の髪飾り」より安くすむため、そのぶん安く売らないと買い手がつきにくい。



7 コーラルイヤリング 装飾品－耳	性能	攻+5 回避−5 被魔法ダメージ−1% Lv63～ All Jobs

HQは攻+6になり、耳装備としてはトップクラス。被魔法ダメージ軽減の効果もうれしい。



12 ヘルズビューグル 楽器	性能	攻+3 回避+3 マンボ+1 Lv68～ 吟

大半の吟遊詩人はマンボ+2の「ゲムショルン+1」を購入済。HQなら買う人もいるだろう。



17 スネークアイ レンジ武器等	性能	D31 隔294 リジェネ 潜在能力:STR+5 追加効果:毒 Lv75～ 戦シ狩

常時リジェネの性能もスゴイが、敵に当たるとほぼ確実に追加効果の毒が発動する。



19 ラミアンカマン レンジ武器等	性能	D19 隔270 MP+10 魔法防御力アップ+1 Lv75～ 戦赤シナ暗獣狩侍忍

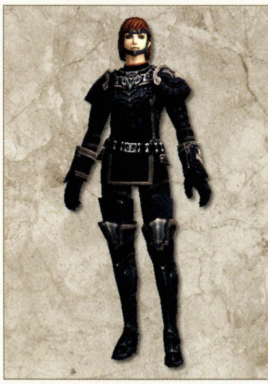
武器としての性能は低いが、MP+や魔法防御力アップの装備としてはなかなか。



24 ドラゴンメイル 防具－胴	性能	防47 HP+12 耐火+10 耐氷+10 耐風+10 耐土+10 耐雷+10 耐水+10 耐光+10 耐闇+10 被ブレスダメージ−9% Lv70～ 竜

竜騎士専用の胴装備だが、攻撃面を強化する性能がないのが辛いところ。売れ行きは鈍い。

GALLERY 6
完成品ギャラリー⑥



ドラゴンスケイルアーマーセット

頭　:ドラゴンマスク(骨工皆伝16)
胴　:ドラゴンメイル(骨工皆伝24)
両手:ドラゴンフィンガー(骨工皆伝9)
両脚:ドラゴンクウィス(骨工皆伝4)
両足:ドラゴングリーヴ(骨工皆伝14)

◀シープレザーアーマーセットを「飛竜の鱗」と「龍の鱗」で補強した、漆黒の鱗状鎧。竜騎士専用の装備だが、それよりも錬金術レシピで呪物を作る際の土台として需要が高い。



ユニコンハーネスセット

頭　:ユニコンキャップ(骨工師範32)
胴　:ユニコンハーネス(骨工師範43)
両手:ユニコンミトン(骨工師範15)
両脚:ユニコンサブリガ(骨工師範8)
両足:ユニコンレギンス(骨工師範23)

◀幻の獣であるユニコーンの角を補強材として用いた、戦士専用の帯鎧一式。ベース素材として「ベヒーモスなめし革」を1～2枚用いるため、どの部位も非常に高価になっている。

レシピ大全の見方
木工
鍛冶
彫金
裁縫
革細工
骨細工
錬金術
調理

素人
見習
徒弟
下級職人
名取
目録
印可
高弟
皆伝
師範

BONECRAFT

骨細工 師範

91～

突如としてレシピ数が激増。しかも、作れる装備品はイギラ、ドラゴン、ユニコンなど高性能なものばかり。そのうえスキル上げ用の安価なレシピもあるという、いたれりつくせりのランクだ。

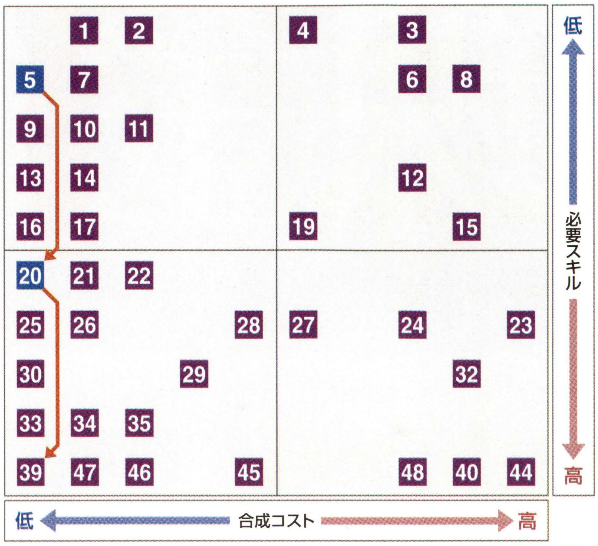
完成品	HQ(個数)	種類	サブスキル[特殊合成]	ク	合成素材			
1 デーモンヘルム	デーモンヘルム+1	防具ー頭	ー	闇	大羊のなめし革	魔人のどくろ	魔人の角×2	ー
2 イギラティアラ	ジニーティアラ	防具ー頭	革工下級	土	クァールのなめし革	ガーネット	珊瑚のかけら×3	有翼獅子のたてがみ
3 呪われた腰衣	祟られた腰衣	呪物	革工名取	土	絹布	黒虎のなめし革	エンゼルスキン	ー
4 ジャンビア	ジャンビア+1	短剣	彫金目録、鍛冶下級	炎	スチールインゴット	水銀	ピジョンブラッド	マーリドの牙
					シンチレーター	ー	ー	ー
5 カラパスガントレ	カラパスガントレ+1	防具ー両手	ー	土	上質な陸ガニの甲殻×2	レザーグローブ×2	ー	ー
6 呪われた篭手	祟られた篭手	呪物	革工名取	土	黒虎のなめし革	飛竜の鱗	エンゼルスキン	ー
7 ドラゴンサブリガ	ドラゴンサブリガ+1	防具ー両脚	革工目録	土	サーセネット織物	野牛のなめし革	龍骨	ー
8 ユニコンサブリガ	ユニコンサブリガ+1	防具ー両脚	革工目録	土	ベヒーモスなめし革	タフタ織物	ユニコーンの角	ー
9 カラパスヘルム	カラパスヘルム+1	防具ー頭	ー	土	カッパーインゴット	大羊のなめし革	雄羊のなめし革	上質な陸ガニの甲殻×2
10 イギラマニラ	ジニーマニラ	防具ー両手	錬金名取	土	ガーネット	有翼獅子のたてがみ	ウラグナイトの殻	ブガードの牙
					霊獣の血	ー	ー	ー
11 ヒールメイル	ー	防具ー胴	ー	土	再生する飛竜鱗	ドラゴンメイル	ー	ー
12 呪われた足甲	祟られた足甲	呪物	革工名取	土	黒虎のなめし革×2	飛竜の鱗	エンゼルスキン	ー
13 マンモスの牙	ー	骨材	ー	風	氷漬けの巨大な頭	ー	ー	ー
14 ドラゴンミトン	ドラゴンミトン+1	防具ー両手	革工目録	土	飛竜の鱗	野牛のなめし革	龍骨	ー
15 ユニコンミトン	ユニコンミトン+1	防具ー両手	革工目録	土	金糸	ベヒーモスなめし革	飛竜の鱗	ユニコーンの角
16 カラパスブレスト	カラパスブレスト+1	防具ー胴	ー	土	大羊のなめし革	雄羊のなめし革×2	上質な陸ガニの甲殻×4	ー
17 ガビアルクウィス	ガビアルクウィス+1	防具ー両脚	革工素人	土	虹糸	甲冑魚の甲殻	上質な魚の鱗	レザートラウザ
18 イギラファラッシュ	ジニーファラッシュ	防具ー両足	革工目録	土	クァールのなめし革	クァールの髭	ブガードの牙	上質なブガードの皮
					ハラジナイトの殻	ー	ー	ー
19 ハイドラクウィス	ハイドラクウィス+1	防具ー両脚	革工素人	土	虹糸	甲冑魚の甲殻	ハイドラの鱗	レザートラウザ
20 スコピオガントレ	スコピオガントレ+1	防具ー両手	ー	土	上質なサソリの甲殻×2	レザーグローブ×2	ー	ー
21 アケロンシールド	アケロンシールド+1	盾	ー	土	雄羊のなめし革	金剛亀の甲羅×2	ー	ー
22 ドラゴンレギンス	ドラゴンレギンス+1	防具ー両足	革工目録	土	飛竜の鱗	野牛のなめし革×2	龍骨	ー
23 ユニコンレギンス	ユニコンレギンス+1	防具ー両足	革工目録	土	金糸	ベヒーモスなめし革×2	飛竜の鱗	ユニコーンの角
24 呪われた帽子	祟られた帽子	呪物	ー	土	エンゼルスキン	ダークキャップ	ー	ー
25 スコピオヘルム	スコピオヘルム+1	防具ー頭	ー	土	カッパーインゴット	大羊のなめし革	雄羊のなめし革	上質なサソリの甲殻×2
26 ガビアルフィンガー	ガビアルフィンガ+1	防具ー両手	ー	土	虹糸	甲冑魚の甲殻	上質な魚の鱗	レザーグローブ
27 イギララッパ	ジニーラッパ	防具ー両脚	革工名取	土	クァールのなめし革	クァールの髭	有翼獅子のなめし革	ウラグナイトの殻
					上質なブガードの皮	メガロブガードの牙	ー	ー
28 ハイドラフィンガー	ハイドラフィンガ+1	防具ー両手	ー	土	虹糸	甲冑魚の甲殻	ハイドラの鱗	レザーグローブ
29 ワイバーンヘルム	ワイバーンヘルム+1	防具ー頭	革工名取	闇	大羊のなめし革	黒虎のなめし革	ギーヴルの頭骨	蜜蝋
30 ドラゴンキャップ	ドラゴンキャップ+1	防具ー頭	ー	土	龍骨	ダークキャップ	ー	ー
31 ケルベロスリング	ケルベロスリング+1	装飾品ー指	ー	風	ケルベロスの爪×2	ー	ー	ー
32 ユニコンキャップ	ユニコンキャップ+1	防具ー頭	革工目録、鍛冶名取	土	ダーク板	金糸	黒虎のなめし革	ベヒーモスなめし革
					ユニコーンの角	ー	ー	ー
33 スコピオブレスト	スコピオブレスト+1	防具ー胴	ー	土	大羊のなめし革	雄羊のなめし革×2	上質なサソリの甲殻×4	ー
34 ガビアルグリーヴ	ガビアルグリーヴ+1	防具ー両足	ー	土	虹糸	甲冑魚の甲殻	上質な魚の鱗	レザーハイブーツ
35 イギラウエスキット	ジニーウエスキット	防具ー胴	革工目録、錬金名取	土	クァールのなめし革	ラピスラズリ	ダルメルのなめし革	龍の爪
					有翼獅子のたてがみ	ブガードの牙	霊獣の血	上質なブガードの皮
36 ワイバーンヘルム	ワイバーンヘルム+1	防具ー頭	革工名取	闇	大羊のなめし革	黒虎のなめし革	飛竜の頭骨	蜜蝋
37 キマイラジャンビア	アミールジャンビア	短剣	彫金下級、鍛冶下級	炎	スチールインゴット	ゴールドインゴット	水銀	スターサファイア
					キマイラの角	ー	ー	ー
38 ハイドラグリーヴ	ハイドラグリーヴ+1	防具ー両足	ー	土	虹糸	甲冑魚の甲殻	ハイドラの鱗	レザーハイブーツ
39 ガビアルマスク	ガビアルマスク+1	防具ー頭	ー	風	大羊のなめし革	甲冑魚の甲殻	上質な魚の鱗	ー
40 ドラゴンハーネス	ドラゴンハーネス+1	防具ー胴	革工目録	土	野牛のなめし革×2	龍骨	真龍角	ー
41 クロノスの歯	ー	骨材	ー	風	巨大なサレコウベ	ー	ー	ー
42 呪われた帯鎧	祟られた帯鎧	呪物	革工名取	土	黒虎のなめし革×2	珊瑚のかけら	オックスブラッド	エンゼルスキン
43 ユニコンハーネス	ユニコンハーネス+1	防具ー胴	革工目録	土	金糸	黒虎のなめし革	ベヒーモスなめし革	ユニコーンの角×2
44 ハデスサインティ	ハデスサインティ+1	格闘武器	木工名取、鍛冶下級	風	アイアンインゴット×2	ブラッドウッド材	ケルベロスの爪×2	ー
45 ハイドラマスク	ハイドラマスク+1	防具ー頭	ー	風	ハイドラの鱗	甲冑魚の甲殻	カラクールなめし革	ー
46 ドラゴンリング	ドラゴンリング+1	装飾品ー指	ー	風	龍の爪×2	ー	ー	ー
47 ガビアルメイル	ガビアルメイル+1	防具ー胴	ー	土	虹糸	大羊のなめし革	甲冑魚の甲殻×2	上質な魚の鱗×2
					レザーベスト	ー	ー	ー
48 ハイドラメイル	ハイドラメイル+1	防具ー胴	ー	土	ハイドラの鱗×2	甲冑魚の甲殻×2	虹糸	カラクールなめし革
					レザーベスト	ー	ー	ー

着色した素材の意味
赤い文字……NMやBFの戦利品など、入手困難な素材orそれを使った合成品
青い文字……特殊合成で作れる合成品
緑の文字……他合成の印可以上のスキルが必要な合成品

スキルアップ カラパス、スコピオ、ガビアル装備で100に到達

これまでになく数の多い師範レシピ。ほとんどがNMが落とす素材や、ENMで入手できる素材が必要となっているが、カラパス、スコピオ、ガビアルと名のつく装備は比較的安く作れる。これらを作っていけば、少ない赤字でスキル100まで到達できるはずだ。順番としてはスキル92までを「カラパスガントレ」、続いて96までを「スコピオガントレ」、そして最後に「ガビアルマスク」で100をめざす。「マンモスの牙」はスキル90～93あたりで、競売に素材が出ていたら作るといい。

◆スキル分布図



アイコンの見方　→オススメルート　1 店売り推奨　1 競売売り推奨　1 保管推奨

◆オススメレシピ


5 カラパスガントレ
防具－両手
素材の「レザーグローブ」はもちろん三国の防具屋で調達。完成品は店売りでも6000ギル程度になるため、原価しだいでは店売りで黒字の可能性も。

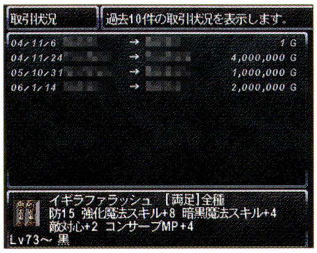

13 マンモスの牙
骨材
素材の「氷漬けの巨大な頭」はデュナミスの戦利品で、供給は少ないが安価。なお41の素材「巨大なサレコウベ」も同様で、そちらも安価で合成できる。


20 スコピオガントレ
防具－両手
「上質なサソリの甲殻」は大量には出品されない。在庫があるときに、買い貯めしておくといいだろう。こちらも店売りで6000ギル程度もどってくる。


39 ガビアルマスク
防具－頭
「上質な魚の鱗」と「甲冑魚の甲殻」はそれぞれ素人と下級職人のレシピで作れる。自作せずに競売で買って作る場合は、相当な赤字を覚悟しておこう。

完成品考察 高性能防具のオンパレード

イギラ、ドラゴン、ユニコンと名のつく装備品群は、装備ジョブが限られるものの性能は折り紙付き。NQは数が出回っていて価格が安めなので、HQ作成に挑みたい。特に需要が高いのはイギラ装束とユニコン装備で、HQなら数百万ギルは確実だ。ちなみにハイドラ装備は性能の割に人気が低く、HQが完成しても買い手を見つけるのは難しい。



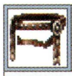
◀イギラ装束は黒魔道士なら誰もが持つほどの人気装備。両足だけは素材が入手困難で、所有者は少ない。



◀「ワイバーンヘルム」はワイバーン族の頭骨を、そのままかぶるような装備。HQ品はかなりの高値がつく。

◆主要完成品データ


1 デーモンヘルム
防具－頭
性能：防25 INT+5 MND−5 受け流しスキル+5 歌唱スキル+5 Lv73～ 黒暗吟
INTや歌唱スキルが上がるのがうれしいが、どちらかというとおしゃれ装備として需要がある。


2 イギラティアラ
防具－頭
性能：防20 回避+10 弱体魔法スキル+10 被物理ダメージ：相手に呪い効果 Lv73～ 黒
弱体魔法スキル+10が優秀で、「スリプル」や「バインド」を唱える際の着替え装備に最適。


13 マンモスの牙
骨材
用途：レリック「レリックサイズ」と「レリックホルン」の打ち直し用素材
レリックの打ち直し素材のため、競売では数カ月に1つ売れるかどうかという程度だ。


23 ユニコンレギンス
防具－両足
性能：防24 HP+30 STR+3 潜在能力：ヘイスト+3% Lv74～ 戦
潜在能力はHP76%以上のときに発動。原価は高いが、それでも黒字になる価格で売れる。


27 イギララッパ
防具－両脚
性能：防30 回避+10 弱体魔法スキル+10 被物理ダメージ：相手に呪い効果 Lv73～ 黒
「イギラティアラ」同様、弱体魔法スキル+に価値がある。NM素材を使うため、やや高価。


29 ワイバーンヘルム
防具－頭
性能：防30 HP+30 STR+5 耐火+10 被物理ダメージ：ブレイズスパイク Lv75～ 暗獣狩侍竜
WSを撃つときのみの着替え装備として売れる。HQならとてつもない値段がつくことも。


35 イギラウエスキット
防具－胴
性能：防35 魔法攻撃力アップ+6 精霊魔法スキル+5 コンサーブMP+2 被物理ダメージ：相手に呪い効果 Lv73～ 黒
魔法攻撃力が大きく上がる、黒魔道士必携の胴装備。HQの価値は計り知れない。


42 呪われた帯鎧
呪物
性能：解呪すると「ヘカトンハーネス」になる 防50 HP+16 STR+12 命中+10 スロウ+13% Lv73～ 戦シナ暗獣吟竜
解呪後の「ヘカトンハーネス」はWS時専用だが、STRを強化する装備としては最高峰の性能。


44 ハデスサインティ
格闘武器
性能：D+18 隔+51 命中+7 回避+7 モクシャ+7 敵対心+7 Lv70～ 戦モ獣忍か
からくり士にとっては最終武器の1つ。かなり高めに出品しても、買い手はつくだろう。


48 ハイドラメイル
防具－胴
性能：防49 DEX+3 AGI+3 命中+9 回避+9 被物理ダメージ−3% 被魔法ダメージ−3% Lv72～ 侍竜
優れた装備だが、装備ジョブが防御面を必要とすることは少ない。売れ行きは鈍いだろう。

レシピ大全の見方
木工
鍛冶
彫金
裁縫
革細工
骨細工
錬金術
調理
素人
見習
徒弟
下級職人
名取
目録
印可
高弟
皆伝
師範

◆掲載しているデータはすべて編集部調べのものです

レシピ大全の見方
木工
鍛冶
彫金
裁縫
革細工
骨細工
錬金術
調理



錬金術

ALCHEMY

多様な素材から薬品を精製したり、武器や防具を強化する。さらには火薬までも素材として、強力な威力を秘めた銃弾や人々を楽しませる花火なども作り出せるのだ。

BASIC KNOWLEDGE 基礎知識

日常に使えるアイテムが作れる

薬品や矢・弾といった、日常で使用するアイテムを合成できるのが錬金術の強み。HPやMPを回復できる薬品を自作できるようになるため、ひんぱんにBFなどの特殊な戦闘に参加するようなプレイヤーには特に有用だ。



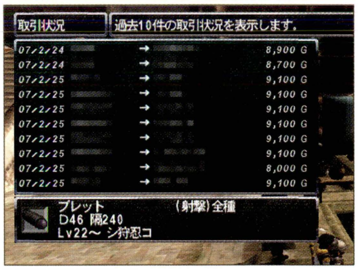
▲「サイレントオイル」などのアイテムを安価で作れるため、日常に使用するギルが少なくなる。

スキル上げで赤字が出にくい

ほとんどの場合、どの合成でもスキル上げでは競売で売れないアイテムを作って店売りしたり、売れても安いアイテムを作ることが多い。それにより大きな赤字を出してしまうのだ。しかし、錬金術には、薬品をはじめとする消費アイテムを作ることで赤字を出さずにスキル上げできる。また、そのようなアイテムが多いため、職人がスキル上げで作るアイテムが1つのレシピに集中せず、結果としてアイテムが値崩れしにくいのだ。しっかりと競売でアイテムをさばいていければ、赤字を出さずにスキルを上げることができるだろう。

得意分野 薬品や素材が基本

幅広い種類のものを作れるが、もっとも得意とするのが薬品。HPやMPを回復するものから、「プリズムパウダー」「サイレントオイル」といった敵に見つからなくなる薬品までさまざまだ。また、「毒薬」や「しびれ薬」などを武器と合成することで、特殊な効果を持たせることもできる。錬金術で作る武具のほとんどは、ほかの合成で作られた装備品をベースに、薬品や錬金術材を組み合わせたものなのだ。また、高い性能をもつ釣竿の合成、修復も得意としている。

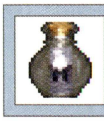


▲狩人やコルセアが使う銃弾は、すべて錬金術で作れる。コストが高いものなので自作できると便利。

◆おもな生産品



薬品
スキル上げ時にも作ることが多い消費アイテム。日常で消費されるアイテムであるためギル稼ぎにも使える。



合成素材・アニマ
他合成で使用する素材を多数作れる。高ランクでは特殊なアイテムを作るために使用する「アニマ」が合成可能だ。



釣竿
「太公望の釣竿」にはかなわないが、「複合素材の竿」や「ハルシオンロッド」などの、高性能な釣竿が作れる。

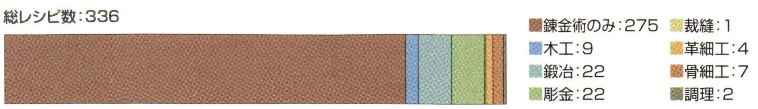


武器・防具
ベースとなる武器や防具は鍛冶や彫金で作られるが、「サーメットチップス」を使った錬金術独自の装備品もある。

サブスキル 彫金・鍛冶があればいい

もっとも多いのが鍛冶と彫金で、これはスキル上げにも使う重要なレシピで使用する。どちらも早いうちに徒弟までスキルを上げておけば役立つこと間違いなし。それらの次に上げておきたいのは木工。これを上げておけばスキル上げの選択肢に花火が追加される。花火は意外に需要があるアイテムなので、作れるようになっておいて損はないだろう。

◆サブスキル分布



※ レシピ数は2007年2月現在、編集部調べのものです

レシピ大全の見方
木工
鍛冶
彫金
裁縫
革細工
骨細工
錬金術
調理

ギルドデータ

所在地 バストゥーク鉱山区K−7
アトルガン白門G−5

ショップ バストゥーク鉱山区K−7併設
アトルガン白門G−5併設

営業時間 8:00〜23:00

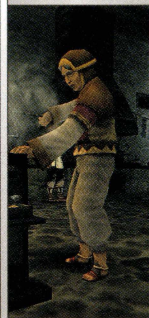
休業日 光曜日(バストゥーク鉱山区)
雷曜日(アトルガン白門)

ギルドはどちらもエリアの奥まったところにあるため、アクセスしにくいのが難点。ちなみにバストゥークとアトルガン白門では、ギルドショップの休業日が違うので注意しておくこと。

職人データ

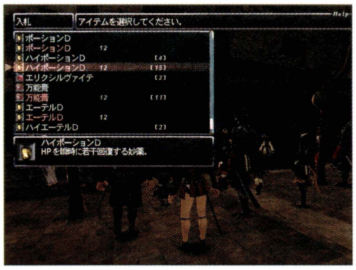
ギルドマスター	下級職人	中級職人	上級職人	指定生産品受付
Abd-al-Raziq	Sieglinde	Titus	Azima	Hemewmew




指定生産品 「アニマ合成」は高弟以上で有用

「トリチャレーション」は、錬金術のギルドショップで購入できる「トリチャレーター」というアイテムを使うことで、一度に複数個の薬品を作成する特殊合成。クリスタル代と合成時間を短縮できるのでオススメだ。次に入手しておきたいのが「アニマ合成」。使うのは高弟以上になってからだが、スキル上げにも使用するのでぜひとも交換しよう。そのほかはからくり部品を作りたいなら「イアトロケミストリ」、スタックできる丸薬を作りたいなら「コンカクション」を入手しておこう。



▲「コンカクション」で作れる丸薬は、「ポーション」などの薬品をスタックできるようにしたアイテムだ。

◆ポイント交換品一覧

アイテム名	分類	必要ランク/ポイント	性能・用途
錬金術師ベルト(R)(E)	防具−腰	名取/10000	エンチャント:合成イメージサポート　Lv1〜All Jobs
カドゥケウス(R)(E)	片手棍	目録/70000	D3 隔216 錬金術スキル+1 対アルカナ追加効果:バインド　Lv1〜All Jobs
錬金術師エプロン(R)(E)	防具−胴	高弟/100000	防3 耐火+1 耐雷+1 錬金術スキル+1　Lv1〜All Jobs
エメラルド写本(R)(E)	調度品	師範/150000	属性:雷　収納数:1　応援効果:錬金術　サイズ:3×3
トリチャレーション	だいじなもの	下級職人/10000	錬金術材をトリチャレーターに入れて、一気に薬品を作る
イアトロケミストリ	だいじなもの	下級職人/10000	医科学を応用して、アタッチメントを作成する
アニマ合成	だいじなもの	下級職人/20000	記憶の残滓から属性エネルギーを抽出し、アニマを作成する
コンカクション	だいじなもの	下級職人/20000	材料を濃縮して、水薬と同様の効能の丸薬を調合する
浄化錬金術合成	だいじなもの	下級職人/40000	白魔法的な能力を有する特殊な錬金術触媒を作成する
妖化錬金術合成	だいじなもの	下級職人/40000	黒魔法的な能力を有する特殊な錬金術材を作成する

◆指定生産品パターン

パ	素人	見習	徒弟	下級職人	名取
1	毒消し/20	サイレスダガー/8	ポイズンダガー/5	ポイズンククリ/4	インフェルノアクス/10
2	毒消し/20	サイレスダガー/8	ポイズンナイフ/4	ブラインダガー/24	墨刀/4
3	蜜蝋/43	ビースパタ/6	黙刀/5	附子刀/4	ポイズンカタール/3
4	沈黙薬/13	クラッカー/73	ポイズンバゼラード/5	ポイズンセスタス/5	フレイムクレイモア/5
5	ワックスソード/22	水銀/10	ツインクルシャワー/71	ブラインナイフ/19	アシッドダガー/4
6	デオドライザー/10	サイレスバグナウ/5	ポイズンダガー/5	ポイズンバグナウ/3	ファイアソード/4
7	ウォータータンク/11	毒薬/20	黙刀/5	ポイズンクロー/3	アシッドナイフ/3
8	デオドライザー/10	やまびこ薬/12	目薬/7	インフェルノソード/2	ポーションタンク/14

パ	目録	印可	高弟	皆伝	師範
1	エーテルタンク/15	サーメットナイフ/2	ホーリーモール/2	ホーリーワンド/3	剛力の薬/6
2	アシッドクロー/3	サーメットクロー/2	ベノムクロー/2	スタンクロー/2	器用の薬/6
3	ホーリーソード/2	ディバインソード/2	カトラス/1	ホーリーランス/3	元気の薬/7
4	焔/3	アシッドバゼラード/2	ベノムバゼラード/2	ブラッディレイピア/1	機敏の薬/6
5	ホーリーメイス/3	ハンガー/1	ベノムククリ/1	スタンククリ/1	知恵の薬/6
6	溶刀/5	アシッドククリ/3	サーメットククリ/1	ベノムクリス/2	意志の薬/6
7	ホーリーデーゲン/2	サーメットソード/1	ジャマダル/2	ブラッディソード/1	魅了の薬/7
8	焔/3	サーベル/1	ホーリーシールド/7	スタンジャマダル/1	アイスシールド/2

ARTISAN'S SKILL 匠の技



素材・薬品でガッツリ稼ぐ

低スキルで作れる素材は、HQで数を増やすことでギル稼ぎに使える。「トリチャレーター」と組み合わせることで大量に作れるようになるので、手間もかからず確実に儲けることができるのだ。

◆HQで稼げるアイテムの例

- 黒インク(素人4)
- 蜜蝋(素人6)
- 水銀(見習8)
- やまびこ薬(見習25)
- サイレントオイル(徒弟6)
- プリズムパウダー(名取2)

一攫千金「ハクタクの五行眼」

前衛向けの超高性能装備「オプチカルハット」を落とすHakutaku。そのNMを出現させるトリガーとなるのが「ハクタクの五行眼」だ。モンスターが落とす「○○の眼」というアイテムを5個用意する必要はあるが、「五行眼」1つで何十万ギルもの価格で売れるのだ。



▲高ランクの錬金術職人のなかには、素材を集めて複数の「五行眼」を出品している人も。

レシピ大全の見方
木工
鍛冶
彫金
裁縫
革細工
骨細工
錬金術
調理

素人
見習
徒弟
下級職人
名取
目録
印可
高弟
皆伝
師範

ALCHEMY 錬金術 素人 0〜10

いろいろな合成で必要になる素材を作ることができるため、素人レシピからギル稼ぎを狙えるのが錬金術の魅力。また、薬品作りもあり、錬金術の基本を学ぶことができる。

完成品	HQ(個数)	種類	サブスキル[特殊合成]	ク	合成素材			
1 蒸留水×3	(6/9/12)	食材	—	雷	タロンギカクタスRE	—	—	—
2 毒消し	(2/3/4)	薬品	—	水	ヘンルーダ	サンドリアグレープ	蒸留水	—
3 毒消し×3	(6/9/12)	薬品	[トリチャレーション]	水	ヘンルーダ×3	トリチャレーター	サンドリアグレープ×3	蒸留水
4 黒インク×2	(4/6/8)	錬金術材	—	闇	ウィンダス茶葉×2	ネビムナイト	蒸留水	—
5 黒インク×2	(4/6/8)	錬金術材	—	闇	ウィンダス茶葉	蒸留水	コーンカラマリ×2	—
6 蜜蝋	(2/3/4)	錬金術材	—	炎	蜂の巣のかけら×3	蒸留水	—	—
7 蜜蝋×2	(4/6/8)	錬金術材	[トリチャレーション]	炎	蜂の巣のかけら×6	トリチャレーター	蒸留水	—
8 蜜蝋×2	(3/4/5)	錬金術材	—	炎	ペブレドの巣の欠片×2	蒸留水	—	—
9 蜜蝋×4	(6/8/10)	錬金術材	[トリチャレーション]	炎	トリチャレーター	ペブレドの巣の欠片×4	蒸留水	—
10 氷柱×10	(20/50/99)	忍具	—	氷	岩塩	蒸留水×2	—	—
11 ウォータータンク	—	防具−背	革工素人	土	大羊のなめし革	ブラスタンク	水の塊	—
12 にかわ	(2/3/4)	錬金術材	—	炎	野兎の毛皮	骨くず×2	蒸留水	—
13 にかわ×2	(4/6/8)	錬金術材	[トリチャレーション]	炎	野兎の毛皮×2	骨くず×4	トリチャレーター	蒸留水
14 沈黙薬	(2/3/4)	薬品	—	水	カザムがらし	マンドラゴラの双葉RE	サケビタケ	—
15 静黙薬	(2/3/4)	薬品	[妖化錬金術合成]	水	カザムがらし	風のアニマ	水のアニマ	闇のアニマ
					マンドラゴラの双葉RE	サケビタケ	—	—
16 沈黙薬×2	(4/6/8)	薬品	—	雷	水銀	コバルトジェリー	—	—
17 静黙薬×2	(4/6/8)	薬品	[妖化錬金術合成]	雷	水銀	コバルトジェリー	風のアニマ	水のアニマ
					闇のアニマ	—	—	—
18 ワックスソード	ワックスソード+1	片手剣	—	水	蜜蝋	ブロンズソード	—	—
19 コーンスターチ	(2/3/4)	食材	—	雷	ミリオンコーン×2	—	—	—
20 デオドライザー	(2/3/4)	薬品	—	風	オリーブオイル	カモミール	セージ	—
21 デオドライザー×2	(4/6/8)	薬品	[トリチャレーション]	風	オリーブオイル×2	カモミール×2	セージ×2	トリチャレーター

着色した素材の意味
赤い文字……NMやBFの戦利品など、入手困難な素材orそれを使った合成品
青い文字……特殊合成で作れる合成品
緑の文字……他合成の印可以上のスキルが必要な合成品

TIPS 重要素材「蜂の巣のかけら」を集めよう

錬金術のキーアイテムの1つでもある「蜜蝋」。このアイテムは、「サイレントオイル」の素材であることから、大きな需要がある。「蜜蝋」を作るために必要な素材は「蜂の巣のかけら」と「蒸留水」。後者はショップで購入するとして、「蜂の巣のかけら」は低レベルのモンスターが落とすので、メインかサポをシーフにして集めよう。ただし、レベル1の蜂族は落とさないので注意すること。オススメの狩場は北・南グスタベルグ、東・西サルタバルタ、テレポで行けるコンシュタット高地、ラテーヌ高原、タロンギ大峡谷など。ちなみに「ぬすむ」を使用すると「蜂蜜」が取れる。これは「やまびこ薬」の素材になるので、あわせて集めておこう。



▲「蜂の巣のかけら」集めは北グスタベルグの山で。「ビースティンガー」を落とすNMもいる。



▲素材を集めたらすぐに合成できるように、「蒸留水」と「炎のクリスタル」を持っていこう。

スキルアップ 素材の多くがサンドリアでそろう

素材を自分で集められるなら、スキル0から「蜜蝋」を作ってもOK。のちに作る薬品で必要になる素材なので、完成品は保管しておこう。そのあとは赤字は出るが素材の安い「氷柱」、錬金術で作る武器の多くで必要な「にかわ」などでスキル6~7まで上げよう。そのあとの、素人レシピの締めは「コーンスターチ」で決まりだ。なお、錬金術は安価でスキルを上げられるレシピがたくさんある。そのため、オススメルート上のレシピを飛ばしても問題ないということを覚えておいてほしい。

◆オススメレシピ



2 毒消し
薬品
「ヘンルーダ」はル・ルデの庭F−9にいるDabih Jajalioh、「サンドリアグレープ」は南サンドリアE−8にいるAvelineが、どちらも安価で売っている。



6 蜜蝋
錬金術材
素材の「蜂の巣のかけら」を競売で買うと赤字が出る可能性がある。シーフやサポシができるなら自力で集めよう。基本素材なのでいくらあってもいい。

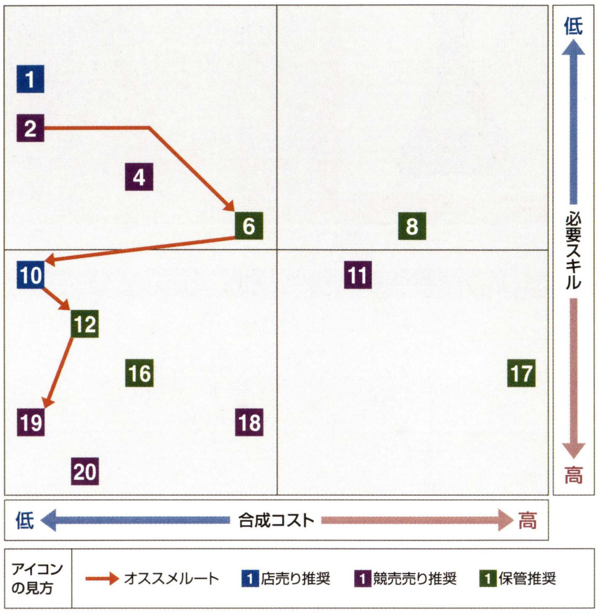


12 にかわ
錬金術材
「野兎の毛皮」が競売になかったらダングルフの涸れ谷やサンドリア周辺にいるウサギ族から入手しよう。「骨くず」は競売で比較的安価に手に入る素材だ。



19 コーンスターチ
食材
「ミリオンコーン」はアラゴーニュの特産品露天商か、サンドリアがコンクェストで1位のときであれば南サンドリアE−8にいるBenaigeから買える。

◆スキル分布図

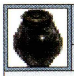


完成品考察 素材を釣れれば収入アップ

売れ筋は忍具「紙兵」の材料になる「黒インク」。このアイテムを作るために必要なのは、「ネビムナイト」や「コーンカラマリ」といった水産物だ。前者は釣り徒弟、後者は釣り名取クラスの魚なので、スキルが足りているなら釣りにいってみよう。特に「ネビムナイト」はセルビナ−マウラ間を往来する機船航路で、「カーボンロッド」+「エビダンゴ」などを使えば狙いうちできる。釣りスキルを上げつつ挑戦するといい。

そのほかは「ワックスソード」がオススメ。HQなら高値で売れるほか、三国の武器屋で「ブロンズソード」を買えばNQでも黒字が見込める。

◆主要完成品データ



4 黒インク
錬金術材
用途：合成：木工徒弟29「紙兵」／合成：鍛金下級14「呪札」
「紙兵」は忍者の必須忍術「空蝉の術」に使用するため、素材である「黒インク」も売れる。



10 氷柱
忍具
性能：忍者の忍術「氷遁の術：壱」「氷遁の術：弐」「氷遁の術：参」を使うときに必要な触媒
素材は安いが10個しかできない。「岩塩」は南サンドリアE−8にいるBenaigeから買える。



11 ウォータータンク
防具−背
性能：ストック：蒸留水 Lv1～ All Jobs
蒸留水が40ダースつまっているほか、からくり士が使うアタッチメントの素材となる。



18 ワックスソード
片手剣
性能：D6 隔225 Lv1～ 戦赤シナ暗吟狩忍竜青
レベル1装備のなかでは性能がよく、三国の競売で売れやすい。



20 デオドライザー
薬品
性能：「デオード」の効果
白魔法「デオード」の効果を得ることができるが、使う機会は少ないのが実情。

TIPS 複数ある「黒インク」レシピと代替素材の関係

左ページのレシピに示すとおり、黒インクには「ネビムナイト」を使用するレシピと「コーンカラマリ」を使用するレシピが存在している。しかし、実はほかの魚を使ったレシピも存在するのだ。基本的に姿形が似通った、別の水産物を使う。「ネビムナイト」に似た「グリモナイト」や「アフポット」、「コーンカラマリ」に似た「カラマール」などがそうだ。なお、「グリモナイト」は「ネビムナイト」と入れ替えるだけでいいが、「アフポット」や「カラマール」を使うときは「ウィンダス茶葉×2」のかわりに「アトルガン茶葉」が必要になることを覚えておこう。

また、姿は似ていないが代替できるものもある。それは釣り師範クラスの水産物「ギガントスキッド」。「ネビムナイト」のかわりに使うことでNQでも6個の「黒インク」を作れるのだ。なお、これらのレシピはスキルの上限が若干異なるが、すべて素人で作れるもの。高ランクになれば、HQを狙ってギルを稼ぐことができるだろう。

◆代替レシピに使用できる魚



グリモナイト
釣り師範クラスの魚で、海蛇の岩窟で釣れる。釣竿は「複合素材の竿」、餌は「むきエビ」や「シュリンプルアー」をつけよう。



アフポット
「グリモナイト」同様、師範クラス。餌は「エビダンゴ」か「シュリンプルアー」で。ナシュモやタラッカ入江で釣れる。



カラマール
釣り名取クラス。アトルガン白門や白門と銀海航路で釣れる。釣竿は「ハルシオンロッド」、餌は「さびき針」や「ミノー」など。



ギガントスキッド
釣り師範クラスの魚。クフィム島とボスディン氷河に生息し、「ミノー」や「ブリ切り身」で釣れる。釣竿は「複合素材の竿」でいい。

レシピ大全の見方
木工
鍛冶
彫金
裁縫
革細工
骨細工
錬金術
調理
素人
見習
徒弟
下級職人
名取
目録
印可
高弟
皆伝
師範

レシピ大全の見方
木工
鍛冶
彫金
裁縫
革細工
骨細工
錬金術
調理

素人
見習
徒弟
下級職人
名取
目録
印可
高弟
皆伝
師範

ALCHEMY

錬金術 見習 11～20

錬金術では薬品と元になる武器を組み合わせ、特殊な能力を付加した武器を生み出すことができる。また、火薬を扱うアイテムの合成も得意としており、このスキルでは花火が合成可能になる。

完成品	HQ(個数)	種類	サブスキル[特殊合成]	ク	合成素材			
1 カッパーナゲット×12	特殊 ※	金属材	–	炎	隕石RE	パナケイア	–	–
2 コーヒービーン	–	食材	–	風	コーヒーチェリー	–	–	–
3 毒素	(2／3／4)	錬金術材	–	雷	イエローグローブ×2	–	–	–
4 サイレスダガー	サイレスダガー+1	短剣	–	水	にかわ	沈黙薬	ブラスダガー	–
5 ビースパタ	ビースパタ+1	片手剣	–	水	蜜蝋×2	スパタ	–	–
6 クラッカー×33	(66／99)	錬金術材	–	土	発火薬	靭皮紙×2	–	–
7 チョコトニック×3	(6／9／12)	獣の餌	–	水	アットワジンセンRE	蒸留水	ギサールの野菜	–
8 水銀	(2／3／4)	錬金術材	–	雷	コバルトジェリー×4	–	–	–
9 ハッシュダガー	–	短剣	–	水	にかわ	静黙薬	サイレスダガー	–
10 サイレスバグナウ	サイレスバグナウ+1	格闘武器	–	水	にかわ	沈黙薬	ブラスバグナウ	–
11 ファイアカード×33	(66／99)	矢・弾	–	光	水銀	ポリフランペーパー	炎の塊	–
12 アイスカード×33	(66／99)	矢・弾	–	光	水銀	ポリフランペーパー	氷の塊	–
13 ウィンドカード×33	(66／99)	矢・弾	–	光	水銀	ポリフランペーパー	風の塊	–
14 アースカード×33	(66／99)	矢・弾	–	光	水銀	ポリフランペーパー	土の塊	–
15 サンダーカード×33	(66／99)	矢・弾	–	光	水銀	ポリフランペーパー	雷の塊	–
16 ウォータカード×33	(66／99)	矢・弾	–	光	水銀	ポリフランペーパー	水の塊	–
17 ライトカード×33	(66／99)	矢・弾	–	光	水銀	ポリフランペーパー	光の塊	–
18 ダークカード×33	(66／99)	矢・弾	–	光	水銀	ポリフランペーパー	闇の塊	–
19 毒薬	–	薬品	–	水	水銀	毒素	–	–
20 毒薬×3	–	薬品	[トリチャレーション]	水	水銀×3	毒素×3	トリチャレーター	–
21 蠱毒×33	(66／99)	忍具	–	闇	エルシモフロッグ	ゴカイ	ヨロイ蟲	–
22 コーヒーパウダー	(2／3／4)	食材	–	風	ローストコーヒー	–	–	–
23 ビターン×6	(8／10／12)	錬金術材	–	炎	海水の素	蒸留水	–	–
24 ハッシュバグナウ	–	格闘武器	–	水	にかわ	静黙薬	サイレスバグナウ	–
25 やまびこ薬	(2／3／4)	薬品	–	水	セージ	蜂蜜	蒸留水	–
26 やまびこ薬×3	(6／9／12)	薬品	[トリチャレーション]	水	セージ×3	トリチャレーター	蜂蜜×3	蒸留水

※ HQ1で「アイアンナゲット」×9、HQ2で「シルバーナゲット」×6、HQ3で「ゴールドナゲット」×3になる

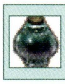
着色した素材の意味
赤い文字……NMやBFの戦利品など、入手困難な素材orそれを使った合成品
青い文字……特殊合成で作れる合成品
緑の文字……他合成の印可以上のスキルが必要な合成品

TIPS 「水銀」はビビキー湾で定期的に自作を

「水銀」は錬金術にはなくてはならないアイテム。素材の「コバルトジェリー」はビビキー湾H−7にある漁師ギルドで大量に手に入り、もっとも安いときで9ギルと驚くほど安価。ひたすら作るだけで、ギル稼ぎもできてしまうのだ。なお、「水銀」を作るレシピは「コバルトジェリー」のかわりに「デニズアナス」を使ってもできるが、「コバルトジェリー」を購入した方が楽なのであまり使われていない。

数多くのレシピに登場する「水銀」。その一部を右に抜粋した。多くがスキル上げに使用するレシピであることから、ふだんから「水銀」を作り貯めておくことの重要性がわかる。

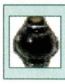
◆「水銀」を使う錬金術レシピの一例



沈黙薬
素人レシピ。「サイレス」の追加効果を持つ武器を作るときに使う。



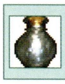
毒薬
見習レシピ。「毒」の追加効果を持つ武器や、「毒の矢尻」の素材になる。



暗闇薬
徒弟レシピ。「ブライン」効果を持つ武器や、「暗闇の鏃」の素材になる。



猛毒薬
印可レシピ。「毒」効果を持つ武器のほか、「毒の鏃」の素材になる。



各種アニマ
高弟レシピ。各合成の特殊な効果を持つ武器や防具の素材となる。



しびれ薬
高弟レシピ。「マヒ」効果を持つ武器や、「マヒの矢尻」の素材になる。

スキルアップ 「毒薬」作りで見習突破

スキル18まで作る「毒薬」の素材である「毒素」と「水銀」。この2つの素材を作りつつ、スキル上げができる。まずは「イエローグローブ」を集めてスキル12まで「毒素」を作り、続いてスキル16まで「水銀」を作る。作成に必要な「コバルトジェリー」は4つと多く、狙って数を釣れるものではないので、P.188のTIPSで示しているようにギルドショップで買うのが得策だ。そのあとは自作の「毒素」と「水銀」から「毒薬」を作り、スキル18からは「やまびこ薬」を作っていこう。

◆オススメレシピ

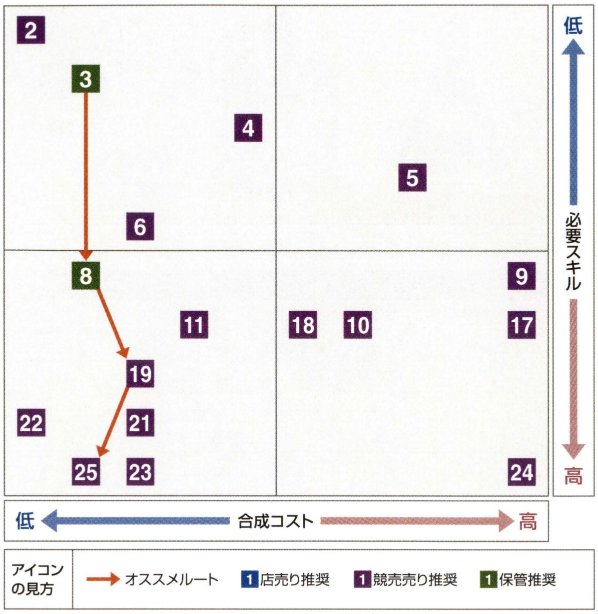
3 毒素 錬金術材
「イエローグローブ」はジュノ港やマウラで釣れる魚。「さびき針」だと「バストアサーディン」もかかるが、「ワームルアー」なら狙いうちできる。

8 水銀 錬金術材
素材となる「コバルトジェリー」はビビキー湾H−7にある漁師ギルドで大量購入できる。かばんの空きをいっぱい作って買いにいくといいだろう。

19 毒薬 薬品
スキル上げで作った2つの素材を組み合わせて作り上げる。毒をもった武器の素材となるが、スキル上げではあまり作らないので売ってしまってもいい。

25 やまびこ薬 薬品
「セージ」は南サンドリアの食料品店でコンクエスト順位に関係なく買える。「蜂蜜」は各地にいる蜂族のモンスターを倒して手にいれよう。

◆スキル分布図



完成品考察 素材のHQで稼げ

スキル上げで作る薬品の売れ行きがいいので、基本的に金策はそちらで行おう。合成スキルを下級職人、さらに儲けを狙うなら目録クラスまで上げれば、「毒薬」も「やまびこ薬」もHQが狙いやすくなる。また、「チョコトニック」と「蠱毒」も自力で素材を入手して作れば赤字は出ない。前者はチョコボ厩舎前でバザーして、後者は競売で売ろう。

「ファイアカード」などのカード系アイテムは、コルセアのアビリティ「クイックドロー」で使用する。コルセアは「アース」「ライト」「ダーク」を比較的よく使うため、作るならこの3つをメインにしたい。

◆主要完成品データ

5 ビースパタ 片手剣
性能: D13 隔233 Lv11～ 戦赤ナ暗
性能は高いが装備可能ジョブが少ないこともあり、売れ行きはほどほど。

7 チョコトニック 獣の餌
性能: チョコボ育成でチョコボにあげる餌 睡眠に対して効果がある
素材の「アットワジンセンⓇⒺ」は、Gallinipperなどのアットワ地溝のフライ族がまれに落とす。

21 蠱毒 忍具
性能: 忍者の忍術「毒盛の術：壱」「毒盛の術：弐」を使うときに必要な触媒
「ヨロイ蟲」が競売にあるなら作ってもいい。「エルシモフロッグ」は釣り徒弟クラスの水産物。

22 コーヒーパウダー 食材
用途: 合成：調理印可24「アルザビコーヒー」
素材である「ローストコーヒー」は調理徒弟の合成品だ。

23 ビターン 錬金術材
用途: 合成：調理下級21「木綿豆腐」
鍋系食事の材料となる「木綿豆腐」の素材。競売での売れ行きはよくない。

TIPS 錬金術で扱う水産物

「黒インク」の素材となる「ネビムナイト」や、「水銀」に使う「コバルトジェリー」以外にも、錬金術では多くの水産物を合成に使用する。これらの水産物を自分で釣ることができれば、スキル上げは一段と楽になるのだ。錬金術スキルと一緒に釣りスキルも上げ、素材集めの手段としよう。釣りが素人のうちは「イエローグローブ」を狙い、次に機船航路で「ネビムナイト」を釣るといい。釣りスキルが20台後半になれば「オーガイール」や「コーンカラマリ」も狙っていけるだろう。

◆レシピに使用できる水産物

イエローグローブ
見習レシピ「毒素」の素材。釣り見習クラスでマウラやジュノ港などで釣れる。「ゴカイ」や「さびき針」を餌に小物竿で釣るといい。

ネビムナイト
徒弟レシピ「暗闇薬」の素材。釣り徒弟クラスでセルビナ−マウラ間の航路で釣れる。釣り具は「エビダンゴ」＋「カーボンロッド」で。

オーガイール
印可レシピ「猛毒素」の素材。釣り下級職人クラスで南グスタベルグなどで釣れる。「むきエビ」か「シュリンプルアー」を使おう。

モンケオンケ
印可レシピ「猛毒素」の素材。釣り目録クラスで東サルタバルタなどで釣れる。「シュリンプルアー」で狙いうち可能だ。

イスタヴリット
印可レシピ「猛毒素」の素材。釣り見習クラスの魚で、タラッカ入江で釣れる。「イワシ切り身」や「ゴカイ」を使うといい。

三眼魚
高弟レシピ「マヒ毒素」の素材。釣り皆伝クラスでクフィム島H−9付近の海岸などで釣れる。餌は「ミノー」や「タラ切り身」を。

レシピ大全の見方
木工
鍛冶
彫金
裁縫
革細工
骨細工
錬金術
調理
素人
見習
徒弟
下級職人
名取
目録
印可
高弟
皆伝
師範

レシピ大全の見方
木工
鍛冶
彫金
裁縫
革細工
骨細工
錬金術
調理

素人
見習
徒弟
下級職人
名取
目録
印可
高弟
皆伝
師範

ALCHEMY

錬金術 徒弟

21～30

冒険者御用達のアイテム「サイレントオイル」が合成可能になる。このランクからは、からくり部品や釣り具など、レシピがバラエティに富み、サブスキルも重要度が増してくる。

完成品	HQ(個数)	種類	サブスキル[特殊合成]	ク	合成素材			
1 毒の矢尻×6	(8／10／12)	木材	鍛冶見習	風	カッパーインゴット	アイアンインゴット	にかわ	毒薬
2 ポイズンダガー	ポイズンダガー+1	短剣	―	水	にかわ	毒薬	ダガー	―
3 重曹×6	(8／10／12)	錬金術材	―	雷	岩塩	ムバルポロス水	―	―
4 ポイズンナイフ	ポイズンナイフ+1	短剣	―	水	にかわ	毒薬	ナイフ	―
5 黙刀	黙刀改	片手刀	―	水	にかわ	沈黙薬	忍刀	―
6 サイレントオイル×4	(8／10／12)	薬品	―	水	スライムオイル	蜜蝋×2	―	―
7 銀朱	―	錬金術材	―	炎	水銀	硫黄	―	―
8 斉天朱	―	錬金術材	[妖化錬金術合成]	炎	水銀	硫黄	雷のアニマ	水のアニマ
					光のアニマ	―	―	―
9 ポイズンバゼラード	パイソンバゼラード	短剣	―	水	にかわ	毒薬	バゼラード	―
10 ツインクルシャワー×33	(66／99)	錬金術材	―	土	発火薬	鞣皮紙	ツインクルパウダー	―
11 ミノー	シンキングミノー	釣り具	彫金素人	炎	ブラスインゴット	グラスファイバー	―	―
12 静刀	―	片手刀	―	水	にかわ	静黙薬	黙刀	―
13 カッパーブレット×33	(66／99)	矢・弾	彫金素人	炎	カッパーインゴット	発火薬	―	―
14 暗闇薬	(2／3／4)	薬品	―	水	涙のマスタード	毒麦粉	ネムリタケ	―
15 暗闇薬×2	(4／6／8)	薬品	[トリチャレーション]	水	涙のマスタード×2	毒麦粉×2	トリチャレーター	ネムリタケ×2
16 催涙卵×33	(66／99)	忍具	調理見習	土	カザムがらし	ボムの灰	鞣皮紙	鳥の卵
17 ルブリカント×3	ルブリカント+1×3 ※	からくり部品	―	水	オリーブオイル	人工血髄油	ポリフランペーパー	―
18 サイレントオイル×2	(4／6／8)	薬品	―	水	オリーブオイル	蜜蝋×2	―	―
19 グラスロッド	―	釣り具	―	炎	木綿糸	グラスファイバー×4	―	―
20 ジーグリンデパテ	―	錬金術材	―	土	亜麻仁油×2	胡粉×2	亜鉛華	―
21 目薬×2	(4／6／8)	薬品	―	水	カモミール	アーリマンの涙	蒸留水	―
22 目薬×4	(8／10／12)	薬品	[トリチャレーション]	水	カモミール×2	アーリマンの涙×2	トリチャレーター	蒸留水

※ HQ3で「ルブリカント+2」×3になる

着色した素材の意味
赤い文字……NMやBFの戦利品など、入手困難な素材orそれを使った合成品
青い文字……特殊合成で作れる合成品
緑の文字……他合成の印可以上のスキルが必要な合成品

TIPS 釣竿の修復でスキル上げ

錬金術で合成できる釣竿は、折れても「光のクリスタル」で折れた竿を合成するだけで修復できる。合成に失敗すると釣竿をロストすることもあるため、スキル上げに使うなら複数持っておこう。なお、釣竿の修復で上がるスキルは、その釣竿を作るときのスキルより4低い。また、魚のHPを減らしきらないと釣竿は折れないため、魚と格闘できるだけの釣りスキルも必要となる。



◀「光のクリスタル」の消費だけでスキル上げができる。高ランクで活用したい。

◆錬金術スキルで修復が可能な折れた釣竿

スキル	修復できる釣竿	完成品
徒弟(後半)	折れたグラス釣竿	グラスロッド
名取(後半)	折れたカーボン釣竿	カーボンロッド
印可(後半)	折れた一本釣りの竿	一本釣りの竿
高弟(前半)	折れたハルシオン竿	ハルシオンロッド
皆伝(後半)	折れた複合素材の竿	複合素材の竿

※ 木工スキルで修復できる釣竿はP.064を参照

スキルアップ サポシで素材を集めれば儲けもある

最初に作りたいのは「サイレントオイル」。徒弟になりたてだと合成を失敗する可能性があるので、上級サポートをつけておこう。これでスキルを24まで上げたら、次は27まで「暗闇薬」を作る。素材の「涙のマスタード」は南サンドリア、「毒麦粉」はジュノ下層で買えるが、後者はスタックできない。ほかの素材をそろえて、ジュノで合成しよう。そして最後は「目薬」を作って徒弟を卒業。素材の「カモミール」はヴォルボー特産品露天商かジュノ上層H−6のショップで購入するといい。

◆オススメレシピ



6 サイレントオイル
薬品
売り急ぎがなければ黒字も可能。素材に使う「スライムオイル」はコロロカの洞門が集めやすい。メインかサポをシーフにしてスライム族を倒そう。



11 ミノー
釣り具
必要素材の少なさが魅力。ただし、完成品はスタックできないので、大量に作るには不向きといえる。作るにしても、数は少なめにしておこう。

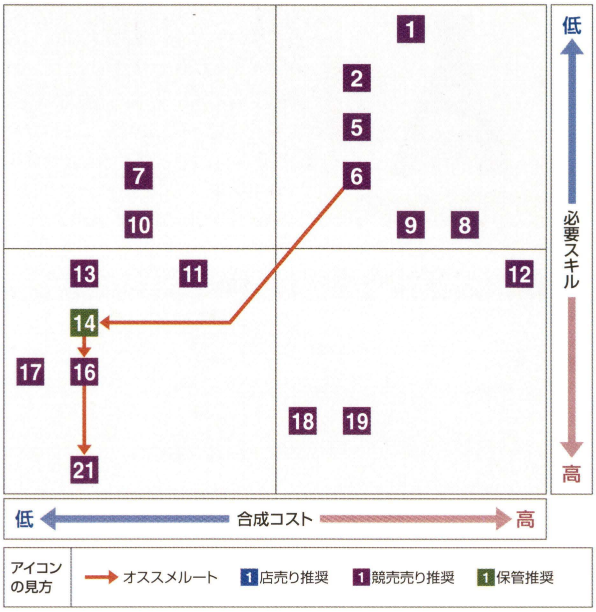


14 暗闇薬
薬品
スキル上限が1高いものの、「水銀」+「ネビムナイト」で作るレシピもあり、完成数もNQで4個と多い。徒弟でのスキル上げに使うので、保管しておこう。



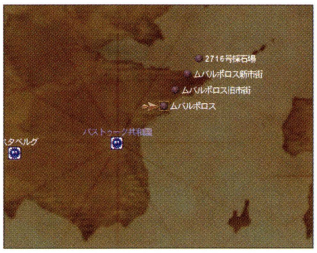
21 目薬
薬品
問題は「アーリマンの涙」が手に入るかどうか。競売で買えなかったらメインかサポをシーフにし、ボスディン氷河などのアーリマン族から入手しよう。

◆スキル分布図



完成品考察 他合成で必要になる素材に注目

金策の基本となるのは薬品を作って売ること。HQができやすくなるスキル上限+31を実現できる目録以降になってから作るといい。それ以外で注目したいのは「ジーグリンデパテ」。競売での動きは悪いが、彫金職人はこれがないと、多くのからくり部品を作ることができない。彫金ギルド内でバザーを行うなど工夫すれば、売ることは可能だろう。

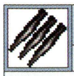


◀「重曹」の素材「ムバルボロス水」を特産品とするムバルボロス地方は、大半の場合、獣人支配になっている。



◀レベルアップなどのお祝い用に、「ツインクルシャワー」などの花火を携帯している冒険者は多い。

◆主要完成品データ



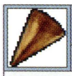
1 毒の矢尻
木材
用途：合成：木工徒弟27「ポイズンアロー」
見習で作った「毒薬」を使ったレシピ。単品では売れにくいので99個単位で作ろう。



3 重曹
錬金術材
用途：合成：錬金目録39「ラウドスピーカーII」
合成：調理皆伝20「マロングラッセ」
合成：調理皆伝30「レーブクーヘン」
素材に入手困難な「ムバルボロス水」があるため、滅多に作ることができない。



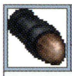
5 黙刀
片手刀
性能：D11 隔232 追加効果:静寂
Lv16〜 忍
素材の「沈黙薬」は、水産物の「デニズアナス」や「コバルトジェリー」を使うレシピもある。



10 ツインクルシャワー
錬金術材
用途：ヴァナ・ディールに広く普及する祭祀用の花火
花火の1つ。意外に需要があり、スキル上げにもギル稼ぎにも使える。



12 静刀
片手刀
性能：D11 隔232 追加効果:静寂
エンチャント:エンサイレス Lv16〜 忍
「静黙薬」を作るのに「妖化錬金術合成」が必要なので出回らない。数本なら作る価値はある。



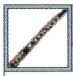
13 カッパーブレット
矢・弾
性能：D10 隔240
Lv15〜 狩
D値が低いため需要はあまりないが、素材の安さは魅力。



16 催涙卵
忍具
用途：忍者の忍術「暗闇の術:壱」「暗闇の術:弐」を使うときに必要な触媒
「暗闇の術」はブライン効果に加えて敵対心が上がりやすいため、売れ行きがいい。



17 ルブリカント
からくり部品
用途：オートマトンのHPが30秒で100回復する
アトルガン白門で1つ200ギルで販売しているため、それ以下の値段で競売に出品しよう。



19 グラスロッド
釣り具
性能：グラスファイバー製の小物竿
小物竿としてはそれなりの能力。折れた竿の修復でスキル上げするPCが複数本買うことも。



20 ジーグリンデパテ
錬金術材
用途：合成：錬金名取23「スタビライザー」
合成：木工皆伝23「アクアリウム(樵)」
合成：彫金印可27「マナタンクII」
素材の「亜麻仁油」は裁縫見習で作成でき、「亜鉛華」と「胡粉」はスキル0でも作れる。

◆掲載しているデータはすべて編集部調べのものです

ALCHEMY

錬金術 31〜40 下級職人

花火や銃の弾丸など、火薬を使用したアイテムを作るために必要な素材「発火薬」。シーフ専用の開錠ツール「リビングキー」。錬金術師のギル稼ぎに使えるレシピが増えるスキル帯だ。

完成品	HQ(個数)	種類	サブスキル[特殊合成]	ク	合成素材			
1 ポイズンククリ	ポイズンククリ+1	短剣	−	水	にかわ	毒薬	ククリ	−
2 ミノー	シンキングミノー	釣り具	彫金素人	炎	カッパーインゴット	グラスファイバー	−	−
3 暗闇の鏃×6	(8/10/12)	木材	鍛冶見習	風	ブロンズインゴット	にかわ	暗闇薬	−
4 ブラインダガー	ブラインダガー+1	短剣	−	水	にかわ	暗闇薬	ブロンズダガー	−
5 附子刀	附子刀改	片手刀	−	水	にかわ	毒薬	忍刀	−
6 ポイズンセスタス	ポイズンセスタス+1	格闘武器	−	水	にかわ	毒薬	リザードセスタス	−
7 モブリンパテ	−	−	−	土	亜麻仁油×2	胡粉×2	紅亜鉛鉱×3	−
8 ブラインナイフ	ブラインナイフ+1	短剣	−	水	にかわ	暗闇薬	ブロンズナイフ	−
9 人工レンズ	−	錬金術材	−	炎	グラスファイバー×2	−	−	−
10 ポイズンバグナウ	ポイズンバグナウ+1	格闘武器	−	水	にかわ	毒薬	バグナウ	−
11 リトルコメット×33	(66/99)	錬金術材	−	土	発火薬	レインリリー	鞣皮紙×2	−
12 プリズムパウダー×8	(10/11/12)	薬品	−	光	アーリマンのレンズ(E)	グラスファイバー×2	−	−
13 ポリフランペーパー×33	(66/99)	錬金術材	−	土	ポリフラン	−	−	−
14 呪札×33	(66/99)	忍具	−	闇	黒インク	獣人の血	鞣皮紙	−
15 合成獣の血	(2/3/4)	錬金術材	−	雷	レッサーチゴー	−	−	−
16 合成獣の血×3	(6/9/12)	錬金術材	[トリチャレーション]	雷	トリチャレーター	レッサーチゴー×3	−	−
17 ブロンズブレット×33	(66/99)	矢・弾	鍛冶見習	炎	ブロンズインゴット	発火薬	−	−
18 ポイズンクロー	ポイズンクロー+1	格闘武器	−	水	にかわ	毒薬	クロー	−
19 金剛稲穂×33	(66/99)	錬金術材	木工下級	土	バンブー材	発火薬	カッパーナゲット	−
20 インフェルノソード	ヘルファイアソード	両手剣	−	土	スライムオイル	発火薬	トゥハンドソード	−
21 リビングキー×2	(4/6/8)	雑貨	−	水	スライムオイル	蜜蝋	モルボルのつる	−
22 人工血髄油×33	(66/99)	錬金術材	[イアトロケミストリ]	水	水銀	フランの肉×2	−	−
23 発火薬×2	(4/6/8)	錬金術材	−	土	ボムの灰×2	硫黄	−	−
24 発火薬×4	(8/10/12)	錬金術材	[トリチャレーション]	土	ボムの灰×4	硫黄×2	トリチャレーター	−
25 陰火薬×2	(4/6/8)	錬金術材	[妖化錬金術合成]	土	ボムの灰×2	硫黄	炎のアニマ	水のアニマ
					闇のアニマ	−	−	−
26 ポーション	ポーション+1 ※1	薬品	−	水	セージ	トカゲの尻尾	蒸留水	−
27 ポーションD	(2/3/4)	薬品	[コンカクション]	炎	セージ	トカゲの尻尾	蒸留水	−

※1 HQ2で「ポーション+2」、HQ3で「ポーション+3」になる

着色した素材の意味
赤い文字……NMやBFの戦利品など、入手困難な素材orそれを使った合成品
青い文字……特殊合成で作れる合成品
緑の文字……他合成の印可以上のスキルが必要な合成品

TIPS 分解で「グラスファイバー」を入手

錬金術スキルを必要とする分解では「グラスファイバー」を数多く入手できる。すべて徒弟クラスのスキルがあれば行えるので活用しよう。特に下級職人以降は「ミノー」などの各種疑似餌をはじめ、「プリズムパウダー」にも使用する。ちなみに、「トンベリランタン」を分解してできる「ガマの油」は、この分解以外ではノーグやナシュモの天晶堂で買う以外に入手法がない。それほど高価ではないが覚えておこう。

◆錬金術の分解（▶はHQが出ると増える数、もしくはアイテムを示す）

アイテム	スキル	クリスタル	入手アイテム
ギガースソックス	見習(後半)	炎	毒素(2▶4▶6▶8)
トンベリランタン	徒弟(前半)	雷	グラスファイバー(3▶6▶9▶12)
トンベリランタン	徒弟(前半)	水	オリーブオイル×3▶ガマの油×2▶スライムオイル
ゴブリンマスク	徒弟(後半)	雷	グラスファイバー(2▶4▶6▶8)
モブリンマスク	徒弟(後半)	雷	グラスファイバー(2▶4▶6▶8)

スキルアップ　スキル上げに適したレシピが多数ある

スキル31までは「ミノー」と「暗闇の鏃」を作っていく。99個セットのきりがいいところまで鏃を作り、スキルが上がりきらなかった分だけ「ミノー」を作ると効率がいい。その次は、名取レシピ版の「プリズムパウダー」の素材になる「人工レンズ」を34まで作りたいが、スタックできないので倉庫を圧迫してしまう。それを避けるなら「リトルコメット」を35まで作るといい。あとは「呪札」「リビングキー」「発火薬」といった黒字が出るものや、「ポーション」のように原価が安いものを作ろう。

◆オススメレシピ



3 暗闇の鏃
木材
鍛冶見習のサブスキルが必要になるが、「暗闇薬」を保管していれば素材に困ることはないので作りたい。競売で売るなら99個セットで出すこと。



9 人工レンズ
錬金術材
素材が「グラスファイバー」2つだけと安価に作れるのがうれしい。前ページのTIPSを見て「グラスファイバー」を集めれば、原価をより抑えられる。

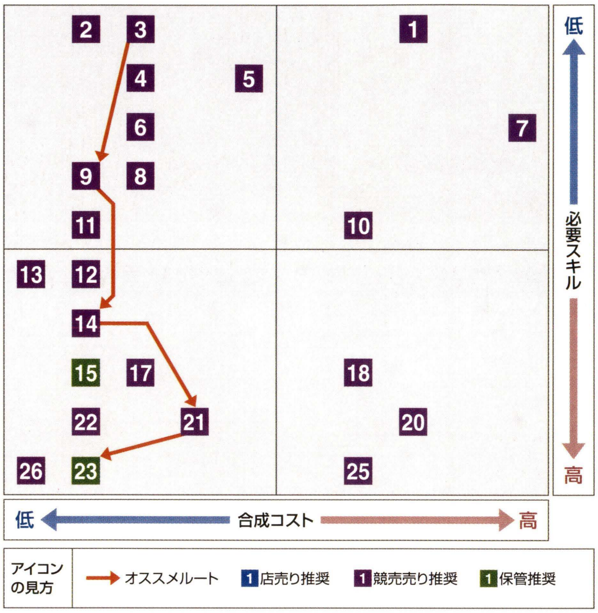


14 呪札
忍具
「獣人の血」がやや高価だが、人気のある忍具で価格が安定している。忍者の人口は多いので売れ行きもいい。HQが狙えれば大きく儲けられるだろう。



26 ポーション
薬品
とにかく原価を安くすませたいならこれ。スタックできないので、バザーなどで地道に売ろう。素材の「セージ」は南サンドリアの食料品店で売っている。

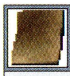
◆スキル分布図



完成品考察　3つのギル稼ぎレシピが集中

ギル稼ぎでは「呪札」「リビングキー」「発火薬」の3つが優秀だ。特に「発火薬」は、大工房G−7にいるOlafから「ボムの灰」、グスタベルグ特産品露天商で「硫黄」を買えば作れる。しかも、グスタベルグ地方は大半の場合バストゥークが支配しているため、バストゥーク内だけで素材をそろえられるのだ。そのほか、「リビングキー」はロランベリー耕地などで「モルボルのつる」を集めるとコストが安くなる。そのアイテムを落とすOchuは、I−9やG−12周辺をはじめとして、ロランベリー耕地の各地に生息している。メインかサポをシーフにして倒しにいこう。

◆主要完成品データ



13 ポリフランペーパー
錬金術材
用途：合成：錬金見習11「ファイアカード」
合成：錬金徒弟17「ルブリカント」
この素材を使う合成は低スキルの錬金術のみ。ギル稼ぎより自分用の素材集めと考えよう。



15 合成獣の血
錬金術材
用途：合成：錬金皆伝11「ポリフラン」
合成：錬金皆伝27「エリクシルヴァイテ」
高ランクの錬金術合成で使用するが、使用機会が少ないため取り引き価格は安価。



21 リビングキー
雑貨
用途：シーフがTresure ChestやTresure Cofferなどを解錠するために使う
NQでも黒字が出せる優良レシピ。スキル上げに使ってもいい。



22 人工血髄油
錬金術材
用途：合成：錬金徒弟17「ルブリカント」
合成：錬金名取17「ストロボ」
合成：錬金目録23「マナコンサーバー」
さまざまなからくり部品の素材になる。自分でそれらを合成するときに作ればOKだ。



23 発火薬
錬金術材
用途：合成：錬金名取1「ブレット」
合成：錬金高弟32「エアライダー」
合成：錬金師範19「カノンシェル」
合成のほかムバルポロス新市街の仕掛けを操作する際にも使うため、つねに需要がある。

TIPS　特殊合成の注目アイテム

下級職人になって指定生産品が納められるようになると、ギルドポイントと交換で、特殊合成に必要な「だいじなもの」がもらえるようになる。錬金術の特殊合成は種類が豊富で、下記に示すようなほかでは得られないアイテムの作成が可能となるのだ。ほかの合成職人から素材を求められることもあるため、マメに納品を行い、すべての特殊合成をできるようになろう。なお、例で挙げているからくり部品は、ナシュモのショップで買えないものばかり。入手手段が限られるため、知り合いのからくり士に作ってあげれば喜ばれること間違いなしだ。

◆特殊合成で作れるアイテムの一例（赤字はすべてからくり部品）

アイテム	特殊※	スキル	効果・用途
ハイポーションD	コ	目録46	妙薬なので5分に一度だけしか使用できないが、HPを回復できる
ハイエーテルD	コ	印可36	妙薬なので5分に一度だけしか使用できないが、MPを回復できる
斉天朱	妖化	徒弟8	木工師範レシピ「金箍棒」の素材
融解薬	妖化	名取11	「メルトダガー」などの防御力ダウン効果を持つ武器の素材
祝聖水	浄化	目録2	光ダメージの追加効果とエンチャント：エンライトの効果を持つ武器の素材
ストロボ	イ	名取17	敵対心がアップし、「挑発」が使用可能になる
フラッシュバルブ	イ	名取32	「フラッシュ」が使用可能になる
マナコンバーター	イ	名取36	HPを消費してMPを徐々に回復する
スキャナー	イ	目録17	対象の魔法防御力を見抜く可能性がアップする
パターンリーダー	イ	目録18	徐々に回避率がアップする
アナライザー	イ	目録19	前回受けた特殊攻撃に備える可能性がアップする
ヒートシーカー	イ	目録20	徐々に命中率がアップする
スタビライザーII	イ	目録28	命中率がアップする
ラウドスピーカーII	イ	目録39	魔法攻撃力がアップする

※ コは「コンカクション」、妖化は「妖化錬金術合成」、浄化は「浄化錬金術合成」、イは「イアトロケミストリ」を表す。

レシピ大全の見方
木工
鍛冶
彫金
裁縫
革細工
骨細工
錬金術
調理

素人
見習
徒弟
下級職人
名取
目録
印可
高弟
皆伝
師範

ALCHEMY 錬金術 41～50 名取

銃に込める弾丸「ブレット」のほかに、からくり部品と釣り具が多く登場する。そのほか名取ともなると素人レシピでHQが狙いやすくなるため、一度基本に立ち返ってみるのもいいだろう。

完成品	HQ(個数)	種類	サブスキル[特殊合成]	ク	合成素材			
1 ブレット×33	(66/99)	矢・弾	彫金見習	炎	ブラスインゴット	発火薬	−	−
2 プリズムパウダー×6	(8/10/12)	薬品	−	光	グラスファイバー×2	人工レンズ	−	−
3 プリズムパウダー×12	−	薬品	[トリチャレーション]	光	グラスファイバー×4	人工レンズ×2	トリチャレーター	−
4 インフェルノアクス	ヘルファイアアクス	両手斧	−	土	スライムオイル	発火薬	バタフライアクス	−
5 プロミネンスソード	−	両手剣	−	土	スライムオイル	陰火薬	インフェルノソード	−
6 墨刀	墨刀改	片手刀	−	水	にかわ	暗闇薬	忍刀	−
7 溶解薬	(2/3/4)	薬品	−	水	ダルメルの唾液RE	−	−	−
8 融解薬	(2/3/4)	薬品	[妖化錬金術合成]	水	ダルメルの唾液RE	炎のアニマ	水のアニマ	闇のアニマ
9 溶解薬	(2/3/4)	薬品	−	水	トレントの球根×2	−	−	−
10 溶解薬×3	(6/9/12)	薬品	[トリチャレーション]	水	トレントの球根×6	トリチャレーター	−	−
11 融解薬	(2/3/4)	薬品	[妖化錬金術合成]	水	トレントの球根×2	炎のアニマ	水のアニマ	闇のアニマ
12 ポイズンカタール	ポイズンカタール+1	格闘武器	−	水	にかわ	毒薬	カタール	−
13 スパークルハンド×33	(66/99)	錬金術材	彫金見習	光	シルバーインゴット	羊皮紙	ツインクルパウダー	プリズムパウダー
14 フレイムクレイモア	バーニンクレイモア	両手剣	−	土	スライムオイル	発火薬	クレイモア	−
15 炎の矢尻×6	(8/10/12)	矢・弾	鍛冶徒弟	炎	スライムオイル	アイアンインゴット	草布	−
16 ポーションタンク	−	防具−背	革工素人	土	大羊のなめし革	ブラスタンク	ポーション×4	−
17 ストロボ×12	−	からくり部品	彫金素人 [イアトロケミストリ]	炎	シルバー板	ガラス板	オロボンのランプ	ポリフラン
					人工血髄油	−	−	−
18 プロミネンスアクス	−	両手斧	−	土	スライムオイル	陰火薬	インフェルノアクス	−
19 溶解の鏃×6	(8/10/12)	木材	鍛冶見習	風	ブロンズインゴット	にかわ	溶解薬	−
20 カーボンファイバー×3	(6/9/12)	錬金術材	−	雷	ボムの灰×4	−	−	−
21 アシッドダガー	コロシブダガー	短剣	−	水	にかわ	溶解薬	ミスリルダガー	−
22 アイアンブレット×33	(66/99)	矢・弾	鍛冶徒弟	炎	アイアンインゴット	発火薬	−	−
23 ファイアソード	フレイムソード	片手剣	−	土	スライムオイル	発火薬	アイアンソード	−
24 ワームルアー	−	釣り具	彫金見習	炎	ブラスインゴット	グラスファイバー	リトルワーム	−
25 スタビライザー×12	−	からくり部品	彫金徒弟 [イアトロケミストリ]	炎	ミスリル板	ジーグリンデパテ	エボナイト	ブラックゴースト
					ウォータータンク	−	−	−
26 フレイムデーゲン	フレイムデーゲン+1	片手剣	−	土	スライムオイル	発火薬	デーゲン	−
27 バルカンクレイモア	−	両手剣	−	土	スライムオイル	陰火薬	フレイムクレイモア	−
28 フロッグルアー	−	釣り具	彫金見習	炎	ブラスインゴット	グラスファイバー	カッパーフロッグ	−
29 アシッドナイフ	コロシブナイフ	短剣	−	水	にかわ	溶解薬	ミスリルナイフ	−
30 シュリンプルアー	−	釣り具	彫金徒弟	炎	シルバーインゴット	グラスファイバー	ザリガニ	−
31 メルトダガー	−	短剣	−	水	融解薬	アシッドダガー	−	−
32 フラッシュバルブ×12	−	からくり部品	[イアトロケミストリ]	炎	グラスファイバー	ジーグリンデパテ	ガラス板	ランプマリモ
					ウォータータンク	−	−	−
33 ラウドスピーカー×12	−	からくり部品	骨工徒弟 [イアトロケミストリ]	炎	トレントの球根	ガラス板	重曹	コリブリの嘴
					ウォータータンク	−	−	−
34 フレイムブレード	フレイムブレード+1	片手剣	−	土	スライムオイル	発火薬	ファルシオン	−
35 バルカンソード	−	片手剣	−	土	スライムオイル	陰火薬	ファイアソード	−
36 マナコンバーター×12	−	からくり部品	彫金素人 [イアトロケミストリ]	炎	水銀	クァールの髭	ブラスタンク×2	アルザビサーメット
37 マナブースター×12	−	からくり部品	彫金素人 [イアトロケミストリ]	土	水銀	魔物の血	ブラスタンク	アルザビサーメット
					マナワンド	−	−	−
38 エーテル	エーテル+1 ※	薬品	−	水	乾燥マージョラム	コウモリの翼×2	木霊の根	蒸留水
39 エーテルD	(2/3/4)	薬品	[コンカクション]	炎	乾燥マージョラム	コウモリの翼×2	木霊の根	蒸留水
40 バルカンデーゲン	−	片手剣	−	土	スライムオイル	陰火薬	フレイムデーゲン	−
41 メルトナイフ	−	短剣	−	水	融解薬	アシッドナイフ	−	−

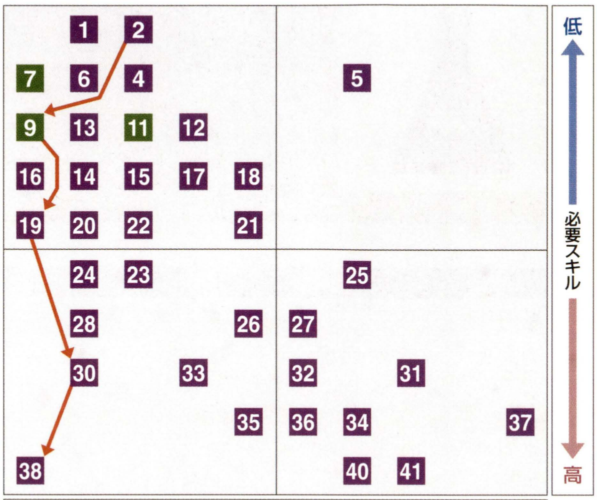
※ HQ2で「エーテル+2」、HQ3で「エーテル+3」になる

着色した素材の意味
赤い文字……NMやBFの戦利品など、入手困難な素材orそれを使った合成品
青い文字……特殊合成で作れる合成品
緑の文字……他合成の印可以上のスキルが必要な合成品

スキルアップ　サブスキルがあれば黒字も可能

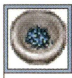
鍛冶見習か彫金徒弟のサブスキルがあれば、ほとんど赤字を出さずに切り抜けられるランクだ。下級職人で「人工レンズ」を作ってあるなら41まで「プリズムパウダー」を作成し、続いて原価の安い「溶解薬」を作って43、その完成品を素材にして「溶解の鏃」で45まで上げていく。鍛冶スキルがなければ彫金スキルが必要な「シュリンプルアー」、どちらもなければ「カーボンファイバー」を作ればOK。スキル45まで上げたら「エーテル」を無視して、目録レシピの「聖水」に進んでもいい。

◆スキル分布図



アイコンの見方　→オススメルート　1 店売り推奨　1 競売売り推奨　1 保管推奨

◆オススメレシピ



2 プリズムパウダー　薬品
冒険者におなじみの、インビジ効果をもつ薬品。多くの人が携帯するものだけに売れ行きも抜群。「人工レンズ」を保管してあるなら、必ずこれを作ろう。



19 溶解の鏃　木材
射撃武器を装備する前衛なら、必ずといっていいほど携帯している「アシッドボルト」。その素材となるアイテムだけに売れ行きもいい。ギル稼ぎにも適す。



30 シュリンプルアー　釣り具
モグ金庫拡張クエストで必要になるほか、釣りの餌としても優秀で需要がある。「ザリガニ」はアトルガン白門I-10にいるKulh Amariyoから購入可能。



38 エーテル　薬品
BF戦などが盛んな週末に、需要が集中するMP回復薬。「乾燥マージョラム」はウィンダス水の区H-9にいるUpih Khachlaなどから購入しよう。

完成品考察　「イアトロケミストリ」でギル稼ぎ

からくり部品の「ストロボ」を作るには、だいじなもの「イアトロケミストリ」を入手しておかなくてはならない。まだ、からくり士の人口がそれほど多くないので競売での動きは少ないが、この「ストロボ」のように入手手段の限られるものは確実に需要がある。一度の合成で12個も完成するため、売り切れば黒字になるはずだ。

そのほかでは、「ブレット」は錬金術と彫金の2つのスキルを必要とするレシピなため、両方のスキルが高くないとHQが出にくい。ギル稼ぎに使うつもりなら、彫金目録、錬金術高弟ぐらいになってから作ろう。

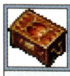
◆主要完成品データ



1 ブレット　矢・弾
性能　D46 隔240
Lv22～ シ狩忍コ
銃にはファンが多いため売れ行きがいい。彫金のスキルも上げてHQを狙おう。



7 溶解薬　薬品
用途　合成：錬金名取19「溶解の鏃」
合成：錬金目録15「溶刀」
合成：錬金印可8「アシッドバゼラード」
素材はブブリム半島のダルメル族が落とすが、1つしか持てないので現地で合成すること。



17 ストロボ　からくり部品
用途　火の属性を秘めたオートマトンのアタッチメント
敵対心をアップさせる
オートマトンが「挑発」を使うようになる。入手手段が少なく、代替品がないので需要が高い。



20 カーボンファイバー　錬金術材
用途　合成：錬金目録8「カーボンロッド」
合成：錬金印可33「一本釣りの竿」
合成：錬金高弟28「ハルシオンロッド」
錬金術で作れる釣竿の素材となる。他合成でも数多く使われるので競売での動きがいい。



34 フレイムブレード　片手剣
性能　D30 隔236 追加効果：火ダメージ
Lv47～ 戦シ暗獣狩侍青
素材となる「ファルシオン」の値段次第ではギル稼ぎができることも。

TIPS　銃弾を「胴乱」にするには？

「シルバーブレット」や「ブロンズブレット」といった、レンジ武器の銃専用の矢・弾は、99個を1つに束ねることができる。この束ねたアイテムは「胴乱」と呼ばれ、12個までスタックすることが可能。つまり、アイテム1つのスペースで、1188発もの弾を持ち歩くことができるということなのだ。また、胴乱は競売に出すこともでき、99発で売るより12倍の儲けがある大きな商売が可能となる。

銃弾を胴乱にするには、コンクェスト1位の国に現れるバレリアーノ一座の一員であるNokkhi Jinjahlに、束ねたい銃弾と「カーネーション」をトレードすればOK。なお、一度に複数個の胴乱を作ってくれるので、たとえば「ブレット×99」を7個と「カーネーション」を7個渡せば、「胴乱【黄銅】」を7つ作ってくれるのだ。束ねられる銃弾とNokkhi Jinjahlがいる場所は下表のとおり。うまく活用して競売でのギル稼ぎや、自分が使用するときに役立ててほしい。

◆胴乱にできる弾

銃弾の名称	Lv	性能	胴乱の名称
ブロンズブレット	1	D3 隔240	胴乱【青銅】
ブレット	22	D46 隔240	胴乱【黄銅】
スパルタンブレット	30	D1 隔240 飛命+5 追加効果：スタン	胴乱【スパルタン】
アイアンブレット	50	D55 隔240	胴乱【鉄】
シルバーブレット	50	D81 隔240	胴乱【銀】
コルセアブレット ※	61	D57 隔240	胴乱【コルセア】

※ 合成不可。ENMクエスト「奈落の傀儡師」の戦利品となっている

◆Nokkhi Jinjahlがいる場所

南サンドリア	J-9
バストゥーク港	K-8
ウィンダス森の区	H-10

ALCHEMY 錬金術 目録 51～60

多くのからくり部品が目につくが、このスキル帯でもっとも大事なのは「サーメットチップス」。印可、高弟、皆伝、師範と、これから先ずっと必要になる高ランクレシピの要となる素材なのだ。

完成品	HQ(個数)	種類	サブスキル[特殊合成]	ク	合成素材			
1 聖水	(2/3/4)	薬品	–	光	蒸留水	–	–	–
2 祝聖水	(2/3/4)	薬品	[浄化錬金術合成]	光	炎のアニマ	氷のアニマ	光のアニマ	蒸留水
3 アシッドクロー	コロシブクロー	格闘武器	–	水	にかわ	溶解薬	ミスリルクロー	–
4 バルカンブレード	–	片手剣	–	土	スライムオイル	陰火薬	フレイムブレード	–
5 シルバーブレット×33	(66/99)	矢・弾	彫金徒弟	炎	シルバーインゴット	発火薬	–	–
6 聖なるミスリル板	–	貴金属材	–	光	ミスリル板	聖水	–	–
7 グレネード×4	(6/9/12)	矢・弾	鍛冶徒弟、木工素人	土	アイアンインゴット 硫黄	アッシュ材 –	ボムの灰×3 –	発火薬×2 –
8 カーボンロッド	–	釣り具	–	炎	カーボンファイバー×4	グラスファイバー	–	–
9 聖なる鏃×6	(8/10/12)	木材	鍛冶見習	風	ブロンズインゴット	聖水×2	–	–
10 ホーリーソード	ホーリーソード+1	片手剣	–	光	聖水	ミスリルソード	–	–
11 ポップスター×33	(66/99)	錬金術材	–	光	発火薬	靭皮紙	ツインクルパウダー×2	プリズムパウダー
12 エーテルタンク	–	防具–背	革工素人	土	大羊のなめし革	ブラスタンク	エーテル×4	–
13 メルトクロー	–	格闘武器	–	水	融解薬	アシッドクロー	–	–
14 ホーリーメイス	ホーリーメイス+1	片手棍	–	光	聖水	ミスリルメイス	–	–
15 溶刀	溶刀改	片手刀	–	水	にかわ	溶解薬	忍刀	–
16 インヒビター×12	–	からくり部品	[イアトロケミストリ]	炎	ヘクトアイズの眼 人工血髄油	炎のアニマ –	ガラス板 –	ホムンクルス脊髄 –
17 スキャナー×12	–	からくり部品	[イアトロケミストリ]	炎	ヘクトアイズの眼 人工血髄油	氷のアニマ –	ガラス板 –	ホムンクルス脊髄 –
18 パターンリーダー×12	–	からくり部品	[イアトロケミストリ]	炎	ヘクトアイズの眼 人工血髄油	風のアニマ –	ガラス板 –	ホムンクルス脊髄 –
19 アナライザー×12	–	からくり部品	[イアトロケミストリ]	炎	ヘクトアイズの眼 人工血髄油	土のアニマ –	ガラス板 –	ホムンクルス脊髄 –
20 ヒートシーカー×12	–	からくり部品	[イアトロケミストリ]	炎	ヘクトアイズの眼 人工血髄油	雷のアニマ –	ガラス板 –	ホムンクルス脊髄 –
21 ステルススクリーン×12	–	からくり部品	[イアトロケミストリ]	炎	ヘクトアイズの眼 人工血髄油	水のアニマ –	ガラス板 –	ホムンクルス脊髄 –
22 ダメージゲージ×12	–	からくり部品	[イアトロケミストリ]	炎	ヘクトアイズの眼 人工血髄油	光のアニマ –	ガラス板 –	ホムンクルス脊髄 –
23 マナコンサーバー×12	–	からくり部品	[イアトロケミストリ]	炎	ヘクトアイズの眼 人工血髄油	闇のアニマ –	ガラス板 –	ホムンクルス脊髄 –
24 サーメットチップス	(2/3/4)	錬金術材	–	炎	ポットの破片×4	–	–	–
25 昏睡薬	(2/3/4)	薬品	–	水	カモミール	毒麦粉	ネムリタケ	–
26 昏睡薬×2	(4/6/8)	薬品	[トリチャレーション]	水	カモミール×2	毒麦粉×2	トリチャレーター	ネムリタケ×2
27 ガラス板	(2/3/4)	錬金術材	–	炎	岩塩	胡粉	珪砂×6	–
28 スタビライザーII×12	–	からくり部品	彫金徒弟 [イアトロケミストリ]	炎	ミスリル板 ウォータータンク	ジーグリンデパテ –	ハイエボナイト –	ブラックゴースト –
29 氷の矢尻×6	(8/10/12)	木材	–	氷	カッパーインゴット	サーメットチップス	–	–
30 雷の矢尻×6	(8/10/12)	木材	鍛冶下級	雷	カッパーインゴット	スチールインゴット	–	–
31 水の矢尻×6	(8/10/12)	木材	骨工下級	水	カッパーインゴット	メローの鱗	–	–
32 風の矢尻×6	(8/10/12)	木材	骨工下級	風	カッパーインゴット	コリブリの嘴	–	–
33 土の矢尻×6	(8/10/12)	木材	骨工名取	土	カッパーインゴット	マーリドの牙	–	–
34 サクレッドソード	–	片手剣	–	光	祝聖水	ホーリーソード	–	–
35 震天雷×4	(6/9/12)	矢・弾	鍛冶徒弟	土	アイアンインゴット×2	ボムの灰×3	発火薬×2	硫黄
36 ホーリーデーゲン	ホーリーデーゲン+1	片手剣	–	光	聖水	ミスリルデーゲン	–	–
37 サクレッドメイス	–	片手棍	–	光	祝聖水	ホーリーメイス	–	–
38 熱刀	–	片手刀	–	水	融解薬	溶刀	–	–
39 ラウドスピーカーII×12	–	からくり部品	骨工徒弟 [イアトロケミストリ]	炎	トレントの球根×2 ウォータータンク	ガラス板 –	重曹×2 –	コリブリの嘴 –
40 レコスヴォウジェ	レコスヴォウジェ+1	両手斧	彫金名取、木工素人	炎	ホリー材	プラチナインゴット	サーメットチップス	スーパーサーメット×2
41 焔	焔改	両手刀	–	土	スライムオイル	ガマの油	発火薬	野太刀
42 百人隊長面具+1	百人隊長面具+2	防具–頭	–	炎	サーメットチップス	百人隊長面具	–	–
43 サーメットチップス	(2/3/4)	錬金術材	–	炎	ゴーレムの破片×2	–	–	–
44 サーメットチップス	(2/3/4)	錬金術材	–	炎	ドールの破片×2	–	–	–
45 ハイポーション	ハイポーション+1 ※	薬品	–	水	セージ×2	モルボルのつる	蒸留水	–
46 ハイポーションD	(2/3/4)	薬品	[コンカクション]	炎	セージ×2	モルボルのつる	蒸留水	–
47 ライアット×4	(6/9/12)	矢・弾	鍛冶見習	土	ブロンズ板 発火薬×2	ボムの灰×3 –	ユタンガの硫黄 R E –	マヒ毒素 –

※ HQ2で「ハイポーション+2」、HQ3で「ハイポーション+3」になる

着色した素材の意味
赤い文字……NMやBFの戦利品など、入手困難な素材orそれを使った合成品
青い文字……特殊合成で作れる合成品
緑の文字……他合成の印可以上のスキルが必要な合成品

スキルアップ 鍛冶スキルがあれば「聖なる鏃」でスキル上げ

「光のクリスタル」で「蒸留水」を合成するだけで作れる「聖水」。この激安レシピで51までスキルを上げたら、その「聖水」を素材とする「聖なる鏃」をスキル53まで作りたい。狩人必携の矢「ホーリーボルト」の素材なので、競売でひんぱんに取り引きされているのだ。その次は「昏睡薬」を作るか、「氷の矢尻」などの属性の名を持つ矢尻を作って、スキル56をめざす。そして最後は、この先多用する「サーメットチップス」か、印可レシピの「猛毒素」で目録を卒業しよう。

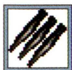
◆オススメレシピ



1 聖水
薬品
呪い状態を治療する薬品。クリスタルのほかに必要な素材は「蒸留水」だけ。レシピが単純なだけに「光のクリスタル」の価格が合成コストを左右する。



9 聖なる鏃
木材
「ホーリーボルト」の素材となるアイテム。もう1つの素材である「ブロンズインゴット」は、鍛冶スキル0でも作れるので自作するといい。

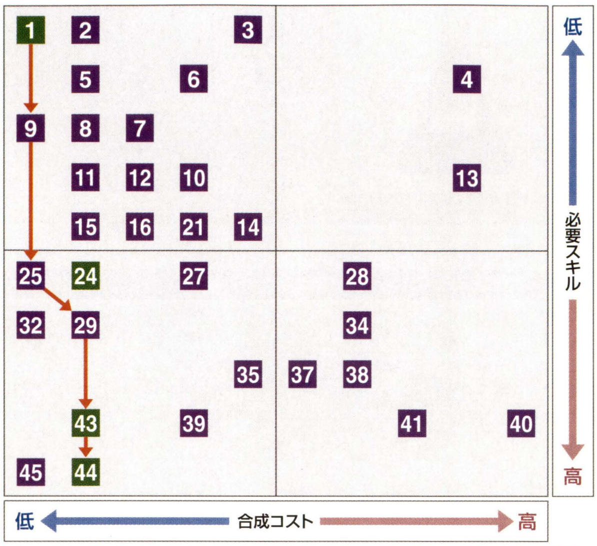


29 氷の矢尻
木材
サブスキルを必要としないのが強みだが、素材の「サーメットチップス」は高価。骨細工スキルがあるなら素材が安い「風の矢尻」を作ることも検討を。



44 サーメットチップス
錬金術材
競売で素材を買っても赤字になりにくいが、自分で素材を集めれば大きな黒字にすることも可能。下のTIPSを参考に素材集めをしてみよう。

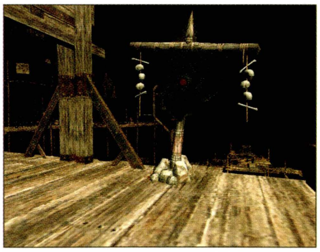
◆スキル分布図



アイコンの見方　→オススメルート　1 店売り推奨　1 競売売り推奨　1 保管推奨

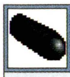
完成品考察 「ラウドスピーカーII」を作ることができるか?

からくり部品である「ラウドスピーカーII」。レシピを見ると作れそうに見えるが、実はとんでもなく入手困難な素材がまじっている。その素材とは「重曹」で、このアイテムを作るには「ムバルポロス水」というアイテムが必要なのだ。これはムバルポロス地方が、三国のいずれかの支配地域になっていないと購入できない希少なアイテム。ムバルポロス地方を支配するのは非常に困難であるため、素材が出回らないのだ。ただし、何度か支配に成功した例もあり、「ムバルポロス水」を持っている冒険者はいる。それを入手できれば高値で取り引きされている「ラウドスピーカーII」を量産できるのだ。1つの「ムバルポロス水」につき、失敗しなければ36個もの「ラウドスピーカーII」ができるので挑戦してもらいたい。



◀ムバルポロスはつねに獣人に支配されている。遠征軍などもないので、ここを支配するのは至難の技だ。

◆主要完成品データ



5 シルバーブレット
矢・弾
性能 D81 隔240 Lv50～ 狩
狩人専用の銃弾。圧倒的なD値を誇り、競売での売れ行きも上々。



25 昏睡薬
薬品
用途 合成:錬金印可14「眠りの矢尻」
合成:錬金印可24「眠りの鏃」
錬金術印可のスキル上げで使用。矢尻は骨細工名取、鏃は鍛冶見習のサブスキルが必要だ。



36 ホーリーデーゲン
片手剣
性能 D24 隔224 追加効果:光ダメージ Lv45～ 戦赤ナ吟竜コ
指定生産品に選ばれることがあり、1つで5600ものギルドポイントが得られる。



7 ラウドスピーカーII
からくり部品
用途 氷の属性を秘めたオートマトンのアタッチメント
魔法攻撃力をアップする
魔法戦フレームのオートマトンに必須。入手手段が限られるため高値がついている。

TIPS 「サーメットチップス」の素材を集める!

錬金術材のなかでも高級な「サーメットチップス」は、彫金や鍛冶などの高スキル帯でも使用する素材だ。しかし、それを合成するために必要な素材は、根気よく集めなければ数がそろわない。右の表に示す場所に行き、素材を集めよう。なお、メインかサポをシーフにしておくと、効率よく素材集めできる。

◆素材集めにオススメのエリアとおもなターゲット(カッコ内の数字はモンスターのレベル)

	デルクフの塔下層	デルクフの塔中層	フェ・イン
ポットの破片	Magic Pot(28～29)	Magic Pot(28～29)	Clockwork Pod(41～43)
ドールの破片	Chaos Idol(28～30)	Panzer Doll(31～32)	Drone(41～43)
ゴーレムの破片	—	—	Ore Golem(43～45)
補足	マジックポット族は少ない	もう1種類ずつ出現する	ドール族が多く出現

ALCHEMY

錬金術 印可

61～70

元となる素材を作って薬品に加工する。そういった錬金術合成の基本に立ち返ろう。このランクでは「猛毒素」を「猛毒薬」に、そして、それを武器と組み合わせることができるのだ。

完成品	HQ(個数)	種類	サブスキル[特殊合成]	ク	合成素材			
1 磁器の植木鉢	―	調度品	―	炎	サーメットチップス	―	―	―
2 猛毒素	(2/3/4)	錬金術材	―	雷	大サソリの爪×2	―	―	―
3 グラスファイバー	(2/3/4)	錬金術材	―	炎	火打石×8	―	―	―
4 百人隊長篭手+1	百人隊長篭手+2	防具ー両手	―	炎	サーメットチップス	百人隊長篭手	―	―
5 サクレッドデーゲン	―	片手剣	―	光	祝聖水	ホーリーデーゲン	―	―
6 サーメットナイフ	サーメットナイフ+1	短剣	―	炎	ホワイトオーク材	サーメットチップス	―	―
7 猛毒素	(2/3/4)	錬金術材	―	雷	オーガイール×2	―	―	―
8 アシッドバゼラード	コロシブバゼラード	短剣	―	水	にかわ	溶解薬	ミスリルバゼラード	―
9 紅焔	―	両手刀	―	土	スライムオイル	ガマの油	陰火薬	焔
10 ライアット×4	(6/9/12)	矢・弾	鍛冶見習	土	ブロンズ板	ボムの灰×3	マヒ毒素	発火薬×2
					硫黄	―	―	―
11 サーメットクロー	サーメットクロー+1	格闘武器	骨工見習	炎	甲虫のアゴ	サーメットチップス	―	―
12 エボナイト×2	(4/6/8)	錬金術材	―	雷	硫黄	フランの肉×2	―	―
13 ディバインソード	ディバインソード+1	片手剣	―	光	聖水×2	ブロードソード	―	―
14 眠りの矢尻×6	(8/10/12)	木材	骨工名取	風	骨くず	雄羊の角	にかわ	昏睡薬
15 百人隊長股当+1	百人隊長股当+2	防具ー両脚	―	炎	サーメットチップス	百人隊長股当	―	―
16 崑崙八仙×33	(66/99)	錬金術材	木工徒弟	土	ボムの灰	発火薬	靭皮紙	カッパーナゲット
17 シルバーナゲット×6	(12)	貴金属材	―	炎	銀の葉	パナケイア	―	―
18 メルトバゼラード	―	短剣	―	水	融解薬	アシッドバゼラード	―	―
19 チョコトニック×3	(6/9/12)	獣の餌	―	水	イエロージンセン	蒸留水	ギサールの野菜	―
20 ハンガー	ハンガー+1	片手剣	彫金下級	炎	ゴールドインゴット	サーメットチップス×2	―	―
21 バッテリー×99	―	矢・弾	鍛冶素人	水	カッパーインゴット	ティンインゴット	サーメットチップス	岩塩
					雷の塊	蒸留水	―	―
22 万能膏×3	(6/9/12)	薬品	―	炎	乾燥マージョラム	クトゥルブの包帯	蒸留水	白蜜
23 百人隊長脛当+1	百人隊長脛当+2	防具ー両足	―	炎	サーメットチップス	百人隊長脛当	―	―
24 眠りの鏃×6	(8/10/12)	木材	鍛冶見習	風	ブロンズインゴット	にかわ	昏睡薬	―
25 アシッドククリ	コロシブククリ	短剣	―	水	にかわ	溶解薬	ミスリルククリ	―
26 ハロウェドソード	―	片手剣	―	光	祝聖水	ディバインソード	―	―
27 百人隊長鎖帷子+1	百人隊長鎖帷子+2	防具ー胴	―	炎	サーメットチップス	百人隊長鎖帷子	―	―
28 猛毒薬	―	薬品	―	水	水銀	猛毒素	―	―
29 猛毒薬×3	―	薬品	[トリチャレーション]	水	水銀×3	猛毒素×3	トリチャレーター	―
30 サーメットソード	サーメットソード+1	片手剣	―	炎	黒虎のなめし革	サーメットチップス×2	―	―
31 ハイパーポーション	―	薬品	―	水	セージ×2	ヘクトアイズの眼	フライトラップの葉	ムバルポロス水
32 万能薬×2	(4/6/8)	薬品	―	水	乾燥マージョラム	カモミール	セージ	宿木
					ボヤーダ苔	ヘンルーダ	蜂蜜	蒸留水
33 一本釣りの竿	―	釣り具	―	炎	カーボンファイバー×5	グラスファイバー×2	―	―
34 ハイエーテル	ハイエーテル+1 ※	薬品	―	水	乾燥マージョラム×2	コウモリの翼×4	木霊の根	蒸留水
35 ハイエーテル	ハイエーテル+1 ※	薬品	―	水	乾燥マージョラム×2	ソウルフレア触手	木霊の根	蒸留水
36 ハイエーテルD	(2/3/4)	薬品	[コンカクション]	炎	乾燥マージョラム×2	コウモリの翼×4	木霊の根	蒸留水
37 ハイエーテルD	(2/3/4)	薬品	[コンカクション]	炎	乾燥マージョラム×2	ソウルフレア触手	木霊の根	蒸留水
38 ブリリアントスノー×33	(66/99)	錬金術材	革工素人	氷	大羊のなめし革	グラスファイバー	岩塩	聖水
					蒸留水	―	―	―
39 サーベル	サーベル+1	片手剣	―	炎	黒虎のなめし革	サーメットチップス×3	―	―
40 メルトククリ	―	短剣	―	水	融解薬	アシッドククリ	―	―
41 ベノムナイフ	ベノムナイフ+1	短剣	―	水	にかわ	猛毒薬	ダークナイフ	―

※1 HQ2で「ハイエーテル+2」、HQ3で「ハイエーテル+3」になる

着色した素材の意味
赤い文字……NMやBFの戦利品など、入手困難な素材orそれを使った合成品
青い文字……特殊合成で作れる合成品
緑の文字……他合成の印可以上のスキルが必要な合成品

スキルアップ 素材と薬品でスキルを上げていく

まず「猛毒薬」の素材として「猛毒素」を作るのだが、「猛毒薬」は武器と合わせる以外の使い道に乏しい。素材となる武器が高価なダーク系のものが多く、スキル上げには使いにくいのだ。作るなら赤字になることも覚悟しよう。中盤のスキル上げは「万能膏」がいいが、それだけだと素材が足りず厳しい。「眠りの矢尻」が作れるなら64まで、「眠りの鏃」なら66まで上げられるので、これらでフォローしよう。最後は「猛毒薬」と「ハイエーテル」「ブリリアントスノー」などを作れば印可は卒業だ。

◆オススメレシピ

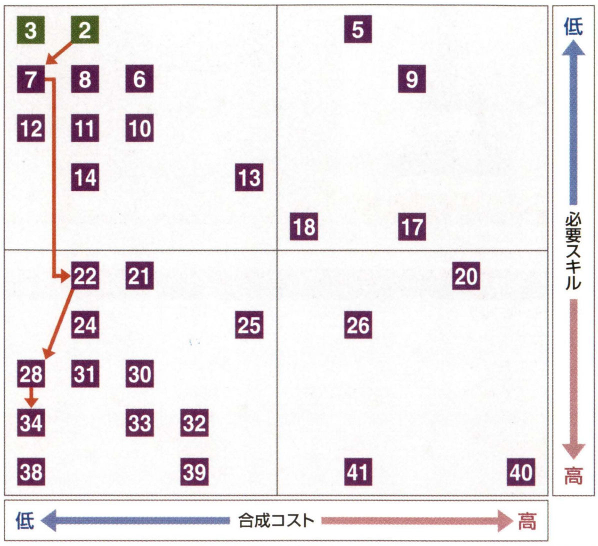
2 猛毒素
錬金術材
「大サソリの爪」のかわりに、水産物の「オーガイール」や「モンケオンケ」を素材として使うレシピもある。そちらだとスキル72まで上げられる。

3 グラスファイバー
錬金術材
「火打石」は競売などで安価に入手できるが、8個という数がネック。自分で集めるならチョコボの穴掘りなどで収集し、数を確保しよう。

22 万能膏
薬品
安価な「万能薬」ともいえる薬品。「クトゥルブの包帯」はクトゥルブ族の戦利品で、「白蜜」は調理で合成できる。基本的にどちらも競売で買うといい。

34 ハイエーテル
薬品
「木霊の根」以外はショップで購入できるものと、安定した供給が見込める「コウモリの翼」が素材。前もって「木霊の根」は買い集めておきたい。

◆スキル分布図



アイコンの見方：→ オススメルート　1 店売り推奨　1 競売売り推奨　1 保管推奨

完成品考察 サーメット武器の有用さが際立つ

サーメット製の武器はサブスキルがほぼ必要ないほか、競売での売れ行きのよさ、原価の安さ、ギルドポイントの高さなど、多くの点に優れているため、スキル上げにも活用できる。そのほかのオススメとしては、「百人隊長～」と名のつく防具がある。特に股当や脛当は、コンクエストの自国支配地域限定だが大きなステータスアップを得られるのだ。



◀サーメット武器の納品がきたときは迷わず納品しよう。つねに「サーメットチップス」は保管しておきたい。



◀「百人隊長」シリーズの防具は競売で入手しよう。高ランクになったらHQを狙って合成するのだ。

◆主要完成品データ

6 サーメットナイフ（短剣）
性能：D20 隔186 / Lv60～ 戦シナ暗吟狩侍忍竜コか
1つでギルドポイントを5850も入手でき、原価も安い。納品向けのアイテムといえる。

8 アシッドバゼラード（短剣）
性能：D14 隔186 追加効果:防御力ダウン / Lv40～ 戦黒赤シナ吟忍
2つでギルドポイントを6480入手できる。「ミスリルバゼラード」が手に入るなら作りたい。

11 サーメットクロー（格闘武器）
性能：D+11 隔+51 / Lv59～ 戦モ暗獣忍か
装備品としての需要は低め。これも指定生産品クエストに使うといい。

15 百人隊長股当+1（防具—両脚）
性能：防17 AGI+2 自国支配地域:攻+5 飛攻+5 / Lv34～ 戦赤ナ暗獣狩侍竜青
HQになると攻と飛攻がともに+7になる。高ランクになってからのギル稼ぎに。

21 バッテリー（矢・弾）
性能：バッテリー / Lv10～ All Jobs
それほど需要はないが、素材が安いため競売価格次第でギル稼ぎができる。

30 サーメットソード（片手剣）
性能：D32 隔220 / Lv59～ 戦赤シナ暗吟狩忍竜青
装備品としての需要もあり、黒字が見込める優良レシピ。

32 万能薬（薬品）
用途：ほとんどのステータス変化を治療する秘薬 / 麻痺・静寂・暗闇・毒・病気を治す
以前は需要があったが、アサルトの戦利品になったことでスキル上げには適さなくなった。

36 ハイエーテルD（薬品）
用途：MPを瞬時に若干回復する妙薬 / 回復量MP45
「ハイエーテル」並の回復量でスタックできるのが強み。ただし、5分の服薬状態になる。

38 ブリリアントスノー（錬金術材）
用途：バストゥークの火薬研究所が開発した降雪花火
雪の結晶が舞い落ちる花火。原価が安く、スキル上げにも向く。

39 サーベル（片手剣）
性能：D36 隔240 / Lv56～ 戦赤ナ暗
「サーメットチップス」を3つも使うものの、1つでギルドポイントを7360も得られる。

ALCHEMY

錬金術 高弟 71〜80

多くの特殊合成に必要となる「アニマ」は、錬金術職人のみが作り出せる特別な合成素材だ。プロミヴォンで入手可能な「○○しき記憶の残滓」を素材として、各種アニマを作り出そう。

完成品	HQ(個数)	種類	サブスキル[特殊合成]	ク	合成素材			
1 ホーリーモール	ホーリーモール+1	片手棍	–	光	聖水	モール	–	–
2 スパルタンブレット×33	(66/99)	矢・弾	鍛冶見習	炎	カッパーインゴット	ブロンズインゴット	発火薬	ツインクルパウダー
3 アルザビサーメット	(2/3/4)	錬金術材	–	炎	サーメットチップス×2	珪砂	–	–
4 レインボーパウダー×6	(8/10/12)	薬品	–	光	グラスファイバー×2	ワモーラの鱗粉	–	–
5 レインボーパウダー×12	–	薬品	[トリチャレーション]	光	グラスファイバー×4	トリチャレーター	ワモーラの鱗粉×2	–
6 ベノムクロー	ベノムクロー+1	格闘武器	–	水	にかわ	猛毒薬	ダーククロー	–
7 マヒ毒素	(2/3/4)	錬金術材	–	雷	パフボール×2	–	–	–
8 カトラス	カトラス+1	片手剣	鍛冶名取	炎	ダークインゴット	サーメットチップス×3	–	–
9 エアボーン×33	(66/99)	錬金術材	裁縫名取、木工徒弟	土	絹布	ボムの灰	発火薬×2	靭皮紙
					ゴブリン人形	–	–	–
10 ハイエボナイト×2	(4/6/8)	錬金術材	–	雷	硫黄	フランの肉×3	–	–
11 ヴァーミスレイヤー	インセクスレイヤー	片手剣	–	闇	トカゲの血	アムルタートのつる	ダークキリジ	–
12 アクアンスレイヤー	マリンスレイヤー	片手剣	–	闇	鳥の血	アムルタートのつる	ダークキリジ	–
13 ベノムバゼラード	ベノムバゼラード+1	短剣	–	水	にかわ	猛毒薬	ダークバゼラード	–
14 ミスリルナゲット×9	(12)	貴金属材	–	炎	ミスリルの葉	パナケイア	–	–
15 サクレッドモール	–	片手棍	–	光	祝聖水	ホーリーモール	–	–
16 ベノムククリ	ベノムククリ+1	短剣	–	水	にかわ	猛毒薬	ダークククリ	–
17 炎のアニマ×10	(20/30/40)	錬金術材	[アニマ合成]	炎	水銀	岩塩	硫黄	激しき記憶の残滓×4
18 氷のアニマ×10	(20/30/40)	錬金術材	[アニマ合成]	氷	水銀	岩塩	硫黄	哀しき記憶の残滓×4
19 風のアニマ×10	(20/30/40)	錬金術材	[アニマ合成]	風	水銀	岩塩	硫黄	空しき記憶の残滓×4
20 土のアニマ×10	(20/30/40)	錬金術材	[アニマ合成]	土	水銀	岩塩	硫黄	楽しき記憶の残滓×4
21 雷のアニマ×10	(20/30/40)	錬金術材	[アニマ合成]	雷	水銀	岩塩	硫黄	輝かしき記憶の残滓×4
22 水のアニマ×10	(20/30/40)	錬金術材	[アニマ合成]	水	水銀	岩塩	硫黄	忌わしき記憶の残滓×4
23 光のアニマ×10	(20/30/40)	錬金術材	[アニマ合成]	光	水銀	岩塩	硫黄	眩しき記憶の残滓×4
24 闇のアニマ×10	(20/30/40)	錬金術材	[アニマ合成]	闇	水銀	岩塩	硫黄	悪しき記憶の残滓×4
25 サーメットククリ	サーメットククリ+1	短剣	–	炎	エボニー材	サーメットチップス	飛竜の皮	–
26 猛毒の鏃×6	(8/10/12)	木材	鍛冶見習	風	ブロンズインゴット	にかわ	猛毒薬	–
27 キロバッテリー×99	–	矢・弾	彫金見習	水	ティンインゴット	シルバーインゴット	サーメットチップス	岩塩
					雷の塊	蒸留水	–	–
28 ハルシオンロッド	–	釣り具	–	炎	サーメットチップス	カーボンファイバー×4	グラスファイバー×2	–
29 エクスポーション	エクスポーション+1 ※	薬品	–	水	セージ×2	ヘクトアイズの眼	霊芝	蒸留水
30 人工淡水セット	–	雑貨	–	水	珪砂	増える水草	淡水の素	聖水
31 マヒの矢尻×6	(8/10/12)	木材	–	風	カッパーインゴット	にかわ	アルザビサーメット	しびれ薬
32 エアライダー×33	(66/99)	錬金術材	木工名取	土	ラワン材	発火薬×2	靭皮紙	ゴブリン人形
					ツインクルパウダー	–	–	–
33 しびれ薬	–	薬品	–	水	水銀	マヒ毒素	–	–
34 しびれ薬×3	–	薬品	[トリチャレーション]	水	水銀×3	マヒ毒素×3	トリチャレーター	–
35 ジャマダル	ジャマダル+1	格闘武器	鍛冶徒弟	炎	クァールのなめし革	アイアン板	サーメットチップス×2	–
36 ベノムカタール	ベノムカタール+1	格闘武器	–	水	にかわ	猛毒薬	ダークカタール	–
37 ホーリーシールド	ディバインシールド	盾	–	光	マナバレル	聖水×2	ハードシールド	–
38 ハイパーエーテル	–	薬品	–	水	乾燥マージョラム×2	トレントの球根	タウルスの翼×2	ムバルポロス水
39 虎狼痢刀	虎狼痢刀改	片手刀	–	水	にかわ	猛毒薬	忍刀	–
40 スタンナイフ	スタンナイフ+1	短剣	–	水	にかわ	しびれ薬	サーメットナイフ	–

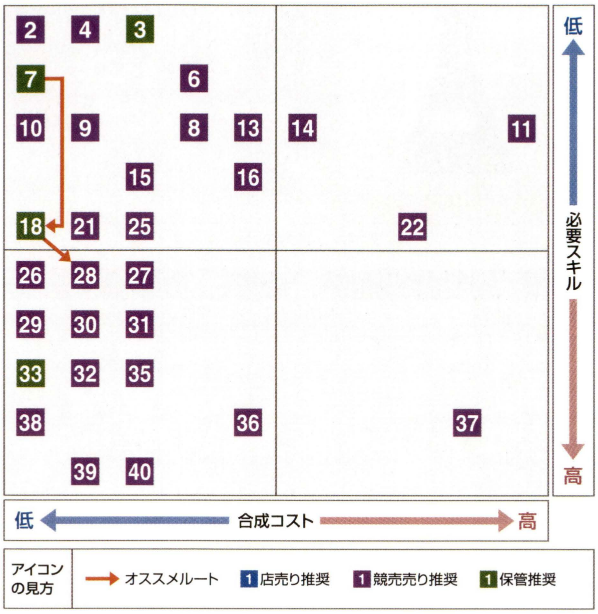
※ HQ2で「エクスポーション+2」、HQ3で「エクスポーション+3」になる

着色した素材の意味
赤い文字……NMやBFの戦利品など、入手困難な素材orそれを使った合成品
青い文字……特殊合成で作れる合成品
緑の文字……他合成の印可以上のスキルが必要な合成品

スキルアップ　楽にスキル上げをするなら「アニマ合成」が必須

このランクはだいじなもの「アニマ合成」があれば、簡単に抜けられる。「水銀」「岩塩」「硫黄」といった安価な素材と「○○しき記憶の残滓」4つで各種「アニマ」を作っていこう。相場を調べて、利益が出るアニマを作っていけばいい。なお、「○○しき記憶の残夢」というアイテムは、使うと同名の残滓が12個得られる。安価で出品されていたら購入しよう。スキル75まで上げたら「ハルシオンロッド」「しびれ薬」「エアライダー」を作るか、一気に皆伝レシピの「邪なる鎌」に進むといい。

◆スキル分布図



◆オススメレシピ


7 マヒ毒素
錬金術材
「パフボール」2つで作れる「しびれ薬」の素材となる錬金術材。スキルが70まで上がっていないときは、アニマでスキル上げする前に作ってもいい。

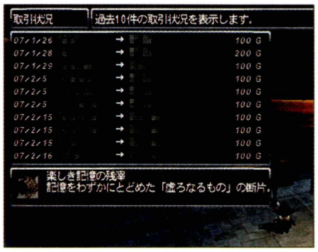

18 氷のアニマ
錬金術材
「岩塩」はアトルガン白門F−8にいるMalfudや南サンドリアの食料品店でいつでも購入でき、「硫黄」はグスタベルグ特産品露天商で購入可能だ。


28 ハルシオンロッド
釣り具
小型魚に対してならほとんど折れることがない釣竿。素材の数は多いが、これまでに作ってきたものばかりなので問題なく集められるだろう。


32 エアライダー
錬金術材
サブスキルに木工が必要。ソリに乗ったゴブリンが飛び出す花火で、素材の「ゴブリン人形」はジュノ下層H−10のPawkrixから500ギル程度で買える。

完成品考察　稼ぐなら下級職人レシピで

高額で取り引きされるアニマ以外は大きく稼げるレシピはないが、「ホーリーモール」や「スパルタンブレット」、2種類の花火に「サーメットククリ」、そして「ハルシオンロッド」など、競売で黒字が出るレシピは数多い。また、下級職人レシピの「呪札」や「リビングキー」のHQができやすくなっている。それらを作ってギル稼ぎをするのも悪くない。



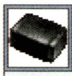
◀「○○しき記憶の残夢」はいらない人にはまったく価値がない。ビックリするくらい安値なときもある。



◀「エアボーン」や「エアライダー」は、ゴブリンがパラシュートで落ちてくるというネタ花火だ。

◆主要完成品データ


2 スパルタンブレット
矢・弾
性能：D1 隔240 飛命+5 追加効果：スタン Lv30〜 狩
99個で売るより「胴乱【スパルタン】」をダースにして売った方が効率がいい。


3 アルザビサーメット
錬金術材
用途：合成：鍛金高弟31「マヒの矢尻」
合成：鍛冶印可32「アーマープレートII」
合成：彫金印可31「アクセラレーターII」
おもにからくり部品に使用する素材。「珪砂」はミザレオ海岸のクラブ族などの戦利品だ。


9 エアボーン
錬金術材
用途：ゴブリンの錬金術師が開発した打上花火 ゴブリン人形が落下傘で落ちてくる
サブスキルとして裁縫名取と木工徒弟が必要なため、競売への出品が少ない。


25 サーメットククリ
短剣
性能：D22 隔194 Lv62〜 戦シ暗狩忍コか
指定生産品とに選ばれるほか、皆伝レシピ「スタンククリ」の素材にもなる。

GALLERY 1 完成品ギャラリー①

ヴァーミスレイヤー
（錬金高弟11）
▶鍛冶職人が鍛え上げた「ダークキリジ」をベースに、虫に対して強いトカゲの力を閉じこめた片手剣。



ジャマダル
（錬金高弟35）
▶鋼鉄のグリップに白いサーメットの刀身。同レベル帯でからくり士が装備できる格闘武器ではD値が高い。



◆掲載しているデータはすべて編集部調べのものです

ALCHEMY

錬金術 皆伝

81～90

高性能な頭装備「オプチカルハット」を入手するために必要な「ハクタクの五行眼」が登場。そのほかにも、チョコボを育成する際に使う「チョコエリクサー」なども作れるようになる。

完成品	HQ(個数)	種類	サブスキル[特殊合成]	ク	合成素材			
1 ホーリーワンド	ホーリーワンド+1	片手棍	–	光	聖水	神代の錫	–	–
2 ホーカーナイフ	ホーカーナイフ+1	短剣	–	風	魔物の血	獣人の血	龍の血	アーチャーナイフ
3 邪なる鏃×6	(8/10/12)	木材	鍛冶見習	風	ブロンズインゴット	獣人の血	反魂樹の根	–
4 スタンクロー	スタンクロー+1	格闘武器	–	水	にかわ	しびれ薬	サーメットクロー	–
5 人工海水セット	–	雑貨	–	水	白砂	増える海草	海水の素	聖水
6 チョコエリクサー	ハイチョコエリクサ	獣の餌	–	光	宿木 蒸留水	反魂樹の根 –	金の葉 –	ロイヤルゼリーⒺ –
7 蛇毒素	(2/3/4)	錬金術材	–	雷	キマイラの尾	–	–	–
8 ハクタクの五行眼	–	–	–	光	魔物の血 ハクタクの金の眼	ハクタクの木の眼 ハクタクの水の眼	ハクタクの火の眼 –	ハクタクの土の眼 –
9 ブラッディブレード	カルネージブレード	片手剣	–	闇	獣人の血	反魂樹の根	ダークファルシオン	–
10 ホーリーランス	ホーリーランス+1	両手槍	–	光	聖水×2	ミスリルランス	–	–
11 ポリフラン×2	(4/6/8)	錬金術材	–	雷	フランの肉	合成獣の血	–	–
12 龍の血×4	(6/9/12)	錬金術材	–	雷	龍の心臓	–	–	–
13 桜花爛漫×33	(66/99)	錬金術材	木工徒弟	土	発火薬	アマリリス	韌皮紙×2	–
14 サクレッドワンド	–	片手棍	–	光	祝聖水	ホーリーワンド	–	–
15 ブラッディレイピア	カルネージレイピア	片手剣	–	闇	獣人の血	反魂樹の根	シュレイガー	–
16 現のアニマ	–	錬金術材	[アニマ合成]	炎	炎のアニマ 雷のアニマ	氷のアニマ 水のアニマ	風のアニマ 光のアニマ	土のアニマ 闇のアニマ
17 ゴールドブレット×33	(66/99)	矢・弾	彫金見習	炎	ゴールドインゴット	発火薬	–	–
18 スタンククリ	スタンククリ+1	短剣	–	水	にかわ	しびれ薬	サーメットククリ	–
19 錬金術師の水×9	(12)	獣の餌	–	闇	水銀	木霊の根	獣人の血	賢者の石
20 メガバッテリー×99	–	錬金術材	鍛冶徒弟、彫金見習	水	アイアンインゴット 雷の塊	シルバーインゴット 蒸留水	サーメットチップス –	岩塩 –
21 サクレッドランス	–	両手槍	–	光	祝聖水	ホーリーランス	–	–
22 ベノムクリス	ベノムクリス+1	短剣	–	水	にかわ	猛毒薬	ダーククリス	–
23 ガーデンバングル	フェロニアバングル	防具−両手	木工目録	闇	水銀 コリガンの四葉	木霊の根 –	魔物の血 –	大ボヤーダ苔 –
24 ホーリーレザー	–	皮革材	–	光	雄羊のなめし革	聖水	–	–
25 ブラッディソード	カルネージソード	片手剣	–	闇	獣人の血	反魂樹の根	バスタードソード	–
26 ゴールドナゲット×9	(12)	貴金属材	–	炎	金の葉	パナケイア	–	–
27 エリクシルヴァイテ	–	薬品	–	光	宿木 蒸留水	反魂樹の根 –	インプの翼 –	合成獣の血 –
28 蛇毒薬	–	薬品	–	水	水銀	蛇毒素	–	–
29 蛇毒薬×3	–	薬品	[トリチャレーション]	水	水銀×3	蛇毒素×3	トリチャレーター	–
30 スーパーエーテル	スーパーエーテル+1 ※	薬品	–	水	乾燥マージョラム×3	アーリマンの翼	トレントの球根	蒸留水
31 スタンジャマダル	スタンジャマダル+1	格闘武器	–	水	にかわ	しびれ薬	ジャマダル	–
32 複合素材の竿	–	釣り具	–	炎	サーメットチップス×2	カーボンファイバー×3	グラスファイバー×2	–
33 ブラッディランス	カルネージランス	両手槍	–	闇	獣人の血×2	反魂樹の根	ダークランス	–
34 エリクサー	ハイエリクサー	薬品	–	光	宿木 蒸留水	反魂樹の根 –	龍の血 –	ロイヤルゼリーⒺ –
35 アダージャンビア	アダージャンビア+1	短剣	–	水	にかわ	蛇毒素	キマイラジャンビア	–
36 エスパドン	エスパドン+1	片手剣	–	炎	クァールのなめし革	サーメットチップス×3	–	–

※ HQ2で「スーパーエーテル+2」、HQ3で「スーパーエーテル+3」になる

着色した素材の意味
赤い文字……NMやBFの戦利品など、入手困難な素材orそれを使った合成品
青い文字……特殊合成で作れる合成品
緑の文字……他合成の印可以上のスキルが必要な合成品

レシピ大全の見方
木工
鍛冶
彫金
裁縫
革細工
骨細工
錬金術
調理

素人
見習
徒弟
下級職人
名取
目録
印可
高弟
皆伝
師範

スキルアップ 赤字の回避が難しい我慢のスキル帯

スキル70台後半から「邪なる鎌」を作り、81までスキルを上げよう。素材のうち「獣人の血」はパシュハウ沼のリーチ族から、「反魂樹の根」はグスゲン鉱山やデルクフの塔などにいるゴースト族から入手するといい。次は「ポリフラン」や「桜花爛漫」で83～84まで、「折れた複合素材の竿」を「光のクリスタル」で修復して85まで上げる。そのあとは「複合素材の竿」の作成でスキル89まで上げられるが、黒字が見込める師範レシピの「イカロスウィング」に進んでもいいだろう。

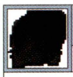
◆オススメレシピ



3 邪なる鎌
木材
サブスキルに鍛冶が必要だが、見習程度なので問題ない。素材では「反魂樹の根」の競売出品が安定しない。あるときに買い貯めておきたい。



13 桜花爛漫
錬金術材
木工徒弟クラスのスキルがあるなら、「ポリフラン」より完成品の売れ行きはいい。素材の「アマリリス」はジュノ上層やル・ルデの庭で購入できる。

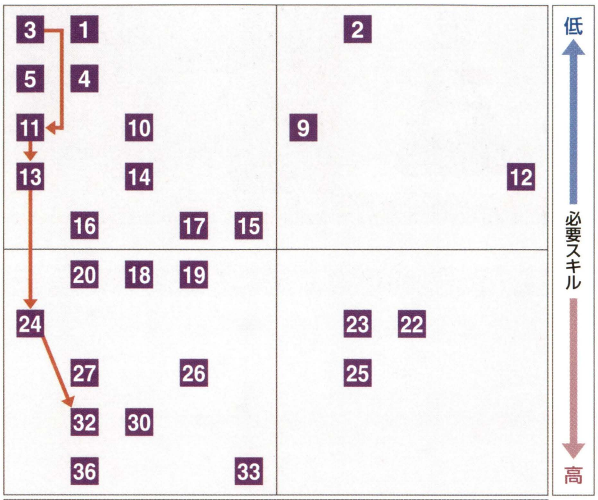


24 ホーリーレザー
皮革材
素材が安く、スキル87ぐらいまで上がる。ただし、白魔道士AFの修復しか使い道がないため競売では売れにくい。赤字覚悟のスキル上げと考えよう。



32 複合素材の竿
釣り具
一部の伝説クラスの魚以外には折られることがない丈夫な大物竿。合成で作れる最高クラスの釣竿なので、競売でそれなりの価格で取り引きされている。

◆スキル分布図



アイコンの見方　→ オススメルート　1 店売り推奨　1 競売売り推奨　1 保管推奨

完成品考察 「ハクタクの五行眼」の素材入手をめざせ!

錬金術師なら、一度は「ハクタクの五行眼」を作っておきたいもの。必要な素材は右表の場所にいるモンスターが、それぞれ落とすことがある。しかし、どのモンスターも戦いづらいヘクトアイズ族で、特に怨念洞のものはレベル75以上の強敵。ソロは危険なので、PTを組んで取りにいこう。なお、これらの素材はトレードやバザーでのみ取り引きできる。

◆「ハクタクの五行眼」の素材を落とすモンスター

素材名	モンスター名(場所)
ハクタクの金の眼	Mindgazer(海蛇の岩窟)
ハクタクの土の眼	Blubber Eyes(海蛇の岩窟)
ハクタクの火の眼	Thousand Eyes(龍王ランペールの墓)
ハクタクの水の眼	Dodomeki(イフリートの釜)
ハクタクの木の眼	Million Eyes(怨念洞)



◀「ロイヤルゼリー」を蜂族以外から入手するなら、NMのトリガーとなる「ロランベリー864」が必要だ。

◆主要完成品データ



6 チョコエリクサー
獣の餌
用途：チョコボ用に調合されたエリクサー
満腹時以外で与えると体力が全快する
素材の「ロイヤルゼリーⒺ」は競売に出せないアイテム。自ら蜂族を倒して入手するしかない。



8 ハクタクの五行眼
—
性能：怨念洞G−8にある「???」にトレードするとヘクトアイズ族のNM Hakutakuを出現させる
戦利品の「オプチカルハットⓇⒺ」は命中+10、飛命+10、回避+10の性能をもつ。



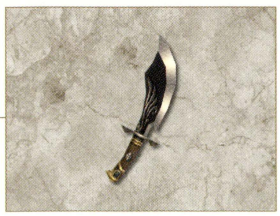
16 現のアニマ
錬金術材
用途：合成：骨工下級10「シェードティアラ」
合成：骨工下級13「シェードミトン」
合成：骨工名取5「シェードハーネス」
高額なアニマをいくつか使うため、作っても赤字になりやすい。



18 スタンククリ
短剣
性能：D26 隔212 追加効果:スタン
Lv69～ 戦シ暗狩忍コか
素材である「サーメットククリ」から自作できれば赤字はない。指定生産品にも選ばれる。

GALLERY 2 完成品ギャラリー②

アダージャンビア
(錬金皆伝35)
▶シックな色合いをした「ジャンビア」。キマイラ素材から生み出した「蛇毒」の効果により、敵の回避率を下げる。



エスパドン
(錬金皆伝36)
▶サーメットをふんだんに使用した白い刀身が美しい。装備レベル帯ではかなりの高性能を誇る片手剣。



レシピ大全の見方
木工
鍛冶
彫金
裁縫
革細工
骨細工
錬金術
調理
素人
見習
徒弟
下級職人
名取
目録
印可
高弟
皆伝
師範

ALCHEMY 錬金術 91～ 師範

ステータスアップやTPを増強するものなどの特殊な薬品と、最高の性能を秘めた回復薬品が列を並べる。そのすべてを合成できるようになったとき、最高の錬金術職人となれるのだ。

完成品	HQ（個数）	種類	サブスキル［特殊合成］	ク	合成素材			
1 漆×2	（4／6／8）	木材	木工目録、鍛冶徒弟	炎	鉄鉱	ラッカー樹液×4	蜂蜜	–
2 蝮刀	蝮刀改	片手刀	–	水	にかわ	しびれ薬	忍刀	–
3 エーテルレザー	–	皮革材	–	水	乾燥マージョラム×3 蒸留水	雄羊のなめし革 –	アーリマンの翼 –	トレントの球根 –
4 エーテルコットン	–	布材	–	水	乾燥マージョラム×3 蒸留水	木綿布 –	アーリマンの翼 –	トレントの球根 –
5 エーテルホリー	–	木材	–	水	乾燥マージョラム×3 蒸留水	ホリー材 –	アーリマンの翼 –	トレントの球根 –
6 剛力の薬	–	薬品	–	水	ボヤーダ苔 蒸留水	レッドローズ –	乾燥マグワート –	蜂蜜 –
7 器用の薬	–	薬品	–	水	モルボルのつる 蒸留水	スイートウィリアム –	乾燥マグワート –	蜂蜜 –
8 元気の薬	–	薬品	–	水	カモミール 蒸留水	トカゲの尻尾 –	乾燥マグワート –	蜂蜜 –
9 機敏の薬	–	薬品	–	水	ヘクトアイズの眼 蒸留水	ファレノプシス –	乾燥マグワート –	蜂蜜 –
10 知恵の薬	–	薬品	–	水	クァールの髭 蒸留水	オリーブ –	乾燥マグワート –	蜂蜜 –
11 意志の薬	–	薬品	–	水	コウモリの翼 蒸留水	カサブランカ –	乾燥マグワート –	蜂蜜 –
12 魅了の薬	–	薬品	–	水	カトレア 蒸留水	乾燥マグワート –	マンドラゴラの双葉ⓇⒺ –	蜂蜜 –
13 呪われた鱗股当	祟られた鱗股当	呪物	–	闇	反魂樹の根	龍の血	ドラゴンクウィス	–
14 アイスランス	アイスランス+1	両手槍	–	氷	岩塩	蒸留水	サーメットランス	–
15 呪われた鱗篭手	祟られた鱗篭手	呪物	–	闇	反魂樹の根	龍の血	ドラゴンフィンガー	–
16 イカロスウィング	–	薬品	–	風	大鳥の羽根×6	蜜蝋×2	–	–
17 消化薬×4	（12）	薬品	調理名取	土	乾燥マージョラム 蒸留水	メープルシュガー –	カモミール –	乾燥マグワート –
18 エルメスクエンチャ	–	薬品	–	水	乾燥マグワート ムバルポロス水	フライトラップの葉 –	蜂蜜 –	ジャックナイフ –
19 カノンシェル×6	（8／10／12）	矢・弾	鍛冶見習、彫金見習	炎	ブラスインゴット	アイアンインゴット	発火薬×2	ボムのうで
20 呪われた鱗脛当	祟られた鱗脛当	呪物	–	闇	反魂樹の根	龍の血	ドラゴングリーヴ	–
21 マキシポーション	マキシポーション+1 ※1	薬品	–	水	セージ×4	龍の血	霊芝	蒸留水
22 マスターガンオイル	（2／3／4）	錬金術材	–	水	ゴブリングリース	スライムジュース	–	–
23 プラチナブレット×33	（66／99）	矢・弾	彫金名取	炎	プラチナインゴット	発火薬	–	–
24 プラチナナゲット×9	（12）	貴金属材	–	炎	白金の葉	パナケイア	–	–
25 呪われた面具	祟られた面具	呪物	–	闇	反魂樹の根	龍の血	ドラゴンマスク	–
26 アイスシールド	アイスシールド+1	盾	–	氷	岩塩	蒸留水	ダイアシールド	–
27 ル・パピヨン×33	（66／99）	錬金術材	–	光	虹糸	虫の翅×2	人工レンズ	プリズムパウダー
28 パナケイア	（2／3／4）	薬品	–	光	水銀	岩塩	賢者の石	硫黄
29 ドラゴンスレイヤー	ウィルムスレイヤー	片手剣	–	闇	アムルタートのつる	悪魔の血	アダマンキリジ	–
30 デーモンスレイヤー	デビルスレイヤー	片手剣	–	闇	龍の血	アムルタートのつる	アダマンキリジ	–
31 呪われた鱗帷子	祟られた鱗帷子	呪物	–	闇	反魂樹の根	龍の血×2	ドラゴンメイル	–
32 カンタレラ	–	錬金術材	–	闇	水銀 蒸留水	猛毒素 –	マヒ毒素 –	臙脂の肝 –
33 プロエーテル	プロエーテル+1 ※2	薬品	–	水	乾燥マージョラム×3 蒸留水	アーリマンの翼×2 –	トレントの球根 –	飛竜の翼 –
34 ゴールドアルゴル	ゴールドアルゴル+1	両手剣	彫金目録	炎	神木材	ゴールドインゴット×2	スーパーサーメット×4	シンチレーター
35 太陽の水	（2／3／4）	獣の餌	–	光	水銀	獣人の血	賢者の石	サボテンダーの根

※1 HQ2で「マキシポーション+2」、HQ3で「マキシポーション+3」になる
※2 HQ2で「プロエーテル+2」、HQ3で「プロエーテル+3」になる

着色した素材の意味
赤い文字……NMやBFの戦利品など、入手困難な素材orそれを使った合成品
青い文字……特殊合成で作れる合成品
緑の文字……他合成の印可以上のスキルが必要な合成品

レシピ大全の見方
木工
鍛冶
彫金
裁縫
革細工
骨細工
錬金術
調理

素人
見習
徒弟
下級職人
名取
目録
印可
高弟
皆伝
師範

スキルアップ　素材の自給自足がスキル100への道

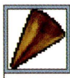
HQの存在しない「イカロスウィング」は、安定した収支を得られるレシピ。師範になったら、まずはこのレシピでスキル93をめざそう。皆伝のうちから師範レシピを作るなら、天晶堂で素材の「忍刀」を購入できる「蝮刀」や、木工師範レシピの「ラッカー樹液」が手に入るなら「漆」などを作ってスキル91程度まで引き上げるといい。そして、スキル93以降は「マキシポーション」「ル・パピヨン」「パナケイア」「カンタレラ」で99まで上げていき、「プロエーテル」で100をめざせ！

◆オススメレシピ



16 イカロスウィング
薬品

素材の「大鳥の羽根」は、メリファト山地やソロムグ原野にいるコカトリス族から盗むか倒せば手に入る。競売に素材がなかったら集めに行こう。



27 ル・パピヨン
錬金術材

「虹糸」は花火にしては高級な素材。完成品は競売で売れるが、それほど大きな需要があるわけではないので、長時間かけて売る覚悟をしておこう。



32 カンタレラ
錬金術材

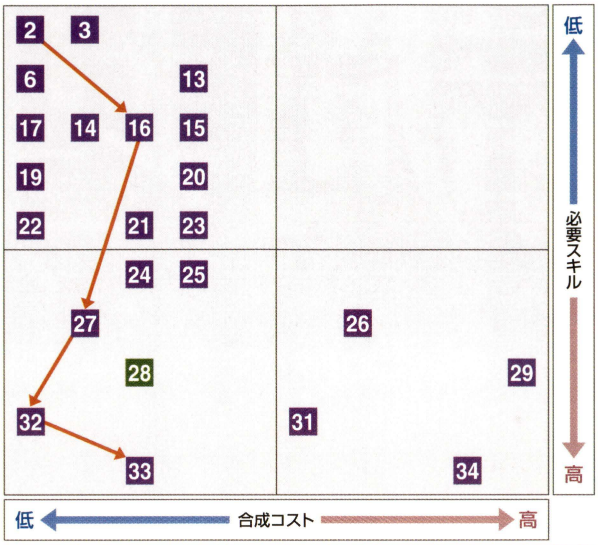
使い道は「レリックダガー」を修復することぐらい。素材の「臙脂の肝」はデュナミス－サンドリアの戦利品なので、競売になければほかのレシピを作ろう。



33 プロエーテル
薬品

高性能な妙薬なのだが、「アーリマンの翼」が高価で赤字になりやすい。ズヴァール城にいるアーリマン族を倒すなどして、自給自足したいところ。

◆スキル分布図



アイコンの見方　→オススメルート　1 店売り推奨　1 競売売り推奨　1 保管推奨

完成品考察　AF修復に必要な素材が作れる

「エーテル～」と名のつく3つの素材は、合成には使われないがAF修復に必要となるもの。錬金術で作れる素材は、いずれも白魔道士と黒魔道士のAF修復に使うものとなっている。なお、「呪われた鱗股当」などの呪物を作るつもりなら、土台となるドラゴン系の防具を安価で売ってくれる骨細工職人を見つけたいところだ。

◆主要完成品データ



1 漆
木材
用途：合成：鍛冶師範11「八幡陣鉢」
合成：木工師範8「呪われた板佩楯」
合成：木工師範15「重藤弓」

錬金術で使用することはないが、鍛冶や木工の師範レシピの素材となる。



13 呪われた鱗股当
呪物
性能：解呪すると「クリムゾンクウィス」になる 防43 HP+25 MP+25 耐火+20 耐雷+20 耐水+20 耐闇+20 移動速度+12% Lv73～ 赤ナ暗狩竜青コ

解呪すると移動速度が速くなる人気の装備品に。解呪のための免罪符はNM Kirinの戦利品。



15 呪われた鱗篭手
呪物
性能：解呪すると「クリムゾンフィンガ」になる
防26 HP+20 MP+20 飛命+10 飛攻+10
暗黒魔法スキル+10 Lv73～ 赤ナ暗狩竜青コ

「クリムゾンフィンガ」は狩人の最終装備の1つ。対応する免罪符はNMのSeiryuが落とす。



19 カノンシェル
矢・弾
性能：D90 隔300
Lv73～ シ狩

鍛冶師範で作れる「カルバリン」を装備したときのみ使える銃弾。威力だけ見れば最高クラス。



34 ゴールドアルゴル
両手剣
性能：D84 隔489 命中+4
Lv73～ 暗

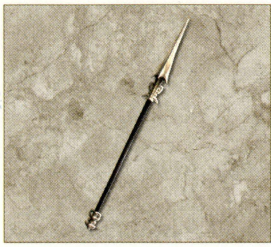
錬金術でもっとも高価な素材を使う逸品。依頼されなければ作る機会はそうそうないだろう。



35 太陽の水
獣の餌
用途：『アミーゴサボテンダー』を呼び出す
Lv75～ 獣

素材の「サボテンダーの根」は、各地に出現するサボテンダー族が落とすことがある。

GALLERY 3
完成品ギャラリー③



アイスランス
（彫金師範14）

◀アッシュの柄の先についたサーメットの刃身に、氷の力を封じ込めている。HQになると威力が大きく上がる。



ドラゴンスレイヤー
（錬金師範29）

◀青く輝くアダマンの刃身に、悪魔の力を封じている。その力によりドラゴン族をひるませることがある。



ゴールドアルゴル
（錬金師範35）

◀金色に輝く「アルゴル」。性能ではCerberusが落とす本家に劣るものの、芸術性の高さは群を抜いている。

◆掲載しているデータはすべて編集部調べのものです

レシピ大全の見方
木工
鍛冶
彫金
裁縫
革細工
骨細工
錬金術
調理

調理

COOKING

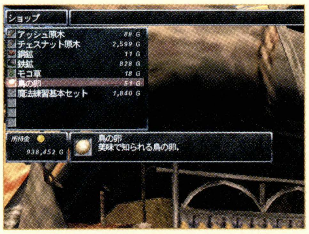


食べると力が沸いたり、頭が冴えたりする多種多様な料理を作り出せる。食事はあらゆる冒険者が必要とするため、消費量は非常に多く、調理職人もまた多い。

BASIC KNOWLEDGE 基礎知識

食材はショップでもそろえられる

モンスターの肉や魚といった料理のメイン素材は、おもにモンスターを倒したり、釣りをして入手する。自力で集められなければ、競売で買うしかないだろう。一方で水や調味料、果物などはギルドショップをはじめとして、各国のショップや特産品露天商で安く仕入れられる。これらを使ったレシピは黒字にはなりにくいものの、合成回数を重ねやすいためスキル上げに向いているのだ。



▲最低でも、よく使う素材である「蒸留水」や「鳥の卵」などは売り場を覚えておきたい。

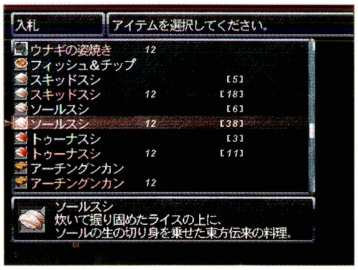
人気料理のHQを狙う

料理は消費量が多いとはいえ、調理職人の数は非常に多く、価格競争が激しい。そのため、人気の料理ほどNQでは赤字になる恐れがあるのだ。しかし、HQになると急激に値が上がり、作れば作るほど儲かるものが多い。ギル稼ぎをするなら、自分がHQを作れるレシピから選んで作っていこう。競売に出すときは、多少在庫が多くても相場どおりの価格で出しておけば売れるはず。

得意分野 作れるものは食材と料理がほとんど

調理というスキル名からわかるように、作れるものは食材と料理が大部分を占める。ただ、一口に料理といっても、肉料理や野菜料理、穀物料理やスィーツなどなど種類は多岐に渡る。こうした種類によって食事効果はある程度決まっているので、覚えておくといい(P.208)。

また、獣使いのアビリティ「よびだす」に必要な獣の餌やチョコボ育成の飼料となるペースト類、釣り用の餌なども調理で作れるアイテム。これらも含めて、調理の生産品はすべて消耗品なのだ。



▲どの料理がどのカテゴリに属するのかを把握しておくと、競売に出品するときに迷わずにすむ。

◆おもな生産品



料理
すべての料理には食事効果があり、食べるとその効果を受けられる。その効果しだいで人気が決まるといっていい。



食材
ほかの料理を作るための生地や調味料など。なかにはショップで安く売っているものもあり、作ると損なことも。



獣の餌
獣使いの「よびだす」用アイテムのほか、チョコボ用の餌もある。なお、競売では武器カテゴリに含まれる。



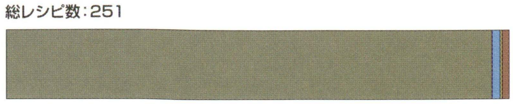
釣り具
釣りの餌として使う、魚の切り身やダンゴなど。こちらも競売では武器カテゴリのなかに含まれている。

サブスキル 釣りスキルがあると便利

サブスキルが合成にほとんど絡まないのは、調理の大きな特徴。よって、ほかよりもかなり上げやすい合成スキルといえる。スキル上げだけで考えるなら、釣りスキルをできる限り上げておくといい。食材となる魚を釣れれば、ほぼ原価ゼロでスキルを上げられることもあるからだ。このほか師範レシピの「粽」を作るために、木工スキルが15あればいい。

◆サブスキル分布

総レシピ数:251



■調理のみ:242 ■木工:4 ■鍛冶:0 ■彫金:0
■裁縫:1 ■革細工:0 ■骨細工:0 ■錬金術:4

※ レシピ数は2007年2月現在、編集部調べのものです

ギルドデータ

所在地 ウィンダス水の区北側D−9
アルザビJ−8

ショップ ウィンダス水の区北側E−8

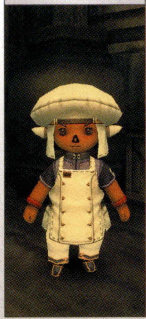
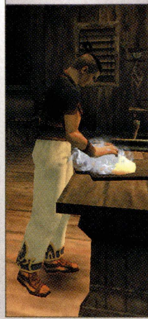
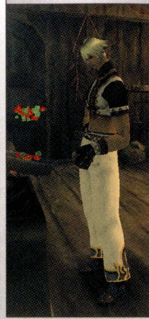
営業時間 5:00〜20:00

休業日 闇曜日

アルザビは合成サポートのみ受け付けている。基本的にウィンダスでサポートを受けつつ合成することになるが、ギルドショップや競売の利用者が多く、価格変動が激しい点に注意。

職人データ

ギルドマスター	下級職人	中級職人	上級職人	指定生産品受付
Piketo-Puketo	Hakeem	Jacodaut	Kipo-opo	Qhum Knaidjn

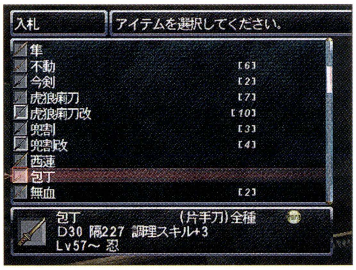






指定生産品 「活魚合成」と「麺合成」は必須

調理をメインの合成スキルにするつもりなら、ポイント交換品の「活魚合成」と「麺合成」ははずせない。「活魚合成」は大人気商品のスシを作るために必要となり、「麺合成」は高額落札が期待できるパスタを作るのに必要となるからだ。職人装備より先に入手するぐらいでもいい。

指定生産品はとにかく大量に納品する必要があるが、その割に上限ポイントは低めだ。「活魚合成」と「麺合成」を手に入れるためにも、ランクの低いうちからこまめに納品していこう。



▲職人装備ではないが、片手刀の「包丁」を装備すると、なんと調理スキルが3も上がる。

◆ポイント交換品一覧

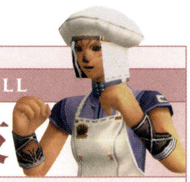
アイテム名	分類	必要ランク/ポイント	性能・用途
調理師ベルト R E	防具—腰	名取/10000	エンチャント:合成イメージサポート Lv1〜All Jobs
衛生帽子 R E	防具—頭	目録/70000	防1 レジストポイズン効果アップ 調理スキル+1 Lv1〜All Jobs
調理師エプロン R E	防具—胴	高弟/100000	防2 耐火+1 耐水+1 調理スキル+1 Lv1〜All Jobs
コルドンブルー包丁 R E	調度品	師範/150000	属性:風 収納数:1 応援効果:調理 サイズ:3×2
パティシエ	だいじなもの	下級職人/8000	豪華なお菓子や、より美味しいお菓子を作る
活魚合成	だいじなもの	下級職人/30000	新鮮な魚を生のまま調理して、スシを作る
麺合成	だいじなもの	下級職人/30000	細長くした練粉「麺」を調理して、パスタを作る
鍋奉行	だいじなもの	下級職人/30000	具の投入や食べ方を采配して、鍋を作る

◆指定生産品パターン

パ	素人	見習	徒弟	下級職人	名取
1	ローストコーン/42	トルティーヤ/46	ベークドポポト/25	マスの塩焼き/18	トマトスープ/11
2	石のスープ/28	マトンのロースト/13	プルス/16	どんぐりクッキー/320	アップルパイ/31
3	石のスープ/28	豆のスープ/10	野菜のスープ/11	ネビムナイトの壷焼/11	ニシンの塩漬け/22
4	サーモンサンド/9	フナの塩焼き/16	干し肉/59	黒パン/67	ニシンの塩漬け/22
5	ザリガニの塩ゆで/16	トルティーヤ/46	焼きリンゴ/20	アイアンパン/80	ミスラ風海の幸串焼/16
6	ペットアルファ/374	マトンのロースト/13	スモークドサーモン/35	キノコのスープ/5	トマトスープ/11
7	ローストコーン/42	豆のスープ/10	ダルメルステーキ/9	ウィンダス風サラダ/9	アップルパイ/31
8	サーモンサンド/9	フナの塩焼き/16	ゆでがに/8	野牛の干し肉/16	シナモンクッキー/540

パ	目録	印可	高弟	皆伝	師範
1	ブレーツェル/387	スノールジェラート/10	スッポンスープ/5	フカヒレスープ/5	サーモンのクルート/6
2	バタリアキッシュ/23	スノールジェラート/10	サーモンのムニエル/14	王国風オムレツ/4	タブナジア風サラダ/2
3	雪山のロランベリー/8	ダルメルシチュー/8	ダルメルパイ/26	バスのムニエル/13	ヒラメのムニエル/4
4	ウナギの串焼き/8	カラフルエッグ/28	ララブミートボール/12	ナマズのグレープ煮/8	ブレインシチュー/3
5	卵のスープ/12	キュスの香草焼き/11	ナヴァラン/19	ブリームのリゾット/4	スズキのクルート/4
6	ボスディン菜のソテー/18	レーズンブレッド/11	コカトリスの煮込/9	キノコシチュー/5	ブラックカレー/7
7	パママのタルト/13	サンドリアティー/17	蟲卵の香味焼き/10	シーフードシチュー/4	粽/25
8	雪山のロランベリー/8	マトントルティーヤ/10	シャル貝パイン蒸し/4	クァールのソテー/8	菱餅/35

ARTISAN'S SKILL 匠の技



スシとパスタで稼ぐ

「ソールスシ」や「スキッドスシ」などのスシ系食事は、命中率を大幅にアップさせる効果があり、ほぼすべての前衛ジョブに需要がある商品。ライバルが多いため1回の黒字は少ないが、毎日安定した売り上げが期待できるのだ。また、盾役のジョブなどに人気のパスタ系食事も見逃せない。こちらは売れ行きは鈍いものの、1回の黒字額はスシよりもかなり多くなっている。

◆売れ筋のスシとパスタ

スシ
- ソールスシ(皆伝14)
- スキッドスシ(印可29)
- ドラドスシ(師範6)

パスタ
- カルボナーラ(目録19)
- ペスカトーレ(皆伝10)

HPを回復できるオレも人気の商品

使うとHPを徐々に回復できるオレ系のドリンクも、BF戦などで使われる人気の料理。スシと違ってスタックできず、HQ作成による利幅増加も見込めないが、素材が少なく簡単に作れるのは利点といえる。合成に費やす時間はないがギルをちょっと稼ぎたい、というときに便利だ。素材を栽培などで自作できれば、儲けはさらに増えていく。

◆売れ筋のオレ

- パママ・オレ(皆伝2)
- ペルシコス・オレ(師範2)

COOKING 調理 素人 0〜10

スキルの低いうちは使用する素材が少なく、まともに料理と呼べるようなものは作れない。ちなみに、ほとんどのレシピが数百ギルで合成可能だが、調理では今後もよくあることだ。

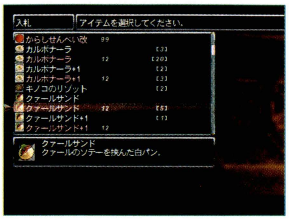
完成品	HQ(個数)	種類	サブスキル[特殊合成]	ク	合成素材			
1 ワームペースト×2	(4/6/8)	獣の餌	—	水	キューピッドワーム×2	ラテーヌミレット	トカゲの卵	蒸留水
2 ヨーグルト×4	(6/9/12)	食材	—	闇	ドッグウッド原木	セルビナミルク	—	—
3 ローストコーン	こんがりコーン	野菜料理	—	炎	ミリオンコーン	—	—	—
4 むきザリガニ	—	釣り具	—	風	ザリガニ	—	—	—
5 人参汁×2	噂の人参汁 ※	獣の餌	—	水	サンドリアカロット×4	—	—	—
6 ゆで卵	半熟卵	肉・卵料理	—	炎	トカゲの卵	蒸留水	—	—
7 むきエビ	—	釣り具	—	風	ゴールドロブスター	—	—	—
8 石のスープ	知恵のスープ	スープ類	—	炎	火打石×3	蒸留水	—	—
9 野兎のグリル	黒兎のグリル	肉・卵料理	—	炎	乾燥マージョラム	野兎の肉	—	—
10 ゆで卵	半熟卵	肉・卵料理	—	炎	蒸留水	鳥の卵	—	—
11 草汁×2	歌う草汁 ※	獣の餌	—	水	シモカブ×2	ボスディン菜×2	—	—
12 サーモンサンド	サーモンサンド+1	穀物料理	—	土	涙のマスタード	アップルビネガー	黒パン	ラテーヌキャベツ
					スモークドサーモン	ミスラントマト	—	—
13 ザリガニの塩ゆで	踊りザリガニ	魚介料理	—	炎	岩塩	ザリガニ	蒸留水	—
14 ペットアルファ×12	—	獣の餌	—	土	ホロ麦粉	野兎の肉	蒸留水	鳥の卵
15 アイラン	—	ドリンク	—	氷	カザムがらし	岩塩	蒸留水	ヨーグルト
16 オレンジジュース	—	ドリンク	—	水	サルタオレンジ×4	—	—	—

※ 完成数はHQ1から順に2/4/8となる

着色した素材の意味
赤い文字……NMやBFの戦利品など、入手困難な素材orそれを使った合成品
青い文字……特殊合成で作れる合成品
緑の文字……他合成の印可以上のスキルが必要な合成品

TIPS 料理の種類と上がる能力の関係

料理は競売では右表の7カテゴリに分けて取り扱われている(オレとジュースは同じドリンクに属する)。このカテゴリを見るだけでも、料理のおおまかな効果やどんなジョブに売れるかがわかるので覚えておいて損はない。なお、ドリンクにはヒーリングMPを増やすティー系の料理も存在している。



◀どのカテゴリにも必ず1つは売れ筋の商品がある。ギル稼ぎなら供給不足のものを作るのがコツ。

◆料理のカテゴリ

肉・卵料理
STRや攻撃力、HPなどを増加させるアタッカー向けの定番料理。

魚介料理
防御力が上がる盾役向け料理と、命中率アップ料理に大別される。

野菜料理
MNDを上げる白・赤魔道士用の料理と、AGIを上げる料理がある。

スープ類
入っている食材によって効果が異なる。NQの効果時間は3時間。

穀物料理
おもにHPやVITが上がる料理。パスタ系の料理もここに含まれる。

スィーツ
INTとMP、ヒーリングMPなどが増える、後衛に人気の料理が並ぶ。

ドリンク(オレ)
HPが徐々に回復する。ジュースに比べて、必要スキルが高い。

ドリンク(ジュース)
MPが徐々に回復する後衛必携の飲み物。スキル上げにも適す。

スキルアップ　1～2つの素材で作れる簡単レシピでスキル上げ

安価なレシピばかりで、スキル上げは非常に楽。なかでも下記に挙げている料理は素材調達も楽なものばかりだ。スキル3までを「むきザリガニ」で上げたら、「ゆで卵」でスキル6程度、あとは「オレンジジュース」でスキル10ぐらいまで上げられる。ただし、どれも競売でさばけるような商品ではないので、作ったら店売りが基本と考えてほしい。競売で売れそうなものを作りたいなら、スキル6まで「野兎のグリル」、そこからスキル9まで「ザリガニの塩ゆで」を作るルートもある。

◆オススメレシピ

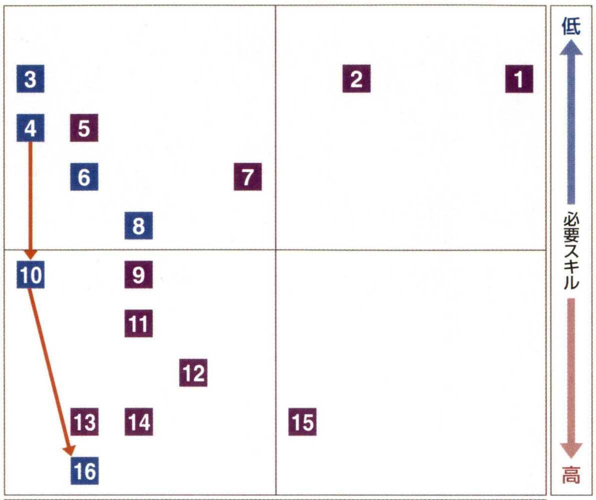
3 ローストコーン　野菜料理
素材の「ミリオンコーン」は、アトルガン白門F－9の露天商かアラゴーニュ特産品露天商で簡単に買える。三国でスキル上げをするなら、これを作ろう。

4 むきザリガニ　釣り具
「ザリガニ」はアトルガン白門I－10にある露天商でいくらでも買える。そこまで買いに行けるなら、「ローストコーン」よりこちらをオススメしたい。

10 ゆで卵　肉・卵料理
「鳥の卵」はコンクェスト2位以上の国の飛空旅行社売店で買うのがお得。乗り場に入れない場合は、競売で買うか、死鳥族を倒して入手しよう。

16 オレンジジュース　ドリンク
「水のクリスタル」を持ってサルタバルタ特産品露天商へ行き、ひたすら「サルタオレンジ」をジュースに。店はほぼ確実にウィンダスにあるはずだ。

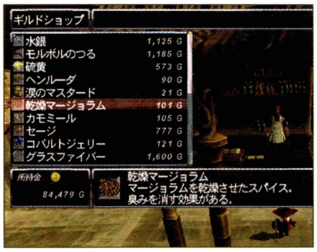
◆スキル分布図



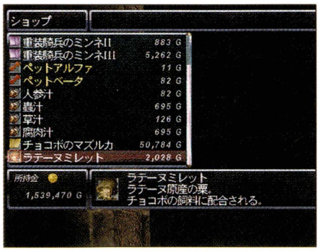
アイコンの見方　→オススメルート　1 店売り推奨　1 競売売り推奨　1 保管推奨

完成品考察　低レベル向けの料理が作れる

素人レシピで作れる料理のうち、競売で売れて食べてもらえるのは「野兎のグリル」と「ザリガニの塩ゆで」の2つぐらい。それぞれ上限は低いが攻＋30％、防＋30％の食事効果があり、低レベル時のレベル上げに適しているのだ。特に低レベル時は攻撃力を重視するため、「野兎のグリル」の人気が高い。作ったら三国の競売で売るといいだろう。



◀素材の「乾燥マージョラム」はザルクヘイム特産品露天商のほか、各地の錬金術ギルドで買えることも。



◀「～ペースト」の素材、「ラテーヌミレット」はサンドリアのチョコボ厩舎付近で販売している。

◆主要完成品データ

1 ワームペースト　獣の餌
用途　チョコボ育成でチョコボにあげる餌
素材の「キューピッドワーム」が高く、現時点では効果も不明瞭なため売れ行きはイマイチ。

2 ヨーグルト　食材
用途　合成：調理素人15「アイラン」
合成：調理徒弟23「ヤイラチョルバス」
合成：調理高弟15「バトルジャサラタ」
近東料理の素材となる。食事効果の高い用途先が増えれば、需要も増えるだろう。

5 人参汁　獣の餌
用途　Lv23～
ウサギ族のペット HareFamiliarをよびだす
あまり人気はないが、競売に出せば売れることも。NQはチョコボ厩舎で売られている。

9 野兎のグリル　肉・卵料理
効果　効果時間：3時間
STR＋2 INT－1 攻＋30％（上限15）
攻撃力50ぐらいまでなら有効な食事。効果時間が長いのもうれしい。

10 ゆで卵　肉・卵料理
効果　効果時間：30分
HP＋10 MP＋10
MPが上がるため、魔道士には悪くない食事。HQではHPとMPの増加量が2倍になる。

11 草汁　獣の餌
用途　Lv23～
大羊族のペット Sheep Familiarをよびだす
大羊族は攻撃力とHPに優れたペット。こちらもNQはチョコボ厩舎で買えてしまう。

13 ザリガニの塩ゆで　魚介料理
効果　効果時間：30分
防＋30％（上限25）
防御力85程度までの防御アップ食事。低レベルPTでのレベル上げで、盾役が使うといい。

14 ペットアルファ　獣の餌
効果　ペットのHPを約30回復
30回復程度では、敵の攻撃1発で相殺されてしまう。競売で売るのは難しいだろう。

15 アイラン　ドリンク
効果　効果時間：3分
リジェネHP2／3秒毎（合計HP120回復）
実は印可レシピの「アップル・オレ」と同じ効果がある料理。原価が高くつくのが残念。

16 オレンジジュース　ドリンク
効果　効果時間：1分30秒
リフレシュMP1／3秒毎（合計MP30回復）
低レベルPC用のお手軽ジュース。三国競売で売れることもあるが、期待薄だ。

レシピ大全の見方
木工
鍛冶
彫金
裁縫
革細工
骨細工
錬金術
調理
素人
見習
徒弟
下級職人
名取
目録
印可
高弟
皆伝
師範

◆掲載しているデータはすべて編集部調べのものです

レシピ大全の見方
木工
鍛冶
彫金
裁縫
革細工
骨細工
錬金術
調理

素人
見習
徒弟
下級職人
名取
目録
印可
高弟
皆伝
師範

COOKING 調理 見習 11～20

素人に引き続き、素材少数、低価格で作れるレシピが豊富。そのうえ、「キノコの塩焼き」や「マトンのロースト」など、ようやく料理らしいものが作れるようになってくる。

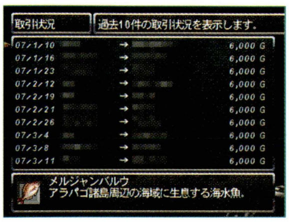
完成品	HQ(個数)	種類	サブスキル[特殊合成]	ク	合成素材			
1 イワシ切り身×2	―	釣り具	―	風	バストアサーディン	―	―	―
2 腐肉汁×4	冷めた腐肉汁 ※1	獣の餌	―	水	ゼラチン	野兎の肉×2	腐肉	―
3 ハーブペースト×2	(4／6／8)	獣の餌	―	水	トコペッコの野草×2	ラテーヌミレット	トカゲの卵	蒸留水
4 ドライデーツ	ドライデーツ+1	スィーツ	―	氷	デーツ	―	―	―
5 蜂蜜×4	(6／9／12)	食材	―	風	蜂の巣のかけら×4	―	―	―
6 乾燥マージョラム×9	(12)	食材	錬金素人	氷	マージョラム×8	―	―	―
7 タラ切り身×6	―	釣り具	―	風	タイガーコッド	―	―	―
8 トルティーヤ×4	トルティーヤブエノ ※2	穀物料理	―	炎	サンドリア小麦粉	ミリオンコーン	オリーブオイル	岩塩
9 ブリ切り身×4	―	釣り具	―	風	ブルーテール	―	―	―
10 蟲汁×4	クゥダフ風蟲汁 ※1	獣の餌	―	水	ゴカイ×2	ヨロイ蟲×2	―	―
11 キノコの塩焼き	魔女の焼き串	野菜料理	―	炎	岩塩	ネムリタケ×2	―	―
12 マトンのロースト	ジューシーマトン	肉・卵料理	―	炎	マウラのにんにく	乾燥マージョラム	大羊の肉	―
13 フナ切り身×2	―	釣り具	―	風	堀ブナ	―	―	―
14 豆のスープ	エメラルドスープ	スープ類	―	炎	ブルーピース×3	乾燥マージョラム	ワイルドオニオン	蒸留水
15 フナの塩焼き	フナの姿焼き	魚介料理	―	炎	岩塩	堀ブナ	―	―
16 ペットベータ×12	―	獣の餌	―	土	ホロ麦粉	大羊の肉	蒸留水	鳥の卵
17 アップルジュース	―	ドリンク	―	水	妖精のリンゴ×4	―	―	―
18 セルビナバター×4	(6／9／12)	食材	―	氷	岩塩	セルビナミルク	―	―

※1 完成数はHQ1から順に2／4／8となる
※2 完成数はHQ1から順に6／9／12となる

着色した素材の意味
赤い文字……NMやBFの戦利品など、入手困難な素材orそれを使った合成品
青い文字……特殊合成で作れる合成品
緑の文字……他合成の印可以上のスキルが必要な合成品

TIPS 東西の水産物は似たもの同士？

三国とジュノなどを含むアルタナ四国のエリアと、アトルガン皇国があるエラジア大陸のエリアでは、釣れる魚の名前がまったくといっていいほど違う。しかし、実は名前が違うだけで見た目や使い道は同じという魚も、かなりの数が存在する。その対応を示したのが右の表で、たとえば「ブラックソール」に対応する「ディル」という魚は、「ブラックソール」のかわりに「ソールスシ」の素材として使うこともできるのだ。

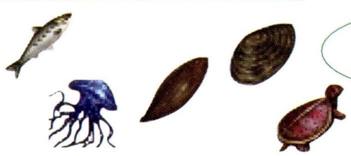


◀現時点では釣る人の少ないエラジア大陸の魚は高値。緊急時の代替素材として使う程度だろう。

◆東西お魚対応表

アルタナ四国	エラジア大陸
エルシモフロッグ	カダーバフロッグ
オオナマズ	ヤユンバルウ
ググリュートゥーナ	ラケルダ
グリモナイト	アフボット
煌魚	モリナバルウ
ゴールドカープ	ザザンバルウ
ゴールドロブスター	イスタコズ
コーンカラマリ	カラマール
コバルトジェリー	デニズアナス
シャル貝	イスティルディエ

アルタナ四国	エラジア大陸
タブナジアゴビー	カヤバルウ
バストアサーディン	ハムシー
バストアブリーム	メルジャンバルウ
ヒカリマス	アラバルウ
ブラックイール	ユランバルウ
ブラックソール	ディル
ブルーテール	ウスクムル
ベッフェルマリーン	クルチュバルウ
レッドテラピン	カプルンバァ



アイコンを見れば対応がわかるよ!



スキルアップ　素材をショップで調達できれば楽々

このランクも安価なレシピが多く、スキル上げに苦労することはないはず。まずは「イワシ切り身」でスキル11まで上げて、そこから「トルティーヤ」「マトンのロースト」「セルビナバター」を順に作ってスキル20程度まで上げていこう。このなかで「トルティーヤ」は必要素材が多く、完成品の需要がないため店売りするしかない。素材の調達が面倒なら、かわりに「蟲汁」を作ってもいい。素材の「ヨロイ蟲」は栽培の失敗アイテムとして大量に取れるため、競売で安めに買えるはずだ。

◆オススメレシピ

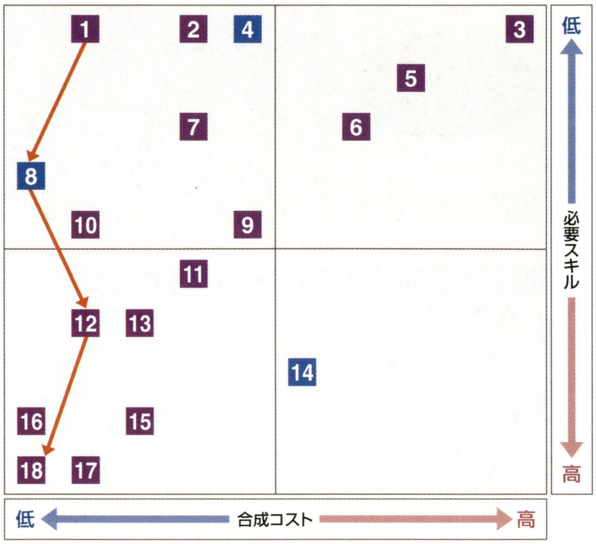
1 イワシ切り身　釣り具
「バストアサーディン」は、ジュノ港などで餌に「さびき針」を使って釣りをすれば複数釣れる。なお、代わりに「ハムシー」を使っても合成可能だ。

8 トルティーヤ　穀物料理
サンドリアがコンクェスト1位なら、南サンドリアのレンブロワ食料品店で素材がそろう。そうでないときは、やや素材調達が面倒になってしまう。

12 マトンのロースト　肉・卵料理
「大羊の肉」はザルクヘイム、「マウラのにんにく」はコルシュシュの特産品露天商で買える。素材を競売でそろえても、黒字で売れる可能性アリ。

18 セルビナバター　食材
「セルビナミルク」をザルクヘイム特産品露天商かセルビナで買いこんで合成しよう。完成品はスィーツの素材になるため、競売で売れば黒字が見込める。

◆スキル分布図



完成品考察　「キノコの塩焼き」はHQ狙い

スキル16ぐらいで作れるようになる「キノコの塩焼き」は、MNDとヒーリングMPが上昇することから、白魔道士や赤魔道士に人気の品。素材の「ネムリタケ」を競売で買うと、NQでは赤字の恐れがあるが、HQができれば大幅な黒字となる。あまり数は売れないので、スキルを目録程度まで上げてから、1日1ダースほど出品してみるといい。

◆主要完成品データ

2 腐肉汁　獣の餌
用途：Lv33～ トカゲ族のペット Lizard Familiarをよびだす
トカゲ族は「邪視」をはじめとした特殊技が強力。競売ではNQ、HQともに、たまに売れる。

3 ハーブペースト　獣の餌
用途：チョコボ育成でチョコボにあげる餌
ヒナの風邪や腹痛を治す餌。ほかの餌でも代用できるため、あえてこれを使う人は少ない。

10 蟲汁　獣の餌
用途：Lv33～ フライ族のペット Mayfly Familiarをよびだす
安価なよびだしアイテムとして需要がある。「カースドスフィア」の威力もなかなか。

11 キノコの塩焼き　野菜料理
効果：効果時間：30分 MP+10 STR−1 MND+3 ヒーリングMP+2 敵対心−
白・赤魔道士に必要な能力が上がる。消費は遅めなので、数を作りすぎないように注意。

12 マトンのロースト　肉・卵料理
効果：効果時間：3時間 STR+3 INT−1 攻+27%(上限30)
攻撃力110程度まで有効な肉料理。効果時間が長く、長時間のレベル上げに最適だ。

17 アップルジュース　ドリンク
効果：効果時間：2分15秒 リフレシュMP1／3秒毎(合計MP45回復)
効果が低く、実用性の低いジュース。競売に出すなら三国で。

TIPS　2つの卵の秘密

素人レシピの6と10は、ともに「ゆで卵」を作るもの。その違いは何かというと、6は素材に「トカゲの卵」を使っていてスキル上限が低く、10は素材に「鳥の卵」を使っていてスキル上限が高いということ。こうしたどちらの卵を使っても作れる料理は、ほかにも名取レシピの「アップルパイ」や印可レシピの「メロンパイ」などがある。いずれも完成品の効果には影響しないが、スキル上げで作る場合は素材の入手しやすさやスキル上限の違いがかかわってくる。基本的には素材を入手しやすく、よりスキルの上がる「鳥の卵」を使うレシピがオススメだが、スキルの現在値などと相談してよりよい方を選ぶといい。

◆2つの卵の違い

トカゲの卵	鳥の卵
●ショップで買えない ●スキル上限が低い ●HQを狙いやすい	●飛空旅行社売店で買える ●スキル上限が高い ●使うレシピが多い



◀HQを狙う場合は、わずかな差ではあるが、スキル上限の低い「トカゲの卵」を使うレシピの方がより狙いやすい。



▶「ペットアルファ」などの獣の餌は、どちらかの卵でしか合成できない。どっちを使うかよく確認してから素材を集めよう。

COOKING

調理 徒弟 21～30

相変わらず安価な素材が多いが、次第に必要数は増えてくる。作れる料理としては、もっとも必要スキルの低いパスタ「ペペロンチーノ」や、実用的なドリンク「パインジュース」が登場する。

完成品	HQ（個数）	種類	サブスキル［特殊合成］	ク	合成素材			
1 ピピラの塩焼き	ピピラの姿焼き	魚介料理	－	炎	岩塩	ピピラ	－	－
2 豆乳	（2／3／4）	食材	－	炎	ブルーピース×2	蒸留水	－	－
3 ベジタブルペースト×2	（4／6／8）	獣の餌	－	水	ラテーヌミレット	トカゲの卵	蒸留水	ギサールの野菜×2
4 ベークドポポト	ほくほくポポト	野菜料理	－	炎	セルビナバター	ポポトイモ	－	－
5 白蜜×4	（6／9／12）	食材	－	風	ペブレドの巣の欠片×4	－	－	－
6 焼きリンゴ	スイート焼きリンゴ	スィーツ	－	炎	セルビナバター	メープルシュガー	シナモン	妖精のリンゴ
7 ペペロンチーノ×2	（4） ※1	穀物料理	［麺合成］	炎	カザムがらし	マウラのにんにく	オリーブオイル	岩塩
					スパゲティ	ミザレオパセリ	－	－
8 ゴブリンチョコ×33	ホブゴブリンチョコ ※2	スィーツ	－	闇	ククル豆×3	ヘンルーダ	蜂蜜	セルビナミルク
					コバルトジェリー	日輪の種子	－	－
9 プルス	デリシャスプルス	スープ類	－	炎	ライ麦粉	ホロ麦粉	蜂蜜	蒸留水
10 サルサ×12	－	食材	－	水	カザムがらし	岩塩	ワイルドオニオン	ミスラントマト
					ギサールの野菜	－	－	－
11 野菜のスープ	温野菜のスープ	スープ類	－	炎	ローレル	岩塩	ラテーヌキャベツ	シモカブ
					ワイルドオニオン	たまごナス	サンドリアカロット	蒸留水
12 ローストコーヒー×2	（4／6／8）	食材	－	炎	コーヒービーン	－	－	－
13 干し肉×2	シープジャーキー×2	肉・卵料理	－	氷	乾燥マージョラム	岩塩	大羊の肉	－
14 草粥	薬石草粥	穀物料理	－	炎	サンドリア小麦粉	カモミール	シモカブ	ラブブのしっぽ
					蒸留水	ボスディン菜	－	－
15 ゆでがに	ボイルシザー	魚介料理	－	炎	ローレル	岩塩	陸ガニの肉	蒸留水
16 雑煮	雑煮改	スープ類	－	炎	スティッキーライス	タイガーコッド	ラケルダ	ジズの肉
					トコペッコの野草	サンドリアカロット	岩塩	蒸留水
17 肉汁×2	暖かい肉汁 ※3	獣の餌	－	水	ゼラチン	野兎の肉	ダルメルの肉	大羊の肉
18 ポモドーロソース×4	－	食材	－	水	ローレル	ブラックペッパー	オリーブオイル	岩塩
					ホーリーバジル	ワイルドオニオン	ミスラントマト	ミザレオパセリ
19 虫ダンゴ×12	－	釣り具	－	土	ミリオンコーン	蒸留水	リトルワーム	－
20 スモークドサーモン×4	－	魚介料理	木工素人	炎	ウォルナット原木	岩塩	シュヴァルサーモン	－
21 ダルメルステーキ	ワイルドステーキ	肉・卵料理	－	炎	ブラックペッパー	オリーブオイル	ダルメルの肉	－
22 ペットガンマ×6	（8／10／12）	獣の餌	－	土	ホロ麦粉	ダルメルの肉	蒸留水	鳥の卵
23 ヤイラチョルバス	ヤイラチョルバス＋1	スープ類	－	炎	セルビナバター	岩塩	アップルミント	アルザビライス
					アトルガン小麦粉	蒸留水	アプカルの卵	ヨーグルト
24 パインジュース	－	ドリンク	－	水	カザムパイン×2	－	－	－

※1 HQ2で「ペペロンチーノ＋1」×2、HQ3で「ペペロンチーノ＋1」×4になる
※2 完成数はHQ1から順に33／99となる
※3 完成数はHQ1から順に2／4／8となる

着色した素材の意味
赤い文字……NMやBFの戦利品など、入手困難な素材orそれを使った合成品
青い文字……特殊合成で作れる合成品
緑の文字……他合成の印可以上のスキルが必要な合成品

TIPS 高価な料理ほど効果が高い、わけではない

攻撃力や防御力を割合で強化する料理は、高価なほど「上昇率」が下がり、「上限」が上がるという傾向がある。そのため、右表のように自分の攻撃力が低いときは安価な「マトンのロースト」の方が効果が高く、自分の攻撃力が高くなると高価な「クァールサンド」の方が攻撃力を増強できるようになる。つまり、一見効果の低い料理に見えても、低レベルの冒険者には最適な効果を発揮することがあるというわけだ。

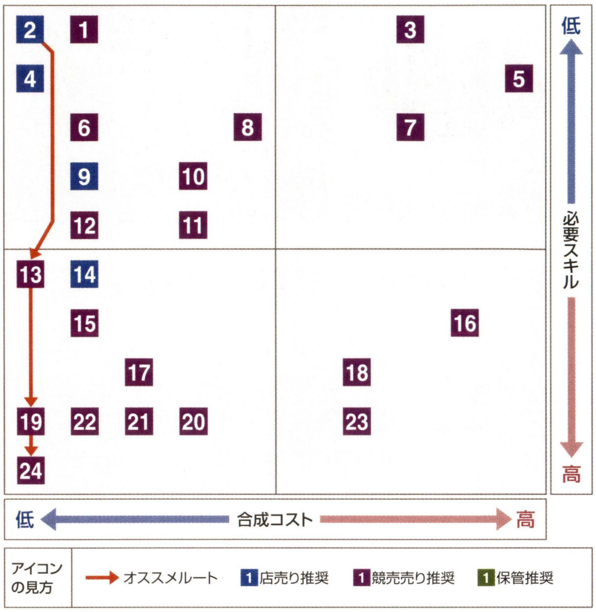
◆攻撃力による食事効果の差（赤字は上限に達していることを表す）

- 攻撃力100のとき
  - マトンのロースト（攻＋27%　上限30）▶ 攻撃力127
  - クァールサンド（攻＋20%　上限75）▶ 攻撃力120
- 攻撃力200のとき
  - マトンのロースト（攻＋27%　上限30）▶ 攻撃力230
  - クァールサンド（攻＋20%　上限75）▶ 攻撃力240

スキルアップ　スキル上げは見習よりさらに簡単に

徒弟になっても、ショップでそろえられる素材を合成するだけで、どんどんスキルを上げられる。見習レシピでスキル20になっていれば、いきなり「干し肉」を作ってスキル25まで上げてもいいが、合成失敗が多め。「豆乳」か「ベークドポポト」を作ってスキル21程度にしてから「干し肉」に移るのが上策だ。その後、スキル25からのルートは2つ。「ミリオンコーン」がショップで手に入るなら「虫ダンゴ」、手に入らなければ「パインジュース」を作って、スキル29程度をめざそう。

◆スキル分布図



◆オススメレシピ



2 豆乳
食材

ノルバレン特産品露天商で「ブルーピース」を買えれば作り放題。買えない場合は「ベークドポポト」を作ろう。どちらも完成品は店売りするのが無難。



13 干し肉
肉・卵料理

「大羊の肉」はザルクヘイム特産品露天商が利用できない場合でも、ラテーヌ高原やコンシュタット耕地の大羊族を倒せば、すぐに数が集まるはずだ。



19 虫ダンゴ
釣り具

「ミリオンコーン」さえ買えれば、残り2つの素材と合わせて数をこなせるはず。完成品はサンドリアの競売を中心として、それなりに売れる。

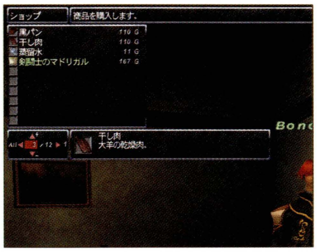


24 パインジュース
ドリンク

素材調達は低地エルシモ特産品露天商か、カザムの飛空艇乗り場で。スキル25程度だと合成失敗も多いが、原価は安いので気にせず作りつづけよう。

完成品考察　レベル上げのお供になる料理が続々登場

低～中レベル帯の食事として人気の「ゆでがに」や「ダルメルステーキ」が作れる。特に「ゆでがに」はHQの「ボイルシザー」になると、かなりの高値がつくことも。ただし、食べるジョブはほぼナイトだけなので、NQ、HQともに作りすぎないように注意したい。一方、「ダルメルステーキ」のHQは効果がNQと大差ないこともあって、価格は安めになっている。



◀「干し肉」は実は普通のショップでも売っている。自分で使うときは、ショップで買った方が安いだろう。



▲「ローストコーヒー」は、アトルガン白門で買える「コーヒービーン」を加工して作る。完成品は錬金術スキルで「コーヒーパウダー」に加工され、そこからさらに調理スキルで「アルザビコーヒー」に加工されるのだ。

◆主要完成品データ



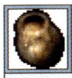
1 ピピラの塩焼き（魚介料理）
効果：効果時間：30分　DEX+3 MND−1 攻+14% 飛攻+14%

飛攻が上がる食事では安価で作れる方。素材となる「ピピラ」はウィンダスの街中で釣ろう。



3 ベジタブルペースト（獣の餌）
用途：チョコボ育成でチョコボにあげる餌

ヒナの愛情を上げやすい餌。ペーストは全体的に割高なため、あまり買い手はつかない。



5 白蜜（食材）
用途：合成：錬金印可22「万能膏」　合成：調理名取7「スイミット」　合成：調理印可13「イルミクヘルバス」

錬金術レシピでの消費があるので、少量なら競売売りも期待できる。



7 ペペロンチーノ（穀物料理）
効果：効果時間：30分　HP+30%(上限70) VIT+2 ストアTP+6 静寂耐性

比較的安価に作れるが、攻撃や防御が上がらないため人気は今ひとつのパスタ。



13 干し肉（肉・卵料理）
効果：効果時間：30分　STR+3 INT−1 攻+23%(上限30)

「マトンのロースト」より効果は落ちるが、30分区切りで使えるのは利点。



15 ゆでがに（魚介料理）
効果：効果時間：30分　VIT+2 防+27%(上限50)

防御力180程度までのナイト向けの食事。HQでは防御力アップの上限が65になる。



17 肉汁（獣の餌）
用途：Lv28～　剣虎族のペット Tiger Familiarをよびだす

剣虎族は移動速度が速く、BF戦でマラソン役として活躍することも。売れ行きは良好。



18 ポモドーロソース（食材）
用途：合成：調理名取14「ボンゴレロッソ」　合成：調理皆伝10「ペスカトーレ」　合成：調理皆伝22「ボスカイオーラ」

いくつかのパスタに使うトマトソース。自分がパスタを作るときになったら、作成すればいい。



21 ダルメルステーキ（肉・卵料理）
効果：効果：3時間　STR+4 INT−2 攻+25%(上限45)

攻撃力120～180程度で有効な肉料理。競売に出しておけば黒字で売れることもある。



24 パインジュース（ドリンク）
効果：効果時間：4分　リフレシュMP1／3秒毎(合計MP80回復)

効果時間が長めで使いやすい。競売で売れれば、わずかながら黒字も見込めるだろう。

COOKING

調理 31〜40

下級職人

「山串」の略称で親しまれる「ミスラ風山の幸串焼」が作れるようになるランク。そのほか「魚汁」や「ジャックのランタン」、「メロンジュース」など、ランク終盤に人気商品がそろう。

完成品	HQ(個数)	種類	サブスキル[特殊合成]	ク	合成素材			
1 イワシダンゴ×12	−	釣り具	−	土	ホロ麦粉	バストアサーディン	蒸留水	−
2 おにぎり×4	山賊おにぎり ※1	穀物料理	−	炎	タルタルライス	パムタム海苔	岩塩	蒸留水
3 サーモンの腹子×3	(6/9/12)	魚介料理	−	雷	シュヴァルサーモン	−	−	−
4 カロットペースト×2	(4/6/8)	獣の餌	−	水	ラテーヌミレット	トカゲの卵	蒸留水	ヴォンプカロット×2
5 マスの塩焼き	マスの姿焼き	魚介料理	−	炎	岩塩	ヒカリマス	−	−
6 どんぐりクッキー×33	ワイルドクッキー ※2	スィーツ	−	炎	サンドリア小麦粉	セルビナバター	蟲の卵	蜂蜜
					どんぐり×4	−	−	−
7 ネビムナイトの壷焼	ネビムのバター焼	魚介料理	−	炎	マウラのにんにく	セルビナバター	ネビムナイト	−
8 マスダンゴ×12	−	釣り具	−	土	ライ麦粉	ヒカリマス	蒸留水	−
9 黒パン×4	プンパニッケル×4	穀物料理	−	炎	ライ麦粉	岩塩	蒸留水	−
10 アイアンパン×4	スチールパン×4	穀物料理	−	炎	サンドリア小麦粉	岩塩	蒸留水	−
11 キノコのスープ	キノコスープ魔女風	スープ類	−	炎	岩塩	オドリタケ	サケビタケ	サンゴタケ
					蒸留水	−	−	−
12 肉ダンゴ×12	−	釣り具	−	土	サンドリア小麦粉	野兎の肉	蒸留水	−
13 ウィンダス風サラダ	音楽の森のサラダ	野菜料理	−	風	アップルビネガー	ロランベリー	ラテーヌキャベツ	サンドリアカロット
					ミスラントマト	カザムパイン	ヤグードチェリー	パママ
14 野牛の干し肉×2	バイソンジャーキー×2	肉・卵料理	−	氷	乾燥マージョラム	岩塩	野牛の肉	−
15 バブルチョコ×12	ハートチョコ×1	スィーツ	−	炎	メープルシュガー	ククル豆×4	セルビナミルク	−
16 魚汁×2	魚油汁 ※3	獣の餌	−	水	バストアサーディン×4	−	−	−
17 シュトラッチ	月の船の旅	スィーツ	[パティシエ]	炎	メープルシュガー	岩塩	アルザビライス	コーンスターチ
					セルビナミルク	アプカルの卵	−	−
18 ミスラ風山の幸串焼×6	(12) ※4	肉・卵料理	−	炎	カザムがらし	マウラのにんにく	ワイルドオニオン	コカトリスの肉
19 ジャックのランタン	−	野菜料理	−	炎	オニカボチャ	蜜蝋	−	−
20 ペットデルタ×6	(8/10/12)	獣の餌	−	土	ライ麦粉	陸ガニの肉	蒸留水	鳥の卵
21 木綿豆腐×4	(6/9/12)	食材	裁縫素人	土	木綿布	ビターン	豆乳	−
22 メランザーネ×2	(4/6) ※5	穀物料理	[麺合成]	炎	カザムがらし	マウラのにんにく	オリーブオイル	岩塩
					スパゲティ	ワイルドオニオン	たまごナス	ポモドーロソース
23 メロンジュース	−	ドリンク	−	水	サンダーメロン	ウォーターメロン	−	−

※1 完成数はHQ1から順に2/3/4となる
※2 完成数はHQ1から順に33/99となる
※3 完成数はHQ1から順に1/2/3となる
※4 HQ2で「族長専用山の幸串焼」×6、HQ3で「族長専用山の幸串焼」×12になる
※5 HQ3で「メランザーネ+1」×2になる

着色した素材の意味
赤い文字……NMやBFの戦利品など、入手困難な素材orそれを使った合成品
青い文字……特殊合成で作れる合成品
緑の文字……他合成の印可以上のスキルが必要な合成品

TIPS パティシエの技が光る、ハイクォリティーなスィーツたち

だいじなもの「パティシエ」を持つ調理職人が作る豪華なスィーツは、周囲のPTメンバー全員に食事効果を与えるという特殊な力を有する。また、そのHQの名前は右表のようにエレガントなものになり、もはや料理なのかどうかすらわからなくなるほどだ。余談だが、このHQ品を競売などで確認すると、TABキーによる変換で「お気に召すまま」などの単語を使えるようになる。

◆エレガントなHQ名になるスィーツ

NQ名	HQ名	レシピ
シュトラッチ	月の船の旅	下級17
モンブラン	白銀の貴婦人	名取15
ミルフィーユ	谷間の姫百合	目録4
雪山のロランベリー	細雪のダンス	目録14
スノールジェラート	氷の女王の微笑み	印可7
イルミクヘルバス	千星一月物語	印可13

NQ名	HQ名	レシピ
ケーニヒスクーヘン	厳窟王	印可16
ガトーオーフレース	真冬の夜の夢	印可27
ブッシュオショコラ	木洩れ日に包まれて	高弟26
マロングラッセ	リスの忘れ物	皆伝20
ブラックプリン	お気に召すまま	皆伝29
レープクーヘン	人形の家	皆伝30

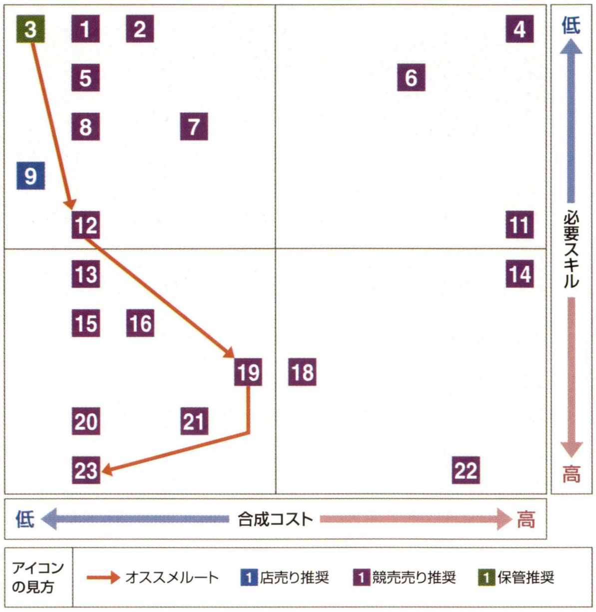
スキルアップ 黒字をめざすなら「肉ダンゴ」と「ジャックのランタン」を作る

少ない素材で手軽にスキル上げをするなら、「黒パン」か「アイアンパン」でスキル34、そこから失敗覚悟で「メロンジュース」を作ってスキル40程度まで上げていくのがいい。もう少し堅実にいくなら、スキル31までを「サーモンの腹子」、35程度まで「肉ダンゴ」で上げて、最後は「ジャックのランタン」を挟みつつ「メロンジュース」でスキル40をめざすルートとなる。後者は「肉ダンゴ」と「ジャックのランタン」を地道に競売で売って、少額だがギルを稼ぎつつスキル上げができるのだ。

◆オススメレシピ

9 黒パン 穀物料理	12 肉ダンゴ 釣り具
「ライ麦粉」は南サンドリアの食料品店やグスタベルグ特産品露天商などで購入。原価は安く、競売での需要はないため、完成品は店売りしてしまおう。	ウサギ族を倒して「野兎の肉」を入手すれば、原価はさらに安くなる。ジュノをはじめとした競売で売れば、驚くほどの黒字になることも。
19 ジャックのランタン 野菜料理	**23 メロンジュース** ドリンク
「蜜蝋」を自作して、「オニカボチャ」をル・ルデの庭の子ミスラショップか低地エルシモ特産品露天商で買えば、競売売りで大きな黒字が期待できる。	必要素材は2つともラバオのショップで買えるため、失敗してもかまわず数をこなそう。完成品は競売で売りたいが、先を急ぐなら店売りもアリ。

◆スキル分布図

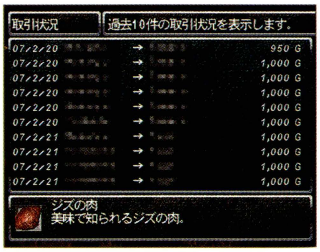


完成品考察 「山串」のHQで一儲け？

攻撃力アップの食事として根強い人気をほこる「ミスラ風山の幸串焼」。素材の「コカトリスの肉」を自力で集めればNQでも黒字が見込めるが、HQが作れれば素材を競売でそろえても黒字になりうる。特にHQ2以降で「族長専用～」が完成すれば、儲けはさらに大きい。ライバルが少なければ、スシよりもはるかに稼げる可能性を秘めているのだ。



◀「コカトリスの肉」を集めるなら、ソロムグ原野かオンゾゾの迷路がいい。石化効果のある「邪視」に注意。



◀「コカトリスの肉」のかわりに「ジズの肉」を使っても作れる。これはマムークにいるコカトリス族の肉だ。

◆主要完成品データ

完成品	用途・効果	完成品	用途・効果
3 サーモンの腹子 魚介料理	用途 合成：調理名取3「サーモンロウ」	4 カロットペースト 獣の餌	用途 チョコボ育成でチョコボにあげる餌
これでスキル上げをした場合、保管しておいて名取のスキル上げに使うこともできる。		ヒナのお腹を満たしやすく、能力変化を起こすこともある餌。ペーストのなかでは人気がある。	
5 マスの塩焼き 魚介料理	効果 効果時間：30分 DEX+3 MND−1 飛攻+14%	7 ネビムナイトの壺焼 魚介料理	効果 効果時間：30分 DEX+1 VIT+2 防+25%（上限70）
「ピピラの塩焼き」には劣るが、これも安価で飛攻を上げられる食事だ。		防御力180～280に適した食事だが、名取レシピの「ミスラ風海の幸串焼」の方が人気。	
14 野牛の干し肉 肉・卵料理	効果 効果時間：30分 STR+4 MND−2 攻+18%（上限65）	16 魚汁 獣の餌	用途 Lv23～ クラブ族のペット Crab Familiarをよびだす
コストパフォーマンスでは「ミスラ風山の幸串焼」に劣る。「カルボナーラ」の素材として使おう。		もっとも人気のあるよびだしアイテム。特にHQはレベル75でも頻用される。	
18 ミスラ風山の幸串焼 肉・卵料理	効果 効果時間：30分 STR+5 AGI+1 INT−2 攻+22%（上限60）	19 ジャックのランタン 野菜料理	効果 効果時間：3時間 CHR−10 命中+10 飛命+10 回避+10 耐闇+25 アルカナキラー
攻撃力270程度まで使える食事。完成数が多く、安価で提供されるのも人気の理由。		おもに命中と回避アップ目的で、低～中レベル帯の忍者に需要がある。人気商品の1つ。	
21 木綿豆腐 食材	用途 合成：調理印可2「寄せ鍋」 合成：調理高弟3「蟹鍋」 合成：調理師範3「鮟鱇鍋」	23 メロンジュース ドリンク	効果 効果時間：2分15秒 リフレシュMP2／3秒毎（合計MP90回復）
すべての鍋料理に必要な食材だ。鍋を作るときは、まずこの豆腐から作成しよう。		効果時間は短めだが、MPが2ずつ回復する。BF戦などのお供に買う人は多い。	

◆掲載しているデータはすべて編集部調べのものです

COOKING

調理 名取

41～50

素材がより多くなり、価格の高いものも徐々に増えてきたが、ほかの合成と比べるとまだまだ安価。レパートリーには、後衛向けの料理「アップルパイ」や「シナモンクッキー」が追加される。

完成品	HQ(個数)	種類	サブスキル[特殊合成]	ク	合成素材			
1 アップルビネガー×4	(6/9/12)	食材	–	闇	妖精のリンゴ×3	蜂蜜	–	–
2 ウィンダス風タコス×6	(12) ※1	野菜料理	–	炎	野兎の肉	ワイルドオニオン	トルティーヤ×2	ストーンチーズ
					ウィンダス風サラダ	サルサ	–	–
3 サーモンロウ×3	–	魚介料理	–	闇	岩塩	サーモンの腹子	–	–
4 鮭おにぎり×4	水軍おにぎり×2	穀物料理	–	炎	タルタルライス	パムタム海苔	岩塩	スモークドサーモン
					蒸留水	–	–	–
5 パイ生地×4	(6/9/12)	食材	–	水	サンドリア小麦粉	セルビナバター	岩塩	–
6 バルックサンド	バルックサンド+1	穀物料理	–	炎	オリーブオイル	岩塩	キトロン	白パン
					ワイルドオニオン	ミスラントマト	ウスクムル	–
7 スィミット×4	スィミット+1×4	穀物料理	–	炎	メープルシュガー	岩塩	シムシム	アトルガン小麦粉
					セルビナミルク	ブブリムグレープ	蒸留水	白蜜
8 トマトジュース	–	ドリンク	–	水	岩塩	ミスラントマト×3	–	–
9 魚汁×12	魚油汁 ※2	獣の餌	–	水	ブルーテール×2	–	–	–
10 白パン×4	パン・ド・ネージュ×4	穀物料理	–	炎	サンドリア小麦粉	セルビナバター	岩塩	蜂蜜
					蒸留水	–	–	–
11 スパゲティ	(2/3/4)	食材	[麺合成]	水	岩塩	デュラムセモリナ粉	–	–
12 メネメン	メネメン+1	肉・卵料理	–	炎	カザムがらし	セルビナバター	ブラックペッパー	岩塩
					ワイルドオニオン	ミスラントマト	プークの卵×2	–
13 ニシンの塩漬け×4	バイキング風塩漬け×4	魚介料理	–	氷	乾燥マージョラム	岩塩	ノストーヘリング	–
14 ボンゴレロッソ×2	(4) ※3	穀物料理	[麺合成]	炎	カザムがらし	マウラのにんにく	ブラックペッパー	オリーブオイル
					スパゲティ	ワイルドオニオン	ボンゴラ	ポモドーロソース
15 モンブラン	白銀の貴婦人	スィーツ	[パティシエ]	炎	サンドリア小麦粉	セルビナバター	メープルシュガー	ロンフォールマロン×2
					セルビナミルク	蒸留水	鳥の卵	–
16 アップルパイ×4	アップルパイ+1×4	スィーツ	–	炎	パイ生地	メープルシュガー	シナモン	トカゲの卵
					妖精のリンゴ	–	–	–
17 トマトスープ	サンセットスープ	スープ類	–	炎	乾燥マージョラム	ローレル	ワイルドオニオン	トマトジュース
					蒸留水	–	–	–
18 ペットイプシロン×4	(6/8/10)	獣の餌	–	土	ライ麦粉	トカゲの卵	コカトリスの肉	蒸留水
19 シナモンクッキー×33	コインクッキー ※4	スィーツ	–	炎	サンドリア小麦粉	セルビナバター	メープルシュガー	シナモン
					蒸留水	鳥の卵	–	–
20 ミスラ風海の幸串焼×6	(12) ※5	魚介料理	–	炎	バストアサーディン	ネビムナイト	ブルーテール	シャル貝×2
21 グレープジュース	–	ドリンク	–	闇	サンドリアグレープ×4	–	–	–

※1 HQ2で「音楽の森のタコス」×6、HQ3で「音楽の森のタコス」×12になる
※2 完成数はHQ1から順に4/8/12となる
※3 HQ2で「ボンゴレロッソ+1」×2、HQ3で「ボンゴレロッソ+1」×4になる
※4 完成数はHQ1から順に33/99となる
※1 HQ2で「族長専用海の幸串焼」×6、HQ3で「族長専用海の幸串焼」×12になる

着色した素材の意味
赤い文字……NMやBFの戦利品など、入手困難な素材orそれを使った合成品
青い文字……特殊合成で作れる合成品
緑の文字……他合成の印可以上のスキルが必要な合成品

TIPS 東方のクッキー? せんべいを作ろう

調理ギルドで教えてもらえないレシピの1つとして、東方のクッキーともいえる「せんべい」がある。これらは天晶堂で購入できるものだが、右のようなレシピで自作することも可能。どちらのレシピも「タルタルライス」と「岩塩」「蒸留水」で作ったベースに、トッピングを加えるだけ。ちなみに、食事効果は3分間、ヒーリングHPを大幅に上げるというものだ。

◆せんべいのレシピ(カッコ内は必要スキル)

にんにくせんべい(名取)

レシピは「炎のクリスタル」+「マウラのにんにく」+「タルタルライス」+「岩塩」+「蒸留水」と簡単。にんにくのおかげか、アンデッドモンスターをひるませる。

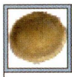
からしせんべい(目録)

左記と同じく、「炎のクリスタル」を使って、「タルタルライス」「岩塩」「蒸留水」のベース生地に「カザムがらし」を練り込む。あまりの辛さに眠気も覚めるとか。

スキルアップ 「パイ生地」と「アップルパイ」はセットと考える

スキル上げのターゲットとなるのは下記の4つだが、このなかで「パイ生地」は「アップルパイ」の素材となる。スキル42程度まで「パイ生地」を作ったら、完成品をすべて保管しておき、「アップルパイ」でのスキル上げに活用しよう。なお、このセットを作らなくても、スキル43まで「トマトジュース」で上げて、そこから強引に「グレープジュース」で50ぐらいまで上げる方法もある。どちらでもわずかな黒字か赤字になる程度なので、好みで決めていいだろう。

◆オススメレシピ



5 パイ生地
食材
素材の「セルビナバター」は自作が望ましいが、面倒なら競売で買ってもいい。自作しておけば、「アップルパイ」にして売ったときに黒字になりやすい。



8 トマトジュース
ドリンク
「ミスラントマト」は低地エルシモ特産品露天商、カザム飛空艇乗り場、アトルガン白門の露天商で買えて、調達は楽。完成品は店売りもやむをえない。

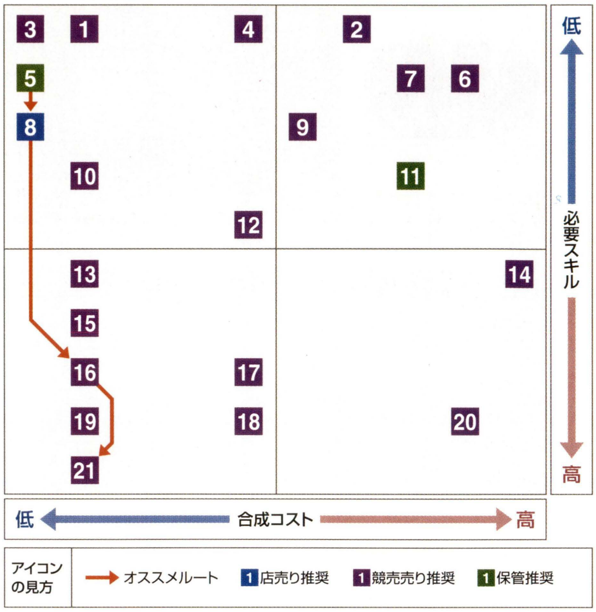


16 アップルパイ
スィーツ
「シナモン」はなるべくカザムか高地エルシモ特産品露天商で買おう。スキルが45以上あれば、「トカゲの卵」を「鳥の卵」に代えて作ってもいい。



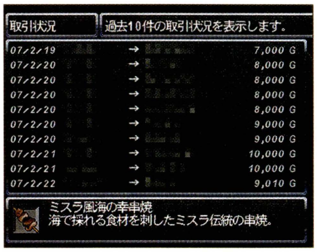
21 グレープジュース
ドリンク
ロンフォール特産品露天商で「サンドリアグレープ」はいくらでも買える。あまりに合成失敗が多いときは、スキル45程度まで「アップルパイ」を作ろう。

◆スキル分布図



完成品考察 皆伝クラスのスキルでHQを狙いたい

名取レシピのなかで売れ筋なのは「魚汁」「アップルパイ」「ミスラ風海の幸串焼」の3つ。どれも売れ行きはいいのだが、NQでは赤字の恐れもある。これらの商品でギルを稼ごうと思うなら、HQを作りやすくなるスキル80台に到達してから、HQ狙いで作っていくといいだろう。ただし、どれも使うジョブは限られるため、大量生産は控えるようにしたい。

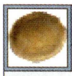


◀「ミスラ風海の幸串焼」は、素材となる魚の相場しだいではNQでも黒字になる。競売の値段をよく見よう。



◀「魚汁」は下級職人レシピにもあったが、こちらの名取レシピの方がコストパフォーマンスは上だ。

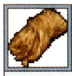
◆主要完成品データ



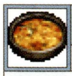
5 パイ生地 食材
用途 合成：調理印可4「メロンパイ」 合成：調理皆伝33「ロランベリーパイ」 合成：調理師範13「ヘッジホッグパイ」
肉や果物を包むパイ料理の素材。高スキルになればHQで複数枚作ることができる。



8 トマトジュース ドリンク
効果 効果時間：3分 リフレシュMP1／3秒毎（合計MP60回復）
必要スキルは高いものの、効果は「パインジュース」に劣る。競売売りはあきらめた方がいい。



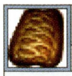
11 スパゲティ 食材
用途 合成：調理目録19「カルボナーラ」 合成：調理皆伝10「ペスカトーレ」 合成：調理師範18「アラビアータ」
すべてのパスタに必要な素材だが、パスタを作る人は自作するため競売では売れない。



12 メネメン 肉・卵料理
効果 効果時間：3時間 HP+30 MP+30 AGI+1 INT−1 ヒーリングHP+1 ヒーリングMP+1
「ブークの卵」を使った料理。HPとMPの増加量が多く、低レベル時には悪くない効果だ。



15 モンブラン スィーツ
効果 効果時間：3時間 HP+8 MP+10 INT+1 ヒーリングHP+1 ヒーリングMP+1 範囲内のPTに同効果
特殊合成「パティシエ」で作られたスィーツは、範囲内の味方にも食事効果を与えられる。



16 アップルパイ スィーツ
効果 効果時間：30分 MP+25 AGI−1 INT+3
NQの効果は平凡だが、HQになるとヒーリングMP+2の効果がついた人気料理となる。



18 ペットイプシロン 獣の餌
効果 ペットのHPを約300回復
回復効果は「ペットアルファ」の約10倍。ここまでくれば実用的な回復手段といえる。



19 シナモンクッキー スィーツ
効果 効果時間：3分 ヒーリングMP+4 毒耐性 ヴァーミンキラー
ヒーリング時用の食事。これより効果の高い「ジンジャークッキー」もある。



20 ミスラ風海の幸串焼 魚介料理
用途 効果時間：30分 DEX+1 VIT+2 MND−1 防+25%（上限90）
防御力360ぐらいまで使いつづけられる、優秀な防御力アップ効果の食事だ。



21 グレープジュース ドリンク
効果 効果時間：1分30秒 リフレシュMP2／3秒毎（合計MP60回復）
「メロンジュース」の廉価版といった感じのジュース。ほかの料理の素材にも使われる。

◆掲載しているデータはすべて編集部調べのものです

COOKING 調理 51～60 目録

MP回復の心強い味方である「アクアムルスム」と「ヤグードドリンク」が登場。特に「ヤグードドリンク」は、MP持ちジョブなら、BF戦などの重要な戦闘に必ず買っていくほどの人気商品だ。

完成品	HQ(個数)	種類	サブスキル[特殊合成]	ク	合成素材			
1 ブレーツェル×33	(99) ※1	穀物料理	—	炎	サンドリア小麦粉	セルビナバター	岩塩	トカゲの卵
					蒸留水	—	—	—
2 オレンジ・オレ	—	ドリンク	—	水	蜂蜜	セルビナミルク	サルタオレンジ×2	—
3 飛蝗汁×4	騒がしい飛蝗汁 ※2	獣の餌	—	水	スカルローカスト×2	キングローカスト	マッシュローカスト	ラテーヌキャベツ
					ギサールの野菜	—	—	—
4 ミルフィーユ	谷間の姫百合	スィーツ	[パティシエ]	炎	パイ生地×3	メープルシュガー	ロランベリー	セルビナミルク
					蒸留水	鳥の卵	—	—
5 エビダンゴ×12	—	釣り具	—	土	サンドリア小麦粉	ゴールドロブスター	蒸留水	—
6 エビダンゴ×12	—	釣り具	—	土	サンドリア小麦粉	ザリガニ×3	蒸留水	—
7 バタリア菜のソテー	ヴィーガンソテー	野菜料理	—	炎	セルビナバター	バタリア菜E	—	—
8 ブレーツェル×33	(99) ※1	穀物料理	—	炎	サンドリア小麦粉	セルビナバター	岩塩	蒸留水
					鳥の卵	—	—	—
9 ウナギの串焼	ウナギの姿焼き	魚介料理	—	炎	オリーブオイル	ブラックイール	—	—
10 ウナギの串焼	ウナギの姿焼き	魚介料理	—	炎	オリーブオイル	ユランバルウ	—	—
11 シシケバブ	シシケバブ+1	肉・卵料理	—	炎	マウラのにんにく	ブラックペッパー	岩塩	ワイルドオニオン
					ミスラントマト	カラクールの肉	—	—
12 フナずし	八幡フナずし	穀物料理	—	闇	タルタルライス	岩塩	堀ブナ	—
13 雪山のロランベリー	新雪のロランベリー	スィーツ	—	炎	セルビナバター	メープルシュガー	ゼラチン	蟲の卵
					ロランベリー	セルビナミルク	蒸留水	—
14 雪山のロランベリー	細雪のダンス	スィーツ	[パティシエ]	炎	セルビナバター	メープルシュガー	ゼラチン	バニラ
					蟲の卵	ロランベリー	セルビナミルク	蒸留水
15 ボスディン菜のソテー	修道院御用達ソテー	野菜料理	—	炎	セルビナバター	ボスディン菜	—	—
16 卵のスープ	ハンプティスープ	スープ類	—	炎	ブラックペッパー	岩塩	トカゲの卵	蒸留水
17 アクアムルスム	—	薬品	—	氷	蜂蜜	グレープジュース	蒸留水	—
18 パママのタルト	オポオポのタルト	スィーツ	—	炎	サンドリア小麦粉	セルビナバター	メープルシュガー	パママ
					バブルチョコ×2	蒸留水	鳥の卵	—
19 カルボナーラ×2	(4) ※3	穀物料理	[麺合成]	炎	マウラのにんにく	ブラックペッパー	ホーリーバジル	スパゲティ
					セルビナミルク	ストーンチーズ	鳥の卵	野牛の干し肉
20 卵のスープ	—	スープ類	—	炎	ブラックペッパー	岩塩	蒸留水	鳥の卵
21 バタリアキッシュ×6	(12) ※4	野菜料理	—	炎	パイ生地	ブラックペッパー	岩塩	オドリタケ
					セルビナミルク	ストーンチーズ	バタリア菜のソテー	鳥の卵
22 チャイ	チャイ+1	ドリンク	—	炎	メープルシュガー	アトルガン茶葉	蒸留水	—
23 ゲソズシ	(2) ※5	魚介料理	[活魚合成]	土	ジンジャー	タルタルライス	ライスビネガー	蒸留水
					コーンカラマリ	—	—	—
24 ゲソズシ	(2) ※5	魚介料理	[活魚合成]	土	ジンジャー	タルタルライス	ライスビネガー	蒸留水
					カラマール	—	—	—
25 イチピラフ	イチピラフ+1	穀物料理	—	炎	セルビナバター	ブラックペッパー	岩塩	パインナッツ
					アルザビライス	ブブリムグレープ	蒸留水	ジズの肉
26 乾燥マグワート	(2/3/4)	錬金術材	錬金下級	氷	マグワート×8	—	—	—
27 ペットゼータ×4	(6/8/10)	獣の餌	—	土	サンドリア小麦粉	トカゲの卵	クァールの肉	蒸留水
28 ゴブリン風キノコ鍋	—	野菜料理	—	炎	カザムがらし	岩塩	ネムリタケ	オドリタケ
					サケビタケ	蒸留水	シャクリタケ	デスボール
29 ジンジャークッキー×33	ウィザードクッキー ※6	スィーツ	—	炎	サンドリア小麦粉	セルビナバター	ジンジャー	メープルシュガー
					蒸留水	鳥の卵	—	—
30 グリーンキッシュ×6	(12) ※7	野菜料理	—	炎	セルビナミルク	パイ生地	ブラックペッパー	岩塩
					オドリタケ	ストーンチーズ	鳥の卵	ボスディン菜のソテー
31 ヤグードドリンク	—	ドリンク	—	闇	ヤグードチェリー	ブブリムグレープ×3	—	—

※1 HQ2で「ザルツブレーツェル」×33、HQ3で「ザルツブレーツェル」×99になる
※2 完成数はHQ1から順に2/3/4となる
※3 HQ2で「カルボナーラ+1」×2、HQ3で「カルボナーラ+1」×4になる
※4 HQ2で「バタリアキッシュ+1」×6、HQ3で「バタリアキッシュ+1」×12になる
※5 HQ2で「ゲソズシ+1」×1、HQ3で「ゲソズシ+1」×2になる
※6 完成数はHQ1から順に33/99となる
※7 HQ2で「エメラルドキッシュ」×6、HQ3で「エメラルドキッシュ」×12になる

着色した素材の意味
赤い文字……NMやBFの戦利品など、入手困難な素材orそれを使った合成品
青い文字……特殊合成で作れる合成品
緑の文字……他合成の印可以上のスキルが必要な合成品

レシピ大全の見方
木工
鍛冶
彫金
裁縫
革細工
骨細工
錬金術
調理
素人
見習
徒弟
下級職人
名取
目録
印可
高弟
皆伝
師範

スキルアップ　スキル55以降は「ヤグードドリンク」を作る

目録レシピの中盤、スキル55までは「バタリア菜のソテー」と「ボスディン菜のソテー」の2つの格安料理で上げていける。前者の素材「バタリア菜Ⓔ」は、西ロンフォールI−11にいるPhairetというNPCから50ギルで買える。「セルビナバター」と「炎のクリスタル」を持ち込んでその場で合成するといい。そのあとはスキル60まで「ヤグードドリンク」を作っていくが、素材調達先の特産品露天商が使えない場合、スキル56から印可レシピの「ストーンチーズ」に移行するのも手だ。

◆オススメレシピ



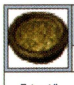
7 バタリア菜のソテー
野菜料理

「バタリア菜Ⓔ」はギルドショップでも売っているが、西ロンフォールで買えば品切れの心配はない。完成品はそのままNPCに売ってしまってOK。



15 ボスディン菜のソテー
野菜料理

スキル52からは、こちらのソテーを作る。フォルガンディ特産品露天商で「ボスディン菜」を買って作り、完成品は店売り。少数なら競売でも売れるだろう。



20 卵のスープ
スープ類

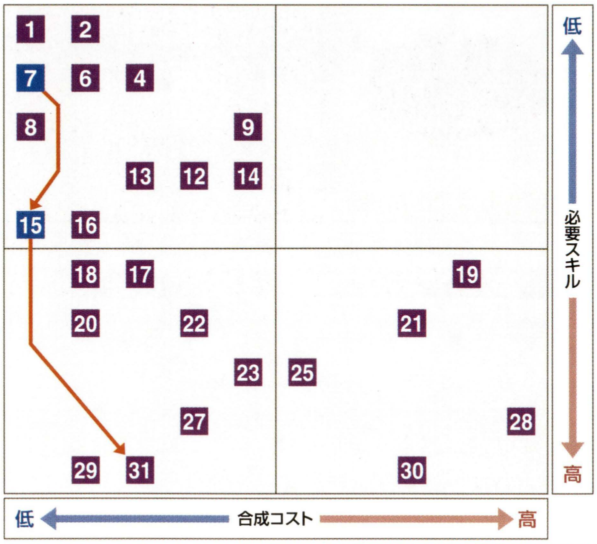
「ヤグードドリンク」の合成失敗を減らすなら、このレシピでスキルを57ぐらいまで上げよう。「ブラックペッパー」はアトルガン白門でいつでも買える。



31 ヤグードドリンク
ドリンク

素材はどちらもコルシュシュ特産品露天商で買えて、1回の合成は1000ギル以内で行える。競売で地道に売れば、黒字でスキル上げができるドリンクだ。

◆スキル分布図



アイコンの見方　→ オススメルート　1 店売り推奨　1 競売売り推奨　1 保管推奨

完成品考察　狙いは「ウィザードクッキー」

「アクアムルスム」や「ヤグードドリンク」は安定して売れるものの、HQが存在しないため大きくは稼げない。目録レシピの本当の稼ぎ頭は「ジンジャークッキー」のHQ「ウィザードクッキー」だ。NQはコンクェスト1位の国のバレリアーノ一座で安く買えてしまうが、HQは店で買えず、しかも全食事中最高のヒーリングMP+7という効果を持つ。

◆主要完成品データ



3 飛蝗汁
獣の餌
用途：Lv28～ フライトラップ族のペット FlytrapFamiliarをよびだす

フライトラップ族は麻痺、スロウ、睡眠などの効果がある特殊技を使う。素材は収穫で入手。



11 シシケバブ
肉・卵料理
効果：効果時間：30分 STR+6 VIT−2 INT−2 攻+20%(上限70) 飛攻+20%(上限70)

効果の高い料理だが、アトルガン白門で2000ギルで売られており、競売では売れにくい。



17 アクアムルスム
薬品
効果：MP10回復

連続使用ができるMP回復用の薬品。作るのは手間だが、ほぼ確実に黒字で売れる。



19 カルボナーラ
穀物料理
効果：効果時間：30分　HP+14%(上限175) MP+10 STR+4 VIT+2 INT−3 攻+17%(上限65) ストアTP+6

HPと攻撃力が上がる売れ筋のパスタ。地味ながらストアTP+6も見逃せない。



27 ペットゼータ
獣の餌
用途：ペットのHPを約350回復

「ペットイプシロン」との回復量の差は50。競売での価格はほとんど変わらない。

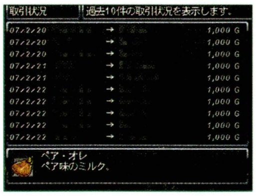


29 ジンジャークッキー
スィーツ
効果：効果時間：3分 ヒーリングMP+5 スロウ耐性 プラントイドキラー

ショップで買えるが、バレリアーノ一座がいない国やジュノの競売ならNQも黒字で売れる。

TIPS　ドリンク効果比較データ

調理合成で作れるドリンクの効果を下の表にまとめてみた。基本的に必要スキルの高いものほど効果は高くなるが、「トマトジュース」や「オレンジ・オレ」のように明らかに効果が下がる場合もある。この表と競売の売れ行きを参考に、どれを作れば売れそうか考えてみるのもいいだろう。ちなみに、どのドリンクも3秒につき1回、HPやMPが回復するようになっている。



◀「パママ・オレ」より安く売られがちな「ペア・オレ」だが、1回の回復量は3と優秀。短期決戦の場合は、こちらの方が使いやすいこともあるのだ。

◆ジュース系のドリンク

名称	レシピ	効果時間	1回の回復量	総回復量
オレンジジュース	素人16	1分30秒	MP1	MP30
アップルジュース	見習17	2分15秒	MP1	MP45
パインジュース	徒弟24	4分	MP1	MP80
メロンジュース	下級23	2分15秒	MP2	MP90
トマトジュース	名取8	3分	MP1	MP60
グレープジュース	名取21	1分30秒	MP2	MP60
ヤグードドリンク	目録31	3分	MP2	MP120
バンパイアジュース	皆伝31	1分30秒	HP2、MP2	HP60、MP60
アムリタ　※	師範22	5分	HP5、MP5	HP500、MP500

※「呪われた飲料」を解呪すると変化

◆オレ系のドリンク

名称	レシピ	効果時間	1回の回復量	総回復量
アイラン	素人15	3分	HP2	HP120
オレンジ・オレ	目録2	5分	HP1	HP100
アップル・オレ	印可5	3分	HP2	HP120
ペア・オレ	高弟5	5分	HP3	HP300
パママ・オレ	皆伝2	10分	HP2	HP400
ペルシコス・オレ	師範2	10分	HP4	HP800

レシピ大全の見方
木工
鍛冶
彫金
裁縫
革細工
骨細工
錬金術
調理

素人
見習
徒弟
下級職人
名取
目録
印可
高弟
皆伝
師範

COOKING 調理 印可 61〜70

いよいよ人気のスシの1つ「スキッドスシ」が登場。このスシも含めて大半のレシピが5つ以上の素材を使う。素材だけでかばんがいっぱいにならないように、空きを多く取って合成しよう。

完成品	HQ(個数)	種類	サブスキル[特殊合成]	ク	合成素材			
1 ストーンチーズ×4	ロックチーズ×4	食材	–	闇	岩塩	セルビナミルク	–	–
2 寄せ鍋	寄せ鍋目付 ※1	スープ類	[鍋奉行]	炎	煮出し汁	オドリタケ	ゴールドロブスター	バストアブリーム
					蒸留水	木綿豆腐	シバル	ナバ
3 ゴブリンパン×4	ホブゴブリンパン×4	穀物料理	–	炎	ホロ麦粉	骨くず	岩塩	毒麦粉
					蟲の卵	パフボール	蒸留水	–
4 メロンパイ×4	メロンパイ+1×4	スィーツ	–	炎	パイ生地	メープルシュガー	シナモン	トカゲの卵
					サンダーメロン	–	–	–
5 アップル・オレ	–	ドリンク	–	水	妖精のリンゴ×2	蜂蜜	セルビナミルク	–
6 スノールジェラート×4	サブゼロジェラート ※2	スィーツ	錬金見習	氷	サンドリア小麦粉	セルビナバター	メープルシュガー	オリーブオイル
					セルビナミルク	鳥の卵	スノールのうで	–
7 スノールジェラート×4	氷の女王の微笑み ※2	スィーツ	錬金見習[パティシエ]	氷	サンドリア小麦粉	セルビナバター	メープルシュガー	オリーブオイル
					バニラ	セルビナミルク	鳥の卵	スノールのうで
8 ソーセージ×12	–	肉・卵料理	木工素人	炎	ブラックペッパー	セージ	メープル原木	岩塩
					大羊の肉	–	–	–
9 土竜汁×4	元気な土竜汁 ※3	獣の餌	–	水	スナッピングモール×2	ヘルムモール	黒土	リトルワーム
					ヨロイ蟲	–	–	–
10 バルックシシ	バルックシシ+1	魚介料理	–	炎	カザムがらし	マウラのにんにく	ブラックペッパー	岩塩
					ミスラントマト	クルチュバルウ	–	–
11 カエルの黒焼き	カエルの香焼き	肉・卵料理	–	炎	乾燥マージョラム	岩塩	カッパーフロッグ	–
12 メロンパイ×4	メロンパイ+1×4	スィーツ	–	炎	パイ生地	メープルシュガー	シナモン	サンダーメロン
					鳥の卵	–	–	–
13 イルミクヘルバス	千星一月物語	スィーツ	[パティシエ]	炎	セルビナバター	デュラムセモリナ粉	パインナッツ	セルビナミルク
					白蜜	–	–	–
14 パンプキンスープ	ジャックスープ	スープ類	–	炎	オニカボチャ	セージ	岩塩	セルビナミルク
					蒸留水	–	–	–
15 バイソンステーキ	マーブルステーキ	肉・卵料理	–	炎	ローレル	ブラックペッパー	オリーブオイル	岩塩
					ララブのしっぽ	野牛の肉	–	–
16 ケーニヒスクーヘン	岩窟王	スィーツ	[パティシエ]	炎	サンドリア小麦粉	パイ生地	メープルシュガー	セルビナミルク
					サンドリアグレープ	ヤグードチェリー	蒸留水	鳥の卵
17 ソーセージロール×4	–	穀物料理	–	炎	サンドリア小麦粉	セルビナバター	岩塩	蜂蜜
					蒸留水	ソーセージ	–	–
18 カラフルエッグ	パーティエッグ	肉・卵料理	–	炎	トカゲの卵	ラテーヌキャベツ	サンドリアカロット	蒸留水
19 ネロディセピア×2	(4) ※4	穀物料理	[麺合成]	炎	マウラのにんにく	ブラックペッパー	オリーブオイル	ホーリーバジル
					スパゲティ	ワイルドオニオン	ミスラントマト	コーンカラマリ
20 レーズンブレッド	–	穀物料理	–	炎	サンドリア小麦粉	セルビナバター	メープルシュガー	岩塩
					サンドリアグレープ	蒸留水	–	–
21 イクラグンカン	イクラグンカン+1	魚介料理	[活魚合成]	土	タルタルライス	パムタム海苔	ライスビネガー	蒸留水
					サーモンロウ	–	–	–
22 カラフルエッグ	パーティエッグ	肉・卵料理	–	炎	ラテーヌキャベツ	サンドリアカロット	蒸留水	鳥の卵
23 キュスの香草焼き	キュスの薬膳焼き	魚介料理	–	炎	セルビナバター	乾燥マージョラム	ローレル	ブラックペッパー
					岩塩	キュス×3	–	–
24 アルザビコーヒー	アルザビコーヒー+1	ドリンク	–	炎	メープルシュガー	コーヒーパウダー	蒸留水	–
25 マトントルティーヤ	マトンエンチラダ	穀物料理	–	炎	カザムがらし	ラテーヌキャベツ	大羊の肉	ミスラントマト
					トルティーヤ	トマトジュース	ストーンチーズ	–
26 金剛王の闇スープ	–	–	–	闇	サンドリア小麦粉	がら	魔物の血	岩塩
					ワイルドオニオン	蒸留水	タブナジア雄羊の肉	ディアトリマの肉
27 ガトーオーフレース	真冬の夜の夢	スィーツ	[パティシエ]	炎	サンドリア小麦粉	セルビナバター	メープルシュガー	ロランベリー×2
					セルビナミルク	蒸留水	鳥の卵	–
28 ダルメルシチュー	ワイルドシチュー	スープ類	–	炎	サンドリア小麦粉	ポポトイモ	シナモン	岩塩
					ダルメルの肉	ワイルドオニオン	ミスラントマト	蒸留水
29 スキッドスシ×6	スキッドスシ+1 ※5	魚介料理	[活魚合成]	土	タルタルライス	ライスビネガー	ギガントスキッド	蒸留水
					ねりわさび	–	–	–
30 サンドリアティー	ロイヤルティー	ドリンク	–	炎	メープルシュガー	ウィンダス茶葉	セージ	セルビナミルク
					蒸留水	–	–	–

※1 HQ2で「寄せ鍋奉行」になる
※2 完成数はHQ1から順に4／6／8となる
※3 完成数はHQ1から順に2／4／6となる
※4 HQ2で「ネロディセピア+1」×2、HQ3で「ネロディセピア+1」×4になる
※5 完成数はHQ1から順に6／8／10となる

着色した素材の意味
赤い文字……NMやBFの戦利品など、入手困難な素材orそれを使った合成品
青い文字……特殊合成で作れる合成品
緑の文字……他合成の印可以上のスキルが必要な合成品

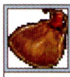
スキルアップ　店売りでも赤字の少ないレシピを狙う

印可レシピはほとんどが競売では売れないか、売っても赤字のものばかり。人気商品の「メロンパイ」や「スキッドスシ」も、スキル上げでNQを作るだけでは赤字の恐れがある。ここは原価が安く、少ない赤字で合成できるものを作っていこう。具体的にはスキル61までを「ストーンチーズ」、62までを「アップル・オレ」で上げ、「カラフルエッグ」「サンドリアティー」と作っていく。完成品はほぼ店売りになるが、原価は数百ギルなので手痛い赤字にはならないはずだ。

◆オススメレシピ



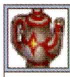
1 ストーンチーズ
食材
ザルクヘイム特産品露天商などで「セルビナミルク」を買って作ろう。ほかの料理の素材としてよく使われるが、自作する人が多く、競売では売れにくい。



5 アップル・オレ
ドリンク
「妖精のリンゴ」はフォルガンディ特産品露天商で買える。「蜂蜜」だけは競売で買うか、蜂族を倒して手に入れよう。完成品の競売での売れ行きは鈍い。

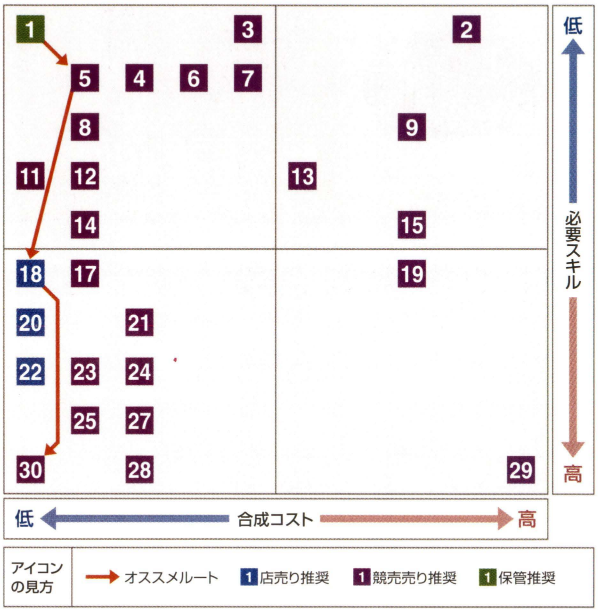


18 カラフルエッグ
肉・卵料理
スキル66まではこのレシピ。「鳥の卵」を使えばスキル68まで上がる。卵以外の素材は、南サンドリアの食料品店や特産品露天商でそろうだろう。



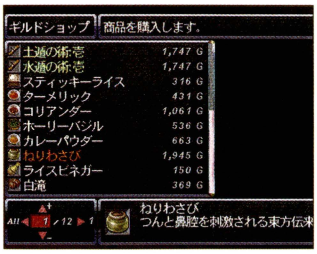
30 サンドリアティー
ドリンク
「ウィンダス茶葉」はサルタバルタ特産品露天商、「セージ」は南サンドリアの食料品店がお買い得。CHRが上がるため、吟遊詩人に売れることがある。

◆スキル分布図

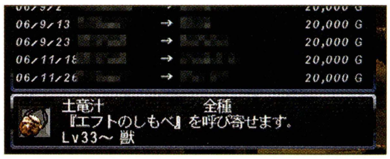


完成品考察　「メロンパイ」も「スキッドスシ」もギル稼ぎならHQが前提

後衛向けの「メロンパイ」と前衛向けの「スキッドスシ」は、印可レシピの二大売れ筋。しかし、作れるPCが多いこともあって価格競争が激しく、NQではほとんど黒字は見込めない。ギル稼ぎをするならHQが前提となってしまうのだ。HQをコンスタントに作りたいならスキル95～100程度は必要になるので、しっかりスキルを上げてから挑戦しよう。

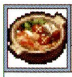


◀スシの素材である「ねりわさび」と「ライスビネガー」は、各地の天晶堂で買えるが、価格変動が激しい。



▲「土竜汁」は素材調達に手間がかかるせいもあり、供給が少ない。素材のうち「～モール」は採掘、「黒土」はクロウラーの巣にいる樹人族(若木)のCaveberryなどが落とすが、どちらも入手確率は低めになっている。

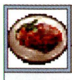
◆主要完成品データ



2 寄せ鍋
スープ類
効果　効果時間:3時間　HP+10%(上限50) MP+10 ヒーリングHP+5 ヒーリングMP+1 命中+5 飛命+5 回避−5 範囲内のPTに同効果
鍋系の食事は範囲内の味方にも効果が出る。使うなら、事前に味方の了承を得よう。



4 メロンパイ
スイーツ
効果　効果時間:30分
MP+25 AGI−1 INT+4
「アップルパイ」と同様、HQならヒーリングMP+2がつき、高値がつく。



15 バイソンステーキ
肉・卵料理
効果　効果時間:3時間
STR+6 AGI+1 INT−3 攻+18%(上限90) 飛攻+18%(上限90) リザードキラー
攻撃力が420以上ある人に適した料理。「野牛の肉」の価格しだいでは黒字になるレシピだ。



29 スキッドスシ
魚介料理
効果　効果時間:30分
HP+30 DEX+6 AGI+5 MND−1 命中+15% 飛命+15% 睡眠耐性
命中とDEX、AGIが上がる、シーフや狩人向けのスシ。比較的安価で気軽に使える点も人気。

TIPS　ゴブリン印の青汁(?)ドリンクを作ってみよう

ゴブリンたちが愛してやまない野菜ジュース、「ゴブリンドリンク」。そのレシピを書いたという右のようなメモが見つかったが……かなり適当なようだ。なお、完成品をムバルポロス旧市街にあるScrawled Writingにトレードすると、ゴブリン族のNM Goblin Wolfmanが出現。倒すとナイトと暗黒騎士垂涎の首装備「パレードゴルゲット R E」を落とすことがあるのだ。

◆ゴブリンドリンクのレシピ(スキルは80程度必要らしい)

キャベツらしきもの ＋ カブのようなもの ＋ ワイルドなタマネギ ＋ ロンフォール産カロット ＋
みずみずしいメロン ＋ ただの水 ＋ チョコボの好きな野菜 ＋ イモリ

レシピ大全の見方
木工
鍛冶
彫金
裁縫
革細工
骨細工
錬金術
調理
素人
見習
徒弟
下級職人
名取
目録
印可
高弟
皆伝
師範

◆掲載しているデータはすべて編集部調べのものです

レシピ大全の見方
木工
鍛冶
彫金
裁縫
革細工
骨細工
錬金術
調理

素人
見習
徒弟
下級職人
名取
目録
印可
高弟
皆伝
師範

COOKING 調理 71～80 高弟

「ブリームスシ」や「シャル貝パイン蒸し」など、中～高レベル向けの食事が作れるようになってくる。ちなみに高額素材を使う「セレリティーサラダ」は、PC用ではなくチョコボ用のエサだ。

完成品	HQ(個数)	種類	サブスキル[特殊合成]	ク	合成素材			
1 スッポンスープ	スタミナスープ	スープ類	–	炎	ジンジャー	がら	岩塩	オドリタケ
					サンドリアカロット	レッドテラピン	どんぐり	蒸留水
2 目玉のスープ	オプチカルスープ	スープ類	–	炎	アップルビネガー	獣人の血	ヘクトアイズの眼×3	ゼラチン
					シモカブ	蒸留水	–	–
3 蟹鍋	蟹鍋目付 ※1	スープ類	[鍋奉行]	炎	煮出し汁	マヨイタケ	陸ガニの肉	サンゴタケ
					蒸留水	木綿豆腐	シバル	春菊
4 コカトリスの煮込み	–	肉・卵料理	–	炎	マウラのにんにく	ジンジャー	岩塩	サンドリアカロット
					ミスラントマト	コカトリスの肉	サンゴタケ	蒸留水
5 ペア・オレ	–	ドリンク	–	水	デルフラントペア×2	蜂蜜	セルビナミルク	–
6 ブリームスシ×4	(6) ※2	魚介料理	[活魚合成]	土	タルタルライス	ライスビネガー	パストアブリーム	蒸留水
					ねりわさび	–	–	–
7 ブリームスシ×4	(6) ※2	魚介料理	[活魚合成]	土	タルタルライス	ライスビネガー	メルジャンバルウ	蒸留水
					ねりわさび	–	–	–
8 サーモンのムニエル	サーモンムニエル+1	魚介料理	–	炎	サンドリア小麦粉	セルビナバター	ブラックペッパー	オリーブオイル
					岩塩	シュヴァルサーモン	–	–
9 血汁×4	澄んだ血汁 ※3	獣の餌	–	水	獣人の血	リーチの唾液	トカゲの血	鳥の血
					獣の血	–	–	–
10 キノコのリゾット	ウィッチリゾット	穀物料理	–	炎	マウラのにんにく	セルビナバター	タルタルライス	ブラックペッパー
					オリーブオイル	オドリタケ	パフボール	蒸留水
11 フィッシュ&チップ	フライデラミザレオ	魚介料理	–	炎	サンドリア小麦粉	ポポトイモ	アップルビネガー	オリーブオイル
					タイガーコッド×2	鳥の卵	ムバルポロス水	–
12 ダルメルパイ×4	ダルメルパイ+1×4	肉・卵料理	–	炎	セルビナバター	パイ生地	ブラックペッパー	岩塩
					ダルメルの肉	ワイルドオニオン	サンドリアカロット	サンゴタケ
13 セレリティーサラダ	トルネードサラダ	獣の餌	–	風	ゴゼビの野草	ブルーピース	キューピッドワーム	ラテーヌミレット
					ラテーヌキャベツ	キングトリュフ	シャル貝	ヴォンプカロット
14 セレリティーサラダ	トルネードサラダ	獣の餌	–	風	ゴゼビの野草	ブルーピース	キューピッドワーム	ラテーヌミレット
					ラテーヌキャベツ	キングトリュフ	イスティルディエ	ヴォンプカロット
15 バトルジャサラダ	バトルジャサラダ+1	野菜料理	–	炎	マウラのにんにく	セルビナバター	ブラックペッパー	オリーブオイル
					岩塩	たまごナス×2	ヨーグルト	–
16 グリーンカレー	–	スープ類	–	炎	ブルーピース	ローレル	カレーパウダー	ホーリーバジル
					ザリガニ	蒸留水	ボスディン菜	–
17 ララブミートボール	バニーボール	肉・卵料理	–	炎	サンドリア小麦粉	マウラのにんにく	ブラックペッパー	岩塩
					野兎の肉	ストーンチーズ	蒸留水	鳥の卵
18 白身魚のシチュー	–	スープ類	–	炎	ポポトイモ	ブラックペッパー	岩塩	セルビナミルク
					ワイルドオニオン	サンドリアカロット	パストアブリーム	蒸留水
19 白身魚のシチュー	–	スープ類	–	炎	ポポトイモ	ブラックペッパー	岩塩	セルビナミルク
					ワイルドオニオン	サンドリアカロット	メルジャンバルウ	蒸留水
20 真白身魚のシチュー	–	スープ類	–	炎	ポポトイモ	ブラックペッパー	岩塩	セルビナミルク
					ブラックソール	ワイルドオニオン	サンドリアカロット	蒸留水
21 真白身魚のシチュー	–	スープ類	–	炎	ポポトイモ	ブラックペッパー	岩塩	セルビナミルク
					ディル	ワイルドオニオン	サンドリアカロット	蒸留水
22 ナヴァラン	美羊のナヴァラン	肉・卵料理	–	炎	ポポトイモ	ブラックペッパー	オリーブオイル	岩塩
					大羊の肉	ワイルドオニオン	ミスラントマト	蒸留水
23 トゥーナスシ×4	(6) ※4	魚介料理	[活魚合成]	土	タルタルライス	ライスビネガー	ググリュートゥーナ	蒸留水
					ねりわさび	–	–	–
24 トゥーナスシ×4	(6) ※4	魚介料理	[活魚合成]	土	タルタルライス	ライスビネガー	蒸留水	ねりわさび
					ラケルダ	–	–	–
25 イモリの黒焼き	イモリの香焼き	肉・卵料理	–	炎	乾燥マージョラム	ローレル	岩塩	エルシモニュート

完成品	HQ(個数)	種類	サブスキル[特殊合成]	ク	合成素材			
26 ブッシュオショコラ	木洩れ日に包まれて	スィーツ	木工素人[パティシエ]	炎	サンドリア小麦粉	セルビナバター	ローレル	メープルシュガー
					ククル豆	セルビナミルク	バブルチョコ	鳥の卵
27 ゴブリンパイ×4	ホブゴブリンパイ×4	魚介料理	–	炎	パイ生地	ジンジャー	ブラックペッパー	蟲の卵
					蜂蜜	たまごナス	ザリガニ	日輪の種子
28 チョコドリンク	ブラウンドリンク	ドリンク	–	炎	メープルシュガー	ククル豆×4	蜂蜜	セルビナミルク
					蒸留水	–	–	–
29 蟲卵の香味焼き	–	肉・卵料理	–	炎	マウラのにんにく	ジンジャー	メープルシュガー	オリーブオイル
					蟲の卵	ワイルドオニオン	サンドリアカロット	蒸留水
30 オレンジクーヘン	オレンジクーヘン+1	スィーツ	–	炎	サンドリア小麦粉	セルビナバター	メープルシュガー	サルタオレンジ×2
					鳥の卵	–	–	–
31 シャル貝パイン蒸し	–	魚介料理	–	炎	セルビナバター	ローレル	岩塩	カザムパイン
					シャル貝×2	蒸留水	–	–

※1 HQ2で「蟹鍋奉行」になる
※2 HQ2で「ブリームスシ+1」×2、HQ3で「ブリームスシ+1」×4になる
※3 完成数はHQ1から順に2/4/6となる
※4 HQ2で「トロスシ」×1、HQ3で「トロスシ」×2になる

着色した素材の意味
赤い文字……NMやBFの戦利品など、入手困難な素材orそれを使った合成品
青い文字……特殊合成で作れる合成品
緑の文字……他合成の印可以上のスキルが必要な合成品

スキルアップ　スキル76からは皆伝レシピへ移行したい

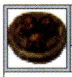
高額な料理が増えてくるなかでも、まだまだスキル上げに使えるレシピは存在する。まず出だしは「ペア・オレ」でスキル72まで上げ、つづいて原価の安い「ララブミートボール」でスキル76程度まで上げる。と、ここで高弟レシピでのスキル上げは終了。76からは皆伝レシピの「パママ・オレ」を作れば、競売売りで黒字のままスキル上げができるからだ。なお、「ララブミートボール」の素材調達が面倒なら、「ナヴァラン」か、失敗覚悟で「オレンジクーヘン」を作るのもアリ。

◆オススメレシピ



5 ペア・オレ
ドリンク

素材の「デルフラントペア」はその名のとおりデルフラント特産品露天商で、好きなだけ買える。完成品は競売で売るか、自分のレベル上げに使おう。



17 ララブミートボール
肉・卵料理

「ストーンチーズ」以外はショップで買いそろえられるが、とにかく素材が多い。その割に競売では売れにくく、手持ちがかさばるのがツラいところ。



22 ナヴァラン
肉・卵料理

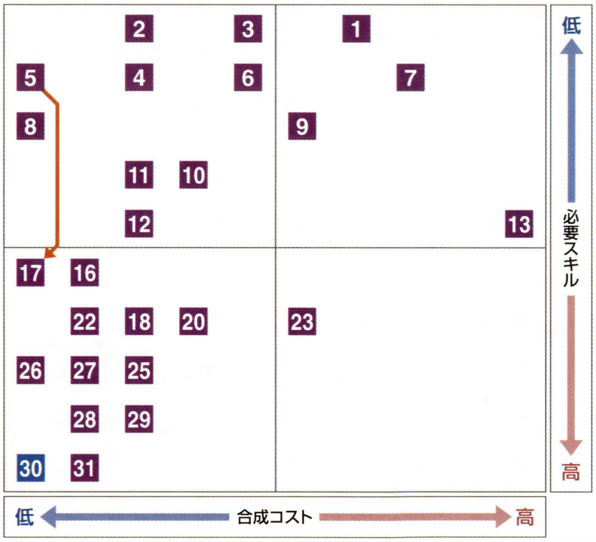
「ワイルドオニオン」以外の素材をショップで買える。食事効果は17より上で、競売での売れ行きはいい。ただ、スキル72前後では失敗が多い。



30 オレンジクーヘン
スィーツ

必要素材が少なく、作りやすいのが利点。効果はMPが増えるだけで、大量消費は望めない。原価が安いので、思い切って店売りしてしまってもいい。

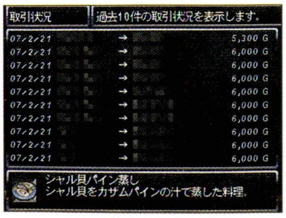
◆スキル分布図



アイコンの見方　→オススメルート　1 店売り推奨　1 競売売り推奨　1 保管推奨

完成品考察　低〜中レベル向けの高効果料理に注目

完成品で注目したいのは「ダルメルパイ」や「ナヴァラン」といった低〜中レベル向けの料理。似たような効果の料理のなかではトップクラスの効果を持っており、競売でも売れやすく小銭稼ぎになるのだ。このほか「ブリームスシ」や「トゥーナスシ」も作れるようになるが、「スキッドスシ」と同様、HQで数を増やさないと大幅な黒字は見込めない。



◀「シャル貝パイン蒸し」は「ミスラ風海の幸串焼」を上回る防御力アップ料理。使うのはナイトぐらいなので数は売れないが、出品しておけば黒字で売れる商品といえる。

◆主要完成品データ



6 ブリームスシ
魚介料理

効果　効果時間:30分
DEX+6 VIT+5 命中+16% 飛命+16%
睡眠耐性

ほかのスシより命中アップが高いのが特徴。HQで数を増やせば、ギル稼ぎができる。



12 ダルメルパイ
肉・卵料理

効果　効果時間:30分　HP+25 STR+4
VIT+1 AGI+2 INT−2 MND+1
攻+25%(上限45) 飛攻+25%(上限45)

飛攻が上がる攻撃力180程度までの料理。素材の「サンゴタケ」の調達がやや面倒か。



22 ナヴァラン
肉・卵料理

効果　効果時間:3時間　HP+3% STR+3
VIT+1 AGI+1 INT−1 攻+27%(上限30) 飛攻+27%(上限30) 回避+5

効果が3時間持ち、多くの能力が上がることから、低レベル時のソロプレイなどに適する。

◆掲載しているデータはすべて編集部調べのものです

レシピ大全の見方
木工
鍛冶
彫金
裁縫
革細工
骨細工
錬金術
調理

素人
見習
徒弟
下級職人
名取
目録
印可
高弟
皆伝
師範

COOKING 調理 皆伝

81～90

「ソールスシ」や「パママ・オレ」を筆頭に、「タブナジア風タコス」や「ペスカトーレ」など競売に出せば売れる人気商品ばかり。いろいろな料理を作るという調理職人らしい楽しみ方ができる。

完成品	HQ(個数)	種類	サブスキル[特殊合成]	ク	合成素材			
1 フカヒレスープ	オーシャンスープ	スープ類	―	炎	ジンジャー	ポポトイモ	がら	岩塩
					ネムリタケ	シルバーシャーク	蒸留水	鳥の卵
2 パママ・オレ	―	ドリンク	―	水	蜂蜜	セルビナミルク	パママ×2	―
3 タブナジア風タコス×6	(12) ※1	魚介料理	―	土	タブナジア風サラダ	トルティーヤ×2	サルサ	―
4 トゥーナのかぶと煮	―	魚介料理	―	炎	ジンジャー	メープルシュガー	岩塩	トレントの球根
					グレープジュース	ググリュートゥーナ	蒸留水	ボスディン菜
5 煌魚の腹子×4	(6/8/10)	魚介料理	―	雷	煌魚	―	―	―
6 牛鍋	牛鍋目付 ※2	スープ類	[鍋奉行]	炎	割下	蒸留水	鳥の卵	野牛の肉
					木綿豆腐	シバル	春菊	白滝
7 カルヌヤルク	カルヌヤルク+1	野菜料理	―	炎	カザムがらし	ブラックペッパー	オリーブオイル	岩塩
					ワイルドオニオン	たまごナス	ミスラントマト	カラクールの肉
8 カモミールティー	ヒーリングティー	ドリンク	―	炎	カモミール×2	蜂蜜	蒸留水	―
9 バスのムニエル	バスムニエル+1	魚介料理	―	炎	サンドリア小麦粉	セルビナバター	ブラックペッパー	オリーブオイル
					岩塩	サルタオレンジ	ダークバス	―
10 ペスカトーレ×2	(4) ※3	穀物料理	[麺合成]	炎	マウラのにんにく	スパゲティ	サンドフィッシュ	グリモナイト
					ゴールドロブスター	シャル貝	ポモドーロソース	―
11 ペスカトーレ×2	(4) ※3	穀物料理	[麺合成]	炎	マウラのにんにく	スパゲティ	サンドフィッシュ	アフポット
					イスタコズ	イスティルディエ	ポモドーロソース	―
12 ナマズのグレープ蒸	―	魚介料理	―	炎	ポポトイモ	乾燥マージョラム	メープルシュガー	グレープジュース
					オオナマズ	蒸留水	ギサールの野菜	―
13 ブリームのリゾット	タイドリゾット	穀物料理	―	炎	マウラのにんにく	セルビナバター	タルタルライス	ブラックペッパー
					オリーブオイル	セージ	バストアブリーム	蒸留水
14 ソールスシ×2	ソールスシ+1 ※4	魚介料理	[活魚合成]	土	タルタルライス	ライスビネガー	ブラックソール	蒸留水
					ねりわさび	―	―	―
15 ソールスシ×2	ソールスシ+1 ※4	魚介料理	[活魚合成]	土	タルタルライス	ライスビネガー	ディル	蒸留水
					ねりわさび	―	―	―
16 パンプキンパイ×4	パンプキンパイ+1×4	スィーツ	―	炎	セルビナバター	パイ生地	メープルシュガー	シナモン
					オニカボチャ	セルビナミルク	蒸留水	鳥の卵
17 イエローカレー	―	スープ類	―	炎	ポポトイモ	カレーパウダー	ターメリック	クァールの肉
					セルビナミルク	ワイルドオニオン	蒸留水	―
18 ヘルズステーキ	ヘルズステーキ+1	肉・卵料理	―	炎	ポポトイモ	ローレル	ブラックペッパー	オリーブオイル
					岩塩	ワイルドオニオン	サンドリアカロット	ケルベロスの肉
19 マロングラッセ	ビジューグラッセ	スィーツ	―	闇	メープルシュガー	ロンフォールマロン×2	グレープジュース	―
20 マロングラッセ	リスの忘れ物	スィーツ	[パティシエ]	闇	メープルシュガー	ロンフォールマロン×2	重曹	グレープジュース
21 キノコシチュー	ウィッチシチュー	スープ類	―	炎	セルビナバター	ポポトイモ	ブラックペッパー	岩塩
					オドリタケ	パフボール	サンゴタケ	蒸留水
22 ボスカイオーラ×2	(4) ※5	穀物料理	[麺合成]	炎	マウラのにんにく	オリーブオイル	スパゲティ	オドリタケ
					キングトリュフ	ワイルドオニオン	サケビタケ	ポモドーロソース
23 シーフードシチュー	―	スープ類	―	炎	ポポトイモ	ブラックペッパー	岩塩	ネビムナイト
					ゴールドロブスター	シャル貝	蒸留水	ギサールの野菜
24 シーフードシチュー	―	スープ類	―	炎	ポポトイモ	ブラックペッパー	岩塩	アフポット
					イスタコズ	イスティルディエ	蒸留水	ギサールの野菜
25 蟻人汁×4	薫る蟻人汁 ※6	獣の餌	―	水	ゼラチン	アンティカのボロ×2	アンティカ酸×2	―
26 クァールのソテー	王族御用達ソテー	肉・卵料理	―	炎	セルビナバター	ブラックペッパー	オリーブオイル	岩塩
					蜂蜜	クァールの肉	ワイルドオニオン	グレープジュース
27 クリムゾンゼリー	バーミリオンゼリー	スィーツ	―	土	メープルシュガー	ゼラチン	アップルミント	ミニクロット
					サンドリアグレープ	蒸留水	―	―

完成品	HQ(個数)	種類	サブスキル[特殊合成]	ク	合成素材			
28 王国風オムレツ	王族御用達オムレツ	肉・卵料理	—	炎	セルビナバター	ブラックペッパー	オリーブオイル	岩塩
					キングトリュフ	ワイルドオニオン	コカトリスの肉	鳥の卵
29 ブラックプリン	お気に召すまま	スィーツ	[パティシエ]	炎	サンドリア小麦粉	セルビナバター	シナモン	キトロン
					サルタオレンジ	ブブリムグレープ	鳥の卵	ロイヤルグレープ
30 レープクーヘン	人形の家	スィーツ	[パティシエ]	炎	サンドリア小麦粉	セルビナバター	重曹	蜂蜜
					シナモンクッキー	バブルチョコ	蒸留水	鳥の卵
31 バンパイアジュース	—	ドリンク	—	水	妖精のリンゴ	ロランベリー	ミスラントマト	レッドテラピン
32 バンパイアジュース	—	ドリンク	—	水	妖精のリンゴ	ロランベリー	ミスラントマト	カプルンバァ
33 ロランベリーパイ×4	ロランベリーパイ+1×4	スィーツ	—	炎	サンドリア小麦粉	パイ生地	メープルシュガー	ゼラチン
					ロランベリー	セルビナミルク	鳥の卵	—

※1 HQ2で「ルルーミュタコス」×6、HQ3で「ルルーミュタコス」×12になる
※2 HQ2で「牛鍋奉行」になる
※3 HQ2で「ペスカトーレ+1」×2、HQ3で「ペスカトーレ+1」×4になる
※4 完成数はHQ1から順に2/3/4となる
※5 HQ2で「ボスカイオーラ+1」×2、HQ3で「ボスカイオーラ+1」×4になる
※6 完成数はHQ1から順に2/4/6となる

着色した素材の意味
赤い文字……NMやBFの戦利品など、入手困難な素材orそれを使った合成品
青い文字……特殊合成で作れる合成品
緑の文字……他合成の印可以上のスキルが必要な合成品

スキルアップ 安価かつ競売で売れるレシピでスキル上げ

皆伝レシピは売れ筋が多く、競売売りで黒字を出しながらスキル上げができる。スキル81までを「パママ・オレ」で上げたら、「カモミールティー」で83、「マロングラッセ」で86、「ロランベリーパイ」で90とテンポよく上げていこう。また、釣りスキルが高ければジャグナー森林などで「煌魚」を釣り、「煌魚の腹子」を作ってスキル82まで上げるのもいい。この「煌魚の腹子」は師範前半の90〜94までのスキル上げに使えるため、作ったら売らずに保管しておくこと。

◆オススメレシピ



2 パママ・オレ
ドリンク

素材の「パママ」は高地エルシモ特産品露天商かカザムで買おう。相場しだいでは、競売で素材を買って作っても黒字が出るほどの人気商品だ。



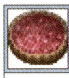
8 カモミールティー
ドリンク

ル・ルデの庭の子ミスラショップかジュノ上層のM&Pマートで、いつでも「カモミール」を調達できる。原価が安いので、完成品は店売りも検討を。



19 マロングラッセ
スィーツ

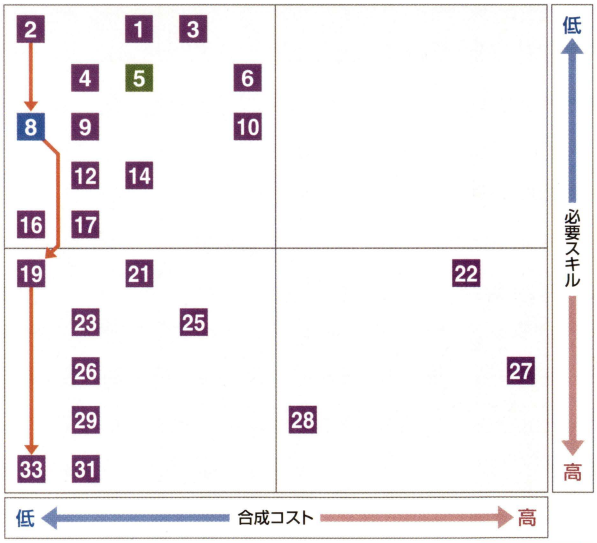
素材はロンフォール特産品露天商で買えるので、サンドリアへ行って作るのがオススメだ。原価を抑えるなら、「グレープジュース」も自作したいところ。



33 ロランベリーパイ
スィーツ

「ロランベリー」はジュノ港免税店で買うのが楽。骨細工スキルを上げて「ゼラチン」を自作すれば、1回の合成費用は1000ギル以内ですむだろう。

◆スキル分布図



アイコンの見方 → オススメルート 1 店売り推奨 1 競売売り推奨 1 保管推奨

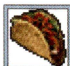
完成品考察 高レベル向けの高額&高効果料理が登場

前衛ジョブなら誰もが一度は食べるであろう「ソールスシ」。全料理のなかでもずばぬけて売れ行きのいい商品だが、そのぶんライバルは多く、ほかのスシ同様にNQを作るだけでは儲けが少ない。ギル稼ぎをするなら素材を自分で釣ってくるか、HQの「ソールスシ+1」を狙っていきたい。HQ狙いなら最低でもスキル95はほしいところだ。



◀「クリムゾンゼリー」はMPとINTが大幅に上がる、黒魔道士に人気のスィーツ。素材の「ミニクロット」はビビキー湾などの赤いスライム族が落とすが、確率は非常に低い。

◆主要完成品データ



3 タブナジア風タコス
魚介料理

効果 効果時間:30分 HP+20 MP+20 DEX+4 VIT+6 AGI+4 CHR+4 ヒーリングHP+1 ヒーリングMP+1 防+25%(上限150)

高レベルのナイトに大人気。ただし、素材の「タブナジア風サラダ」は師範レシピだ。



10 ペスカトーレ
穀物料理

効果 効果時間:30分 HP+15%(上限150) VIT+3 MND−1 防+22%(上限65) ストアTP+6

HPと防御力が大幅に上がるため、強力なNMと戦う盾役に需要がある。



14 ソールスシ
魚介料理

効果 効果時間:30分 HP+20 STR+5 DEX+6 命中+15% 飛命+15% 睡眠耐性

多くの前衛ジョブが愛用する、STRとDEXの上がるスシ。消費ペースはスシのなかでNo.1。

レシピ大全の見方
木工
鍛冶
彫金
裁縫
革細工
骨細工
錬金術
調理
素人
見習
徒弟
下級職人
名取
目録
印可
高弟
皆伝
師範

レシピ大全の見方
木工
鍛冶
彫金
裁縫
革細工
骨細工
錬金術
調理

素人
見習
徒弟
下級職人
名取
目録
印可
高弟
皆伝
師範

COOKING 調理 91～ 師範

最後のランクだけあって高価な料理が勢ぞろい。食事効果も折り紙つきだが、あまりに高すぎて売れない料理や、効果が高すぎて使いこなせる人が限られるものも……。

完成品	HQ(個数)	種類	サブスキル[特殊合成]	ク	合成素材			
1 サーモンのクルート	(2／3／4)	魚介料理	–	炎	マウラのにんにく	パイ生地	セージ	岩塩
					蟲の卵	シュヴァルサーモン	グレープジュース	–
2 ペルシコス・オレ	–	ドリンク	–	水	ペルシコス×2	蜂蜜	セルビナミルク	–
3 鮟鱇鍋	鮟鱇鍋目付 ※1	スープ類	[鍋奉行]	炎	煮出し汁	オドリタケ	蒸留水	木綿豆腐
					シバル	春菊	白滝	オロボンの肉
4 タブナジア風サラダ	ルルーミュサラダ	野菜料理	–	風	アップルビネガー	フリントキャビア	グリモナイト	シモカブ
					サンドリアカロット	バストアプリーム	ノーブルレディ	ボスディン菜
5 フリントキャビア×3	–	魚介料理	–	闇	岩塩	煌魚の腹子	–	–
6 ドラドスシ×2	ドラドスシ+1 ※2	魚介料理	[活魚合成]	土	タルタルライス	ライスビネガー	ノーブルレディ	蒸留水
					ねりわさび	–	–	–
7 ヒラメのムニエル	ヒラメムニエル+1	魚介料理	–	炎	サンドリア小麦粉	セルビナバター	ブラックペッパー	オリーブオイル
					岩塩	セルビナミルク	ブラックソール	–
8 アーチングンカン	アーチングンカン+1	魚介料理	[活魚合成]	土	タルタルライス	バムタム海苔	ライスビネガー	ビビキーアーチン
					蒸留水	–	–	–
9 クァールサンド×6	(12) ※3	穀物料理	–	土	セルビナバター	涙のマスタード	白パン	ラテーヌキャベツ
					ミスラントマト	クァールのソテー	–	–
10 殿様おにぎり×2	将軍おにぎり ※4	穀物料理	–	炎	タルタルライス	バムタム海苔	岩塩	フリントキャビア
					蒸留水	–	–	–
11 ブラックカレー	–	スープ類	–	炎	ブラックペッパー	カレーパウダー	ネビムナイト	マヨイタケ
					たまごナス	ググリュートゥーナ	蒸留水	–
12 ブラックカレー	–	スープ類	–	炎	ブラックペッパー	カレーパウダー	アフポット	マヨイタケ
					たまごナス	ラケルダ	蒸留水	–
13 ヘッジホッグパイ	ポーキュパインパイ	肉・卵料理	–	炎	セルビナバター	パイ生地	ブルーピース	岩塩
					トカゲの卵	キングトリュフ	サンドリアカロット	野牛の肉
14 粽×3	(6／9／12)	穀物料理	木工見習	炎	メープルシュガー	バンブー材	岩塩	スティッキーライス
					ダルメルの肉	サンゴタケ	蒸留水	–
15 ドラゴンステーキ	–	肉・卵料理	–	炎	ポポトイモ	ローレル	ブラックペッパー	オリーブオイル
					岩塩	龍の肉	サンドリアカロット	ラブのしっぽ
16 ハイドラキョフテ	ハイドラキョフテ+1	肉・卵料理	–	炎	ブラックペッパー	オリーブオイル	岩塩	アルザビライス
					アトルガン小麦粉	ワイルドオニオン	ハイドラの肉	アプカルの卵
17 ブレインシチュー	ソフィックシチュー	スープ類	–	炎	サンドリア小麦粉	涙のマスタード	アップルビネガー	ゼラチン
					蜂蜜	キングトリュフ	イエローグローブ	蒸留水
18 アラビアータ×2	(4) ※5	穀物料理	[麺合成]	炎	カザムがらし	マウラのにんにく	オリーブオイル	岩塩
					ホーリーバジル	スパゲティ	龍の肉	ポモドーロソース
19 スズキのクルート	(2／3／4)	魚介料理	–	炎	マウラのにんにく	パイ生地	セージ	岩塩
					トカゲの卵	ザフムルグバス	キングトリュフ	グレープジュース
20 ドラゴンスープ	–	スープ類	–	炎	マウラのにんにく	ジンジャー	ポポトイモ	ブラックペッパー
					龍の肉	シモカブ	ワイルドオニオン	蒸留水
21 菱餅×9	(12)	スィーツ	–	炎	メープルシュガー	シナモン	スティッキーライス	ガーディニアの実
					マグワート	蒸留水	–	–
22 呪われた飲料	–	呪物	–	闇	モルボルのつる	神樹液	キトロン	セルビナミルク
					蒸留水	–	–	–
23 呪われたスープ	–	呪物	–	水	キトロン	ペルシコス	蜂蜜	ロイヤルゼリーⒺ
					蒸留水	–	–	–
24 レッドカレー	–	スープ類	–	炎	カザムがらし	カレーパウダー	コリアンダー	龍の肉
					サンドリアカロット	ミスラントマト	蒸留水	–

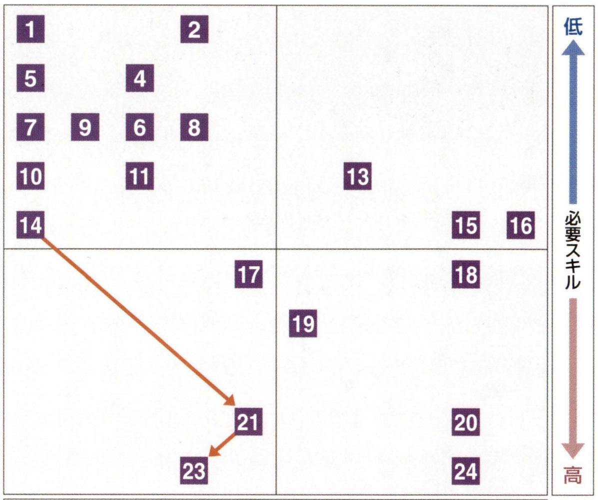
※1 HQ2で「鮟鱇鍋奉行」になる
※2 完成数はHQ1から順に2／3／4となる
※3 HQ2で「クァールサンド+1」×6、HQ3で「クァールサンド+1」×12になる
※4 HQ2で「将軍おにぎり」×2になる
※5 HQ2で「アラビアータ+1」×2、HQ3で「アラビアータ+1」×4になる

着色した素材の意味
赤い文字……NMやBFの戦利品など、入手困難な素材orそれを使った合成品
青い文字……特殊合成で作れる合成品
緑の文字……他合成の印可以上のスキルが必要な合成品

スキルアップ 最初で最後の難関を迎える

スキル上げが楽と言われる調理でも、さすがに師範のスキル上げは一筋縄ではいかない。スキル90台の前半は95まで「粽」を作るといいが、「サンゴタケ」の数を確保するのが難しい。おもな入手方法は栽培、収穫、チョコボの穴掘りなので、それらを自分でやるか競売の出品を待つしかない。スキル95からは「菱餅」で99まで、最後に「呪われたスープ」で100をめざす。どちらも素材調達に時間がかかるうえ、完成品を売っても赤字。ほかでギルを稼ぎつつ、気長に上げよう。

◆スキル分布図



◆オススメレシピ



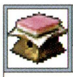
5 フリントキャビア
魚介料理

皆伝で「煌魚の腹子」を作っていれば、このレシピで92、「殿様おにぎり」で94までスキルを上げられる。競売で素材を買うと、赤字の可能性もある。



14 粽
穀物料理

「バンブー材」と「スティッキーライス」はジュノ下層の天晶堂で買える。ほかの素材とクリスタルを持ち込んで、そこで合成するといいだろう。



21 菱餅
スィーツ

「ガーディニアの実」はノーグかナシュモの天晶堂、「スティッキーライス」はジュノ下層の天晶堂で買えるが、どちらもスタックできず、調達が面倒だ。

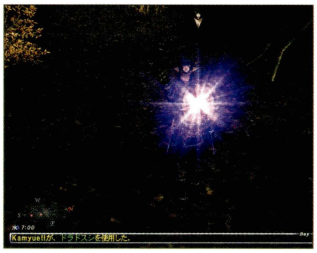


23 呪われたスープ
呪物

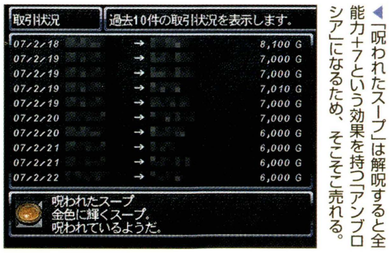
「ロイヤルゼリー」はEXつきで競売には出せない。クロウラーの巣で蜂族のDeath Jacketを倒して入手し、その場で合成、という流れを繰り返そう。

完成品考察 高すぎる料理は売れ残ることも

師範レシピの料理はいずれも効果が高く、NQでも黒字で売れるものが多い。しかし、「ドラゴンステーキ」や「アラビアータ」など高価すぎる料理は、たとえ効果が魅力的でも売れ行きが鈍くなってしまう。運よく素材を手に入れたら作る程度に考えよう。無難に稼ぐなら「ペルシコス・オレ」や「クァールサンド」あたりがオススメ。NQでも儲けは十分なはずだ。

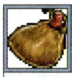


◀命中と敵対心を高める「ドラドスシ」は、盾役を担う忍者などに人気。「ソールスシ」より高くても売れる。



◀「呪われたスープ」は解呪すると全能力+7という効果を持つ「アンブロシア」になるため、そこそこ売れる。

◆主要完成品データ



2 ペルシコス・オレ
ドリンク
効果：効果時間：10分 リジェネHP4／3秒毎（合計HP800回復）
最高のHP回復量を持つドリンク。「ペルシコス」を栽培などで自作すれば、儲けは大きい。



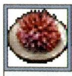
3 鮟鱇鍋
スープ類
効果：効果時間：3時間　HP+10 MP+10 ヒーリングHP+5 ヒーリングMP+1 命中+15%（上限15）飛命+15%（上限15）範囲内のPTに同効果
命中が上がる鍋料理だが、HQになっても効果はスシに劣る。競売ではまず売れないだろう。



6 ドラドスシ
魚介料理
効果：効果時間：30分 DEX+5 命中+15% 飛命+15% 睡眠耐性 敵対心+
敵対心が上がる変わり種のスシ。売れ行きはまずまずで、NQでも黒字が見込める。



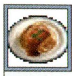
9 クァールサンド
穀物料理
効果：効果時間：30分　MP+10 STR+5 AGI+1 INT−2 ヒーリングHP+1 攻+20%（上限75）飛攻+20%（上限75）スタン耐性 睡眠耐性
「シシケバブ」と同程度の効果を持つ。素材調達が面倒だが、ほぼ確実に黒字になる商品だ。



13 ヘッジホッグパイ
肉・卵料理
効果：効果時間：3時間 HP+55 STR+6 VIT+2 INT−3 MND+3 ヒーリングHP+2 ヒーリングMP+2 攻+18%（上限90）飛攻+18%（上限90）命中+5
最高クラスの攻撃力アップ料理。ただし、十分な効果を得るには攻撃力が420程度必要だ。



14 粽
穀物料理
効果：効果時間：30分 HP+17 STR+3 VIT+2 AGI+1 ヒーリングHP+2 ヒーリングMP+2 攻+20%（上限45）飛攻+30%（上限45）命中+5 麻痺耐性
命中が上がるほか、飛攻アップも高い。値は張るが、それでも買ってくれる人は多い。



18 アラビアータ
穀物料理
効果：効果時間：30分 HP+17%（上限140）STR+5 VIT+2 INT−7 攻+22%（上限90）飛攻+22%（上限90）ストアTP+6 睡眠耐性
HPと攻撃力が大幅に上がるものの、「龍の肉」を使うことから高額になりすぎるのがネック。



21 菱餅
スィーツ
効果：効果時間：30分 MP+17 VIT+2 INT+3 MND+1 ヒーリングHP+2 ヒーリングMP+2 回避+5 静寂耐性
低レベルの後衛向け料理。スキル上げで作ったなら、赤字覚悟の金額で売っていこう。

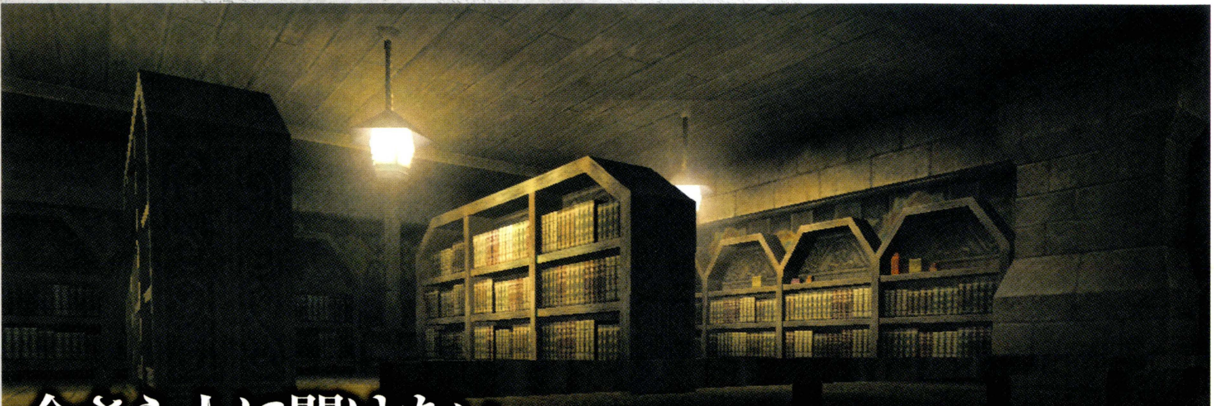


22 呪われた飲料
呪物
効果：解呪すると「アムリタ」になる 効果時間：5分 リジェネHP5／3秒毎（合計HP500回復）リフレシュMP5／3秒（合計MP500回復）
解呪すると最高の効果を持つドリンクに。解呪せずに飲むと3秒に25ずつHPが減ってしまう。



24 レッドカレー
スープ類
効果：効果時間：3時間 HP+25 STR+7 AGI+1 INT−2 ヒーリングHP+2 ヒーリングMP+1 攻+23%（上限150）飛攻+23%（上限150）睡眠耐性 デーモンキラー
効果は非常に高いのだが、どうしても値段が高くなってしまい買い手がつきにくい。

◆掲載しているデータはすべて編集部調べのものです



今さら人に聞けない ヴァナの難読漢字 Part2

もっと漢字の読み方を覚えたいという冒険者のために、さらに追加の難読漢字を紹介。Part1とPart2の読み方をすべて覚えれば、明日から君もヴァナ・ディールの漢字博士……かもしれない。

難読漢字はまだまだこんなにある!

アイテム名	種別	読み方
忍袴	防具ー両脚	しのびばかま
紙兵	忍具	しへい
蛇毒素	錬金術材	じゃどくそ
呪札	忍具	じゅさつ
上代卸し鉄	金属材	じょうだいおろしてつ
白刀	両手刀	しろがたな
白鋼	ー	しろはがね
人工血髄油	錬金術材	じんこうけつずいゆ
神代の錫	片手棍	じんだいのしゃく
神代木	木材	じんだいぼく
靭皮紙	木材	じんぴし
神木材	木材	しんぼくざい
翠石	貴金属材	すいせき
頭成兜	防具ー頭	ずなりかぶと
脛当	防具ー両足	すねあて
青漆	木材	せいしつ
斉天朱	錬金術材	せいてんしゅ
赤石	貴金属材	せきせき
千星一月物語	スィーツ	せんせいいちげつものがたり
鉄刀木材	木材	たがやさんざい
玉糸紬の帯	防具ー腰	たまいとつむぎのおび
玉鋼	金属材	たまはがね
粽	穀物料理	ちまき
艶艶しいブガード革	皮革材	つやつやしいぶがーどがわ
氷柱	忍具	つらら
鉄石の胡桃	木材	てっせきのくるみ
錦綿羊の毛皮	ー	にしきめんようのけがわ
錦綿羊のなめし革	ー	にしきめんようのなめしがわ
錦綿毛	ー	にしきわたげ
根来式鉄砲	レンジ武器等	ねごろしきてっぽう
呪われた鱗帷子	呪物	のろわれたうろこかたびら
呪われた冑	呪物	のろわれたかぶと
佩楯	防具ー両脚	はいだて
白石	貴金属材	はくせき
八幡胴丸	防具ー胴	はちまんどうまる
白金鉱	貴金属材	はっきんこう
飛蝗汁	獣の餌	ばったじる
波布の皮	皮革材	はぶのかわ
隼	片手刀	はやぶさ

アイテム名	種別	読み方
腹当	防具ー胴	はらあて
菱餅	穀物料理	ひしもち
雲雀	片手刀	ひばり
緋麻布	布材	ひまぬの
緋連雀	片手刀	ひれんじゃく
附子刀	片手刀	ぶすとう
武太刀	両手刀	ぶたち
文机	調度品	ふづくえ
ブロンズボルトの鏃	木材	ぶろんずぼるとのやじり
兵児帯	防具ー腰	へこおび
墨刀	片手刀	ぼくとう
焔	両手刀	ほむら
ホムンクルス脊髄	錬金術材	ほむんくるすせきつい
撒菱	忍具	まきびし
蝮刀	片手刀	まむしとう
魔力の山栗	木材	まりょくのやまぐり
魔力の楊柳	木材	まりょくのようりゅう
御影石	貴金属材	みかげいし
蜜蝋	錬金術材	みつろう
蚯蚓培養土	雑貨	みみずばいようど
虫の翅	布材	むしのはね
冥府独楽	雑貨	めいふごま
黙刀	片手刀	もくとう
土竜汁	獣の餌	もぐらじる
野牛の撓革	皮革材	やぎゅうのいためがわ
夜叉作務衣	防具ー胴	やしゃさむえ
宿木	錬金術材	やどりぎ
雄飛の翡翠	貴金属材	ゆうひのひすい
有翼獅子の毛皮	皮革材	ゆうよくじしのけがわ
勇力の紅縞瑪瑙	貴金属材	ゆうりょくのべにじまめのう
羅漢脛当	防具ー両足	らかんすねあて
羅紗	布材	らしゃ
羅刹筒袴	防具ー両脚	らせつつつばかま
藍石	貴金属材	らんせき
霊芝	食材	れいし
羚羊のなめし革	皮革材	れいようのなめしがわ
脇指	片手刀	わきざし
ワモーラの鱗粉	錬金術材	わもーらのりんぷん
割下	食材	わりした

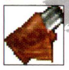
Pick Up 1



鉄刀木材

素直に読むと「てっとうもくざい」だが、正解は「鉄刀木」で「たがやさん」と読み、あわせて「たがやさんざい」と読むのだ。ちなみに「鉄刀木材」のアイテムの説明文には読み方のヒントがあり、そこに「タガヤサンの原木」と書かれている。

Pick Up 2



氷柱

「ひょうちゅう」という読み方ももちろんあるのだが、ゲーム中では「つらら」が正解。ちなみに「つらら」は水のしずくが凍って垂れ下がったものをいうが、「ひょうちゅう」はそれに加えて、角柱型に切り出された氷のことをいう。

Pick Up 3



雲雀

片手刀や両手刀の名前には難しいものが多い。この「雲雀」は「うんじゃく」ではなく「ひばり」と読むのが正解。ただし「緋連雀」は見た目どおり「ひれんじゃく」と読めばOK。ほかにも「白刀」や「附子刀」なども読み間違いやすいので、よく覚えておこう。ちなみに「忍刀」は「にんとう」ではなく「しのびがたな」と読む。

◆掲載しているデータはすべて編集部調べのものです



CHAPTER 4

FISHING GUIDE

釣り道

釣りの基礎知識
漁師ギルドを活用しよう
釣竿の種類と性能
釣り餌の使い分け
スキルアップ考察
生息帯別魚図鑑
釣り場ガイド
釣り関連クエスト

釣りの基礎知識

BASIC KNOWLEDGE OF FISHING

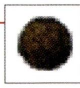
釣りはかかった魚との格闘が楽しめる、アクション性を持ったミニゲームのような存在だ。ここでは、釣りを始める前に知っておくと便利な情報をまとめているので、しっかり把握しておこう。

釣竿と餌をそろえてLet's Fish!

釣りに必要なのは釣竿と餌、そして釣り場となる水辺のみ。それさえそろえばいつでも手軽に楽しめるのが魅力だ。ただし釣りには疲れがあり、魚や外道を釣り上げるたびに蓄積してMaxになると何も釣れなくなる。大型魚は疲れが溜まりやすく、「堀ブナ」などの小型魚なら200匹が限度なので覚えておこう。なお、疲れは地球時間の0時に回復する。

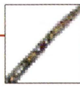
◆釣りを行う手順





餌は「Ammo」に装備!

餌は消費する生餌と、消費しない疑似餌があるが、どちらもここに装備する。



釣竿は「Range」に装備!

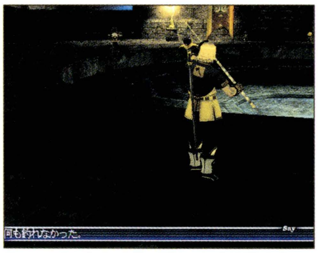
釣竿は遠隔武器を装備するRange枠を使用。折れてしまうと自動的に装備からはずれる。

本格的に始めるための知識

釣りのやり方は簡単だが、適当に釣り糸を垂らしているだけでは、魚がかからなかったり、釣竿が折れたりして、満足な釣果は得られない。本格的に始めるなら、釣竿や餌の種類や特徴、魚の生息区域など、さまざまな知識が必要なのだ。本書では、釣りに関する必要な知識を6つのカテゴリに分けて解説している。熟読して釣りマスターをめざそう。



◀魚の釣れやすさは月齢が関係しており、特に新月と満月が魚がかかりやすいので覚えておくといい。



◀ヴァナ・ディールのあちこちにある水場には魚がいないこともある。釣りは魚が生息するエリアで行おう。

◆釣りを楽しむ6つの知識

漁師ギルドを活用しよう

漁師ギルドは、釣り具の販売やスキルのサポート(ギルドへの加入が必要)など、釣り人をバックアップしてくれる便利な施設だ。また、昇格試験もここで受けることができ、ほかにも釣り方を教えてくれるNPCなどがいる。

ギルド情報はP.232へ

釣竿の特徴を覚える

釣竿は全部で15種類ある。それぞれで強度が異なるため、釣り上げやすい魚なども変わってくるのだ。ここでは釣竿に関する詳細をまとめているので、自分の目的にあった釣竿を見つけるときに役立ててほしい。

釣竿情報はP.234へ

餌をチョイスして魚を狙う

餌にはスタックできる生餌とスタックできない疑似餌の2種類がある。それぞれに多くの種類の餌があり、食いつく魚も決まっているのだ。ここを読めば、狙いの魚がかかりやすいベストな餌を調べることができる。

釣り餌情報はP.236へ

効率よくスキルを上げる

釣りスキルは、魚を釣ったときに上がる可能性がある。ただし魚ごとにスキル上限があるため、自分よりもスキル上限値が高い魚を狙う必要があるのだ。自分のランクに合った魚を狙い、効率よくスキルを上げよう。

スキルアップ情報はP.238へ

狙う魚の生態を知る

魚はそれぞれで生息域が決まっており、かかる餌が異なる。したがって、必要な魚の情報を把握しておかないと、狙って釣ることはできないのだ。目的の魚の生態を知り、スキル上げや素材集めのときに活用してほしい。

魚情報はP.242へ

釣り場を選ぶ

水があるところなら、そこは大半が釣り場が。ただし、何もいなかったり、狙いの魚が生息しないこともある。釣り場情報ではヴァナ・ディールにあるすべての釣り場を紹介しているので、場所の選定時に役立てよう。

釣り場情報はP.250へ

魚を釣り上げる手順を覚える

「釣り」を行うためのコマンドは、釣りが可能な水辺に行くとアクションコマンドウィンドウに自動的に追加される。それを選ぶと水場に釣り糸を垂らすことができ、釣りがスタートするのだ。しばらくして何かがかかると釣竿が左右に動きはじめるので、左スティックを操作してFishゲージを減らしていこう。見事、釣り上げに成功すれば魚やアイテムをゲットできる。釣り方の詳しい手順は右にまとめたので、しっかり覚えて存分に釣りを楽しんでほしい。

TIPS 釣れるのは魚だけではない

Fishゲージをきちんと減らして釣り上げに成功しても、必ず魚が手に入るわけではない。場合によっては1ギルであったり「錆びたレギンス」などのアイテムであったりと、さまざまなものが釣れるのだ。これらはいわゆる「外道」と呼ばれるもので、釣り上げても生餌は消費しない。

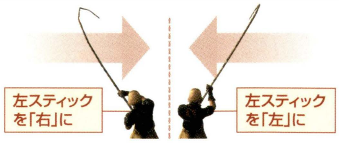
◆釣りを行う手順

1 水辺で「釣り」を選択



水辺に立ったら自分をターゲットして◎ボタンを押そう。そして開いたアクションコマンドから「釣り」を選択する。すると釣り糸を垂らすので、あとは何かがかかるまで待っていればいい。

2 「Fish」ゲージを減らす



何かがかかると画面右下に「Fish」ゲージが出現。釣竿が左右に動き出して魚との格闘がはじまるのだ。ゲージは魚のHPで、図のように操作すれば減らせる。逆に操作すると回復するので注意。

3 ◎ボタンを押して釣り上げる



魚を釣り上げるには、かかってから逃げられるまでの間にFishゲージを0にして◎ボタンを押せばいい。かかった魚が手強いと感じたら⊗ボタンやEscキーを押してリリースするといい。

4 ふたたび釣りを行う



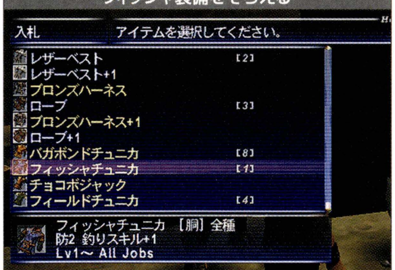
釣り上げに成功しても、その結果は魚を釣り上げたり、逃げられたり、竿が折れたりなどとさまざま。そして、どの結果になってもふたたび釣りを行うには、2～7秒程度待つ必要がある。

装備やサポートを受けてスキルを上げよう

釣りスキルは自分よりも高いスキル上限を持つ魚を釣ることでランダムに上がっていく。スキルが上がることで受けられる恩恵でいちばん大きいのは、Fishゲージを減らしやすくなるということ。たとえばクフィム島にいる「三眼魚」をスキル0で狙ってもゲージを減らし切れずに逃げられてしまうことが多いはずだが、スキル70にもなると簡単に釣ることができてしまうのだ。これ以外には、よりスキルの高い魚がかかりやすくなるという恩恵もある。なお、スキルはギルドのサポートやフィッシャ系の装束を使うことでも上げられる。

◆釣りスキルを上げる方法の一例

フィッシャ装備をそろえる



フィッシャ装束は裁縫と革工の合成品だ。自作できるスキルがないなら、競売所で購入してしまおう。

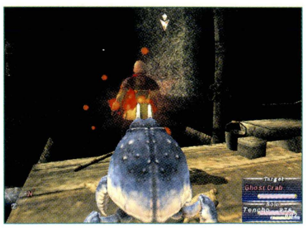
釣りのサポートを受ける



ウィンダス港の漁師ギルドで3人の職人からサポートを受けられる。アトルガン白門のギルドでも可能だ。

TIPS 危険な場所での釣りは「スニーク」が必須

釣れるのは魚以外にアイテム類もあると先ほど説明したが、実は釣れるのはこれだけではない。フィールドやダンジョンで釣りをしていると、ときどきモンスターがかかることがあるのだ。釣れるモンスターは、ほとんどがそのエリアでもっとも高いレベル帯となっており、場所によってはNMまで釣れてしまうことがある。さらに、モンスターは、たとえ「練習相手にならない。」の相手であっても釣ったプレイヤーのみに襲いかかってくるのだ。ただし、釣れるモンスターはすべて聴覚感知のため、あらかじめ魔法やアイテムで「スニーク」をかけておけば襲われることはない。なお、「スニーク」なしでモンスターを釣ると、釣った人のみが敵の占有権を持っている。強敵が釣れる危険な場所では、仲間とパーティを組んでおき一緒に戦えるようにしておくことが大切だ。



◀釣り上げた敵はそのPCを襲う。また、占有権が無い状態なら、ほかのPC襲うことはない。

釣りの基礎知識
漁師ギルドを活用しよう
釣竿の種類と性能
釣り餌の使い分け
スキルアップ考察
生息帯別魚図鑑
釣り場ガイド
釣り関連クエスト

◆掲載しているデータはすべて編集部調べのものです

漁師ギルドを活用しよう

LET'S USE THE FISHERMAN GUILD

漁師ギルドはスキルのサポートはもちろん、釣竿や餌といった釣り具の販売や昇級試験、指定生産品の受け付けなど釣りに必要な要素がすべてつまっている施設だ。ここでギルドの仕組みを理解しよう。

釣りの基礎知識
漁師ギルドを活用しよう
釣竿の種類と性能
釣り餌の使い分け
スキルアップ考察
生息帯別魚図鑑
釣り場ガイド
釣り関連クエスト

釣りを極めるならギルドに加入だ!

釣りにもほかの合成同様にスキルが存在する。本格的に釣りをするなら、まずはギルドマスターに話しかけて釣りギルドに加入しよう。そうしないと昇格試験が受けられないため、スキル10までしか上げられないのだ。下記にギルドにいるNPCの役割を説明しているので、スムーズにギルドを活用してほしい。

ギルドデータ

所在地	ウィンダス港C−8
ショップ	漁師ギルド内併設 セルビナH−9 ビビキー湾H−7(1:00〜18:00) アトルガン白門H−11(1:00〜18:00) 機船内(1:00〜23:00)
営業時間	3:00〜18:00
休業日	雷曜日(アトルガン白門のみ光曜日)



◆主要NPC一覧

漁師ギルドに加入する

1 Thubu Parohren

漁師ギルドのギルドマスター。ギルドへの加入のほか、昇格試験の課題魚を教えてくれる、ランクアップに欠かせない人物。「釣り道」は、このNPCに話しかけるところから始まる。

釣りのレクチャーを受ける

2 Laughing Lizard

釣りにはアクション要素があり、そのシステムを理解しないと魚を釣ることは難しい。このガルカは魚の釣り方をレクチャーしてくれるほか、釣竿の性能などを教えてくれるのだ。

指定生産品にトライする

3 Fennella

漁師ギルドの指定生産品関係を担当するNPC。指定生産品クエストを受けるには、下級職人までランクを上げなければならない。加入後は、その日に納める魚を聞き出せる。

釣りのサポートを受ける

4 Degong

5 Erabu-Fumulubu

6 Panja-Nanja

釣りのサポートを担当。4と5は無料で1時間釣りスキルが1上昇。6はスキルランクが上がるたびに料金も上がるが有料で2時間釣りスキルが2上がる。なお、アトルガン白門のギルドでもサポートを受けられる(P.233)。

ギルドショップを活用する

7 Babubu

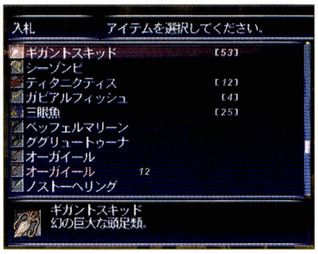
釣竿や餌などの釣り具は、ここで買える。疑似餌の種類は少ないが、生餌はほとんどの種類がそろうので活用するといい。なお、下表はウィンダス港とアトルガン白門のギルドで販売している、おもな商品の一覧だ。機船航路やセルビナなどの漁師ギルド(P.023)は、品ぞろえがあまりよくないため割愛している。

●商品アイテムリスト

アイテム名	参考価格
ヤナギの釣竿	44
イチイの釣竿	145
バンブーロッド	332
渓流竿	934
タルタル式釣竿	4077
ミスラ式釣竿	25740
物干し竿	1980
一本釣りの竿	9657
リトルワーム	3
ゴカイ	9
イワシダンゴ	52
エビダンゴ	52
虫ダンゴ	38
マスダンゴ	52
肉ダンゴ	59
イワシ切り身	213
タラ切り身	213
むきエビ	220
ブリ切り身	52
むきザリガニ	52
フナ切り身	52
ミノー	303
ワームルアー	540
さびき針	2394
フライ	540

スキルの下一桁が8になったら昇格試験を受けよう

釣りスキルが一定の数値まで上がると、次のランクになるための昇格試験が受けられる。昇格に必要なスキル値と課題魚は右表のとおりで、釣りスキルの下一桁が8になったときにギルドマスターから聞き出せるのだ。昇格するには、ランクごとに該当する魚をギルドマスターにトレードすればOK。課題魚はスキル上げのときに釣っておくのがオススメだ。



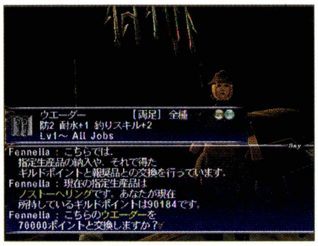
◀課題魚は競売所で売られてるものもある。手間をかけずに昇格試験をクリアするなら、購入するのも手。

◆昇格試験の課題魚

ランク	スキル	課題魚
見習	8	堀ブナ
徒弟	18	シュヴァルサーモン
下級職人	28	オオナマズ
名取	38	ググリュートゥーナ
目録	48	モンケオンケ
印可	58	ペッフェルマリーン
高弟	68	ブレードフィッシュ
皆伝	78	三眼魚
師範	88	ギガントスキッド

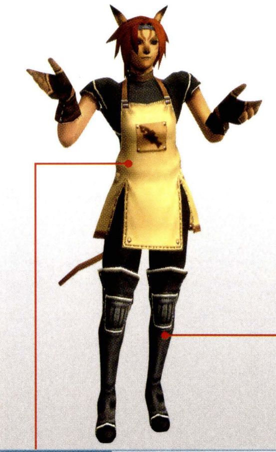
「サーペントの伝説」と「泳がせ釣り」を入手

下級職人以上でFennellaと会話すると、指定生産品クエストに参加できる。納品のシステムはほかの合成と同じで(P.013)、ポイントを貯めると右表にあるアイテムやだいじなものと交換することが可能だ。そのなかにあるだいじなものの、「サーペントの伝説」と「泳がせ釣り」は、「リク」と「ググリューサウルス」という伝説魚を狙うのに必要なもの。それらの魚は、「恵比寿釣竿」(P.267)という高性能な釣竿の入手に必須なので、釣りスキルが師範になったらそろえておくといい。



◀両足装備の「ウエーダー」は、スキルが2も上がる優れもの。またLv1の両足のなかでは防2と高性能。

漁師ギルド交換アイテム



アイテム名	分類	ポイント	ランク
ロバー針	釣り餌	1500	下級職人
漁師ベルト RE	防具ー腰	10000	名取
ウエーダー RE	防具ー両足	70000	目録
漁師エプロン RE	防具ー胴	100000	高弟
ポイント地図 RE	調度品	150000	師範
フロッグフィッシング	だいじなもの	30000	下級職人
サーペントの伝説	だいじなもの	95000	皆伝
泳がせ釣り	だいじなもの	115000	師範

●ポイント地図(調度品)のデータ

属性	応援	収納	サイズ	タイプ
水	釣り(スキル)	1	—	壁

漁師エプロン　[胴]全種 RE
防4 耐氷+1 耐水+1
モノが釣れにくくなる効果
Lv1～ All Jobs

ウエーダー　[両足]全種 RE
防2 耐水+1 釣りスキル+2
Lv1～ All Jobs

◆おもな指定生産品のパターン

パ	素人	見習	徒弟	下級職人	名取
1	コバルトジェリー/50	イエローグローブ/28	タイガーコッド/15	オーガイール/25	ザフムルグバス/27
2	バストアサーディン/50	キュス/28	ネビムナイト/15	ノストーヘリング/12	ゴールドロブスター/7
3	ザリガニ/43	グリーディ/64	ラングフィッシュ/6	ググリュートゥーナ/11	ザフムルグバス/27
4	ピピキーチョコボ/9	グリーディ/64	ムーリシュアイドル/6	コーラルバタフライ/9	ゴールドロブスター/7
5	ファノエニュート/94	シュヴァルサーモン/28	トリカラードカープ/15	ダークバス/36	アイスフィッシュ/8
6	バストアサーディン/50	カッパーフロッグ/28	ピピラ/17	ヒカリマス/29	モンケオンケ/5
7	ザリガニ/43	森ブナ/36	オオナマズ/10	クリスタルバス/9	大鈍甲/7
8	堀ブナ/43	ブラインフィッシュ/6	エルシモフロッグ/15	ダークバス/36	サンドフィッシュ/31

パ	目録	印可	高弟	皆伝	師範
1	ブルーテール/6	ノーブルレディ/5	シルバーシャーク/4	グリモナイト/3	ブラックソール/3
2	ペッフェルマリーン/6	ゼブライール/5	三眼魚/4	バストアブリーム/4	シーゾンビ/3
3	ブルーテール/6	ブレードフィッシュ/5	シルバーシャーク/4	ギガントスキッド/4	ティタニクティス/3
4	ペッフェルマリーン/6	ゼブライール/5	三眼魚/4	グリモナイト/3	タキタロ/3
5	レッドテラピン/6	ゼブライール/5	オオモリナマズ/4	グリモナイト/3	アーマードピスケス/3
6	ゴールドカープ/6	三日月魚/4	ガビアルフィッシュ/4	煌魚/4	シーゾンビ/3
7	エルシモニュート/8	三日月魚/4	オオモリナマズ/4	煌魚/4	ティタニクティス/3
8	トリロバイト/24	三日月魚/4	ガビアルフィッシュ/4	ギガントスキッド/4	タキタロ/3

TIPS アトルガン白門の漁師ギルド

アトルガン白門のH-11にある漁師ギルドには、ギルドショップと釣りのサポートをしてくれるNPCがいる。ここで上級サポートを受けるためには、料金として「アトルガン青銅貨」1枚が必要だ。ちなみに、売っている釣り具は、ウィンダス港の漁師ギルドと同じラインナップになっている。



◀「アトルガン青銅貨」は皇国軍戦績を使うか競売で入手できる。

釣りの基礎知識
漁師ギルドを活用しよう
釣竿の種類と性能
釣り餌の使い分け
スキルアップ考察
生息帯別魚図鑑
釣り場ガイド
釣り関連クエスト

釣竿の種類と性能

KIND AND PERFORMANCE OF FISHING POLE

釣竿は一見すると同じように思えるが、使われている素材によって性能が大きく異なる。また、魚のHPを減らしやすかったり、逃げられにくいなどの特徴も持っているのだ。

釣竿は5つのタイプに分かれている

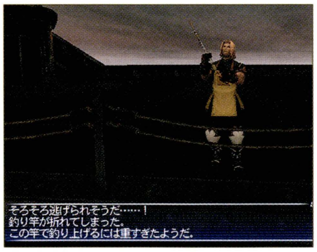
釣竿には、小型魚を釣り上げやすい小物竿、「キュス」のように複数釣れる魚が釣れやすい小物竿(複数)、大型魚を釣り上げやすい大物竿がある。さらに素材によっても分類され、木製は魚のHPを減らしやすく、合成素材製は折れにくいなどの特徴があるのだ。これらの組み合わせによる釣竿の性能を把握しよう。

◆釣竿の種類や素材による性能の違い

竿の種類		長所	短所
用途	小物竿(複数)	小型魚(複数)を釣り上げやすい	大型魚を釣り上げると折れやすい
	小物竿	小型魚を釣り上げやすい	大型魚を釣り上げると折れやすい
	大物竿	大型魚を釣り上げやすい	小型魚に逃げられやすい
素材	木製	Fishゲージを減らしやすい	折れやすい
	合成素材製	折れにくい	Fishゲージを減らしにくい

釣竿の種類と強度を覚えよう

釣竿は漁師ギルドで購入、合成で作成、クエストの報酬でもらうといった方法で入手でき、全部で15種類ある。これらをタイプ別に表したのが下表だ。各表の下にあるものほど強度が高い釣竿となっており、高いほど折れにくくなる。また、竿の強度は糸の丈夫さにも比例しているため、強度の高い竿であれば糸が切れにくくなるという仕組みだ。



◀最高の強度を誇る「太公望の釣竿」といえども、「リュウグウノツカイ」などの伝説魚では折れてしまうことも。



◀「サーペントの伝説」がある状態でラバオのIrmilantと話すと、「折れぬ魂」(P.267)のクエストが発生。

◆小物竿(複数)の性能と入手法

強度	竿名	種類	ボーナス	かかりやすくなる魚	購入または入手方法	作成に必要な合成スキル
低	ヒューム式釣竿	木製	−	−	合成のみ	木工(高弟)
高	ハルシオンロッド	合成素材製	+11秒	−	合成のみ	錬金術(皆伝)

◆小物竿の性能と入手法

強度	竿名	種類	ボーナス	かかりやすくなる魚	購入または入手方法	作成に必要な合成スキル
低	ヤナギの釣竿	木製	−	堀ブナ	南サンドリア&バストゥーク鉱山区(雑貨屋)、ウィンダス港(漁師ギルド)	木工(見習)
↑	イチイの釣竿	木製	−	ピピラ	南サンドリア&バストゥーク鉱山区(雑貨屋)、ウィンダス港(漁師ギルド)	木工(見習)
	バンブーロッド	木製	−	ダークバス、アイスフィッシュ ヒカリマス、シュヴァルサーモン	南サンドリア&バストゥーク鉱山区(雑貨屋)、ウィンダス港(漁師ギルド)	木工(見習)
	渓流竿	木製	−	タイガーコッド	ウィンダス港&セルビナ&ビビキー湾(漁師ギルド)、プルゴノルゴ島	木工(目録)
	タルタル式釣竿	木製	−	ゴールドカープ、バストアブリーム	ウィンダス港&セルビナ(漁師ギルド)	木工(印可)
	グラスロッド	合成素材製	+13秒	ザフムルグバス、レッドテラピン	ウィンダス港(漁師ギルド)	錬金術(徒弟)
	カーボンロッド	合成素材製	+15秒	三日月魚、ブラックソール	ウィンダス港(漁師ギルド)	錬金術(目録)
↓	太公望の釣竿	木製	+10秒	※	サンドリア港Q「意地」or「根性」(クエストをクリアするには「堀ブナ」「森ブナ」を合わせて10000匹トレード)	−
高	恵比寿釣竿	木製	−	−	ラバオQ「折れぬ魂」	−

※伝説魚がかかったときに「魚の体力を減らしやすく回復させにくい」、「釣り上げ時に逃げられにくく竿が折れにくい」などの特殊効果がある

◆小物竿の性能と入手法

強度	竿名	種類	ボーナス	かかりやすくなる魚	購入または入手方法	作成に必要な合成スキル
低	物干し竿	木工	−	ググリュートゥーナ、オオナマズ	ウィンダス港&セルビナ(漁師ギルド)、タブナジア地下壕	木工(高弟)
↑	一本釣りの竿	錬金術素材	+15秒	モンケオンケ、ベッフェルマリーン	ウィンダス港&セルビナ&ビビキー湾(漁師ギルド)、プルゴノルゴ島	錬金術(印可)
↓	ミスラ式釣竿	木工	−	ブレードフィッシュ、煌魚	ウィンダス港(漁師ギルド)	木工(印可)
高	複合素材の竿	錬金術素材	+13秒	ノーブルレディ、ガビアルフィッシュ	合成のみ	錬金術(皆伝)

安定した釣果を得るための釣竿選び

魚には強さのようなものがあり、その強さよりも強度の低い釣竿で釣り上げようとすると、釣竿が折れたり糸が切れたりする。また外道では、「アローウッド原木」「錆びたサブリガ」「珊瑚のかけら」の3種が特に重く、強度の低い釣竿で釣り上げようとすると簡単に折られてしまうのだ。それらは、釣りスキルが上がると緩和されるが、確実には防げない。

そのため、長期的に釣りを楽しみたいなら、できるだけ強度の高い釣竿を準備しておこう。なお、大物竿で小型魚を釣り上げようとすると、小さすぎて釣り上げられない場合がある。こういった状況を防ぐためにも、適材適所を見極めた下記の釣竿がオススメだ。ちなみに、釣り師あこがれの「太公望の釣竿」と「恵比寿釣竿」の入手方法は、P.267を見てほしい。

◆オススメの釣竿

ヒューム式釣竿 小物用

木製の小物竿。魚のHPを減らしやすいのが最大の利点。名取クラスまでなら十分通用する。ただし「錆びたサブリガ」では折れないが、「アローウッド原木」で折れてしまう。

複合素材の竿 大物用

大物竿ではもっとも強度が高く「アローウッド原木」でも折れない。これを折るのは伝説魚くらいなのでスキル上げにも有効。ただし、小型魚には逃げられやすい。

ハルシオンロッド 小物用

合成で作られる小物竿のなかではもっとも強度が高く、「錆びたサブリガ」でも糸切れになる程度だ。しかし、「アローウッド原木」と「珊瑚のかけら」には折られてしまう。

太公望の釣竿 小物用

「ハルシオンロッド」の強化版といえる釣竿で、小物用だが大型魚も問題なく釣れる。一部の伝説魚に折られることがあり、外道では「珊瑚のかけら」のみ糸切れがある。

TIPS 釣竿と格闘時間の関係

魚がかかったときの格闘時間の基本は30秒だが、合成素材製の釣竿と「太公望の釣竿」には10～15秒の延長ボーナスがついている。ただし、大物竿で小型魚、小物竿で大型魚がかかったときは格闘時間が10秒減少するので覚えておこう。ちなみに、「太公望の釣竿」と「恵比寿釣竿」は特別でこの制約は適用されない。



◀釣果を上げたいなら、使う釣竿と狙う魚のサイズを合わせるようにすること。

竿折れを防ぐには？

竿折れを防ぐには、小型用竿で大型魚を釣らなければいい。魚のサイズは、かかったときのメッセージとBGMによって判別でき、詳しくは右に掲載している。これに加え、むやみに外道を釣らないようにすること。ちなみに「アローウッド原木」以外の外道は、小型魚と同じメッセージになることも覚えておこう。



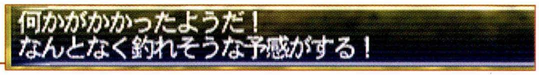
◀何かがかかったときに約1秒ほど釣竿が動かないことがある。このときはほぼ確実に外道だ。

◆小型魚と大型魚がかかったときの違い

小型魚がかかった場合



- のどかな音楽が流れる
- かかったときのメッセージの1行目の文末にある「！」が1つ
- コントローラの振動が弱い



大型魚がかかった場合



- 緊迫感のある音楽が流れる
- かかったときのメッセージの1行目の文末にある「！」が3つ
- コントローラの振動が強い



TIPS 折れた釣竿は合成で直すことができる

「恵比寿釣竿」以外の釣竿は、すべて折れる可能性がある。折れた釣竿は、木製なら木工(P.064)、合成素材製なら錬金術(P.190)で直すことができ、すべて「光のクリスタル」を使って合成すればいい。釣竿によって修理に必要なスキルは異なるが、その釣竿を作るよりも若干低いスキル値があればOK。なお、合成に失敗すると「太公望の釣竿」以外はロストすることがある。



◀機船で「折れた太公望の釣竿」を直す際、入出港時に合成すると竿を失うのでやらないように。



◀「折れた太公望の釣竿」を所持してラバオのIrmilantと話すと、竿を直すクエストが発生する。

釣りの基礎知識
漁師ギルドを活用しよう
釣竿の種類と性能
釣り餌の使い分け
スキルアップ考察
生息帯別魚図鑑
釣り場ガイド
釣り関連クエスト

◆掲載しているデータはすべて編集部調べのものです

釣りの基礎知識
漁師ギルドを活用しよう
釣竿の種類と性能
釣り餌の使い分け
スキルアップ考察
生息帯別魚図鑑
釣り場ガイド
釣り関連クエスト

釣り餌の使い分け

USING OF FISHING FOOD

釣り餌には疑似餌と生餌の2種類がある。そのほとんどは、ギルドで購入できたり合成で作ることが可能だ。使う餌によってかかる魚が決まっているので、狙う魚の好物を覚えておこう。

疑似餌と生餌の違いを覚えよう

疑似餌と生餌の違いは、何かがかかったときに消費するかしないかにある。疑似餌は釣竿が折れたり糸が切れたりしないかぎりなくならないが、生餌は魚やモンスターを釣り上げるたびに1つずつ消費するのだ。ちなみに、外道の場合は釣り上げてしまえば餌は消費しない。なお、「太公望の釣竿」を使っている場合は「珊瑚のかけら」で糸が切れ、「ハルシオンロッド」ならこれに加えて「錆びたサブリガ」でも糸切れをおこすので、これらがかかる釣り場では疑似餌を使わない方がいい。



▲疑似餌の「さびき針」「ローグ針」「ロバー針」は、1～3匹の魚やアイテムを一度に釣ることができる。ただし、複数かかるとその分重量も増すので覚えておこう。

◆餌による違い

疑似餌



- 魚がかかっても消費しない
- スタックできない
- 高価なものが多い

生餌



- 魚かモンスターがかかるか、外道を釣り上げないと消費する
- 12個までスタックできる
- 安価なものが多い

疑似餌の能力とおもな入手方法

「ミノー」や「ワームルアー」、「さびき針」など、ある程度は漁師ギルドで買えるが、合成でしか手に入らないものもある。「ロバー針」は指定生産品クエストのポイント交換でのみ入手可能だ。

さびき針 SABIKI RIG



おもな入手方法：ウィンダス港などの漁師ギルド／合成：彫金（徒弟）

「バストアサーディン」などの複数かかる小型魚を釣るのに有効。同時に3尾まで釣ることができるが、その分重量が増して糸が切れやすくなるので注意しよう。

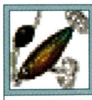
ミノー MINNOW



おもな入手方法：ウィンダス港などの漁師ギルド／合成：錬金術（下級職人）

見習から師範クラスまでの広い範囲の魚がかかり、いろいろな釣り場で使うことができる。釣り場によっては、伝説魚がかかることもある汎用性の高い餌だ。

シンキングミノー SINKING MINNOW



おもな入手方法：機船航路などの漁師ギルド／合成：錬金術（下級職人）「ミノー」のHQ品

「ミノー」と同じような魚が釣れるが、こちらは「オオナマズ」や「ゴールドロブスター」など水深に生息している魚にも有効な餌となっている。

ワームルアー WORM LURE



おもな入手方法：ウィンダス港などの漁師ギルド／合成：錬金術（名取）

淡水に生息している「ピピラ」や「ブラックイール」などに有効な餌。海水でも使うことができ、「コーラルバタフライ」ならこの餌で狙い撃ちできる。

シュリンプルアー SHRIMP LURE



おもな入手方法：合成：錬金術（名取）

海水では「バストアブリーム」や「グリモナイト」狙いで活躍する。また、淡水ではカープ類や「モンケオンケ」に有効だ。「太公望の釣竿」とセットで使いたい。

フライ FLY LURE



おもな入手方法：ウィンダス港などの漁師ギルド／合成：裁縫（徒弟）

「カッパーフロッグ」や「カダーバフロッグ」などのカエル釣りに有効。海水でかかる魚は、「ビビキーアーチン」など無差別に食いついてくるタイプの魚だけだ。

フロッグルアー FROG LURE



おもな入手方法：合成：錬金術（名取）

「フライ」と同様に、淡水魚に有効な疑似餌。ラバオの「大鈍甲」やジャグナー森林E-6にある池で「レッドテラピン」を狙い撃ちするときなどに活躍する。

リザードルアー LIZARD LURE



おもな入手方法：合成：錬金術（名取）「ワームルアー」の特殊HQ品※

高位HQ品なので入手困難な餌。かかる魚はアラパゴ暗礁域の「ライノキメラ」以外、すべてを「フロッグルアー」で代用できるため使う場面は少ない。

※「ワームルアー」を「炎のクリスタル」＋「アイアンインゴット」＋「グラスファイバー」＋「にかわ」で作ったときのHQ3

ローグ針 ROGUE RIG



おもな入手方法：合成：彫金（徒弟）「さびき針」のHQ品

この餌で狙う魚は「シャル貝」くらいで、もっぱら外道狙いとして利用されている。ただし、「太公望の釣竿」でも糸が切れる「珊瑚のかけら」には要注意。

ロバー針 ROBBER RIG

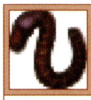


おもな入手方法：漁師ギルドの指定生産品クエストでのポイント交換品

性能面では「ローグ針」と変わらない。「ローグ針」はHQ品なのを考えると、こちらはギルドポイント1500で交換できるので入手が楽だといえるだろう。

生餌の能力とおもな入手方法

ほとんどの餌が漁師ギルドで買えたり調理スキルで作ることができる。また、「リトルワーム」と「ゴカイ」は、三国の雑貨屋で購入可能。消耗品だが非常に安価で販売されているのが利点だ。



リトルワーム LITTLE WORM

おもな入手方法 ウィンダス港などの漁師ギルド／三国の雑貨屋

三国の雑貨屋で買えるもっとも安価な餌。淡水の釣り場で使用し、「ザリガニ」や「堀ブナ」などいろいろな魚が狙える。初心者はこの餌から始めてみよう。



ゴカイ LUGWORM

おもな入手方法 ウィンダス港などの漁師ギルド／三国の雑貨屋

「リトルワーム」と同様三国で買える。こっちは海水用の餌で「バストアサーディン」などが狙える。海釣りを始めるなら、まずはこの餌を使うのが定番だ。



むきザリガニ PEELED CRAYFISH

おもな入手方法 ウィンダス港などの漁師ギルド／合成：調理（素人）

おもに淡水の釣り場で使われる餌。「ザリガニ」や「ブラックイール」を釣るのにオススメだ。また、「煌魚」や「タキタロ」などの師範クラスの魚もかかる。



むきエビ PEELED LOBSTER

おもな入手方法 ウィンダス港などの漁師ギルド／合成：調理（素人）

海水用の餌で「ネビムナイト」をはじめ、機船航路に生息しているほぼすべての魚がかかる。あまりにもたくさんの魚がかかるので、使いどころが難しい。



虫ダンゴ INSECT BALL

おもな入手方法 ウィンダス港などの漁師ギルド／合成：調理（徒弟）

淡水に生息している、「堀ブナ」などのカープ類を釣るのに有効だ。ほかには「サンドフィッシュ」と「アイスフィッシュ」もこの餌で釣ることができる。



マスダンゴ TROUT BALL

おもな入手方法 ウィンダス港などの漁師ギルド／合成：調理（下級職人）

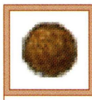
「オオナマズ」や「ヒカリマス」などの淡水魚を釣るのに最適。そのほかボスディン氷河では「煌魚」、ボヤーダ樹では「オオイトウ」を狙い撃ちできる便利な餌だ。



イワシダンゴ SARDINE BALL

おもな入手方法 ウィンダス港などの漁師ギルド／合成：調理（下級職人）

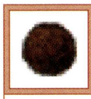
海水用の餌。徒弟から下級職人までのスキル上げで釣ることが多い、「タイガーコッド」と「ノストーヘリング」の2種類を狙うのに使用するといいだろう。



エビダンゴ CRAYFISH BALL

おもな入手方法 ウィンダス港などの漁師ギルド／合成：調理（目録）

競売での取り引きが多い「ネビムナイト」「グリモナイト」「バストアブリーム」を同時に狙うのに適した餌。機船航路なら「ネビムナイト」を狙い撃ちできる。



肉ダンゴ MEATBALL

おもな入手方法 ウィンダス港などの漁師ギルド／合成：調理（下級職人）

「ブレードフィッシュ」や「シルバーシャーク」など、どう猛な魚が好む餌。機船航路では、師範をめざす釣り師たちに広く愛用されている。



イワシ切り身 SLICED SARDINE

おもな入手方法 ウィンダス港などの漁師ギルド／合成：調理（見習）

海水用の餌で「ブルーテール」や「オーガイール」など、いろいろな魚がかかるため汎用性が高い。見習から徒弟までは、南グスタベルグでスキル上げにも使える。



フナ切り身 SLICED CARP

おもな入手方法 ウィンダス港などの漁師ギルド／合成：調理（見習）

「ザリガニ」や「ダークバス」、「ガビアルフィッシュ」や「タキタロ」などが釣れる。材料が人気の高い「堀ブナ」なので、ギルドで直接切り身を買った方がお得。



タラ切り身 SLICED COD

おもな入手方法 ウィンダス港などの漁師ギルド／合成：調理（見習）

目録から皆伝までのスキル上げに使われる餌。「三眼魚」や「ギガントスキッド」、「ブラックソール」などを釣るのに有効なので、熟練釣り師用の餌といえる。



ブリ切り身 SLICE OF BLUETAIL

おもな入手方法 ウィンダス港などの漁師ギルド／合成：調理（見習）

機船航路で「ベッフェルマリーン」を釣るために多用される。「シルバーシャーク」や「ブレードフィッシュ」もかかるので、印可までのスキル上げに有効だ。



ヨロイ蟲 SHELL BUG

おもな入手方法 Brass Quadavが落とす／栽培

「レッドテラピン」や「エルシモフロッグ」などのカエル釣りに有効な餌。「三日月魚」の狙い撃ちに使えるが、入手方法が少ないため競売も利用していこう。



腐肉 ROTTEN MEAT

おもな入手方法 アンティカ族が落とす

海賊が出現する航路で「シーゾンビ」を狙い撃ちするのに有効。しかし、それ以外で使う機会がなく入手手段も少ないので、ほかの餌で代用した方がいい。



大ヨロイ蟲 GIANT SHELL BUG

おもな入手方法 クロウラーの巣に出現するNM「Dreadbug」が落とす

ナイトAFクエスト2で、オズトロヤ城に生息する「オドントティラヌス」というモンスターを釣るのに使う。普通の餌としても使用でき、性能は「ヨロイ蟲」と同じだ。



ルフェーゼ蠅 LUFAISE FLY

おもな入手方法 タブナジア地下壕／タブナジア特産品売り場

「カッパーフロッグ」や「エルシモニュート」など、両生類全般に有効な餌。タブナジア群島へ行けない場合は、競売所を利用するしか入手方法がない。

TIPS 「ハラキリ」で入手できる餌もある

セルビナの漁師ギルドにいるZaldonに特定の魚をトレードすると「ハラキリ」ができる。出るアイテムは魚によって決まっており、右表にある魚からは、これでしか手に入らない珍しい釣り餌が出ることがあるのだ。この餌には特殊な効果があり、それは「ググリューサウルス」と「リク」がかかったときの格闘時間が20秒延びるというもの。さらに「泳がせ釣り」があれば格闘時間が30秒延長される。

◆「ハラキリ」対象魚と入手できる餌



シーゾンビ

海賊が出没する機船航路のみに生息。「肉ダンゴ」や「腐肉」を餌にして釣ることができる。HPが少ないがかなり暴れる魚だ。

▶



ドリルカラマリ

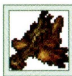
「シーゾンビ」と「ググリューサウルス」がかかる餌。後者を狙うなら、「シーゾンビ」がいない外洋航路で使うのがオススメ。



ケーブヤビー

流砂洞、クフタルの洞門、エジワ蘿洞に生息しているが、オススメなのは流砂洞。「肉ダンゴ」で狙い撃ちしよう。

▶



ドワーフプギル

ルフェーゼ野に生息している「リク」を釣るのに必要な餌。ちなみに、この餌以外では狙い撃ちすることはできない。

釣りの基礎知識
漁師ギルドを活用しよう
釣竿の種類と性能
釣り餌の使い分け
スキルアップ考察
生息帯別魚図鑑
釣り場ガイド
釣り関連クエスト

釣りの基礎知識
漁師ギルドを活用しよう
釣竿の種類と性能
釣り餌の使い分け
スキルアップ考察
生息帯別魚図鑑
釣り場ガイド
釣り関連クエスト

スキルアップ考察

SKILL UP CONSIDERATION

ヴァナ・ディールに生息している魚は、釣りスキルによって釣れやすさが異なる。ここでは、効率よく釣りスキルを上げられる方法を、素人から師範まで各ランクごとに分けて説明していく。

スキルの仕組みと効率のいい上げ方をマスターする

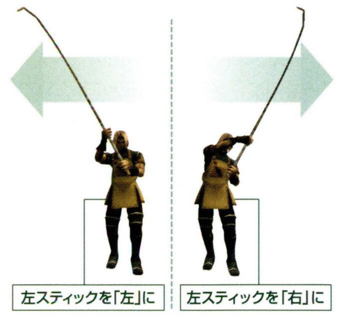
釣りスキルを上げるには、自分のスキルよりも高い上限を持つ魚を狙うことが前提だ。スキルアップの判定は、魚のHPともいえるFishゲージを0まで減らして釣り上げたときに行われている。釣り上げの際、小さすぎて釣れない、バラす、糸が切れる、釣竿が折れるといった魚自体が釣れない結果になったとしても、スキルアップすることがあるので安心してほしい。ただし、Fishゲージを減らさずに釣り上げようとした場合は、必ず糸が切れるうえ、スキルも上がらないので注意しよう。

釣りスキルを効率よく上げるコツは、自分のスキルより少し上の魚を狙うことにある。釣りでは、自分のスキルよりもはるかに上限の高い魚を狙うことができるが、大抵の場合はFishゲージを減らし切れずに逃げられるうえ、スキル自体も若干上がりにくい傾向にある。

もう1つ重要なのが、スキルアップの対象となる魚だけがかかるようにすること。釣れる魚は、釣り場と餌を変えることでコントロールできるのでうまく活用しよう。また、「ペリカンリング」など、釣りに関する能力を上昇させるアイテムを活用すると、さらにスキルアップの効率が高まるのでオススメだ。

TIPS 正面向きで釣りをしてみよう

釣りをするときは、自分を正面から見る視点にすることを推奨したい。この視点ならば、釣竿が傾いた方向と同方向に左スティックを動かせばいいだけなのだ。魚のFishゲージがうまく減らせないという人は、この方法を試してみるといいだろう。



◆釣り師の能力をアップさせるアイテム

名前	性能	入手手段
 アルバトロスリング	釣り師の持久力アップ。格闘時間が30秒延長される。	「海賊の海図」を使ったバルクルム砂丘の海図クエストの戦利品として、必ず手に入れることができる。
 ペンギンリング	釣り師の格闘技術アップ。Fishゲージが減りやすくなる。	「山師の海図」を使ったブブリム半島の海図クエストの戦利品として、まれに出ることがある。
 ペリカンリング	釣りの習熟速度アップ。釣りスキルが上がりやすくなる。	セルビナで行われているフィッシュランキングで20位までに入賞すると、賞品としてもらえる。

スキル 0–10 素人

見習課題魚（スキル8以上）	 堀ブナ

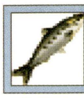
釣竿と餌を手に入れたら早速水辺へ向かい、釣りをしてみよう。まずはモンスターが釣れることのない三国の街などで釣りをするのが無難だ。サンドリアなどの淡水なら「リトルワーム」で「ザリガニ」や「堀ブナ」を狙っていき、バストゥーク港やウィンダス港などの海水なら「ゴカイ」で「バストアサーディン」を釣るといいだろう。

スキル7になったら「ザリガニ」ではスキルが上がらなくなるので、餌を「虫ダンゴ」に変えよう。そうすれば、「ザリガニ」がかからなくなり、スキルアップ対象の魚だけを狙い撃ちできるようになるのだ。これはスキル上げではとても重要なことなので覚えておこう。ある程度釣りに慣れてきたら街の外で釣りをするのもいいが、狙っていく魚がすべて小物なので、大物がかかった場合はすべてリリースすること。これでモンスターが釣れる心配はなくなる。

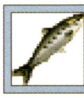
◆スキルアップオススメの魚



ザリガニ	ターゲットスキル 0
釣り場	サンドリア、バストゥークの淡水、ウィンダスの淡水
釣り具	ヒューム式釣竿orハルシオンロッド+リトルワーム



バストアサーディン	ターゲットスキル 0
釣り場	バストゥーク港、ウィンダス港
釣り具	ヒューム式釣竿orハルシオンロッド+ゴカイ



ハムシー	ターゲットスキル 0
釣り場	アトルガン白門、ゼオルム火山
釣り具	ヒューム式釣竿orハルシオンロッド+ゴカイ



堀ブナ	ターゲットスキル 1
釣り場	ウィンダスの淡水、ラバオ、西ロンフォール
釣り具	ヒューム式釣竿orハルシオンロッド+リトルワーム、虫ダンゴ



グリーディ	ターゲットスキル 4
釣り場	セルビナ、バルクルム砂丘
釣り具	ヒューム式釣竿orハルシオンロッド+ミノー、ゴカイ

スキル 11−20 見習

徒弟課題魚（スキル18以上）	シュヴァルサーモン

見習にもなれば、そろそろ釣りのシステムに慣れてきたはず。「虫ダンゴ」を使った「堀ブナ」釣りはスキル11までにしておき、ここから次のステップへ進んでいこう。オススメはパシュハウ沼で「フライ」を餌に「カッパーフロッグ」を狙うか、マウラで「ワームルアー」を使って「イエローグローブ」を釣る方法。そしてスキル15ぐらいになったらゲルスバ野営陣へ移動し、「フライ」で「シュヴァルサーモン」と「ヒカリマス」を釣るといい。これらのエリアはいずれも「錆びたサブリガ」がかからないため、糸切れの心配をせず釣りをすることができるのだ。ちなみに、今後の釣り場でもいえることだが、「太公望の釣竿」以外の釣竿で疑似餌を使うときは、「錆びたサブリガ」の存在に注意したい。「太公望の釣竿」以外の釣竿では糸切れを起こすことがあり、疑似餌が無くなってしまうからだ。

◆スキルアップオススメの魚

魚	ターゲットスキル	釣り場	釣り具
カッパーフロッグ	6	バストゥーク鉱山区、パシュハウ沼、ツェールン鉱山	釣竿：ヒューム式釣竿、ハルシオンロッド　餌：フライ
イエローグローブ	7	マウラ、バタリア丘陵、ジュノ港	釣竿：ヒューム式釣竿、ハルシオンロッド　餌：ワームルアー、さびき針、ゴカイ
キュス	9	バストゥーク港、ウィンダス港、コロロカの洞門	釣竿：ヒューム式釣竿、ハルシオンロッド　餌：さびき針、ゴカイ
シュヴァルサーモン	11	ゲルスバ野営陣、東ロンフォール、ジャグナー森林	釣竿：ヒューム式釣竿、ハルシオンロッド　餌：フライ、マスダンゴ
ブラインフィッシュ	11	ムバルポロス旧市街	釣竿：ヒューム式釣竿、ハルシオンロッド　餌：リトルワーム、虫ダンゴ

スキル 21−30 徒弟

下級職人課題魚（スキル28以上）	オオナマズ

いよいよこのスキル帯からは、大型魚の「オオナマズ」が登場する。しかし、この魚はHPが多く、しかも暴れるため釣り上げるのは難しい。このランクであれば、ほかにもスキル上げできる魚はたくさんいるので、下級職人への昇格試験までは無理に「オオナマズ」を狙わないようにしよう。このランクのスキル上げでオススメなのは、右に掲載した5種の魚。釣り場と釣り具を表のとおりにすれば狙い撃ちできるため、効率よくスキルを上げていけるだろう。

厳密にいうと「タイガーコッド」だけは同じ餌で「ノストーヘリング」もかかってしまうが、この魚はさらにスキル上限が高く簡単に釣れる。したがってスキル上げに支障はないのだ。なお、「ピピラ」だけは若干アタリが少ない。釣果が悪いと感じたならば、ギルド桟橋で「ダークバス」狙いに切り替えて下級職人をめざすといい。

◆スキルアップオススメの魚

魚	ターゲットスキル	釣り場	釣り具
トリカラードカープ	17	パルブロ鉱山	釣竿：ヒューム式釣竿、ハルシオンロッド　餌：シュリンプルアー、虫ダンゴ
ネビムナイト	17	機船航路（セルビナ〜マウラ）	釣竿：ヒューム式釣竿、ハルシオンロッド　餌：エビダンゴ
タイガーコッド	19	バタリア丘陵、ジュノ港、クフィム島	釣竿：ヒューム式釣竿、ハルシオンロッド　餌：イワシダンゴ
ピピラ	19	ウィンダスの淡水、東サルタバルタ	釣竿：ヒューム式釣竿、ハルシオンロッド　餌：ワームルアー、肉ダンゴ
ダークバス	23	ギルド桟橋	釣竿：ヒューム式釣竿、ハルシオンロッド　餌：ミノー、虫ダンゴ

スキル 31−40 下級職人

名取課題魚（スキル38以上）	ググリュートゥーナ

このランクは、狙い撃ちできる魚が非常に少ない。「ノストーヘリング」は釣りやすいが、スキル29までしか上がらない「タイガーコッド」もかかるので、スキル上げのペースがやや落ちてしまうのが難点だ。一方「クリスタルバス」なら狙い撃ちできるので、これをスキル35まで釣りつづけてスキルを上げていこう。そのあとはカザムへ行き、「ワームルアー」を使った「コーラルバタフライ」の狙い撃ちなどで名取や目録クラスの魚を狙うといい。また、南グスタベルグの海岸で「イワシ切り身」を餌に使用し、「オーガイール」や「ゴールドロブスター」などでスキル上げするのもいいだろう。ちなみに「バストアブリーム」もかかるが「ハルシオンロッド」でも糸が切れやすいうえ、下級職人クラスでは釣るのは難しい。HPを減らすのが難しい場合は無理に釣り上げようとせず、潔くリリースすることも必要だ。

◆スキルアップオススメの魚

魚	ターゲットスキル	釣り場	釣り具
クリスタルバス	25	ジャグナー森林	釣竿：ヒューム式釣竿、ハルシオンロッド　餌：ミノー、虫ダンゴ
ノストーヘリング	29	バタリア丘陵、ジュノ港、クフィム島	釣竿：ヒューム式釣竿、ハルシオンロッド　餌：イワシダンゴ



▲ジャグナー森林J−9にある泉が、「クリスタルバス」が釣れる釣り場となっている。



▲カザムでは「錆びたザブリガ」がかかる。「太公望の釣竿」がないなら外道はリリース。

釣りの基礎知識
漁師ギルドを活用しよう
釣竿の種類と性能
釣り餌の使い分け
スキルアップ考察
生息帯別魚図鑑
釣り場ガイド
釣り関連クエスト

◆掲載しているデータはすべて編集部調べのものです

釣りの基礎知識
漁師ギルドを活用しよう
釣竿の種類と性能
釣り餌の使い分け
スキルアップ考察
生息帯別魚図鑑
釣り場ガイド
釣り関連クエスト

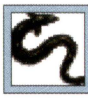
スキル 41－50 名取

目録課題魚（スキル48以上）  モンケオンケ

名取クラスになると、さまざまな釣り場でスキルの上がらない魚が増えてくる。ここから先でスキルの上がる魚だけを狙うには、釣り場や餌の選定がさらに重要になってくるのだ。

最初は、ツェールン鉱山かグスゲン鉱山で「マスダンゴ」を餌に「ブラックイール」を釣ろう。その際「太公望の釣竿」を使用しているなら、餌は「ワームルアー」でもかまわない。45くらいまでスキルが上がったら、ラバオで「サンドフィッシュ」を釣ってスキルアップを狙うか、「複合素材の竿」と「フロッグルアー」で、「大鈍甲」を釣るといい。また、敵が釣れないアトルガン白門で「カラマール」を狙うのもオススメ。「太公望の釣竿」なら「ミノー」、「ハルシオンロッド」なら「ブリ切り身」を使うといいだろう。スキル48になったら、課題魚の「モンケオンケ」を釣りにいくといい。大型魚だが釣るのは簡単だ。

◆スキルアップオススメの魚



ブラックイール		ターゲットスキル 37
釣り場	ツェールン鉱山、グスゲン鉱山	
釣り具	釣竿：ハルシオンロッド　餌：ワームルアー、マスダンゴ	



サンドフィッシュ		ターゲットスキル 40
釣り場	ラバオ、東アルテパ砂漠	
釣り具	釣竿：ハルシオンロッド　餌：さびき針、虫ダンゴ	



▲「太公望の釣竿」があるなら、ブブリム半島で目録の「シャル貝」を釣るのもオススメ。



▲ビビキー湾で「ザフムルグバス」を狙い、一気にスキル48まで上げることも可能。

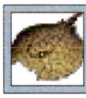
スキル 51－60 目録

印可課題魚（スキル58以上）  ベッフェルマリーン

このクラスまでくると「太公望の釣竿」がないと安全に疑似餌が使える釣り場は、ほぼなくなってしまう。それがなくても師範はめざせるが、スキルが上がる魚の狙い撃ちが難しくなるで覚悟しておこう。

目録では、名取の課題魚に指定された「モンケオンケ」でスキル51まで上げ、そこからスキル53まで「シャル貝」を釣ろう。それ以降は、スキル56までルフェーゼ野で「虫ダンゴ」を使って「ゴールドカープ」狙い撃ちするか、機船航路に乗って「ベッフェルマリーン」を釣るといい。ちなみに、オススメの魚に入っている「ブルーテール」は、暴れるため少々釣りにくい。しかし、印可以上の魚には「ブルーテール」と同様の暴れを持つ魚が増えるため、釣り上げられないとスキル上げが困難だ。つまり「ブルーテール」はベテラン釣り師になるための登竜門にあたるので、高確率で釣れるようにしておきたい。

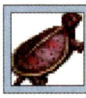
◆スキルアップオススメの魚



モンケオンケ		ターゲットスキル 41
釣り場	東サルタバルタ	
釣り具	釣竿：複合素材の竿　餌：シュリンプルアー	



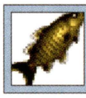
シャル貝		ターゲットスキル 43
釣り場	ブブリム半島	
釣り具	釣竿：ハルシオンロッド　餌：ローグ針、エビダンゴ	



レッドテラピン		ターゲットスキル 43
釣り場	ジャグナー森林	
釣り具	釣竿：ハルシオンロッド　餌：フロッグルアー、ヨロイ蟲	



ブルーテール		ターゲットスキル 45
釣り場	バタリア丘陵、クフィム島	
釣り具	釣竿：ハルシオンロッド　餌：ミノー、イワシ切り身	



ゴールドカープ		ターゲットスキル 46
釣り場	ウィンダスの淡水、ルフェーゼ野	
釣り具	釣竿：ハルシオンロッド　餌：虫ダンゴ、シュリンプルアー	

スキル 61－70 印可

高弟課題魚（スキル68以上）  ブレードフィッシュ

機船航路で、目録の課題魚となる「ベッフェルマリーン」ならスキル62まで、「ノーブルレディ」ならスキル66まで上げられる。ただし、どちらも狙い撃ちできない魚なので大型魚がかかったときに注意したい。なぜなら、機船航路には「太公望の釣竿」でも折ってしまう「リュウグウノツカイ」が生息しているからだ。この魚はほぼすべての餌に食い付くため、かかったら必ずリリースすること。「リュウグウノツカイ」がかかると、釣竿が左右に激しく動くので見分けるのは簡単なはずだ。また、スキル69まで上げられる「三日月魚」は、右に掲載したとおりの釣り具で狙い撃ちできるが、アタリがやや少ない。したがって印可クラスの魚はある程度無視してしまい、高弟クラスの「シルバーシャーク」や、皆伝クラスの「三眼魚」などを早めに釣り始めると結果的に効率よく上げられるはずだ。

◆スキルアップオススメの魚



ベッフェルマリーン		ターゲットスキル 52
釣り場	機船航路（セルビナ～マウラ）	
釣り具	釣竿：複合素材の竿　餌：ブリ切り身	



三日月魚		ターゲットスキル 59
釣り場	東サルタバルタ	
釣り具	釣竿：ハルシオンロッド　餌：フライ、ヨロイ蟲	



▲機船航路に潜んでいる伝説魚クラスの魚は、無理に狙わないようにすること。



▲スキル55から81までは、クフィム島に常駐して、一気に上げることができるのだ。

釣りの基礎知識
漁師ギルドを活用しよう
釣竿の種類と性能
釣り餌の使い分け
スキルアップ考察
生息帯別魚図鑑
釣り場ガイド
釣り関連クエスト

スキル 71－80 高弟

皆伝課題魚（スキル78以上） 三眼魚

このスキル帯を上限とする魚は少ないが、右に挙げた「カヤバルウ」や「シルバーシャーク」なら狙い撃ちができる。それらを釣ってスキル上げをしていこう。「シルバーシャーク」は機船航路のほうがアタリが多いが、こちらだと狙い撃ちができないうえ、「ティタニクティス」などの伝説魚もかかってしまう。そのため「太公望の釣竿」を持っていない場合は、バタリア丘陵で釣るのが無難だ。「シルバーシャーク」は暴れる魚なので慣れるまで釣り上げるのは難しいが、これが安定して釣れるようになれば、さらに高いランクの魚でも問題なく釣ることができるはず。また、印可のところですでに述べたが、このスキル帯の魚はある程度無視して、「三眼魚」を釣って一気に皆伝まで上げるのも手だ。「太公望の釣竿」があるなら機船航路で「肉ダンゴ」を使い、伝説魚も一緒に狙って師範をめざすことも可能だ。

◆スキルアップオススメの魚

魚	ターゲットスキル	釣り場	釣り具
カヤバルウ	65	アルザビ	釣竿：ハルシオンロッド　餌：シンキングミノー
シルバーシャーク	66	バタリア丘陵	釣竿：ハルシオンロッド　餌：肉ダンゴ


▲「タブナジアゴビー」でも、「カヤバルウ」と同じスキルまで上げることができる。


▲ユタンガ大森林へ行き、「オオモリナマズ」を狙ってスキル上げするのも有効だ。

スキル 81－90 皆伝

師範課題魚（スキル88以上） ギガントスキッド

皆伝クラスの大型魚にもなると、「複合素材の竿」でも糸が切られる強者ばかりとなってくる。同様に小型魚に関しても「ハルシオンロッド」の糸切れが多いので、できるなら生餌を使うことをオススメする。疑似餌を使っていくつもりなら、たくさん持って出かけるようにすること。皆伝では、手始めに「ガビアルフィッシュ」や「三眼魚」でスキル上げをするのがオススメ。ここから先は、持っている釣竿によってスキル上げのルートが変わってくる。「ハルシオンロッド」なら、「エビダンゴ」で「バストアブリーム」狙いがいいだろう。「太公望の釣竿」があるなら、「シュリンプルアー」で「メルジャンバルウ」と「アフポット」を同時に狙っていくと効率がいい。「複合素材の竿」を使うなら、一気に師範クラスの魚を狙おう。その際は、「煌魚」や「プテリゴートゥス」、「アーマードピスケス」などがオススメだ。

◆スキルアップオススメの魚

魚	ターゲットスキル	釣り場	釣り具
ガビアルフィッシュ	71	グスゲン鉱山、北グスタベルグ	釣竿：複合素材の竿　餌：ミノー、肉ダンゴ
三眼魚	71	クフィム島	釣竿：複合素材の竿　餌：ミノー、タラ切り身
バストアブリーム	76	ウィンダス港	釣竿：ハルシオンロッド　餌：エビダンゴ、シュリンプルアー
メルジャンバルウ	76	ナシュモ	釣竿：太公望の釣竿　餌：エビダンゴ、シュリンプルアー
アフポット	80	ナシュモ	釣竿：太公望の釣竿　餌：エビダンゴ、シュリンプルアー

スキル 91－100 師範

いよいよ師範に突入したら、まずは「タラ切り身」を餌にして「ギガントスキッド」と「ブラックソール」を同時に狙っていこう。クフィム島で釣るときは、必ず「ギガントスキッド」が生息しているG－6の海岸で釣ること。スキル91になると「ギガントスキッド」では上がらなくなるので、クフィム島のG－6かH－9以外の海岸に移動しよう。これで「ブラックソール」だけ狙うことが可能だ。ここから先のスキル上げは、伝説魚が多くなる。「太公望の釣竿」を使っているなら、機船航路で「肉ダンゴ」を使用し、伝説魚の「ティタニクティス」や「リュウグウノツカイ」を狙っていこう。ちなみに「リュウグウノツカイ」は、「太公望の釣竿」を折ることがあるので覚えておくこと。「複合素材の竿」を使っている場合は、ナシュモの「プテリゴートゥス」が釣りやすくオススメだ。スキル99になったら、ムバルポロス旧市街で「アーマードピスケス」を釣ってスキル100をめざそう。

◆スキルアップオススメの魚

魚	ターゲットスキル	釣り場	釣り具
ギガントスキッド	81	クフィム島、ボスディン氷河	釣竿：複合素材の竿　餌：ミノー、タラ切り身
ブラックソール	86	ジュノ港、クフィム島	釣竿：ハルシオンロッド　餌：シンキングミノー、タラ切り身
プテリゴートゥス	89	ナシュモ	釣竿：複合素材の竿　餌：ゴカイ
アーマードピスケス	90	ムバルポロス旧市街	釣竿：複合素材の竿　餌：ミノー、肉ダンゴ
ティタニクティス	90	機船航路（セルビナ～マウラ）	釣竿：太公望の釣竿　餌：肉ダンゴ

釣りの基礎知識
漁師ギルドを活用しよう
釣竿の種類と性能
釣り餌の使い分け
スキルアップ考察
生息帯別魚図鑑
釣り場ガイド
釣り関連クエスト

生息帯別魚図鑑

FISH PICTURE BOOK

ヴァナ・ディールの魚は、淡水と海水に分かれて生息している。ここでは魚の生態やスキル上げに適したターゲットスキル、釣るときの注意点などを生息帯別に50音順に紹介していく。

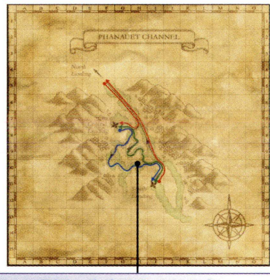
ヴァナ・ディールに生息する魚たち

ヴァナ・ディールにはたくさんの水辺があるが、淡水と海水で生息する魚は違い、同じエリアでも場所によっても異なるのだ。ここで狙いの魚の生息域を覚え、正しい釣り場へと向かおう。そうして釣り場と餌を選定して狙いを絞れば、魚がかかったときの挙動から釣り上げる前でも特定することが可能だ。



◀魚のなかには、特定の場所と限られた時間内でしか釣れないような珍しいものも存在している。

◆バージ

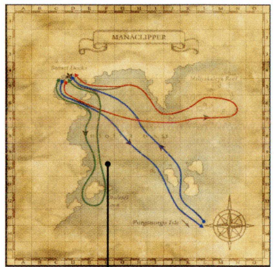


ファノエ運河に生息するおもな魚

イカダによる川くだりで、サンドリア方面とノルバレン方面をつなぐ。複数の両生類が生息する淡水だ。

ラングフィッシュ

◆マナクリッパー



ビビキー湾に生息するおもな魚

ビビキー湾を基点に、ダルメルロックの遊覧やプルゴノルゴ島を往来する。機船と同様の魚が生息。

トリロバイト

◆アルタナ四国

ザフムルグ海に生息するおもな魚

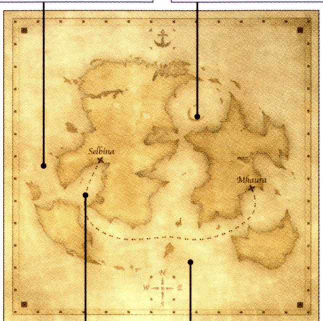
ザフムルグ海の名を冠した「ザフムルグバス」や、初心者にも釣り上げやすい「グリーディ」などの魚が生息している。

ザフムルグバス

シュ・メーヨ海に生息するおもな魚

極寒の地を流れる海域に、巨大なイカの「ギガントスキッド」や、寒流に耐えうる「アイスフィッシュ」などが生息。

ギガントスキッド



ベッフェル湾に生息するおもな魚

クエストで人気の「ベッフェルマリーン」が狙える海域。ほかにも食材や餌に多用される「ブルーテール」などが釣れる。

ベッフェルマリーン

南洋に生息するおもな魚

多くの伝説魚が存在するため、師範クラスの釣り師に人気の海域だ。あでやかな熱帯魚と凶暴な魚が混在する。

ノーブルレディ

◆エラジア大陸

アラパゴ暗礁域生息するおもな魚

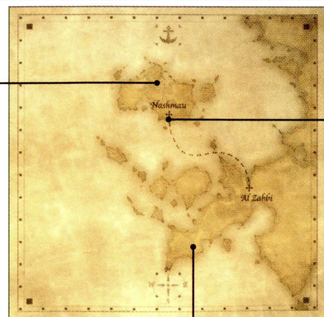
陰湿な雰囲気のエリアに、「グリモナイト」によく似た「アフポット」や、ここでしか釣れない「ライノキメラ」などが生息。

ライノキメラ

ナシュモに生息するおもな魚

アラパゴ暗礁域と同じ海域で、同様の魚を釣れる。ただし下記の「プテリゴートゥス」のみ、ナシュモ特有の魚だ。

プテリゴートゥス



マムージャ蕃都に生息するおもな魚

高レベルの敵が徘徊するエリアでは、美しい「ランプマリモ」や「ベタ」が生息。観賞用にそれらを狙う釣り人もいる。

ベタ

釣りの基礎知識
漁師ギルドを活用しよう
釣竿の種類と性能
釣り餌の使い分け
スキルアップ考察
生息帯別魚図鑑
釣り場ガイド
釣り関連クエスト

淡水に生息する魚たち

淡水の釣り場は、フィールドやダンジョンにある川や池、水溜まりなどが大半だ。川のように水の流れるところには「ヒカリマス」、そして池や湖のように水が溜まっているところには「オオナマズ」といった大型魚たちがおもに生息している。このように同じエリアでも、地形や場所によって生息している魚が異なるというのも淡水魚の大きな特徴といえるだろう。



アーマードピスケス

サイズ	大	スキル	90～

ムバルポロス旧市街のみに生息。スキル100まで上がるが、アタリが少ない。「太公望の釣竿」があるなら「ミノー」で狙い撃ち可能だ。「複合素材の竿」だと糸切れするので「肉ダンゴ」で釣ろう。HPが多く暴れるので、安定して釣り上げるにはスキル80はほしい。

オススメの釣り場	オススメの餌
ムバルポロス旧市街	ミノー シンキングミノー 肉ダンゴ

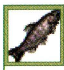


アイスフィッシュ

サイズ	小(複数)	スキル	39～

ボスディン氷河の池に生息している。アタリは少な目だが釣りやすい魚で、「さびき針」や「リトルワーム」で狙い撃ち可能だ。ここは「アローウッド原木」が釣れるので、大型魚がかかった場合はすべてリリースすれば「ハルシオンロッド」でも安心して釣ることができる。

オススメの釣り場	オススメの餌
ボスディン氷河	さびき針 リトルワーム



アラバルウ

サイズ	小	スキル	27～

「ヒカリマス」に似た魚で、エラジア大陸に生息する。「フライ」で狙い撃ちできるが、やや暴れるので釣り上げにくい魚だ。オススメの釣り場のほかにマムークでも釣れるが、狙い撃ちできないうえ、アクティブなモンスターが多数いるので無理に行く必要はない。

オススメの釣り場	オススメの餌
バフラウ段丘 ワジャーム樹林	フライ マスダンゴ



エルシモニュート

サイズ	小(スタック不可)	スキル	50～

その名のとおり、エルシモ地方に生息している。ユタンガ大森林F-11にある南西の池で「フライ」を使えば狙い撃ち可能。HPはそれほど多くなく、暴れることもないので釣りやすい。ちなみに、この魚は小型だがスタックできないのでカバンの空きに注意しよう。

オススメの釣り場	オススメの餌
ユタンガ大森林 ヨアトル大森林	フライ フロッグルアー 肉ダンゴ



エルシモフロッグ

サイズ	小	スキル	20～

エルシモ地方に点在する水辺に生息。移動の手間を考えるとユタンガ大森林のF-11にある滝壺がある池がオススメだ。ここで「フライ」を使えば狙い撃ちできる。釣りやすい魚だが「錆びたサブリガ」がかかることがあるので、外道がかかったら注意すること。

オススメの釣り場	オススメの餌
ユタンガ大森林 ヨアトル大森林	フライ



オオイトウ

サイズ	大	スキル	90～

ボヤーダ樹のH-11(雷鳴の回廊前にある池)に生息する伝説魚。釣るときは「太公望の釣竿」以上の強度のある釣竿を用意すること。HPが多く暴れるので、スキル70くらいないと釣るのは難しい。滝壺や壁際付近だとアタリが来ないので注意しよう。

オススメの釣り場	オススメの餌
ボヤーダ樹	ミノー フライ マスダンゴ



大鈍甲

サイズ	大	スキル	40～

クゾッツ地方に生息する。「複合素材の竿」があれば糸切れはあるが折れることはない。ラバオなら安全に釣れるが、外道が釣れやすいという欠点もある。狙って釣るなら「フロッグルアー」か「マスダンゴ」を使おう。アタリがやや少ないが、釣りやすい魚だ。

オススメの釣り場	オススメの餌
ラバオ 西アルテパ砂漠	フロッグルアー マスダンゴ むきザリガニ



オオナマズ

サイズ	大	スキル	21～

世界各地の池や沼に生息している。淡水でも川のようなところには生息しておらず、徒弟クラスだがHPが多く暴れるため、初心者には釣り上げが困難な魚といえるだろう。サンドリア港や西アルテパ砂漠で「ミノー」を使えば狙って釣ることができる。

オススメの釣り場	オススメの餌
サンドリア港 ツェールン鉱山 西アルテパ砂漠	ミノー フロッグルアー マスダンゴ



オオモリナマズ

サイズ	大	スキル	70～

エルシモ地方に生息するナマズ。オオナマズよりもスキル上限が高いだけでなく、かかる餌もこちらの方が多いのが特徴だ。ユタンガ大森林F-11の南東の池で「シンキングミノー」を使えば狙い撃ち可能。HPが多く暴れるので、やや釣りにくい魚といえる。

オススメの釣り場	オススメの餌
ユタンガ大森林 ヨアトル大森林	ミノー シンキングミノー 肉ダンゴ

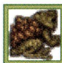


カダーバフロッグ

サイズ	小	スキル	20～

カダーバの浮沼のみに生息している。形態が「エルシモフロッグ」と酷似しており、かかる餌や釣竿の挙動も同じ。釣るときはナシュモからいちばん近い沼がオススメ。それ以外の釣り場を選ぶと、スライム族やチゴー族が近くに生息しているため危険を伴う。

オススメの釣り場	オススメの餌
カダーバの浮沼	フライ



カッパーフロッグ

サイズ	小	スキル	6～

おもにグスタベルグ地方に生息。オススメの釣り場以外だと、ムバルポロス旧市街や東アルテパ砂漠でも釣れる。どの釣り場でも「フライ」で狙い撃ちできるが、「ハルシオンロッド」で釣る場合は、「錆びたサブリガ」がかからないパシュハウ沼がいいだろう。

オススメの釣り場	オススメの餌
パストゥーク鉱山区 パシュハウ沼 ツェールン鉱山	フライ ヨロイ蟲 ルフェーゼ蝿

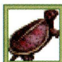


ガビアルフィッシュ

サイズ	大	スキル	71～

オススメの釣り場のみに生息している。「複合素材の竿」でも糸切れするので、「肉ダンゴ」を使おう。皆伝クラスの魚だがおとなしく非常に釣りやすい。ちなみに、北グスタベルグの滝壺がアタリがいちばん多く、「ミノー」か「肉ダンゴ」で狙い撃ち可能だ。

オススメの釣り場	オススメの餌
北グスタベルグ グスゲン鉱山最奥 西アルテパ砂漠	ミノー 肉ダンゴ むきザリガニ



カプルンバァ

サイズ	小	スキル	43～

カダーバの浮沼のみに生息。レッドテラピンとほぼ同様のおとなしい魚で、釣り上げも簡単だ。「フロッグルアー」で釣れるが、これだけを狙って釣ることができないのが難点。なお、釣り場となるカダーバの浮沼I-10の大きな沼は、付近に危険な敵がいない。

オススメの釣り場	オススメの餌
カダーバの浮沼	フロッグルアー ヨロイ蟲



カヤバルウ

サイズ	小	スキル	65～

「タブナジアゴビー」に似た魚でエラジア大陸に生息している。アルザビで「シンキングミノー」を使えば狙い撃ちでき、釣竿は「ハルシオンロッド」を用意しておけば安心だ。おとなしいがHPがやや多いので、スキルが低すぎると釣るのが難しい。

オススメの釣り場	オススメの餌
アルザビ バフラウ段丘 ワジャーム樹林	ミノー ワームルアー リトルワーム

◆掲載しているデータはすべて編集部調べのものです

釣りの基礎知識
漁師ギルドを活用しよう
釣竿の種類と性能
釣り餌の使い分け
スキルアップ考察
生息帯別魚図鑑
釣り場ガイド
釣り関連クエスト



金魚

サイズ 小(複数)　スキル 10～

アルザビのみに生息している。「さびき針」なら狙って釣れるが、「錆びたサブリガ」がかかるので、糸切れしないように外道はすべてリリースすること。見習クラスの魚だが、非常に暴れるので高スキルの釣り師でも油断していると逃げられることも。

オススメの釣り場	オススメの餌
アルザビ	さびき針 リトルワーム 虫ダンゴ



クリスタルバス

サイズ 小　スキル 25～

「ダークバス」の変種だけあって、かかる餌はまったく同じ。HPや釣竿の動きも一緒で釣りやすい部類の魚だ。「クリスタルバス」だけを狙いたいなら、ジャグナー森林J－9のクリスタルの泉で「ミノー」を使おう。「錆びたサブリガ」対策に外道のリリースは忘れずに。

オススメの釣り場	オススメの餌
ジャグナー森林 聖地ジ・タ	ミノー リトルワーム 虫ダンゴ



ケーブヤビー

サイズ 大　スキル 90～

限られた場所のみに生息している伝説魚。「太公望の釣竿」でも糸がよく切れるので、餌は「肉ダンゴ」を使いたい。あまり暴れないが、釣竿が垂直になっている状態が多いのでHPを減らしにくい。アタリ自体も少ないのでたくさん釣るには根気が必要だ。

オススメの釣り場	オススメの餌
クフタルの洞門 流砂洞	ミノー 肉ダンゴ むきザリガニ

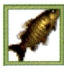


煌魚

サイズ 大　スキル 81～

生息地が少ない幻の巨大魚。ジャグナー森林では釣れる場所が決まっており、H－6やG－5の湖のみとなっている。狙い撃ちしたいなら、ボスディン氷河の池で「マスダンゴ」を使うといいだろう。釣竿は「複合素材の竿」以上の強度があれば折られる心配がない。

オススメの釣り場	オススメの餌
ジャグナー森林 ボスディン氷河 ルフェーゼ野	むきザリガニ マスダンゴ



ゴールドカープ

サイズ 小　スキル 46～

さまざまな河川に生息している。ややHPが多いものの暴れることはないので、素人クラスでも釣り上げることが可能だ。狙い撃ちするなら、ウィンダスの淡水の釣り場で「シュリンプルアー」を使えばOK。釣竿は「ハルシオンロッド」なら外道以外糸切れしない。

オススメの釣り場	オススメの餌
ウィンダス(港以外) サンドリア港 北グスタベルグ	シュリンプルアー リトルワーム 虫ダンゴ



ザザンバルウ

サイズ 小　スキル 46～

「ゴールドカープ」によく似ており、エラジア大陸の河川に生息している。かかる餌や魚の強さも、「ゴールドカープ」と同じと思って問題ない。アルザビなら安全に釣ることができるのでオススメだ。釣り具は、「ハルシオンロッド」と「シュリンプルアー」がいい。

オススメの釣り場	オススメの餌
アルザビ バフラウ段丘 ワジャーム樹林	シュリンプルアー リトルワーム 虫ダンゴ



ザリガニ

サイズ 小　スキル 0～

世界各地に生息している。とても釣りやすく、どんな釣竿でも折られることないので、釣り初心者にもオススメの甲殻類だ。狙って釣りたいならパストゥーク鉱山区で「リトルワーム」を使うといいだろう。外道による竿折れを防ぐなら「ハルシオンロッド」で。

オススメの釣り場	オススメの餌
北サンドリア バストゥーク鉱山区 ウィンダス(港以外)	リトルワーム 虫ダンゴ



サンドフィッシュ

サイズ 小(複数)　スキル 40～

おもにクゾッツ地方などに生息している。HPがやや多いが慣れれば素人クラスでも釣ることが可能。オススメの釣り場なら「さびき針」を使えば狙い撃ちできる。釣竿は「ハルシオンロッド」なら折られる心配はない。レベルが低いならラバオで釣るといいだろう。

オススメの釣り場	オススメの餌
ラバオ／東アルテパ砂漠／西アルテパ砂漠	さびき針 リトルワーム 虫ダンゴ



シュヴァルサーモン

サイズ 小　スキル 11～

シュヴァル川流域のみに生息しており、オススメの釣り場以外では見ることができない。釣りやすい魚ではあるが、同じ釣り場に「ヒカリマス」も生息しており、この魚と同じ餌でかかるため狙って釣ることができないのが難点。なお釣竿は「ハルシオンロッド」が最適だ。

オススメの釣り場	オススメの餌
東ロンフォール ゲルスバ野営陣 ジャグナー森林	ミノー フライ リトルワーム



ダークバス

サイズ 小　スキル 23～

世界各地の湖沼に生息。生餌、疑似餌問わずいろいろな餌に食いつく悪食魚だ。それゆえに、ほかの魚の狙い撃ちを妨げる存在にもなっている。HPはやや多いものの暴れないので釣るのは簡単だ。釣竿は「ハルシオンロッド」を使えば折られる心配は無用。

オススメの釣り場	オススメの餌
バストゥーク商業区(彫金ギルド付近の貯水池) 西サルタバルタ	ミノー リトルワーム 虫ダンゴ



タキタロ

サイズ 大　スキル 90～

オススメの釣り場にしか生息していない伝説魚。ダボイはJ－11、ミザレオ海岸はF－4の滝壺で釣ることができ、後者の方がアタリも多くてオススメ。HPがとても多く暴れるので、師範クラスでも釣るのは困難。なお、釣竿は「太公望の釣竿」を用意したい。

オススメの釣り場	オススメの餌
ミザレオ海岸 ダボイ	ミノー フライ フナ切り身



タブナジアゴビー

サイズ 小　スキル 65～

タブナジア地方のみに生息。ルフェーゼ野はE－8とG－9にある橋、ミザレオ海岸はF－4の滝壺で釣ることが可能だ。狙い撃ちするならルフェーゼ野の橋から「ハルシオンロッド」と「ミノー」で釣るといい。HPがやや多いが、名取程度のスキルで簡単に釣れる。

オススメの釣り場	オススメの餌
ルフェーゼ野 ミザレオ海岸	ミノー ワームルアー リトルワーム



トゥルナバルウ

サイズ 大　スキル 88～

オススメの釣り場のみに生息しており、エラジア大陸で釣れる巨大魚のなかでは最強の魚だ。ワジャーム樹林で釣る場合はI－7がオススメ。HPが多く暴れるので、釣り上げるには最低でもスキル80はほしい。糸切れの危険があるので「太公望の釣竿」で挑みたい。

オススメの釣り場	オススメの餌
バフラウ段丘 ワジャーム樹林	ミノー シンキングミノー シュリンプルアー



トライコーン

サイズ 大　スキル 90～

ファノエ運河の井守ヶ淵のみに生息する伝説の両生類。NPCの「ここが井守ヶ淵～」というセリフのあとで釣ることができる(釣れるチャンスは地球時間で約2分30秒)。「太公望の釣竿」でも折られることがあるので、生餌の「ルフェーゼ蝿」でチャレンジしよう。

オススメの釣り場	オススメの餌
ファノエ運河(バージ)	フライ ルフェーゼ蝿



トリカラードカープ

サイズ 小　スキル 17～

クォン大陸の河川に生息。おとなしくとても釣りやすいが、生息地の大半に同じ餌でかかる「堀ブナ」や「ゴールドカープ」がいる。狙い撃ちするなら、パルブロ鉱山で釣ろう。「錆びたサブリガ」が釣れないので、「ハルシオンロッド」+「シュリンプルアー」で安全だ。

オススメの釣り場	オススメの餌
北サンドリア パルブロ鉱山 ギデアス	シュリンプルアー リトルワーム 虫ダンゴ



ヒカリマス

サイズ 小　スキル 27〜

ロンフォール地方などクォン大陸北部の清流に生息する。かかる餌が「シュヴァルサーモン」と同じなので、北サンドリアから行けるギルド桟橋で「フライ」で使って狙い撃ちしよう。「ハルシオンロッド」を釣竿に使い、大型魚をすべてリリースすれば折れる心配はない。

オススメの釣り場	オススメの餌
東ロンフォール ゲルスバ野営陣 ジャグナー森林	ミノー フライ リトルワーム



ピピラ

サイズ 小　スキル 19〜

ミンダルシア大陸やエルシモ地方に生息。ウィンダスの淡水釣り場や、東サルタバルタF−9の池で釣れる。「ハルシオンロッド」で、餌に「肉ダンゴ」か「ミノー」を使って狙い撃ちするといい。どちらも「錆びたサブリガ」がかかるので、疑似餌を使う際は糸切れに注意。

オススメの釣り場	オススメの餌
ウィンダス(港以外) 東サルタバルタ	ミノー ワームルアー 肉ダンゴ



ファノエニュート

サイズ 小(スタック不可)　スキル 0〜

ファノエ運河のみに生息する。どの行き先のバージに乗っても釣ることができ、HPがとても少なく釣りやすい魚だ。エメフィ支水路なら「ハルシオンロッド」と「フライ」の組み合わせで狙い撃ち可能。大型魚はすべてリリースして竿折れを防ごう。

オススメの釣り場	オススメの餌
ファノエ運河(バージ)	フライ フロッグルアー ヨロイ蟲



ブラインフィッシュ

サイズ 小　スキル 11〜

ムバルポロス旧市街とエジワ蘿洞のみに生息する。狙い撃ちするなら、ムバルポロス旧市街で「虫ダンゴ」を使おう。エジワ蘿洞の釣り場は、ワジャーム樹林K−9から入ったマップのH−6。ここは「ランプマリモ」もよくかかるので、餌は多めに用意するといい。

オススメの釣り場	オススメの餌
ムバルポロス旧市街 エジワ蘿洞	リトルワーム 虫ダンゴ 肉ダンゴ



ブラックイール

サイズ 小　スキル 37〜

グスタベルグ地方などに生息している。アタリはやや少な目だが釣りやすい魚で、ツェールン鉱山やグスゲン鉱山で「ワームルアー」を餌にすれば狙い撃ちできる。釣竿は「ハルシオンロッド」を使えばOKだが、外道による糸切れには注意すること。

オススメの釣り場	オススメの餌
ツェールン鉱山 グスゲン鉱山	ワームルアー リトルワーム むきザリガニ



ブラックゴースト

サイズ 小　スキル 72〜

カダーバの浮沼のみに生息。釣るときはH−10の大きな沼が安全でオススメ。HPは多くないが暴れるので、狙うならスキル40はほしい。釣竿は「ハルシオンロッド」で十分だが、どの餌でも狙い撃ちできないうえ、アタリも少ない。釣るには根気が必要だ。

オススメの釣り場	オススメの餌
カダーバの浮沼	ミノー ワームルアー リトルワーム



ベタ

サイズ 小　スキル 58〜

マムークのみに生息している。釣れるのはG−7付近にある大きな池のみ。HPがかなり多く暴れる魚で、師範クラスでも手こずるため、小型魚では最強といえるだろう。また、周囲のモンスターはすべて聴覚感知なうえアクティブなので、「スニーク」を忘れずに。

オススメの釣り場	オススメの餌
マムーク	フライ リトルワーム ルフェーゼ蝿



堀ブナ

サイズ 小　スキル 1〜

世界各地の湖沼に生息する。釣り人あこがれの釣竿を入手できる、サンドリア港のクエスト「意地」or「根性」で、10000匹必要になることでも有名な魚だ。西ロンフォールかロランベリー耕地のJ−10で「虫ダンゴ」を餌にして釣りを行えば、狙い撃ちできる。

オススメの釣り場	オススメの餌
ラバオ ウィンダス(港以外) 北サンドリア	リトルワーム 虫ダンゴ

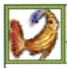


マッディサイレドン

サイズ 小 R E　スキル 0〜

ファノエ運河のみに生息している。井守ヶ淵ルートでNPCの「ここが井守ヶ淵〜」というセリフのあとで釣れる(釣れるチャンスは地球時間で2分30秒程度)。同じタイミングで「トライコーン」もかかるので、竿折れを防ぐなら大型魚はすべてリリースすること。

オススメの釣り場	オススメの餌
ファノエ運河(バージ)	フライ ルフェーゼ蝿



三日月魚

サイズ 小　スキル 59〜

サルタバルタ地方とリ・テロア地方に生息。東サルタバルタはF−9、龍のねぐらはG−7の水場で釣れる。やや暴れる魚なので釣りにくく、アタリが少ないので釣るには根気が必要だ。「ハルシオンロッド」でも糸切れするため、餌には「ヨロイ蟲」を用意したい。

オススメの釣り場	オススメの餌
東サルタバルタ 龍のねぐら	フライ ヨロイ蟲



モリナバルウ

サイズ 大　スキル 81〜

ワジャーム樹林に生息する巨大魚で、「煌魚」と非常によく似ている。HPが多く暴れるので、釣りにくい魚だ。釣竿は「複合素材の竿」、餌は「マスダンゴ」がいい。ただし「ダークバス」と「アラバルウ」が釣れることも多いので、餌は多めに用意しておこう。

オススメの釣り場	オススメの餌
ワジャーム樹林	むきザリガニ マスダンゴ



森ブナ

サイズ 小　スキル 10〜

エルシモ地方に生息するフナ。サンドリア港のクエスト「意地」or「根性」で使うことも可能だ。どの釣り場にも「堀ブナ」が生息しているので、狙い撃ちはできない。HPが多いうえに暴れるため、「堀ブナ」と比べるとはるかに釣りにくいので無理に狙う必要はない。

オススメの釣り場	オススメの餌
ユタンガ大森林 ヨアトル大森林	リトルワーム 虫ダンゴ



モンケオンケ

サイズ 大　スキル 41〜

サルタバルタ地方やエルシモ地方に生息する。狙い撃ちするなら、東サルタバルタのF−9、ヨアトル大森林のI−11で「シュリンプルアー」を使えばいい。釣竿は「複合素材の竿」で十分だ。HPはそれほど多くなく、おとなしいので釣りやすい魚といえる。

オススメの釣り場	オススメの餌
東サルタバルタ ギデアス ヨアトル大森林	シュリンプルアー リトルワーム むきザリガニ



ヤユンバルウ

サイズ 大　スキル 21〜

カダーバの浮沼に生息。「オオナマズ」によく似ている魚だ。H−10の大きな池で釣れるが、同じ釣り場に「ダークバス」がいるため、狙って釣ることはできない。HPは特に多いことはないがやや暴れるので、スキル20前後だと釣り上げに苦労するだろう。

オススメの釣り場	オススメの餌
カダーバの浮沼	ミノー フロッグルアー マスダンゴ



ユランバルウ

サイズ 小　スキル 37〜

アトルガン地方に生息しており、「ブラックイール」に似ている魚。どのエリアでも狙って釣ることはできないが、アルザビで「ワームルアー」を使えば同時に「カヤバルウ」も釣れるので、スキル上げには有効だ。「カヤバルウ」も狙うなら「太公望の釣竿」を用意したい。

オススメの釣り場	オススメの餌
アルザビ バフラウ段丘 ワジャーム樹林	ワームルアー リトルワーム むきザリガニ

釣りの基礎知識
漁師ギルドを活用しよう
釣竿の種類と性能
釣り餌の使い分け
スキルアップ考察
生息帯別魚図鑑
釣り場ガイド
釣り関連クエスト

釣りの基礎知識
漁師ギルドを活用しよう
釣竿の種類と性能
釣り餌の使い分け
スキルアップ考察
生息帯別魚図鑑
釣り場ガイド
釣り関連クエスト



ラングフィッシュ

サイズ 小 スキル 15～

ファノエ運河に生息するHPが多めで暴れる魚。エメフィ支水路ルートでNPCが「エメフィ水路～」とアナウンスしたあと地球時間で3分ほどしか釣れる機会がない。狙って釣ることはできないが、「シュリンプルアー」なら「トリカラードカープ」との2種類に絞れる。

オススメの釣り場	オススメの餌
ファノエ運河（バージ）	ミノー シュリンプルアー リトルワーム



リク

サイズ 大 スキル 95～

「サーペントの伝説」がないとかかりすらせず、「太公望の釣竿」をも簡単に折る最強の伝説魚。HPがとても多く非常に暴れる魚で、「ドワーフプギル」以外では狙い撃ちできない。なお、「アルバトロスリング」と「ペンギンリング」があるなら「ミノー」で釣るといい。

オススメの釣り場	オススメの餌
ルフェーゼ野	ミノー シンキングミノー ドワーフプギル



レッドテラピン

サイズ 小 スキル 43～

クォン大陸などの湖沼に生息する。HPがやや多いが釣りやすい魚だ。「ヨロイ蟲」なら狙い撃ちできるが餌が集めにくい。「フロッグルアー」を持ってジャグナー森林E-6に行き、狙い撃ちしよう。それ以外の釣り場だと「オオナマズ」などもかかるので覚えておくこと。

オススメの釣り場	オススメの餌
ゲルスバ野営陣 パシュハウ沼 ジャグナー森林	フロッグルアー ヨロイ蟲

海水に生息する魚たち

海水の釣り場のほとんどは、海辺にある街やフィールドの海岸、船上などが基本となっている。また、コロロカの洞門や怨念洞など、ダンジョンの奥深くにあって、一見するとただの水たまりに見えるような場所が釣り場であったりしておもしろい。ここから先では、世界各地の海水に生息している魚たちを、オススメの釣り場情報とともに紹介していこう。



アフポット

サイズ 大 スキル 80～

アラパゴ諸島周辺の海域に生息している。「グリモナイト」と同じような形態の魚で、かかる餌も同様だ。ナシュモならモンスターの危険もなく釣れるのでオススメ。釣竿は「複合素材の竿」、餌は「エビダンゴ」がいい。どの釣り場でも狙い撃ちすることはできない。

オススメの釣り場	オススメの餌
ナシュモ タラッカ入江	シュリンプルアー エビダンゴ むきエビ



イエローグローブ

サイズ 小（複数） スキル 7～

さまざまな海域に生息している。釣り初心者でも簡単に釣れる魚だ。狙い撃ちするなら、オススメの釣り場で「ワームルアー」を使うといいだろう。ただし「ハルシオンロッド」で釣る場合は、外道による糸切れを防ぐためにマウラで釣るのが基本だ。

オススメの釣り場	オススメの餌
ジュノ港 マウラ バタリア丘陵	さびき針 ワームルアー ゴカイ



イスタヴリット

サイズ 大 スキル 8～

タラッカ入江にのみ生息している。大型魚に分類されているものの、そのサイズはとても小さい。そのため「ハルシオンロッド」でも問題なく釣ることが可能だ。やや暴れるがHPが少ないためそこそこ釣りやすく、「ゴカイ」などで狙い撃ちできる。

オススメの釣り場	オススメの餌
タラッカ入江	シンキングミノー ゴカイ ヨロイ蟲



イスタコズ

サイズ 小 スキル 36～

アラパゴ諸島周辺の海域に生息。「ゴールドロブスター」に似ており、釣竿が垂直になっている状態が長いといった独特の挙動も同様だ。「ハルシオンロッド」を釣竿に使用するなら、餌は「イワシ切り身」を使おう。この魚だけを狙って釣ることはできない。

オススメの釣り場	オススメの餌
ナシュモ タラッカ入江	シンキングミノー イワシ切り身



イスティルディエ

サイズ 小 スキル 43～

ナシュモにのみ生息。特徴は「シャル貝」と同じで、釣りやすい魚だ。「ローグ針」を使えば狙い撃ちできるが、外道による糸切れが怖いので「太公望の釣竿」を用意したい。「ハルシオンロッド」を使用するなら、ほかの魚がかかってしまうが「エビダンゴ」を使おう。

オススメの釣り場	オススメの餌
ナシュモ	ローグ針 エビダンゴ



ヴェーダルラス

サイズ 大 スキル 52～

外洋航路で釣れる魚。暴れないがHPが多いので、スキル30程度はほしいところ。餌はどれを使っても狙い撃ちできないので、使う釣竿に合わせて選ぶといい。「複合素材の竿」なら「イワシ切り身」、「太公望の釣竿」なら「ミノー」で釣ってみよう。

オススメの釣り場	オススメの餌
外洋航路 （アルザビ～マウラ）	ミノー イワシ切り身 ブリ切り身



ウスクムル

サイズ 小 スキル 45～

銀海航路で釣れる魚。「ブルーテール」のアトルガン版といった魚で、手強さもまったく同じだ。狙い撃ちできないが、「イワシ切り身」で釣るといいだろう。「ハルシオンロッド」を使っている場合は、大物をすべてリリースすれば折られる心配はない。

オススメの釣り場	オススメの餌
銀海航路 （アルザビ～ナシュモ）	ミノー イワシ切り身 むきエビ



オーガイール

サイズ 小 スキル 25～

グスタベルグやサルタバルタ地方に生息している。「イワシ切り身」を使えば釣竿を折られる心配はなく、とても釣りやすい魚。この魚をできるだけ多く釣りたいなら「ブルーテール」が生息していない、南グスタベルグで釣るのがオススメだ。

オススメの釣り場	オススメの餌
南グスタベルグ 東サルタバルタ 西サルタバルタ	シンキングミノー むきエビ イワシ切り身



ガーナード

サイズ 小 スキル 11～

外洋航路で釣れるユニークな姿をした魚。HPは少ないが、やや暴れるタイプだ。どの餌でも狙い撃ちできないが、「エビダンゴ」がいちばんかかりやすい。「ハルシオンロッド」を使っている場合は、大物をすべてリリースすれば折られる心配はない。

オススメの釣り場	オススメの餌
外洋航路 （アルザビ～マウラ）	イワシ切り身 エビダンゴ むきエビ



カラマール

サイズ 小（複数） スキル 38～

「コーンカラマリ」に似ている魚。釣りやすい魚で、オススメの釣り場で「ブリ切り身」などの生餌を使えば狙い撃ちできる。ゼオルム火山で釣る場合は、ハルブーンから「エスケプ」でワープしてきた場所なら、周囲に危険なモンスターがいないのでオススメ。

オススメの釣り場	オススメの餌
アトルガン白門 ゼオルム火山	さびき針 ミノー ブリ切り身



カルカンバルウ

サイズ 大 スキル 90～

銀海航路のみで釣れる伝説魚。HPは多いがあまり暴れないので、スキル70もあれば釣ることができる。どの餌でも狙い撃ちできないが、「タラ切り身」なら、かかる魚を「カラマール」との2種類に絞ることができるので、釣果も期待できるはずだ。

オススメの釣り場	オススメの餌
銀海航路 （アルザビ～ナシュモ）	シンキングミノー シュリンプルアー タラ切り身

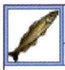


ギガントスキッド

サイズ 大　スキル 81～

オススメの釣り場にしか生息していない。HPが多いがあまり暴れないので、スキル40もあれば釣り上げることができる。「複合素材の竿」でも糸が切れるので「タラ切り身」を使うこと。クフィム島はG－6の海岸でしか釣ることができないことを覚えておこう。

オススメの釣り場	オススメの餌
クフィム島 ボスディン氷河	ミノー タラ切り身



キュス

サイズ 小(複数)　スキル 9～

南洋に広く分布しており、さまざまな場所で釣ることが可能。狙い撃ちするならコロロカの洞門(ツェールン鉱山から入ったマップのA－9など)がいいが、「太公望の釣竿」でも糸切れを起こす「珊瑚のかけら」が釣れるので「ゴカイ」を使うのがオススメだ。

オススメの釣り場	オススメの餌
バストゥーク港 ウィンダス港 コロロカの洞門	さびき針 ゴカイ イワシダンゴ

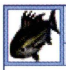


ググリューサウルス

サイズ 大　スキル 95～

「サーペントの伝説」を持っていないと釣ることができない伝説魚。かなり強い魚で「アルバトロスリング」や「ペンギンリング」がないと釣り上げは困難。また、「太公望の釣竿」でも折れるので注意。狙い撃ちするなら、外洋航路で「肉ダンゴ」を使うといいだろう。

オススメの釣り場	オススメの餌
外洋航路(アルザビ～マウラ) 海賊航路(セルビナ～マウラ)	肉ダンゴ ドリルカラマリ



ググリュートゥーナ

サイズ 大　スキル 31～

南洋に生息している。HPはやや多いが暴れないので、最初に大物を狙うには手頃な難易度の魚だ。機船航路で餌は「イワシ切り身」を使うといいだろう。狙い撃ちできないが、大型魚のアタリでかなり暴れる魚がかかったときだけリリースすれば竿折れはない。

オススメの釣り場	オススメの餌
機船航路(セルビナ～マウラ) 外洋航路(アルザビ～マウラ)	ミノー シュリンプルアー イワシ切り身



グリーディ

サイズ 小　スキル 4～

ベッフェル湾に生息している。HPが少なく暴れないので釣りやすい魚だ。合成などに使われないため釣る機会は少ないが、狙い撃ちしたいならルフェーゼ野の海岸で釣ろう。餌は「ミノー」や「ワームルアー」で、釣竿は「ハルシオンロッド」がオススメ。

オススメの釣り場	オススメの餌
ルフェーゼ野 セルビナ バルクルム砂丘	ミノー ワームルアー ゴカイ



グリモナイト

サイズ 大　スキル 80～

海蛇の岩窟のみに生息している。やや暴れる程度だがHPが多いので、スキル40以上で挑みたい。餌は「エビダンゴ」がいい。ちなみに「太公望の釣竿」でも糸切れになる「珊瑚のかけら」も釣れるので、「シュリンプルアー」を使う場合は注意すること。

オススメの釣り場	オススメの餌
海蛇の岩窟	シュリンプルアー エビダンゴ むきエビ



クルチュバルウ

サイズ 大　スキル 52～

銀海航路で釣れる魚で「ベッフェルマリーン」と同じ特徴を持つ。HPはやや多いが暴れないので釣りやすい魚だ。どんな餌を使っても狙い撃ちはできないが、使う餌は釣れる魚が「カラマール」との2種類に絞れる「ブリ切り身」をオススメする。

オススメの釣り場	オススメの餌
銀海航路 (アルザビ～ナシュモ)	むきエビ ブリ切り身



コーラルバタフライ

サイズ 小(スタック不可)　スキル 31～

エルシモ島の近海に生息している。HPがやや多く感じるが、釣りやすい部類に入る魚だ。また「ワームルアー」で狙い撃ちできるが、どの釣り場でも「錆びたサブリガ」がかかってしまう。「太公望の釣竿」がない場合は、狙い撃ちできないが「ゴカイ」を使おう。

オススメの釣り場	オススメの餌
カザム ノーグ	ワームルアー ゴカイ



ゴールドロブスター

サイズ 小　スキル 36～

グスタベルグとサルタバルタ地方のほか、怨念洞にも生息。釣竿の動きが特徴的で、左右どちらかに短時間傾いたあと、垂直状態が長く続く傾向がある。HPは少ないので慣れれば簡単に釣ることができ、師範で狙う「ケーブヤビー」の練習台にもなる魚だ。

オススメの釣り場	オススメの餌
南グスタベルグ 東サルタバルタ 西サルタバルタ	シンキングミノー イワシ切り身



コーンカラマリ

サイズ 小(複数)　スキル 38～

シュ・メーヨ海や南洋に生息している。とても釣りやすい魚だが、狙い撃ちすることはできない。バタリア丘陵なら「錆びたサブリガ」が釣れないので、「ハルシオンロッド」でも「さびき針」を使うことができる。なお、クフィム島ではG－6の海岸のみで釣れる。

オススメの釣り場	オススメの餌
クフィム島 ボスディン氷河 バタリア丘陵	さびき針 ミノー タラ切り身



コバルトジェリー

サイズ 小(複数)　スキル 0～

ヴァナ・ディール全土のさまざまな海に生息。この魚は外道に近い存在で、どんな餌でもかかってしまう。そのため、ほかの魚を狙っているときに意図せず釣れてしまう印象が強い。なお、狙い撃ちするためには、「ローグ針」か「ロバー針」が必要だ。

オススメの釣り場	オススメの餌
バストゥーク港 ジュノ港 セルビナ	ローグ針 ロバー針



ザフムルグバス

サイズ 小　スキル 38～

その名のとおり、ザフムルグ海沿岸に生息している。やや暴れるが、スキル20もあれば問題なく釣れる魚だ。狙い撃ちするなら、アタリは少ないがバストゥーク港で「ワームルアー」を使うといい。「錆びたサブリガ」もかかるので外道はリリースしよう。

オススメの釣り場	オススメの餌
バストゥーク港 セルビナ	ミノー ワームルアー ゴカイ



三眼魚

サイズ 大　スキル 71～

クフィム島H－9の海岸でしか釣れない非常に珍しい魚。暴れないがHPが多いので、釣り上げるにはスキル50くらいは必要だ。「複合素材の竿」でも糸が切れてしまうので、餌は「タラ切り身」を使うようにしよう。どの餌を使っても狙い撃ちはできない。

オススメの釣り場	オススメの餌
クフィム島	ミノー タラ切り身



シーゾンビ

サイズ 大　スキル 90～

セルビナ～マウラ間の航路で海賊が出現する海賊航路だけで釣ることができる伝説魚。暴れるので慣れないと釣りにくい魚だ。また、「複合素材の竿」でも折るので、安全に釣るなら「太公望の釣竿」が必要。「腐肉」を餌にすれば狙い撃ちすることができる。

オススメの釣り場	オススメの餌
海賊船航路 (セルビナ～マウラ)	肉ダンゴ 腐肉



シャル貝

サイズ 小　スキル 43～

ブブリム半島など、一部のエリアのみに生息する。HPが少なく暴れないので釣りやすい魚だ。「ローグ針」なら狙い撃ちできるが、「錆びたサブリガ」も釣れるので糸切れに注意。「太公望の釣竿」がないなら、「エビダンゴ」で釣るのが無難といえる。

オススメの釣り場	オススメの餌
ブブリム半島 バルクルム砂丘 ビビキー湾	ローグ針 エビダンゴ

釣りの基礎知識
漁師ギルドを活用しよう
釣竿の種類と性能
釣り餌の使い分け
スキルアップ考察
生息帯別魚図鑑
釣り場ガイド
釣り関連クエスト

◆掲載しているデータはすべて編集部調べのものです



シルバーシャーク

サイズ 小 スキル 66～

ジュノ海峡などに生息。「ベタ」や「ブラックソール」と並び、小物ではかなり強い部類に入る魚だ。オススメの釣り場の機船航路以外なら「肉ダンゴ」で狙い撃ち可能。釣竿は「ハルシオンロッド」以上の強度があるものを選べば、折られる心配はない。

オススメの釣り場	オススメの餌
バタリア丘陵 ソロムグ原野 機船航路（セルビナ～マウラ）	ブリ切り身 肉ダンゴ



ゼブライール

サイズ 小 スキル 60～

怨念洞のみに生息する。ヨアトル大森林J−7から怨念洞に入り、H−8の穴から下に落ちたマップE−8の水辺で釣れる。HPが低く暴れないが「ハルシオンロッド」でも折ることがあるので「太公望の釣竿」がほしいところ。「シュリンプルアー」で狙い撃ち可能。

オススメの釣り場	オススメの餌
怨念洞	シンキングミノー シュリンプルアー イワシ切り身



タイガーコッド

サイズ 小 スキル 19～

シュ・メーヨ海に生息している。HPが低く暴れないので、スキル上げに有効な魚だ。狙い撃ちするならソロムグ原野で「イワシダンゴ」を使うのがオススメ。それ以外の釣り場だと、同じ餌で「ノストーヘリング」もかかってしまうので覚えておこう。

オススメの釣り場	オススメの餌
ジュノ港 バタリア丘陵 クフィム島	シュリンプルアー イワシダンゴ ゴカイ



タイタニックソー

サイズ 大 スキル 90～

マナクリッパーのマリヤカレヤリーフ遊覧コースだけで釣れる伝説魚。NPCが「おい、気をつけろ～」と言ったあと、地球時間で3分くらいしか釣れるチャンスがないのだ。HPを減らすのは楽な魚だが、「太公望の釣竿」でも折れることがあり、狙い撃ちできない。

オススメの釣り場	オススメの餌
マナクリッパー （マリヤカレヤリーフ遊覧）	ブリ切り身 タラ切り身 肉ダンゴ



ティタニクティス

サイズ 大 スキル 90～

機船航路やマナクリッパーで釣ることができる伝説魚。HPはやや多いが釣りやすい魚だ。どの餌でも狙い撃ちできないが、入手が楽な「肉ダンゴ」を使うといい。「複合素材の竿」では折れるので、安定した釣果を得たいなら「太公望の釣竿」を使おう。

オススメの釣り場	オススメの餌
機船航路 （セルビナ～マウラ）	肉ダンゴ むきエビ



ディル

サイズ 小 スキル 86～

タラッカ入江に生息している。「ブラックソール」に似ている魚で、かかる餌などや釣竿の挙動などの特徴も同じだ。狙い撃ちするときは「タラ切り身」を使おう。釣竿は「ハルシオンロッド」だと糸切れが多いので、できるなら「太公望の釣竿」を用意したい。

オススメの釣り場	オススメの餌
タラッカ入江	シンキングミノー シュリンプルアー タラ切り身



デニズアナス

サイズ 小 スキル 0～

アトルガン地方に生息。「コバルトジェリー」と同様に、どんな餌にもかかってしまう魚だ。したがって狙い撃ちする場合は、「ローグ針」か「ロバー針」を使うしかない。アトルガン白門で釣るときは、「錆びたサブリガ」による糸切れに注意すること。

オススメの釣り場	オススメの餌
アトルガン白門 ゼオルム火山	ローグ針 ロバー針



トリロバイト

サイズ 小 スキル 49～

ブルゴノルゴ島などに生息している。HPが少ないので釣るのは簡単だが、狙い撃ちできないのが難点。ブルゴノルゴ島は、「太公望の釣竿」でも糸が切れる「珊瑚のかけら」がかかるので、外道のリリースを確実にやるか、「ゴカイ」で地道に釣るのが無難だ。

オススメの釣り場	オススメの餌
ビビキー湾（ブルゴノルゴ島） マナクリッパー（ダルメルロック遊覧）	シュリンプルアー ゴカイ



ネビムナイト

サイズ 小 スキル 17～

海蛇の岩窟と機船航路のみで釣れる。HPが少ないので非常に釣りやすい魚だ。機船航路なら「ハルシオンロッド」＋「エビダンゴ」で狙い撃ちができるので、スキル上げに最適。なお、大型魚がかかった場合はすべてモンスターなので、リリースすること。

オススメの釣り場	オススメの餌
海蛇の岩窟 機船航路（セルビナ～マウラ）	シュリンプルアー エビダンゴ



ノーブルレディ

サイズ 小 スキル 56～

南洋に生息している。HPがやや多いが暴れないので釣るのは難しくない。機船航路で「ハルシオンロッド」と「イワシ切り身」を使い、小型魚のみを狙って釣のがオススメ。「太公望の釣竿」があるなら「シンキングミノー」を使い、小型魚だけ釣り上げて狙い撃ちだ。

オススメの釣り場	オススメの餌
機船航路（セルビナ～マウラ） マナクリッパー（ブルゴノルゴ島）	ミノー シュリンプルアー イワシ切り身



ノストーヘリング

サイズ 小 スキル 29～

シュ・メーヨ海などに生息。HPがやや多いが釣りやすい魚なので、スキル上げにも使える。餌は「イワシダンゴ」がオススメだが、釣り場とかかる餌が「タイガーコッド」と被るので、狙い撃ちはできない。「太公望の釣竿」があるなら「シュリンプルアー」でもOK。

オススメの釣り場	オススメの餌
ジュノ港 バタリア丘陵 クフィム島	シュリンプルアー イワシダンゴ ゴカイ



バストアサーディン

サイズ 小（複数） スキル 0～

バストア海に生息している。スキル0でも簡単に釣ることができ、淡水魚の「堀ブナ」と並んで釣り入門として最適の魚といえる。餌は「ゴカイ」でもいいが、「さびき針」だと一度に複数釣れてお得だ。その場合、外道による糸切れには十分注意すること。

オススメの釣り場	オススメの餌
バストゥーク港 ウィンダス港 ジュノ港	さびき針 ゴカイ



バストアブリーム

サイズ 小 スキル 76～

バストア海に生息。HPが多く暴れるのでスキルが低いと釣り上げは難しい。安定した釣果を得たいなら、スキル40はほしいところだ。ウィンダス港なら「エビダンゴ」で狙い撃ち可能。「太公望の釣竿」があるなら「シュリンプルアー」で狙っていこう。

オススメの釣り場	オススメの餌
バストゥーク港 ウィンダス港 海蛇の岩窟	ミノー シュリンプルアー エビダンゴ



ハムシー

サイズ 小（複数） スキル 0～

アトルガン地方の海水に生息している。「バストアサーディン」と同様、釣り初心者でも簡単に釣れる魚だ。オススメの釣り場なら「ゴカイ」を使えば狙い撃ちできるので、序盤のスキル上げにもなる。ただし、「さびき針」だと「カラマール」もかかってしまう。

オススメの釣り場	オススメの餌
アトルガン白門 ゼオルム火山 銀海航路（アルザビ～ナシュモ）	さびき針 ゴカイ



ビビキーアーチン

サイズ 小（スタック不可） スキル 26～

ビビキー湾に生息。HPが少なく釣りやすい魚だが、「コバルトジェリー」のようにすべての餌にかかる可能性のあるタイプだ。ブルゴノルゴ島で釣るのがオススメで、H−11付近の海岸以外ならどこでもOK。「肉ダンゴ」でJ−8などの海辺で釣るといい。

オススメの釣り場	オススメの餌
ビビキー湾（ブルゴノルゴ島） マナクリッパー（ブルゴノルゴ島）	ローグ針 肉ダンゴ



ビビキーチョコボ

サイズ 小 スキル 1〜

ビビキー湾に生息している。HPが少ないので釣るのは難しくないが、どんな餌にもかかってしまうため狙い撃ちができないやっかいな魚だ。できれば落ち着いて釣りができるブルゴノルゴ島でがオススメ。I−11の海辺で「虫ダンゴ」などで根気よく狙っていこう。

オススメの釣り場	オススメの餌
ビビキー湾(ブルゴノルゴ島) マナクリッパー(ブルゴノルゴ島)	ローグ針 むきザリガニ 虫ダンゴ



プテリゴートゥス

サイズ 大 スキル 89〜

ナシュモのみに生息。HPが多くやや暴れるので安定して釣り上げるには、スキル50くらいはほしいところ。師範クラスの魚だが伝説魚ではないため、「複合素材の竿」でも釣ることができる。安価な餌である「ゴカイ」を使って狙い撃ちできるのも魅力だ。

オススメの釣り場	オススメの餌
ナシュモ	シンキングミノー ゴカイ ヨロイ蟲



太ったグリーディ

サイズ 小 R E スキル 13〜

何かを飲み込んでしまった「グリーディ」で、セルビナだけで釣ることができる特殊な魚。セルビナのクエスト「港の落とし物」で使うのみで、競売などで売ることはできない。魚の強さは普通の「グリーディ」と同じで、スキル0でも簡単に釣ることができる。

オススメの釣り場	オススメの餌
セルビナ	ミノー ワームルアー ゴカイ



ブラックソール

サイズ 小 スキル 86〜

北洋に生息している。HPが多く暴れるので、釣るのが難しい魚。安定した釣果を得たいならスキル50くらいは必要だ。ジュノ港で「タラ切り身」を使えば狙い撃ちできるが、「ハルシオンロッド」だと糸切れが多い。できれば「太公望の釣竿」を使っていきたい。

オススメの釣り場	オススメの餌
ジュノ港 クフィム島 ボスディン氷河	シンキングミノー シュリンプルアー タラ切り身



ブルーテール

サイズ 小 スキル 45〜

ミンダルシア大陸近海に生息する。HPがやや多く暴れるので釣りにくい魚だ。オススメの釣り場で「イワシ切り身」を使えば狙い撃ち可能。また、「太公望の釣竿」があるならブブリム半島で「ミノー」を使っても狙い撃ちできるが、ややアタリが少ない傾向にある。

オススメの釣り場	オススメの餌
バタリア丘陵 ソロムグ原野 クフィム島	ミノー イワシ切り身 むきエビ



ブレードフィッシュ

サイズ 大 スキル 61〜

グスタベルグやサルタバルタ地方などに生息している。HPが多く暴れるので、スキル60くらいないと釣り上げは困難だ。オススメの釣り場なら「肉ダンゴ」で狙い撃ちができる。「複合素材の竿」でも糸が切れるので餌は多めに用意しておこう。

オススメの釣り場	オススメの餌
南グスタベルグ 東サルタバルタ 西サルタバルタ	イワシ切り身 ブリ切り身 肉ダンゴ



ベッフェルマリーン

サイズ 大 スキル 52〜

その名のとおりベッフェル湾に生息している。HPがやや多いものの暴れることはないので、スキル20程度あれば簡単に釣れる魚だ。ただし、残念ながらどの餌を使っても狙い撃ちはできない。餌は入手のしやすさから「ブリ切り身」がオススメだ。

オススメの釣り場	オススメの餌
機船航路 (セルビナ〜マウラ)	むきエビ ブリ切り身



ボンゴラ

サイズ 小 スキル 42〜

ブルゴノルゴ島に生息。暴れないので釣りやすい魚だ。どの海辺でも釣ることができるが、アタリが少なく狙い撃ちすることができないのが難点。ここは「太公望の釣竿」でも糸切れを起こす「珊瑚のかけら」が釣れるため、餌は「エビダンゴ」を使うといい。

オススメの釣り場	オススメの餌
ビビキー湾 (ブルゴノルゴ島)	エビダンゴ ローグ針



ムーリシュアイドル

サイズ 小 スキル 16〜

ブルゴノルゴ島などに生息している。釣りやすい魚だが、狙い撃ちすることができない。ある程度かかる魚を絞り込みたいなら、「ゴカイ」や「エビダンゴ」を餌に使うと釣果が期待できるだろう。ちなみにブルゴノルゴ島ならどの海辺でも釣ることが可能だ。

オススメの釣り場	オススメの餌
ビビキー湾(ブルゴノルゴ島) マナクリッパー(ブルゴノルゴ島)	ワームルアー ゴカイ エビダンゴ



メルジャンバルウ

サイズ 小 スキル 76〜

アラパゴ諸島に生息している、「バストアブリーム」と同様の特徴を持っている魚だ。どの釣り場でも狙い撃ちができないため、安全なナシュモで「エビダンゴ」を使って釣るのがオススメ。「太公望の釣竿」があるなら「シュリンプルアー」を使うといいだろう。

オススメの釣り場	オススメの餌
ナシュモ タラッカ入江 アラパゴ暗礁域	ミノー シュリンプルアー エビダンゴ



モラモラ

サイズ 大 スキル 90〜

外洋航路でのみ釣ることができる。HPがとても多いので、釣り上げるにはスキル70くらいはほしい。狙い撃ちはできないが、「タラ切り身」なら釣れる魚を2種類に絞り込める。まれに「太公望の釣竿」すら折ってしまうので、生餌を使った方が無難だ。

オススメの釣り場	オススメの餌
外洋航路 (アルザビ〜マウラ)	ミノー イワシ切り身 タラ切り身



ライノキメラ

サイズ 大 スキル 86〜

アラパゴ暗礁域のみに生息。アタリは少な目でHPがやや多い魚だが、スキル40もあれば簡単に釣れる。釣り場はナシュモH−5からカダーバの浮沼に出て、I−6からアラパゴ暗礁域へ入る。そこから洞窟を抜けたところにある船の手前の岩場が安全でオススメ。

オススメの釣り場	オススメの餌
アラパゴ暗礁域	ワームルアー シンキングミノー むきエビ



ラケルダ

サイズ 大 スキル 31〜

銀海航路のみに生息している。「ググリュートゥーナ」の暗礁海版ともいえる魚で、かかる餌などはすべて同じだ。釣るときは「イワシ切り身」がオススメ。残念ながら狙い撃ちすることはできず、「ミノー」を使うと「カラマール」もかかるので釣果がやや落ちる。

オススメの釣り場	オススメの餌
銀海航路 (アルザビ〜ナシュモ)	ミノー シュリンプルアー イワシ切り身



リュウグウノツカイ

サイズ 大 スキル 90〜

機船航路など、一部のエリアしか釣れない伝説魚だ。かなり暴れる魚で、慣れるまではスキル100でも釣り上げが困難。HPをスムーズに減らすには、左スティックを早めにもどすのがポイントだ。「太公望の釣竿」でも折れやすいので、餌は「肉ダンゴ」を使おう。

オススメの釣り場	オススメの餌
機船航路(セルビナ〜マウラ) 怨念洞	ミノー ブリ切り身 肉ダンゴ

釣りの基礎知識
漁師ギルドを活用しよう
釣竿の種類と性能
釣り餌の使い分け
スキルアップ考察
生息帯別魚図鑑
釣り場ガイド
釣り関連クエスト

◆掲載しているデータはすべて編集部調べのものです

釣りの基礎知識
漁師ギルドを活用しよう
釣竿の種類と性能
釣り餌の使い分け
スキルアップ考察
生息帯別魚図鑑
釣り場ガイド
釣り関連クエスト

釣り場ガイド

GUIDE IN FISHING PLACE

水辺があれば、そこは釣り場である可能性が高い。しかし、生息している魚は釣り場によってまったく異なっているのだ。ここでは、魚が生息している釣り場をすべて紹介していこう。

釣れるモンスターに注意しよう

釣り場は大きく分けると、タウン、フィールド、ダンジョンの3種類がある。これに加え、機船、バージ、マナクリッパーという乗り物も釣り場となるのだ。このなかで安全に釣りができるのはタウンのみで、ほかの釣り場ではモンスターが釣れる可能性がある。何かがかかった場合、「釣りの予感」のメッセージでモンスターかどうかをある程度判別できる(P.262)が、確実ではない。よって、モンスターが釣れる危険な釣り場では、「スニーク」を忘れずにかけておくこと。



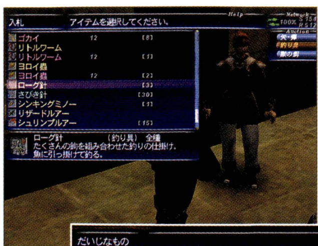
▲釣り上げたモンスターはアクティブで、襲われてしまう。モンスターはいずれも聴覚感知のため、「スニーク」がかかっていれば安全だ。また、ほかのPCを襲うこともない。



▲使用する釣り具と釣り場によっては、小物だけを狙える。そんなときに大物がかかったという予感が出た場合は、確実にモンスターなので覚えておくこと。

外道(アイテム)を狙った釣りもできる

スキル上げなど、何かしらの目的があって釣りをしている場合は、外道というのは邪魔な存在だ。しかし、なかにはクエストで使ったり高く売れたりするものもあるのだ。外道だけを狙う場合は、魚が生息していない釣り場(P.265)を利用するか、淡水なら「ゴカイ」、海水なら「リトルワーム」など、その釣り場で魚がかからない餌を使えばいい。



◀「ローグ針」を使えば外道がかかりやすい。糸切れに注意しよう。



▶モグハウスに調度品を置いて、応援効果を釣り(モノ)にするのも効果的。

◆淡水&海水で釣れるアイテム

アイテム名	おもな用途	備考
アローウッド原木	合成：木工	素人レシピ。「風のクリスタル」で合成可能
カッパーリング	合成：彫金	素人レシピ。「雷のクリスタル」で分解可能
魚鱗の盾	防具：盾	レベル14から装備できる盾
錆びたキャップ	合成：鍛冶	下級職人レシピ。「光のクリスタル」で合成可能
錆びたサブリガ	クエスト	ノーグのクエスト、「輝けるサブリガ」のクリアに10個必要
錆びた大剣	合成：鍛冶	下級職人レシピ。「光のクリスタル」で合成可能
錆びた槌矛	合成：鍛冶	下級職人レシピ。「光のクリスタル」で合成可能
錆びたバケツ	クエスト	バストゥーク商業区のクエスト、「釣りとバケツの関係」のクリアに5個必要
錆びたレギンス	クエスト	ノーグのクエスト、「輝けるレギンス」のクリアに10個必要
シルバーリング	合成：彫金	下級職人レシピ。「雷のクリスタル」で分解、宝石と合成などが可能
ミスリルダガー	武器：短剣	レベル23から装備できる短剣
ミスリルソード	武器：片手剣	レベル36から装備できる片手剣。店売りでも4000ギル程度と高額
1ギル	—	所持金が1ギル増える
100ギル	—	所持金が100ギル増える

◆淡水のみで釣れるアイテム

アイテム名	おもな用途	備考
バグベアマスク	合成:裁縫など	ムバルポロス旧市街で釣れる。「風のクリスタル」「雷のクリスタル」で分解可能
モブリンマスク	合成:裁縫など	ムバルポロス旧市街で釣れる。「風のクリスタル」「雷のクリスタル」で分解可能
ランプマリモ	合成:錬金術など	エジワ蘿洞で釣れる。「フラッシュバルブ」(錬金術)や「闘魚鉢」(木工)で使用する。

◆海水のみで釣れるアイテム

アイテム名	おもな用途	備考
珊瑚のかけら	合成:骨細工	骨細工の材料。「さびき針」で複数かかると竿が折れやすい
パムタム海苔	合成:調理	おもに調理の合成で「おにぎり」に使用する
ノーグ貝	クエスト	海蛇の岩窟のみ釣れる。「サハギンのカギ」を作るために必要
濡れた巻物	クエスト	海蛇の岩窟のみ釣れる。クエストクリア後はかからなくなる
破れた帽子	クエスト	ウィンダス港のみ釣れる。クエスト「航海帽子」のクリアに必要

釣りの基礎知識
漁師ギルドを活用しよう
釣竿の種類と性能
釣り餌の使い分け
スキルアップ考察
生息帯別魚図鑑
釣り場ガイド
釣り関連クエスト

釣り場 タウン

タウンで釣りをする最大のメリットは、絶対に敵がかからないということ。したがって釣りをするなら、危険のないタウンからはじめるといい。また、タウンによっては「ブラックソール」のような師範クラスの魚が生息しているため、上級者でも楽しめるのだ。なお、エリアに釣り場が複数あり生息域がわかりにくい場合は、マップを掲載して釣りができる場所を○で囲んで紹介している。



◀タウンでは水のある場所なら、周囲を気にせずどこでも釣りが楽しめる。意外な場所で釣りができることもあるので、探してみよう。

サンドリア港

淡 海

飛空艇が発着する付近の水辺で釣りができる。ほかの街の港とは異なり、ここは淡水となっている。「堀ブナ」やカープ類など、北サンドリアとほぼ同じ魚が釣れる。しかしこのエリアには「オオナマズ」も生息しているのだ。「ダークバス」がいないので、「複合素材の竿」に「ミノー」をつければ狙い撃ちすることもできる。



▲「太公望の釣竿」が報酬のクエストがあるため、釣り人が多く見られる。

◆スキル&ターゲット

スキル	狙う魚	餌の一例
0～	ザリガニ	リトルワーム／虫ダンゴ
1～	堀ブナ	リトルワーム／虫ダンゴ
17～	トリカラードカープ	シュリンプルアー／リトルワーム／虫ダンゴ
21～	オオナマズ	ミノー／フロッグルアー／マスダンゴ
46～	ゴールドカープ	シュリンプルアー／リトルワーム／虫ダンゴ

北サンドリア

淡 海

ドラギーユ城から大聖堂付近にある水路ならどこでも釣りができる。「ザリガニ」や「堀ブナ」など、釣りやすい魚ばかり生息しているので、釣り初心者にもオススメのエリアだ。「ゴールドカープ」にはちょっと手こずるかもしれないが、素人クラスでも問題なく釣れる。釣竿は「ハルシオンロッド」、餌は「リトルワーム」がいい。



▲ドラギーユ城前の用水路が1番人気。「堀ブナ」を狙う釣り人が多い。

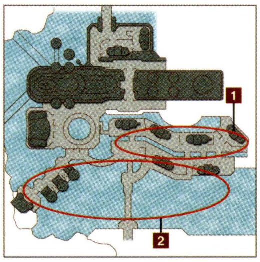
◆スキル&ターゲット

スキル	狙う魚	餌の一例
0～	ザリガニ	リトルワーム／虫ダンゴ
1～	堀ブナ	リトルワーム／虫ダンゴ
17～	トリカラードカープ	シュリンプルアー／リトルワーム／虫ダンゴ
46～	ゴールドカープ	シュリンプルアー／リトルワーム／虫ダンゴ

バストゥーク商業区

淡 海

エリアの南側にある水辺で釣りが可能。釣り場は2種類あり、1と2で釣れる魚が異なるのだ。共通して釣れるのは「堀ブナ」と「ダークバス」だけとなっている。1には「トリカラードカープ」と「ゴールドカープ」、2には「オオナマズ」と「ブラックイール」が生息しているので、釣る魚に応じて釣り場を変えるといいだろう。



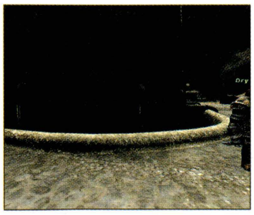
◆スキル&ターゲット

スキル	狙う魚	餌の一例
1～	堀ブナ	リトルワーム／虫ダンゴ
17～	トリカラードカープ	シュリンプルアー／リトルワーム／虫ダンゴ
21～	オオナマズ	ミノー／フロッグルアー／マスダンゴ
23～	ダークバス	ミノー／リトルワーム／虫ダンゴ
37～	ブラックイール	ワームルアー／リトルワーム／むきザリガニ
46～	ゴールドカープ	シュリンプルアー／リトルワーム／虫ダンゴ

バストゥーク鉱山区

淡 海

F－7やG－7にある排水溝のような場所が釣り場だ。ここには「ザリガニ」と「カッパーフロッグ」が生息する。どちらも釣りやすい魚でアタリも多く、「ザリガニ」なら「リトルワーム」、「カッパーフロッグ」なら「フライ」か「ルフェーゼ蝿」でそれぞれ狙い撃ち可能。この釣り場は、序盤のスキル上げとして利用できるのが利点だ。



▲排水溝のような釣り場しかないが、釣りをするだけなら問題なし。

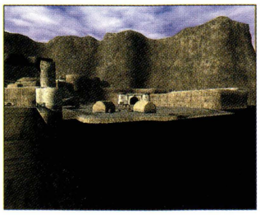
◆スキル&ターゲット

スキル	狙う魚	餌の一例
0～	ザリガニ	リトルワーム／虫ダンゴ
6～	カッパーフロッグ	フライ／ヨロイ蟲／ルフェーゼ蝿

バストゥーク港

淡 海

どの水辺でも釣りをすることができる。初心者でもカンタンに釣れる「バストアサーディン」や「キュス」が生息しているので、「ゴカイ」を使ってスキル上げしよう。名取をめざすなら「ワームルアー」で「ザフムルグバス」、皆伝なら「シュリンプルアー」で「バストアブリーム」を狙い撃ちすると効率よくスキルが上がるはずだ。



▲跳ね橋の上でも釣りができるが、飛空艇の発着時に強制移動される。

◆スキル&ターゲット

スキル	狙う魚	餌の一例
0～	バストアサーディン	さびき針／ゴカイ
9～	キュス	さびき針／ゴカイ／イワシダンゴ
38～	ザフムルグバス	ミノー／ワームルアー／ゴカイ／イワシダンゴ
76～	バストアブリーム	ミノー／シュリンプルアー／イワシ切り身／エビダンゴ

◆掲載しているデータはすべて編集部調べのものです

釣りの基礎知識
漁師ギルドを活用しよう
釣竿の種類と性能
釣り餌の使い分け
スキルアップ考察
生息帯別魚図鑑
釣り場ガイド
釣り関連クエスト

ウィンダス森の区、石の区、水の区

淡 海

この3つのエリアでは、同じ魚が生息している。どの水辺でも釣れるので、釣り場探しに困ることがないのが利点だ。「トリカラードカープ」が生息していないため、「虫ダンゴ」で釣れば、北サンドリアと比べて若干ではあるが「堀ブナ」釣りの効率がいい。「肉ダンゴ」や「ミノー」を使えば「ピピラ」を狙い撃ちすることができる。



▲石の区は、漁師ギルドのあるウィンダス港への移動手段がある。

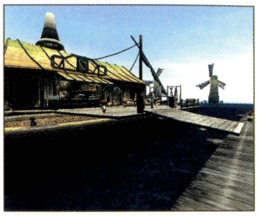
◆スキル&ターゲット

スキル	狙う魚	餌の一例
0~	ザリガニ	リトルワーム/虫ダンゴ
1~	堀ブナ	リトルワーム/虫ダンゴ
19~	ピピラ	ミノー/ワームルアー/肉ダンゴ
46~	ゴールドカープ	シュリンプルアー/リトルワーム/虫ダンゴ

ウィンダス港

淡 海

さまざまな場所が水辺に面しているため釣り場は豊富。「ゴカイ」を使えば、「バストアサーディン」や「キュス」が釣れるので、初心者にもオススメの釣り場だ。皆伝をめざすなら「エビダンゴ」や「シュリンプルアー」で「バストアブリーム」を狙い撃ちしてみよう。漁師ギルドの近くなら餌の補充も手軽にできるのでオススメだ。



▲ここで釣りを始めるなら強度の高い「ハルシオンロッド」を使おう。

◆スキル&ターゲット

スキル	狙う魚	餌の一例
0~	バストアサーディン	さびき針/ゴカイ
9~	キュス	さびき針/ゴカイ/イワシダンゴ
76~	バストアブリーム	ミノー/シュリンプルアー/イワシ切り身/エビダンゴ

ジュノ港

淡 海

4カ所ある飛空艇乗り場の水辺で釣りができる。ジュノ下層でも釣りは行えるが、魚は生息していない。「ゴカイ」を餌に使うと素人クラスの「バストアサーディン」から、徒弟クラスの「タイガーコッド」まで4種類の魚が釣れる。また、師範クラスの「ブラックソール」も生息しているので、スキル60あたりから挑戦してみよう。



▲飛空艇が到着する待ち時間を利用して、釣りを楽しむといい。

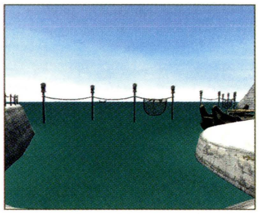
◆スキル&ターゲット

スキル	狙う魚	餌の一例
0~	バストアサーディン	さびき針/ゴカイ
7~	イエローグローブ	さびき針/ワームルアー/ゴカイ
19~	タイガーコッド	シュリンプルアー/イワシダンゴ/ゴカイ
29~	ノストーヘリング	シュリンプルアー/イワシダンゴ/ゴカイ
86~	ブラックソール	シンキングミノー/シュリンプルアー/タラ切り身

セルビナ

淡 海

タウンの南にある海に面したところで釣りができる。ここでは「太ったグリーディ」という特殊な魚が釣れる。これはセルビナのクエスト「港の落とし物」で必要になるのだ。「ゴカイ」で釣ることができるが、このエリアに生息するすべての魚がかかる可能性があるので、スキル上げを兼ねつつ根気よく狙っていくといいだろう。



▲この美しい海に、悪食の魚が多く潜む。機船を待ちながら釣りをしよう。

◆スキル&ターゲット

スキル	狙う魚	餌の一例
0~	バストアサーディン	さびき針/ゴカイ
4~	グリーディ	ミノー/ワームルアー/ゴカイ
9~	キュス	さびき針/ゴカイ/イワシダンゴ
38~	ザフムルグバス	ミノー/ワームルアー/ゴカイ/イワシダンゴ

マウラ

淡 海

タウンの南側にある海辺で釣りができる。ここには「バストアサーディン」と「イエローグローブ」しか生息しておらず、どちらも「さびき針」でたくさん釣れるのだ。また、「ワームルアー」を使えば「イエローグローブ」だけを狙い撃ちできるので、見習までのスキル上げとしても使える。「錆びたサブリガ」がかからないのも利点だ。



▲船着き場以外でも釣れるので、機船のチケットを買う必要はない。

◆スキル&ターゲット

スキル	狙う魚	餌の一例
0~	バストアサーディン	さびき針/ゴカイ
7~	イエローグローブ	さびき針/ワームルアー/ゴカイ

ラバオ

淡 海

タウンのG-8付近にあるオアシスで釣りが可能。ここにはカープ類がいないので、「虫ダンゴ」を使えば高確率で「堀ブナ」を狙うことができるのだ。「フロッグルアー」を使えば「大鈍甲」、「さびき針」なら「サンドフィッシュ」も狙い撃ちできる。どちらも目録クラスまでめざせる魚。多少アタリは少ないが安全に釣れるのがいい。



▲釣り場の近くにモグ金庫が使えるNomad Moogleがいるので便利。

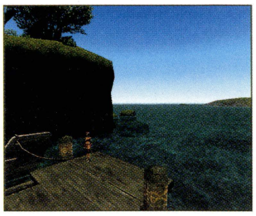
◆スキル&ターゲット

スキル	狙う魚	餌の一例
0~	ザリガニ	リトルワーム/虫ダンゴ
1~	堀ブナ	リトルワーム/虫ダンゴ
40~	大鈍甲	フロッグルアー/マスダンゴ/むきザリガニ
40~	サンドフィッシュ	さびき針/リトルワーム/虫ダンゴ

カザム

淡 海

タウンの北側にある飛空艇が発着する海辺が釣り場だ。「コーラルバタフライ」は「ワームルアー」で狙い撃ちできるが「錆びたサブリガ」がかかる。「ゴカイ」で「キュス」などと一緒に釣るのが無難だ。ここで大物がかかった場合は「アローウッド原木」なので、「複合素材の竿」以上の強度のある釣竿を使っていないならリリースしよう。



▲飛空艇乗り場の外でも釣りはできる。わざわざ中に入る必要はない。

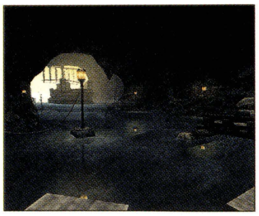
◆スキル&ターゲット

スキル	狙う魚	餌の一例
0～	バストアサーディン	さびき針／ゴカイ
9～	キュス	さびき針／ゴカイ／イワシダンゴ
31～	コーラルバタフライ	ワームルアー／ゴカイ

ノーグ

淡 海

H－8～9あたりの海辺で釣りができる。ここに生息する魚は、カザムとよく似ており、「イエローグローブ」が追加されている程度だ。H－9の雑貨屋で「ゴカイ」が売っているので、餌の調達が非常に楽というのがこの釣り場の大きな利点。また「ゴカイ」であれば、このエリアに生息するすべての魚が釣れるのもおもしろい。



▲薄暗い鍾乳洞の中に作られたタウン。洞窟の出口では機船が往来する。

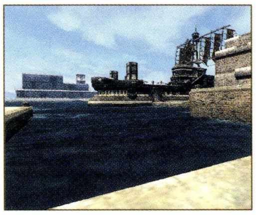
◆スキル&ターゲット

スキル	狙う魚	餌の一例
0～	バストアサーディン	さびき針／ゴカイ
7～	イエローグローブ	さびき針／ワームルアー／ゴカイ
9～	キュス	さびき針／ゴカイ／イワシダンゴ
31～	コーラルバタフライ	ワームルアー／ゴカイ

アトルガン白門

淡 海

タウンの北と南にある港で、それぞれ釣りが楽しめる。どちらの港でも生息している魚は同じだ。「ハムシー」と「カラマール」以外には「デニズアナス」という「コバルトジェリー」に似たクラゲも釣れる。「ゴカイ」なら「ハムシー」、「ブリ切り身」や「ミノー」なら「カラマール」が狙い撃ちできるので、スキル上げとしても利用できる。



▲港に入らなくても釣りはできる。船を待ちながら糸を垂らすのもいい。

◆スキル&ターゲット

スキル	狙う魚	餌の一例
0～	ハムシー	さびき針／ゴカイ
38～	カラマール	さびき針／ミノー／ブリ切り身／タラ切り身

アルザビ

淡 海

H－6付近にある水路と競売所そばのG－12にある水辺で釣りができる。「虫ダンゴ」を使えば「堀ブナ」が狙えるが、「ザザンバルウ」や「金魚」などもかかってしまう。また、「リトルワーム」を使うと、このエリアに生息する6種類の魚が釣れる。素人クラスの「ザリガニ」から、高弟クラスの「カヤバルウ」まで多彩な魚が楽しめるだろう。



▲ここは行軍中の蛮族軍を待つプレイヤーたちでにぎわう釣り場だ。

◆スキル&ターゲット

スキル	狙う魚	餌の一例
0～	ザリガニ	リトルワーム／虫ダンゴ
1～	堀ブナ	リトルワーム／虫ダンゴ
10～	金魚	さびき針／ワームルアー／リトルワーム／虫ダンゴ
37～	ユランバルウ	ワームルアー／リトルワーム／むきザリガニ
46～	ザザンバルウ	シュリンプルアー／リトルワーム／虫ダンゴ
65～	カヤバルウ	ミノー／ワームルアー／リトルワーム

ナシュモ

淡 海

タウンの南にある港が釣り場。ここには、名取から師範クラスまでの魚が生息しており、スキル上げとして非常に優秀な釣り場だ。名取クラスまで「エビダンゴ」で「イスティルディエ」などを狙い、皆伝までは「シュリンプルアー」で「アフポット」、最後に「ゴカイ」で「プテリゴートゥス」を釣って師範クラスまで上げることが可能。



▲港に入らなくても釣りができる。競売や宅配も近いので便利な街だ。

◆スキル&ターゲット

スキル	狙う魚	餌の一例
36～	イスタコズ	シンキングミノー／イワシ切り身
43～	イスティルディエ	ローグ針／エビダンゴ
76～	メルジャンバルウ	ミノー／シュリンプルアー／イワシ切り身／エビダンゴ
80～	アフポット	シュリンプルアー／エビダンゴ／むきエビ
89～	プテリゴートゥス	シンキングミノー／ゴカイ／ヨロイ蟲

釣りの基礎知識
漁師ギルドを活用しよう
釣竿の種類と性能
釣り餌の使い分け
スキルアップ考察
生息帯別魚図鑑
釣り場ガイド
釣り関連クエスト

◆掲載しているデータはすべて編集部調べのものです

釣りの基礎知識
漁師ギルドを活用しよう
釣竿の種類と性能
釣り餌の使い分け
スキルアップ考察
生息帯別魚図鑑
釣り場ガイド
釣り関連クエスト

釣り場 フィールド

釣りができるフィールドは全部で31。生息するモンスターのレベル帯はさまざまで、レベル20で安全な場所もあれば、レベル75でも襲われる危険な場所もある。また、エリアによってはミッションを進めることで行けるようになったりと、特定の条件を満たさないと入ることのできない場所もいくつか存在する。ここでは各フィールドごとに釣り場情報を掲載しているので活用してほしい。



◀巨大な吊り橋の上、切り立つ崖上、広大な滝が流れる水の中など、フィールドでの釣りはまさに冒険。絶景を楽しみながら釣りができる。

西ロンフォール

淡 海

H−11付近にある泉で釣りができる。ここでは「虫ダンゴ」を使うと「堀ブナ」を狙い撃ちが可能だ。「オオナマズ」は「虫ダンゴ」にはかからないため、大物がかかった場合は、モンスターか「アローウッド原木」のどちらか。そうなったらリリースしよう。「オオナマズ」は「マスダンゴ」で、「レッドテラピン」は「ヨロイ蟲で狙い撃ちできる。



▲池の周辺をゴブリン族が徘徊しているので、警戒しながら釣ろう。

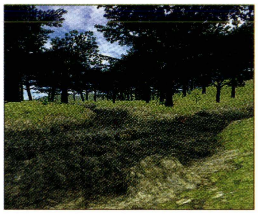
◆スキル&ターゲット

スキル	狙う魚	餌の一例
0～	ザリガニ	リトルワーム／虫ダンゴ
1～	堀ブナ	リトルワーム／虫ダンゴ
21～	オオナマズ	ミノー／フロッグルアー／マスダンゴ
43～	レッドテラピン	フロッグルアー／ヨロイ蟲

東ロンフォール

淡 海

マップのG−7などを流れる川が釣り場だ。ここには大物の魚がいない。大物がかかった場合はモンスターか「アローウッド原木」なので、リリースしよう。「リトルワーム」を使えばすべての魚がかかるため、釣りに慣れてきたらここで釣るのがオススメ。「ヒカリマス」が若干手強いが、見習や徒弟まではカンタンに上がるだろう。



▲北側から流れるシュヴァル川は、I−8で合流してさらに南に流れる。

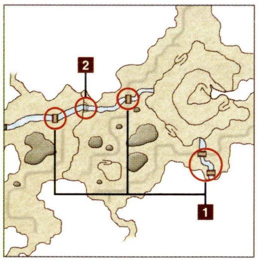
◆スキル&ターゲット

スキル	狙う魚	餌の一例
0～	ザリガニ	リトルワーム／虫ダンゴ
11～	シュヴァルサーモン	ミノー／フライ／リトルワーム／マスダンゴ
17～	トリカラードカープ	シュリンプルアー／リトルワーム／虫ダンゴ
27～	ヒカリマス	ミノー／フライ／リトルワーム／マスダンゴ
46～	ゴールドカープ	シュリンプルアー／リトルワーム／虫ダンゴ

北グスタベルグ

淡 海

釣り場は1の川と2の滝壺付近にある。また、F−8の橋からでも釣りが可能だ。2は南グスタベルグからダングルフの涸れ谷に入り、J−3の先から北グスタベルグに出ればたどり着く。道のりは長いが、ここでは「ガビアルフィッシュ」が釣れるのだ。ちなみに、滝壺にかなり近づかないとアタリが来ないので注意すること。



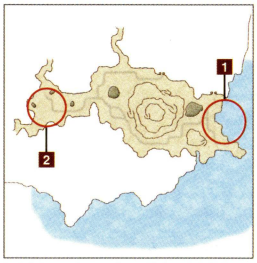
◆スキル&ターゲット

スキル	狙う魚	餌の一例
0～	ザリガニ	リトルワーム／虫ダンゴ
6～	カッパーフロッグ	フライ／ヨロイ蟲／ルフェーゼ蝿
17～	トリカラードカープ	シュリンプルアー／リトルワーム／虫ダンゴ
37～	ブラックイール	ワームルアー／リトルワーム／むきザリガニ
46～	ゴールドカープ	シュリンプルアー／リトルワーム／虫ダンゴ
71～	ガビアルフィッシュ	ミノー／肉ダンゴ／むきザリガニ

南グスタベルグ

淡 海

マップ東の海岸とE−8付近に点在する温泉が釣り場となる。2には「ザリガニ」しか生息していない。1には「バストアサーディン」などの素人クラスから、「バストアブリーム」といった皆伝クラスまでの魚が生息している。徒弟あたりから「イワシ切り身」で釣りをすれば、いろいろな魚を釣りながらスキルアップが望めるのだ。



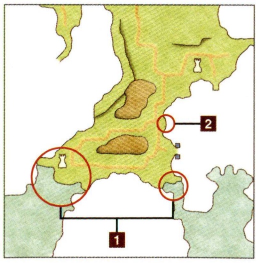
◆スキル&ターゲット

スキル	狙う魚	餌の一例
9～	キュス	さびき針／ゴカイ／イワシダンゴ
25～	オーガイール	シンキングミノー／むきエビ／イワシ切り身
36～	ゴールドロブスター	シンキングミノー／イワシ切り身
38～	ザフムルグバス	ミノー／ワームルアー／ゴカイ／イワシダンゴ
61～	ブレードフィッシュ	イワシ切り身／ブリ切り身／肉ダンゴ
76～	バストアブリーム	ミノー／シュリンプルアー／イワシ切り身／エビダンゴ

西サルタバルタ

淡 海

1が海水、2が淡水の釣り場だ。1は南グスタベルグとほぼ同じで、こちらには「ブルーテール」が追加されている。「イワシ切り身」を使えば徒弟からのスキル上げに利用できるが、「ブルーテール」が手強いと感じたら南グスタベルグへ移るといい。2では、「マスダンゴ」を使えば「オオナマズ」と「ダークバス」が釣れる。



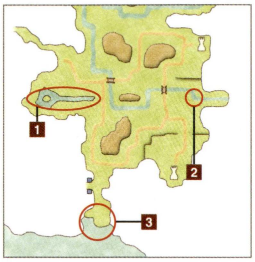
◆スキル&ターゲット

スキル	狙う魚	餌の一例
9～	キュス	さびき針／ゴカイ／イワシダンゴ
21～	オオナマズ	ミノー／フロッグルアー／マスダンゴ
23～	ダークバス	ミノー／リトルワーム／虫ダンゴ
45～	ブルーテール	ミノー／イワシ切り身／むきエビ
61～	ブレードフィッシュ	イワシ切り身／ブリ切り身／肉ダンゴ
76～	バストアブリーム	ミノー／シュリンプルアー／イワシ切り身／エビダンゴ

釣りの基礎知識
漁師ギルドを活用しよう
釣竿の種類と性能
釣り餌の使い分け
スキルアップ考察
生息帯別魚図鑑
釣り場ガイド
釣り関連クエスト

東サルタバルタ 淡 海

南の海岸のほか、川やF−9の池が釣り場となっている。3の海岸は、西サルタバルタと同じ魚が生息しており、2の川は「ザリガニ」のみ釣れる。ここで重要なのは1の池で、「シュリンプルアー」で狙い撃ちできる「モンケオンケ」や「フライ」で狙い撃ちできる「三日月魚」が釣れる。どちらも生息する場所が少ない珍しい魚だ。

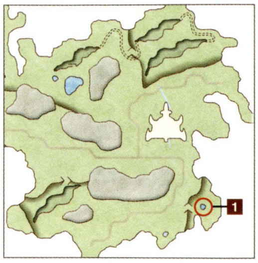


◆スキル&ターゲット

スキル	狙う魚	餌の一例
1〜	堀ブナ	リトルワーム／虫ダンゴ
19〜	ピピラ	ミノー／ワームルアー／肉ダンゴ
36〜	ゴールドロブスター	シンキングミノー／イワシ切り身
41〜	モンケオンケ	シュリンプルアー／リトルワーム／むきザリガニ
59〜	三日月魚	フライ／ヨロイ蟲
76〜	バストアブリーム	ミノー／シュリンプルアー／イワシ切り身／エビダンゴ

ラテーヌ高原 淡 海

ここには4カ所に池があるが、魚が生息しているのは1の池のみ。マップの端の方にあるので、移動がやや面倒なのが欠点といえる。しかし、「錆びたサブリガ」がかからない利点もあるのだ。下級職人をめざすなら、「ミノー」で「オオナマズ」と「ダークバス」を狙うといいだろう。「フロッグルアー」なら、「レッドテラピン」も狙える。



◆スキル&ターゲット

スキル	狙う魚	餌の一例
0〜	ザリガニ	リトルワーム／虫ダンゴ
1〜	堀ブナ	リトルワーム／虫ダンゴ
21〜	オオナマズ	ミノー／フロッグルアー／マスダンゴ
23〜	ダークバス	ミノー／リトルワーム／虫ダンゴ
43〜	レッドテラピン	フロッグルアー／ヨロイ蟲

バルクルム砂丘 淡 海

セルビナの東西に広がる海岸と、マップのC−6の洞窟を抜けた先にある海岸が釣り場だ。釣れる魚はどの海岸でも同じ。「ローグ針」を使えば「シャル貝」の狙い撃ちができるが、外道による糸切れに注意しよう。このエリアには小物しかいないので、大物がかかった場合は、モンスターか「アローウッド原木」のどちらかだ。

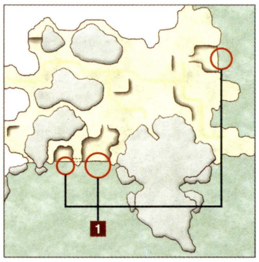

▲C−6の洞窟を抜けた先の海岸は、PCが少ないので釣りに集中できる。

◆スキル&ターゲット

スキル	狙う魚	餌の一例
0〜	バストアサーディン	さびき針／ゴカイ
4〜	グリーディ	ミノー／ワームルアー／ゴカイ
9〜	キュス	さびき針／ゴカイ／イワシダンゴ
38〜	ザフムルグバス	ミノー／ワームルアー／ゴカイ／イワシダンゴ
43〜	シャル貝	ローグ針／エビダンゴ

ブブリム半島 淡 海

マップの東と南にある1の海岸が、いずれも釣り場。「ワームルアー」で「イエローグローブ」、「ローグ針」で「シャル貝」、「ミノー」で「ブルーテール」をそれぞれ狙い撃ちできる。外道が多いので、疑似餌を使うときは糸切れに注意したい。ちなみに「太公望の釣竿」があると、「シャル貝」で一気に目録までスキル上げができる。

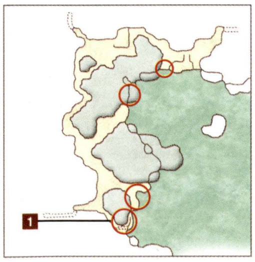


◆スキル&ターゲット

スキル	狙う魚	餌の一例
7〜	イエローグローブ	さびき針／ワームルアー／ゴカイ
43〜	シャル貝	ローグ針／エビダンゴ
45〜	ブルーテール	ミノー／イワシ切り身／むきエビ

ビビキー湾 淡 海

マナクリッパー乗り場付近など4カ所の海岸が釣り場だ。1の釣り場のみ「肉ダンゴ」で「ブレードフィッシュ」を狙えるが、周囲にはレベル75でも襲われるゴブリン族が多数いるため、釣りをするのは困難。安全に釣りたいなら、H−7のマナクリッパー乗り場付近がオススメ。「イワシダンゴ」で「ザフムルグバス」を狙い撃ちできる。

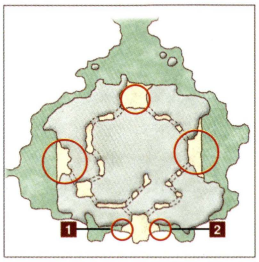


◆スキル&ターゲット

スキル	狙う魚	餌の一例
0〜	バストアサーディン	さびき針／ゴカイ
38〜	コーンカラマリ	さびき針／ミノー／ブリ切り身／タラ切り身
38〜	ザフムルグバス	ミノー／ワームルアー／ゴカイ／イワシダンゴ
61〜	ブレードフィッシュ	イワシ切り身／ブリ切り身／肉ダンゴ

プルゴノルゴ島 淡 海

島の東西南北にある海辺で釣りが可能だ。生息する魚は大体同じだが、釣り場によって微妙に異なっている。1と2の海岸には、「ビビキーチョコボ」や「トリロバイト」など、このエリアならではの魚が一通り釣れるのだ。どの釣り場でも「珊瑚のかけら」が釣れるので、「太公望の釣竿」を使用していても糸切れには注意すること。



◆スキル&ターゲット

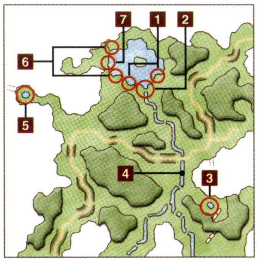
スキル	狙う魚	餌の一例
1〜	ビビキーチョコボ	ローグ針
16〜	ムーリシュアイドル	ワームルアー／ゴカイ／エビダンゴ
26〜	ビビキーアーチン	ローグ針
42〜	ボンゴラ	エビダンゴ
43〜	シャル貝	ローグ針／エビダンゴ
49〜	トリロバイト	シュリンプルアー／ゴカイ

釣りの基礎知識
漁師ギルドを活用しよう
釣竿の種類と性能
釣り餌の使い分け
スキルアップ考察
生息帯別魚図鑑
釣り場ガイド
釣り関連クエスト

ジャグナー森林

淡 海

マップ中央を流れる川や湖、点在する泉などで釣りが可能。「オオナマズ」は1、「シュヴァルサーモン」と「ヒカリマス」は4など、「煌魚」は2と7のみ釣ることができ、6にはそれら以外の魚が生息する。また、5では「フロッグルアー」で「レッドテラピン」、3では「虫ダンゴ」や「ミノー」で「クリスタルバス」の狙い撃ちが可能だ。



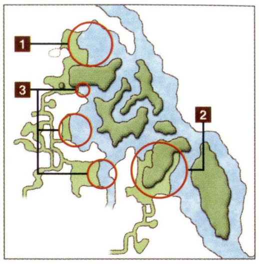
◆スキル&ターゲット

スキル	狙う魚	餌の一例
1～	堀ブナ	リトルワーム／虫ダンゴ
11～	シュヴァルサーモン	ミノー／フライ／リトルワーム／マスダンゴ
21～	オオナマズ	ミノー／フロッグルアー／マスダンゴ
27～	ヒカリマス	ミノー／フライ／リトルワーム／マスダンゴ
43～	レッドテラピン	フロッグルアー／ヨロイ蟲
81～	煌魚	むきザリガニ／マスダンゴ

ギルド桟橋

淡 海

3つの桟橋やH－10などの水辺が釣り場だ。ジャグナー森林からは、J－8からの南桟橋とE－6からの中桟橋、北サンドリアF－5からは北桟橋へ入れる。1では「虫ダンゴ」で「ダークバス」、3はバージに乗らなくても「フライ」で「ファノエニュート」を狙い撃ちできる。なお、「ヒカリマス」は2、「オオナマズ」は3のみ生息する



◆スキル&ターゲット

スキル	狙う魚	餌の一例
0～	ザリガニ	リトルワーム／虫ダンゴ
0～	ファノエニュート	フライ／フロッグルアー／ヨロイ蟲
21～	オオナマズ	ミノー／フロッグルアー／マスダンゴ
23～	ダークバス	ミノー／リトルワーム／虫ダンゴ
27～	ヒカリマス	ミノー／フライ／リトルワーム／マスダンゴ

パシュハウ沼

淡 海

各地にある沼ならどこでも釣りが可能。ここは「錆びたサブリガ」がかからないので、安心して疑似餌が使えるのが利点だ。「フロッグルアー」で「オオナマズ」と「レッドテラピン」を狙ってスキル上げをしよう。「オオナマズ」だけ狙うなら「ミノー」を使うといい。ちなみに「フライ」を使えば「カッパーフロッグ」が狙い撃ちできる。


▲OP付近にも釣り場があるので、あらかじめ補給物資を届けておこう。

◆スキル&ターゲット

スキル	狙う魚	餌の一例
0～	ザリガニ	リトルワーム／虫ダンゴ
6～	カッパーフロッグ	フライ／ヨロイ蟲／ルフェーゼ蝿
21～	オオナマズ	ミノー／フロッグルアー／マスダンゴ
43～	レッドテラピン	フロッグルアー／ヨロイ蟲

バタリア丘陵

淡 海

北東の海岸J－6付近と、南の海岸I－11で釣りができる。どちらでも釣れる魚は同じで、「錆びたサブリガ」が存在しない良質な釣り場だ。スキル上げにも適しており、「イワシダンゴ」で「タイガーコッド」などを釣って徒弟をめざそう。「肉ダンゴ」なら「シルバーシャーク」、「シンキングミノー」なら「ブラックソール」を狙い撃てる。


▲「ミスリルソード」など高めのアイテムも釣れるので人気がある。

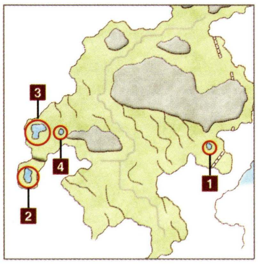
◆スキル&ターゲット

スキル	狙う魚	餌の一例
7～	イエローグローブ	さびき針／ワームルアー／ゴカイ
19～	タイガーコッド	シュリンプルアー／イワシダンゴ／ゴカイ
29～	ノストーヘリング	シュリンプルアー／イワシダンゴ／ゴカイ
45～	ブルーテール	ミノー／イワシ切り身／むきエビ
66～	シルバーシャーク	ブリ切り身／肉ダンゴ
86～	ブラックソール	シンキングミノー／シュリンプルアー／タラ切り身

ロランベリー耕地

淡 海

4カ所の泉が釣り場で、2の釣り場のみクロウラーの巣を経由する必要がある。1と4の釣り場は、「虫ダンゴ」で「堀ブナ」、「フロッグルアー」で「レッドテラピン」を狙い撃ちが可能。疑似餌を使う場合は、「錆びたサブリガ」がかからない1で釣るといい。それ以外の釣り場には、「ダークバス」と「オオナマズ」も生息している。



◆スキル&ターゲット

スキル	狙う魚	餌の一例
0～	ザリガニ	リトルワーム／虫ダンゴ
1～	堀ブナ	リトルワーム／虫ダンゴ
21～	オオナマズ	ミノー／フロッグルアー／マスダンゴ
23～	ダークバス	ミノー／リトルワーム／虫ダンゴ
43～	レッドテラピン	フロッグルアー／ヨロイ蟲

ソロムグ原野

淡 海

マップ北側の海岸J－5付近のみで釣りができる。バタリア丘陵と同じような魚がかかるが、ここには「バストアサーディン」と「ノストーヘリング」がいない。そのため「イワシダンゴ」で「タイガーコッド」の狙い撃ちができるのだ。また、「錆びたサブリガ」がかかるので、「ハルシオンロッド」を使う場合は、外道はすべてリリースしよう。


▲崖付近にはモンスターが徘徊しているため、レベル50はほしい。

◆スキル&ターゲット

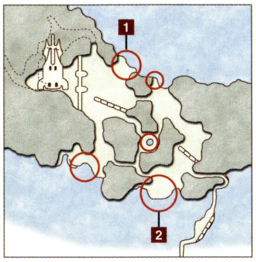
スキル	狙う魚	餌の一例
7～	イエローグローブ	さびき針／ワームルアー／ゴカイ
19～	タイガーコッド	シュリンプルアー／イワシダンゴ／ゴカイ
38～	コーンカラマリ	さびき針／ミノー／ブリ切り身／タラ切り身
45～	ブルーテール	ミノー／イワシ切り身／むきエビ
66～	シルバーシャーク	ブリ切り身／肉ダンゴ
86～	ブラックソール	シンキングミノー／シュリンプルアー／タラ切り身

釣りの基礎知識
漁師ギルドを活用しよう
釣竿の種類と性能
釣り餌の使い分け
スキルアップ考察
生息帯別魚図鑑
釣り場ガイド
釣り関連クエスト

クフィム島

淡 海

マップの北と南沿いの海岸、H−8の池が釣り場だ。池は淡水に見えるが、ここにも海水が流れ込んでいる。「三眼魚」は2の釣り場、「ギガントスキッド」と「コーンカラマリ」は1の釣り場に生息。それ以外の魚は、すべての釣り場で釣ることができる。特に「三眼魚」はここでしか釣れない珍しい魚なので一度は狙ってみてほしい。



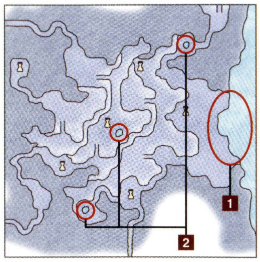
◆スキル&ターゲット

スキル	狙う魚	餌の一例
7〜	イエローグローブ	さびき針／ワームルアー／ゴカイ
19〜	タイガーコッド	シュリンプルアー／イワシダンゴ／ゴカイ
29〜	ノストーヘリング	シュリンプルアー／イワシダンゴ／ゴカイ
45〜	ブルーテール	ミノー／イワシ切り身／むきエビ
71〜	三眼魚	ミノー／タラ切り身
81〜	ギガントスキッド	ミノー／タラ切り身

ボスディン氷河

淡 海

マップ東側の海岸1と各地に点在する凍った2の池で釣りができ、2はどの池も淡水で同じ魚が生息する。「虫ダンゴ」で「アイスフィッシュ」、「マスダンゴ」で「煌魚」を狙い撃ちが可能だ。ここでは「アローウッド原木」もかかるので、外道はすべてリリースした方が無難。なお、1の海岸には「ギガントスキッド」が生息している。



◆スキル&ターゲット

スキル	狙う魚	餌の一例
38〜	コーンカラマリ	さびき針／ミノー／ブリ切り身／タラ切り身
39〜	アイスフィッシュ	さびき針／リトルワーム／虫ダンゴ
81〜	ギガントスキッド	ミノー／タラ切り身
81〜	煌魚	むきザリガニ／マスダンゴ
86〜	ブラックソール	シンキングミノー／シュリンプルアー／タラ切り身

東アルテパ砂漠

淡 海

F−9のオアシスが唯一の釣り場だ。OPに近いので、クゾッツ地方の補給物資を届けておけば、釣り場まで楽に移動できる。ここでは、「フライ」で「カッパーフロッグ」、「フロッグルアー」で「大鈍甲」、「さびき針」で「サンドフィッシュ」を狙い撃ち可能。しかし、「サンドフィッシュ」と「大鈍甲」は生息数がやや少な目なのが難点だ。



▲マップ中央にある岩が目印。「堀ブナ」も狙える人気の釣りスポットだ。

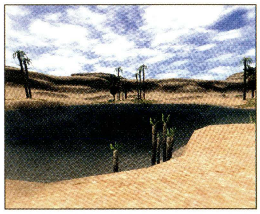
◆スキル&ターゲット

スキル	狙う魚	餌の一例
0〜	ザリガニ	リトルワーム／虫ダンゴ
1〜	堀ブナ	リトルワーム／虫ダンゴ
6〜	カッパーフロッグ	フライ／ヨロイ蟲／ルフェーゼ蝿
40〜	サンドフィッシュ	さびき針／リトルワーム／虫ダンゴ
40〜	大鈍甲	フロッグルアー／マスダンゴ／むきザリガニ

西アルテパ砂漠

淡 海

G−7の泉とE−9のオアシスで釣りができる。周囲の敵が強いためレベル70は必要だ。東アルテパ砂漠との違いは、「カッパーフロッグ」のかわりに「オオナマズ」が釣れるということで、「シンキングミノー」で狙い撃ち可能だ。ちなみに、E−9のオアシスまでは距離があるため、ラバオからチョコボを利用するといいだろう。



▲E−9のオアシスでは、「肉ダンゴ」で「ガビアルフィッシュ」が狙える。

◆スキル&ターゲット

スキル	狙う魚	餌の一例
0〜	ザリガニ	リトルワーム／虫ダンゴ
1〜	堀ブナ	リトルワーム／虫ダンゴ
21〜	オオナマズ	ミノー／フロッグルアー／マスダンゴ
40〜	サンドフィッシュ	さびき針／リトルワーム／虫ダンゴ
40〜	大鈍甲	フロッグルアー／マスダンゴ／むきザリガニ
71〜	ガビアルフィッシュ	ミノー／肉ダンゴ／むきザリガニ

テリガン岬

淡 海

マップ南にあるH−10付近の海岸が釣り場だ。釣れる魚はバルクルム砂丘とほぼ同じで、固有の魚は存在しない。また、周囲の敵はレベル75でも襲われる強さなので、非常に危険な釣り場となっている。したがって、無理をして釣りをしにくる場所ではない。敵に絡まれたらI−9の洞窟から慟哭の谷へ逃げるようにすること。



▲釣り場としては危険だが、眺めは抜群。観光気分でくるといいかも？

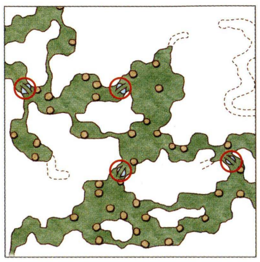
◆スキル&ターゲット

スキル	狙う魚	餌の一例
0〜	バストアサーディン	さびき針／ゴカイ
4〜	グリーディ	ミノー／ワームルアー／ゴカイ
9〜	キュス	さびき針／ゴカイ／イワシダンゴ
38〜	ザフムルグバス	ミノー／ワームルアー／ゴカイ／イワシダンゴ

聖地ジ・タ

淡 海

エリア内にある4つの泉で釣りが楽しめる。どの泉でも生息している魚は一緒で小物のみ。大物がかかった場合は、モンスターか「アローウッド原木」なので、すべてリリースしてしまおう。どの魚も狙い撃ちできないが、「フロッグルアー」ですべてを狙っていけば、下級職人までのスキル上げには最適の釣り場だ。



◆スキル&ターゲット

スキル	狙う魚	餌の一例
23〜	ダークバス	ミノー／リトルワーム／虫ダンゴ
25〜	クリスタルバス	ミノー／リトルワーム／虫ダンゴ
43〜	レッドテラピン	フロッグルアー／ヨロイ蟲

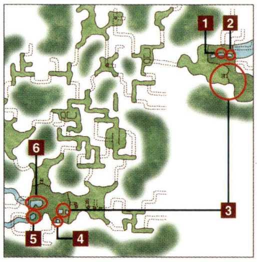
◆掲載しているデータはすべて編集部調べのものです

釣りの基礎知識
漁師ギルドを活用しよう
釣竿の種類と性能
釣り餌の使い分け
スキルアップ考察
生息帯別魚図鑑
釣り場ガイド
釣り関連クエスト

ユタンガ大森林

淡 海

マップに点在する川や池で釣りができる。釣り場としてオススメなのは、3〜6に釣りポイントが集中しているF−11だ。1と2では「三日月魚」が生息しているが、ここはイフリートの釜を経由しないと行けない。4で「シンキングミノー」を使えば「オオモリナマズ」、6で「フライ」だと「エルシモニュート」を狙い撃ち可能。



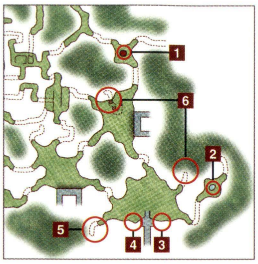
◆スキル&ターゲット

スキル	狙う魚	餌の一例
10〜	森ブナ	リトルワーム／虫ダンゴ
19〜	ピピラ	ミノー／ワームルアー／肉ダンゴ
20〜	エルシモフロッグ	フライ
50〜	エルシモニュート	フライ／フロッグルアー／肉ダンゴ
59〜	三日月魚	フライ／ヨロイ蟲
70〜	オオモリナマズ	ミノー／シンキングミノー／肉ダンゴ／マスダンゴ

ヨアトル大森林

淡 海

各地にある地下水や池が釣り場だ。1と2の池では「虫ダンゴ」で「堀ブナ」と「森ブナ」が狙える。I−11から行ける5では、「シュリンプルアー」で「モンケオンケ」、「シンキングミノー」で「オオモリナマズ」が狙い撃ち可能だ。高弟クラスまでのスキル上げに利用しよう。なお、「ピピラ」は3、「エルシモニュートは4と6のみ生息する。



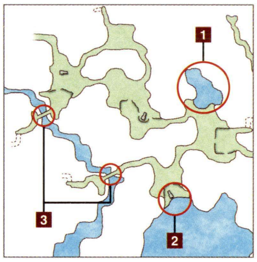
◆スキル&ターゲット

スキル	狙う魚	餌の一例
0〜	ザリガニ	リトルワーム／虫ダンゴ
1〜	堀ブナ	リトルワーム／虫ダンゴ
10〜	森ブナ	リトルワーム／虫ダンゴ
41〜	モンケオンケ	シュリンプルアー／リトルワーム／むきザリガニ
50〜	エルシモニュート	フライ／ヨロイ蟲
70〜	オオモリナマズ	ミノー／シンキングミノー／肉ダンゴ／マスダンゴ

ルフェーゼ野

淡 海

I−8にある湖と、E−8とG−9の橋、I−10の海岸で釣りができる。2には「キュス」などの海水の魚が生息。3で「虫ダンゴ」を使えば「ゴールドカープ」が、「ミノー」なら「タブナジアゴビー」を狙い撃ちすることが可能だ。なお、1にいる「リク」は「サーペントの伝説」を持っていないとアタリすらこない。



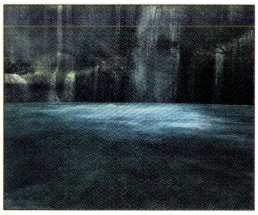
◆スキル&ターゲット

スキル	狙う魚	餌の一例
9〜	キュス	さびき針／ゴカイ／イワシダンゴ
23〜	ダークバス	ミノー／リトルワーム／虫ダンゴ
46〜	ゴールドカープ	シュリンプルアー／リトルワーム／虫ダンゴ
65〜	タブナジアゴビー	ミノー／ワームルアー／リトルワーム
81〜	煌魚	むきザリガニ／マスダンゴ
95〜	リク	ミノー／シンキングミノー／ドワーフプギル

ミザレオ海岸

淡 海

F−5付近の滝壺と、L−12の海岸が釣り場だ。釣れる海水魚はルフェーゼ野と変わらないが、淡水魚は「堀ブナ」が釣れるようになっている。また、F−5の滝壺には伝説魚の「タキタロ」が生息している。これはダボイのものと比べるとアタリが多く、若干HPが少ないので釣りやすいのだ。狙い撃ちしたいなら「フライ」を餌に使おう。


▲巨大な滝壺には、崖上から何本もの清流が降り注いでいる。

◆スキル&ターゲット

スキル	狙う魚	餌の一例
1〜	堀ブナ	リトルワーム／虫ダンゴ
4〜	グリーディ	ミノー／ワームルアー／ゴカイ
23〜	ダークバス	ミノー／リトルワーム／虫ダンゴ
46〜	ゴールドカープ	シュリンプルアー／リトルワーム／虫ダンゴ
65〜	タブナジアゴビー	ミノー／ワームルアー／リトルワーム
90〜	タキタロ	ミノー／フライ／フナ切り身

バフラウ段丘

淡 海

G−8にある泉で釣りができる。下級職人までなら「ミノー」で効率よくスキル上げが可能だ。それ以降のスキル上げは、どの魚も似たような餌にかかるため難しい。しかし、「ザザンバルウ」のみ「シュリンプルアー」で狙い撃ちができる。釣り場付近にはアクティブなモンスターはいないので、安心して釣ることが可能だ。


▲釣り場までは、チョコボを利用すると安全かつ迅速に移動できる。

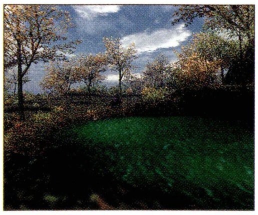
◆スキル&ターゲット

スキル	狙う魚	餌の一例
23〜	ダークバス	ミノー／リトルワーム／虫ダンゴ
27〜	アラバルウ	ミノー／フライ／リトルワーム／マスダンゴ
37〜	ユランバルウ	ワームルアー／リトルワーム／むきザリガニ
46〜	ザザンバルウ	シュリンプルアー／リトルワーム／虫ダンゴ
65〜	カヤバルウ	ミノー／ワームルアー／リトルワーム
88〜	トゥルナバルウ	ミノー／シンキングミノー

ワジャーム樹林

淡 海

I−7、J−8、H−11、G−11にある4カ所の泉が釣り場。オススメは街から近いI−7とJ−8で、昼間ならアクティブなモンスターがいないため移動が楽だ。生息する魚はバフラウ段丘とほぼ同じだが、こちらでは「モリナバルウ」が釣れる。J−8には「ダークバス」、I−7には「トゥルナバルウ」が生息していないので覚えておこう。


▲泉の近くならアクティブなモンスターに絡まれる心配はない。

◆スキル&ターゲット

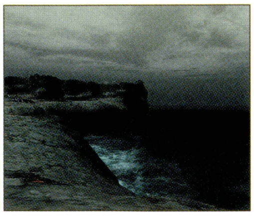
スキル	狙う魚	餌の一例
27〜	アラバルウ	ミノー／フライ／リトルワーム／マスダンゴ
37〜	ユランバルウ	ワームルアー／リトルワーム／むきザリガニ
46〜	ザザンバルウ	シュリンプルアー／リトルワーム／虫ダンゴ
65〜	カヤバルウ	ミノー／ワームルアー／リトルワーム
81〜	モリナバルウ	むきザリガニ／マスダンゴ
88〜	トゥルナバルウ	ミノー／シンキングミノー

釣りの基礎知識
漁師ギルドを活用しよう
釣竿の種類と性能
釣り餌の使い分け
スキルアップ考察
生息帯別魚図鑑
釣り場ガイド
釣り関連クエスト

ゼオルム火山

淡 **海**

エリアのあちこちにある海岸沿いで釣りが可能。エリア全域にアクティブなモンスターが生息しているので非常に危険だが、L－7付近の海岸だけは安全だ。ここはハルブーンから「エスケプ」でワープしてくる場所の近くなので移動も簡単。「ミノー」を使えば「カラマール」を狙い撃ちできるので、名取クラスまでのスキル上げも可能だ。



▲海岸付近にいるアプカル族は、ノンアクティブなので安全だ。

◆スキル&ターゲット

スキル	狙う魚	餌の一例
0～	デニズアナス	ローグ針
0～	ハムシー	さびき針／ゴカイ
38～	カラマール	さびき針／ミノー／ブリ切り身／タラ切り身

カダーバの浮沼

淡 海

H－10付近にある大きな沼や各地に点在する沼が釣り場。このエリアには、チゴー族をはじめレベル75でも襲われるモンスターが多い。安全に釣りをしたいなら、H－10の大きな沼がオススメだ。ここなら生息するすべての魚を狙うことができる。「ブラックゴースト」など、ここにだけ生息している魚が釣れるのも魅力。



▲沼の周囲を移動していれば、チゴー族に見つかることはない。

◆スキル&ターゲット

スキル	狙う魚	餌の一例
23～	ダークバス	ミノー／リトルワーム／虫ダンゴ
20～	カダーバフロッグ	フライ
21～	ヤユンバルウ	ミノー／フロッグルアー／マスダンゴ
43～	カプルンバァ	フロッグルアー／ヨロイ蟲
72～	ブラックゴースト	ミノー／ワームルアー

釣り場 ダンジョン

基本的にはタウンやフィールドと同じような魚が生息している。しかし、「ブラインフィッシュ」や「ゼブライール」、「ケーブヤビー」などダンジョンのみに生息する魚もいるのだ。それらを探すのも釣りの醍醐味といえよう。ちなみに、アサルトの作戦領域である「マムージャ兵訓練所」、「ペリキア」、「イルルシ環礁」でも釣りはできるが、1人で入れないなどの制限があるので省略している。

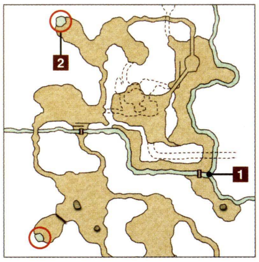


◀「サイレントオイル」や「スニーク」を駆使して、聴覚感知の敵に見つからないようにする。危険なダンジョンでの釣りでは大切なことだ。

ゲルスバ野営陣

淡 海

エリアを流れる川とF－5にある池が釣り場だ。1ではカープ類のほか、「シュヴァルサーモン」、「ヒカリマス」が釣れる。一方、2では「オオナマズ」と「レッドテラピン」が釣れるのだ。「錆びたサブリガ」がかからないので、疑似餌を使えるのが大きな利点。まずは、「フライ」で「シュヴァルサーモン」などを狙って見習をめざそう。



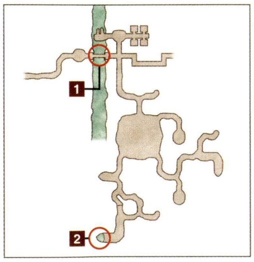
◆スキル&ターゲット

スキル	狙う魚	餌の一例
11～	シュヴァルサーモン	ミノー／フライ／リトルワーム／マスダンゴ
17～	トリカラードカープ	シュリンプルアー／リトルワーム／虫ダンゴ
21～	オオナマズ	ミノー／フロッグルアー／マスダンゴ
27～	ヒカリマス	ミノー／フライ／リトルワーム／マスダンゴ
43～	レッドテラピン	フロッグルアー／ヨロイ蟲
46～	ゴールドカープ	シュリンプルアー／リトルワーム／虫ダンゴ

ツェールン鉱山

淡 海

1にある橋と2の池で釣りができる。ここはいろいろな魚の狙い撃ちができる優秀な釣り場だ。「カッパーフロッグ」は「フライ」、「トリカラードカープ」は「シュリンプルアー」、「オオナマズ」は「フロッグルアー」、「ブラックイール」は「ワームルアー」をそれぞれ使えばいい。これをうまく利用して、スキル上げに活用しよう。



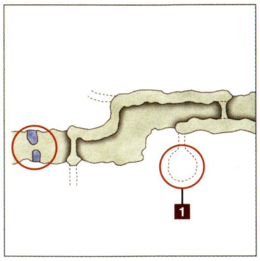
◆スキル&ターゲット

スキル	狙う魚	餌の一例
0～	ザリガニ	リトルワーム／虫ダンゴ
1～	堀ブナ	リトルワーム／虫ダンゴ
6～	カッパーフロッグ	フライ／ヨロイ蟲／ルフェーゼ蝿
17～	トリカラードカープ	シュリンプルアー／リトルワーム／虫ダンゴ
21～	オオナマズ	ミノー／フロッグルアー／マスダンゴ
37～	ブラックイール	ワームルアー／リトルワーム／むきザリガニ

コロロカの洞門

淡 **海**

各地の水辺が釣り場となる。ここは、淡水と海水が混在しており、海水魚は「キュス」しか生息していない。淡水魚は、西アルテパ砂漠M－8から入ったマップの水辺(G－11など)のみ、「サンドフィッシュ」が生息している。それ以外は「カッパーフロッグ」だ。また、1の釣り場だけは魚がおらず「珊瑚のかけら」がまれに釣れる。



◆スキル&ターゲット

スキル	狙う魚	餌の一例
1～	堀ブナ	リトルワーム／虫ダンゴ
6～	カッパーフロッグ	フライ／ヨロイ蟲／ルフェーゼ蝿
9～	キュス	さびき針／ゴカイ／イワシダンゴ
40～	サンドフィッシュ	さびき針／リトルワーム／虫ダンゴ

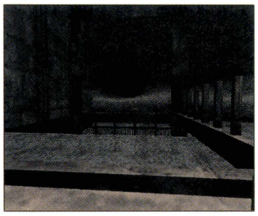
◆掲載しているデータはすべて編集部調べのものです

釣りの基礎知識
漁師ギルドを活用しよう
釣竿の種類と性能
釣り餌の使い分け
スキルアップ考察
生息帯別魚図鑑
釣り場ガイド
釣り関連クエスト

パルブロ鉱山

淡 海

ツェールン鉱山へ移動できる筏がある川で釣りが可能。どの魚も狙い撃ちでき、「虫ダンゴ」で「堀ブナ」、「フライ」で「カッパーフロッグ」、「ワームルアー」で「ブラックイール」となる。「ザリガニ」も「フナ切り身」で狙い撃ちできるが、わざわざ釣る必要はないだろう。「錆びたサブリガ」がかからないので、疑似餌が活用できる。



▲筏がある釣り場までは、I−8にあるエレベータを使うと早く行ける。

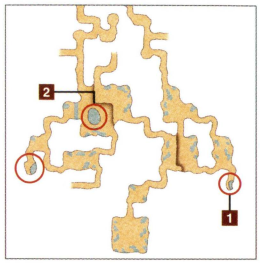
◆スキル&ターゲット

スキル	狙う魚	餌の一例
0〜	ザリガニ	リトルワーム／虫ダンゴ
1〜	堀ブナ	リトルワーム／虫ダンゴ
6〜	カッパーフロッグ	フライ／ヨロイ蟲／ルフェーゼ蝿
37〜	ブラックイール	ワームルアー／リトルワーム／むきザリガニ

ギデアス

淡 海

たくさんの水辺があるが、川などでは「ザリガニ」くらいしか釣れない。魚がいるおもな釣り場は、K−12、G−10、E−12の3カ所だ。ここで注目したいのは**1**で、「モンケオンケ」が「シュリンプルアー」などで釣れる。**2**には「オオナマズ」や「レッドテラピン」が生息しているので、「フロッグルアー」で狙ってみるといいだろう。



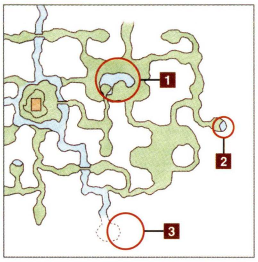
◆スキル&ターゲット

スキル	狙う魚	餌の一例
0〜	ザリガニ	リトルワーム／虫ダンゴ
17〜	トリカラードカープ	シュリンプルアー／リトルワーム／虫ダンゴ
21〜	オオナマズ	ミノー／フロッグルアー／マスダンゴ
23〜	ダークバス	ミノー／リトルワーム／虫ダンゴ
41〜	モンケオンケ	シュリンプルアー／リトルワーム／むきザリガニ
43〜	レッドテラピン	フロッグルアー／ヨロイ蟲

ダボイ

淡 海

各地にある池と川が釣り場。川は「ザリガニ」と「堀ブナ」のみ生息する。**1**の池では「オオナマズ」や「ダークバス」などが釣れるほか、**3**の滝壺では「フライ」で「タキタロ」も狙い撃ちできるが、生息数は少ない。しかもHPがかなり多い強敵だ。なお、**2**の赤い池には、魚が生息しておらず外道しか釣ることができない。



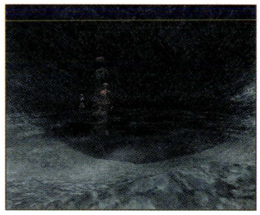
◆スキル&ターゲット

スキル	狙う魚	餌の一例
17〜	トリカラードカープ	シュリンプルアー／リトルワーム／虫ダンゴ
21〜	オオナマズ	ミノー／フロッグルアー／マスダンゴ
23〜	ダークバス	ミノー／リトルワーム／虫ダンゴ
43〜	レッドテラピン	フロッグルアー／ヨロイ蟲
46〜	ゴールドカープ	シュリンプルアー／リトルワーム／虫ダンゴ
90〜	タキタロ	ミノー／フライ／フナ切り身

グスゲン鉱山

淡 海

各地にある池で釣りができる。ここは、最奥にある3つの池のみで「ガビアルフィッシュ」を釣れるのがポイント。「ミノー」か「肉ダンゴ」で狙い撃ちできるので、皆伝クラスまでのスキル上げに使える。「錆びたサブリガ」がかかるので、「ブラックイール」は「マスダンゴ」、「トリカラードカープ」は「虫ダンゴ」で釣るのが無難だ。



▲各釣り場には、それぞれ違ったゴースト族のNMが夜間に出現する。

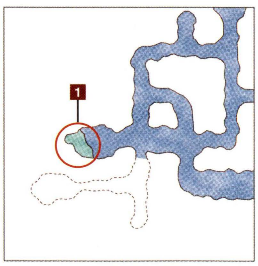
◆スキル&ターゲット

スキル	狙う魚	餌の一例
0〜	ザリガニ	リトルワーム／虫ダンゴ
6〜	カッパーフロッグ	フライ／ヨロイ蟲／ルフェーゼ蝿
17〜	トリカラードカープ	シュリンプルアー／リトルワーム／虫ダンゴ
37〜	ブラックイール	ワームルアー／リトルワーム／むきザリガニ
46〜	ゴールドカープ	シュリンプルアー／リトルワーム／虫ダンゴ
71〜	ガビアルフィッシュ	ミノー／肉ダンゴ／むきザリガニ

海蛇の岩窟

淡 海

ユタンガ大森林から入ったマップのJ−12がメインの釣り場となる。ほかには、同マップのH−11で「獣人ミスリル貨」で開ける扉の奥にも釣り場があり、右のマップの**1**がそれだ。ここでは「肉ダンゴ」で「シルバーシャーク」が狙える。また、「エビダンゴ」を使えば「ネビムナイト」「バストアブリーム」「グリモナイト」を同時に狙えるのだ。



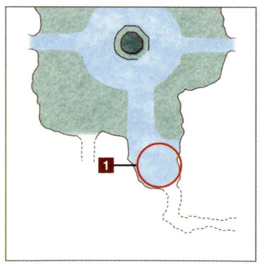
◆スキル&ターゲット

スキル	狙う魚	餌の一例
17〜	ネビムナイト	シュリンプルアー／エビダンゴ
31〜	コーラルバタフライ	ワームルアー／ゴカイ
45〜	ブルーテール	ミノー／イワシ切り身／むきエビ
66〜	シルバーシャーク	ブリ切り身／肉ダンゴ
76〜	バストアブリーム	ミノー／シュリンプルアー／イワシ切り身／エビダンゴ
80〜	グリモナイト	シュリンプルアー／エビダンゴ／むきエビ

ボヤーダ樹

淡 海

ほとんどの水辺にレベル75でも襲われるモンスターがいる危険地帯。安全に釣りができるのは、雷鳴の回廊へつながる通路手前の滝付近の池である**1**のみ。ここでは「フライ」で「オオイトウ」を狙い撃ちできるこの釣り場は、滝壺や壁際に近い位置だとアタリがこないので、できるだけ滝の中央あたりで釣るといい。



◆スキル&ターゲット

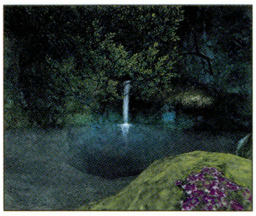
スキル	狙う魚	餌の一例
0〜	ザリガニ	リトルワーム／虫ダンゴ
1〜	堀ブナ	リトルワーム／虫ダンゴ
17〜	トリカラードカープ	シュリンプルアー／リトルワーム／虫ダンゴ
23〜	ダークバス	ミノー／リトルワーム／虫ダンゴ
81〜	煌魚	むきザリガニ／マスダンゴ
90〜	オオイトウ	ミノー／フライ／マスダンゴ

釣りの基礎知識
漁師ギルドを活用しよう
釣竿の種類と性能
釣り餌の使い分け
スキルアップ考察
生息帯別魚図鑑
釣り場ガイド
釣り関連クエスト

龍のねぐら

淡 海

ボヤーダ樹の最奥から行けるエリアで、G−7の水辺やJ−8の広場で釣りができる。J−8にはNMが出現するので、G−7で釣りをした方が無難だ。ここでは「フライ」や「ヨロイ蟲」で「三日月魚」を狙い撃ちすることが可能。レベル75でも襲われる敵が多くいるので、「サイレントオイル」か「スニーク」が必須となる。



▲G−7で「スニーク」が切れそうになったら、手前の通路へもどろう。

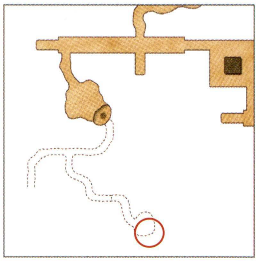
◆スキル&ターゲット

スキル	狙う魚	餌の一例
0~	ザリガニ	リトルワーム／虫ダンゴ
1~	堀ブナ	リトルワーム／虫ダンゴ
59~	三日月魚	フライ／ヨロイ蟲

流砂洞

淡 海

釣り場は1カ所しかなく、東アルテパ砂漠H−10から入ったマップのF−14にある泉だ。ここには「ケーブヤビー」が生息している。この魚は「太公望の釣竿」を使っていても糸が切れるため、生餌の「肉ダンゴ」を使おう。釣り場の周囲にはアンティカ族が多く存在し、襲われないようにするためにはレベル70以上は必要だ。



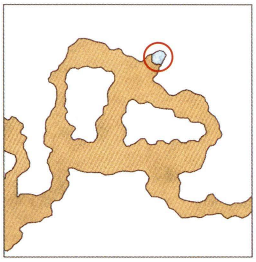
◆スキル&ターゲット

スキル	狙う魚	餌の一例
0~	ザリガニ	リトルワーム／虫ダンゴ
90~	ケーブヤビー	ミノー／シュリンプルアー／肉ダンゴ／むきザリガニ

クフタルの洞門

淡 海

釣り場は地下にあり、テリガン岬へ通じるマップのF−7やK−9から行ける。釣り場の近くに、レベル75でも襲われるサソリ族が徘徊するので「スニーク」は必須だ。ここでは生息地が少ない「ケーブヤビー」が釣れる。また、釣れる頭足族のモンスターがまれに「エンゼルスキン」を落とすことから、これ狙いで来る人も多い。



◆スキル&ターゲット

スキル	狙う魚	餌の一例
40~	サンドフィッシュ	さびき針／リトルワーム／虫ダンゴ
40~	大鈍甲	フロッグルアー／マスダンゴ／むきザリガニ
90~	ケーブヤビー	ミノー／シュリンプルアー／肉ダンゴ／むきザリガニ

ウガレピ寺院

淡 海

ヨアトル大森林のJ−12から入ったマップのF−10の水辺が釣り場だ。ほかにも同じような地形の場所があり、どこでも同じ魚が釣れる。F−10の釣り場であれば、レベル75でモンスターに襲われることはないが、怨念洞へつながるマップの敵はレベルが高いので「インビジ」が必須。よって釣りをするには不向きなエリアだ。



▲アルカナ系モンスターもいるので「プリズムパウダー」も用意しよう。

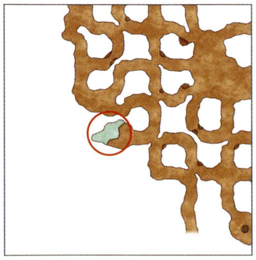
◆スキル&ターゲット

スキル	狙う魚	餌の一例
0~	ザリガニ	リトルワーム／虫ダンゴ
1~	堀ブナ	リトルワーム／虫ダンゴ

怨念洞

淡 海

ヨアトル大森林のJ−7から怨念洞に入り、H−8から下に落ちたマップのE−8が釣り場。周囲に高レベルのサソリ族がいるが、「ゼブライール」はここのみ生息する。釣り場では、ウガレピ寺院を経由しないと来ることはできないが、「リュウグウノツカイ」が生息。ただし、「インビジ」と「スニーク」が必須の危険な釣り場だ。



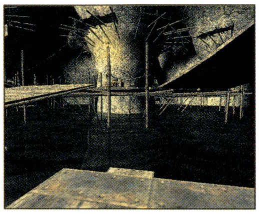
◆スキル&ターゲット

スキル	狙う魚	餌の一例
9~	キュス	さびき針／ゴカイ／イワシダンゴ
31~	コーラルバタフライ	ワームルアー／ゴカイ
36~	ゴールドロブスター	シンキングミノー／イワシ切り身
45~	ブルーテール	ミノー／イワシ切り身／むきエビ
60~	ゼブライール	シンキングミノー／シュリンプルアー／イワシ切り身
90~	リュウグウノツカイ	ミノー／ブリ切り身／タラ切り身／肉ダンゴ

ムバルポロス旧市街

淡 海

H−10周辺にある水辺で釣りができる。ここには釣りスキル100をめざせる「アーマードピスケス」が生息しており、「ミノー」や「シンキングミノー」で狙い撃ち可能。ほかに狙い撃ちできる魚は「カッパーフロッグ」で、餌は「フライ」でOKだ。ちなみにここでは「モブリンマスク」などちょっと変わった外道がかかることがある。



▲機船などでの釣り以外で釣りスキル100を狙える貴重な釣り場だ。

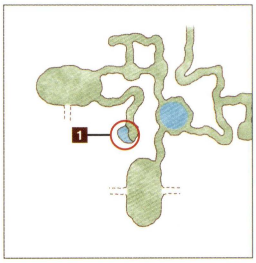
◆スキル&ターゲット

スキル	狙う魚	餌の一例
0~	ザリガニ	リトルワーム／虫ダンゴ
6~	カッパーフロッグ	フライ／ヨロイ蟲／ルフェーゼ蝿
11~	ブラインフィシュ	リトルワーム／虫ダンゴ／肉ダンゴ
37~	ブラックイール	ワームルアー／リトルワーム／むきザリガニ
90~	アーマードピスケス	ミノー／シンキングミノー／肉ダンゴ

釣りの基礎知識
漁師ギルドを活用しよう
釣竿の種類と性能
釣り餌の使い分け
スキルアップ考察
生息帯別魚図鑑
釣り場ガイド
釣り関連クエスト

エジワ蘿洞 淡 海

通路の行き止まりにある池が釣り場だ。魚がいるのは2カ所のみで、ワジャーム樹林K−9から入ったマップのH−6と、同マップのG−7から入ったエジワ蘿洞のE−8（1）のみ。「ケーブヤビー」がいるのは1のみで、近くにチゴー族がいるのであらかじめ退治しておこう。もう1つの釣り場は敵がいないので安全だ。

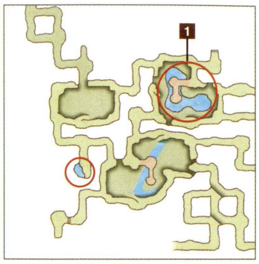


◆スキル&ターゲット

スキル	狙う魚	餌の一例
11〜	ブラインフィシュ	リトルワーム／虫ダンゴ／肉ダンゴ
90〜	ケーブヤビー	ミノー／シュリンプルアー／肉ダンゴ／むきザリガニ

マムーク 淡 海

魚が生息しているのは1の池のみ。周囲にはレベル75でも襲われるモンスターがいるので、「スニーク」は必須だ。いったん釣り場である下のエリアに落ちればポロッゴ族に見つからない。ここにのみ生息する「ベタ」は「ルフェーゼ蝿」で狙い撃ちできる。ほかには「ザザンバルウ」が「シュリンプルアー」で狙い撃ち可能だ。



◆スキル&ターゲット

スキル	狙う魚	餌の一例
27〜	アラバルウ	ミノー／フライ／リトルワーム／マスダンゴ
37〜	ユランバルウ	ワームルアー／リトルワーム／むきザリガニ
46〜	ザザンバルウ	シュリンプルアー／リトルワーム／虫ダンゴ
58〜	ベタ	フライ／ルフェーゼ蝿
65〜	カヤバルウ	ミノー／ワームルアー／リトルワーム

アラパゴ暗礁域 淡 海

海辺に面したすべての場所が釣り場になる。このエリアは、レベル75でも襲われるモンスターが多数徘徊しているので、実際に釣り場として使える場所は少ない。カダーバの浮沼I−6から入ったマップのI−11あたり、船の手前か、船を通過したすぐの水辺なら安全だ。「ライノキメラ」は、「ワームルアー」で狙い撃ちしよう。



▲釣り場の近くには、からくり士取得クエストで訪れる船がある。

◆スキル&ターゲット

スキル	狙う魚	餌の一例
36〜	イスタコズ	シンキングミノー／イワシ切り身
76〜	メルジャンバルウ	ミノー／シュリンプルアー／イワシ切り身／エビダンゴ
80〜	アフポット	シュリンプルアー／エビダンゴ／むきエビ
86〜	ライノキメラ	シンキングミノー／ワームルアー

タラッカ入江 淡 海

マップのないエリアで、水辺であればどこでも釣りができる。「ディル」と「イスタヴリット」は、ここにのみ生息している魚だ。「ゴカイ」で「イスタヴリット」が、「タラ切り身」なら「ディル」の狙い撃ちが可能だ。皆伝をめざすなら「シュリンプルアー」で「メルジャンバルウ」「アフポット」「ディル」の3種を狙うと効率がいいだろう。



▲このエリアでは、モンスターがかかることもあるので注意しよう。

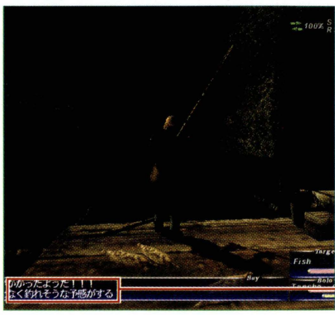
◆スキル&ターゲット

スキル	狙う魚	餌の一例
8〜	イスタヴリット	シンキングミノー／ゴカイ／イワシ切り身
36〜	イスタコズ	シンキングミノー／イワシ切り身
76〜	メルジャンバルウ	ミノー／シュリンプルアー／イワシ切り身／エビダンゴ
80〜	アフポット	シュリンプルアー／エビダンゴ／むきエビ
86〜	ディル	シンキングミノー／シュリンプルアー／タラ切り身

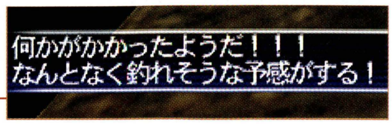
TIPS 「釣りの予感」を利用してモンスターを見極める

まず最初に、モンスターが釣れるのは大物がかかったときのみということを覚えておこう。大物がかかったら、「釣りの予感」の2行目に注目すること。ここでメッセージ中に「釣れそうな予感」という単語が含まれていた場合は、100%モンスターがかかっているのだ。ただし、「イヤな予感がする」の場合は、モンスターか大型魚のどちらかがかかっている可能性があるので覚えておきたい。この場合、何も操作しない状態でFishゲージが減っているかどうかでも見分けることが可能だが（P.264）、それが難しい場合は、リリースしたほうが無難といえる。それ以外のメッセージなら確実に大型魚だ。

◆モンスターが必ず釣れるメッセージの組み合わせ



- 1行目の「何かがかかったようだ!!!」の「!」が3つ
- 2行目が「自信はないが釣れそうな予感がする！」のとき
- 2行目が「なんとなく釣れそうな予感がする！」のとき



釣り場 船上での釣り

船上での釣りは、セルビナ～マウラ間、アルザビ～マウラ間、アルザビ～ナシュモ間を移動する3種類の機船、ファノエ運河を5種類のコースで運行しているバージ、ビビキー湾を遊覧したり、ブルゴノルゴ島へ移動しているマナクリッパーがある。どれも目的地に着くまでの限られた時間内でしか釣りはできないが、ここでしか釣れない魚が多く生息しており船釣を満喫できる。



◀機船に乗るには100ギル必要だが、乗り場から出ないかぎり何度でも乗船できる。そのほかは1回乗るごとに料金が必要なのだ。

TIPS 機船の運行時間

機船には、機船航路、外洋航路、銀海航路の3種類があり、それぞれが決められた時間で運行している。どの航路もヴァナ・ディール時間で、8時間おきに出航しているのが特徴だ。航路によって生息する魚は異なるので、目的の魚が釣れる機船を利用しよう。ちなみに機船航路以外は、NMのオロボン族が釣れることがある。



▲マウラからは2種類の航路があり、看板の絵柄で次の行き先がわかる。

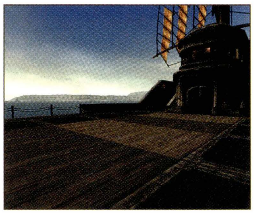
◆経路別機船運行時間

航路名	出航時間
機船航路(セルビナ～マウラ)	0:00、8:00、16:00
外洋航路(アルザビ～マウラ)	4:00、12:00、20:00
銀海航路(アルザビ～ナシュモ)	0:00、8:00、16:00

機船航路(通常)

淡 海

セルビナとマウラを結ぶ航路で南洋やベッフェル湾を進んでいく。ここでは、「エビダンゴ」で「ネビムナイト」を狙い撃ちできるのがいい。「ミノー」では「ググリュートゥーナ」や「ノーブルレディ」などが釣れ、「肉ダンゴ」なら「ティタニクティス」などの伝説魚も狙うことができる。狙う魚に応じて、釣竿と餌を変えていくといいだろう。



▲甲板にはハイレベルのモンスターSea Horrorが出現することもある。

◆スキル&ターゲット

スキル	狙う魚	餌の一例
31～	ググリュートゥーナ	ミノー／シュリンプルアー／イワシ切り身
45～	ブルーテール	ミノー／イワシ切り身／むきエビ
56～	ノーブルレディ	ミノー／シュリンプルアー／イワシ切り身
66～	シルバーシャーク	ブリ切り身／肉ダンゴ
90～	ティタニクティス	肉ダンゴ／むきエビ
90～	リュウグウノツカイ	ミノー／ブリ切り身／タラ切り身／肉ダンゴ

機船航路(海賊)

淡 海

機船航路は、ときどき海賊に襲撃されることがあり、その場合は若干釣れる魚が異なる。あらたにかかる魚は「シーゾンビ」と「ググリューサウルス」の2種で、どちらも「肉ダンゴ」で釣れる。ちなみに「ググリューサウルス」は、「サーペントの伝説」を持っていないとアタリがこない。一方、「ティタニクティス」は生息していない。



▲赤いフードを被っている海賊がいるときは、NMが出現するので注意。

◆スキル&ターゲット

スキル	狙う魚	餌の一例
17～	ネビムナイト	シュリンプルアー／エビダンゴ
52～	ベッフェルマリーン	むきエビ／ブリ切り身
56～	ノーブルレディ	ミノー／シュリンプルアー／イワシ切り身
90～	シーゾンビ	肉ダンゴ／腐肉
90～	リュウグウノツカイ	ミノー／ブリ切り身／タラ切り身／肉ダンゴ
95～	ググリューサウルス	肉ダンゴ／ドリルカラマリ

外洋航路

淡 海

アルザビとマウラを結ぶ航路で、ググリュー洋を進む。「エビダンゴ」でユニークな姿をした「ガーナード」が釣れる。また、「モラモラ」はスキル100を狙える魚で「イワシ切り身」などが有効だ。この航路には常時「ググリューサウルス」が生息しており、「肉ダンゴ」で狙い撃ち可能なので、「恵比寿釣竿」をめざすには最適な釣り場だ。



▲NMのオロボン族が釣れることがあるのでモンスターはリリースしよう。

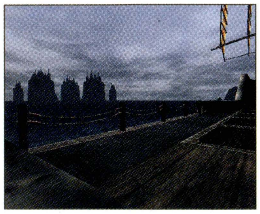
◆スキル&ターゲット

スキル	狙う魚	餌の一例
11～	ガーナード	イワシ切り身／エビダンゴ／むきエビ
31～	ググリュートゥーナ	ミノー／シュリンプルアー／イワシ切り身
52～	ヴェーダルラス	ミノー／シュリンプルアー／イワシ切り身／ブリ切り身
56～	ノーブルレディ	ミノー／シュリンプルアー／イワシ切り身
90～	モラモラ	ミノー／シュリンプルアー／イワシ切り身／エビダンゴ
95～	ググリューサウルス	肉ダンゴ／ドリルカラマリ

銀海航路

淡 海

アルザビとナシュモを結ぶ航路。「シュリンプルアー」で「ラケルダ」と「カルカンバルウ」の2種類が狙える。「ブリ切り身」なら「クルチュバルウ」などが釣れる。ここのモンスターは、レベル75でも襲われる強さなので「スニーク」を忘れずに。ただし、天候によってエレメンタル族も出現するので、魔法使用の際には注意すること。



▲甲板にはまれに頭足族のNMである、Proteusが出現することがある。

◆スキル&ターゲット

スキル	狙う魚	餌の一例
0～	ハムシー	さびき針／ゴカイ
31～	ラケルダ	ミノー／シュリンプルアー／イワシ切り身
38～	カラマール	さびき針／ミノー／ブリ切り身／タラ切り身
45～	ウスクムル	ミノー／イワシ切り身／むきエビ
52～	クルチュバルウ	むきエビ／ブリ切り身
90～	カルカンバルウ	シンキングミノー／シュリンプルアー／タラ切り身

釣りの基礎知識
漁師ギルドを活用しよう
釣竿の種類と性能
釣り餌の使い分け
スキルアップ考察
生息帯別魚図鑑
釣り場ガイド
釣り関連クエスト

釣りの基礎知識
漁師ギルドを活用しよう
釣竿の種類と性能
釣り餌の使い分け
スキルアップ考察
生息帯別魚図鑑
釣り場ガイド
釣り関連クエスト

バージ

淡 海

全ルートでほぼ同じ魚が釣れる。特殊な魚が釣れるのは、井守ヶ淵とエメフィ支水路ルートだ。前者はヴァナ・ディール時間の21:37〜22:43の間のみ、「ルフェーゼ蝿」を使うことで「マッディサイレドン」と「トライコーン」が釣れる。後者は2:20〜3:34の間のみ、「シュリンプルアー」などで「ラングフィッシュ」が狙えるのだ。



▲チケットや回数券を買わないとバージから下ろされてしまうので注意。

◆経路別バージ運行時間

乗り場	経路	行き先	出発時間	到着時間
南桟橋	エメフィ支水路	中桟橋	0:50	4:45
	主水路	北桟橋	10:10	16:10
中桟橋	井守ヶ淵	南桟橋	5:35	9:05
	井守ヶ淵	南桟橋	19:50	23:35
北桟橋	主水路	中桟橋	17:25	19:25

◆スキル&ターゲット

	スキル	狙う魚	餌の一例
エメフィ支水路	0〜	ファノエニュート	フライ/フロッグルアー/ヨロイ蟲
	15〜	ラングフィッシュ	ミノー/シュリンプルアー/リトルワーム/ヨロイ蟲
	17〜	トリカラードカープ	シュリンプルアー/リトルワーム/虫ダンゴ
	21〜	オオナマズ	ミノー/フロッグルアー/マスダンゴ
主水路ルート	0〜	ザリガニ	リトルワーム/虫ダンゴ
	0〜	ファノエニュート	フライ/フロッグルアー/ヨロイ蟲
	17〜	トリカラードカープ	シュリンプルアー/リトルワーム/虫ダンゴ
	21〜	オオナマズ	ミノー/フロッグルアー/マスダンゴ
	23〜	ダークバス	ミノー/リトルワーム/虫ダンゴ
	46〜	ゴールドカープ	シュリンプルアー/リトルワーム/虫ダンゴ
井守ヶ淵ルート	0〜	ファノエニュート	フライ/フロッグルアー/ヨロイ蟲
	0〜	マッディサイレドン	フライ/ルフェーゼ蝿
	21〜	オオナマズ	ミノー/フロッグルアー/マスダンゴ
	23〜	ダークバス	ミノー/リトルワーム/虫ダンゴ
	43〜	レッドテラピン	フロッグルアー/ヨロイ蟲
	90〜	トライコーン	フライ/ルフェーゼ蝿

マナクリッパー

淡 海

コースが3種類あり、それぞれ釣れる魚が若干異なる。「タイタニックソー」はここのみ生息し、マリヤカレヤリーフ遊覧コースで釣れるのだ。釣れるチャンスはヴァナ・ディール時間の14:29〜15:48の間で、「肉ダンゴ」や「タラ切り身」で狙うことができる。プルゴノルゴ島行きでは、NMのウラグナイト族が釣れることがある。



▲釣れる魚は刻一刻と変化する。NPCのセリフを参考に釣りをしよう。

◆経路別マナクリッパー運行時間

乗り場	行き先	出発時間	到着時間
夕照桟橋	マリヤカレヤリーフ遊覧	12:47	17:03
	プルゴノルゴ島	5:29	8:48
		17:29	20:48
	ダルメルロック遊覧	0:47	5:03
プルゴノルゴ島	夕照桟橋	9:14	12:23
		21:14	0:23

◆スキル&ターゲット

	スキル	狙う魚	餌の一例
プルゴノルゴ島往復	16〜	ムーリシュアイドル	ワームルアー/ゴカイ/エビダンゴ
	31〜	ググリュートゥーナ	ミノー/シュリンプルアー/イワシ切り身
	38〜	ザフムルグバス	ミノー/ワームルアー/ゴカイ/イワシダンゴ
	61〜	ブレードフィッシュ	イワシ切り身/ブリ切り身/肉ダンゴ
	95〜	ググリューサウルス	肉ダンゴ/ドリルカラマリ
ダルメルロック遊覧	49〜	トリロバイト	シュリンプルアー/ゴカイ
	38〜	ザフムルグバス	ミノー/ワームルアー/ゴカイ/イワシダンゴ
	45〜	ブルーテール	ミノー/イワシ切り身/むきエビ
	61〜	ブレードフィッシュ	イワシ切り身/ブリ切り身/肉ダンゴ
	90〜	リュウグウノツカイ	ミノー/ブリ切り身/タラ切り身/肉ダンゴ
マリヤカレヤリーフ遊覧	9〜	キュス	さびき針/ゴカイ/イワシダンゴ
	38〜	ザフムルグバス	ミノー/ワームルアー/ゴカイ/イワシダンゴ
	45〜	ブルーテール	ミノー/イワシ切り身/むきエビ
	56〜	ノーブルレディ	ミノー/シュリンプルアー/イワシ切り身
	90〜	タイタニックソー	シンキングミノー/ブリ切り身/タラ切り身/肉ダンゴ

TIPS Fishゲージが自動的に回復する条件とは?

釣りで何かがかかったとき、右スティックに触れなくてもFishゲージが自動的に減ったり増えたりすることがある。これには法則があり、自分の釣りスキルと魚のスキル上限値が関係しているのだ。これを右のような方法で検証してみた。ターゲットは、推定スキル上限が90の「アフポット」。スキル105の状態で試したときはFishゲージが減っていたが、「ウエーダー」と「フィッシャホーズ」をはずしてスキル102に下げた段階でFishゲージが減らなくなった。また、釣りスキル0で推定スキル上限27の「ネビムナイト」を狙うと、スキル3の段階でFishゲージが回復しなくなることも判明した。

検証方法

釣りスキル100のPCに「フィッシャグローブ」(釣りスキル+1)、「フィッシャホーズ」(釣りスキル+1)、「ウエーダー」(釣りスキル+2)を装備。さらに「モーグリの応援」(釣りスキル+1)を加え、合計で釣りスキルを105まで上げる。この状態で「アフポット」を狙い、釣るたびに装備を1つずつはずしていく。



◀これを利用すれば、モンスターの判別や、魚のスキル上限も調べられる。

検証結果

- 格闘中の魚のHPが自動的に減る条件
  PCの釣りスキル(スキルアップ装備など含む)ーかかった魚のスキル上限値≧13
- 格闘中の魚のHPが自動的に回復する条件
  PCの釣りスキル(スキルアップ装備など含む)ーかかった魚のスキル上限値≦ー25

釣り道 ～番外編～ あえて外道を狙い撃ち!

これまでに紹介してきた釣り場は、すべて2種類以上の魚が生息しているエリアだ。しかし、ヴァナ・ディールには、まだたくさんの釣り場がある。まず、オルデール鍾乳洞などには「ザリガニ」しか生息していないエリアがある。「ザリガニ」だけを集めたいなら便利と言えるかもしれないが、危険な釣り場も多いのでわざわざ釣りに出かける必要はないだろう。もう1つは、魚が生息していないエリア。ここでは外道と呼ばれている「錆びたサブリガ」や「シルバーリング」などの各種アイテムだけを釣ることができるのだ。

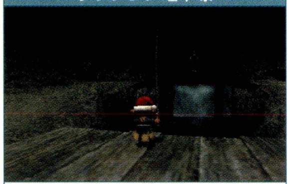


◀ちなみに「ザリガニ」は、アトルガン白門のI−10にある魚屋でいつでも買うことができるのだ。

ザリガニを釣るならココ!

「ザリガニ」だけが生息するエリアは全部で10カ所ある。これらのエリアで「リトルワーム」を餌に釣りをすれば爆釣というわけだ。なかには、「スニーク」必須の危険な釣り場も存在している。度胸試しに使えるかもしれない……。

タブナジア地下壕



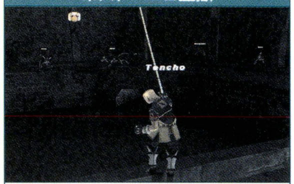
2階のG−9が釣り場。ザリガニ用の餌を忘れてしまうと競売で買うしかない。

ラングモント峠



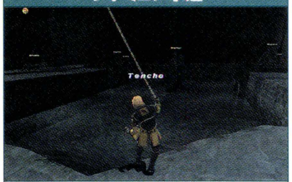
E−5の泉などで釣れる。とても寂しい釣り場なので、孤独が好きな人向き。

ボストーニュ監獄



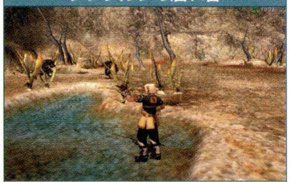
レベル75でも危険な水路が釣り場。「スニーク」のかけ直しが困難だ。

フォミュナ水道



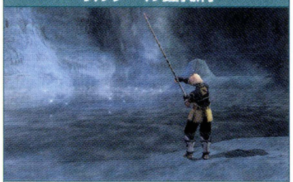
アクティブモンスターの巣窟。どこかで伝説魚が釣れるという噂もあるが……。

ダングルフの涸れ谷



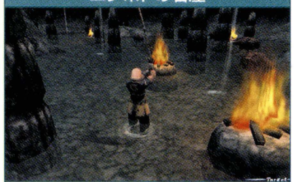
池によって釣りができない場所もあるが、大半の水たまりで釣りができる。

オルデール鍾乳洞



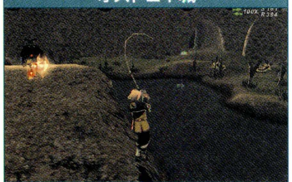
ラテーヌ高原から入ったマップのF−7やクエストで訪れる水辺で釣りが可能。

ユグホトの岩屋



ゲルスバ野営陣I−11の通路から入ったマップのF−9で釣ることができる。

オズトロヤ城



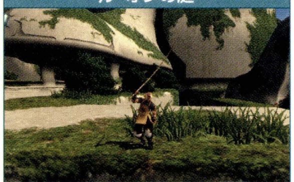
ヤグード族のNMが出現することで有名な場所の近くで釣りが楽しめる。

ロ・メーヴ



H−6以外の水辺ならどこでも釣れる。ただし「サイレントオイル」は必須だ。

ル・オンの庭



水辺ならどこでも釣りが可能。壁際にいるドール族に気をつければ安全だ。

アイテムを狙うならココ!

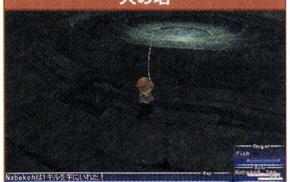
ここからは外道しか釣れないエリアを紹介するが、デュナミスと神々の間では何も釣れないので厳密には7カ所となる。オンゾゾの迷路では「珊瑚のかけら」が釣れるのがポイント。このように、ギル稼ぎに利用できるエリアもあるのだ。

大工房



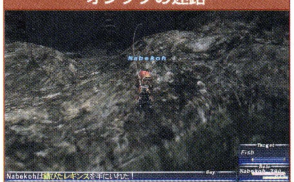
ここではギルのみを釣ることができ、たまに100ギルをゲットできる。

天の塔



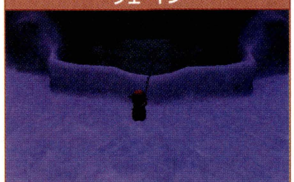
水辺ならどこでも釣れるが、上の階のみランク3以上のウィンダス国民限定。

オンゾゾの迷路



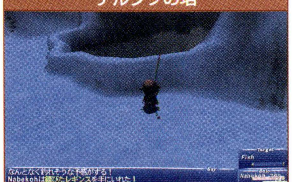
水辺ならどこでも「珊瑚のかけら」が釣れる。H−5が安全でオススメだ。

フェ・イン



入ってすぐの水辺や、地下エリアにあるUnderground Poolで釣りができる。

デルクフの塔



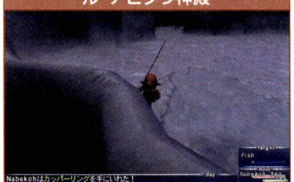
フェ・インと同じような地形のところに水場があり、そのすべてで釣りが可能。

グスタフの洞門



点在する水辺で釣りができる。レベル75でも襲われる場所があるので注意。

ル・アビタウ神殿



水辺は小部屋や広い部屋の中央にあり、付近にイビルウェポン族がいて危険。

神々の間＆デュナミス



何も釣れず。デュナミスで「1バイン紙幣」などが釣れればよかったのだが……。

釣りの基礎知識
漁師ギルドを活用しよう
釣竿の種類と性能
釣り餌の使い分け
スキルアップ考察
生息帯別魚図鑑
釣り場ガイド
釣り関連クエスト

◆掲載しているデータはすべて編集部調べのものです

釣り関連クエスト

QUEST RELATED TO FISHING

ここでは釣りを利用したクエストのなかでも、クリアまでの手順が複雑なものをピックアップしている。なかでもに「恵比寿釣竿」を入手するクエストはゲーム中でもトップレベルの難しさだ。

ハラキリ　魚をさばいてアイテムゲット

ハラキリとはセルビナの漁師ギルド内にいるZaldonから受けられるクエストで、特定の魚をトレードすることで、まれにアイテムが入手できるというもの。ただし、このクエストを受けるためには、釣りスキル30以上の状態で、右に掲載した手順をすべてクリアする必要があるのだ。一度クエストが発生してしまえば、あとは魚をトレードするだけでハラキリしてもらえるようになる。魚を釣ってどんどん彼にトレードし、アイテムをゲットしよう。トレードの対象となる魚や得られるアイテムに関しては下表にまとめてある。



◀ハラキリは無料でやってもらえるが、アイテムが出る確率は非常に低い。運次第のクエストなのだ。

◆ハラキリまでの手順

1 港の落とし物
セルビナI-9：Oswald
セルビナだけで釣れる「太ったグリーディ」をZaldonにさばいてもらい、中から出てきた指輪を依頼主に渡せばクリア。餌はG-10にいるDohdjumaが売っている「ゴカイ」を使おう。

2 安否
マウラG-8：Celestina
マウラI-9のGrimrとZexuと会話。続いてH-9のBlandineと話してイベント。依頼を受けたら海賊航路で出現するCrossbonesを倒して「砂の護符」を入手し、依頼主に渡せばOK。

3 プレゼント
セルビナI-9：Oswald
「オドリタケ」はキノコ族が持っているが、レベルが低いものだと落とさない。オルデール鍾乳洞のShriekerやクロウラーの巣のキノコ族を狙おう。競売所から買ってしまうのも手だ。

4 本当のプレゼント
セルビナI-9：Oswald
クエストに必要な「シャル貝」は、頭足族、ブギル族、サハギン族が落とす。釣りで入手する場合はブブリム半島で「エビダンゴ」を使ってみよう。競売所を利用しても問題ない。

TIPS　スキル30までの道のり

ハラキリを受けるには釣りスキル30が必須だが、これはフィッシャ装備やギルドのサポートによって一時的に上昇した分も含まれるのだ。フィッシャ装備一式（＋4）と上級サポート（＋2）で合計6まで上げた場合、実質スキル24でもハラキリは発生する。ちなみに一度クエストが発生すれば、それ以降はスキル30未満でもハラキリが可能だ。



◀スキル24までは「トリカラードカープ」や「ネビムナイト」を釣るのがオススメ。

◆ハラキリ対象魚一覧

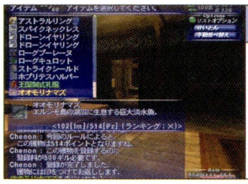
魚名	称号	ギル報酬	発見物	発見物の備考
ベッフェルマリーン	–	150	海賊の海図、山師の海図	海図クエストで使用（P.268）
オオナマズ	釣り名人	50	アースワンド	片手棍　D8 隔216 追加効果：土ダメージ Lv21～ 白黒赤召青
ダークバス	–	10	翠石	貴金属材
オーガイール	釣り名人	16	ターコイズリング	指　MND+2 耐水+5 Lv36～ All Jobs
ザフムルグバス	–	15	藍石	貴金属材
シルバーシャーク	釣り大名人	250	トライデント	両手槍　D51 隔396 追加効果：雷ダメージ Lv45～ 戦ナ侍竜
煌魚	釣り大名人	300	クイルハイブーツ	両足　防8 Lv38～ 戦赤シナ暗獣吟狩侍忍竜青コ
ティタニクティス	太公望	350	古代の剣	片手剣　D25 隔228 追加効果：呪い Lv45～ 戦赤シナ暗獣吟狩忍竜青コ
リュウグウノツカイ	–	800	メルクリウスソード	両手剣　D26 隔444 時々2–3回攻撃 Lv62～ 戦ナ
大鈍甲	–	96	折れたハルシオン竿	釣り具（錬金術スキルで修復可能）
オオモリナマズ	–	300	折れたヒューム竿	釣り具（木工スキルで修復可能）
オオイトウ	–	550	玉糸	布材
タキタロ	–	350	賢者の石	錬金術材
シーゾンビ	–	350	ドリルカラマリ	釣り具
ケーブヤビー	–	800	ドワーフブギル	釣り具
トライコーン	–	810	黒鉄鉱	金属材
ググリューサウルス	–	880	剣の枝	ラバオのクエスト「折れぬ魂」で必要
リク	–	880	五色の糸	ラバオのクエスト「折れぬ魂」で必要

釣りの基礎知識
漁師ギルドを活用しよう
釣竿の種類と性能
釣り餌の使い分け
スキルアップ考察
生息帯別魚図鑑
釣り場ガイド
釣り関連クエスト

フィッシュランキング　釣り上げた魚で上位入賞をめざせ

フィッシュランキングとは大型魚の体長や重量を競う定期イベントで、セルビナの漁師ギルドで行われている。参加する条件は特にないので誰でも気楽に楽しめるのだ。ちなみにフィッシュランキングに関するやりとりは、すべてChenonが行ってくれる。ランキングには受付期間と公開期間があり、それぞれ地球時間で約2週間。受付期間中は、競う対象となる魚(テーマフィッシュ)を渡すことでランキングへの参加ができ、公開期間中はランキングの結果を見ることができる。また、公開期間中のみ上位入賞者には称号のほか、賞品と賞金を手に入れることができるのだ。

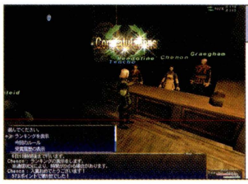
◆フィッシュランキングの流れ(時間の単位はすべて地球時間)



1 受付期間(約2週間)

受付期間中は、テーマフィッシュをChenonにトレードするといつでもランキングに参加できる。このとき登録料として500ギルが必要だ。登録は一度に1匹しかできないが、受付期間中であれば何度でも行える。ランキングに登録した魚は手元に残るが「ランキング:×」という刻印が打たれ、以後この魚ではランキングに参加できない。ただし、ハラキリや合成などで使うことは可能だ。

▼



2 公開期間(約2週間)

受付期間が終わると公開期間になる。この期間中でもテーマフィッシュの確認はできるが、魚をトレードしてもランキングには参加できない。ランキングは50位まで表示され、順位、釣りランク、登録者名、記録をいつでも確認できる。つまり、公開期間になるまでは、他人の記録を見れないのだ。公開期間が終わると、次のフィッシュランキングのテーマフィッシュが発表される。

フィッシュランキングに参加してみよう

フィッシュランキングのテーマフィッシュとなる魚は、アイテム画面でサイズが表示されている大型魚だけだ。「オオナマズ」から伝説魚の「ググリューサウルス」までさまざまな魚がランダムに選ばれる。

ランキングへ参加するために確認することは2つ。まずは受付期間であること。公開期間だった場合はそれが終わるまで待たなければならない。次にテーマフィッシュを知ることだ。テーマフィッシュと競う項目は右図のような法則で決められているので覚えておこう。あとは実際に魚を手に入れるだけだが入手手段はなんでもよく、競売所で買ったり、人からもらったものでもOKなのだ。

登録したらあとは公開期間になるのを待つだけ。ランキングで10位以内なら入賞となり称号などがもらえる。また、20位以内に入った場合でも賞品として「ペリカンリング」がもらえるので、これを狙うのもいい。賞品などは公開期間中であればいつでももらえるが、期間が終わるともらえなくなるので、ランキングの結果は忘れずに聞きにいくこと。

◆テーマフィッシュと競う項目

条件A	テーマフィッシュの名前
条件B	競う項目(重量Pz or 体長Im or 重量Pz+体長Im)
条件C	評価の基準(大きいor小さい)

条件A の 条件B が 条件C であるものほど評価が高い

◆褒賞一覧(1～3位で同着だった場合は賞金が等分される)

順位	称号	賞品	賞金
1	ゴールドフック	ペリカンリング	50,000
2	ミスリルフック	ペリカンリング	25,000
3	シルバーフック	ペリカンリング	10,000
4～10	カッパーフック	ペリカンリング	1,000
11～20	－	ペリカンリング	0

釣竿　太公望の釣竿

「太公望の釣竿」は、サンドリア港H-8で受けられるクエスト「意地」(Gallijaux)か「根性」(Joulet)の報酬でもらえる。内容は「堀ブナ」か「森ブナ」を10000匹集めること。釣りには「疲れ」という要素があるため、地球時間の1日で釣れる量に限界がある。仮に「堀ブナ」だけを釣り上げたとしても200匹までしか釣れないのだ。この疲れは日本時間の0時でリセットされる。無駄なく集めるために下表のような「堀ブナ」を狙いやすい釣り場を利用しよう。また、できるだけ早くクリアしたいなら競売所などもフルに利用するといい。ちなみに「太公望の釣竿」は、競売所やバザーなどでも買うことができるが非常に高価。しかしギルに余裕があれば買ってしまう荒技もアリだ。

◆オススメの「堀ブナ」釣り場

エリア	備考
西ロンフォール	H-11付近の池で「虫ダンゴ」を使えば狙い撃ちできる
ウィンダス(淡水)	カープ類が「ゴールドカープ」だけなので釣果が上がる
ラバオ	「虫ダンゴ」で「サンドフィッシュ」もかかるが生息数が少ない

釣竿　恵比寿釣竿

「恵比寿釣竿」は折れることのない究極の釣竿で、ラバオのクエスト「折れぬ魂」をクリアすると入手できる。クエストを受けるには、漁師ギルドのポイントでもらえる「サーペントの伝説」を取った状態で、ラバオG-7にいるIrmilantと話せばOK。クリアに必要な「剣の枝」と「五色の糸」は、「ググリューサウルス」と「リク」をハラキリすると手に入ることがある。これらの魚は普通の餌を使っても格闘時間が短いが、それぞれ「ドリルカラマリ」と「ドワーフプギル」という特殊餌を使うと本来の格闘時間の40秒になる。しかし、「アルバトロスリング」と「ペンギンリング」を併用すれば特殊餌を使わなくても釣れるので、できることなら2種類のリングを海図クエスト(P.268)で手に入れておくことをオススメする。

◆釣りの格闘時間(「太公望の釣竿」使用時)

使用しているアイテム	格闘時間
アルバトロスリングのみ	50秒
特殊餌のみ	40秒
特殊餌+泳がせ釣り	70秒
アルバトロスリング+特殊餌+泳がせ釣り	100秒

◆掲載しているデータはすべて編集部調べのものです

釣りの基礎知識
漁師ギルドを活用しよう
釣竿の種類と性能
釣り餌の使い分け
スキルアップ考察
生息帯別魚図鑑
釣り場ガイド
釣り関連クエスト

海図 海に眠るお宝を狙おう

海図とは「ベッフェルマリーン」をハラキリすると出ることがあるアイテムで、「海賊の海図」と「山師の海図」の2種類が存在する。この海図を決められた場所にトレードすると、釣りに関するちょっとしたハプニングがあり、それらを無事にクリアすると戦利品としていろいろなアイテムが手に入るのだ。

◆2つの海図クエスト

必要アイテム		クエストデータ
	海賊の海図	レベル20制限　3人制限　バルクルム砂丘F−9の「???」にトレード
	山師の海図	レベル20制限　1人専用　ブブリム半島G−9の「???」にトレード

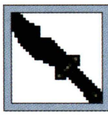
海賊の海図編

海図をトレードするとレベル20に制限されて強化魔法などが切れ、NPCが出現。このNPCは約50秒で消えてしまい、その直後に下表の敵3体が出現する。敵を倒す戦法は2つあり、一方はNPCがいる間に釣れる「タルタル式投網」(受けるダメージを1か2にする)と「ミスラ式投網」(敵の「百烈拳」を封じる)を使い、敵を弱体化させて戦う方法。もう一方は、召喚士3人の「アストラルフロウ」を利用したラムウの「ジャッジボルト」で倒す方法だ。モンスターを全滅させれば勝利で宝箱が出現し、なかには「アルバトロスリング」といくかのアイテムが入っている。

◆敵データ

名前	種族
Houu the Shoalwader	サハギン族
Beach Monk	頭足族
Heike Crab	クラブ族

◆狙いたいアイテム



メルクリウスクリス

攻撃間隔が短いうえに時々2〜3回攻撃ができる短剣。とにかく手数が多くなるので武器スキル上げとしても使える逸品だ。

◆入手可能なアイテム

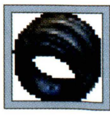
アイテム名	備考
ドリルカラマリ	釣り具(釣り餌。ググリューサウルスを釣るのに使用)
ドワーフプギル	釣り具(釣り餌。リクを釣るのに使用)
上質な魚の鱗	骨材
珊瑚のかけら	骨材
オックスブラッド	骨材
シャル貝	水産物
ゼブライール	水産物
バムタム海苔	水産物
海水の素	錬金術材
コーラルバタフライ	水産物
ネビムナイト	水産物
アローウッド原木	木材
上質な魚の鱗	骨材
フュスキーナ	両手槍　D31 隔396 追加効果:雷ダメージ Lv20〜 戦ナ侍竜
メルクリウスクリス Ⓡ	短剣　D8 隔192 時々2−3回攻撃 Lv50〜 戦シナ暗吟狩侍忍竜コか
アルバトロスリング Ⓡ Ⓔ	エンチャント:釣り師の持久力アップ Lv15〜 All Jobs　<180/180 0:30/[20:00,0:30]>

山師の海図編

「海賊の海図」と同様に、レベル制限を受けた時点で強化魔法の効果は切れるので注意しよう。海図を「???」にトレードしてNPCが出現したらスタート。海の一点が光りはじめるので、その方向を目がけて釣りを行おう。このとき、釣れるのは箱か敵のどちらかで、運よく箱ばかり釣れればばれば戦闘はない。もし敵が釣れた場合は、無理に戦おうとせず少し離れたところで「バインド」などで足止めしよう。このイベントは約3分経過するとNPCは消えて終了となるため、その間、釣りができるのは4〜5回程度しかないのだ。また、終了時に開けていない箱は消えてしまうので、釣るたびに開けておくこと。

「山師の海図」は1人専用のため、海図をトレードする前にPTを組んでおけばトレードしたPCのみがレベル制限を受ける。これを利用すれば、釣り上げた敵をPTメンバーが戦えるのでオススメだ。ちなみに「ペンギンリング」が箱から出たら、残り時間に関係なく終了となる。

◆狙いたいアイテム



ペンギンリング

使うと魚のHPを減らしやすくなる釣り師垂涎の指輪。必ず出るわけではないが、4〜5つ目に釣り上げた箱から出ることが多い。

◆入手可能なアイテム

アイテム名	備考
イエローグローブ	水産物
トゥクク白貝貨	デュナミスで入手できる貨幣
オルデール銅貨	デュナミスで入手できる貨幣
1バイン紙幣	デュナミスで入手できる貨幣
獣人貨	獣人製品
獣人銀貨	獣人製品
獣人金貨	獣人製品
獣人ミスリル貨	獣人製品
獣人白金貨	獣人製品
ブルーピッチャー	調度品
スカイポット	調度品
線と面の数奇な邂逅	調度品
木の植木鉢	調度品
錆びたサブリガ	防具−両脚　Lv1〜 戦モ赤シナ暗獣吟侍忍竜青コ
錆びたレギンス	防具−両足　Lv1〜 戦モ赤シナ暗獣吟侍忍竜青コ
錆びたキャップ	防具−頭　防8 Lv35〜 戦モ赤シナ暗獣吟侍忍竜青コ
ミスリルソード	片手剣　D21 隔231 Lv36〜 戦赤シナ暗吟狩忍竜青
ペンギンリング Ⓡ Ⓔ	エンチャント:釣り師の格闘技術アップ Lv15〜 All Jobs　<180/180 0:30/[20:00,0:30]>

◆掲載しているデータはすべて編集部調べのものです



CHAPTER5

ETCETERA

エトセトラ

より合成を楽しむために
採掘（鉱石）
採掘（骨）
伐採
収穫
潮干狩り
栽培
チョコボの穴掘り
チョコボ育成
調度品の応援効果

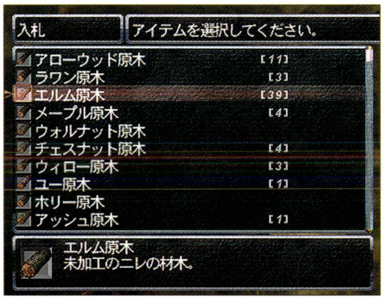
より合成を楽しむために

VARIOUS ELEMENTS TO ENJOY SYNTHESIS

ただショップや競売で材料を集めて作るだけが合成ではない。鉱山で鉱石を見つけたり、森林で原木を切り出したり、モグハウスで植物を育てたりと、材料を集める方法はたくさんあるのだ。

合成の助けとなる要素を活用しよう

これから紹介していく採掘や栽培、チョコボの穴掘りなどは、どれも合成を手助けしてくれる要素だ。これらの要素のメリットは、なんといっても安価に素材が手に入るということ。それを合成に使えばコストダウンを計れるし、そのまま競売で売ればギル稼ぎにもなるのだ。また、自分だけのチョコボを育てるチョコボ育成や、調度品の組み合わせで発生する応援効果にも合成に役立つ一面がある。まずは各要素がどう合成に役立つのかを知って、自分に必要なものを見つけよう。



▲鉱石や原木などの素材をショップや競売で買おうとすると、数百～数万のギルが必要になるが……。



▲自ら採掘や伐採に出かければ、数百ギルの道具代だけでたくさんの素材を入手できることもあるのだ。

◆合成に役立つ要素

採掘（鉱石）

▶P.272

相性のいい合成：鍛冶・彫金

「つるはし」という道具を使って、鉱山などのダンジョンにあるMining Pointから鉱石を掘り出す収集活動。「鉄鉱」や「黒鉄鉱」などの金属材のほか、「ミスリル鉱」や「金鉱」といった貴金属材も得られるため、鍛冶や彫金のパートナーに適しているのだ。ただし、道具となる「つるはし」は高い確率で壊れてしまうため、アイテムを得られずに道具代だけがかさむ恐れもある。ほかの要素に比べるとリスクは高いといえるだろう。



伐採

▶P.284

相性のいい合成：木工

木を切るための斧である「まさかり」を使って、おもにフィールド上にあるLogging Pointから原木を切り出す。手に入る原木は実に多彩で、安価な「アローウッド原木」のほか、「エボニー原木」や「ブラッドウッド原木」など、ほぼ全種類を入手できる。さらに木工スキルがあれば、原木をスタック可能な木材に加工できるため、より効率よく素材集めができるのだ。ただし、「まさかり」も「つるはし」ほどではないが壊れることがある。



採掘（骨）

▶P.280

相性のいい合成：骨細工

道具として「つるはし」を使うのは採掘（鉱石）と同じだが、こちらはExcavation Pointを掘って「骨くず」や「大サソリの爪」といった骨材を発掘することができる。ただ、「つるはし」の壊れやすさは採掘（鉱石）と同様に高い割に、安価なものしか掘れないため、よりリスクが高くなっているのが現状。「骨くず」などがどうしても手に入らないときか、「海亀の甲羅」や「珊瑚のかけら」などの高額素材ゲットに期待してやるぐらいがいい。



収穫

▶P.291

相性のいい合成：裁縫・錬金術・調理

「草刈鎌」という小型の鎌を使って、Harvesting Pointから植物を刈り取るのが収穫だ。「モコ草」や「サルタ綿花」といった裁縫の材料から、「マージョラム」「マグワート」などの錬金術や調理の材料まで手に入る。「草刈鎌」はかなり壊れにくいので、道具代を気にせず気楽にできるのも魅力だろう。なお、ユタンガ大森林とヨアトル大森林の2カ所では、雨のときのみ収穫ができ、「マヨイタケ」などの食材が多く手に入るようになっている。



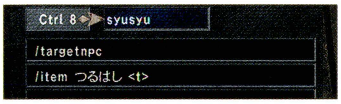
収集活動の能率を上げるには

下記に紹介している要素のなかでも、素材を即座に手に入れられる採掘、伐採、収穫、潮干狩り、チョコボの穴掘りをまとめて「収集活動」と呼ぶ。これらの収集活動を行うときは、マクロを使ったり特殊な効果を持つ装備を身につけることで、素材入手の能率を上げることが可能だ。方法1は操作の手間を省くだけだが、方法2は収集活動にかかるコストを下げられるので、ぜひ実践してみよう。

◆能率アップの方法

方法1　マクロを使う

採掘をするときは下の写真のようなマクロを用意しておこう。これをMining Pointの近くで使えば、自動的に採掘を行えるのだ。伐採をするときはアイテム名を「まさかり」、収穫なら「草刈鎌」に変えればOK。なお、チョコボの穴掘りをするときは、「/dig」とだけ書いておけばいい。



方法2　収集装備を身につける

「フィールド～」「チョコボ～」と名のつく装備は通称「収集装束」と呼ばれ、前者には採掘・伐採・収穫を行う際に道具が壊れにくくなる効果があり、後者にはチョコボの騎乗時間を延ばす効果がある。なお、HQになると名称が変わって装備レベルも15になるが、特殊効果は変わらない。またチョコボ装束は、残念ながら育成で育てたチョコボの騎乗時間には影響しない。



◀このほか公式イベントなどでもらえる水着を着ると、「潮干狩り効率アップ」などの効果が得られる。

●採掘・伐採・収穫用のフィールド装束

アイテム名	部位	装備効果	合成方法	参照ページ
フィールドチュニカ	胴	防2 採掘・伐採・収穫技術アップ Lv1～ All Jobs	裁縫印可29	132
フィールドグローブ	両手	防1 採掘・伐採技術アップ Lv1～ All Jobs	革工下級6	148
フィールドホーズ	両脚	防1 伐採・収穫技術アップ Lv1～ All Jobs	裁縫目録32	130
フィールドブーツ	両足	防1 採掘・収穫技術アップ Lv1～ All Jobs	革工下級24	148

●チョコボの穴掘り用のチョコボ装束

アイテム名	部位	装備効果	合成方法	参照ページ
チョコボジャック	胴	防2 チョコボ騎乗時間+5(分) Lv1～ All Jobs	革工名取10	150
チョコボグローブ	両手	防1 チョコボ騎乗時間+3(分) Lv1～ All Jobs	革工徒弟6	146
チョコボホーズ	両脚	防1 チョコボ騎乗時間+4(分) Lv1～ All Jobs	裁縫名取22	128
チョコボブーツ	両足	防1 チョコボ騎乗時間+3(分) Lv1～ All Jobs	革工徒弟25	146

潮干狩り ▶P.295

相性のいい合成
木工・骨細工

ビビキー湾から行けるプルゴノルゴ島だけでできる、ミニゲーム風の収集活動。NPCからもらったバケツにClamming Pointから掘り出せるアイテムをつめていき、重さで壊れる前にバケツをNPCに返すと、つめたアイテムをもらえるという仕組み。入手できるのは「石つぶて」や「ビビキースラッグ」などの安価なものがほとんどだが、運がよければ「オックスブラッド」や「珊瑚のかけら」といった高額素材をゲットできることもある。



チョコボの穴掘り ▶P.300／チョコボ育成 ▶P.302

相性のいい合成
木工・彫金・骨細工

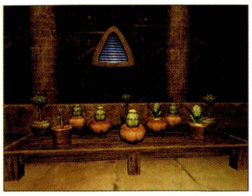
チョコボの穴掘りは「ギサールの野菜」を使ってチョコボに地面を掘らせ、地中のアイテムを入手する収集活動。原木や骨材、金属材、食材などとにかく多彩なアイテムを入手できるが、特に相性がいいのは木工、彫金、骨細工の3つだろう。一方、チョコボ育成は自分だけのチョコボを育てる要素で、うまくやれば穴掘りが得意なチョコボを育てられる。そうすれば、穴掘りでより多くのアイテムや、より高価なアイテムを得やすくなるのだ。



栽培 ▶P.296

相性のいい合成
調理・彫金・錬金術

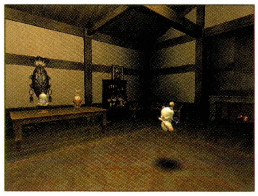
モグハウス内に置いた植木鉢で、さまざまな植物の種を育ててアイテムを収穫するという要素。植える種と肥料として与えるクリスタルによって収穫物が大きく変わり、「ヤグードチェリー」や「ペルシコス」などの食材だけでなく、「白金鉱」や「炎の鉱石」などの貴金属材、「宿木」や「霊芝」といった錬金術の材料まで手に入ることがある。また、チョコボ育成用の飼料も獲れるため、やり方次第で多くの方面に役立てられる要素といえる。



調度品の応援効果 ▶P.310

相性のいい合成
すべて

モグハウスに調度品を置くと、各調度品が持つ属性やパワーの組み合わせによって「応援効果」というものが発揮される。応援効果のなかには合成失敗時の素材ロスト率を下げるものや、合成スキルを上げるもの、分解の成功率を上げるものなどがあるため、意識して活用すればあらゆる合成に役立てられるのだ。なお、そのほかの応援効果には釣りや栽培にメリットのあるものや、金運アップといったようなユニークなものもある。



より合成を楽しむために
採掘(鉱石)
採掘(骨)
伐採
収穫
潮干狩り
栽培
チョコボの穴掘り
チョコボ育成
調度品の応援効果

採掘(鉱石)

MINING(ORE)

「つるはし」で鉱石を掘り出せるのは、薄暗い鉱山や獣人たちの拠点、凶悪なモンスターが徘徊する火山など危険なエリアが多い。高額なアイテムを得るには、相応のリスクを払わなければいけないのだ。

金属材や貴金属材を加工しながら掘りつづけよう

採掘で得られるのは、おもに鍛冶や彫金の合成素材となる金属材や貴金属材。これらはスタックできないため、そのままではすぐにかばんが満杯になってしまう。鍛冶と彫金のスキルを20程度まで上げておき、よく掘れる「鉄鉱」や「銀鉱」をスタック可能なインゴットに加工できるようにしておけば、より多くの素材を持ち帰れるはずだ。なお、場所によって掘れるものの違いが顕著なので、下表をよく見てほしいものが掘れるエリアを選ぶこと。

◆用意しておくもの

つるはし

言うまでもなく採掘に必要な道具。採掘を行うたびに4割程度の確率で壊れてしまうため、下のカコミで紹介している売り場で、たくさん買い込んでおこう。

フィールド装束

採掘に効果のあるフィールド装束は胴、両手、両足の3部位。すべて装備しても「つるはし」は壊れやすいのだが、少しでも道具代を浮かすために装備しよう。

炎のクリスタル・雷のクリスタル

鍛冶と彫金の合成スキルを上げてあるなら、クリスタルを持っておこう。炎は鉱石をインゴットにでき、雷は「モブリンメイル」などの獣人製品を分解できる。ただし、「モブリンマスク」の分解には錬金術スキル、「モブリンアーマー」の分解には裁縫スキルが必要だ。

金属材・貴金属材→「炎のクリスタル」でインゴットに
獣人製品→「雷のクリスタル」で分解

◆エリア別取得アイテム一覧(Aがもっとも入手しやすく、B→C→D→E→Fの順に入手しにくくなる)

取得アイテム／エリア名	つるはしの壊れやすさ	金属材								貴金属材										錬金術材			投てき		獣人製品							※1	※2
		銅鉱	スズ石	鉄鉱	黒鉄鉱	アダマン鉱	クロマ鉄鉱	砂鉄	火成岩	亜鉛鉱	ミスリル鉱	軽銀鉱	銀鉱	金鉱	白金鉱	オリハルコン鉱	火打石	各種原石※3	輝金鉱	ボムの灰	硫黄	オーピメント	石つぶて	ボムのうで	ゴブリンダイス	モブリンマスク	モブリンアーマー	モブリンメイル	モブリンヘルム	トロールの腕甲	トロールの肩甲	魔人の角	スナッピングモール
ツェールン鉱山	低	B	C	A	F					C			E										B										D
パルブロ鉱山	中	C	C	C						C	C		C		E								C										
グスゲン鉱山	高	C	C	C	D					C			C	E				E					C										
ユグホトの岩屋	高	C	C	B	E					C			E	E			D	E					C										
ムバルボロス旧市街	低	C	C	C	F				C	C	F		C	F	F										D	D	D	D	D				
ムバルボロス新市街	高	C	C	C	E				C	C	E	E	C	E	E			C															
イフリートの釜	高			C	E	E		C								F	B	E		C	C	D		D									
ゼオルム火山	中			B		E	F	C									C			C	C					E	E	E	E	E	E	E	
ハルブーン	中							C			※4			E		F	C		F	C	C					D	D	D	D	D	D		

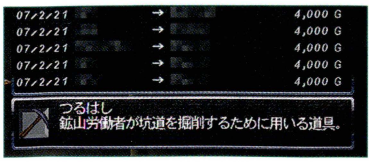
※1 骨材　※2 食材　※3 曜日に対応した原石が手に入る。対応は以下のとおり。火:赤石、土:黄石、水:藍石、風:翠石、氷:透石、雷:紫石、光:白石、闇:黒石
※4 2007年3月8日のバージョンアップで変更された(P.335)

TIPS 「つるはし」の売り場はすべての国にある

採掘・伐採・収穫に必要な道具のなかでは、「つるはし」はもっとも手に入れやすいアイテム。三国はもちろん、ジュノとアルザビにも売っているため、どこのエリアに採掘に行くときでも簡単に調達できるのだ。ただし、アルザビの売り場にいるKahah Hobichaiはビシージで捕虜として連れ去られてしまうことがある。そのときは合成や競売など、別の方法での入手を考えよう。

◆「つるはし」の売り場

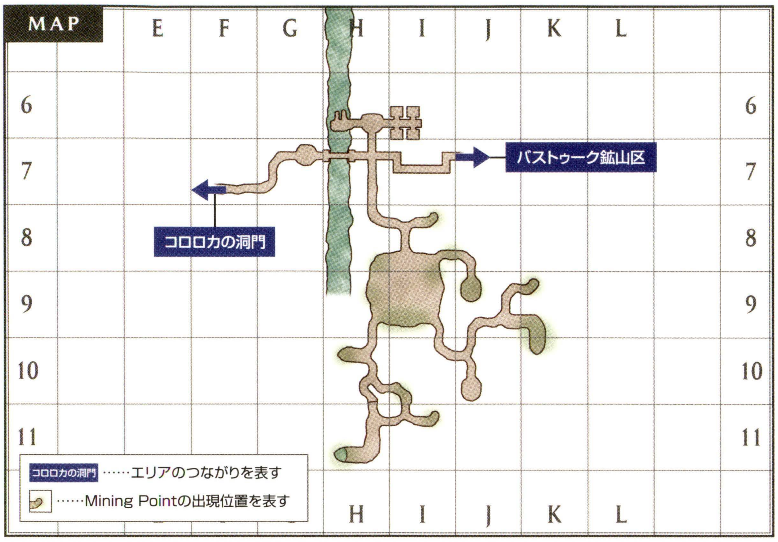
売っている場所	NPCの名前	参照ページ
南サンドリアE-9	Ostalie	030
バストゥーク港E-7	Numa	033
バストゥーク鉱山区H-7	Boytz	034
ウィンダス水の区H-9	Upih Khachla	035
ジュノ上層H-6	Champalpieu	039
アルザビJ-7	Kahah Hobichai	041



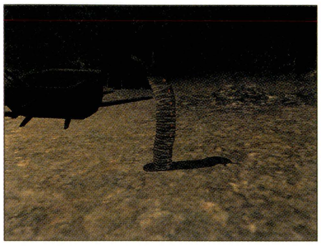
▲競売で買おうとすると、ショップで購入するより少し高くつきやすい。ちなみにジュノやアルザビのショップで1ダース買うと2400ギルぐらいだ。

採掘（鉱石） ツェールン鉱山

推奨レベル	狙い目のアイテム
1～	銅鉱、亜鉛鉱、鉄鉱



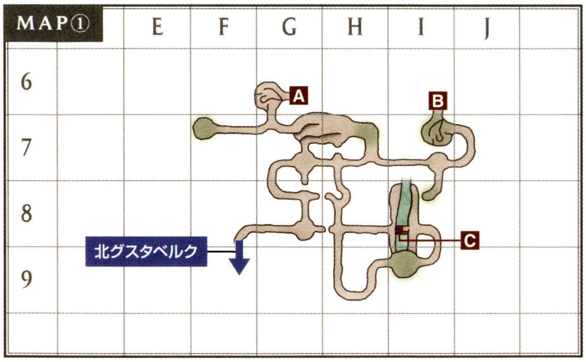
とにかく「鉄鉱」がよく掘れるエリア。鍛冶スキル17ぐらいなら、採掘しつつ「アイアンインゴット」でスキル上げができる。また、アクティブモンスターがほとんどいないため、低レベルでも素材集めがしやすいはずだ。競売にもすぐアクセスできるので、軽いギル稼ぎをするのにも向いている。なお、「黒鉄鉱」が入手できることもあるが、確率はかなり低め。掘れたらラッキーぐらいに考えておこう。

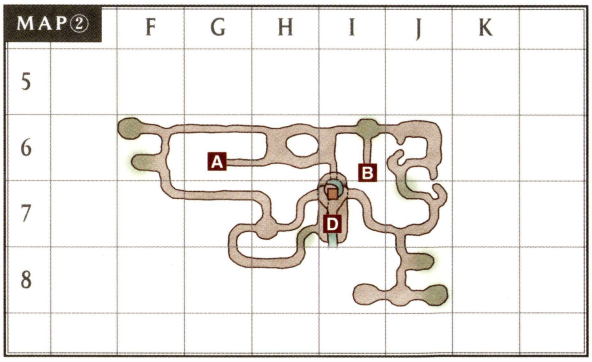


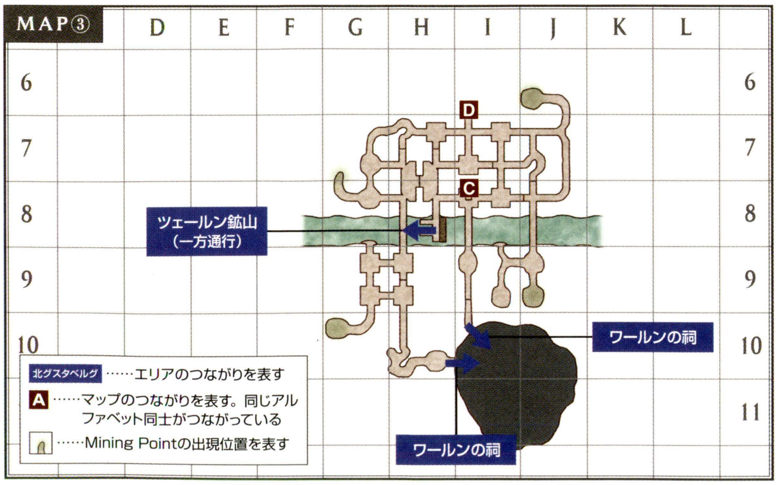
◀ワーム族を倒すと、「亜鉛鉱」などを落とすことがある。ポイントを探すついでに狙ってみよう。

採掘（鉱石） パルブロ鉱山

推奨レベル	狙い目のアイテム
35～	銀鉱、ミスリル鉱、白金鉱







「銀鉱」や「ミスリル鉱」が掘れやすく、どちらかというと貴金属材集めに向いたエリア。わずかだが「白金鉱」が掘れるのもうれしいところ。なお、マップ中のCにはエレベータがあり、MAP①とMAP③をすばやく行き来できる。また、MAP③のH−8からはツェールン鉱山にもどるイカダが利用可能だ。



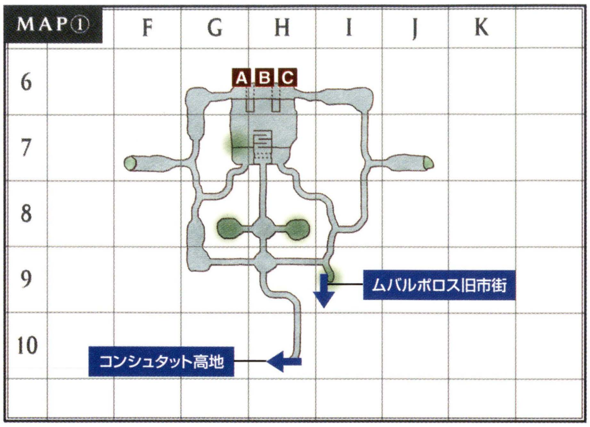
◀サソリ族以外のモンスターはすべてリンクする。「楽な相手」がいるうちは戦わない方がいい。

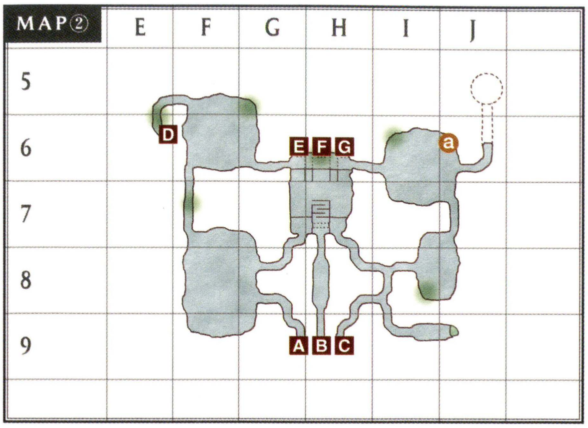
より合成を楽しむために
採掘(鉱石)
採掘(骨)
伐採
収穫
潮干狩り
栽培
チョコボの穴掘り
チョコボ育成
調度品の応援効果

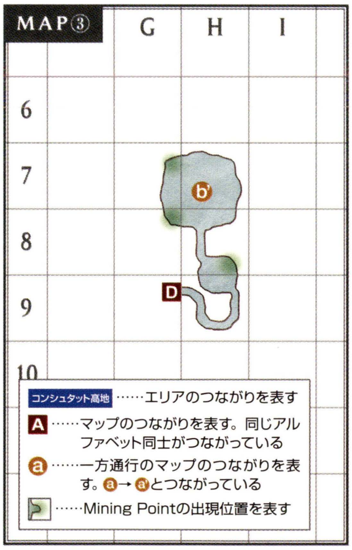
ツェールン鉱山
パルブロ鉱山
グスゲン鉱山
ユグホトの岩屋
ムバルポロス旧市街
ムバルポロス新市街
イフリートの釜
ゼオルム火山
ハルブーン

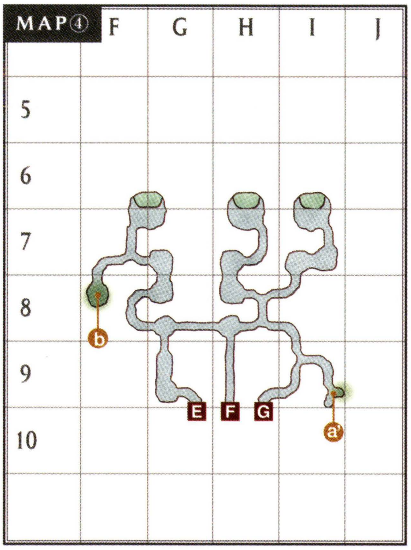
採掘(鉱石) グスゲン鉱山

推奨レベル	狙い目のアイテム
60～	鉄鉱、黒鉄鉱、金鉱

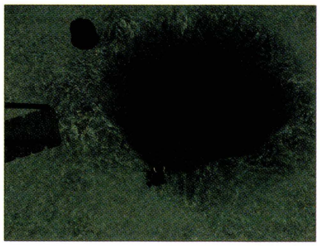








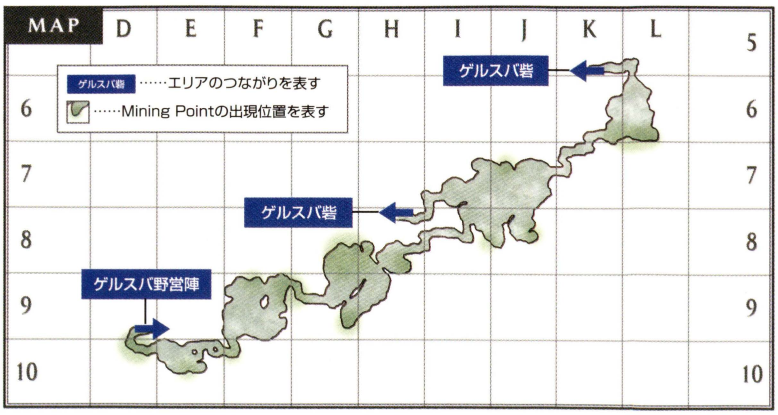
採掘可能なエリアのなかでもっとも「黒鉄鉱」が掘れやすく、「金鉱」の入手率も悪くない人気の場所だ。ただ、やっかいなのはD以外のマップのつながり部分に仕掛け扉があること。これらは南側にあるレバーでしか開けられないうえ、3つずつ並んでいるうちの1つを開けると、ほかの2つが閉じてしまう。基本的には左右のどちらかを開けておくと、ポイント巡りが楽になるだろう。



◀ⓐとⓑに穴を利用すれば、MAP④の扉を使わなくてもポイント巡りを行うことが可能だ。

採掘(鉱石) ユグホトの岩屋

推奨レベル	狙い目のアイテム
35～	鉄鉱、黒鉄鉱、金鉱



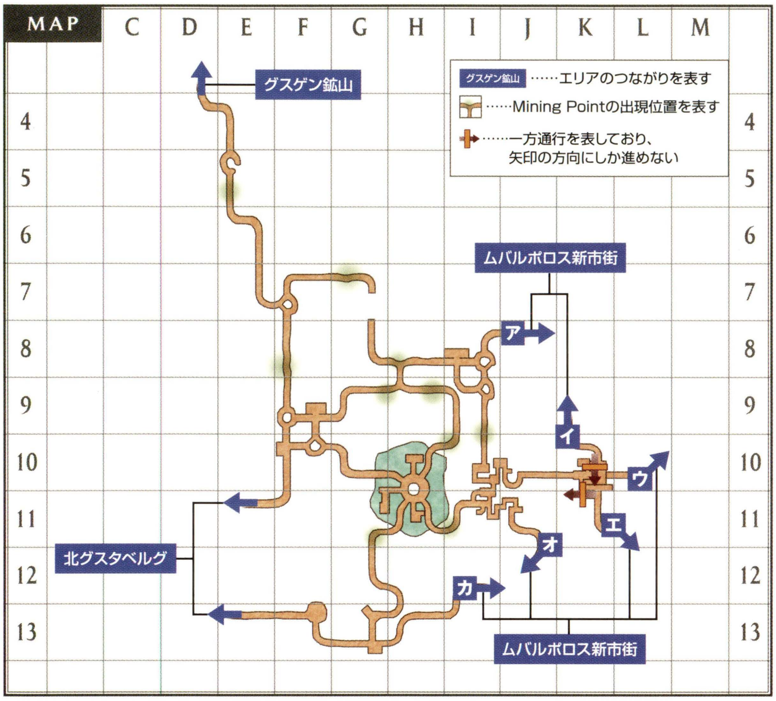
マップが1本道なので、ポイント探しが非常に楽。「鉄鉱」がよく掘れるので、「アイアンインゴット」に加工しつつ掘っていこう。なお、ホルレーの岩峰につながっているMAPには、いっさいポイントが出現しない。



◀サンドリアと近いため、「つるはし」やクリスタルの調達、競売への出品も簡単にできるのがいい。

採掘(鉱石) ムバルポロス旧市街

推奨レベル	狙い目のアイテム
65～	鉄鉱、銀鉱、獣人製品



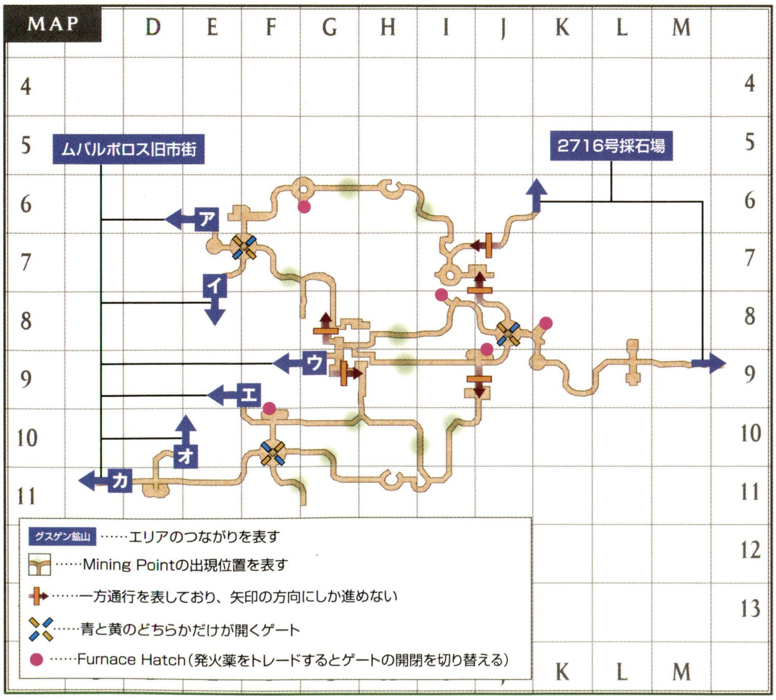
かなり高い確率で「モブリンマスク」や「モブリンメイル」などの獣人製品が掘れる。各獣人製品を「雷のクリスタル」で分解するには、彫金と錬金術のスキルが15程度あるといい。分解が成功すれば、「モブリンヘルム」と「モブリンメイル」からは「ゴールドインゴット」が得られる可能性もあるのだ。なお、F−13にいるTwinkbrixからENMクエスト用の「だいじなもの」を受け取ったあと、彼に2000ギルをトレードすれば2716号採石場までワープしてもらうことができる。



▲「鉄鉱」や「黒鉄鉱」など獣人製品以外のアイテムは、ほかの採掘エリアに比べると掘れる確率は低い。

採掘(鉱石) ムバルポロス新市街

推奨レベル	狙い目のアイテム
75	軽銀鉱、黒鉄鉱、金鉱、白金鉱、各種原石



「アルミインゴット」の材料「軽銀鉱」が掘れる、唯一のエリアだ。そのほか「金鉱」や「白金鉱」が掘れる確率もなかなか高い。問題は3カ所にあるゲートで、アイコンで示す黄か青のどちらかしか開かない。開閉を切り替えるにはFurnace Hatchに「発火薬」をトレードすればいいが、どのみち一人で全ポイントを巡ることは困難だ。効率よく採掘するなら、3人で北、中央、南に分かれてポイントを探すのがいちばん。その際は北の担当者がゲートを過ぎたあと、青のゲートを開けておくといい。



▲「発火薬」を持っていないと北側のエリアに閉じこめられることも。帰る手段を必ず用意しておこう。

より合成を楽しむために
採掘(鉱石)
採掘(骨)
伐採
収穫
潮干狩り
栽培
チョコボの穴掘り
チョコボ育成
調度品の応援効果
ツェールン鉱山
パルブロ鉱山
グスゲン鉱山
ユグホトの岩屋
ムバルポロス旧市街
ムバルポロス新市街
イフリートの釜
ゼオルム火山
ハルブーン

ETCETERA

エトセトラ

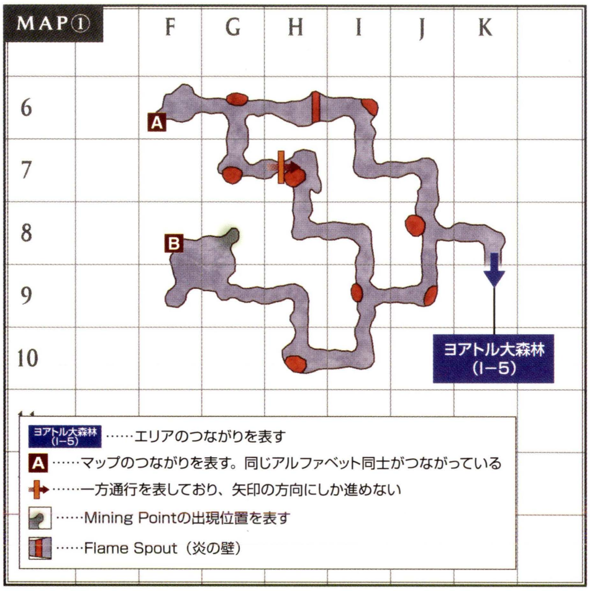
CHAPTER 1 CHAPTER 2 CHAPTER 3 CHAPTER 4 CHAPTER 5

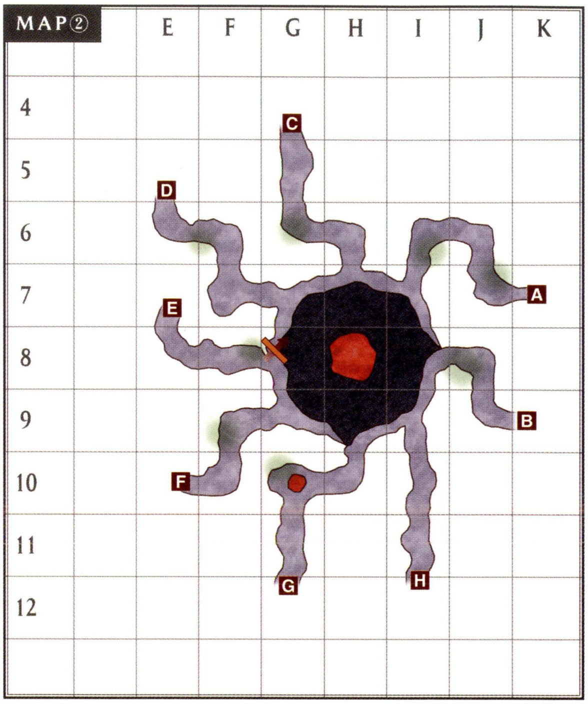
より合成を楽しむために
採掘（鉱石）
採掘（骨）
伐採
収穫
潮干狩り
栽培
チョコボの穴掘り
チョコボ育成
調度品の応援効果

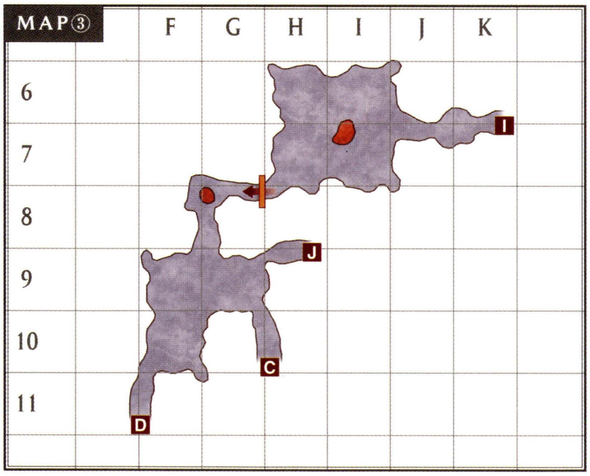
ツェールン鉱山
バルブロ鉱山
グスゲン鉱山
ユグホトの岩屋
ムバルポロス旧市街
ムバルポロス新市街
イフリートの釜
ゼオルム火山
ハルブーン

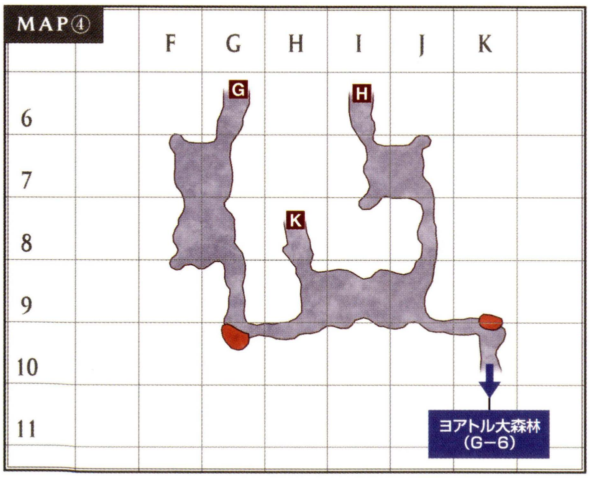
採掘（鉱石） イフリートの釜

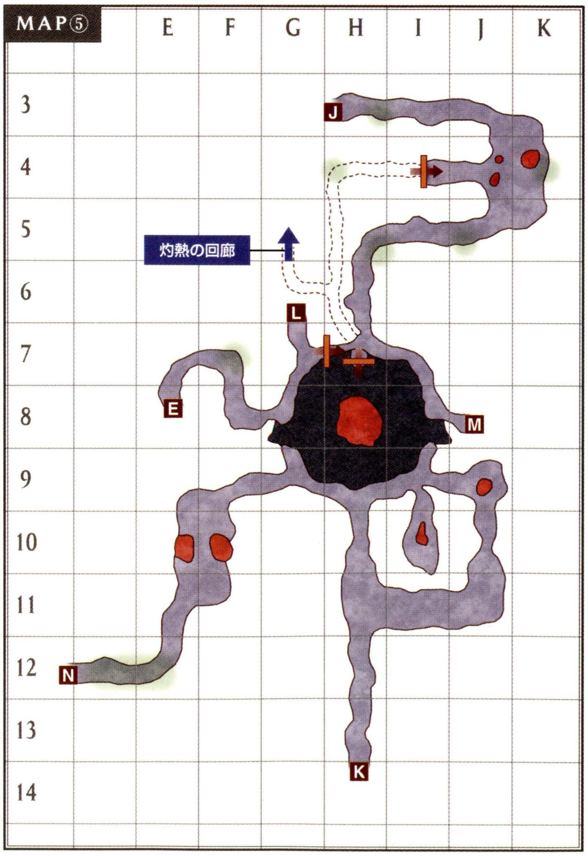
推奨レベル	狙い目のアイテム
75	アダマン鉱、オリハルコン鉱



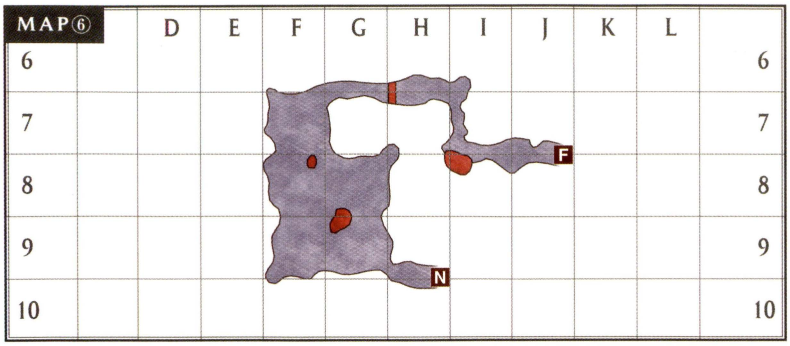


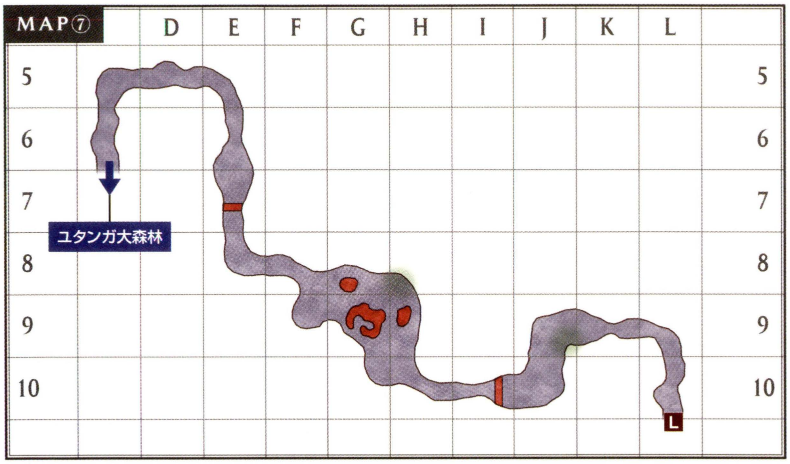


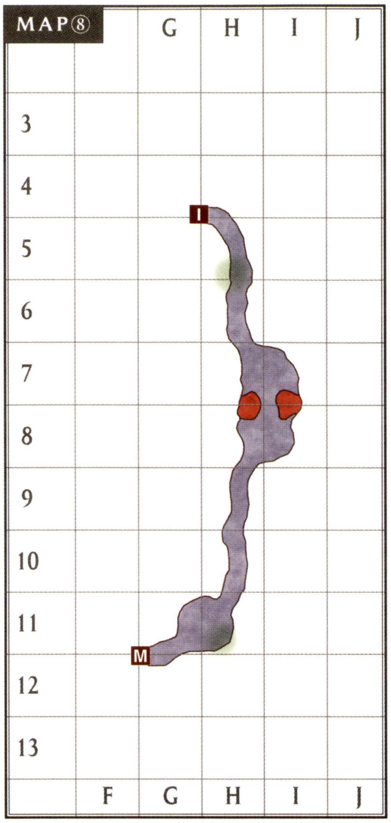




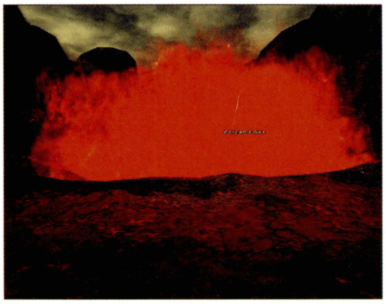
イフリートの釜 のつづき



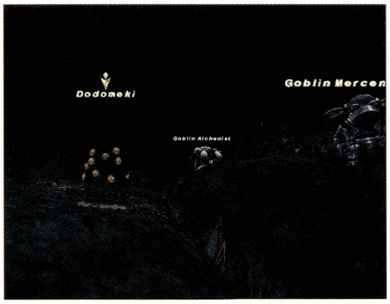




目玉は「アダマン鉱」と「オリハルコン鉱」だが、マップの広さ、モンスターの危険度、ポイントの分散具合を考えると、安定したアイテム入手は難しいだろう。それでも行くというならメインかサポを忍者レベル9以上にして、「遁甲の術」を使える状態にしておきたい。というのも、マップのあちこちにボム族がいて、うかつに「インビジ」を唱えられないからだ。ちなみに、「オーピメント」はここでしか掘れない珍しいアイテムだが、用途が少ないせいもあり競売ではあまり高値はつかない。



▲ところどころにある炎の壁は一定時間経過するか、「氷の塊」をトレードすれば消えて通れるようになる。



▲聴覚感知のモンスターももちろんいる。「スニーク」を使えるジョブで行くか、「サイレントオイル」を持っていこう。

TIPS 収集活動に向いたジョブを育てよう

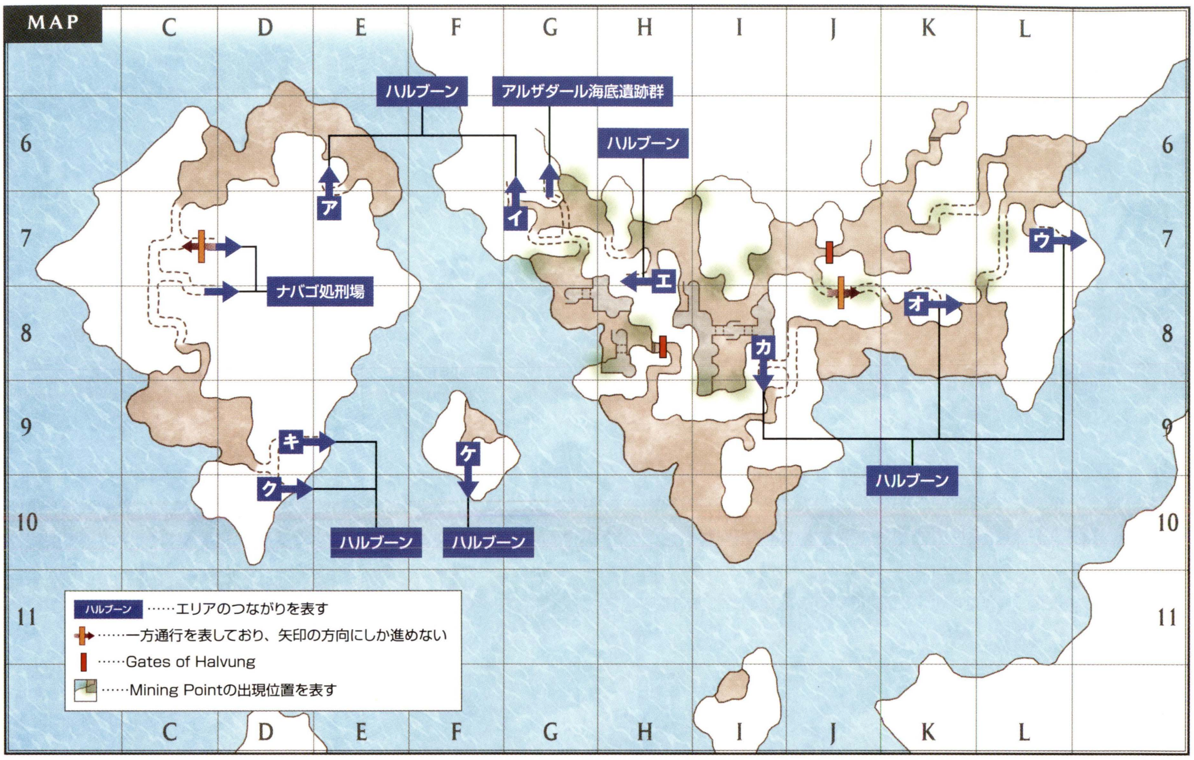
採掘、伐採、収穫ができるエリアのなかには、上記のイフリートの釜のようにレベル75でも一歩間違えれば戦闘不能になるような危険な場所もある。そうした場所では敵に見つからずに移動できる「インビジ」や「スニーク」が必須となるため、それらを使えるジョブを育てておかないと、まともに収集活動を行えないのだ。オススメは右の4ジョブで、どれか1つを75、ほか3つを37まで上げておくと融通がきく。特に赤魔道士を75にしておけば、「インビジ」「スニーク」が使えて、ある程度の敵なら戦って倒すことも可能。さらにサポ白かサポ黒で移動手段も確保できるため、収集活動に最適といえるのだ。

◆収集活動に向いたジョブと利点

- 白魔道士……各種テレポで移動でき、「インビジ」「スニーク」が使える
- 黒魔道士……スリプル系魔法、「デジョン」「エスケプ」が使える
- 赤魔道士……スリプル系魔法、「インビジ」「スニーク」が使える、緊急事態を「連続魔」＋サポ黒の「デジョン」などで切り抜けられる
- 忍者……「遁甲の術：壱」「遁甲の術：弐」が使える、緊急時は「微塵がくれ」で経験値を失わずにすむ

採掘(鉱石) ゼオルム火山

推奨レベル	狙い目のアイテム
75	アダマン鉱、クロマ鉄鉱、魔人の角



二大高額金属である「アダマン鉱」と「クロマ鉄鉱」が掘れるエリア。すべてのポイントを巡るためには下記で紹介している「プレート状の鋳物」が必要になるので、必ず事前に入手しておこう。また、生息しているモンスターはどれもレベル75のソロで戦うには危険な相手。もし襲われたときは、すぐに最寄りのハルブーンへ逃げ込むといい。なお、「アダマン鉱」と「クロマ鉄鉱」は一定期間内に掘れる量に上限があり、掘るたびに掘れる確率が減って、最終的にどちらも掘れなくなってしまう。



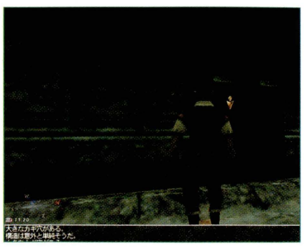
▲Ebony Puddingはアビリティ感知のモンスター。魔法には反応しないので「インビジ」を唱えても大丈夫。



▲もっとも危険なのは「インビジ」と「スニーク」を見破るWamouraだ。I−7とJ−7の境目に多く出現する。

TIPS 「プレート状の鋳物」を手に入れるには

ゼオルム火山のI−7とH−8にあるGates of Halvungは、通常では開けることができない巨大な扉。一度扉を調べたあとに、マップ東から南にかけての地域のどこかに出現する「???」を調べて、カギとなる「プレート状の鋳物(だいじなもの)」を入手する必要があるのだ。「???」の場所は誰かが調べるたびに移動してしまうので、見つかるまで根気よく探そう。なお、一度手に入れれば、何度扉を開けてもなくなることはない。



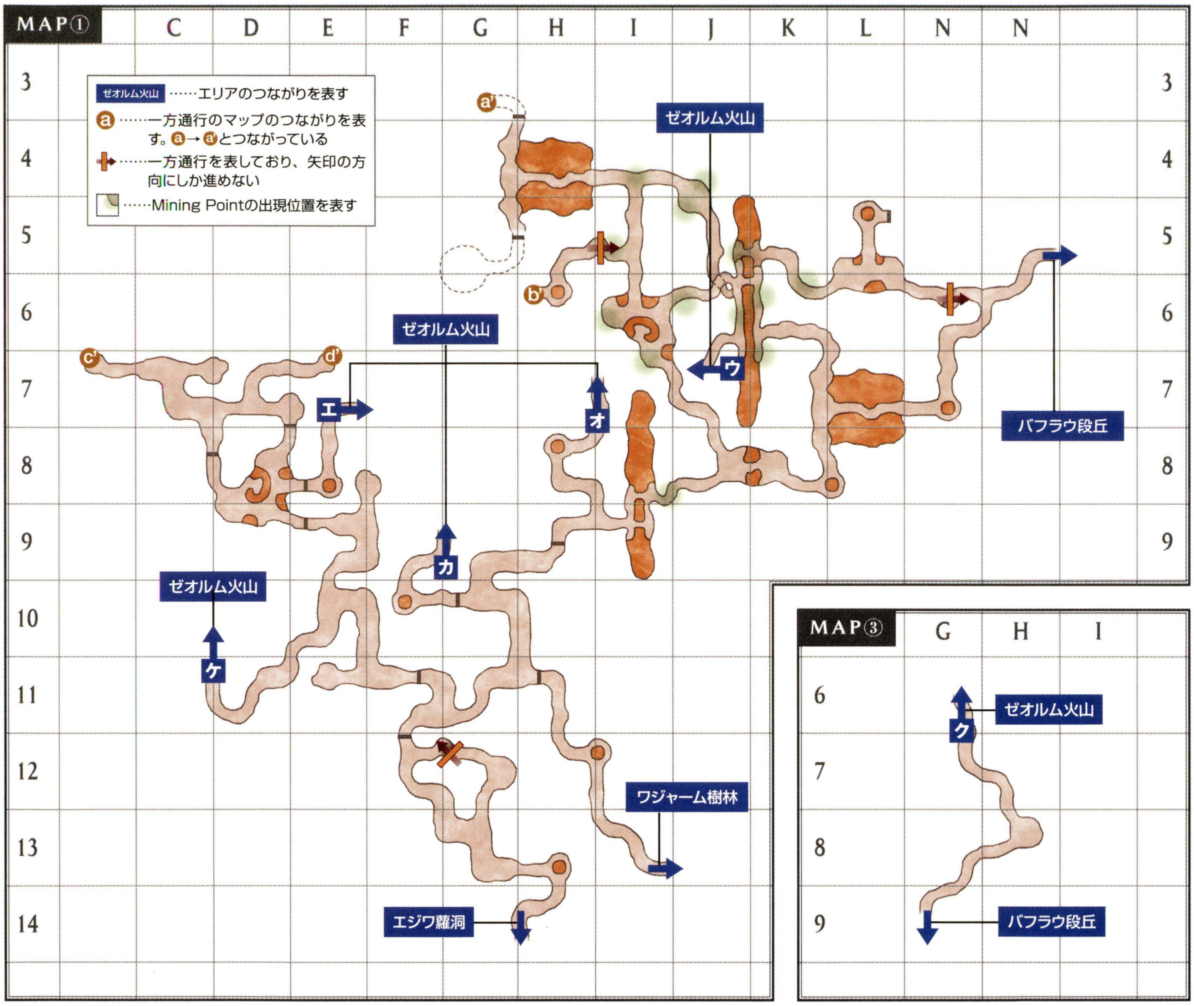
▲「???」を探す前に、必ず一度Gates of Halvungを調べること。エリアチェンジすると無効になる。

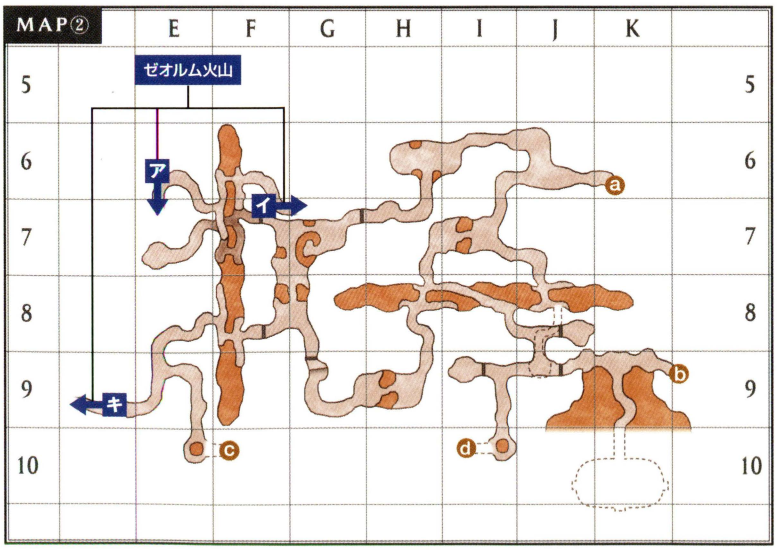


▲「???」の近くにもモンスターがいることはある。襲われないように気をつけつつ調べよう。

採掘(鉱石) ハルブーン

推奨レベル	狙い目のアイテム
75	金鉱、オリハルコン鉱、輝金鉱





広大なエリアだが、採掘ができるのはMAP①の北東部だけ。ポイントは比較的固まっていて探しやすいが、付近に視覚感知のトロール族やボム族(クラスター)がいる場合は要注意。敵の動きをよく見てこちらを向いていないスキに、すばやく掘ろう。掘れるものでは、なんといっても「輝金鉱」が狙い目。ただし、ゼオルム火山と同様「オリハルコン鉱」と「輝金鉱」は掘れる上限数が決まっている。



◀ボム族は視覚感知に魔法感知も持ち合わせる。「遁甲の術」で姿を隠せる忍者かサポ忍で行こう。

採掘（骨）

MINING(BONE)

骨材を掘り出せるのは4エリアだけで、採掘（鉱石）に比べるとかなり少ない。そのかわりアットワ地溝以外のエリアはほとんど危険がないため、気軽に挑戦できるのは利点といえるだろう。

目標はレアな骨材を掘り出すこと

採掘（骨）はExcavation Pointを掘って「骨くず」や「がら」などの安価な骨材を多く得るのが基本だが、場所によっては「珊瑚のかけら」や「海亀の甲羅」などの稀少な骨材や、木材の「埋れ木」が掘れたりもする。そのため骨細工の初期のスキル上げや、軽いギル稼ぎにも使えるのだ。なお、必要な道具やフィールド装束は採掘（鉱石）と同じ。クリスタルは、骨材や木材を加工するための「風のクリスタル」があるといい。

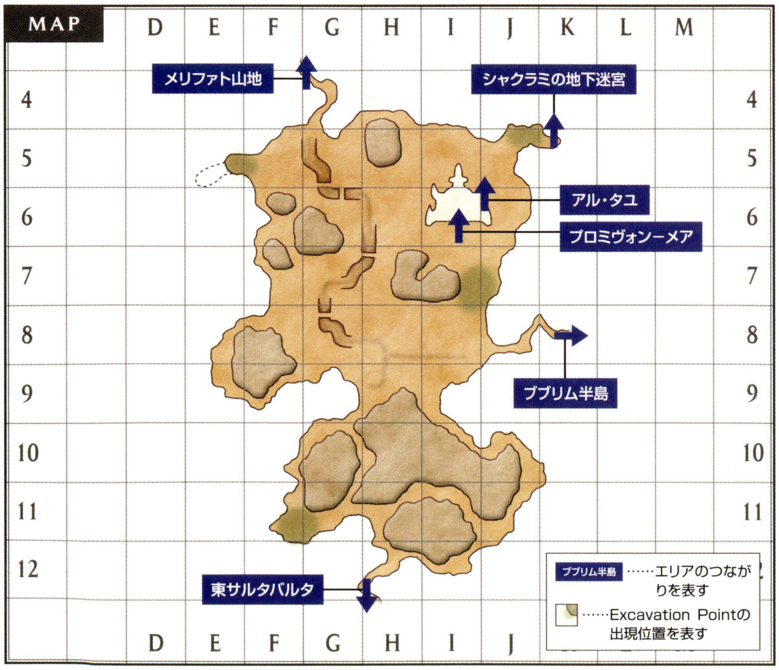
◆エリア別取得アイテム一覧（Aがもっとも入手しやすく、B→C→D→E→Fの順に入手しにくくなる）

取得アイテム／エリア名	つるはしの壊れやすさ	骨材													錬金術材		釣り餌			※1	※2	※3	※4
		魚の鱗	骨くず	陸ガニの甲殻	海亀の甲羅	珊瑚のかけら	貝殻	コウモリの牙	巨大な大腿骨	大サソリの甲殻	大サソリの爪	がら	上質なサソリの甲殻	アントリオンの大顎	岩塩	珪砂	ゴカイ	リトルワーム	ヨロイ蟲	各種原石※5	埋れ木	ヘルムモール	謎の多肉植物の子株
タロンギ大峡谷	低		A		E			C	C	E	E	B				E		C					
シャクラミの地下迷宮	高		A					B	C	D	D					E		C		E	E		
アットワ地溝	高		B					C		D	D	A	E	D				C		E			E
コロロカの洞門	高	C		C	E	E	C								C		C		C			D	

※1 貴金属材　※2 木材　※3 食材　※4 雑貨
※5 曜日に対応した原石が手に入る。対応は以下のとおり。火：赤石、土：黄石、水：藍石、風：翠石、氷：透石、雷：紫石、光：白石、闇：黒石

採掘（骨） タロンギ大峡谷

推奨レベル	狙い目のアイテム
35～	骨くず、がら、巨大な大腿骨、海亀の甲羅



大量の「骨くず」と「がら」が掘れるエリア。このほかスタックできない「巨大な大腿骨」もよく掘れるため、それを使った合成でスキル上げをしつつ掘ると効率がいい。また、ポイントが大きく4カ所に分かれているため、1人ですべて巡るのはかなり厳しい。4人で1カ所ずつに張り込んで、ポイントが出現したそばから掘っていくのがオススメだ。「骨くず」も「がら」もそれなりに競売で売れる商品なので、小銭稼ぎには十分だろう。



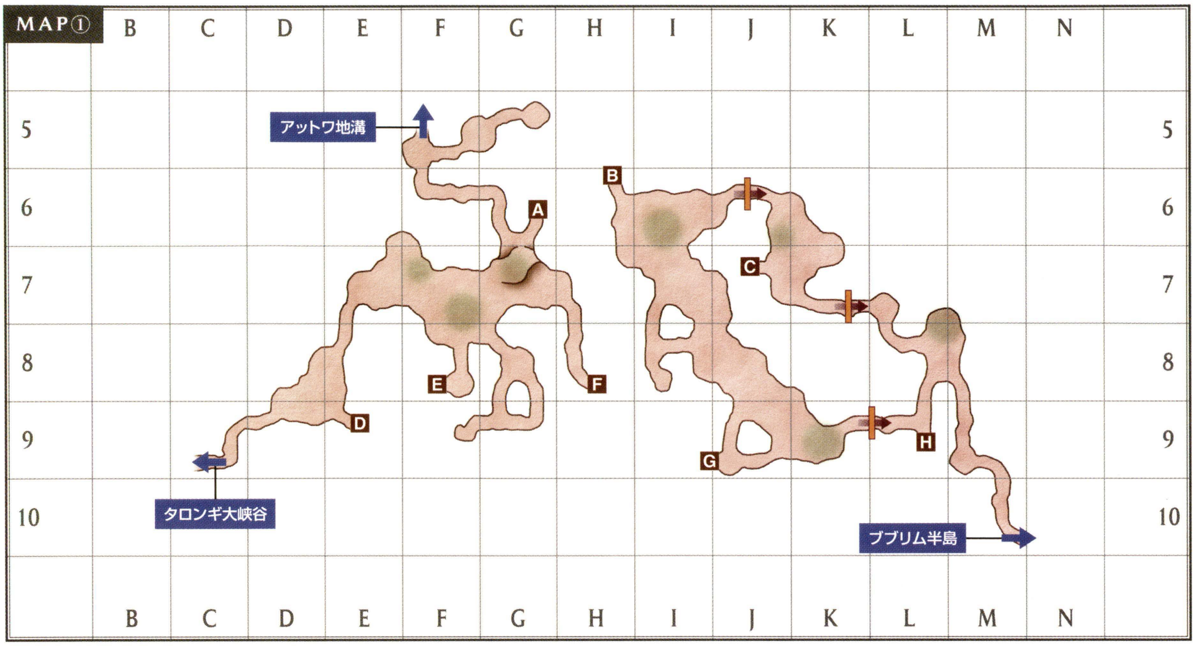
▲Excavation Pointは巨大な動物の骨のような場所に出現する。見た目でわかりやすく、探しやすい。

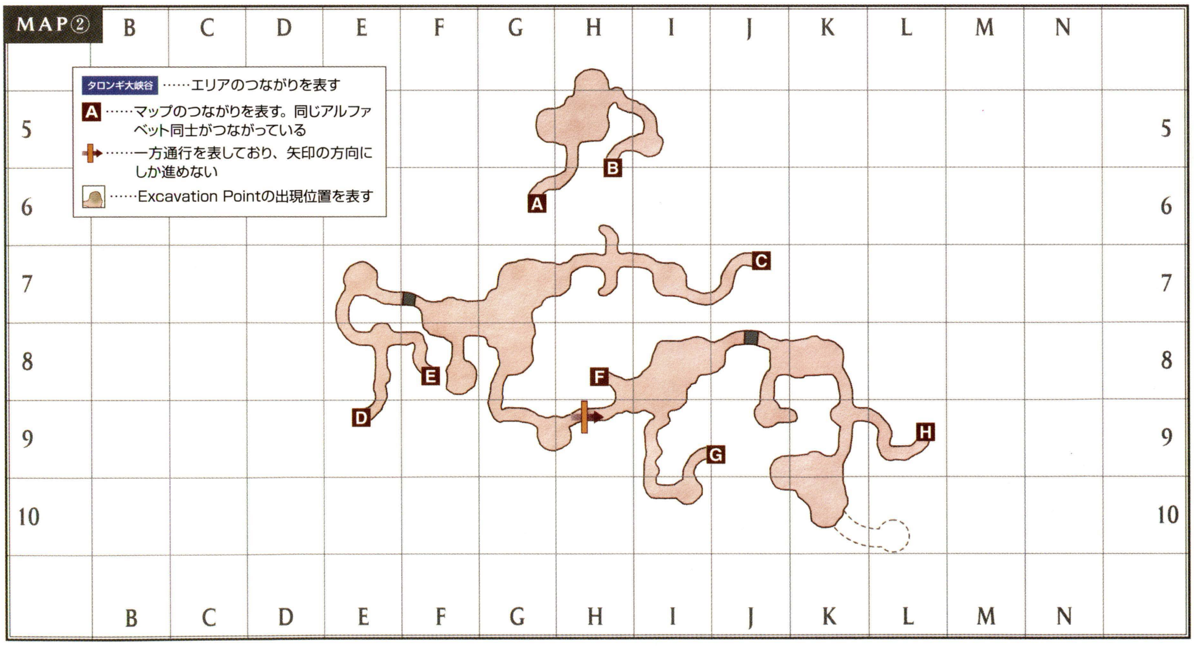
より合成を楽しむために
採掘（鉱石）
採掘（骨）
伐採
収穫
潮干狩り
栽培
チョコボの穴掘り
チョコボ育成
調度品の応援効果

タロンギ大峡谷
シャクラミの地下迷宮
アットワ地溝
コロロカの洞門

採掘（骨） シャクラミの地下迷宮

推奨レベル	狙い目のアイテム
50～	骨くず、埋れ木





「骨くず」と「コウモリの牙」が中心だが、まれに「埋れ木」が掘れることもある。木工スキルが70程度ないと木材にできないが、競売で売れるので持ち帰るようにしよう。なお、MAP①L－8付近を掘るために段差を降りてしまうと、ほかのポイントにもどれなくなる。その場合はいったんブブリム半島に出て、ふたたびタロンギ大峡谷から入りなおそう。



◀ついでにポイント周辺にいるスケルトン族やサソリ族を倒して、骨材ゲットのチャンスを増やそう。



◀エレメンタル族もよく出現している。倒して得たクリスタルは売ってもよし、合成に使ってもよしだ。

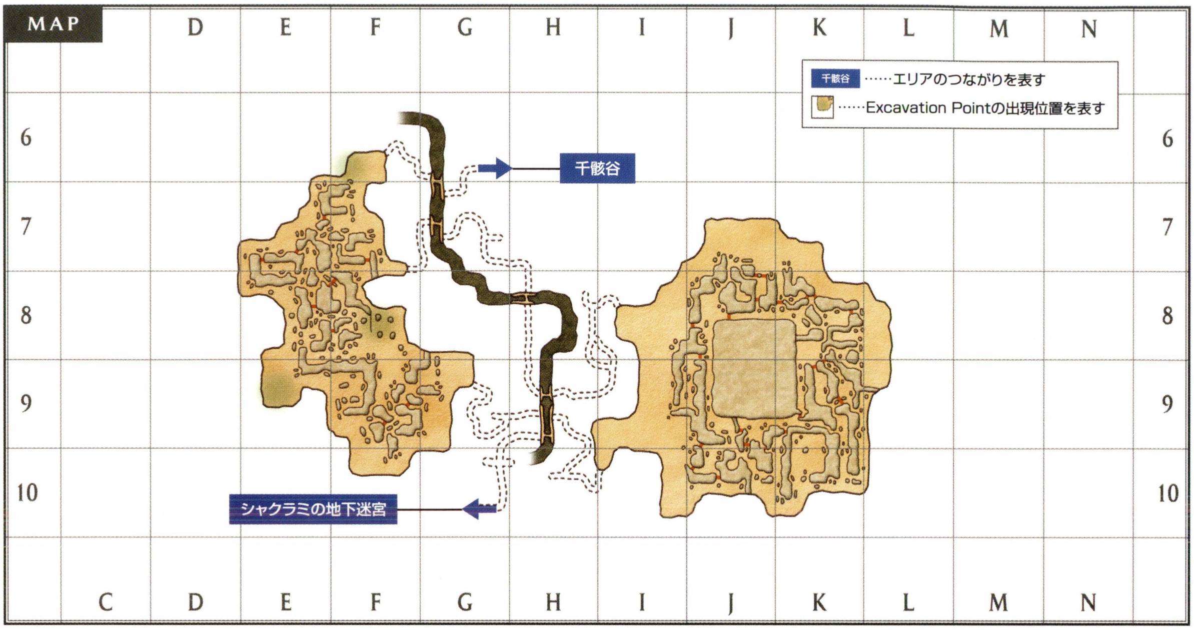
より合成を楽しむために
採掘（鉱石）
採掘（骨）
伐採
収穫
潮干狩り
栽培
チョコボの穴掘り
チョコボ育成
調度品の応援効果
タロンギ大峡谷
シャクラミの地下迷宮
アットワ地溝
コロロカの洞門

より合成を楽しむために
採掘（鉱石）
採掘（骨）
伐採
収穫
潮干狩り
栽培
チョコボの穴掘り
チョコボ育成
調度品の応援効果

タロンギ大峡谷
シャクラミの地下迷宮
アットワ地溝
コロロカの洞門

採掘（骨） アットワ地溝

推奨レベル	狙い目のアイテム
75〜	がら、上質なサソリの甲殻、アントリオンの大顎



タロンギ大峡谷以上に「がら」が掘れるエリア。しかし、ポイントの出現地点付近はレベル75でも襲われる危険地帯だ。特にE−9には「インビジ」や「スニーク」を見破るNMのTiamatが出現することもあり、そうなるともはや採掘を行うのは絶望的。Tiamatがいないときなら3人で3カ所に分かれて掘ることで、効率よくアイテムを集められるだろう。



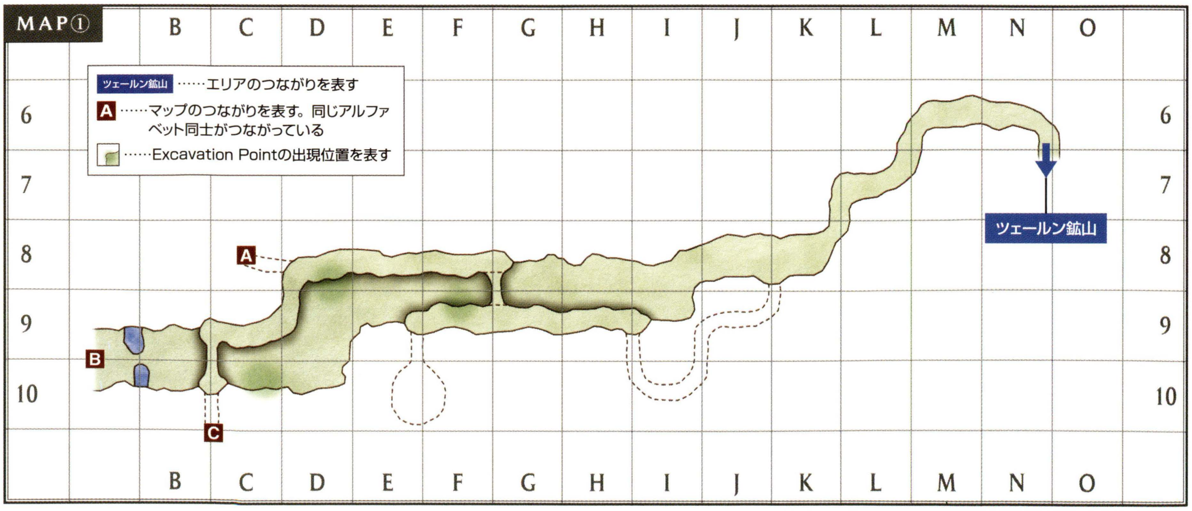
◀写真のような花に近づくと、ガスポニアの毒に冒されることがある。「毒消し」や「ポイソナ」で回復だ。



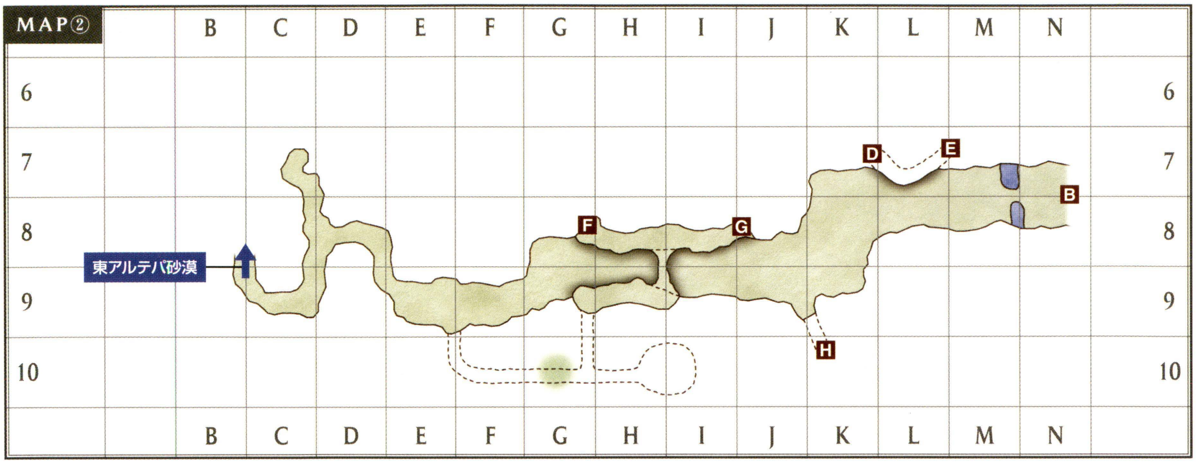
◀夜間はスケルトン族やコース族が現れるため、毒でダメージを受けていると襲われる恐れがある。

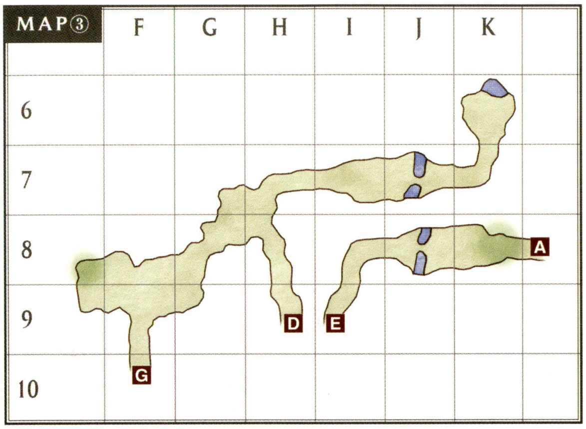
採掘（骨） コロロカの洞門

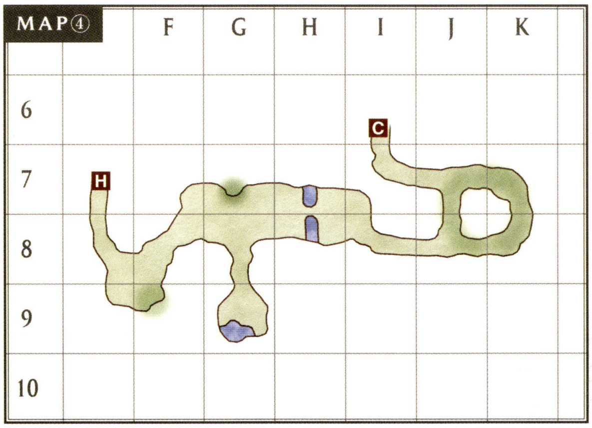
推奨レベル	狙い目のアイテム
50〜	海亀の甲羅、珊瑚のかけら

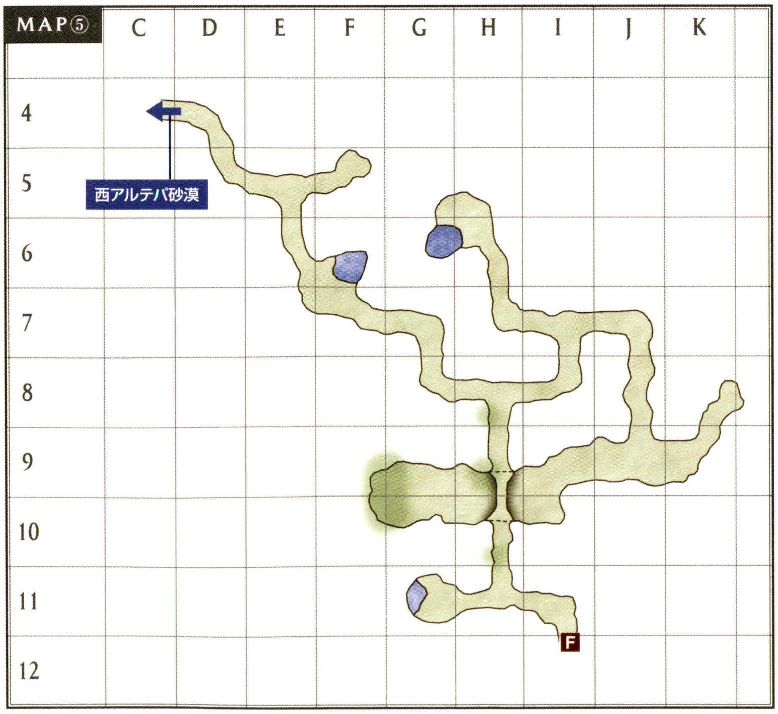


コロロカの洞門 のつづき









ほかのエリアと違って、海にかかわる骨材を入手できるのが特徴。おもに手に入るのは「魚の鱗」や「陸ガニの甲殻」だが、まれに「海亀の甲羅」や「珊瑚のかけら」を入手できる。ただ、広い範囲にポイントが散らばっているのがやっかいで、掘るのに時間がかかってしまう。移動するなら「鉄鉱」をいくつか持っておき、各所に出現する「???」にトレードして、ミミズ族のNM Morion Wormを出現させよう。運がよければ「モリオンタスラム(矢·弾)」を入手できるだろう。



▲「珊瑚のかけら」はコロロカの洞門で釣りをすることでも手に入る。釣りの方が入手しやすいという噂も……。

伐採

LOGGING

「まさかり」で原木を切り出す伐採は、低レベル向けから高レベル向けまで多くのエリアで行える。また、適した場所を選べば大半の木材をそろえられるため、木工スキル上げとの相性は抜群にいい。

必要な木材がより多く採れる場所を狙う

伐採で得られる原木は、採掘で掘れる鉱石同様にスタックできないアイテムだ。できれば自分の木工スキルで木材に加工できる範囲で、伐採するエリアを決めるようにしたい。また、場所によって採れる原木にかなり違いがあるので、自分がほしい原木がより多く採れそうなエリアを狙っていこう。なお、木材以外の入手アイテムは錬金術材や食材など、どれもスタックできるもの。大量に採れてしまっても、かさばることはないはずだ。

◆用意しておくもの

まさかり

伐採をするのに必要な道具。「つるはし」に比べて高価だが、壊れる確率は「つるはし」の3分の1以下。2ダースもあれば当分のあいだ伐採ができるだろう。

フィールド装束

「まさかり」を壊れにくくする効果があるのは、「フィールドブーツ」以外の胴、両手、両脚の3つ。装備すればほとんど壊れなくなるので、忘れずに用意しよう。

クリスタル

その場で合成する必要があるのは、スタックできない原木ぐらいのもの。そう考えると、持っていくべきクリスタルは「風のクリスタル」だけだ。もし木工合成のだいじなもの「ランバージャック」を持っているなら、「結束ロープ」も合わせて持っていくといい。

原木→「風のクリスタル」で木材に
(「ランバージャック」があるなら「結束ロープ」も持参)

◆エリア別取得アイテム一覧(Aがもっとも入手しやすく、B→C→D→E→Fの順に入手しにくくなる)

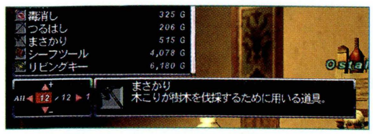
エリア名 \ 取得アイテム	まさかりの壊れやすさ	木材: アローウッド原木	ラワン原木	エルム原木	メープル原木	ウォルナット原木	チェスナット原木	ウィロー原木	ユー原木	ホリー原木	アッシュ原木	ホワイトオーク原木	マホガニー原木	ローズウッド原木	エボニー原木	ラタン材	ドッグウッド原木	ブラッドウッド原木	錬金術材: 蜂の巣のかけら	木霊の根	反魂樹の根	食材: ロンフォールマロン	パインナッツ	妖精のリンゴ	ヤグードチェリー	ブブリムグレープ	どんぐり	デーツ	雑貨: 謎の果物の種	謎の樹木の挿木
東ロンフォール	低	A			A		D		D		B											D							D	
ゲルスパ野営陣	低	A		D	B			D		D	B																			
ジャグナー森林	中	C				B		C	B		C	E								D							D			
ギルド桟橋	中	C				B		C	B		C	E								D							D			
ブブリム半島	高	C	B							D			E	E	E					C					C	C			D	
ユタンガ大森林	中	A	C							D				D	E	A			C		D									E
ヨアトル大森林	高	B	C										D		E	A			C	D	D									E
ルフェーゼ野	高	A		D	B	C					B	D												C			D			
ミザレオ海岸	高	B		D	B	C					B	D												C			D			
カダーバの浮沼	低	C	D				D							D	D		A	E					B					A		
マムーク	中	B	D				D							D	D		A	D					C					A		

TIPS 「まさかり」の販売場所を把握する

「まさかり」は「つるはし」に比べると売り場が少ないものの、たいてい伐採できるエリアから近いタウンで買うことができる。ルフェーゼ野やミザレオ海岸、カダーバの浮沼の近くには売り場がないが、競売は利用できるので調達は難しくないはずだ。なお、アルザビのショップは店員が捕虜になると使えない点に注意すること。

◆「まさかり」の売り場

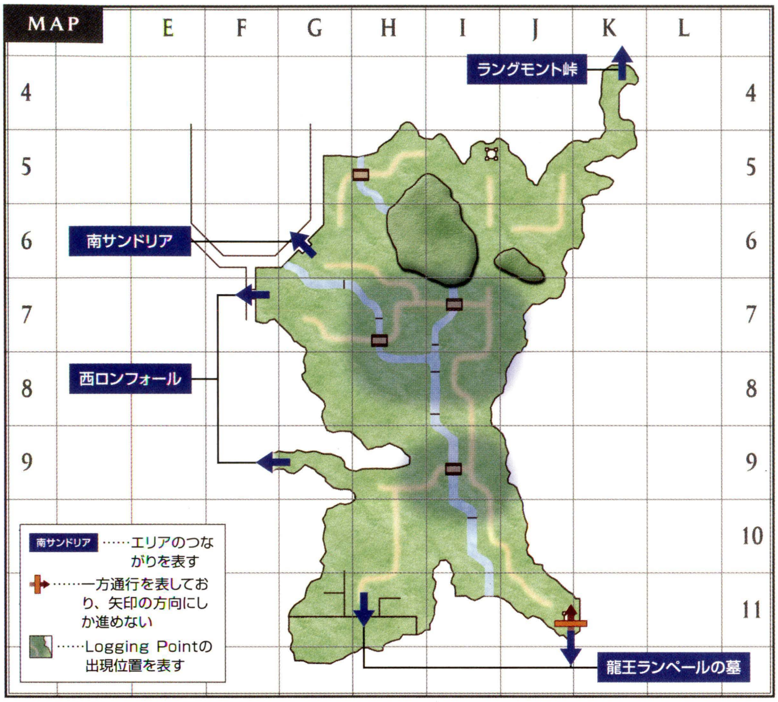
売っている場所	NPCの名前	参照ページ
南サンドリアE-9	Ostalie	030
マウラG-9	Pikini-Mikini	044
カザムI-8	Toji Mumosulah	045
アルザビJ-7	Kahah Hobichai	041



▲「まさかり」をショップで12本買うと、約6000ギルとなかなかのお値段。競売で買った方が安いこともあるので、値段を見比べてどちらで買うか決めよう。

伐採 東ロンフォール

推奨レベル	狙い目のアイテム
20〜	メープル原木、アッシュ原木、チェスナット原木



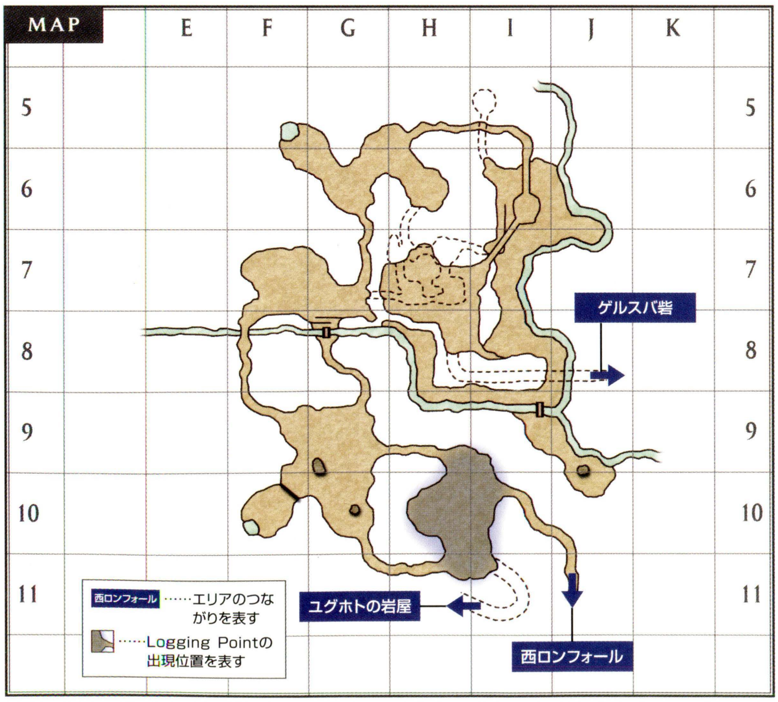
低レベルでも安全に伐採できるだけあって、採れる原木も安価なものが多い。基本は「アローウッド原木」「メープル原木」「アッシュ原木」の3本柱で、まれにやや高級な「チェスナット原木」も採れる。木工素人がスキル上げをしつつ伐採するには、最適のエリアと言えるだろう。「チェスナット原木」は削れなければ、競売に出品しておくといい。なお、モンスターに襲われないためにはレベル20あるといいが、レベル10程度あればモンスターを倒せるので、問題なく伐採を行えるだろう。



▲木がたくさんあるので、ポイントを探すのが面倒。方向キーを左右に押しっぱなしにしながら移動して探そう。

伐採 ゲルスバ野営陣

推奨レベル	狙い目のアイテム
20〜	メープル原木、アッシュ原木、エルム原木



木工の大人気商品「紙兵」の材料である「靭皮紙」、その材料となる「エルム原木」が採れるエリアだ。確率は低いが、ポイントが最初の広場にしかなく、短時間で伐採を繰り返せるため、結果的に「エルム原木」の入手数は悪くない。なお、「エルム原木」は「エルム材」にしてしまうと競売での売れ行きが鈍くなる傾向がある。売却目的なら原木のまま持ち帰ろう。ちなみに、ここでは木材以外のものはいっさい採れない。木工のスキル上げと並行してやるなら、ありがたい特徴といえる。



▲ライバルがいるときは、ヘタに移動せず自分の近くにポイントが出現したときに伐採する方がいいこともある。

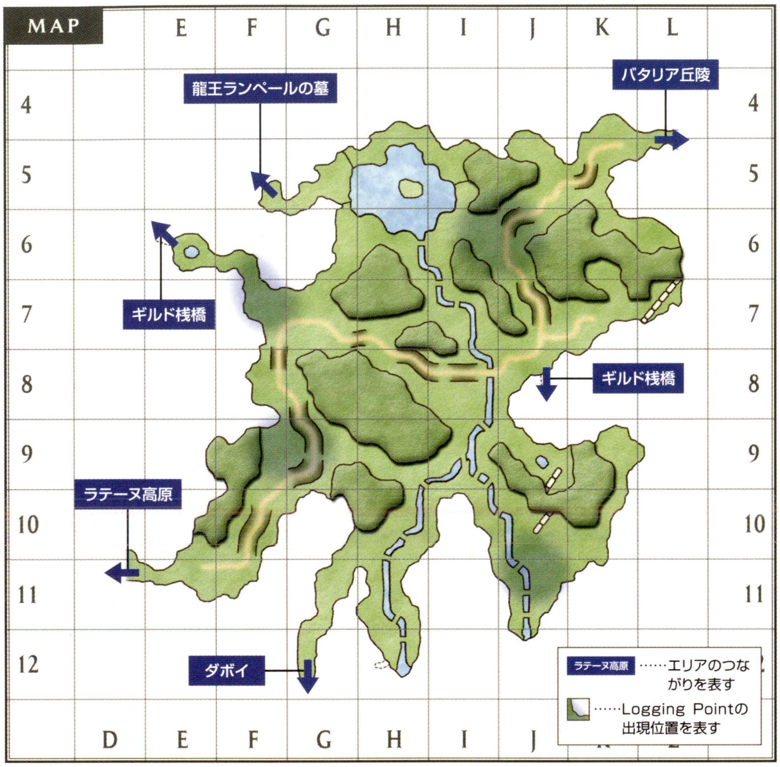
◆掲載しているデータはすべて編集部調べのものです

より合成を楽しむために
採掘（鉱石）
採掘（骨）
伐採
収穫
潮干狩り
栽培
チョコボの穴掘り
チョコボ育成
調度品の応援効果

東ロンフォール
ゲルスバ野営陣
ジャグナー森林
ギルド桟橋
ブブリム半島
ユタンガ大森林
ヨアトル大森林
ルフェーゼ野
ミザレオ海岸
カダーバの浮沼
マムーク

伐採 ジャグナー森林

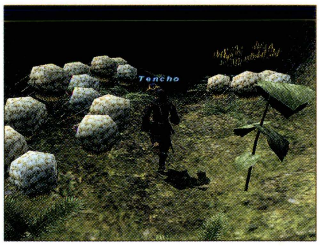
推奨レベル	狙い目のアイテム
40～	ウォルナット原木、ユー原木、ホワイトオーク原木



主要な入手物は「ウォルナット原木」と「ユー原木」なので、木工スキル17ぐらいからスキル上げをしつつ伐採するのがオススメ。また、ポイントの出現場所は大きく4カ所に分かれているため、4人で別々の場所を狙うと効率よくアイテムを得られるはずだ。ちなみに、「ホワイトオーク原木」もまれに入手できるが、その確率はかなり低めとなっている。



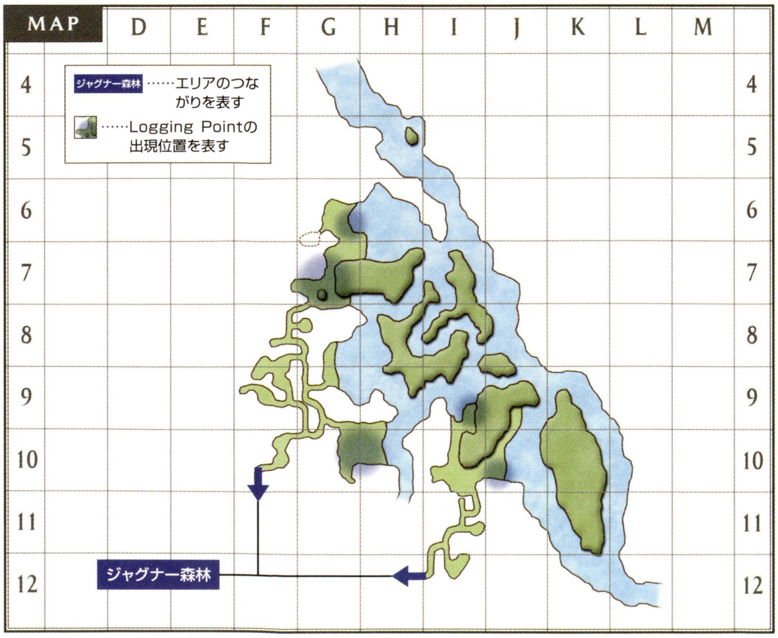
◀付近にいる樹人族を倒すと、原木などのアイテムを落とすことがある。ついでに狙ってみるといい。



◀ギルド桟橋と行き来しながら伐採するのもアリ。ただし、移動距離が長くなるのは覚悟しよう。

伐採 ギルド桟橋

推奨レベル	狙い目のアイテム
50～	ウォルナット原木、ユー原木、ホワイトオーク原木



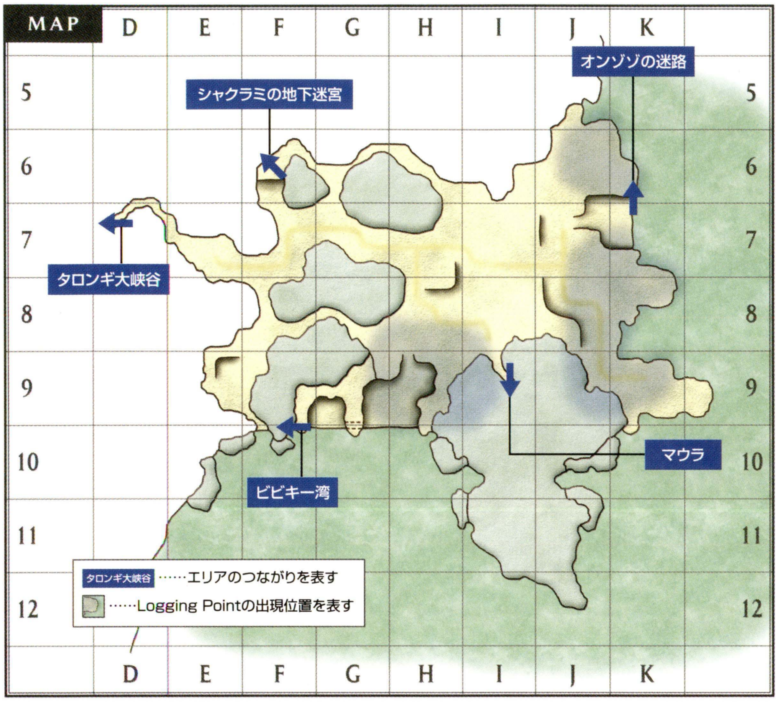
採れる原木とその確率はすべてジャグナー森林と同じ。ここで伐採するときの問題はエリアの東西が分断されていて、バージに乗るかジャグナー森林を経由しないと行き来できないということだ。バージがなかなか来ないときは、ジャグナー森林経由で移動した方が早いだろう。より効率を求めるなら、ポイントのかたまっている3カ所に1人ずつ向かって、それぞれ伐採を行うのが最良だ。



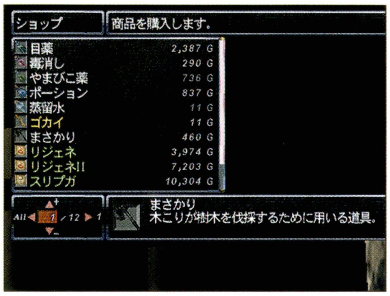
▲I－9からバージに乗ればサンドリア方面へ移動可能。ヴァナ・ディール時間で毎日10：10に出港する。

伐採 ブブリム半島

推奨レベル	狙い目のアイテム
40〜	マホガニー原木、ローズウッド原木、エボニー原木、木霊の根



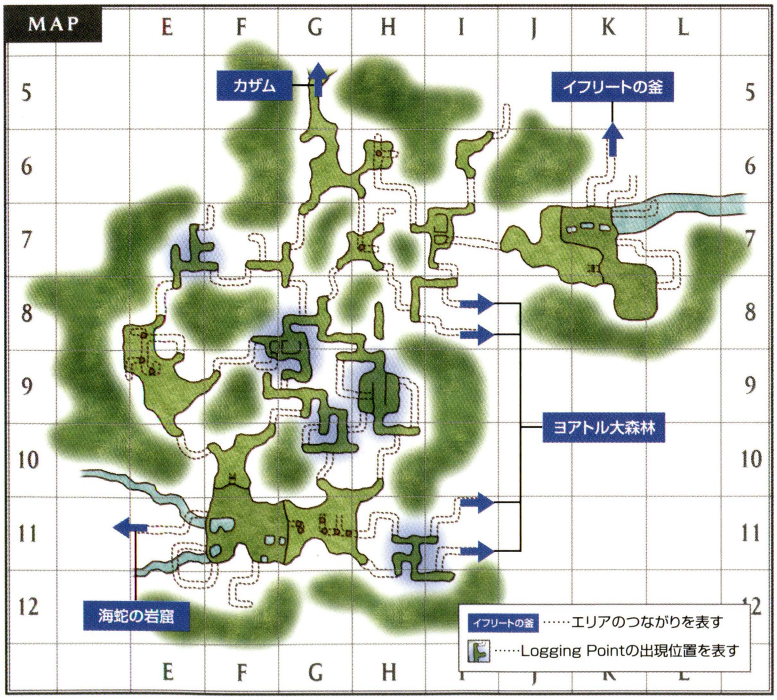
かなりの広範囲に伐採ポイントが現れるエリアで、ほかの場所に比べて「ラワン原木」や「木霊の根」が採れやすい。また、調理の人気商品「ヤグードドリンク」の材料である「ヤグードチェリー」と「ブブリムグレープ」も入手しやすく、それらを販売しているコルシュシュ特産品店が利用できないときには、臨時の入手先になるだろう。ちなみに「マホガニー原木」「ローズウッド原木」「エボニー原木」は、どれか1種を集めるのは難しいが、ギル稼ぎ目的で種類は問わないなら入手率はいい方だ。



▲「まさかり」がすべて壊れてしまったら、マウラG−9にいるPikini-Mikiniから買って補充しよう。

伐採 ユタンガ大森林

推奨レベル	狙い目のアイテム
60〜	ラタン材、ローズウッド原木、エボニー原木、謎の樹木の挿木



おもに採れる「ラタン材」は、木工のスキル上げレシピにも使える素材。ふだんは高地エルシモ特産品露天商で安価に買えるが、利用不可のときには有力な調達先となるので覚えておこう。そのほかに「エボニー原木」なども採れるが、ブブリム半島と同様、数を集めるには入手率が低すぎるのが悩ましいところだ。

なお伐採ポイントは中央付近に多く出現し、たまに北西と南東に現れる程度。細い通路のつながりを把握していれば、1人でも苦労せずポイント巡りができるだろう。



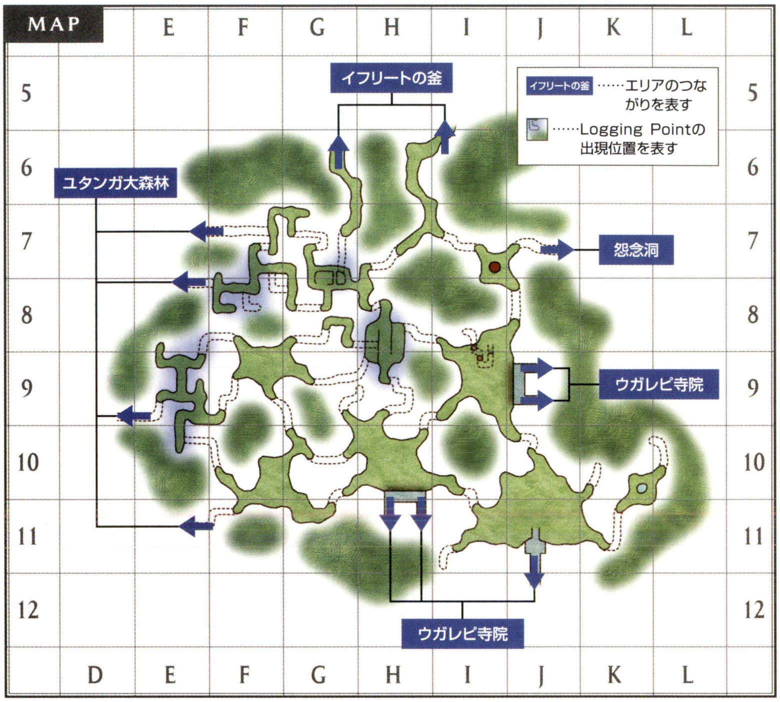
▲G−8広場付近のオポオポ族を倒していると、抽選で「キドニーダガー(短剣)」を落とすNMが出現することも。

より合成を楽しむために
採掘（鉱石）
採掘（骨）
伐採
収穫
潮干狩り
栽培
チョコボの穴掘り
チョコボ育成
調度品の応援効果

東ロンフォール
ゲルスバ野営陣
ジャグナー森林
ギルド桟橋
ブブリム半島
ユタンガ大森林
ヨアトル大森林
ルフェーゼ野
ミザレオ海岸
カダーバの浮沼
マムーク

伐採 ヨアトル大森林

推奨レベル	狙い目のアイテム
65～	ラタン材、マホガニー原木、エボニー原木、謎の樹木の挿木



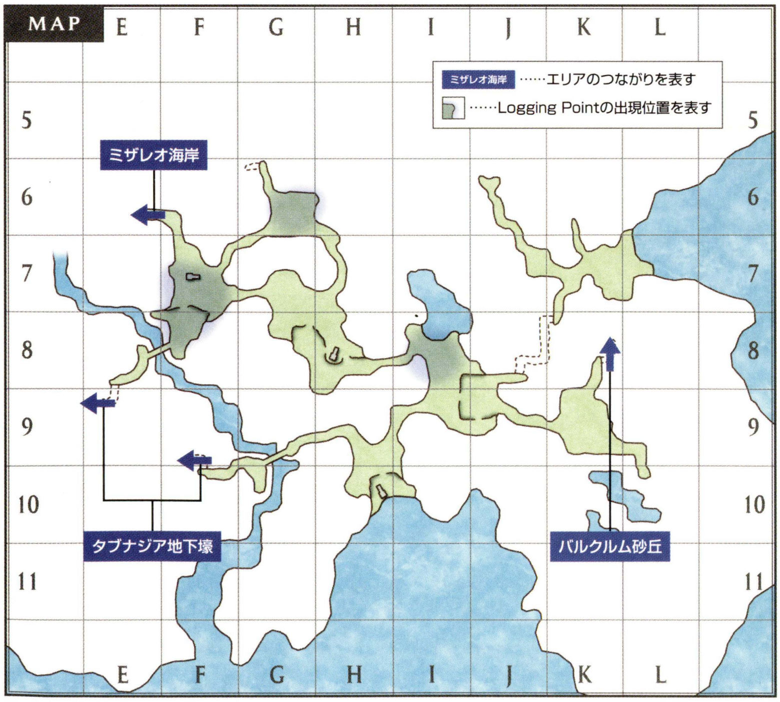
ポイントの出現傾向や入手アイテムはユタンガ大森林とほぼ同じ。大きく異なるのは「ローズウッド原木」が採れないかわりに、「マホガニー原木」と「木霊の根」が採れることぐらいだろう。なお、ポイントの出現位置の関係から、E−8とE−9からユタンガ大森林を経由しつつポイントを巡るのも一つの手。もしくは2〜3人で協力してF−8、H−8、E−9などに分かれて伐採するのもオススメだ。そのほかI−8からOPテレポを使えるようにしておくと、アクセスがぐっと楽になる。



▲モルボル族のAnemoneはレベル65でも襲われることがある。万全を期すならレベル70以上で向かおう。

伐採 ルフェーゼ野

推奨レベル	狙い目のアイテム
65～	エルム原木、ホワイトオーク原木



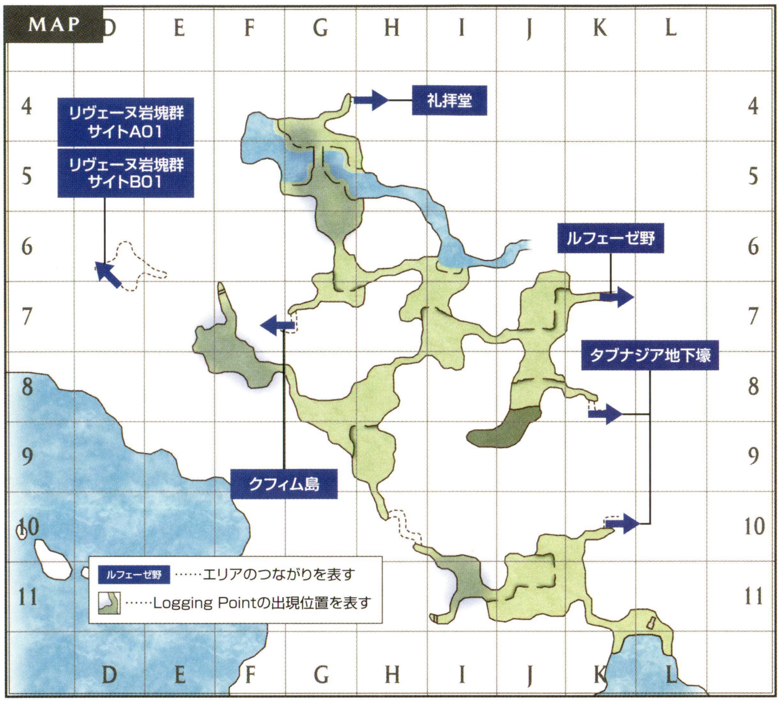
狙い目となるうち「エルム原木」の入手率は、より楽に伐採できるゲルスバ野営陣とほぼ変わらない。ただ、ゲルスバ野営陣では採れない「ホワイトオーク原木」や「ウォルナット原木」が入手できるのは魅力だ。なお、ポイントに近いF−7、H−8、I−8、H−9、K−9には、地球時間で約1日に1回、Padfootという大羊族のNMが合計5匹現れる。このNMは低確率で「アストラルピアス（装飾品−耳）」という高額アイテムを落とすので、出現時間が予測できるなら合わせて狙ってみよう。



▲G−6の樹人族を倒すと原木を落とすこともあるが、倒さずに放置しておくと成長してNMになることも。

伐採 ミザレオ海岸

推奨レベル	狙い目のアイテム
65～	エルム原木、ホワイトオーク原木



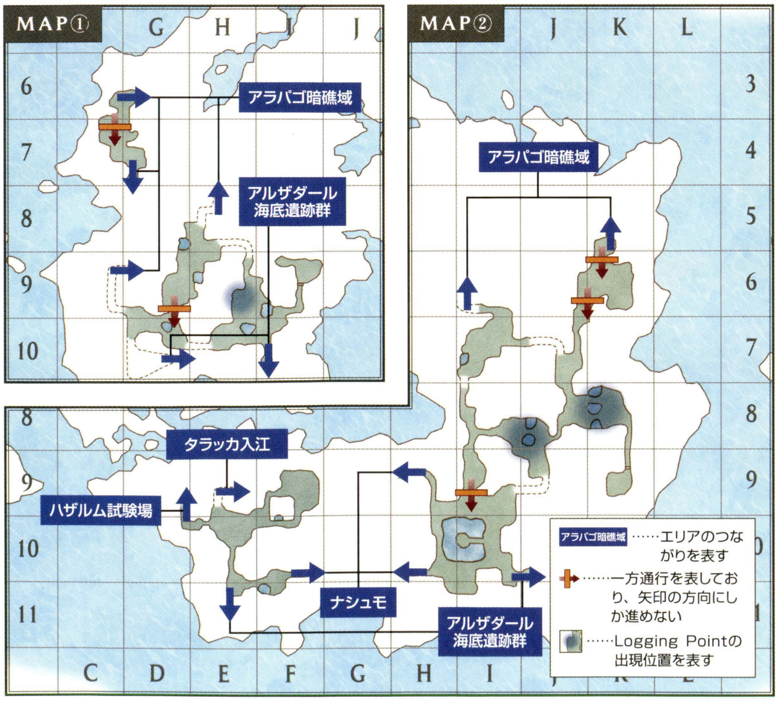
手に入るアイテムはルフェーゼ野と同じだが、わずかに「エルム原木」と「ウォルナット原木」が入手しやすい。しかし、ポイント同士が離れているため、1人で伐採するには効率が悪いエリアといえるだろう。なお、ここでもルフェーゼ野同様、伐採をしつつNMが狙える。狙い目はG−6、I−6、J−7、H−9付近に出現するボム族(クラスター)のOdqanと、F−8付近に出現するコウモリ族のUpyri。ただし、後者は地球時間で約1日に一度しか出現しないうえ、ソロで倒すのは厳しい強敵だ。



▲ギル稼ぎならついでにG−5～G−6付近でロック族を倒し、素材の「大鳥の尾羽根」を狙うのもいい。

伐採 カダーバの浮沼

推奨レベル	狙い目のアイテム
75	ドッグウッド原木、ローズウッド原木、ブラッドウッド原木



アトルガンエリアだけの木材である「ドッグウッド原木」や「ブラッドウッド原木」が採れるほか、「エボニー原木」や「ローズウッド原木」の入手率も高い。と、聞くといいことづくめに思えるが、このエリアはMAP①とMAP②に分断されていて、どちらかのMAPにしかポイントが出現しないという面倒な状況も発生する。MAP①I−10とMAP②E−11はアルザダール海底遺跡群を経由すればMAP間の移動も可能だが、できれば2人以上で分かれて伐採するのがいいだろう。



▲モンスターで気をつけたいのは視覚見破りのインプ族と、視覚・聴覚・生命感知をあわせ持つクトゥルブ族だ。

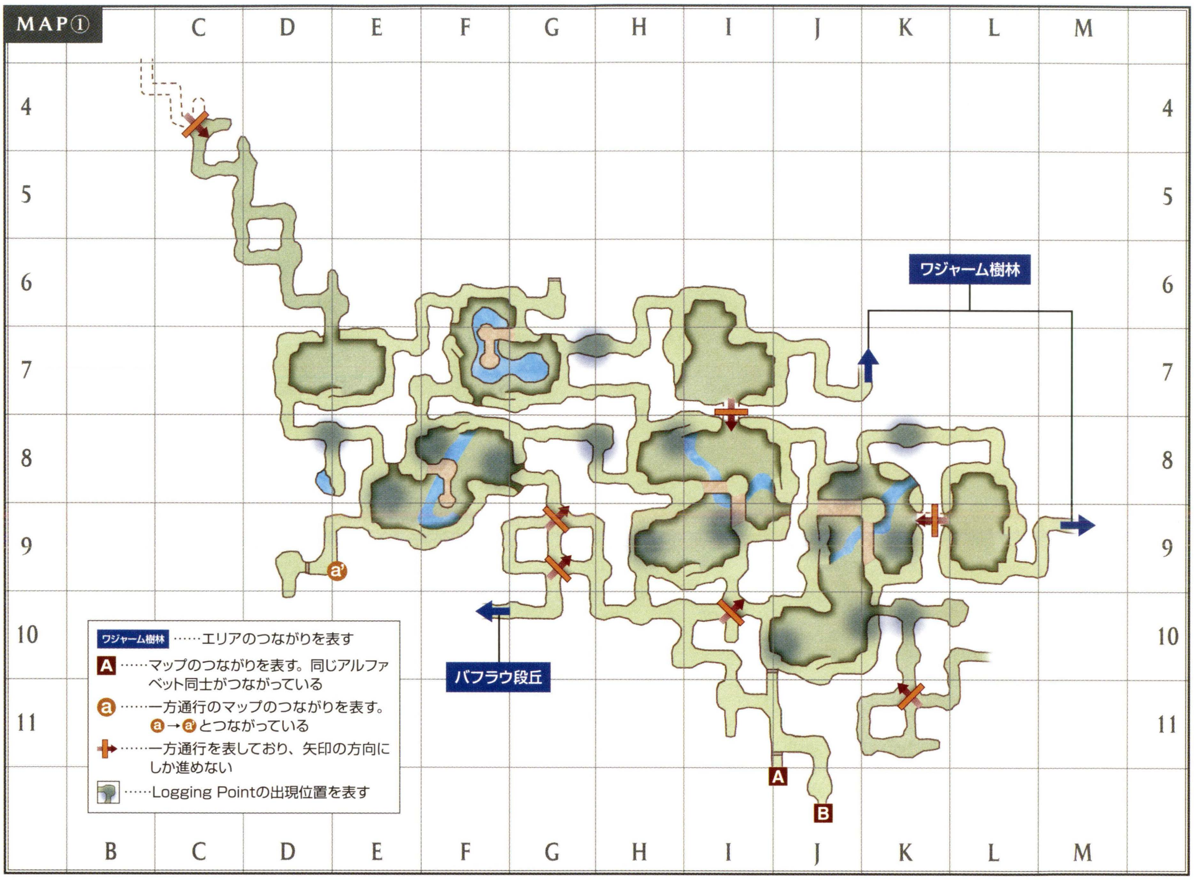
◆掲載しているデータはすべて編集部調べのものです

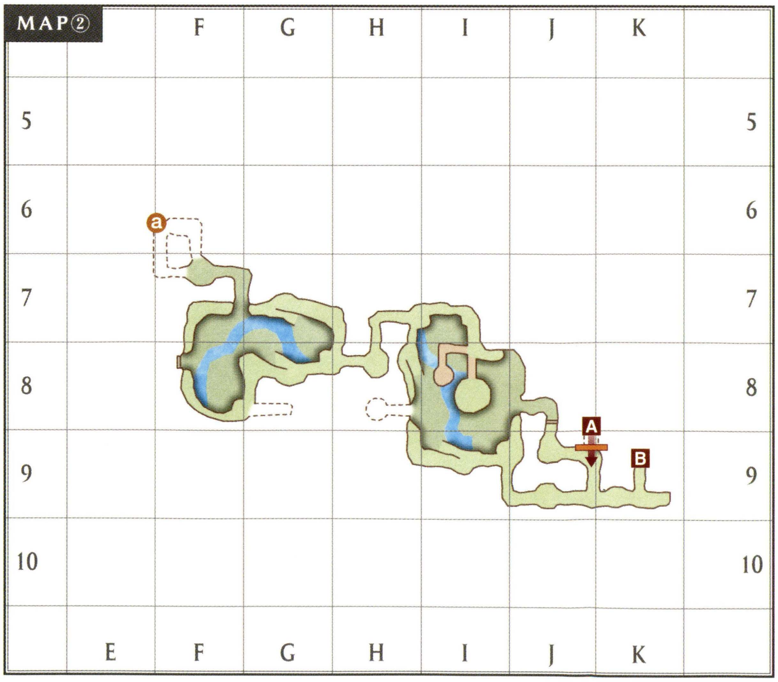
より合成を楽しむために
採掘（鉱石）
採掘（骨）
伐採
収穫
潮干狩り
栽培
チョコボの穴掘り
チョコボ育成
調度品の応援効果

東ロンフォール
ゲルスバ野営陣
ジャグナー森林
ギルド桟橋
ブブリム半島
ユタンガ大森林
ヨアトル大森林
ルフェーゼ野
ミザレオ海岸
カダーバの浮沼
マムーク

伐採 マムーク

推奨レベル	狙いたいアイテム
75	ドッグウッド原木、エボニー原木、ブラッドウッド原木





カダーバの浮沼より「ブラッドウッド原木」が出やすいものの、敵に襲われずに伐採を続けるのは困難を極める。というのも、ポイントの付近にはマムージャ族をはじめ、プーク族や"ジズ"コカトリス族など視覚感知のモンスターが多いため。運よく敵がこちらから目をそらしたときに、すばやい操作で伐採を行うしかないのだ。なお、ポイントに近いF−7、G−7には見破りの特性を持つポロッゴ族がいる。決して近づかないようにしよう。



▲視覚感知の"ジズ"コカトリス族は夜間になると眠ってしまう。このときは「インビジ」をかけなくても襲われない。

収穫

HARVESTING

収穫は各地のHarvesting Pointを「草刈鎌」で刈ってアイテムを得る収集活動。行えるエリアは6カ所と少ないが、エリアによって入手アイテムが大きく異なるのが特徴となっている。

エリアによって取得アイテムは大きく変わる

収穫はもっとも道具が壊れにくく、アイテムの入手率も高いため、初心者にも適した収集活動だ。入手できるアイテムは安価とはいえ、数を多く集められるのでギル稼ぎにも十分使える。ただし、合成のスキル上げと平行する場合には、エリアごとの取得アイテムの偏りに注意したい。たとえば裁縫に必要な布材を集めるにはギデアスが適しているのだが、ユタンガ大森林に行ってしまうと、同じ収穫でも布材がまったく採れないといった具合だ。

◆用意しておくもの

草刈鎌

壊れる確率は10回に一度、壊れるか壊れないかぐらいの低さ。2ダースも持っておけば十分な時間、多量のアイテムを収穫できるだろう。

フィールド装束

効果のあるフィールド装束は胴、両脚、両足の3つ。「草刈鎌」はもともと壊れにくいので、短時間しかやらないつもりなら、無理に装備をそろえる必要はない。

クリスタル

大半のアイテムはスタックできるため、現地で合成する必要は少ないだろう。ちなみにスタックできないもののうち「クロウラーの繭」を「絹糸」に加工するなら、裁縫スキルは50ほど、「パフボール」を「マヒ毒素」にするなら錬金術スキルが70ほど必要だ。

クロウラーの繭→「雷のクリスタル」で「絹糸」に
パフボール→「雷のクリスタル」で「マヒ毒素」に

◆エリア別取得アイテム一覧（Aがもっとも入手しやすく、B→C→D→E→Fの順に入手しにくくなる）

取得アイテム ／ エリア名	草刈鎌の壊れやすさ	布材						錬金術材			食材																	雑貨			※
		モコ草	サルタ綿花	亜麻	クロウラーの繭	赤モコ草	モブワ草	ヘンルーダ	マグワート	ペブレドの巣の欠片	ウィンダス茶葉	マージョラム	スカルローカスト	キングローカスト	マッシュローカスト	アトルガン茶葉	シムシム	コーヒーチェリー	マヨイタケ	ネムリタケ	オドリタケ	キングトリュフ	タマゴナス	サケビタケ	パフボール	霊芝	サンゴタケ	謎の香草の種	謎の野菜の種	謎の穀物の種	ギサールの野菜
西サルタバルタ	低	A	C	C	D	C		D	E		D	B	D															D	D	D	D
ギデアス	中	B	B	C	D	B		D	D		D	B		D														D	D	D	D
ユタンガ大森林	中														D				A	B	B	D		C	D						
ヨアトル大森林	中														C				A	B	B			C		D	D				
ワジャーム樹林	低					D	C	D	D	B		B				C	C	C					B								
バフラウ段丘	低					D	B	D	D	B		A				C	C	C					D								

※ 獣の餌

TIPS 「草刈鎌」の売り場は2カ所

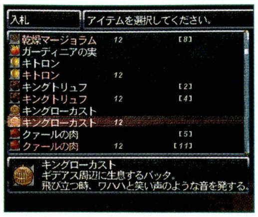
ほかの道具と比較すると壊れにくい「草刈鎌」だが、売っている場所はウィンダス水の区H−9と、アルザビJ−7の2カ所しかない。しかもアルザビのNPCがビシージで捕虜になってしまうと、ウィンダスでしか買えなくなる。定期的に収穫をやるつもりなら、買えるときに買ってモグ金庫などに保管しておくといいだろう。



▲ショップでの値段は1つ300ギルほどと安め。競売には出品されにくいので、しっかり買い貯めておこう。

TIPS 「○○ローカスト」の使い道は？

「マッシュローカスト」「スカルローカスト」「キングローカスト」の3つのアイテムは、いずれも調理目録のレシピ「飛蝗汁」の合成に必要なもの。流通の少ない珍しいアイテムだが、用途先の「飛蝗汁」の需要も少ないため、競売での動きは鈍くしかも安価。今後の用途追加に期待して保管するのもいい……かもしれない。



▲競売では食材のカテゴリに属するが、その正体は昆虫。ローカストとは英語で「いなご」を意味するのだ。

より合成を楽しむために
採掘（鉱石）
採掘（骨）
伐採
収穫
潮干狩り
栽培
チョコボの穴掘り
チョコボ育成
調度品の応援効果

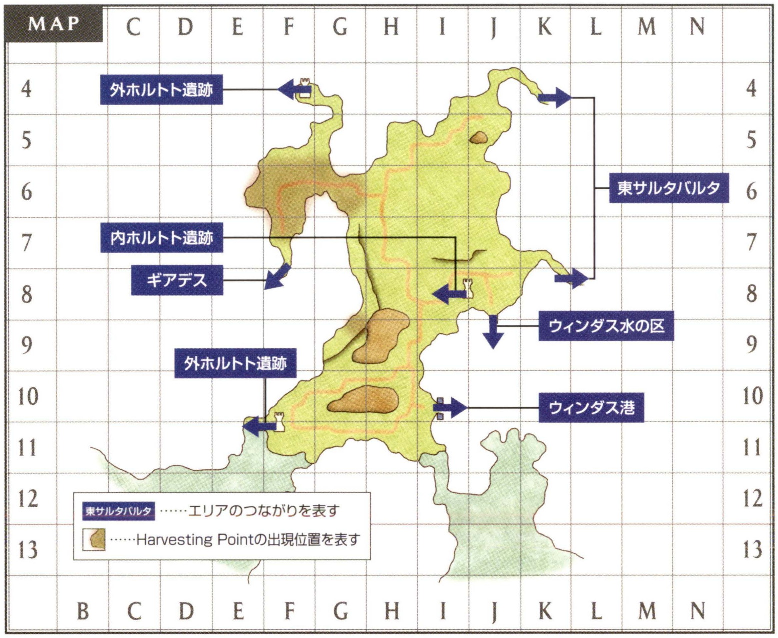
西サルタバルタ
ギデアス
ユタンガ大森林
ヨアトル大森林
ワジャーム樹林
バフラウ段丘

より合成を楽しむために
採掘(鉱石)
採掘(骨)
伐採
収穫
潮干狩り
栽培
チョコボの穴掘り
チョコボ育成
調度品の応援効果

西サルタバルタ
ギデアス
ユタンガ大森林
ヨアトル大森林
ワジャーム樹林
バフラウ段丘

収穫 西サルタバルタ

推奨レベル	狙い目のアイテム
20〜	モコ草、亜麻、赤モコ草



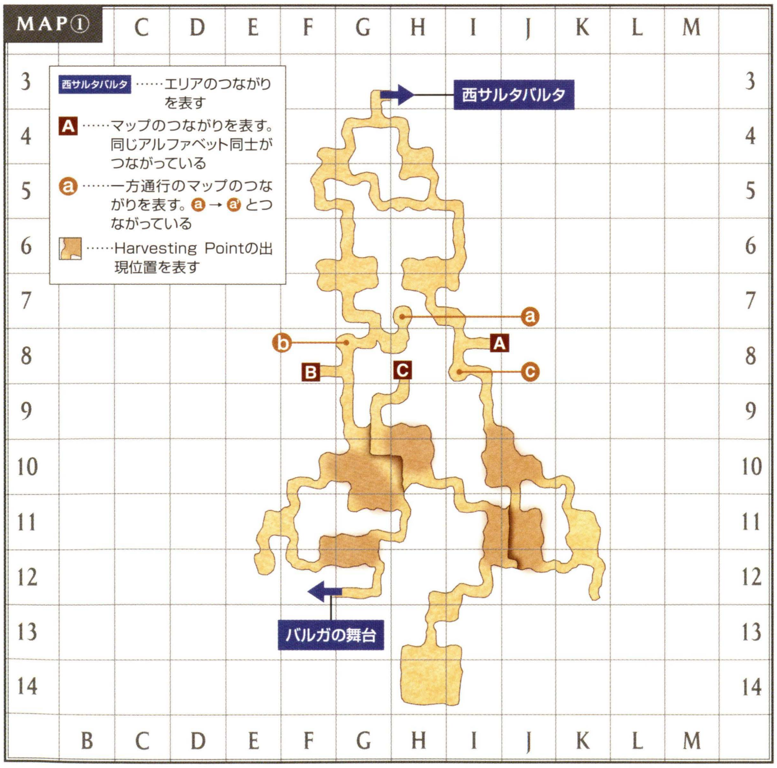
モンスターが弱く、ポイントの出現地点も密集しているため、もっとも楽に収穫が行えるエリア。安価な「モコ草」や「マージョラム」ばかり獲れがちだが、その半分ぐらいの割合で「サルタ綿花」「亜麻」「赤モコ草」も獲れる。そのため、裁縫スキル20ぐらいまでのスキル上げをしつつやるには適した場所といえるだろう。さらに付近のクロウラー族を倒せば、低確率ながら「絹糸」を得られる可能性もある。

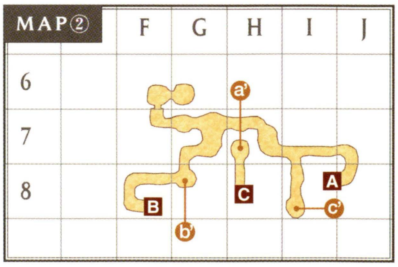


▲G−9付近だけが離れているのが面倒。基本はF−6付近だけで探し、見つからなかったらG−9へ行こう。

収穫 ギデアス

推奨レベル	狙い目のアイテム
35〜	サルタ綿花、亜麻、赤モコ草





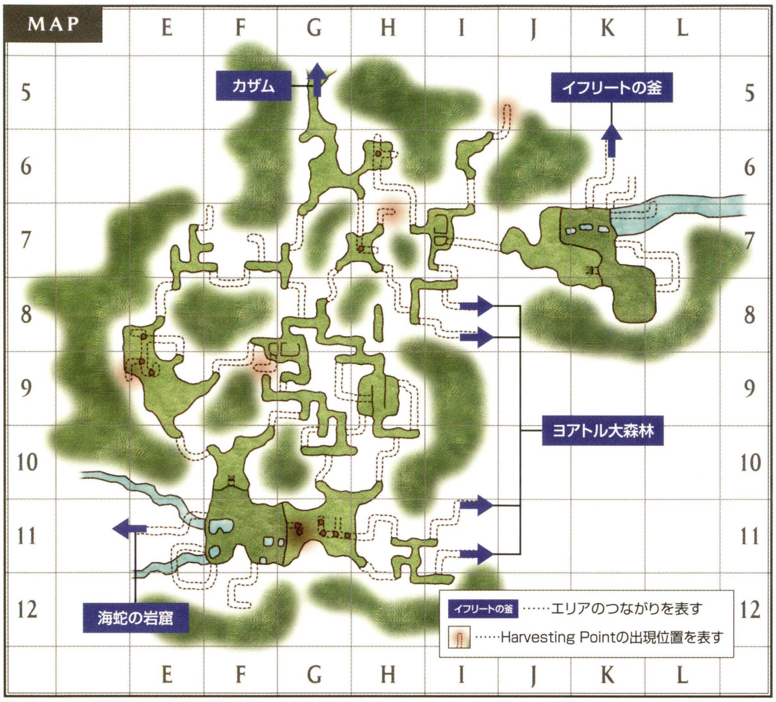
ところどころ段差があり、西サルタバルタよりポイント巡りが面倒だが、「亜麻」や「赤モコ草」を高確率で入手できる。裁縫のスキル上げと相性がいいのはもちろん、「赤モコ草」などを競売で売ってギル稼ぎするのにもオススメの場所だ。移動が面倒なら3人で協力して、段差の上と下に分かれるといいだろう。



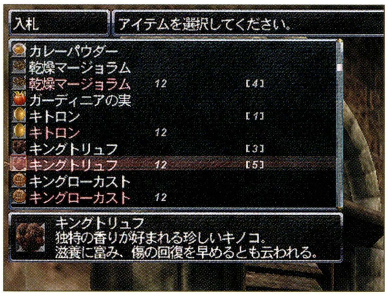
▲H−10付近には「モンスターシグナ（両手棍）」を落とすヤグード族のNMを狙う、PCの姿が見られる。

収穫 ユタンガ大森林

推奨レベル	狙い目のアイテム
60～	オドリタケ、キングトリュフ



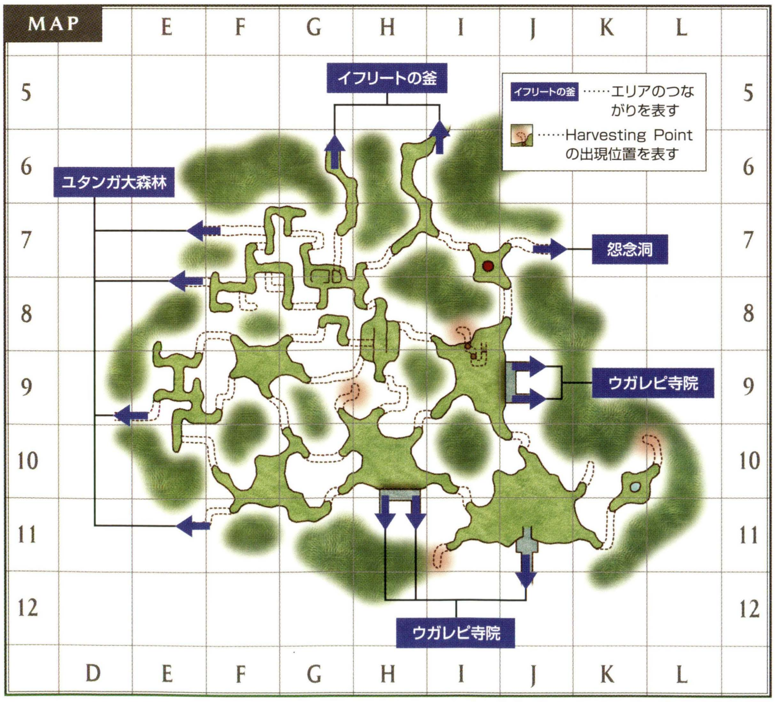
天候が雨かスコールにならないとポイントが出現しない特殊なエリア。また出現場所は細い洞窟の奥と決まっていて、全体で5カ所しかない。もしポイントが出現しているときに5人で各場所を独占できれば、非常に効率よく素材集めができるだろう。獲れるアイテムは「ネムリタケ」や「オドリタケ」などのキノコがメインで、まれに高級な「キングトリュフ」も手に入る。いずれも競売で売れやすいものなのでギル稼ぎに適すほか、これらを使った料理で調理のスキル上げをするのもいい。



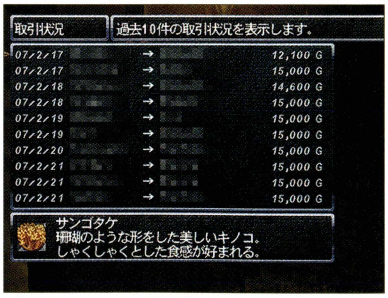
▲「キングトリュフ」は単品の方が売れやすい商品。もし出品するなら、単品で出しておくのがオススメ。

収穫 ヨアトル大森林

推奨レベル	狙い目のアイテム
65～	オドリタケ、サンゴタケ、霊芝



ユタンガ大森林と同様、雨かスコールのときしかポイントが出現せず、出現場所は必ず洞窟の奥と決まっている。ポイントの数はさらに少ない4カ所となっており、距離も近いため1人でポイントを回ることもできなくはない。しかし、収穫できる時間が限られるので、4人で協力した方がいいのは確かだ。入手アイテムのうち「サンゴタケ」は、「ダルメルパイ」や「粽」の材料で、「霊芝」は「エクスポーション」「マキシポーション」の材料となる。消費量は少ないが、確実に需要のあるアイテムだ。



▲競売での売れ行きは「サンゴタケ」の方が上。ちなみに、「サンゴタケ」と「霊芝」は栽培でも入手できる。

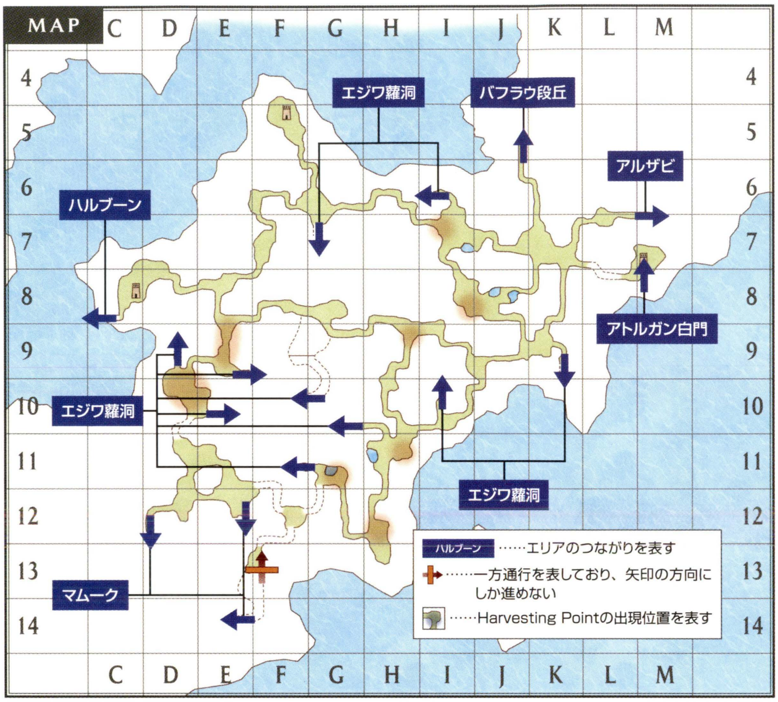
より合成を楽しむために
採掘（鉱石）
採掘（骨）
伐採
収穫
潮干狩り
栽培
チョコボの穴掘り
チョコボ育成
調度品の応援効果
西サルタバルタ
ギデアス
ユタンガ大森林
ヨアトル大森林
ワジャーム樹林
バフラウ段丘

より合成を楽しむために
採掘(鉱石)
採掘(骨)
伐採
収穫
潮干狩り
栽培
チョコボの穴掘り
チョコボ育成
調度品の応援効果

西サルタバルタ
ギデアス
ユタンガ大森林
ヨアトル大森林
ワジャーム樹林
バフラウ段丘

収穫 ワジャーム樹林

推奨レベル	狙いたいアイテム
75	モブワ草、マグワート、ペプレドの巣の欠片



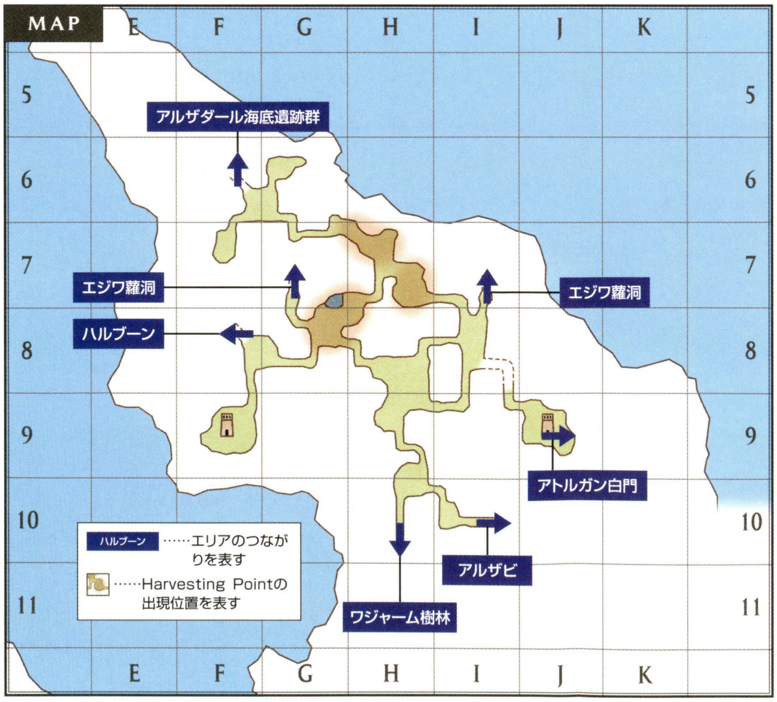
収穫可能なエリアではもっとも危険な場所だが、アトルガンエリア特有の「モブワ草」や「ペプレドの巣の欠片」などを多く集められる。ただし、それは下記のバフラウ段丘にもいえること。ポイントの出現する範囲を考えると、より狭い範囲に密集しているバフラウ段丘の方が収穫は楽といえるだろう。ワジャーム樹林の方が優れている点としては、「タマゴナス」がより多く得られることと、ライバルが少ないこと。どちらも気にならないなら、バフラウ段丘に移動することをオススメする。



▲蜂族はWorkerとSoldierの2種類いるが、Soldierの方だけが視覚感知のアクティブモンスターだ。

収穫 バフラウ段丘

推奨レベル	狙いたいアイテム
75	モブワ草、マグワート、ペプレドの巣の欠片



ポイントの出現範囲が狭く、アイテムを連続して得やすいエリアだ。しかも、「アトルガン茶葉」や「赤モコ草」の入手率はワジャーム樹林より高い。ポイントの周辺にいるモンスターでは、剣虎族のWajaom Tigerと樹人族のOlden Treantがアクティブだが、樹人族は「スニーク」をかけていれば問題なし。剣虎族の方は動きがすばやいので、こちらを見ていない状態で動きが止まった瞬間に収穫を行うこと。もし見つかってしまったときは、ダメもとでエジワ蘿洞に逃げ込んでみよう。



▲G-8付近にいるマーリド族とコリブリ族、リーチ族は襲ってこないので、安心して収穫ができる。

潮干狩り

CLAMMING

ビビキー湾からマナクリッパーで行く南国の孤島・プルゴノルゴ島。そこでできる潮干狩りは、砂浜に埋まっている水産物や木材などを掘り出して、できるかぎりバケツにつめこむミニゲームだ。

より合成を楽しむために
採掘(鉱石)
採掘(骨)
伐採
収穫
潮干狩り
栽培
チョコボの穴掘り
チョコボ育成
調度品の応援効果

砂浜を掘って多彩な素材をゲット!

潮干狩りはプルゴノルゴ島でできる簡単なミニゲーム。基本ルールはNPCから借りられる「潮干狩りセット」を使って、バケツが壊れない程度にアイテムをつめこむというもの。アイテムはClamming Pointというポイントを調べれば手に入り、その価値は数十ギルから数万ギルまでさまざま。ランダム性は強いが、道具を事前に用意しなくていいのは気楽といえる。

なお、ビビキー湾からプルゴノルゴ島へ行くためのマナクリッパーは地球時間で30分に1回しかこない。ヴァナ・ディール時間での出発時刻を右表で確認しておき、次の便に間に合うように出かけよう。

◆マナクリッパー時刻表

乗り場	経路	出発時間	到着時間
夕照桟橋	マリヤカレヤリーフ遊覧	12:47	17:03
	プルゴノルゴ島	5:29	8:48
		17:29	20:48
	ダルメルロック遊覧	0:47	5:03
プルゴノルゴ島	夕照桟橋	9:14	12:23
		21:14	0:23

アイテムの「重さ」がカギを握る

アイテムをどれだけバケツに入れられるかは、アイテムの「重さ」が関係している。各アイテムには右表のような「重さ」が決まっていて、それが50に達するまではアイテムを入れられるが、それを超えるとバケツが壊れて集めたアイテムがなくなってしまう。そうなる前にNPCに話しかけて潮干狩りをやめれば、集めたアイテムをもらえるのだ。

◆潮干狩りの手順



「潮干狩りセット」を借りる

マナクリッパー乗り場の近くにいるToh ZonikkiというNPCに話しかけると、500ギルで「潮干狩りセット」を借りられる。そのあとにNPCに話しかけると、現在のバケツの重さを量ってもらうことも可能だ。

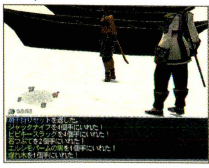


砂浜を掘る

4つの海岸に1~3カ所ずつ、計8カ所のClamming Pointがある。このポイントはつねに8カ所とも出現していて、調べてもなくならない。ただし、同じ場所を連続して調べるには20秒間ほど待つ必要がある。

バケツを大きくして、より高価なアイテムをゲット!

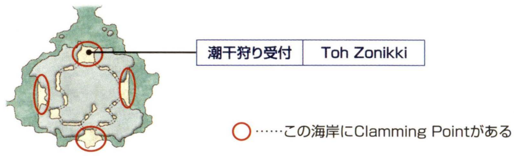
NPCにバケツの重さを量ってもらい、それが45~50だとバケツの容量を50増やしてもらえる。その後も95~100、145~150のときに容量を増やすことができ、より多彩なアイテムが掘れるようになるのだ。



アイテムをもらう

バケツに適量のアイテムをつめこんだら、NPCに話しかけて「やめる」を選択。こうしてはじめて集めたアイテムが、自分のかばんに入ってくる。もちろん、より多く集めるか、こまめに受け取るかは自由だ。

◆プルゴノルゴ島マップ



◆掘れるアイテムと重さ

アイテム名	種別	重さ
石つぶて	投てき	7
火成岩	金属材	35
ビビキースラッグ	水産物	3
ジャックナイフ		11
トロピカルクラム		20
折れたヤナギの釣竿	釣り竿	6
珊瑚のかけら	骨材	
貝殻		
オックスブラッド		
甲冑魚の甲殻		
上質な魚の鱗		
エルム原木	木材	

アイテム名	種別	重さ
メープル原木	木材	6
埋れ木		
ラッカー原木		
岩塩	錬金術材	
ホブゴブリンパイ	料理	
ホブゴブリンパン		
パママ	食材	
エルシモパームの実		
ネビムナイト	水産物	
ボンゴラ		
ゴブリンアーマー	獣人製品	
ゴブリンメイル		

TIPS すべてを終わらせる黒き悪魔

バケツの容量を最大の200まで増やしたあとにClamming Pointを調べると、まれに黒いマンドラゴラが飛び込んできてバケツを壊されてしまう。すべてが水の泡になるので、いいアイテムが掘れたら早めにやめておこう。



より合成を楽しむために
採掘(鉱石)
採掘(骨)
伐採
収穫
潮干狩り
栽培
チョコボの穴掘り
チョコボ育成
調度品の応援効果

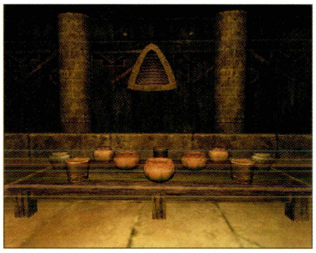
栽培

CULTIVATION

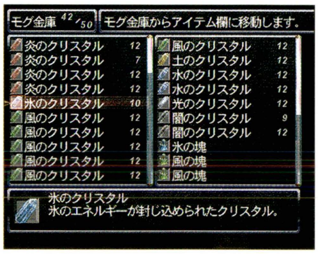
モグハウスに植木鉢を置き、種をまいて育てる「栽培」は、1日に1回程度の世話だけで合成素材などを手に入れられる便利な生産活動。手順と仕組みを覚えれば、すぐにでも始められる手軽さも魅力だ。

モグハウスで種を育ててアイテムゲット!

栽培を始めるのに必要なものは、植木鉢、種、そしてモグ金庫の空きスペースだ。特に空きスペースは一度の収穫で一気に10個以上埋まることもあるため、余裕をもって空けておきたい。準備が出来たら、下表の手順をおって栽培を進めてみよう。だいたい、種まきから収穫までは早いもので4日、遅くて3週間程度かかる。気長に収穫の時期を待つのだ。



◀植木鉢は調度品としてモグハウスに設置しておくこと。1人のキャラクターにつき10個まで置ける。



◀種や肥料となるクリスタルは、モグ金庫に入れて必要がある。なお、収穫物もモグ金庫に入る。

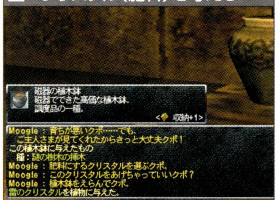
◆栽培の流れ

1 種を植木鉢に植える



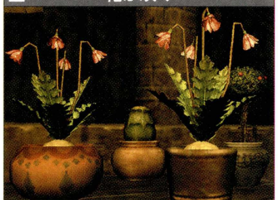
植木鉢を設置し、種をモグ金庫にしまったら、メニューから「栽培」を選択。植える鉢と植えたい種を選ぼう。

2 クリスタル(肥料)を与える



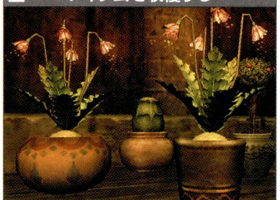
数日でクリスタルを与える時期になる。期間内にクリスタルを与えるか、様子を見ないと枯れるので要注意!

3 花が咲く



花が咲くと収穫の時期まであと少し。なお、芽が出てから収穫するまでなら、花をドライ化することもできる。

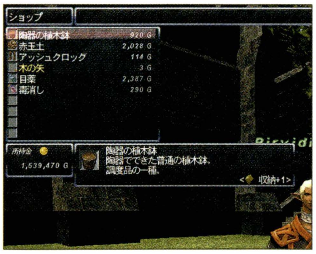
4 アイテムを収穫する



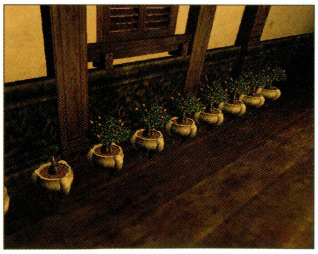
花が輝きはじめたら収穫ができる合図。収穫するのが遅いと、せっかくの花が枯れてしまうので気をつけたい。

植木鉢は収穫物の量を左右する

種を植える植木鉢は6種類あり、おもに特定の収穫物の量を増やす効果を持っている。特に顕著な効果をあらわすのが「謎の植木鉢」で、種の成長速度がかなり遅くなってしまうかわりに、さまざまな収穫物の量が倍近くにはね上がるのだ。ほかの植木鉢では、特定の地域を原産とするアイテムの量が増える。原産地はアイテムの説明文から確認できるだろう。



◀手軽に始めるなら、ショップで買える植木鉢をそろえればOK。収穫物の種類はどれでも変わらない。



◀「謎の植木鉢」は競売で買おうとするとかなり高価。栽培に慣れてきたら、使ってみるといい。

◆植木鉢の種類と特徴

植木鉢の名称	おもな入手方法	特徴
陶器の植木鉢	ショップ(北サンドリアD−8 Pirvidiauce)	サンドリア方面原産のもの(サンドリアカロットなど)が多く取れる
黄銅の植木鉢	ショップ(バストゥーク鉱山区H−7 Boytz)	バストゥーク方面原産のもの(ワイルドオニオンなど)が多く取れる
土師器の植木鉢	ショップ(ウィンダス水の区北側H−9 Ensasa)	ウィンダス方面原産のもの(ヤグードチェリーなど)が多く取れる
磁器の植木鉢	合成(錬金術印可:炎のクリスタル+サーメットチップス)	ジュノ付近原産のもの(ブルーピースなど)が多く取れる
謎の植木鉢	各地の謎の装置に「クリアチップ」などをトレード ※	成長速度が遅くなるが、収穫物の数が多くなる
木の植木鉢	「山師の海図」を使って発生させる戦闘の戦利品	???

※ 謎の装置の色(装置上部のコアで判別できる)と同じ色のチップをトレードすること。ただし、必ず入手できるわけではない

8種類ある種の特徴を知っておく

栽培に使える種は全部で8種類。それぞれ収穫物が大きく異なるため、どの種を育てるかは次ページ以降の「収穫物一覧」を見て決めてほしい。また、種ごとに「属性」「収穫までの期間」「クリスタル投与期間」などが異なる(下表参照)。こうした情報を前もって把握しておくとクリスタルの与え忘れや、収穫のし忘れを防ぐのに役立つだろう。



◀8種類のうち「〜果物の種」「〜挿木」「〜苗」「〜子株」の4種類は、クリスタル投与期間が2回訪れる。



◀1つの種につき獲れる可能性のある収穫物は数種類あるが、一度に収穫できるのは1種類のみだ。

◆種の種類と特徴

種の名称	属性	収穫までの期間※	クリスタル投与期間	おもな入手方法
謎の野菜の種	土	約4日	約2日	収穫(西サルタバルタ/ギデアス)、樹人族(若木)(ジャグナー森林など)
謎の香草の種	風	約4日	約2日	収穫(西サルタバルタ/ギデアス)、樹人族(若木)(メリファト山地など)
謎の穀物の種	炎	約4日	約1日	収穫(西サルタバルタ/ギデアス)、樹人族(若木)(ジャグナー森林など)
謎の野草の種	土	約6日	約2日	ショップ(アトルガン白門H−11　Khaf Jhfanm)
謎の果物の種	水	約4日	約2日	伐採(東ロンフォール/ブブリム半島)、樹人族(若木)(バタリア丘陵など)
謎の樹木の挿木	なし	約12日	約3日	伐採(ユタンガ大森林/ヨアトル大森林)、グゥーブー族(聖地ジ・タなど)
謎の樹木の苗	光	約21日	約8日	栽培(謎の樹木の挿木)
謎の多肉植物の子株	氷	約16日	約6日	採掘(アットワ地溝)、サボテンダー族(クフタルの洞門など)

※ クリスタルを与えなかった場合、これよりも数日遅くなる

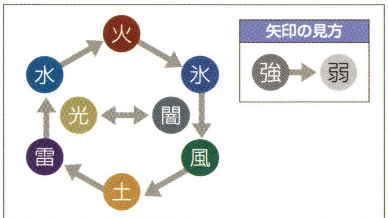
クリスタルの与え方によって収穫物や成長速度が変化

肥料となるクリスタルのおもな影響は、収穫物の種類の変化と成長速度の変化。前者の収穫物の種類は、与えるクリスタルの属性で大きく変わる(P.298)。「謎の果物の種」など2回クリスタルを与えられるものは、1回目に与えた属性の影響が特に大きいようだ。

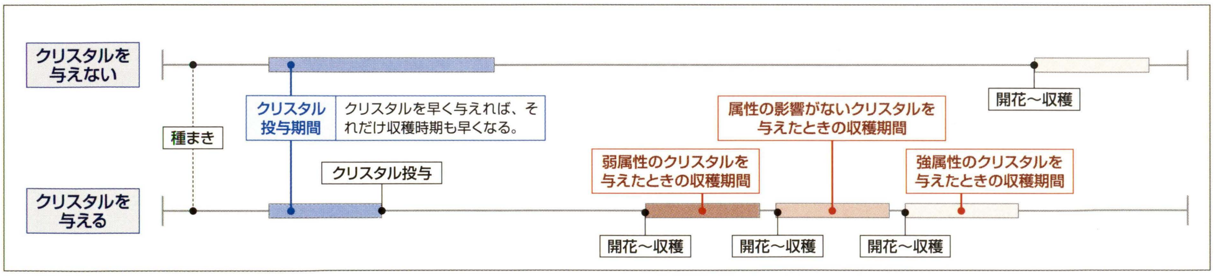
後者の成長速度に関しては、まずクリスタルを与えるだけで与えないときよりもかなり早く育つ。また、与えるクリスタルの属性と種の属性の相性によっても変化し、クリスタルが種に対して強属性だと成長が遅くなり、反対に弱属性だと成長が早くなる仕組みだ(属性の強弱については右表参照)。

基本的に与えるクリスタルの選び方は、ほしい収穫物が獲れるものを選ぶのが定石。成長速度の変化は、その副作用程度に考えよう。

◆属性相関図



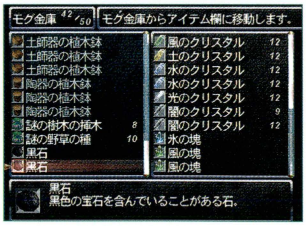
◆クリスタルの与え方と成長速度の変化



TIPS クリスタルの属性と種の属性による収穫物の変化

与えるクリスタルの属性と種の属性の相性によっては、一定のルールで収穫物が変化する。まず種に対して強属性以外のクリスタルを与えた場合、与えたクリスタル(2回与えられる場合、1回目の方)の弱属性のクリスタルを大量に収穫できることがある。特に種が「謎の樹木の苗」だと、クリスタルの塊が入手できるほどだ。

もう1つのルールは「リトルワーム」や「岩塩」といった「ハズレ」が出やすくなる組み合わせ。これはクリスタル=栄養と考えるとわかりやすい。種とクリスタルの属性が同じ場合、これは栄養過多になるため「リトルワーム」などの害虫や、エネルギーの結晶である「赤石」などの原石が取れやすくなる。そして、クリスタルが種の強属性にあたる場合や、クリスタルを与えない場合は栄養不足になり「岩塩」が取れてしまうといった具合だ。



◀「光のクリスタル」や「闇のクリスタル」を与えると、属性にかかわらず原石が獲れやすい。

より合成を楽しむために
採掘(鉱石)
採掘(骨)
伐採
収穫
潮干狩り
栽培
チョコボの穴掘り
チョコボ育成
調度品の応援効果

種&クリスタル別　収穫物一覧

栽培のおもな収穫物を「植える種」と「与えるクリスタル」別に掲載。なお、与えるクリスタルの欄の「上記以外」とは、上に「氷」と「水」が記載されている場合、それ以外の条件である「なし」「炎」「風」「土」「雷」「光」「闇」のどれでも同じ収穫物になることを表す。

謎の穀物の種(属性:炎)

与えるクリスタル	収穫物	収穫クリスタル
なし	岩塩、赤石、マーガレット、パフボール	ー
炎	リトルワーム、赤石、タルタルライス	氷
氷	ククル豆	風
風	ミリオンコーン	土
土	タルタルライス	雷
雷	サンゴタケ	水
水	岩塩、ブルーピース	ー
光	日輪の種子	闇
闇	サンゴタケ	光

謎の香草の種(属性:風)

与えるクリスタル	収穫物	収穫クリスタル
なし	岩塩、翠石、アマリリス、カーネーション	ー
炎	カザムがらし	氷
氷	岩塩、ネムリタケ、カモミール	ー
風	リトルワーム、翠石、セージ	土
土	カーネーション、ブラックペッパー	雷
雷	シャクリタケ、マウラのにんにく	水
水	ローレル	炎
光	白石、マウラのにんにく	闇
闇	黒石、デスボール、アマリリス	光

謎の野菜の種(属性:土)

与えるクリスタル	収穫物	収穫クリスタル
なし	岩塩、黄石、ライラック、マヨイタケ、レインリリー	ー
炎	ポポトイモ	氷
氷	サルタ綿花	風
風	岩塩、ギサールの野菜	ー
土	リトルワーム、黄石、シモカブ	雷
雷	ワイルドオニオン	水
水	ラテーヌキャベツ	炎
光	白石、ジンジャー	闇
闇	黒石、サケビタケ、マヨイタケ	光

謎の野草の種(属性:土)

与えるクリスタル	収穫物	収穫クリスタル
なし	リトルワーム、ギサールの野菜、シャルーグの野菜、アズーフの野菜、ラテーヌキャベツ、グレガリアスワーム	ー
炎	ギサールの野菜、シャルーグの野菜、アズーフの野菜、ガリダヴの野草	氷
氷	ギサールの野菜、シャルーグの野菜、アズーフの野菜、ゼーガムカロット	風
風	岩塩、ギサールの野菜	ー
土	リトルワーム、黄石、ヴォンプカロット	雷
雷	シャルーグの野菜、アズーフの野菜	水
水	ギサールの野菜、シャルーグの野菜、アズーフの野菜、トコペッコの野草	炎
光	白石、ギサールの野菜、シャルーグの野菜、アズーフの野菜、ラテーヌキャベツ、キューピッドワーム	闇
闇	黒石、ギサールの野菜、シャルーグの野菜、アズーフの野菜、ラテーヌキャベツ、パラサイトワーム	光

謎の果物の種(属性:水)

与えるクリスタル 1つ目	与えるクリスタル 2つ目	収穫物	収穫クリスタル
なし	なし	岩塩、藍石、霊芝	ー
	炎	岩塩、デルフラントペア	炎
	氷	岩塩、デルフラントペア	氷
	風	岩塩、デルフラントペア	風
	土	岩塩、デルフラントペア	土
	雷	岩塩、デルフラントペア	雷
	水	リトルワーム、ウォーターメロン	ー
	光	岩塩、デルフラントペア	光
	闇	岩塩、デルフラントペア	闇
炎	炎	赤石、ヤグードチェリー	氷
	上記以外	ヤグードチェリー、サルタオレンジ	氷
氷	氷	藍石、ブブリムグレープ	風
	水	ブブリムグレープ	風
	上記以外	ミスラントマト	風
風	風	翠石、サンドリアグレープ	土
	水	サンドリアグレープ	土
	上記以外	ロランベリー	土
土	土	黄石、たまごナス	雷
	水	たまごナス	雷
	上記以外	サンドリアカロット	雷
雷	雷	岩塩、紫石、サンゴタケ	ー
	水	岩塩、サンゴタケ	ー
	上記以外	岩塩、デルフラントペア	ー
水	なし	リトルワーム、藍石、ウォーターメロン、霊芝	炎
	雷	リトルワーム、サンダーメロン	炎
	水	藍石、ウォーターメロン、霊芝	ー
	上記以外	リトルワーム、ウォーターメロン	炎
光	なし	妖精のリンゴ、霊芝	闇
	炎	赤石、妖精のリンゴ	闇
	氷	透石、妖精のリンゴ	闇
	風	翠石、妖精のリンゴ	闇
	土	黄石、妖精のリンゴ	闇
	雷	紫石、妖精のリンゴ	闇
	水	藍石、妖精のリンゴ	闇
	光	白石、妖精のリンゴ、霊芝	闇
	闇	黒石、妖精のリンゴ	闇
闇	なし	ヤグードチェリー、オドリタケ	光
	炎	赤石、ヤグードチェリー、サルタオレンジ	光
	氷	透石、ヤグードチェリー、サルタオレンジ	光
	風	翠石、ヤグードチェリー、サルタオレンジ	光
	土	黄石、ヤグードチェリー、サルタオレンジ	光
	雷	紫石、ヤグードチェリー、サルタオレンジ	光
	水	藍石、オドリタケ	光
	光	白石、ヤグードチェリー、サルタオレンジ	光
	闇	黒石、オドリタケ	光

謎の樹木の挿木(属性:なし)

与えるクリスタル 1つ目	与えるクリスタル 2つ目	収穫物	収穫クリスタル
なし	なし	岩塩、ヨロイ蟲、謎の樹木の苗	ー
	炎	レッドローズ	氷
	氷	宿木	風
	風	モルボルのつる	土
	土	ヨロイ蟲	雷
	雷	クロウラーの繭	水
	水	チョコボの羽根	炎
	光	鳥の卵	闇
	闇	黒チョコボの羽根	光
炎	なし	岩塩、ブロンズナゲット、謎の樹木の苗、レッドローズ、獣人金貨	ー
	炎	岩塩、ブラスナゲット	氷
	氷	ヤグードの羽根、レッドローズ、獣人銀貨	氷
	水	ヤグードの羽根、レッドローズ、獣人ミスリル貨	氷
	上記以外	ヤグードの羽根、レッドローズ	氷

謎の樹木の挿木(属性:なし)　つづき

与えるクリスタル 1つ目	2つ目	収穫物	収穫クリスタル
氷	なし	岩塩、ブロンズナゲット、謎の樹木の苗、モルボルのつる、獣人金貨	－
	炎	ヤグードの羽根、モルボルのつる、獣人ミスリル貨	風
	氷	岩塩、スチールナゲット	風
	風	ヤグードの羽根、モルボルのつる、獣人銀貨	風
	上記以外	ヤグードの羽根、モルボルのつる	風
風	なし	岩塩、ブロンズナゲット、謎の樹木の苗、チョコボの羽根、獣人金貨	－
	氷	ヤグードの羽根、チョコボの羽根、獣人ミスリル貨	土
	風	岩塩、カッパーナゲット	土
	土	ヤグードの羽根、チョコボの羽根、獣人銀貨	土
	上記以外	ヤグードの羽根、チョコボの羽根	土
土	なし	岩塩、ブロンズナゲット、謎の樹木の苗、クロウラーの繭、獣人金貨	－
	風	ヤグードの羽根、クロウラーの繭、獣人ミスリル貨	雷
	土	岩塩、アイアンナゲット	雷
	雷	ヤグードの羽根、クロウラーの繭、獣人銀貨	雷
	上記以外	ヤグードの羽根、クロウラーの繭	雷
雷	なし	岩塩、ブロンズナゲット、謎の樹木の苗、宿木、獣人金貨	－
	土	ヤグードの羽根、宿木、獣人ミスリル貨	水
	雷	岩塩、シルバーナゲット	水
	水	ヤグードの羽根、宿木、獣人銀貨	水
	上記以外	ヤグードの羽根、宿木	水
水	なし	岩塩、ブロンズナゲット、謎の樹木の苗、ヨロイ蟲、獣人金貨	－
	炎	ヤグードの羽根、ヨロイ蟲、獣人銀貨	炎
	雷	ヤグードの羽根、ヨロイ蟲、獣人ミスリル貨	炎
	水	岩塩、ミスリルナゲット	炎
	上記以外	ヤグードの羽根、ヨロイ蟲	炎
光	なし	岩塩、ブロンズナゲット、謎の樹木の苗、獣人金貨	－
	光	岩塩、プラチナナゲット	闇
	闇	大鳥の羽根、鳥の卵、獣人金貨	闇
	上記以外	大鳥の羽根	闇
闇	なし	岩塩、ブロンズナゲット、謎の樹木の苗、獣人金貨	－
	光	大鳥の羽根、黒チョコボの羽根、獣人金貨	光
	闇	岩塩、ダークナゲット	光
	上記以外	大鳥の羽根、黒チョコボの羽根	光

謎の樹木の苗(属性:光)

与えるクリスタル 1つ目	2つ目	収穫物	収穫クリスタル
なし	なし	金の葉、光の鉱石、霊芝	－
	炎	金の葉、炎の鉱石、霊芝	氷の塊
	氷	金の葉、氷の鉱石、霊芝	風の塊
	風	金の葉、風の鉱石、霊芝	土の塊
	土	金の葉、土の鉱石、霊芝	雷の塊
	雷	金の葉、雷の鉱石、霊芝	水の塊
	水	金の葉、水の鉱石、霊芝	炎の塊
	光	金の葉、光の鉱石、霊芝	－
	闇	金の葉、闇の鉱石、霊芝	光の塊
炎	なし	シナモン、炎の鉱石、霊芝	氷の塊
	炎	シナモン、炎の鉱石	氷の塊
	上記以外	シナモン	氷の塊
氷	なし	白金の葉、氷の鉱石、霊芝	風の塊
	氷	白金の葉、氷の鉱石	風の塊
	上記以外	白金の葉	風の塊
風	なし	ウィンダス茶葉、風の鉱石、霊芝	土の塊
	風	ウィンダス茶葉、風の鉱石	土の塊
	上記以外	ウィンダス茶葉	土の塊
土	なし	キトロン、土の鉱石、霊芝	雷の塊
	土	キトロン、土の鉱石	雷の塊
	上記以外	キトロン	雷の塊
雷	なし	銀の葉、雷の鉱石、霊芝	水の塊
	雷	銀の葉、雷の鉱石	水の塊
	上記以外	銀の葉	水の塊

謎の樹木の苗(属性:光)　つづき

与えるクリスタル 1つ目	2つ目	収穫物	収穫クリスタル
水	なし	ミスリルの葉、水の鉱石、霊芝	炎の塊
	水	ミスリルの葉、水の鉱石	炎の塊
	上記以外	ミスリルの葉	炎の塊
光	なし	ヨロイ蟲、光の鉱石、霊芝	－
	炎	ヨロイ蟲、金の葉、炎の鉱石	闇
	氷	ヨロイ蟲、金の葉、氷の鉱石	闇
	風	ヨロイ蟲、金の葉、風の鉱石	闇
	土	ヨロイ蟲、金の葉、土の鉱石	闇
	雷	ヨロイ蟲、金の葉、雷の鉱石	闇
	水	ヨロイ蟲、金の葉、水の鉱石	闇
	光	ヨロイ蟲、金の葉	闇
	闇	ヨロイ蟲、金の葉、闇の鉱石	闇
闇	なし	岩塩、ペルシコス、闇の鉱石、霊芝	光の塊
	闇	岩塩、闇の鉱石	光の塊
	上記以外	ペルシコス	光の塊

謎の多肉植物の子株(属性:氷)

与えるクリスタル 1つ目	2つ目	収穫物	収穫クリスタル
なし	なし	岩塩、アダマン鉱	－
	炎	岩塩、赤石、銅鉱	－
	氷	金鉱	氷
	風	翠石、スズ石	風
	土	黄石、鉄鉱	土
	雷	紫石、銀鉱	雷
	水	透石、ミスリル鉱	炎
	光	白石、白金鉱	光
	闇	黒石、黒鉄鉱	闇
炎	なし	岩塩、火打石	－
	炎	岩塩、リトルワーム、赤石	－
	氷	岩塩、銅鉱	－
	上記以外	岩塩、赤石	－
氷	なし	岩塩、亜鉛鉱	－
	炎	リトルワーム、銅鉱	風
	氷	リトルワーム、金鉱	風
	風	リトルワーム、スズ石	風
	土	リトルワーム、鉄鉱	風
	雷	リトルワーム、銀鉱	風
	水	リトルワーム、ミスリル鉱	風
	光	リトルワーム、白金鉱	風
	闇	リトルワーム、黒鉄鉱	風
風	なし	岩塩、亜鉛鉱	－
	氷	スズ石	土
	風	リトルワーム、翠石	土
	上記以外	翠石	土
土	なし	岩塩、亜鉛鉱	－
	氷	鉄鉱	雷
	土	リトルワーム、黄石	雷
	上記以外	黄石	雷
雷	なし	岩塩、亜鉛鉱	－
	氷	銀鉱	水
	雷	リトルワーム、紫石	水
	上記以外	紫石	水
水	なし	岩塩、亜鉛鉱	－
	氷	ミスリル鉱	炎
	水	リトルワーム、透石	炎
	上記以外	透石	炎
光	なし	岩塩、亜鉛鉱	－
	氷	白金鉱	闇
	光	リトルワーム、白石	闇
	上記以外	白石	闇
闇	なし	岩塩、亜鉛鉱	－
	氷	黒鉄鉱	光
	闇	リトルワーム、黒石	光
	上記以外	黒石	光

※ 赤字のアイテムはオススメの収穫物を表す

◆掲載しているデータはすべて編集部調べのものです

より合成を楽しむために
採掘(鉱石)
採掘(骨)
伐採
収穫
潮干狩り
栽培
チョコボの穴掘り
チョコボ育成
調度品の応援効果

チョコボの穴掘り

DIGGING WITH CHOCOBO

大地に埋まったアイテムをチョコボに掘り出させることで、鉱石や原木などのアイテムを入手するのが「チョコボの穴掘り」だ。チョコボに乗れる場所ならどこでも行えるので、気軽に始めてみよう。

チョコボと一緒にアイテム集め

チョコボの穴掘りを行う条件は2つ。チョコボに乗れることと「ギサールの野菜」を所持していることだ。あとはチョコボに乗っている状態でマクロに「/dig」と登録して使うか、アクションコマンドウィンドウから「穴掘り」を選択するだけ。「ギサールの野菜」は三国とジュノのチョコボ厩舎で販売している。アルザビは町からチョコボに乗れるものの「ギサールの野菜」は売っていないので注意してほしい。



◀レンタルチョコボを使うときは、チョコボ騎乗時間を延ばす装備を持っていこう。

◆チョコボの穴掘りのルール

- 「ギサールの野菜」がないと行えない
- 呼び出しチョコボ(P.308)でも行える
- 地球時間の1日に掘れる数は100個まで(毎日0時でリセット)で、それ以上は何も掘れなくなる

チョコボの穴掘りにはスキルがある

騎乗スキルと呼ばれるチョコボの穴掘りのスキルが上がると、一度掘ったあと次に掘り動作に入れるまでの時間(以下DWait)と、エリアチェンジ後に掘り動作に入れるまでの時間(以下AWait)が短縮される。しかもスキルが高いほど、よりいいアイテムを掘り出しやすくなるのだ。特に右ページに示した狙い目のアイテムのなかには、Dwaitが0になるくらいまでスキルが上がらないと掘り出せないものもある。騎乗スキルはアイテムを掘ることで上がっていくが、1日100個までという限界があるので、定期的に掘ることが大切だ。

◆AWaitの判別法

1. 判別用のマクロを作る。
1行目に「/clock on」、2行目に「/dig」
2. チョコボに乗ったままエリアチェンジし、画面が暗いうちから判別用のマクロを連打
3. 掘り動作を開始したら時間を覚える
4. エリアチェンジ後に初めてログが表示された時間と掘り動作を開始した時間を比べる
5. 比較した時間の差=AWaitとわかる

◆スキルによるDWait、AWaitの変化

ランク	DWait(秒)	AWait(秒)
低	16	60
	11	55
	6	50
	0	45
	0	40
	0	35
	0	30
	0	25
	0	20
	0	15
高	0	10

※想定ランクは編集部が独自に算出したもの。通信速度やPCの環境などによって変動する

効率よくアイテムを入手するには

騎乗スキル以外にも気にするべき要素がある。まずは月齢で、満月や新月だとアイテムが多く掘れるようになり、上弦の月や下弦の月といった月齢では掘れにくくなる。また、チョコボ育成(P.302)で「突っつき掘り」や「掬い掘り」などの"掘りアビリティ"を覚えさせたチョコボは、「イエロージンセン」などのレンタルチョコボでは掘り出せないアイテムも掘れるようになるのだ。スキル上げにも有効なので、先にアビリティを覚えたチョコボを育ててから、穴掘りを始めるのもいいだろう。



◀ほかの人が同じエリアで掘っていると、掘れるアイテムがなくなっていることも。移動も考えること。



▶各地にいるGoblin Diggerが地面にアイテムを埋める動作をしたら、そこをチョコボで掘ってみよう。

◆「突っつき掘り」と「掬い掘り」の効果

突っつき掘り

オススメ合成:木工、鍛冶、彫金、骨細工

多くのエリアで鉱石、骨材、原木などのアイテムが追加で掘れるようになる。騎乗スキルが高ければ、高額素材で大きく儲けることも可能だ。

掬い掘り

オススメ合成:木工、彫金、裁縫

獣人貨幣、原木、布材などのアイテムが掘れるようになる。それ以外は全体的に安めのアイテムが掘れるようになるので、掘る場所選びが重要となる。

掘れるアイテムはエリアごとに違う

掘れるアイテムはエリアごとに決まっているため、自分がほしい素材、人がいるかどうか、覚えているチョコボのアビリティなどを考慮して掘るエリアを決めよう。また、定期的に掘るためには、そのエリアに行きやすいかどうかも重要。テレポやOPテレポなどで行ける場所の方が楽だろう。なお、下に示したアイテム以外に、天候によって各種クリスタルやクリスタルの塊が掘れることもある。

TIPS 一定時期のみ掘れる属性鉱石

ある月齢と条件が組み合わさったときのみ掘れるアイテムがある。それは「炎の鉱石」や「氷の鉱石」といった、俗に属性鉱石と呼ばれる高額素材だ。後衛の必須装備である属性杖などを作るための素材となるこのアイテムは、高スキルの掘り士にとって大きな収入源となっているのだ。ただし、DWaitが0になっている掘り士でもそう簡単に掘れるものではない。掘り出すヒントは月齢、そしてクリスタル。これを元に一攫千金にチャレンジしてもらいたい。

◆チョコボの穴掘りで得られるアイテム（赤字のものは狙い目のアイテム）

エリア名	掘れるアイテム	エリア考察
西ロンフォール	どんぐり／リトルワーム／アローウッド原木／モコ草／チョコボの羽根／メープル原木／アッシュ原木／ロンフォールマロン／チェスナット原木／宿木／謎の野菜の種（夜限定）	高級なものは掘れないので比較的空いているエリア。木工や裁縫の初期スキル上げができる。
東ロンフォール	どんぐり／リトルワーム／アローウッド原木／チョコボの羽根／アッシュ原木／メープル原木／ロンフォールマロン／チェスナット原木／宿木／キングトリュフ／謎の果物の種（夜限定）	西ロンフォールとほとんど掘れるものは同じ。往復して掘り、初期の騎乗スキル上げに活用しよう。
ラテーヌ高原	石つぶて／リトルワーム／アローウッド原木／チョコボの羽根／スズ石／ユー原木／チェスナット原木／亜鉛鉱／乾燥マージョラム／マホガニー原木	やや高価な原木が掘れるものの、全体的に安い素材が多い。天気が変わりやすいので属性鉱石狙いで。
バルクルム砂丘	貝殻／骨くず／ゴカイ／陸魚の鱗／トカゲの抜け殻／ヨロイ蟲／巨大な大腿骨／シャル貝／海亀の甲羅／藍石	骨細工に使える素材が多く、「突っつき掘り」があるとさらに顕著に。掘っている人は少ないのでスキル上げに。
ジャグナー森林	どんぐり／リトルワーム／アローウッド原木／メープル原木／ホリー原木／ウィロー原木／ホワイトオーク原木／サケビタケ／宿木／キングトリュフ	「突っつき掘り」で、さらに原木を集めやすくなる。また、天気が変わりやすく、属性鉱石狙いにオススメ。
バタリア丘陵	石つぶて／火打石／骨くず／銅鉱／鳥の羽根／鉄鉱／レッドポット／紫石／黒チョコボの羽根／霊芝	基本的に空いているエリア。家具の「レッドポット」が掘れるほか、「掬い掘り」で獣人貨幣が手に入る。
北グスタベルグ	石つぶて／リトルワーム／骨くず／虫の翅／陸魚の鱗／トカゲの抜け殻／鳥の羽根／黒鉄鉱／獣人ミスリル貨／ミスリル鉱／謎の多肉の子株（夜限定）	「黒鉄鉱」の存在が魅力だが、掘るにはある程度スキルが必要。掘りアビリティ関連には見るべきものはない。
南グスタベルグ	石つぶて／リトルワーム／骨くず／虫の翅／岩塩／トカゲの抜け殻／鳥の羽根／獣人ミスリル貨／ミスリル鉱／白石／謎の穀物の種（夜限定）	北グスタベルグに比べるといいものは掘れない。ここで掘るときは、基本的にスキル上げと考えよう。
コンシュタット高地	石つぶて／骨くず／陸魚の鱗／火打石／エルム原木／亜鉛鉱／トカゲの抜け殻／鳥の羽根／獣人ミスリル貨／フェニックスの尾	「紙兵」を作る素材のもとになる「エルム原木」が狙い目。低スキルのうちから行っても赤字になりにくい。
パシュハウ沼	虫の翅／石つぶて／ウィロー原木／銀鉱／トカゲの抜け殻／パフボール／黒石／獣人ミスリル貨／埋れ木／海亀の甲羅	「埋れ木」以外は安いか競売の回転が悪いため目玉にならない。天気の悪さを利用した属性鉱石狙いを。
ロランベリー耕地	石つぶて／火打石／リトルワーム／虫の翅／セージ／獣人ミスリル貨／サンゴタケ／レッドポット／獣人金貨／オリハルコン鉱	高額アイテムが掘れるが数は期待できないため、赤字も覚悟しよう。「突っつき掘り」でキノコ系アイテムが掘れる。
西サルタバルタ	石つぶて／リトルワーム／ラワン原木／虫の翅／モコ草／ヤグードの羽根／鳥の羽根／サルタ綿花／ローズウッド原木／エボニー原木／謎の樹木の挿木（夜限定）	高価な原木が掘れるが確率は低い。裁縫で使う素材がいくつか掘れるので、それを目当てに掘るのもアリ。
東サルタバルタ	石つぶて／ラワン原木／パパカ草／虫の翅／ヤグードの羽根／鳥の羽根／サルタ綿花／翠石／ローズウッド原木／エボニー原木／謎の香草の種（夜限定）	西サルタバルタと同様。どちらのエリアも掘りアビリティで掘れるようになるアイテムが少し安め。
タロンギ大峡谷	石つぶて／貝殻／骨くず／虫の翅／スズ石／ヤグードの羽根／巨大な大腿骨／赤石／獣人金貨／金鉱	「獣人金貨」と「金鉱」が狙い目。そのほか「掬い掘り」で獣人貨幣、「突っつき掘り」で骨材が掘れるようになる。
ブブリム半島	貝殻／スズ石／ゴカイ／鳥の羽根／巨大な大腿骨／ヨロイ虫／シャル貝／海亀の甲羅／珊瑚のかけら／白金鉱	「白金鉱」や「珊瑚のかけら」といった高額素材が掘れるが「スズ石」が多く掘れるのでアイテム整理はマメに。
メリファト山地	石つぶて／火打石／虫の翅／銅鉱／トカゲの抜け殻／巨大な大腿骨／獣人金貨／黄石／黒チョコボの羽根／アダマン鉱	どちらの掘りアビリティでもさまざまな鉱石が掘れるようになる。鍛冶、彫金のスキル上げにもオススメ。
ソロムグ原野	石つぶて／骨くず／火打石／虫の翅／鉄鉱／トカゲの抜け殻／獣人金貨／レッドポット／黒チョコボの羽根／透石	「獣人金貨」以外にたいしたものは掘れない。スキル上げか掘りスキルのあるチョコボで掘るといい。
東アルテパ砂漠	石つぶて／骨くず／巨大な大腿骨／亜鉛鉱／銀鉱／ミスリル鉱／飛竜の鱗／白金鉱／賢者の石	高額素材が数多い、穴掘りのメッカの1つ。「突っつき掘り」でさらに各種鉱石が掘れるようになる。
西アルテパ砂漠	石つぶて／骨くず／巨大な大腿骨／亜鉛鉱／鉄鉱／黒鉄鉱／金鉱／珊瑚のかけら／賢者の石	安定した金策ができるエリア。余計なものが掘れないように、あえてレンタルチョコボで掘るのもアリ。
ユタンガ大森林	骨くず／ラタン材／シナモン／オドリダケ／ローズウッド原木／エボニー原木／埋れ木／パフボール／キングトリュフ	高価な原木を数多く狙えるエリア。隣接するヨアトル大森林とセットで掘れば効率は大幅アップだ。
ヨアトル大森林	骨くず／ラワン原木／カザムパイン／木霊の根／マホガニー原木／エボニー原木／埋れ木／サンゴダケ／霊芝	ユタンガ大森林と並ぶ原木のメッカ。どちらのエリアも「突っつき掘り」でさらに原木が掘れるようになる。
聖地ジ・タ	モコ草／骨くず／アローウッド原木／ユー原木／エルム原木／埋れ木／翠石／透石／キングトリュフ	掘れるアイテムは悪くないが、OPテレポがないと行きにくいのが難。「突っつき掘り」で掘れる原木が増える。
ギルド桟橋	どんぐり／リトルワーム／アローウッド原木／メープル原木／ホリー原木／ウィロー原木／ホワイトオーク原木／サケビタケ／宿木／キングトリュフ	安い素材が多く、掘っている人が少ないのでスキル上げに最適。ここも「突っつき掘り」で掘れる原木が増える。
ビビキー湾	貝殻／スズ石／ゴカイ／鳥の羽根／巨大な大腿骨／ヨロイ蟲／シャル貝／海亀の甲羅／珊瑚のかけら／白金鉱	掘れるアイテムはブブリム半島と同じ。往復して掘れば、枯れずに効率よくアイテムが入手できる。
ワジャーム樹林	石つぶて／パインナッツ／モコ草／黒チョコボの羽根／エボニー原木／藍石／ベブレドの巣の欠片／蜘蛛の網／アダマン鉱	「突っつき掘り」で各種鉱石、「掬い掘り」で原木が掘れるように。白門やアルザビから来れるため掘りやすい。
バフラウ段丘	石つぶて／パインナッツ／乾燥マージョラム／コリブリの尾羽根／埋れ木／藍石／レッサーチゴー／蜘蛛の網／オリハルコン鉱	高額素材が狙えるだけにライバルが多い。掘りアビリティで掘れるようになるアイテムはワジャーム樹林と同じ。

より合成を楽しむために
採掘（鉱石）
採掘（骨）
伐採
収穫
潮干狩り
栽培
チョコボの穴掘り
チョコボ育成
調度品の応援効果

チョコボ育成

LET'S BRING UP CHOCOBO

「チョコボ育成」は、愛らしいチョコボを卵から成鳥まで育てていくお楽しみ要素。毎日のお世話を欠かさなければ、移動や「チョコボの穴掘り」のよきパートナーとなるチョコボを育てられるのだ。

自分だけのチョコボを育てよう!

チョコボ厩舎に「チョコボの卵」を預けると、自分だけのチョコボ育成を楽しめるようになる。1羽を成鳥にまで育てるには約1カ月もの時間がかかるが、乗れるようになったり、一緒に宝探しができたりと、育てたあとに得られるものは多い。育成には多くの要素が絡むので、それらを一つひとつ理解していき、理想のチョコボを育てられるようになろう。

◆チョコボ育成で得られるもの

- 育てたチョコボに乗って移動できるようになる
- 育て方次第では「チョコボの穴掘り」で特殊なアイテムを掘れるようになる
- 「宝探し」に挑戦できる
- 心のうるおい

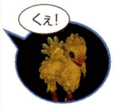


◀日にちの計算は卵を預けたときを0日として、そこから地球時間で24時間経過すると「次の日」になる。

◆チョコボ育成タイムテーブル

経過日数	0日	4日	19日	29日	43日	64日	129日
出来事	「チョコボの卵」を預ける	卵からヒナがかえる	コチョコボになる	チョコボ(成鳥)になる	成長のピークを迎える	能力が安定化する	(強制的に)引退する





名前はこのときまでにつけてあげよう

STEP 1 「チョコボの卵」を手に入れる

「チョコボの卵」は全部で5種類。「温かさ」が違うのだが、その影響は微少といわれている。もし、すでにチョコボを育てているなら、ほかのチョコボとの交配(P.309)を行って卵を手に入れるのがオススメ。そうすると親チョコボから能力を受け継ぐ可能性があるからだ。

卵を入手したら、それを三国のチョコボ厩舎にいる上級調教師にトレードで手渡すと、いよいよ育成開始となる。基本的にはもどりやすい自国の厩舎に預けるといいが、厩舎によって「お出かけ」の距離と出会えるNPCの組み合わせが異なり、それによってチョコボのアビリティの覚えやすさが変わる(P.307)。希望のアビリティがあるなら、それを覚えやすい厩舎を選ぶのもいいだろう。

◆卵の種類と入手方法

チョコボの卵Ⓔ	種類(説明文)	入手方法
	～ほんのり温かい。	ル・ルデの庭F－9　子ミスラショップ(お手伝い)
	～ほんわか温かい。	ル・ルデの庭F－9　子ミスラショップ(出張露店)
	～わずかに温かい。	ル・ルデの庭F－9　子ミスラショップ(ル・ルデの庭支店) ジュノクエスト「逃げだしたチョコボ」報酬
	～いささか温かい。	「皇国軍・白の書」を使ったBF戦の報酬、交配を行う
	～ちょっぴり温かい。	「皇国軍・黒の書」を使ったBF戦の報酬、交配を行う



◀厩舎にいるチョコボーイからは、育成に役立つことが聞ける。一度はすべての話を聞いておこう。

◆各厩舎のチョコボ育成関連NPCと特徴

厩舎	所在地	関連NPC				特徴
		上級調教師	チョコボーイ	宝探し(P.308)	チョコボの集い(P.305)	
サンドリア	南I－11	Hantileon	Arvilauge	Collione	Fonteloube	「ギャロップ」を覚えやすい、「チョコボホイッスル」入手が楽
バストゥーク	鉱山区J－9	Zopago	Gonija	Keturah	Gerahja	「掬い掘り」を覚えやすい
ウィンダス	森の区K－12	Pulonono	Kiria-Romaria	Bwi Kaghonsa	Shaty-Monty	「突っつき掘り」を覚えやすい、お出かけ先の天候が安定

より合成を楽しむために
採掘(鉱石)
採掘(骨)
伐採
収穫
潮干狩り
栽培
チョコボの穴掘り
チョコボ育成
調度品の応援効果

STEP 2 チョコボの能力とその影響を知ろう

チョコボには「力」や「持久力」などの7種類の能力があり、育成のやり方によってどの能力が上がっていくかが変わる。すべての能力を最高にはできないので、ある程度方針を決めて育てることが大切。たとえば、走るのを速くしたければフィジカル面、穴掘りを上手くしたければメンタル面を重視するなどだ。

◆チョコボの能力の種類

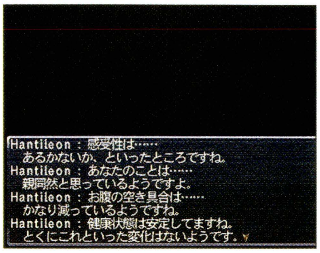
カテゴリ	能力名	おもな影響があるもの
フィジカル	力	呼び出し時などの走る速度、育成計画の成功率
	持久力	呼び出し時などの騎乗時間、育成計画の成功率
メンタル	判断力	アビリティを覚えるために必要、育成計画の成功率
	感受性	お出かけ先でNPCと出会う確率、育成計画の成功率
その他	体力	育成計画の成功率やお世話コマンドを行える回数、状態変化の発生率
	愛情	育成計画の成功率や状態変化の発生率。とくに育成計画に影響大
	お腹の空き具合	育成計画の成功率や状態変化の発生率、体力の回復量

調教師のコメントで現在の能力を量ろう

調教師に話しかけて「現在のチョコボの状態を聞く」を選ぶと、チョコボの能力に関するコメントが聞ける(下表参照)。このコメントから能力値を推し量ることができるのだ。能力のうち「愛情」と「お腹の空き具合」はよく変化するが、「力」や「判断力」などはなかなか増減しない。後述するお世話や育成計画をすれば育つのは間違いないので、長い目で見よう。



◀チョコボの「体力」は、画面右下のバーでわかる。お世話や育成計画を行うと、バーが減っていくのだ。



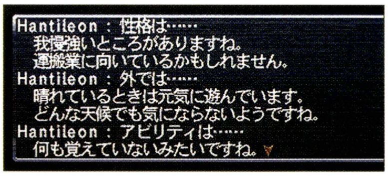
◀「お腹の空き具合」はエサを与えると増え、次の日になると減る。「ちょうどいい」以上にはしておきたい。

◆能力に関する調教師のコメント

	力・持久力・判断力・感受性
悪	あるかないか、といったところ
	少しはあるよう
	標準まであと少し
	標準クラス
	標準よりはありそう
	なかなかありそう
	相当あるよう
良	最高クラス

	愛情
悪	全然気にとめてない
	ときどき気にとめる程度
	少し気になってる
	まあまあ好きなよう
	好きなよう
	かなり好きなよう
	相当好きなよう
良	親同然と思っているよう

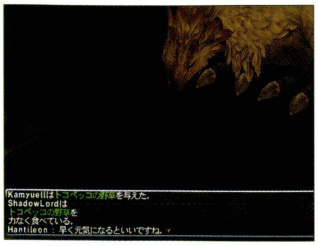
	お腹の空き具合
悪	かなり減っている
	ある程度減っている
	そろそろ空腹を感じ始める
	ちょうどいい
	ちょうどいい
	あまり減っていない
	減っていない
良	まったく減っていない



▲調教師のコメントからは左記の能力以外にも、性格や天気の嗜好、チョコボの覚えているアビリティなどがわかる。詳しくはP.306〜307を見てほしい。

育成の利にも害にもなる状態変化

調教師から報告を受けるときに、チョコボの状態の変化を教えてもらえることがある。状態変化には「怪我」や「風邪」などの育成に悪い影響を及ぼすものだけでなく、「みなぎる力」のように有利な影響を持つものもある。チョコボが現在どのような状態なのかを把握して、悪ければ早急に治療、よければその恩恵を最大限受けられるように育成を進めていきたいところだ。ちなみに、右表のなかで同じ分類に含まれる状態変化(恋と冴えた頭脳など)は2つ以上同時には発生しないが、別の分類の状態変化は重なることもある。



◀治療するエサをあげたとき、調教師から「早く元気になるといいですね」と言われれば、高確率で治る。

◆状態変化一覧(赤字は悪い状態、青字はよい状態、黒字はどちらでもない状態を表す)

分類	名称	発生時期	発生条件	効果・おもな治療方法 ※
—	睡眠	ヒナ以上	育成計画「休息」を行ったあとなど	効果:お世話が「見守る」と「怒る」しかできなくなる 育成計画が失敗しやすくなる(影響:特大) 治療:「怒る」、チョコトニック
	家出	コチョコボ以上	長期間、お世話や給餌を行わない	効果:すべてのお世話と、育成計画ができなくなる 治療:時間経過のみ
物理	腹痛	ヒナ以上	エサを与えすぎる	効果:育成計画が失敗しやすくなる(影響:中) 治療:ガリダヴの野草、ハーブペースト(ヒナ時のみ)
	風邪	ヒナ以上	体力を消耗しすぎる	効果:育成計画が失敗しやすくなる(影響:中) 治療:トコベッコの野草、ハーブペースト(ヒナ時のみ)
	熱病	コチョコボ以上	「風邪」を治療せずに放っておく	効果:育成計画が失敗しやすくなる(影響:大) 治療:トコベッコの野草
	怪我	コチョコボ以上	体力を消耗しすぎる	効果:育成計画が失敗しやすくなる(影響:大) 治療:ゴゼビの野草
	みなぎる力	コチョコボ以上	まれに発生する	効果:育成計画やお世話での体力消費が軽減される 育成計画が成功しやすくなる(影響:大) 「競争する」のとき、いつもより早く走れる
精神	退屈	コチョコボ以上	まれに発生する	効果:育成計画が失敗しやすくなる(影響:大) 治療:「競争する」
	ワガママ	コチョコボ以上	まれに発生する	効果:育成計画が失敗しやすくなる(影響:微少) 治療:「怒る」
	冴えた頭脳	コチョコボ以上	まれに発生する	効果:悪い状態変化にならない 育成計画が成功しやすくなる(影響:大) お世話「語りかける」でアビリティを覚えやすい
	恋	チョコボ以上	まれに発生する	効果:育成計画の成功率が中程度上昇または中程度減少
感情	生き生き	ヒナ以上	愛情が高いと発生しやすい	効果:「みなぎる力」「冴えた頭脳」が発生しやすい 育成計画が成功しやすくなる(影響:中)
	寂しがる	ヒナ以上	愛情が低いほど発生しやすい	効果:育成計画が失敗しやすくなる(影響:小) 治療:お世話をする

※「家出」以外の悪い状態変化と「恋」は、「セレリティーサラダ」か「トルネードサラダ」ですべて治る

より合成を楽しむために
採掘(鉱石)
採掘(骨)
伐採
収穫
潮干狩り
栽培
チョコボの穴掘り
チョコボ育成
調度品の応援効果

STEP 3 お世話や育成計画でチョコボを育てよう

チョコボにできるお世話は最初は「見守る」だけで、成長するとほかのこともできるようになっていく。お世話をするとおもに愛情が深まるが、残り体力が消費体力より少ないと、そのお世話は実行できない。体力を使いすぎると悪い状態変化を起こすこともあるので、お世話のしすぎには注意しよう。なお、体力は地球時間で次の日を待つか、「チョコエリクサー」などの特殊なエサで回復させられる。

◆お世話コマンド一覧

実行条件	お世話名	消費体力	愛情	その他
卵以上	見守る	↓	↑	お出かけで拾ってきたアイテムを取得
コチョコボ以上	語りかける	↓	↑	アビリティを覚えることがある、メンタル面アップ、フィジカル面ダウン
ヒナ以上	怒る	↓↓↓	↓↓↓	状態変化「ワガママ」が治る、状態変化「睡眠」が治ることがある
コチョコボ以上※	競争する	↓↓↓	↑↑	状態変化「退屈」が治る、フィジカル面アップ、メンタル面ダウン
ヒナ以上	お出かけ(近距離)	↓↓↓	↑↑	ほかの飼い主に出会う、アイテムを拾うなど
コチョコボ以上	お出かけ(中距離)	↓↓↓↓	↑↑↑	ほかの飼い主に出会う、アイテムを拾うなど
チョコボ以上	お出かけ(遠距離)	↓↓↓↓↓	↑↑↑↑	ほかの飼い主に出会う、アイテムを拾うなど

※ コチョコボのときにお出かけ(中距離)を行い、傭兵3人組に会うとお世話コマンドに追加される

13種類の育成計画を使い分ける

育成計画は1日1回行われる調教のことで、前もって設定しておくとその計画どおりに実行され、チョコボの能力に大きな影響をもたらす。設定するには調教師に話しかけて「育成計画のスケジュールを決める」を選び、エントリーを変更すればOK(右記参照)。育成計画ごとに実行条件や増減する能力が異なるので、下表を見て自分のチョコボに必要なものを選ぼう。ちなみに、育成を成功させる(能力をより上昇させ、減少を抑える)には、下表の「必要能力」が高いほどいい。また、その際は「難易度」が高いものほど、より高い能力が必要とされるのだ。

◆育成計画セット画面の見方

次の日はこの育成計画が実行される。この「次回予定」は変更することはできない



エントリー1は、2日後から行われる育成計画となる。ここを選択すれば、エントリーを変更することができる

「やめる」の下にある「次ページ」を選ぶと、エントリー3と4が表示される

◆育成計画一覧

実行条件	計画名	必要能力	難易度	力	持久力	判断力	感受性	愛情	体力	報酬ギル(成功/失敗)
卵以上	基本の世話	愛情	★	↑	↑	↑	↑	↓	↓	–
ヒナ以上	休息 ※	持久力	★	–	–	–	–	↑	↑↑↑↑↑	–
	街を散歩	力／持久力	★★	↑↑	↑↑	↓	↓	↓↓	↓↓	–
	音楽をきかせる	判断力／感受性	★★	↓	↓	↑↑	↑↑	↓↓	↓↓	–
コチョコボ以上	ひとりで運動	力	★★	↑↑	–	↓↓	↓	↓↓↓	↓↓↓	–
	みんなで運動	持久力	★★★	–	↑↑	↓	↓↓	↓↓↓	↓↓↓	–
	街の子供と遊ぶ	判断力	★★	↓↓	↓	↑↑	–	↓↓↓	↓↓↓	–
	他のチョコボと遊ぶ	感受性	★★★	↓	↓↓	–	↑↑	↓↓↓	↓↓↓	–
	荷物運び	持久力／力	★★★★	↑↑↑	↑↑↑	↓↓↓	↓↓↓	↓↓↓↓	↓↓↓↓	200/100
	展示飼育	判断力／感受性	★★★★	↓↓↓	↓↓↓	↑↑↑	↑↑↑	↓↓↓↓	↓↓↓↓	200/100
チョコボ以上	国の公務に出す	力／判断力	★★★★★	↑↑↑↑	–	–	↓↓↓	↓↓↓↓↓	↓↓↓↓↓	400/200
	チョコボの穴掘り	判断力／力	★★★★★	–	↓↓↓	↑↑↑↑	–	↓↓↓↓↓	↓↓↓↓↓	400/200
	お芝居に出す	感受性／判断力	★★★★★	↓↓↓	–	–	↑↑↑↑	↓↓↓↓↓	↓↓↓↓↓	400/200

※ 悪い状態変化が約50%の確率で治癒



チョコボにも“やる気”があるんです

チョコボは繊細な生き物ですから、そのときどきでやる気が違ってきます。そして、やる気があるときほど、お世話や育成計画で成果を出しやすいのです。やる気を出させるために大切なのは、愛情を深めることと体力を多く保つこと。ですが、能力に見合わない難易度の育成計画ばかりやっても、あまり効果は得られません。簡単な育成計画で能力を上げてから、徐々に難しいものに挑戦していきましょう。ちなみに天候や月齢によっても、チョコボのやる気が変わります。影響はごくわずかですが、覚えておいて損はないでしょう。

◆天候によるやる気の変化

天候	変化量
快晴	↑
晴れ	↑
曇り	影響なし
霧 ※	↓
熱波 ※	↓↓
雨 ※	↓
砂塵 ※	↓
風 ※	↓
雪 ※	↓↓
雷 ※	↓↓

※ 各天候が「好きな天候」の場合は、逆にやる気がアップする。

◆月齢周期表

三日月 ▶ 七日月 ▶ 上弦の月 ▶ 十日月 ▶ 十三夜 ▼ 満月 ▼ 十六夜 ◀ 居待月 ◀ 下弦の月 ◀ 二十日月 ◀ 二十六夜 ▲ 新月 ▲ 三日月

◆誕生日との月齢差によるやる気の変化

月齢差	変化量
誕生日と同じ	↑↑↑
差が1	↑↑
差が2	↑
差が3	影響なし
差が4	↓
差が5	↓↓
差が6	↓↓↓

チョコボの誕生日の月齢と、お世話や育成計画を行った日の月齢が周期表上で近いほど、わずかではあるがお世話や育成計画が成功しやすくなる。たとえば、誕生日が新月の場合、新月や三日月、二十六夜などでやる気が上がり、満月や十三夜、十六夜ではやる気が下がってしまうのだ。

STEP 4 給餌はチョコボとの大切なコミュニケーション

「シャルーグの野菜」や「ヴォンプカロット」といったアイテムを調教師にトレードで渡すと、チョコボにエサをあげられる(給餌する、という)。給餌をしてチョコボのお腹を満たすと、次の日の体力回復量が増えて、愛情も深まるのだ。よりよいチョコボを育てたいなら、給餌は毎日欠かさず行うのが基本。さらにエサによっては能力が増減したり、状態変化が治る効果もあるので、状況によって使い分けていこう。ただし、給餌のしすぎは腹痛を誘発してしまう。お腹が「まったく減っていない」になったら、それ以上の給餌はやめておこう。

◆エサの分類(競売では獣の餌カテゴリに属する。サンドリアカロットのみ食材)



野菜

お腹を満たしやすく、愛情も上がりやすい基本のエサ。ショップで買える「ギサールの野菜」でもその効果は十分得られる。



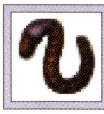
野草

おもに悪い状態変化を治すためのエサ。満腹度や愛情にはあまり影響がないため、ふだんは使う必要のないエサだろう。



カロット

わずかながらチョコボの能力を増減させる効果のある栄養食。愛情が最大まで上がっているなら、野菜よりこちらがオススメ。



ワーム

それぞれが特殊な効果を持つエサ。使いどころを誤ると、悪い影響ばかりを受けてしまうこともありうるので、注意しよう。



薬品

チョコボの体力を全回復する「チョコエリクサー」など。競売で買うと高額だが、それに見合う効果を発揮してくれる。



ペースト

基本的にヒナ用のエサで、愛情を上げやすいのが利点。ただし、ヒナ以外にあげると悪い影響が出ることもある。

◆エサの種類と効果

分類	名称(給餌するチョコボの状態)	満腹度	愛情	そのほかの効果	おもな入手方法
野菜	シャルーグの野菜	↑↑	↑	−	栽培(謎の野菜の種+風&土のクリスタル以外)
	ギサールの野菜	↑↑↑	↑↑	−	ショップ(チョコボ厩舎)
	アズーフの野菜	↑↑↑↑	↑↑↑	−	栽培(謎の野菜の種+風&土のクリスタル以外)
野草	ゴゼビの野草	↑↑	↑	「怪我」を治療	モンスター(Crane Fly:メリファト山地、Wadi Hare:ダングルフの涸れ谷)
	トコペッコの野草	↑↑	↑	「風邪」「熱病」を治療	栽培(謎の野草の種+水のクリスタル)
	ガリダヴの野草	↑↑	↑	「腹痛」を治療	栽培(謎の野草の種+炎のクリスタル)
カロット	ヴォンプカロット	↑↑	↑	力&持久力アップ、判断力&感受性ダウン	栽培(謎の野菜の種+土のクリスタル)
	ゼーガムカロット	↑↑↑	↑	判断力&感受性アップ、力&持久力ダウン	栽培(謎の野菜の種+氷のクリスタル)
	サンドリアカロット	↑↑↑	↑	能力値のどれかが上昇	ショップ(ロンフォール特産品露店商)
ワーム	キューピッドワーム	↑↑↑	↑↑↑↑↑	若干の能力値の減少	栽培(謎の野草の種+光のクリスタル)
	パラサイトワーム	↑↑	−	???	栽培(謎の野草の種+闇のクリスタル)
	グレガリアスワーム	↑↑↑↑↑	−	体力を約20%回復	栽培(謎の野草の種+クリスタルなし)
薬品	チョコエリクサー	↑↑↑↑	−	体力を完全回復	合成(錬金皆伝6)
	ハイチョコエリクサ	↑↑↑	−	体力を完全回復	合成(チョコエリクサーのHQ)
	セレリティーサラダ	↑↑↑	−	悪い状態変化を治療	合成(調理高弟13)
	トルネードサラダ	↑↑↑	−	悪い状態変化を治療	合成(セレリティーサラダのHQ)
	チョコトニック	↑	↓↓	「睡眠」を治療	合成(錬金見習7、錬金印可19)
ペースト	ベジタブルペースト(ヒナ)	↑↑	↑↑	−	合成(調理徒弟3)
	ベジタブルペースト(ヒナ以外)	↑	−	−	合成(調理徒弟3)
	ハーブペースト(ヒナ)	↑↑	↑↑	「腹痛」「風邪」「熱病」「怪我」を治療	合成(調理見習3)
	ハーブペースト(ヒナ以外)	↑	↓↓	−	合成(調理見習3)
	カロットペースト(ヒナ)	↑↑↑↑↑	↑	能力値のどれかが変化	合成(調理下級4)
	カロットペースト(ヒナ以外)	↑↑	↑↑↑	能力値のどれかが変化	合成(調理下級4)
	ワームペースト(ヒナ)	↑↑↑↑	↑↑↑	???	合成(調理素人1)
	ワームペースト(ヒナ以外)	↑	−	???	合成(調理素人1)



チョコボの集いに参加しているか?

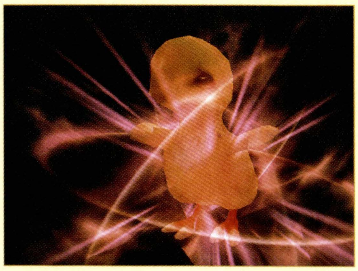
厩舎の近くにいる中級調教師が、チョコボ同士を遊ばせる「チョコボの集い」という催し物をやっているらしいな。参加するとほかのPCのチョコボの能力を見たり、自分のチョコボと遊ばせたり、お見合い結果を見たりもできるらしい。ギルなどはかからんそうなので、積極的に参加してみてはどうだ?

◆チョコボの集い参加資格

- ヒナ以上のチョコボを育成中
- 調教師の報告をすべて聞いている
- チョコボに名前をつけている
- パーティを組んだPCが近くにいる



▲茶色い服を着ているのがチョコボの集い担当の中級調教師だ。ほかのチョコボの飼い主とPTを組んだ状態で話しかけて、集いに参加するを選べばいい。



▲ほかのチョコボと遊ばせると、よい影響を受けてチョコボの能力が上がることもあるそうだ。1日1回ぐらいは、やっておくといいかもしれんな。

より合成を楽しむために
採掘(鉱石)
採掘(骨)
伐採
収穫
潮干狩り
栽培
チョコボの穴掘り
チョコボ育成
調度品の応援効果

より合成を楽しむために
採掘(鉱石)
採掘(骨)
伐採
収穫
潮干狩り
栽培
チョコボの穴掘り
チョコボ育成
調度品の応援効果

STEP 5 特徴から育成の方針を決めよう

卵を渡してから19日でヒナからコチョコボに成長する。同時に羽根の先端に体色が現れはじめ、調教師のコメントから性格や天候の嗜好もはっきりとわかるようになるのだ。

体色からはチョコボの種類がわかり、それによって得意な分野が多少変わるようだ。また、性格からはヒナからコチョコボになった時点でのもっとも高い能力を知ることができる。そして、天候の嗜好については、育成計画などで出かけた先のエリアが好きな天候だと育成の成果が出やすく、嫌いな天候だと成果が減るという影響があるようだ。

特に体色や性格はコチョコボ以降の育成で変化することはないので、こうした特徴から自分のチョコボの得手不得手を見抜き、育成の方針を決める材料にするといいだろう。

◆チョコボの種と特徴

種	体色	体色
ラウンシー	黄	著名な調教師ブルートゥスにより交配された、もっとも普及している平均的な能力を持つ種。
デストリア	黒	サンドリアで騎士の乗鳥となるべく改良・育成された、頑丈な脚を持つ種。純血は少ない。
コーサー	赤	サンドリアで一般的に飼育される、もとは斥候用として育てられた高速走行を追及した種。
ポールフリー	青	バストゥークで改良された、砂漠地帯でも耐えられる能力を持つ種。能力はほぼ平均的。
ジェニット	緑	タルタル族に合わせて魔法で小型化された種。その際に能力に影響を与えている可能性も。

◆チョコボの性格からわかること

調教師のコメント	高い能力
とても穏やかだ。世話が楽で助かる。	−
荒々しいところがある。軍羽向きかもしれない。	力
我慢強いところがある。運搬業に向いているかもしれない。	持久力
神経質なところがある。よく周りに目を向けている。	判断力
夢見がちなところがある。よく物思いにふけっている。	感受性

◆天候の嗜好

好きな天候・嫌いな天候に選ばれるもの
無し(どんな天候でも気にならない)/晴天/曇り※/雨/砂塵/風/雪/雷/オーロラ/暗闇

※ 曇りは嫌いな天候には選ばれない

能力によって外見が変化することもある

チョコボの外見は成鳥になったときにも、能力によって差が出ることがある。変化が起こりうるのは「足」「尾羽根」「クチバシ」の3カ所で、順に「力」「持久力」「判断力&感受性」の能力が高いと、形や羽根の数などが変わるようだ。この変化が育成などに及ぼす影響は不明だが、こうした変化が見られた場合、その育成はうまくいっていると考えてもいい。



◀突出した能力を持たないチョコボの場合、クチバシや尾羽根の形はレンタルチョコボと大差ない。



◀「持久力」を高めているチョコボなら、見てのとおり尾羽根の枚数が通常より多くなっているのだ。



お出かけ先でチョコボが拾ったもの、気にならんかい?

お世話の「お出かけ」をしたときに、地面がキラリと光って、チョコボがそれに気を取られている様子を見たことないかい? それって実は、チョコボがお前さんへのプレゼントを見つけたサインなんだ。厩舎にもどってきたあとお世話の「見守る」をすると、チョコボからのプレゼントを見つけられるはずだよ。

ちなみに下のリストはチョコボの飼い主さんたちに協力してもらって、プレゼントの傾向を調べたものだよ。これによると遠くにお出かけしたときほど、珍しいアイテムを見つけられるみたいだねぇ。とにかく、「お出かけ」にはチョコボと楽しくお散歩しつつ、高額アイテムも手に入るチャンスがあるってことなんだ。



◀このキラリがアイテム入手のサインだよ。必ず「見守る」をしてプレゼントを見つけてあげておくれよ。

◆お出かけで拾えるもの

近距離	
カテゴリ	アイテム名
片手斧	★ブロンズアクス
矢・弾	石つぶて
釣り具	リトルワーム
獣の餌	ガリダヴの野草、トコベッコの野草
貴金属材	火打石
食材	★タルタルライス、★ミリオンコーン、★ロンフォールマロン
雑貨	謎の野草の種
獣人製品	★クゥダフの背甲、ゴブリンマスク、獣人貨、獣人銀貨、★ヤグードの数珠

中距離	
カテゴリ	アイテム名
矢・弾	石つぶて
獣の餌	ヴォンプカロット、ガリダヴの野草、キューピットワーム、ゼーガムカロット、トコベッコの野草
金属材	黒鉄鉱
貴金属材	白金鉱
骨材	★大羊の歯、★がら、★陸ガニの甲殻
錬金術材	★アマリリス、★ライラック、★レインリリー
獣人製品	ゴブリンアーマー、獣人貨、獣人銀貨、獣人ミスリル貨

遠距離	
カテゴリ	アイテム名
矢・弾	石つぶて
釣り具	腐肉
獣の餌	グレガリアスワーム
金属材	アダマン鉱
貴金属材	オリハルコン鉱
錬金術材	★オリーブ、★カサブランカ、★カトレア
獣人製品	ゴブリンヘルム、獣人金貨、獣人銀貨、獣人ミスリル貨
雑貨	謎の野草の種、謎の樹木の挿木

※ アイテム名の色の意味は次のとおり。★……サンドリア厩舎のみ、★……バストゥーク厩舎のみ、★……ウィンダス厩舎のみ

STEP 6 チョコボにアビリティを覚えさせるには

　アビリティは1羽のチョコボにつき2種類まで習得でき、呼び出し時や育成中に効果を発揮する特殊な能力。覚えるにはまず、お世話の「お出かけ」を繰り返して特定のNPCに数回会うなどして、物語(だいじなもの)をもらおう。出会えるNPCは厩舎と「お出かけ」の距離によって変わる(右表参照)。体力消費の少ない近距離で出会えるNPCほど出会いやすく、物語をもらいやすいといえるだろう。

　目当ての物語を手に入れたら、次はお世話の「語りかける」で物語をチョコボに聞かせる。そのときチョコボの判断力が必要値を満たしていればアビリティを習得でき、さらに体力が回復するという恩恵も受けられるのだ。なお習得できた場合は、物語は消費してしまう。



◀傭兵三人組には、初めて中距離に出かけたときに出会う。その後「競争する」で3回勝てば物語ゲットだ。



◀すでにアビリティを2つ覚えているときに物語を聞かせると、アビリティ習得のかわりに能力がアップする。

◆お出かけで出会うNPC

厩舎の場所	距離別出会うことのあるNPC		
	近距離	中距離	遠距離
サンドリア	Hantileon	Zopago／傭兵三人組	Pulonono／Brutus／Dietmund※
バストゥーク	Zopago	Hantileon／傭兵三人組	Pulonono／Brutus／Dietmund※
ウィンダス	Pulonono	Hantileon／傭兵三人組	Zopago／Brutus／Dietmund※

※ ジュノのクエスト「息子に罪はない」をクリアしていると登場することがある

◆NPCからもらえる物語と習得できるアビリティ

出会うNPC	もらえる物語(だいじなもの)	習得できるアビリティ	アビリティの効果	必要判断力の目安	アビリティ習得済みの場合の効果
Hantileon	せっかちなチョコボの物語	ギャロップ	呼び出し時の走行速度アップ	やや低い	力アップ
Zopago	しんぱいチョコボの物語	掬い掘り	呼び出しチョコボで「チョコボの穴掘り」をした際に、既存とは違ったアイテムを得る機会が増える	標準程度	判断力アップ
Pulonono	わらしべチョコボの物語	突っつき掘り	呼び出しチョコボで「チョコボの穴掘り」をした際に、既存とは違ったアイテムを得る機会が増える	相当高い	感受性アップ
Brutus	旅好きのチョコボの物語	カンター	呼び出し時の最大騎乗可能時間アップ	やや高い	持久力アップ
傭兵三人組 ※1	元気なチョコボの物語	オートリジェネ	日々の体力回復量が少し増える	やや低い	愛情アップ
ヒナの飼い主 ※2	花咲チョコボの物語	宝の嗅覚	「宝探し(P.308)」のときに、宝の距離を示す鳴き声に「クェッ!？」が追加される(「クェ」よりも近いことを示す)	やや低い	判断力アップ

※1 お世話コマンド「競争する」で、傭兵三人組に合計3回勝つともらえる
※2 イベント「迷子のヒナ」(下記参照)をクリアすると、そのヒナの飼い主からもらえる

アビリティの組み合わせはよく考えて決めよう

　一度習得したアビリティは忘れることができないため、すでに2種類のアビリティを習得したチョコボは、ほかに何も習得できなくなってしまう。そのため、物語を聞かせるときは、本当に覚えたいアビリティに対応したものだけを選ぶこと。2種類の組み合わせは、育てたチョコボに何をさせたいかで変わる。迷ったら右記を参考にして選んでみよう。

◆チョコボの役割別オススメアビリティ

チョコボの役割	移動の手段として	穴掘りのパートナーに	宝探し大好き！
アビリティの組み合わせ	ギャロップ ＋ カンター	掬い掘りor突っつき掘り ＋ カンター	掬い掘りor突っつき掘り ＋ 宝の嗅覚
コメント	移動速度と騎乗時間を重視した組み合わせ。アビリティ習得後は判断力を気にせず、力と持久力を育てよう。チョコボレースでも活躍できるかも？	「掬い掘り」と「突っつき掘り」は掘れるアイテムが大きく異なる。なお、2つ同時に習得させれば、より多くのアイテムを入手できるようになるだろう。	「宝探し(P.308)」で楽に宝箱を見つけたいなら、この組み合わせ。宝を見つけやすいだけで、入手アイテムは変わらないかもしれないが……。



迷子のヒナの飼い主を探してあげてください

　「お出かけ(近距離)」で迷子のヒナを見つけたら、そのあと「お出かけ(近距離)」で私たち調教師に会うたびに、ヒナの飼い主さんの情報を1つずつお伝えします。その情報をもとに街の人々のなかから、飼い主さんを見つけてください。見事正解すれば「花咲チョコボの物語(だいじなもの)」を譲ってもらえますよ。



◀飼い主さんを間違えた場合は、もう一度お出かけで迷子のヒナを見つけるところからやり直しになります。

◆聞けるヒントの内容(最高3回聞ける)

1. 飼い主の名前の頭文字。同じ頭文字のNPCは複数いるので、この段階では判断できない
2. 飼い主の種族と性別。飼い主がお年寄りの場合、おじいさん、おばあさんと表示されるので注意
3. 飼い主の職業。ここまで聞けば、特定の人物に絞り込める。自信を持ってヒナのことを聞こう

より合成を楽しむために
採掘(鉱石)
採掘(骨)
伐採
収穫
潮干狩り
栽培
チョコボの穴掘り
チョコボ育成
調度品の応援効果

STEP 7 育てたチョコボに乗ってみよう

29日目でチョコボが成鳥になると、ついに自分のチョコボに乗れるようになる。ただし、実際に乗れるようになるにはサンドリア厩舎の調教師Hantileonの認定が必要だ。預けているのがサンドリア厩舎の場合は成鳥になったとき、ほかの厩舎の場合はサンドリア厩舎にいるHantileonに話しかけたときに、チョコボの宝物を持ってくるように言われる。そのあとは右のように進めれば認定を受けられ、チョコボを呼び出すための首装備「チョコボホイッスルRE」をもらえるのだ。

◆「チョコボホイッスル」をもらうまでの手順

1 お世話コマンドの「お出かけ」を選ぶ(最初は距離はどこでもいい)

▼

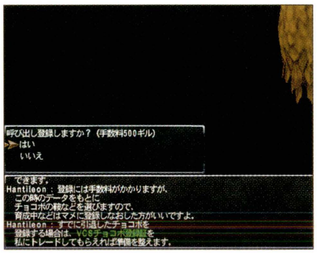
2 お出かけ中に選択肢が表示されるので、チョコボが遊びに夢中になっているときに「チョコボの宝物を探す」を選ぶ。「チョコボはとても楽しそうに遊んでいる」と表示されたときは失敗なので、もう一度同じ距離に「お出かけ」をする

▼

3 「薄汚れた毛織物」か「チョコボのぬいぐるみ」を見つけたら、サンドリア厩舎に行きHantileonに話しかけると「チョコボホイッスルRE」をもらえる。「何も見つからなかった」となったときは別の距離に「お出かけ」をして、ふたたびチョコボの宝物を探す

チョコボの呼び出し登録を忘れずに

「チョコボホイッスルRE」を使う前に忘れてはならないのが呼び出し登録。調教師に話しかけ、メニューから「呼び出し登録をする」を選んで500ギルを支払うと登録がすみ、育成中のチョコボを呼び出せるようになるのだ。なお、呼び出せる場所や「チョコボホイッスル」の回数充填などのルールは、右表にまとめてあるので覚えておいてほしい。



◀移動速度や騎乗時間は、登録時の能力から決まる。力などの能力が上がったら、こまめに登録しなおそう。

◆呼び出しチョコボの注意点

- 呼び出しはレンタルチョコボに乗れるエリアに限る(乗れるエリアなら、レンタルチョコボが入れない段差の上や孤島などでも呼び出せる)
- 呼び出しチョコボには装備品の「チョコボ騎乗時間+」の効果は適用されない
- 回数の減った「チョコボホイッスル」は調教師に渡すと1回につき1000ギルでチャージできる
- 「チョコボホイッスル」を捨ててしまった場合、調教師から50000ギルで購入できる

チョコボに乗って「宝探し」に挑戦!

呼び出し登録をしたあと、各厩舎近くにいるVCS中級調教師に話しかけると、「宝探し」に挑戦できる(手順は下記参照)。挑戦は無料だが、一定時間経過しないと次の挑戦は不可能。うまく宝箱を掘り出せれば、チョコボのエサや薬品などのほか、合成素材も手に入るのだ。なお、2007年3月8日のバージョンアップで、いくつか仕様が追加された(P.335)。



◀ハーネスを着ているのが宝探し担当の中級調教師。近くにいるチョコボの集い担当と間違えないように。



◀対象エリアで「タンジャナの野草」を使えば自動的にチョコボに乗るため、ホイッスルは持参しなくていい。

◆宝探しの手順

1 中級調教師から宝探しライセンスと「タンジャナの野草」を受け取る

▼

2 ラテーヌ高原、コンシュタット高地、タロンギ大峡谷、ジャグナー森林、パシュハウ沼、メリファト山地のいずれかに移動する

宝探しが出来るエリアは現在6カ所。白魔法の各種テレポやOPテレポが使えると、すぐに移動できて便利だろう。なお、帰りも自力で帰るしかないので、黒魔法の「デジョン」を使えるジョブで行くか、移動できるアイテムを持って出かけるのがオススメだ。



▼

3 「タンジャナの野草」を使う(自動的にチョコボに乗る)

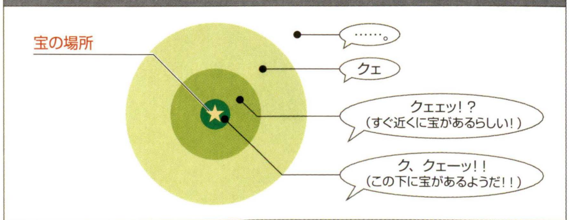
▼

4 マップに記された「???」の近くで「穴掘り」をして、チョコボの鳴き声を頼りに、宝の場所を探す

▼

5 「(この下に宝があるようだ!!)」と表示される場所で、動かずに何度も「穴掘り」をする

宝との距離と鳴き声の対応



上の図のように穴掘り後のチョコボの鳴き声が大きいほど、近くに宝が埋まっていることを表す。まずはマップ上で「???」の近くまで移動し、「穴掘り」と移動を繰り返しつつ、鳴き声が大きくなる場所を見つけ、それを頼りに徐々に範囲を狭めていこう。そして、鳴き声が「ク、クエーッ!!」になったら、その場から動かずに「穴掘り」を続けて宝箱を掘り返すのだ。なお、合計で19回程度穴掘りを行うまでに宝を掘り返さないと、失敗になってしまう。

▼

6 宝箱が掘り出されたら、チョコボから降りて宝箱を開ける

入手できる宝は対応するライセンスによって多少異なるようだ。おもにチョコボのエサや食材が手に入るが、まれに荒原(ラテーヌ、コンシュタット、タロンギ)では「軽銀鉱」、原野(ジャグナー、パシュハウ、メリファト)では「龍の爪」といった合成素材が手に入る。



STEP 8 めざせチョコボブリーダー!

64日目になるとチョコボの成長が安定化したと告げられ、それ以降はほとんど能力が変わらなくなってしまう。もし、現在のチョコボの育成を完了して次代のチョコボを育てたいなら、育成中のチョコボを過去に育てたチョコボやほかのPCのチョコボと交配させて、新しい「チョコボの卵Ⓔ」を手に入れよう。

交配の手順は右表のとおりで、最後に必ず卵を入手できる。この卵から生まれたチョコボは親の能力や体色、アビリティの1つを継ぐことがある。そのため、通常の卵よりも能力が高くなる可能性を秘めているのだ。

◆交配の手順

1 調教師から自分のチョコボのチョコボカルテ(「VCS雄鳥診断書」または「VCS雌鳥診断書」)を500ギルで買う。交配相手にも渡す場合は、相手のぶんも合わせて2枚もらおう

▼

2 交配相手のチョコボカルテ(「VCS雄鳥診断書」または「VCS雌鳥診断書」)を入手する

▼

3 ジュノ上層G-7にいるFinbarrに話しかけて、「VCSハネムーン旅券ⓇⒺ」を購入(プランの種類と効果は下表参照、すべて5000ギル)

プラン名	特徴
グルメプラン	力のあるチョコボが生まれやすい、オスが生まれやすい
スポーツプラン	持久力のあるチョコボが生まれやすい、オスの親の能力が引き継がれやすい
ハイキングプラン	判断力のあるチョコボが生まれやすい、メスが生まれやすい
おまかせプラン	感受性のあるチョコボが生まれやすい、メスの親の能力が引き継がれやすい

▼

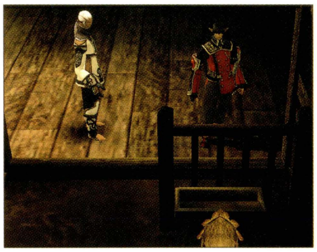
4 「VCS雄鳥診断書」「VCS雌鳥診断書」「VCSハネムーン旅券ⓇⒺ」を3つ同時にFinbarrに渡す

▼

5 イベント後、地球時間で0時を過ぎてからFinbarrに話しかけると「チョコボの卵Ⓔ」を入手

チョコボの引退とチョコボ登録証の入手

新しい卵を預けるためには、育成中のチョコボを引退させる必要がある。育てたチョコボと別れるのは辛いところだが、引退させると、その能力を記録したアイテム「VCSチョコボ登録証Ⓔ」をもらえるので心配無用。これを調教師にトレードすれば、いつでも引退させたチョコボを呼び出し登録できるほか、交配のためのチョコボカルテの申請もできる。



◀チョコボを引退させると、それまでにもらった「物語」がすべてなくなる。再度、NPCからもらおう。



◀引退したチョコボの体色に対応した色の、調度品「VCSシールド」ももらえる。色は全部で5種類ある。

理想のチョコボをめざして……

「VCSチョコボ登録証Ⓔ」さえ保管しておけば、何羽ものチョコボを所有できる。もちろん育てたチョコボ同士を交配させて、より理想に近いチョコボを産むこともできるだろう。しかし、生命の神秘は奥深い。理想のチョコボを育て上げようと思うなら、多くの知識、時間、そして多少の運も必要となるだろう。

最後に各厩舎の上級調教師から頂いた、チョコボ育成のアドバイスを紹介しよう。特にこれから育成を始める人に役立つはずだ。



◀「パラサイトワーム」は世代間にかかわる何かに影響するらしいが……。





お前たちが世話をしないときも、我々調教師がチョコボの世話をしている。しかし、それは最低限のものでしかない。本当に自分のチョコボを育てる気があるのなら、1日1回はチョコボに顔を見せて、給餌をしてやってくれ。チョコボに親同然と思ってもらえるぐらいの愛情を注ぐことが、何より大事なのだ。



チョコボの能力を上げるときは、どれか1つに絞ることが大切なんだよ。アビリティを覚えるときは「判断力」を、アビリティが不要なら「力」だけを上げるのもいいね。全部を平均的に上げるのは、あまりオススメできないかもしれないねぇ。



交配の結果、ほしいアビリティを最初から覚えているチョコボが生まれれば、最初から「力」や「持久力」を育てる選択肢が出てきます。そうすればアビリティを持ちながら、移動速度や騎乗時間にも秀でるチョコボを育てられるでしょう。

より合成を楽しむために
採掘(鉱石)
採掘(骨)
伐採
収穫
潮干狩り
栽培
チョコボの穴掘り
チョコボ育成
調度品の応援効果

より合成を楽しむために
採掘(鉱石)
採掘(骨)
伐採
収穫
潮干狩り
栽培
チョコボの穴掘り
チョコボ育成
調度品の応援効果

調度品の応援効果

SPECIAL EFFECT OF FURNITURE

すべての調度品には「サイズ」や「収納」といった家具としての機能のほかに、「応援効果」や「属性」「パワー」といったパラメータがある。その組み合わせによって発動するのが、調度品の応援効果なのだ。

調度品を置くとモーグリから応援が届く!

モグハウスで「レイアウト」を選ぶと、モグ金庫内の調度品を室内に配置できる。そうして置いた調度品は「収納数」の分だけアイテムを保管できるほか、それぞれが持つ「応援効果」を発揮するのだ。応援効果は「モーグリの応援」という形で表示され、下表のような種類がある。調度品が1つなら、その調度品の応援効果が発揮されるが、2つ以上置いた場合はそれらの「属性」と「パワー」によって決まる(下記参照)。

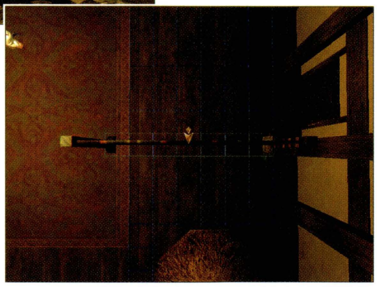
◆応援効果の種類

名称	効果
<属性名>(炎など)	各属性のクリスタルを使った合成時、素材ロスト率ダウン
<合成名>(裁縫など)	各合成のスキルが1アップ
釣り(スキル)	釣りスキルが1アップ
釣り(モノ)	釣りでモノ(外道)が釣れやすくなる
分解	分解の成功率アップ
栽培	植物が枯れにくくなる
経験値	戦闘不能時の経験値ロスト量を軽減
個人戦績 ※	個人戦績の入手量アップ
リージョンポイント	リージョンポイント入手量アップ
金運アップ	モンスターから得られるギル量がアップ

※ サンドリア、バストゥーク、ウィンダスと指定されているものは、その国に所属していないと効果がない



◀レイアウトや収納家具を利用できるのは自国のモグハウスのみだが、発生させた応援効果は、どこにいても恩恵を受けることができる。



▶調度品をレイアウトする際に△ボタンかテンキーの「−」を押すと、調度品の向きを変えられる。忘れがちな操作方法だが、しっかり覚えておきたい。

応援効果は属性とパワーで決まる

2つ以上の調度品が置かれている場合、それらの持つ「属性」と「パワー」が右図のように計算され、発揮される応援効果が決まる。その仕組みを利用して、なるべく収納数を増やしつつ目当ての応援効果を発揮させるのを目標としよう。その際は、まず発生させたい応援効果を持つ調度品のなかで、パワーがもっとも強いものを置く。あとは同属性でパワーの低いものか、別属性でパワーの合計が超えないように調度品を置いていけばいい。



◀パワーの合計値によってはモーグリの言う「満たす力の強さ」が変わるが、応援効果には影響しない。

◆調度品の属性と応援効果の決まり方

1 レイアウトずみの調度品のパワーを、属性ごとにそれぞれ合計し、もっとも大きい属性が「モグハウスを満たす属性」になる

例


メープルテーブル
属性:土、パワー:8


飲料樽
属性:水、パワー:4


海神の櫛
属性:水、パワー:5

上記の3つの調度品を置いた場合、土の合計パワーは8、水の合計パワーは4+5で9となる。したがって、モグハウスは水の力に満たされるのだ。

パワーの合計がもっとも大きい属性が2つ以上ある場合、応援効果は発揮されない

例


メープルテーブル
属性:土、パワー:8


シフォニエ
属性:水、パワー:8

土も水も合計パワーが8となるため、応援効果は発揮されない。このとき「モグハウスはいろいろな力に満たされている」と表示される。

▼

2 1で決まった属性を持つ調度品のなかで、パワーがもっとも大きいものの応援効果が適用される

例 上記の例の場合、「飲料樽」のパワーは4、「海神の櫛」のパワーは5なので、「海神の櫛」の応援効果「釣り(スキル)」が適用される。

パワーがもっとも大きい調度品が2つ以上ある場合、各調度品の応援効果は無視されて、モグハウスを満たす属性の「<属性名>」の応援効果が発揮される

例 左記の例で「海神の櫛」と同じパワー5の「アクアリウム〔海〕」が置かれていたら、モグハウスを満たす属性と同じ応援効果「水」が適用される。

より合成を楽しむために
採掘(鉱石)
採掘(骨)
伐採
収穫
潮干狩り
栽培
チョコボの穴掘り
チョコボ育成
調度品の応援効果

調度品一覧

表の見方 並びは属性別、パワー順となっている。表中の「タイプ」は次の3種がある。
壁：壁にかけるタイプ。1つのモグハウスに5つまでレイアウト可能
下：上タイプの調度品を乗せられる　上：下タイプの上にレイアウトできる

属性	名称	タイプ	サイズ	収納数	パワー	応援効果	おもな入手方法
炎	VCSシールド【赤】Ⓔ	上	1×1	1	1	炎	チョコボ育成(赤色のチョコボを引退させる)
	エルシモパーム	上	3×3	1	2	栽培	合成(木工皆伝7)
	パンプキンランタンⓇⒺ	上	1×1	1	2	炎	公式イベント「ハロウィン」
	ボムランタンⓇⒺ	上	1×1	1	2	炎	公式イベント「ハロウィン」
	マンドラゴランタンⓇⒺ	上	1×1	1	2	炎	公式イベント「ハロウィン」
	アルザビタピストリ	壁	–	2	3	リージョンポイント	合成(革工師範25)
	レッドポットⒺ	上	2×2	2	5	炎	チョコボの穴掘り
	カップボードⒺ	–	3×2	2	6	炎	ショップ(北サンドリアG–8)
	ブックシェルフ	下	5×2	4	8	炎	合成(木工師範14)
	王国旗ⓇⒺ	壁	–	1	9	サンドリア個人戦績	サンドリアミッション「光の継承者」
	マイスターアンビルⓇⒺ	上	3×3	1	9	鍛冶	鍛冶指定生産ポイント交換(150000ポイント)
	マーブルベッド	–	4×6	1	16	経験値	合成(彫金皆伝25)
氷	VCSシールド【青】Ⓔ	上	1×1	1	1	氷	チョコボ育成(青色のチョコボを引退させる)
	ウィンダスツリーⓇ	–	3×3	1	1	栽培	公式イベント「星芒祭」
	カイゼリンのコスメⒺ	上	2×1	1	1	氷	ショップ(バストゥーク港G–7)
	サンドリアツリーⓇ	–	3×3	1	1	栽培	公式イベント「星芒祭」
	バストゥークツリーⓇ	–	3×3	1	1	栽培	公式イベント「星芒祭」
	タルタル屏風	–	7×1	1	3	氷	合成(木工高弟6)
	文房具一式Ⓔ	上	3×2	1	3	氷	ウィンダスクエスト「トップを目指すタイプ」
	バックラープラーク	壁	–	1	4	リージョンポイント	合成(彫金師範16)
	スカイポットⒺ	上	2×2	2	5	氷	「山師の海図」を使った特殊戦闘の戦利品
	ブロンズベッド	–	4×6	1	6	経験値	合成(鍛冶見習11)
	黄金の羊の毛皮ⓇⒺ	壁	–	1	9	革細工	革細工指定生産ポイント交換(150000ポイント)
風	VCSシールド【緑】Ⓔ	上	1×1	1	1	風	チョコボ育成(緑色のチョコボを引退させる)
	行李	下	2×2	2	2	風	合成(木工下級15)
	ブックストッカー	下	3×2	1	4	風	合成(木工師範26)
	オークベッド	–	4×6	1	5	経験値	合成(木工名取22)
	文机	下	3×3	1	5	リージョンポイント	合成(木工目録3)
	コルドンブルー包丁ⓇⒺ	上	3×2	1	9	調理	調理指定生産ポイント交換(150000ポイント)
	連邦旗ⓇⒺ	壁	–	1	9	ウィンダス個人戦績	ウィンダスミッション「月詠み」
土	VCSシールド【黄】Ⓔ	上	1×1	1	1	土	チョコボ育成(黄色のチョコボを引退させる)
	黄銅の植木鉢	上	1×1	1	1	釣り(モノ)	ショップ(バストゥーク鉱山区H–7)
	門松	–	3×2	1	1	栽培	公式イベント「謹賀新年」
	掃除用具一式	–	2×1	1	1	土	「???ボックス」を鑑定するとまれに入手
	陶器の植木鉢	上	1×1	1	1	釣り(モノ)	ショップ(北サンドリアD–8)
	土師器の植木鉢	上	1×1	1	1	釣り(モノ)	ショップ(ウィンダス水の区MAP①H–9)
	イエロージャー	上	1×1	1	2	土	ショップ(ウィンダス水の区MAP①H–9 ※)
	ウィングエッグⓇⒺ	上	1×1	1	2	土	公式イベント「エッグハント」
	木の植木鉢	上	1×1	1	2	釣り(モノ)	「山師の海図」を使った特殊戦闘の戦利品
	磁器の植木鉢	上	1×1	1	2	釣り(モノ)	合成(錬金印可1)
	スクレテール	下	4×3	1	2	リージョンポイント	合成(木工印可11)
	フラワーエッグⓇⒺ	上	1×1	1	2	土	公式イベント「エッグハント」
	ランプエッグⓇⒺ	上	1×1	1	2	土	公式イベント「エッグハント」
	ケーソン	–	5×2	3	3	栽培	合成(木工下級21)
	古塔ⓇⒺ	壁	–	1	3	金運アップ	公式イベント「謹賀新年」
	シールドプラーク	壁	–	1	3	リージョンポイント	合成(彫金皆伝12)
	ビューロー	–	3×2	2	3	土	合成(木工高弟14)
	タルタルデスク	–	4×2	2	4	栽培	合成(木工下級17)
	謎の植木鉢	上	1×1	1	4	釣り(モノ)	謎の装置にチップをトレードするとまれに入手
	作業台	下	7×3	1	6	栽培	合成(木工素人11)
	コーヒーテーブル	下	5×3	1	7	リージョンポイント	合成(木工師範16)
	メープルテーブル	下	3×5	1	8	栽培	合成(木工見習20)
	ドローイングデスクⓇⒺ	–	2×3	1	9	木工	木工指定生産ポイント交換(150000ポイント)
	錦のタピストリⓇⒺ	壁	–	1	9	裁縫	裁縫指定生産ポイント交換(150000ポイント)
	オークテーブル	下	3×4	1	10	栽培	合成(木工下級25)
雷	花台	下	1×1	1	2	雷	合成(木工名取8)
	くずかごⒺ	–	2×2	2	2	分解	その他クエスト「リサイクル」
	タルタルスツール	–	2×2	1	2	分解	合成(木工徒弟17)
	魔法練習基本セットⒺ	–	2×2	1	2	栽培	ショップ(ウィンダス港M–7)
	食器一式	上	3×2	1	3	雷	その他クエスト「その腕前」
	ツァヤンマスク	壁	–	1	3	分解	合成(木工師範7)
	ドリームコッファーⓇⒺ	上	1×1	2	3	分解	公式イベント「星芒祭」
	ドリームソックⓇⒺ	上	1×1	2	3	分解	公式イベント「星芒祭」
	ドリームプラッターⓇⒺ	上	2×2	2	3	分解	公式イベント「星芒祭」
	エメラルド写本ⓇⒺ	上	3×3	1	9	錬金術	錬金術指定生産ポイント交換(150000ポイント)
	共和国旗ⓇⒺ	壁	–	1	9	バストゥーク個人戦績	バストゥークミッション「双刃の邂逅」
	ノーブルベッド	–	4×6	1	12	経験値	合成(木工高弟28)

※ ウィンダスがコンクェスト2位以上のときのみ販売している

◆掲載しているデータはすべて編集部調べのものです

より合成を楽しむために
採掘(鉱石)
採掘(骨)
伐採
収穫
潮干狩り
栽培
チョコボの穴掘り
チョコボ育成
調度品の応援効果

調度品一覧(つづき)

属性	名称	タイプ	サイズ	収納数	パワー	応援効果	おもな入手方法
水	錆びたバケツ	—	1×1	1	1	釣り(モノ)	釣り、ショップ(アルザビJ−7)
	金魚鉢Ⓡ	上	1×1	1	2	水	合成(木工素人19)
	闘魚鉢	上	1×1	1	2	水	合成(木工見習44)
	ブルーピッチャー	上	1×1	1	2	水	「山師の海図」を使った特殊戦闘の戦利品
	防具箱	—	2×2	3	2	釣り(モノ)	ショップ(北サンドリアG−8)
	水桶	—	1×1	1	2	栽培	ショップ(北サンドリアG−8)
	粗末な寝台	—	4×6	1	3	経験値	合成(木工見習47)
	茶器一式	上	3×2	1	3	水	その他クエスト「基本」
	水瓶	上	2×2	2	3	水	ショップ(ラバオF−7)
	飲料樽	—	2×3	1	4	栽培	合成(木工印可17)
	コッファー	下	4×2	3	4	釣り(モノ)	合成(木工印可7)
	樽	—	2×2	2	4	水	合成(木工高弟2)
	チェスト	下	3×1	2	4	釣り(モノ)	合成(木工印可3)
	アクアリウム(海)Ⓡ	上	3×1	1	5	水	合成(木工皆伝23)
	アクアリウム(河)Ⓡ	上	3×1	1	5	栽培	合成(木工高弟32)
	アクアリウム(川)	上	3×1	1	5	栽培	合成(木工高弟33)
	アクアリウム(礁)	上	3×1	1	5	水	合成(木工皆伝25)
	アクアリウム(湾)	上	3×1	1	5	水	合成(木工皆伝24)
	海神の櫛	壁	—	1	5	釣り(スキル)	合成(木工師範13)
	シフォニエ	下	2×2	3	8	水	合成(木工高弟7)
	ポイント地図ⓇⒺ	壁	—	1	9	釣り(スキル)	釣り指定生産ポイント交換(150000ポイント)
	キャビネット	下	3×2	4	12	釣り(モノ)	合成(木工皆伝1)
	アルモアール	下	3×2	5	16	釣り(モノ)	合成(木工皆伝27)
	コモード	下	3×2	4	16	釣り(モノ)	合成(木工高弟26)
光	見台	—	1×1	1	1	分解	合成(木工下級2)
	シミターカクタス	上	3×3	1	1	栽培	合成(木工高弟31)
	冒険者感謝状ⓇⒺ	壁	—	1	3	光	公式イベント「2周年記念」
	ドレッサー	—	2×1	2	4	光	合成(木工皆伝12)
	ホワイトポット	上	2×2	2	5	光	ショップ(ウィンダス水の区MAP①H−9)
	エルヴFマネキンⓇⒺ	—	4×4	7	6	光	その他クエスト「呪われた人形」、ショップ(マウラG−8)
	エルヴMマネキンⓇⒺ	—	4×4	7	6	光	その他クエスト「呪われた人形」、ショップ(マウラG−8)
	ガルカンマネキンⓇⒺ	—	4×4	7	6	光	その他クエスト「呪われた人形」、ショップ(マウラG−8)
	タルタルFマネキンⓇⒺ	—	4×4	7	6	光	その他クエスト「呪われた人形」、ショップ(マウラG−8)
	タルタルMマネキンⓇⒺ	—	4×4	7	6	光	その他クエスト「呪われた人形」、ショップ(マウラG−8)
	ヒュームFマネキンⓇⒺ	—	4×4	7	6	光	その他クエスト「呪われた人形」、ショップ(マウラG−8)
	ヒュームMマネキンⓇⒺ	—	4×4	7	6	光	その他クエスト「呪われた人形」、ショップ(マウラG−8)
	ミスランマネキンⓇⒺ	—	4×4	7	6	光	その他クエスト「呪われた人形」、ショップ(マウラG−8)
	愚者の黄金ⓇⒺ	上	3×1	1	9	彫金	彫金指定生産ポイント交換(150000ポイント)
	飛空艇ミニチュアⓇⒺ	上	3×2	1	10	経験値	冒険者紹介システム(365日目の特典アイテム)
	マホガニーベッド	—	3×6	1	10	経験値	合成(木工目録21)
闇	VCSシールド【黒】Ⓔ	上	1×1	1	1	闇	チョコボ育成(黒色のチョコボを引退させる)
	チョコボの寝ワラⒺ	—	5×5	1	2	経験値	ショップ(サンドリア港H−6)
	ミリオネラデスク	下	5×2	1	2	個人戦績	合成(彫金師範28)
	太古の血潮	壁	—	1	3	分解	ウィンダスクエスト「芸術家によるラプソディ」
	若き召喚士の憂鬱	壁	—	1	4	分解	ショップ(ジュノ港H−8)
	ワラーラ香炉	—	2×2	3	4	分解	合成(彫金師範13)
	グスタベルグの晩秋	壁	—	1	5	闇	ショップ(ジュノ港H−8)
	線と面の数奇な邂逅Ⓔ	壁	—	1	5	分解	「山師の海図」を使った特殊戦闘の戦利品
	タイムピースⓇⒺ	上	1×1	1	5	闇	冒険者紹介システム(100日目の特典アイテム)
	ドロガロガの牙ⓇⒺ	上	2×2	1	9	骨細工	骨細工指定生産ポイント交換(150000ポイント)
	天球儀	上	3×3	1	10	リージョンポイント	合成(木工師範21)
	ロイヤルベッド	—	4×6	2	24	経験値	合成(木工皆伝17)

TIPS 収納と応援効果を両立するためのテクニック

P.310でも触れたように、収納数をできるだけ多く保ちつつ、希望の応援効果を発揮させるのが調度品レイアウトのコツ。具体例を紹介しつつ、そのコツを詳しく解説しよう。

たとえば、釣り(スキル)の応援効果を受けたい場合、まずはその応援効果を持つなかで、パワーがいちばん大きい「ポイント地図」をチョイス。この時点で「ポイント地図」を上回るパワーを持つ「キャビネット」「アルモアール」「コモード」は置いてはいけない調度品となる。あとは、水属性で「ポイント地図」よりパワーが低いものを好きなだけ置いて、収納数を稼げばいいのだ。

もし、そのなかに収納数の優れた調度品がないときは、別属性でもいいので右表に挙げた「パワーあたりの収納数が優秀な調度品」を置いていくと効率よく収納数を増やせる。希望する応援効果の属性の合計パワーを超えないように調整しつつ、置けるだけ置いていこう。

◆パワーあたりの収納数が優秀な調度品

名称	属性	収納数	パワー	パワーあたりの収納数
行李	風	2	2	1
ケーソン	土	3	3	1
防具箱	水	3	2	1.5
各種マネキン	光	7	6	1.16

合成&素材インデックス

INDEX

本書に登場するすべての合成レシピと、それにかかわる素材を50音順に一挙掲載。おもな入手方法も付記してあるので、レシピ&素材探しにぜひとも役立ててほしい。

合成&素材インデックスの見方

名称	種別	おもな入手方法
A.リペアキットII	からくり部品	[合]彫金印可3／110
Hエーテルタンク	防具ー背	[他]各種アサルト
Hポーションタンク	防具ー背	[他]各種アサルト
S.アブソーバー	からくり部品	[合]彫金目録10／108、[店]ナシュ048
T.スプリング	からくり部品	[合]彫金目録3／108、[店]ナシュ048
T.スプリングII	からくり部品	[合]彫金印可2／110
T.トマホーク	矢・弾	[合]鍛冶名取12／084、[店]ナシュ048
アークウィ 1 ス	レン 2 器等	[合]鍛冶名取42／084 3
アースカード	矢・弾	[合]錬金見習14／188、[店]ナシュ048
アースグリーヴ	防具ー両足	[合]骨工皆伝23／180
アーススタッフ	両手棍	[合]木工高弟17／068
アースダブレット	防具ー胴	[敵]Yaa Haqa the Profane(オズトロヤ城)
アースマント	防具ー背	[BF]地竜大王、人形工房
アーチャーナイフ	短剣	[敵]Hawkeyed Dnatbat(ダボイ)
アーチャーリング	装飾品ー指	[BF]噂のスライム
アーチングンカン	魚介料理	[合]調理師範8／226

1 名称
アイテムの正式名称。

2 種別
アイテムを競売で出品・落札する際のカテゴリを表す。「ー」は競売で取扱できないアイテムだ。

3 おもな入手方法
アイテムの入手方法を合成、ショップでの購入、収集活動、敵を倒して入手、BFをクリアして入手などに分けて紹介。頭についている[合]などは、下記のように入手方法の種類を表す。また、文中のエリア名やショップ名などは下記のような略称を使って表記しているので、事前に確認しておいてほしい。

[合]……合成で入手。後ろの番号は「レシピ大全」のNo.と対応している。
[店]……一般ショップやギルドショップで購入
[集]……釣りや採掘、チョコボの穴掘りなどで入手
[敵]……特定のモンスターや種族を倒して入手
[BF]……各種オーブなどを使って進入するバトルフィールドの戦利品として入手
[交]……個人戦績や皇国軍戦績と交換で入手
[他]……クエストあるいは特殊な方法で入手

◆エリア名の略称

略称	正式名称
サン南	南サンドリア
サン北	北サンドリア
サン港	サンドリア港
バス鉱	バストゥーク鉱山区
バス商	バストゥーク商業区
バス港	バストゥーク港
バス大	大工房
ウィ水	ウィンダス水の区
ウィ森	ウィンダス森の区
ウィ港	ウィンダス港
ルルデ	ル・ルデの庭
ジュ上	ジュノ上層
ジュ下	ジュノ下層
ジュ港	ジュノ港
アルザ	アルザビ
ア白門	アトルガン白門
セルビ	セルビナ
タブナ	タブナジア地下壕
ムバル	ムバルポロス旧市街
ナシュ	ナシュモ

◆合成・ショップ関連の略語

略称	正式名称
下級	下級職人
革工	革細工
骨工	骨細工
錬金	錬金術
各国雑貨屋	各国やタウンにある雑貨屋
チョコボ厩舎	各国のチョコボ厩舎
飛空艇乗り場	三国の飛空旅行社売店
木工ギ	各地の木工ギルド
鍛冶ギ	各地の鍛冶ギルド
彫金ギ	各地の彫金ギルド
織工ギ	各地の織工ギルド
革工ギ	各地の革工ギルド
骨工ギ	各地の骨工ギルド
錬金ギ	各地の錬金術ギルド
調理ギ	各地の調理ギルド
漁師ギ	各地の漁師ギルド
天晶堂	各地の天晶堂

略称	正式名称
特ロンフ	ロンフォール特産品露天商
特ザルク	ザルクヘイム特産品露天商
特ノルバ	ノルバレン特産品露天商
特グスタ	グスタベルグ特産品露天商
特デルフ	デルフラント特産品露天商
特サルタ	サルタバルタ特産品露天商
特コルシ	コルシュシュ特産品露天商
特アラゴ	アラゴーニュ特産品露天商
特フォル	フォルガンディ特産品露天商
特バルド	バルドニア特産品露天商
特クフィ	クフィム特産品露天商
特リ・テ	リ・テロア特産品露天商
特クゾッ	クゾッツ特産品露天商
特ヴォル	ヴォルボー特産品露天商
特低地エ	低地エルシモ特産品露天商
特高地エ	高地エルシモ特産品露天商
特ムバル	ムバルポロス特産品露天商
特タブナ	タブナジア特産品露天商
OP	アウトポスト雑貨屋出張所
潮干	潮干狩り
チョコ	チョコボの穴掘り

合成&素材インデックス
アルファベット
あ行
か行
さ行
た行
な行
は行
ま行
や行
ら行
わ行

名称	種別	おもな入手方法
A.リペアキットII	からくり部品	[合]彫金印可3／110
Hエーテルタンク	防具ー背	[他]各種アサルト
Hポーションタンク	防具ー背	[他]各種アサルト
S.アブソーバー	からくり部品	[合]彫金目録10／108、[店]ナシュ048
T.スプリング	からくり部品	[合]彫金目録3／108、[店]ナシュ048
T.スプリングII	からくり部品	[合]彫金印可2／110
T.トマホーク	矢・弾	[合]鍛冶名取12／084、[店]ナシュ048
アークゥイバス	レンジ武器等	[合]鍛冶名取42／084
アースカード	矢・弾	[合]錬金見習14／188、[店]ナシュ048
アースグリーヴ	防具ー両足	[合]骨工皆伝23／180
アーススタッフ	両手棍	[合]木工高弟17／068
アースダブレット	防具ー胴	[敵]Yaa Haqa the Profane(オズトロヤ城)
アースマントⓇ	防具ー背	[BF]地竜大王、人形工房
アーチャーナイフ	短剣	[敵]Hawkeyed Dnatbat(ダボイ)
アーチャーリング	装飾品ー指	[BF]噂のスライム
アーチングンカン	魚介料理	[合]調理師範8／226
アーマードピスケス	水産物	[集]釣り243
アーマードリング	装飾品ー指	[合]革工徒弟16／146
アーマープレート	からくり部品	[合]鍛冶目録34／086、[店]ナシュ048
アーマープレートII	からくり部品	[合]鍛冶印可32／088
アーリマンの翼	錬金術材	[敵]アーリマン族
アーリマンの涙	錬金術材	[敵]アーリマン族
アーリマンのレンズⒺ	ー	[敵]アーリマン族
アイアンインゴット	金属材	[合]鍛冶見習12／078、鍛冶徒弟3／080、[店]鍛冶ギ022
アイアンクウィス	防具ー両脚	[合]鍛冶下級18／082
アイアングリーヴ	防具ー両足	[合]鍛冶下級25／082
アイアンサブリガ	防具ー両脚	[合]鍛冶名取23／084
アイアンスケイル	防具ー胴	[合]鍛冶下級30／082
アイアンソード	片手剣	[合]鍛冶徒弟14／080、[店]サン南030、バス商032、バス港033
アイアンナゲット	金属材	[合]錬金見習1／188、[集]栽培296
アイアンの鎖	金属材	[合]鍛冶徒弟29／080、鍛冶徒弟30／080
アイアンの小札	金属材	[合]鍛冶徒弟17／080
アイアンバイザー	防具ー頭	[合]鍛冶徒弟27／080
アイアン板	金属材	[合]鍛冶徒弟5／080、鍛冶徒弟6／080、[店]鍛冶ギ022
アイアンパン	穀物料理	[合]調理下級10／214
アイアンフィンガー	防具ー両手	[合]鍛冶下級5／082
アイアンブレット	矢・弾	[合]錬金名取22／194
アイアンマスク	防具ー頭	[合]鍛冶徒弟25／080、[店]サン南030、バス鉱034、[敵]Orcish Beastrider(ダボイ)など
アイアンミトン	防具ー両手	[合]鍛冶名取1／084
アイスカード	矢・弾	[合]錬金見習12／188、[店]ナシュ048
アイスシールド	盾	[合]錬金師範26／204
アイススタッフ	両手棍	[合]木工高弟20／068
アイスフィッシュ	水産物	[集]釣り243
アイスランス	両手槍	[合]錬金師範14／204
アイゼンシャレル	防具ー頭	[合]鍛冶下級9／082
アイゼンシュー	防具ー両足	[合]鍛冶名取5／084
アイゼンディヒリン	防具ー両脚	[合]鍛冶下級31／082
アイゼンブルスト	防具ー胴	[合]鍛冶名取17／084
アイゼンヘンツェ	防具ー両手	[合]鍛冶名取11／084
アイボリシックル	両手鎌	[合]骨工印可14／176
アイラン	ドリンク	[合]調理素人15／208、[店]ア白門042
亜鉛華	錬金術材	[合]彫金素人1／098
亜鉛鉱	貴金属材	[集]採掘鉱石272、栽培296、チョコ300、[敵]ワーム族
赤草糸	布材	[合]裁縫見習16／122、裁縫見習17／122
赤草布	布材	[合]裁縫見習21／122
赤玉土	雑貨	[店]サン北029
赤モコ草	布材	[集]収穫291
アクアイヤリング	装飾品ー耳	[合]彫金印可21／110
アクアマリン	貴金属材	[合]彫金見習9／100
アクアマリンリング	装飾品ー指	[合]彫金高弟13／112
アクアムルスム	薬品	[合]調理目録17／218
アクアリウム〔海〕Ⓡ	調度品	[合]木工皆伝23／070
アクアリウム〔河〕Ⓡ	調度品	[合]木工高弟32／068
アクアリウム〔川〕	調度品	[合]木工高弟33／068
アクアリウム〔礁〕	調度品	[合]木工皆伝25／070
アクアリウム〔湾〕	調度品	[合]木工皆伝24／070
アクアリング	装飾品ー指	[合]彫金師範42／117
アクアンスレイヤー	片手剣	[合]錬金高弟12／200
アクセラレーター	からくり部品	[合]彫金目録41／108、[店]ナシュ048
アクセラレーターII	からくり部品	[合]彫金印可31／110
アクトン	防具ー胴	[合]裁縫印可11／132
悪魔の血	錬金術材	[敵]マインドフレア族(アラパゴ暗礁域)など

名称	種別	おもな入手方法
アクロバットベルト	防具ー腰	[合]革工名取8／150
アケロンシールド	盾	[合]骨工師範21／182
アサイラントアクス	両手斧	[合]鍛冶徒弟19／080
アサシンボウ	レンジ武器等	[敵]Hawkeyed Dnatbat(ダボイ)
悪しき記憶の残滓	錬金術材	[敵]エンプティ系モンスター
アシッドククリ	短剣	[合]錬金印可25／198
アシッドクロー	格闘武器	[合]錬金目録3／196
アシッドダガー	短剣	[合]錬金名取21／194
アシッドナイフ	短剣	[合]錬金名取29／194
アシッドバゼラード	短剣	[合]錬金印可8／198
アシッドボルト	矢・弾	[合]木工見習24／056、木工見習25／056
阿修羅	両手刀	[合]彫金高弟8／112
アズーフの野菜	獣の餌	[集]栽培296
アストラガルス	矢・弾	[合]骨工目録12／174
アスピス	盾	[合]鍛冶見習10／078
アセティックリング	装飾品ー指	[敵]Stone Eater(龍王ランペールの墓)など
アダーガ	格闘武器	[合]革工高弟24／156
アダージャンビア	短剣	[合]錬金皆伝9／202
アダマンインゴット	金属材	[合]鍛冶皆伝9／092、鍛冶師範3／094
アダマンガントレ	防具ー両手	[合]鍛冶師範57／095
アダマンキュイラス	防具ー胴	[合]鍛冶師範62／095
アダマンキリジ	片手剣	[合]鍛冶師範32／094
アダマンクウィス	防具ー両脚	[合]鍛冶師範40／094
アダマンクリス	短剣	[合]鍛冶師範60／095
アダマン鉱	金属材	[集]採掘鉱石272、栽培296、チョコ300、[敵]Phantom Worm(クフタルの洞門)
アダマンサインティ	格闘武器	[合]鍛冶師範6／094
アダマンサバトン	防具ー両足	[合]鍛冶師範51／095
アダマンナゲット	金属材	[他]謎の装置
アダマンの鎖	金属材	[合]鍛冶師範19／094、鍛冶師範20／094
アダマンの小札	金属材	[合]鍛冶師範9／094
アダマンバルブータ	防具ー頭	[合]鍛冶師範45／094
アダマン板	金属材	[合]鍛冶皆伝17／092、鍛冶皆伝18／092
アッシュクラブ	片手棍	[合]木工素人16／054
アッシュクロッグ	防具ー両足	[合]木工見習1／056
アッシュ原木	木材	[店]特ノルバ021、木工ギ022、飛空艇乗り場、[集]伐採284、チョコ300
アッシュ材	木材	[合]木工素人12／054、木工素人13／054、[店]木工ギ022
アッシュスタッフ	両手棍	[合]木工素人20／054
アッシュポール	両手棍	[合]木工素人15／054
アットワジンセンⓇⒺ	ー	[敵]フライ族(アットワ地溝)
アップル・オレ	ドリンク	[合]調理印可5／220
アップルジュース	ドリンク	[合]調理見習17／210
アップルパイ	スィーツ	[合]調理名取16／216
アップルビネガー	食材	[合]調理名取1／216、[店]サン南030、タブナ047
アップルミント	食材	[店]特タブナ021、タブナ047
アトルガン絹布	布材	[合]裁縫目録31／130
アトルガン小麦粉	食材	[店]ア白門042
アトルガンダート	矢・弾	[合]裁縫下級6／126
アトルガン茶葉	食材	[集]収穫291
アナライザー	からくり部品	[合]錬金目録19／196
アネラス	片手剣	[合]鍛冶師範22／094
アプカルの卵	食材	[敵]アプカル族
アプカルの羽根	布材	[敵]アプカル族
アプカルの矢羽根	木材	[合]裁縫印可22／132、裁縫印可23／132
アフポット	水産物	[集]釣り246
亜麻	布材	[店]飛空艇乗り場、織工ギ023、[集]収穫291
亜麻糸	布材	[合]裁縫見習30／122、裁縫見習31／122、[店]織工ギ023
亜麻仁油	錬金術材	[合]裁縫見習32／122
亜麻布	布材	[合]裁縫徒弟6／124
亜麻のヘッドバンド	防具ー頭	[合]裁縫下級25／126、[店]ウィ水035
アマリリス	錬金術材	[店]ルルデ038、ジュ上039、[集]栽培296
アマルテアなめし革	皮革材	[合]革工師範33／160
アマルテアの毛皮	皮革材	[敵]Amaltheia(ルフェーゼ野)
アミティケープⓇ	防具ー背	[敵]Capricious Cassie(フェ・イン)
アムード	両手斧	[合]彫金師範40／117
アムルタートのつる	錬金術材	[敵]“アムルタート”モルボル族
アメジスト	貴金属材	[合]彫金見習33／100、[店]バス商032、ジュ下040、彫金ギ023
アメジストピアス	装飾品ー耳	[合]彫金徒弟18／102
アメジストリング	装飾品ー指	[合]彫金下級12／104
アメトリン	貴金属材	[合]彫金見習33／100
アメトリンピアス	装飾品ー耳	[合]彫金名取16／106

合成&素材インデックス
アルファベット
あ行
か行
さ行
た行
な行
は行
ま行
や行
ら行
わ行

名称	種別	おもな入手方法
アメトリンリング	装飾品ー指	[合]彫金目録26／108
アメミットの皮	皮革材	[敵]Amemet(クフタルの洞門)
アメミットマント	防具ー背	[合]革工目録20／152
アラクネ糸	布材	[合]裁縫皆伝7／136
アラクネの網	布材	[敵]Arachne(クフタルの洞門)
アラクネの帯	防具ー腰	[合]裁縫皆伝19／136
アラバルウ	水産物	[集]釣り243、[店]ア白門042
アラビアータ	穀物料理	[合]調理師範18／226
アリオクの牙	骨材	[敵]Arioch(ボストーニュ監獄)
アルザビウーツ鋼	金属材	[合]鍛冶師範50／095
アルザビコーヒー	ドリンク	[合]調理印可24／220、[店]ア白門042
アルザビサーメット	錬金術材	[合]錬金高弟3／200
アルザビサッシュ	防具ー腰	[合]裁縫師範32／138
アルザビタピストリ	調度品	[合]革工師範25／160
アルザビライス	食材	[店]ア白門042
アルバレスト	レンジ武器等	[合]木工目録18／064
アルミインゴット	貴金属材	[合]彫金名取31／106
アルミナオーベール	防具ー胴	[合]鍛冶印可17／088
アルミナサラド	防具ー頭	[合]鍛冶印可9／088
アルミナソルレ	防具ー両足	[合]鍛冶目録29／086
アルミナブレエット	防具ー両脚	[合]鍛冶印可4／088
アルミナムフル	防具ー両手	[合]鍛冶目録39／086
アルミの鎖	貴金属材	[合]彫金目録43／108、彫金目録44／108
アルミ板	貴金属材	[合]彫金名取37／106、彫金名取38／106
アルモアール	調度品	[合]木工皆伝27／070
アローウッド原木	木材	[店]特ノルバ021、タブナ047、木工ギ022、[集]釣り229、伐採284、チョコ300
アローウッド材	木材	[合]木工素人1／054、木工素人2／054、[店]木工ギ022
鮟鱇鍋	スープ類	[合]調理師範3／226
アンゴン	矢・弾	[合]木工印可22／066、[店]ア白門042
アンティカ酸	獣人製品	[敵]アンティカ族(黒魔道士)
アンティカの肩甲	獣人製品	[敵]アンティカ族(戦士、ナイト)
アンティカのボロ	獣人製品	[敵]アンティカ族(黒魔道士、狩人)
アントリオトラップ	ー	[合]骨工印可19／176
アントリオンの大顎	骨材	[集]採掘骨280、[敵]アントリオン族
アンバー	貴金属材	[合]彫金見習34／100、[店]バス商032、ジュ下040、彫金ギ023
アンバーピアス	装飾品ー耳	[合]彫金徒弟20／102
アンバーリング	装飾品ー指	[合]彫金下級14／104
イエローイヤリング	装飾品ー耳	[合]彫金印可22／110
イエローカレー	スープ類	[合]調理皆伝17／224
イエローグローブ	水産物	[集]釣り246
イエロージンセン	雑貨	[集]チョコ300
イエロームートン	皮革材	[合]革工高弟25／156
硫黄	錬金術材	[店]特グスタ021、錬金ギ023、[集]採掘鉱石272、[敵]ワーム族(ダングルフの涸れ谷)
イカロスウィング	薬品	[合]錬金師範16／204
イギラウエスキット	防具ー胴	[合]骨工師範9／182
イギラティアラ	防具ー頭	[合]骨工師範2／182
イギラファラッシュ	防具ー両足	[合]骨工師範18／182
イギラマニラ	防具ー両手	[合]骨工師範10／182
イギララッパ	防具ー両脚	[合]骨工師範27／182
戦忍着	防具ー胴	[合]裁縫皆伝41／136
イクラグンカン	魚介料理	[合]調理印可21／220
石つぶて	矢・弾	[合]骨工見習10／166、[集]採掘鉱石272、潮干295、チョコ300
意志の薬	薬品	[合]錬金師範11／204
石のスープ	スープ類	[合]調理素人8／208
石の矢	矢・弾	[合]木工素人6／054
石の矢尻	木材	[合]彫金素人2／098
イスタヴリット	水産物	[集]釣り246
イスタコズ	水産物	[集]釣り246
イスティルディエ	水産物	[集]釣り246
イチイの釣竿	釣り具	[合]木工徒弟13／058
イチピラフ	穀物料理	[合]調理目録25／218
一本釣りの竿	釣り具	[合]錬金印可33／198
忌わしき記憶の残滓	錬金術材	[敵]エンプティ系モンスター
イモリの黒焼き	肉・卵料理	[合]調理高弟25／222
伊予札	金属材	[合]鍛冶目録40／086
イルミクヘルバス	スィーツ	[合]調理印可13／220、[店]ア白門042
イワシ切り身	釣り具	[合]調理見習1／210
イワシダンゴ	釣り具	[合]調理下級1／214
陰火薬	錬金術材	[合]錬金下級25／192
隕石RE	ー	[敵]クロウラー族(西サルタバルタ)
インビジマント	防具ー背	[合]革工下級15／148
インヒビター	からくり部品	[合]錬金目録16／196、[店]ナシュ048

名称	種別	おもな入手方法
インフェルノアクス	両手斧	[合]錬金名取4／194
インフェルノサボ	防具ー両脚	[合]骨工皆伝21／180
インフェルノソード	両手剣	[合]錬金下級20／192
インプの角笛	骨材	[敵]インプ族
インプの翼	錬金術材	[敵]インプ族
インペリアルエッグ	矢・弾	[合]彫金師範38／116
飲料樽	調度品	[合]木工印可17／066
ヴァーミスレイヤー	片手剣	[合]錬金高弟11／200
ウィスタリア材	木材	[敵]グゥーブー族(ボヤーダ樹)
ウィロー原木	木材	[店]木工ギ022、革工ギ023、[集]伐採284、チョコ300
ウィローワンド	片手棍	[合]木工見習12／056
ウィロー材	木材	[合]木工見習7／056、木工見習8／056、[店]木工ギ022
ウィングイヤリング	装飾品ー耳	[合]裁縫名取11／128
ウィングエッジ	レンジ武器等	[合]彫金目録1／108
ウィングゴルゲット	防具ー首	[合]彫金目録47／108
ウィングソード	片手剣	[合]彫金皆伝51／115
ウィングブーツ	防具ー両足	[合]革工皆伝30／158
ウィンダス茶葉	食材	[店]特サルタ021、[集]収穫291、栽培296
ウィンダス風サラダ	野菜料理	[合]調理下級13／214、[店]ウィ水035、ジュ上039
ウィンダス風タコス	野菜料理	[合]調理名取2／216
ウィンドカード	矢・弾	[合]錬金見習13／188、[店]ナシュ048
ウィンドスタッフ	両手棍	[合]木工高弟18／068
ウィンドファン	矢・弾	[合]骨工印可2／176、[店]錬金ギ023
ウーツインゴット	金属材	[合]鍛冶師範47／095
ウーツ鉱	金属材	[他]デュナミスーバストゥークなど
ウールカフス	防具ー両手	[合]裁縫名取1／128
ウールガンビスン	防具ー胴	[合]裁縫名取23／128
ウールキャップ	防具ー頭	[合]裁縫名取14／128
ウールスロップス	防具ー両脚	[合]裁縫名取5／128
ウールソックス	防具ー両足	[合]裁縫名取20／128
ウールダブレット	防具ー胴	[合]裁縫印可19／132
ウールハット	防具ー頭	[合]裁縫下級27／126
ウールブレーサー	防具ー両手	[合]裁縫名取16／128
ウールホーズ	防具ー両脚	[合]裁縫名取21／128
ウールローブ	防具ー胴	[合]裁縫名取10／128、[店]ジュ下040
ウーロンシューズ	防具ー両足	[合]裁縫皆伝5／136
ヴェーダルラス	水産物	[集]釣り246
ウエストベルト	防具ー腰	[合]革工名取3／150
ヴェルダン	片手剣	[合]彫金師範36／116
ヴォウジェ	両手斧	[合]鍛冶下級26／082、[店]タブナ047
ウォーアクトン	防具ー胴	[合]裁縫皆伝23／136
ウォーグローブ	防具ー両手	[合]裁縫皆伝4／136
ウォータータンク	防具ー背	[合]錬金素人11／186
ウォーターメロン	食材	[店]特クゾッ021、ラバオ046、調理ギ023、[集]栽培296
ウォータカード	矢・弾	[合]錬金見習16／188、[店]ナシュ048
ウォータスタッフ	両手棍	[合]木工高弟16／068
ウォーハンマー	片手棍	[合]鍛冶下級16／082
ウォーピック	片手斧	[合]鍛冶下級33／082
ウォーブーツ	防具ー両足	[合]革工皆伝19／158
ウォーブレー	防具ー両脚	[合]裁縫皆伝13／136
ウォーベレー	防具ー頭	[合]革工皆伝9／158
ウォーボウ	レンジ武器等	[合]木工目録17／064
魚汁	獣の餌	[合]調理下級16／214、調理名取9／216
ヴォルトガン	からくり部品	[合]彫金目録21／108、[店]ナシュ048
ウォルナット原木	木材	[店]木工ギ022、[集]伐採284
ウォルナット材	木材	[合]木工見習40／056、木工見習41／056
ヴォンプカロット	獣の餌	[集]栽培296
薄い亜麻布	布材	[合]裁縫徒弟7／124
ウスクムル	水産物	[集]釣り246
打刀	両手刀	[合]鍛冶目録10／086、[店]天晶堂024
打竹	忍具	[合]木工徒弟20／058、[店]天晶堂024
現のアニマ	錬金術材	[合]錬金皆伝16／202
ウナギの串焼	魚介料理	[合]調理目録9／218、調理目録10／218、[店]ジュ下040
海亀の甲羅	骨材	[店]骨工ギ023、[集]採掘骨280、チョコ300
埋れ木	木材	[集]採掘骨280、潮干295、チョコ300
ウラグナイトの殻	骨材	[敵]ウラグナイト族
漆	木材	[合]錬金師範1／204、[店]天晶堂024
ウルフゴルゲット	防具ー首	[合]革工下級21／148
ウルフフェルト	布材	[合]裁縫高弟19／134
ウルフマント	防具ー背	[合]革工下級4／148
エアソレア	防具ー両足	[合]革工皆伝8／158
エアボーン	錬金術材	[合]錬金高弟9／200

INDEX 合成&素材インデックス

◆掲載しているデータはすべて編集部調べのものです

合成&素材インデックス

名称	種別	おもな入手方法
エアライダー	錬金術材	[合]錬金高弟32／200
英知の金帯	防具－腰	[合]裁縫高弟11／134
英知の錦帯	防具－腰	[合]裁縫皆伝15／136
エイムグローブ	防具－両手	[合]革工徒弟23／146
エーテル	薬品	[合]錬金名取38／194、[店]OP026、各国雑貨屋
エーテルD	薬品	[合]錬金名取39／194
エーテルコットン	布材	[合]錬金師範4／204
エーテルタンク	防具－背	[合]錬金目録12／196
エーテルホリー	木材	[合]錬金師範5／204
エーテルレザー	皮革材	[合]錬金師範3／204
エクスポーション	薬品	[合]錬金高弟29／200
エスパドン	片手剣	[合]錬金皆伝36／202
エビダンゴ	釣り具	[合]調理目録5／218、調理目録6／218
海老灯篭船	－	[合]彫金高弟6／112
エフトの皮	皮革材	[敵]エフト族
エペ	片手剣	[合]彫金皆伝14／114
エボナイト	錬金術材	[合]錬金印可12／198
エボニー原木	木材	[店]木工ギ022、[集]伐採284、チョコ300
エボニー材	木材	[合]木工印可1／066、木工印可2／066
エボニーサボ	防具－両足	[合]木工名取5／062
エボニーハープ	楽器	[合]木工高弟1／068
エボニーポール	両手棍	[合]木工高弟30／068
エボニーワンド	片手棍	[合]木工印可14／066
エメラルド	貴金属材	[合]彫金見習31／100
エメラルドピアス	装飾品－耳	[合]彫金皆伝16／114
エメラルドリング	装飾品－指	[合]彫金師範18／116
エラントウプランド	防具－胴	[合]裁縫師範21／138
エラントカフス	防具－両手	[合]裁縫師範30／138
エラントケープ	防具－背	[合]裁縫師範36／138
エラントスロップス	防具－両脚	[合]裁縫師範14／138
エラントハット	防具－頭	[合]裁縫師範5／138
エラントピガッシュ	防具－両足	[合]革工師範1／160
エリートベレー	防具－頭	[合]裁縫師範19／138
エリクサー	薬品	[合]錬金皆伝34／202
エリクシルヴァイテ	薬品	[合]錬金皆伝27／202
エリスイヤリング	装飾品－耳	[合]骨工皆伝11／180
エルシモニュート	水産物	[敵]サハギン族、[集]釣り243
エルシモパーム	調度品	[合]木工皆伝7／070
エルシモパームの実	食材	[店]カザム045、[集]潮干295
エルシモフロッグ	水産物	[集]釣り243
エルム原木	木材	[店]タブナ047、木工ギ022、[集]伐採284、潮干295、チョコ300
エルム材	木材	[合]木工徒弟15／058、木工徒弟16／058、[店]木工ギ022
エルムシールド	盾	[合]木工徒弟19／058
エルムスタッフ	両手棍	[合]木工徒弟28／058
エルムポール	両手棍	[合]木工名取13／062
エルメスクエンチャ	薬品	[合]錬金師範18／204
エレマイトリング	装飾品－指	[合]骨工皆伝5／180
エレマイトワンド	片手棍	[合]木工皆伝15／070
偃月刀	両手槍	[合]木工皆伝26／070
円月輪	レンジ武器等	[合]彫金高弟5／112、[店]天晶堂024
エンジェルストーン	貴金属材	[合]彫金見習38／100
エンジェルピアス	装飾品－耳	[合]彫金皆伝23／114
エンジェルリング	装飾品－指	[合]彫金師範25／116
臙脂の肝	錬金術材	[他]デュナミス－サンドリア
エンゼルスキン	骨材	[敵]Devil manta（クフタルの洞門）など
エンゼルフルート	楽器	[合]木工印可9／066
エンパワーマント	防具－背	[合]革工皆伝11／158
エンハンスマントⓇ	防具－背	[BF]鉄甲突撃隊、天誅六人衆
桜花爛漫	錬金術材	[合]錬金皆伝13／202
王国騎士外套+1	防具－胴	[合]裁縫印可27／132
王国騎士鎖手袋+1	防具－両手	[合]鍛冶印可9／088
王国騎士鎖靴+1	防具－両足	[合]鍛冶印可28／088
王国騎士制式外套	防具－胴	[交]サンドリアランク5（1位）
王国騎士制式鎖手袋	防具－両手	[交]サンドリアランク5
王国騎士制式鎖靴	防具－両足	[交]サンドリアランク5
王国騎士制式ベルト	防具－腰	[交]サンドリアランク5（2位以上）
王立騎士団制式騎槍	両手槍	[交]サンドリアランク5
王立騎士団制式盾	盾	[交]サンドリアランク5
王国騎士ベルト+1	防具－腰	[合]革工目録4／152
王国弓兵剣+1	片手剣	[合]彫金徒弟14／102
王国弓兵制式剣	片手剣	[交]サンドリアランク1
王国弓兵制式戦拳	格闘武器	[交]サンドリアランク1（2位以上）
王国弓兵制式長弓	レンジ武器等	[交]サンドリアランク1
王国弓兵戦拳+1	格闘武器	[合]革工素人13／142
王国弓兵長弓+1	レンジ武器等	[合]木工徒弟7／058

名称	種別	おもな入手方法
王国剣士制式大剣	両手剣	[交]サンドリアランク4
王国剣士大剣+1	両手剣	[合]鍛冶目録30／086
王国従騎士制式戦鎚	片手棍	[交]サンドリアランク3（1位）
王国従騎士制式槍斧	両手槍	[交]サンドリアランク3
王国従騎士制式短剣	短剣	[交]サンドリアランク3（2位以上）
王国従騎士戦鎚+1	片手棍	[合]鍛冶名取26／084
王国従騎士槍斧+1	両手槍	[合]木工名取19／062
王国従騎士短剣+1	短剣	[合]彫金名取32／106
王国従士下衣+1	防具－両脚	[合]彫金目録17／108
王国従士冑+1	防具－頭	[合]彫金目録16／108
王国従士鎖帷子+1	防具－胴	[合]彫金目録33／108
王国従士鎖手袋+1	防具－両手	[合]彫金目録11／108
王国従士鎖靴+1	防具－両足	[合]彫金目録6／108
王国従士制式下衣	防具－両脚	[交]サンドリアランク4
王国従士制式冑	防具－頭	[交]サンドリアランク3
王国従士制式鎖帷子	防具－胴	[交]サンドリアランク4
王国従士制式鎖手袋	防具－両手	[交]サンドリアランク3
王国従士制式鎖靴	防具－両足	[交]サンドリアランク3
王国従士制式盾	盾	[交]サンドリアランク4（1位）
王国従士制式長衣	防具－胴	[交]サンドリアランク4（2位以上）
王国従士盾+1	盾	[合]革工目録13／152
王国従士長衣+1	防具－胴	[合]裁縫印可8／132
王国槍兵制式角笛	楽器	[交]サンドリアランク2（2位以上）
王国槍兵制式槍	両手槍	[交]サンドリアランク2
王国槍兵角笛+1	楽器	[合]骨工徒弟18／168
王国槍兵槍+1	両手槍	[合]木工徒弟11／058
王国風オムレツ	肉・卵料理	[合]調理皆伝28／225
王国兵革手袋+1	防具－両手	[合]革工下級2／148
王国兵革鎧+1	防具－胴	[合]革工下級19／148
王国兵靴+1	防具－両足	[合]木工徒弟10／058
王国兵腰衣+1	防具－両脚	[合]革工下級14／148
王国兵制式革手袋	防具－両手	[交]サンドリアランク1
王国兵制式革鎧	防具－胴	[交]サンドリアランク2
王国兵制式靴	防具－両足	[交]サンドリアランク2（1位）
王国兵制式腰衣	防具－両脚	[交]サンドリアランク2
王国兵制式長靴	防具－両足	[交]サンドリアランク1
王国兵制式鉢金	防具－頭	[交]サンドリアランク1
王国兵制式服	防具－胴	[交]サンドリアランク1（1位）
王国兵長靴+1	防具－両足	[合]革工下級5／148
王国兵鉢金+1	防具－頭	[合]革工徒弟24／146
王国兵服+1	防具－胴	[合]裁縫徒弟14／124
黄金の矢	矢・弾	[合]木工印可13／066
黄金の矢尻	木材	[合]彫金目録50／108
黄石	貴金属材	[集]採掘鉱石272、採掘骨280、栽培296、チョコ300
黄銅の植木鉢	調度品	[合]彫金見習12／100
黄銅の髪飾り	防具－頭	[合]彫金見習15／100
王立騎士団騎槍+1	両手槍	[合]木工名取16／062
王立騎士団盾+1	盾	[合]彫金皆伝3／114
黄霊布	－	[敵]ゴースト族（高レベルのもの）
オオイトウ	水産物	[集]釣り243
オーガイール	水産物	[集]釣り246
オーガグローブ	防具－両手	[合]革工皆伝32／158
オーガジャーキン	防具－胴	[合]革工皆伝9／158
オーガトラウザ	防具－両脚	[合]革工皆伝12／158
オーガマスク	防具－頭	[合]革工皆伝28／158
狼の毛皮	皮革材	[店]革工ギ023、[敵]屍犬族
オーガレデルセン	防具－両足	[合]革工皆伝16／158
オークカジェル	片手棍	[合]木工名取1／062、[店]ジュ上039
オーク冑シートⓇ	－	[他]クエスト「オークの謙譲」
オークシールド	盾	[合]木工名取21／062
オークスタッフ	両手棍	[合]木工名取7／062
オークテーブル	調度品	[合]木工下級25／060
オークベッド	調度品	[合]木工名取22／062
オークヘルム	－	[合]革工高弟15／156
オークポール	両手棍	[合]木工目録9／064
オーグメントベルト	防具－腰	[合]革工見習13／144
大サソリの甲殻	骨材	[集]採掘骨280、[敵]サソリ族
大サソリの爪	骨材	[集]採掘骨280、[敵]サソリ族
大鳥の尾羽根	布材	[敵]ロック族
大鳥の羽根	布材	[集]栽培296、[敵]コカトリス族
大鳥の矢羽根	木材	[合]裁縫師範8／138、裁縫師範9／138
オートリペアキット	からくり部品	[合]彫金目録4／108、[店]ナシュ048
大鈍甲	水産物	[集]釣り243
オオナマズ	水産物	[集]釣り243
大羊の毛皮	皮革材	[店]革工ギ023、[敵]大羊族
大羊のシャミ革	皮革材	[合]革工印可10／154

名称	種別	おもな入手方法
大羊のなめし革	皮革材	[合]革工素人1／142、革工素人2／142、[敵]ゴブリン族
大羊の肉	食材	[店]特ザルク021、[敵]大羊族
大羊の歯	骨材	[店]骨工ギ023、[敵]大羊族
オーピメント	錬金術材	[集]採掘鉱石272
大ボヤーダ苔	錬金術材	[敵]Elder Goobbue(ボヤーダ樹)など
オオモリナマズ	水産物	[集]釣り243
オーロラマント	防具ー背	[合]革工皆伝26／158
オステアカフス	防具ー両手	[合]革工師範28／160
オステアサボ	防具ー両足	[合]革工師範18／160
オステアスロップス	防具ー両脚	[合]革工師範32／160
オステアハット	防具ー頭	[合]革工師範9／160
オステアローブ	防具ー胴	[合]革工師範39／160
オセの髭	錬金術材	[敵]Ose(オンゾゾの迷路)
オックスタン	両手槍	[合]木工師範32／072
オックスブラッド	骨材	[集]潮干295、[敵]Genbu(ル・オンの庭)など
オドリタケ	食材	[店]特ムバル021、[集]収穫291、栽培296、チョコ300、[敵]キノコ族
オニカボチャ	食材	[店]特低地エ021、ルルデ038
オニキス	貴金属材	[合]彫金見習37／100、[店]バス商032、ジュ下040、彫金ギ023
オニキスピアス	装飾品ー耳	[合]彫金徒弟21／102
オニキスリング	装飾品ー指	[合]彫金下級15／104
おにぎり	穀物料理	[合]調理下級2／214、[店]ジュ下040
オパーラインドレス	防具ー胴	[合]裁縫師範17／138
オパーラインブーツ	防具ー両足	[合]革工師範23／160
オパーラインホーズ	防具ー両脚	[合]裁縫印可16／132
オパールピアス	装飾品ー耳	[合]彫金徒弟22／102
オパールリング	装飾品ー指	[合]彫金下級16／104
雄羊の撓革	皮革材	[合]革工下級22／148
雄羊の毛皮	皮革材	[店]革工ギ023、[敵]大羊族(雄羊)
雄羊の角	骨材	[敵]大羊族(雄羊)
雄羊のなめし革	皮革材	[合]革工下級8／148、革工下級9／148
オビンニクの革	皮革材	[合]革工高弟8／156
オビンニクの毛皮	皮革材	[敵]Ovinnik(クフタルの洞門)
オベリスク	両手槍	[敵]Thousandarm Deshglesh(ゲルスバ野営陣)
オベリスクランス	両手槍	[合]木工皆伝8／070
朧な狼皮	皮革材	[合]革工徒弟26／146
オリーブ	錬金術材	[店]特デルフ021
オリーブオイル	食材	[店]特デルフ021、サン南030、ア白門042
オリハルコン	貴金属材	[合]彫金皆伝40／114、[BF]龍円舞曲、軍隊蟻の行進など
オリハルコン鉱	貴金属材	[集]採掘鉱石272、チョコ300
オリハルコンサイズ	両手鎌	[合]彫金師範15／116
オリハルコンダガー	短剣	[合]彫金師範7／116
オリハルコンの鎖	貴金属材	[合]彫金師範3／116、彫金師範4／116
オリハルコン板	貴金属材	[合]彫金皆伝46／115、彫金皆伝47／115
オリハルコンピアス	装飾品ー耳	[合]彫金師範1／116
オリハルコンランス	両手槍	[合]木工師範33／072
オリハルコンリング	装飾品ー指	[合]彫金師範10／116
折れたイチイの釣竿	釣り具	[他]釣りでイチイの釣竿を折る
折れた一本釣りの竿	釣り具	[他]釣りで一本釣りの竿を折る
折れたカーボン釣竿	釣り具	[他]釣りでカーボンロッドを折る
折れたグラス釣竿	釣り具	[他]釣りでグラスロッドを折る
折れた渓流竿	釣り具	[他]釣りで渓流竿を折る
折れた太公望の釣竿	釣り具	[他]釣りで太公望の釣竿を折る
折れた竹の釣竿	釣り具	[他]釣りでバンブーロッドを折る
折れたタルタル釣竿	釣り具	[他]釣りでタルタル式釣竿を折る
折れたハルシオン竿	釣り具	[他]釣りでハルシオンロッドを折る、クエスト「ハラキリ」
折れたヒューム釣竿	釣り具	[他]釣りでヒューム式釣竿を折る、クエスト「ハラキリ」
折れた複合素材の竿	釣り具	[他]釣りで複合素材の竿を折る
折れたミスラ式釣竿	釣り具	[他]釣りでミスラ式釣竿を折る
折れた物干し竿	釣り具	[他]釣りで物干し竿を折る
折れたヤナギの釣竿	釣り具	[他]釣りでヤナギの釣竿を折る、[集]潮干295
オレンジ・オレ	ドリンク	[合]調理目録2／218
オレンジクーヘン	スィーツ	[合]調理高弟30／223
オレンジジュース	ドリンク	[合]調理素人16／208
オロボンの肉	食材	[敵]オロボン族
オロボンのランプ	錬金術材	[敵]オロボン族
カーディナルベスト	防具ー胴	[合]革工師範17／160
ガーディニアの実	食材	[店]天晶堂024
ガーデンバングル	防具ー両手	[合]錬金皆伝23／202
ガーナード	水産物	[集]釣り246
ガーネット	貴金属材	[合]彫金見習32／100
ガーネットリング	装飾品ー指	[合]彫金目録24／108

名称	種別	おもな入手方法
カーボンファイバー	錬金術材	[合]錬金名取20／194
カーボンロッド	釣り具	[合]錬金目録8／196
ガイアダブレット	防具ー胴	[合]裁縫皆伝31／136
ガイアマント	防具ー背	[合]革工皆伝24／158
貝殻	骨材	[店]骨工ギ023、[集]採掘骨280、潮干295、チョコ300、[敵]プギル族、頭足族
海神の櫛	調度品	[合]木工師範13／072
海水の素	錬金術材	[店]ウィ水035
カイトシールド	盾	[合]鍛冶名取41／084、[店]サン南030、[他]クエスト「騎士登用試験」
カエルの黒焼き	肉・卵料理	[合]調理印可11／220
香る雄羊の毛皮	皮革材	[合]革工下級13／148
香るダルメル毛皮	皮革材	[合]革工徒弟4／146
輝かしき記憶の残滓	錬金術材	[敵]エンプティ系モンスター
輝く金糸	布材	[合]裁縫目録26／130
輝く透石	貴金属材	[他]デュナミスーサンドリアなど
鉤縄	忍具	[合]裁縫徒弟43／124
火光	両手刀	[合]鍛冶師範61／0945
風糸	布材	[店]織工ギ023
風車	矢・弾	[合]裁縫高弟25／134
カサブランカ	錬金術材	[店]特コルシ021
カザムがらし	食材	[店]特低地エ021、カザム045、調理ギ023、[集]栽培296
カザムパイン	食材	[店]特低地エ021、カザム045、調理ギ023、[集]チョコ300
飾太刀	両手刀	[合]彫金皆伝27／114
カシミヤ糸	布材	[合]裁縫師範7／138、[敵]Vrtra(龍王ランペールの墓)、[他]ウィルサブリガまたはフェーミナサブリガを分解する
カシミヤ織物	布材	[合]裁縫師範20／138
カシミヤ毛	布材	[敵]Vrtra(龍王ランペールの墓)
カスカラ	片手剣	[合]鍛冶師範46／095
ガストクレイモア	両手剣	[合]鍛冶名取37／084
ガストソード	両手剣	[合]鍛冶目録37／086
ガストタン	両手剣	[合]鍛冶印可37／088
火成岩	金属材	[集]採掘鉱石272、潮干295、[敵]ゴブリン族(バグベア)
風のアニマ	錬金術材	[合]錬金高弟19／200
風の塊	クリスタル	[集]栽培296、[敵]Air Elemental
風の鉱石	貴金属材	[集]栽培296、チョコ300
風の真輝管	雑貨	[交]アトルガン(配給品)
風の宝珠	貴金属材	[合]彫金皆伝30／114
風の矢	矢・弾	[合]木工目録16／064
風の矢尻	木材	[合]錬金目録32／196
カダーバフロッグ	水産物	[集]釣り243
カタール	格闘武器	[合]鍛冶下級28／082、[店]ジュ上039
花台	調度品	[合]木工名取8／062
甲冑魚の甲殻	骨材	[合]骨工下級17／170、[集]潮干295
カッツバルゲル	片手剣	[合]鍛冶高弟28／090
カッパーインゴット	金属材	[合]彫金素人3／098、彫金素人4／098
カッパーナゲット	金属材	[合]錬金見習1／188、[集]栽培296
カッパーブレット	矢・弾	[合]錬金徒弟13／190
カッパーフロッグ	水産物	[集]釣り229
カッパーリング	装飾品ー指	[合]彫金素人5／098、[集]釣り229
ガトーオーフレース	スィーツ	[合]調理印可27／220
カトブレパスの革	皮革材	[合]革工目録17／152
カトブレパスの毛皮	皮革材	[敵]Catoblepas(ビビキー湾)
カトラス	片手剣	[合]錬金高弟8／200
カトレア	錬金術材	[店]特高地エ021
哀しき記憶の残滓	錬金術材	[敵]エンプティ系モンスター
蟹鍋	スープ類	[合]調理高弟3／222
兼定	両手刀	[店]天晶堂024
兼定改	両手刀	[合]鍛冶皆伝28／092
カノンシェル	矢・弾	[合]錬金師範19／204
ガビアルクウィス	防具ー両脚	[合]骨工師範17／182
ガビアルグリーヴ	防具ー両足	[合]骨工師範34／182
ガビアルフィッシュ	水産物	[集]釣り243
ガビアルフィンガー	防具ー両手	[合]骨工師範26／182
ガビアルマスク	防具ー頭	[合]骨工師範39／182
ガビアルメイル	防具ー胴	[合]骨工師範47／182
カフス	防具ー両手	[合]裁縫見習8／122
兜割	両手刀	[合]鍛冶高弟10／090
鏑矢	矢・弾	[合]木工師範1／072
カプルンバァ	水産物	[集]釣り243
ガマの油	錬金術材	[店]天晶堂024
鎌槍	両手槍	[合]木工目録4／064
カマン	レンジ武器等	[合]木工目録11／064

合成&素材インデックス
アルファベット
あ行
か行
さ行
た行
な行
は行
ま行
や行
ら行
わ行

名称	種別	おもな入手方法
雷のアニマ	錬金術材	[合]錬金高弟21／200
雷の塊	クリスタル	[集]栽培296、[敵]Thunder Elemental
雷の鉱石	貴金属材	[集]栽培296、チョコ300
雷の宝珠	貴金属材	[合]彫金皆伝32／114
雷の矢	矢・弾	[合]木工目録13／064
雷の矢尻	木材	[合]錬金目録30／196
カモミール	食材	[店]特ヴォル021、ウィ水035、ルルデ038、ジュ上039、錬金ギ023、[集]栽培296
カモミールティー	ドリンク	[合]調理皆伝8／224
カヤバルウ	水産物	[集]釣り243、[店]ア白門042
がら	骨材	[店]骨工ギ023、[集]採掘骨280
カラクール織物	布材	[合]裁縫目録22／130
カラクール毛糸	布材	[合]裁縫目録16／130、裁縫目録17／130、[店]織工ギ023
カラクールなめし革	皮革材	[合]革工見習4／144、革工見習5／144
カラクールの毛皮	皮革材	[敵]“カラクール”大羊族
カラクールの肉	食材	[敵]“カラクール”大羊族
カラクール羊毛	布材	[合]革工見習10／144
ガラス板	錬金術材	[合]錬金目録27／196
ガラティーア	布材	[他]ENMクエスト「猛進転進」「風と共に」など
カラパスガントレ	防具ー両手	[合]骨工師範5／182
カラパスゴルゲット	防具ー首	[合]骨工名取16／172
カラパスサブリガ	防具ー両脚	[合]骨工名取15／172
カラパスハーネス	防具ー胴	[合]骨工名取18／172
カラパスブレスト	防具ー胴	[合]骨工師範16／182
カラパスヘルム	防具ー頭	[合]骨工師範9／182
カラパスマスク	防具ー頭	[合]骨工名取11／172
カラパスミトン	防具ー両手	[合]骨工名取9／172
カラパスリング	装飾品ー指	[合]骨工名取4／172
カラパスレギンス	防具ー両足	[合]骨工名取12／172
カラフルエッグ	肉・卵料理	[合]調理印可18／220、調理印可22／220
カラマール	水産物	[集]釣り246
ガリィ	短剣	[合]鍛冶師範2／094
ガリシュクラウン	防具ー頭	[合]骨工名取2／172
ガリシュズボン	防具ー両脚	[合]裁縫下級13／126
ガリシュチュニック	防具ー胴	[合]裁縫下級15／126
ガリシュパンプス	防具ー両足	[合]革工下級18／148
ガリシュミトン	防具ー両手	[合]裁縫下級9／126
ガリダヴの野草	獣の餌	[集]栽培296
雁股矢尻	木材	[合]鍛冶高弟24／090
カルカンバルウ	水産物	[集]釣り246
カルヌヤルク	野菜料理	[合]調理皆伝7／224
カルバリン	レンジ武器等	[合]鍛冶師範54／095
カルボナーラ	穀物料理	[合]調理目録19／218
カレーパウダー	食材	[店]天晶堂024
カロットペースト	獣の餌	[合]調理下級4／214
革の盾	盾	[合]革工目録1／152
蝙蝠扇	忍具	[合]木工下級23／060、[店]天晶堂024
岩塩	錬金術材	[店]特ヴォル021、サン南030、ア白門042、タブナ047、調理ギ023、[集]採掘骨280、潮干295、栽培296、チョコ300
岩乗オリハルコン	貴金属材	[合]彫金皆伝41／114
岩乗金剛	金属材	[合]鍛冶皆伝38／092
乾燥マージョラム	食材	[合]調理見習6／210、[店]特ザルク021、サン南030、ウィ水035、錬金ギ023、調理ギ023、[集]チョコ300
乾燥マグワート	錬金術材	[合]調理目録26／218
カンタレラ	錬金術材	[合]錬金師範32／204
ガントレット	防具ー両手	[合]鍛冶目録27／086
ガンビスン	防具ー胴	[合]裁縫徒弟42／124
ギーヴルの頭骨	骨材	[敵]Guivre（クフタルの洞門）
キーンザグナル	両手鎌	[合]彫金見習20／100
ギガントアクス	両手斧	[他]クロウラーの巣のTreasure Chest
ギガントスキッド	水産物	[集]釣り247
輝金鉱	貴金属材	[集]採掘鉱石272、[BF]皇国軍・黒の書
ギサールの野菜	獣の餌	[店]チョコボ厩舎、カザム045、ラバオ046、[集]収穫291、栽培296
蟻人汁	獣の餌	[合]調理皆伝25／224
キタラアングリカ	楽器	[合]木工師範25／072
キトロン	食材	[集]栽培296
絹のヘッドバンド	防具ー頭	[合]裁縫印可28／132
キノコシチュー	スープ類	[合]調理皆伝21／224
キノコの塩焼き	野菜料理	[合]調理見習11／210、[店]ア白門042
キノコのスープ	スープ類	[合]調理下級11／214
キノコのリゾット	穀物料理	[合]調理高弟10／222
牙の矢尻	木材	[合]骨工下級12／170、骨工下級11／170
機敏の薬	薬品	[合]錬金師範9／204
キマイラケックス	防具ー両脚	[合]革工師範30／160
キマイラゲマッシュ	防具ー両足	[合]革工師範11／160
キマイラジャケット	防具ー胴	[合]革工師範37／160
キマイラジャンビア	短剣	[合]骨工師範37／182
キマイラの尾	錬金術材	[敵]Khimaira（カダーバの浮沼）
キマイラのたてがみ	布材	[敵]Khimaira（カダーバの浮沼）
キマイラの角	骨材	[敵]Khimaira（カダーバの浮沼）
キマイラボンネット	防具ー頭	[合]革工師範21／160
キマイラリスト	防具ー両手	[合]革工師範3／160
ギムレットスピア	両手槍	[合]木工徒弟3／058
キャットバグナウ	格闘武器	[合]骨工素人9／164、[店]バス商032、ウィ港036、マウラ044
キャバリーマント	防具ー背	[合]革工皆伝20／158
脚絆	防具ー両脚	[合]裁縫見習11／122
キャビネット	調度品	[合]木工皆伝1／070
弓道着	防具ー胴	[合]裁縫師範34／138
牛鍋	スープ類	[合]調理皆伝6／224
キューピッドワーム	獣の餌	[集]栽培296
義勇兵下衣+1	防具ー両脚	[合]裁縫徒弟44／124
義勇兵棍棒+1	片手棍	[合]木工見習14／056
義勇兵戦杖+1	両手棍	[合]木工徒弟14／058
義勇兵爪+1	格闘武器	[合]骨工見習4／166
義勇兵の下衣	防具ー両脚	[交]ウィンダスランク1（2位以上）
義勇兵の棍棒	片手棍	[交]ウィンダスランク1
義勇兵の戦杖	両手棍	[交]ウィンダスランク1（1位）
義勇兵の爪	格闘武器	[交]ウィンダスランク1
義勇兵の弓	レンジ武器等	[交]ウィンダスランク1
義勇兵弓+1	レンジ武器等	[合]木工見習46／056
キュス	水産物	[敵]サハギン族、[集]釣り247
キュスの香草焼き	魚介料理	[合]調理印可23／220
凝灰岩	貴金属材	[店]彫金ギ023
器用の薬	薬品	[合]錬金師範7／204
強風	片手刀	[合]鍛冶目録33／086
共和軍団兵足鎧+1	防具ー両足	[合]彫金見習24／100
共和軍団兵戦鎌+1	両手鎌	[合]彫金見習30／100
共和軍団兵石弓+1	レンジ武器等	[合]木工見習37／056
共和軍団兵帯鎧+1	防具ー胴	[合]彫金徒弟11／102
共和軍団兵髪飾+1	防具ー頭	[合]彫金徒弟26／102
共和軍団兵腰衣+1	防具ー両脚	[合]彫金徒弟4／102
共和軍団兵篭手+1	防具ー両手	[合]彫金見習17／100
共和軍団兵制式足鎧	防具ー両足	[交]バストゥークランク1
共和軍団兵制式戦鎌	両手鎌	[交]バストゥークランク1（1位）
共和軍団兵制式石弓	レンジ武器等	[交]バストゥークランク1
共和軍団兵制式帯鎧	防具ー胴	[交]バストゥークランク2
共和軍団兵制式髪飾	防具ー頭	[交]バストゥークランク3（1位）
共和軍団兵制式腰衣	防具ー両脚	[交]バストゥークランク2
共和軍団兵制式篭手	防具ー両手	[交]バストゥークランク1
共和軍団兵制式戦杖	両手棍	[交]バストゥークランク1（2位以上）
共和軍団兵制式戦斧	片手斧	[交]バストゥークランク1
共和軍団兵制式鉄拳	格闘武器	[交]バストゥークランク1
共和軍団兵制式帽	防具ー頭	[交]バストゥークランク1
共和軍団兵戦杖+1	両手棍	[合]木工高弟13／068
共和軍団兵戦斧+1	片手斧	[合]鍛冶名取33／084
共和軍団兵鉄拳+1	格闘武器	[合]彫金見習25／100
共和軍団兵帽+1	防具ー頭	[合]彫金見習11／100
巨大な牙	骨材	[他]ENMクエスト「掌中の珠」
巨大なサレコウベ	骨材	[他]デュナミスーウィンダスなど
巨大な大腿骨	骨材	[集]採掘骨280、チョコ300、[敵]ダルメル族
煌めく金糸	布材	[合]裁縫目録28／130
キリジ	片手剣	[合]鍛冶高弟5／090
キロバッテリー	矢・弾	[合]錬金高弟27／200
キロファン	矢・弾	[合]骨工高弟2／178
キロポンプ	矢・弾	[合]木工高弟24／068
金魚	水産物	[集]釣り244
金魚水セットE	ー	[他]公式イベント
金魚鉢R	調度品	[合]木工素人19／054
キングトリュフ	食材	[集]収穫291、チョコ300 [敵]Killer Mushroom（クロウラーの巣）
キングローカスト	食材	[集]収穫291
金鉱	貴金属材	[集]採掘鉱石272、チョコ300
銀鉱	貴金属材	[店]彫金ギ023、[集]採掘鉱石272、チョコ300
金箍棒	両手棍	[合]木工師範9／072
金糸	布材	[合]裁縫目録24／130、裁縫目録25／130、[店]織工ギ023
銀糸	布材	[合]裁縫名取18／128、裁縫名取19／128、[店]織工ギ023

名称	種別	おもな入手方法
銀朱	錬金術材	[合]錬金徒弟7／190
金石の飛竜鱗	骨材	[合]骨工高弟8／178
金の帯	防具ー腰	[合]裁縫印可33／132
銀の帯	防具ー腰	[合]裁縫目録2／130
銀の髪飾り	防具ー頭	[合]彫金徒弟27／102
金の髪飾り	防具ー頭	[合]彫金目録42／108
金の葉	錬金術材	[集]栽培296
銀の葉	錬金術材	[集]栽培296
銀の矢	矢・弾	[合]木工徒弟30／058、[店]ナシュ048
銀の矢尻	木材	[合]彫金徒弟28／102
クァールグローブ	防具ー両手	[合]革工皆伝27／158
クァールゴルゲット	防具ー首	[合]革工高弟29／156
クァールサンド	穀物料理	[合]調理師範9／226
クァールジャーキン	防具ー胴	[合]革工皆伝31／158
クァールセスタス	格闘武器	[合]革工高弟7／156
クァールトラウザ	防具ー両脚	[合]革工皆伝7／158
クァールの毛皮	皮革材	[店]革工ギ023、[敵]クァール族
クァールのソテー	肉・卵料理	[合]調理皆伝26／224
クァールのなめし革	皮革材	[合]革工高弟4／156、革工高弟5／156、[敵]ゴブリン族
クァールの肉	食材	[敵]クァール族
クァールの髭	錬金術材	[敵]クァール族
クァールマスク	防具ー頭	[合]革工皆伝23／158
クァールマント	防具ー背	[合]革工皆伝14／158
クァールレデルセン	防具ー両足	[合]革工皆伝10／158
クイルグローブ	防具ー両手	[合]革工下級26／148、[敵]Yagudo Zealot(オズトロヤ城)など
クイルトラウザ	防具ー両脚	[合]革工名取4／150、[敵]Yagudo Zealot(オズトロヤ城)など
クイルハイブーツ	防具ー両足	[合]革工名取2／150、[敵]Yagudo Sentinel(オズトロヤ城)など、[他]クエスト「ハラキリ」
クイルバンダナ	防具ー頭	[合]革工下級20／148
クイルブゥイ	防具ー胴	[合]革工名取13／150
クウィス	防具ー両脚	[合]鍛冶目録12／086
クーゼ	両手槍	[合]木工高弟11／068
クゥダフ胄パーツR	ー	[他]クエスト「クゥダフの博雅」
クゥダフバルバト	ー	[合]骨工高弟21／178
クォータースタッフ	両手棍	[合]木工名取26／062
ククリ	短剣	[合]鍛冶下級11／082[店]バス商032、カザム045
ググリューサウルス	水産物	[集]釣り247
ググリュートゥーナ	水産物	[集]釣り247
ククル豆	食材	[店]特低地エ021、カザム045、[集]栽培296
草糸	布材	[合]裁縫素人1／120、裁縫素人5／120、裁縫素人6／120、[店]織工ギ023
草粥	穀物料理	[合]調理徒弟14／212
草刈鎌	雑貨	[合]鍛冶素人11／076、[店]ウィ水035、アルザ041
草汁	獣の餌	[合]調理素人11／208
草布	布材	[合]裁縫素人7／120
草帆布	布材	[合]裁縫印可30／132
クトゥルブの包帯	獣人製品	[敵]クトゥルブ族
苦無	片手刀	[合]鍛冶徒弟28／080、[店]天晶堂024
蜘蛛の網	布材	[敵]スパイダー族
クラウンサブリガ	防具ー両脚	[合]骨工高弟13／178
クラスターの灰	錬金術材	[敵]ボム族(クラスター)
グラスファイバー	錬金術材	[合]錬金印可3／198、[店]錬金ギ023
グラスロッド	釣り具	[合]錬金徒弟19／190
クラッカー	錬金術材	[合]錬金見習6／188
グラディウス	片手剣	[合]鍛冶徒弟26／080
クラムホルン	楽器	[合]骨工印可11／176
クラムワームベルト	防具ー腰	[合]革工見習19／144
暗闇の鏃	木材	[合]錬金下級3／192
暗闇薬	薬品	[合]錬金徒弟14／190、錬金徒弟15／190、[店]ラバオ046
クリアトパーズ	貴金属材	[合]彫金見習36／100、彫金徒弟6／102、[店]バス商032、ジュ下040、彫金ギ023
クリアピアス	装飾品ー耳	[合]彫金徒弟17／102
クリアリング	装飾品ー指	[合]彫金下級11／104
グリーヴ	防具ー両足	[合]鍛冶下級12／082、[店]サン南030、バス鉱034
グリーディ	水産物	[集]釣り247
グリーンイヤリング	装飾品ー耳	[合]彫金印可17／110
グリーンカレー	スープ類	[合]調理高弟16／222
グリーンキッシュ	野菜料理	[合]調理目録30／218
グリーンベレー	防具ー頭	[合]裁縫高弟21／134
グリーンリボン	防具ー頭	[合]裁縫印可4／132

名称	種別	おもな入手方法
クリシュマルド	片手剣	[合]彫金皆伝37／114
クリス	短剣	[合]鍛冶下級34／082
クリスタルバス	水産物	[集]釣り244
クリソベリル	貴金属材	[合]彫金見習34／100
クリソベリルリング	装飾品ー指	[合]彫金高弟14／112
グリフィンなめし革	皮革材	[合]革工師範27／160
グリフィンの毛皮	皮革材	[他]デュナミスーサンドリアなど
クリムゾンゼリー	スィーツ	[合]調理皆伝27／224
グリモナイト	水産物	[集]釣り247
クルチュバルウ	水産物	[集]釣り247
クレイモア	両手剣	[合]鍛冶下級8／082、[店]サン北029、マウラ044
グレートアクス	両手斧	[合]鍛冶下級2／082、[店]バス商032、ジュ上039、セルビ043
グレートクラブ	片手棍	[合]木工目録8／064
グレートソード	両手剣	[合]鍛冶目録6／086
グレートボウ	レンジ武器等	[合]木工下級20／060
グレープジュース	ドリンク	[合]調理名取21／216、[店]サン港028、ジュ下040など
グレガリアスワーム	獣の餌	[集]栽培296
グレネード	矢・弾	[合]錬金目録7／196、[店]ナシュ048
紅蓮金剛	金属材	[合]鍛冶皆伝36／092
黒インク	錬金術材	[合]錬金素人4／186、錬金素人5／186
クロウゲートル	防具ー両足	[合]革工目録12／152
クロウジュポン	防具ー胴	[合]裁縫印可26／132
クロウブレーサー	防具ー両手	[合]裁縫印可5／132
クロウベレー	防具ー頭	[合]裁縫印可18／132
クロウホーズ	防具ー両脚	[合]革工印可6／154
クロウラーの石	雑貨	[敵]クロウラー族(サルタバルタ地方)
クロウラーの繭	布材	[店]織工ギ023、[集]収穫291、[敵]クロウラー族
クロー	格闘武器	[合]鍛冶下級6／082、[店]セルビ043、天晶堂024
クローク	防具ー胴	[合]裁縫下級5／126
グローブ	防具ー両手	[合]裁縫素人9／120
黒鉄の喉輪	防具ー首	[合]鍛冶皆伝10／092
黒真珠	貴金属材	[合]骨工見習10／166
クロスボウ	レンジ武器等	[合]木工下級7／060
黒チョコボの羽根	布材	[店]チョコボ厩舎、[集]栽培296、チョコ300
黒チョコボの矢羽根	木材	[合]裁縫高弟5／134、裁縫高弟6／134
黒土	雑貨	[敵]Caveberry、Witch Hazel(クロウラーの巣)
黒出目金	水産物	[他]公式イベント
クロノスの歯	骨材	[合]骨工師範41／182
黒パン	穀物料理	[合]調理下級9／214、[店]サン港028、タブナ047、調理ギ023
クロマ鉄鉱	金属材	[集]採掘鉱石272
クンフーシューズ	防具ー両足	[敵]Cactuar Cantautor(西アルテパ砂漠)
軽銀鉱	貴金属材	[集]採掘鉱石272、[他]ENMクエスト「甲鉄竜」など
珪砂	錬金術材	[敵]プギル族、クラブ族(ミザレオ海岸)など
毛糸	布材	[合]裁縫下級10／126、裁縫下級11／126、[店]織工ギ023
渓流竿	釣り具	[合]木工目録10／064
軽量鋼	金属材	[合]鍛冶見習13／078
軽量スチール板	金属材	[合]鍛冶下級27／082
軽量な雄羊革	皮革材	[合]革工下級10／148
ケーソン	調度品	[合]木工下級21／060
ケーテン	両手斧	[合]鍛冶高弟13／090
ゲートル	防具ー両足	[合]裁縫素人10／120
ケーニヒシールド	盾	[合]彫金師範31／116
ケーニヒスクーヘン	スィーツ	[合]調理印可16／220
ケーニヒスナックル	格闘武器	[合]鍛冶師範1／094
ケーニヒスベルト	防具ー腰	[合]革工皆伝38／158
ケープ	防具ー背	[合]裁縫素人11／120
ケーブヤビー	水産物	[集]釣り244
毛織物	布材	[合]裁縫下級18／126、[敵]ゴースト族、ゴブリン族など
劇毒サソリの爪	骨材	[敵]Serket(ガルレージュ要塞)など、[BF]軍隊蟻の行進
毛繻子	布材	[他]ENMクエスト「猛進転進」「トーテンタンツ」など
ゲソズシ	魚介料理	[合]調理目録23／218、調理目録24／218
結束ロープ	木材	[店]サン北029、木工ギ023
血風	片手刀	[合]鍛冶高弟17／090
解毒白銀	貴金属材	[合]彫金見習28／100
ゲムショルン	楽器	[合]骨工徒弟6／168
獣の血	錬金術材	[敵]Lesser Gaylas(聖地ジ・タ)など
ケルベロスなめし革	皮革材	[合]革工皆伝4／158
ケルベロスの皮	皮革材	[敵]Cerberus(ゼオルム火山)

◆掲載しているデータはすべて編集部調べのものです

合成&素材インデックス
アルファベット
あ行
か行
さ行
た行
な行
は行
ま行
や行
ら行
わ行

名称	種別	おもな入手方法
ケルベロスの爪	骨材	[敵]Cerberus(ゼオルム火山)
ケルベロスの肉	食材	[敵]Cerberus(ゼオルム火山)
ケルベロスボウ	レンジ武器等	[合]木工師範24／072
ケルベロスマント	防具ー背	[合]革工師範22／160
ケルベロスリング	装飾品ー指	[合]骨工師範31／182
元気の薬	薬品	[合]錬金師範8／204
絹糸	布材	[合]裁縫目録3／130、裁縫目録4／130、[店]織工ギ023、[敵]クロウラー族
賢者の石	錬金術材	[集]チョコ300など
見台	調度品	[合]木工下級2／060
絹布	布材	[合]裁縫目録11／130
拳法着	防具ー胴	[合]裁縫見習27／122
紅亜鉛鉱	錬金術材	[敵]Glacier Eater(ウルガラン山脈)など
紅焔	両手刀	[合]錬金印可9／198
硬化黄金	貴金属材	[合]彫金目録13／108
煌魚	水産物	[集]釣り244
工業用アンビル	金属材	[店]鍛冶ギ022、彫金ギ023
煌魚の腹子	魚介料理	[合]調理皆伝5／224
鋼砕棒	両手棍	[合]木工師範37／072
虹糸	布材	[合]裁縫高弟27／134、裁縫高弟28／134
合成獣の血	錬金術材	[合]錬金下級15／192、錬金下級16／192、[敵]プーク族など
紅石	貴金属材	[敵]アントリオン族
甲虫のアゴ	骨材	[敵]甲虫族
甲虫の甲殻	骨材	[敵]甲虫族
甲虫の矢尻	木材	[合]骨工下級4／170、骨工下級5／170
鋼鉄銃士隊冑+1	防具ー頭	[合]彫金高弟22／112
鋼鉄銃士隊籠手+1	防具ー両手	[合]彫金皆伝7／114
鋼鉄銃士隊制式冑	防具ー頭	[交]バストゥークランク4
鋼鉄銃士隊制式籠手	防具ー両手	[交]バストゥークランク4
鋼鉄銃士隊制式鉄靴	防具ー両足	[交]バストゥークランク4
鋼鉄銃士隊制式胴鎧	防具ー胴	[交]バストゥークランク5
鋼鉄銃士隊制式服	防具ー胴	[交]バストゥークランク4(2位以上)
鋼鉄銃士隊制式股当	防具ー両脚	[交]バストゥークランク5
鋼鉄銃士隊鉄靴+1	防具ー両足	[合]彫金高弟27／112
鋼鉄銃士隊胴鎧+1	防具ー胴	[合]彫金皆伝10／114
鋼鉄銃士隊服+1	防具ー胴	[合]裁縫目録18／130
鋼鉄銃士隊股当+1	防具ー両脚	[合]彫金高弟19／112
光布	布材	[敵]King Behemoth(ベヒーモスの縄張り)、Suzaku(ル・オンの庭)など
虹布	布材	[合]裁縫高弟32／134
甲粉	骨材	[合]骨工徒弟2／168
コウモリの牙	骨材	[集]採掘骨280、[敵]コウモリ族
コウモリの翼	錬金術材	[敵]コウモリ族
甲羅の髪飾り	防具ー頭	[合]骨工目録5／174
行李	調度品	[合]木工下級15／060
剛力の薬	薬品	[合]錬金師範6／204
コー・イ・ヌール	貴金属材	[合]彫金徒弟6／102
ゴーストムレタ	布材	[合]裁縫高弟30／134
コーテッドシールド	盾	[合]木工名取25／062
コーヒーチェリー	食材	[集]収穫291
コーヒーテーブル	調度品	[合]木工師範16／072
コーヒーパウダー	食材	[合]錬金見習22／188
コーヒービーン	食材	[合]錬金見習2／188、[店]ア白門042
コーラルイヤリング	装飾品ー耳	[合]骨工皆伝7／180
コーラルキャップ	防具ー頭	[合]骨工高弟18／178
コーラルクウィス	防具ー両脚	[合]骨工高弟5／178
コーラルグリーヴ	防具ー両足	[合]骨工高弟15／178
コーラルゴルゲット	防具ー首	[合]骨工高弟22／178
コーラルサブリガ	防具ー両脚	[合]骨工高弟4／178
コーラルスケイル	防具ー胴	[合]骨工高弟24／178
コーラルハーネス	防具ー胴	[合]骨工高弟27／178
コーラルバイザー	防具ー頭	[合]骨工高弟17／178
コーラルバタフライ	水産物	[集]釣り247
コーラルバングル	防具ー両手	[合]骨工皆伝15／180
コーラルフィンガー	防具ー両手	[合]骨工高弟11／178
コーラルホーン	骨材	[合]骨工印可4／176
コーラルミトン	防具ー両手	[合]骨工高弟10／178
コーラルリング	装飾品ー指	[合]骨工高弟25／178
コーラルレギンス	防具ー両足	[合]骨工高弟14／178
氷漬けの巨大な頭	骨材	[他]デュナミスーサンドリアなど
氷のアニマ	錬金術材	[合]錬金高弟18／200
氷の塊	クリスタル	[集]栽培296、[敵]Ice Elemental
氷の鉱石	貴金属材	[集]栽培296、チョコ300
氷の宝珠	貴金属材	[合]彫金皆伝29／114
氷の矢	矢・弾	[合]木工目録12／064
氷の矢尻	木材	[合]錬金目録29／196

名称	種別	おもな入手方法
ゴールデンスピア	両手槍	[合]彫金皆伝5／114
ゴールドアーメット	防具ー頭	[合]彫金高弟4／112
ゴールドアルゴル	両手剣	[合]錬金師範34／204
ゴールドインゴット	貴金属材	[合]彫金徒弟10／102、彫金目録5／108、彫金目録12／108、彫金目録20／108
ゴールドカープ	水産物	[集]釣り244
ゴールドガントレ	防具ー両手	[合]彫金高弟20／112
ゴールドギア	貴金属材	[合]彫金目録22／108
ゴールドキュイラス	防具ー胴	[合]彫金高弟23／112
ゴールドクウィス	防具ー両脚	[合]彫金高弟1／112
ゴールドサバトン	防具ー両足	[合]彫金高弟7／112
ゴールドソード	片手剣	[合]彫金高弟3／112
ゴールドナゲット	貴金属材	[合]錬金見習1／188、錬金皆伝26／202
ゴールドの鎖	貴金属材	[合]彫金目録31／108、彫金目録32／108
ゴールドパタ	格闘武器	[合]彫金高弟17／112
ゴールドバックラー	盾	[合]彫金高弟29／112
ゴールド板	貴金属材	[合]彫金徒弟13／102、彫金徒弟25／102、彫金目録18／108、彫金目録19／108
ゴールドバングル	防具ー両手	[合]彫金印可36／110
ゴールドピアス	装飾品ー耳	[合]彫金目録38／108
ゴールドブレット	矢・弾	[合]錬金皆伝17／202
ゴールドブロケード	布材	[合]裁縫皆伝26／136
ゴールドリング	装飾品ー指	[合]彫金目録51／108
ゴールドロブスター	水産物	[集]釣り247
ゴーレムの破片	錬金術材	[敵]ゴーレム族
コーンカラマリ	水産物	[集]釣り247
コーンスターチ	食材	[合]錬金素人19／186
ゴカイ	釣り具	[店]各国雑貨屋、マウラ044、ノーグ044、漁師ギ023、[集]採掘骨280、チョコ300
沙蚕培養砂	雑貨	[他]ENMクエスト「オートマトン」
コカトリスの皮	皮革材	[店]革工ギ023、[敵]コカトリス族
コカトリスの肉	食材	[敵]コカトリス族
コカトリスの煮込み	肉・卵料理	[合]調理高弟4／222
黒石	貴金属材	[店]彫金ギ023、[集]採掘鉱石272、採掘骨274、栽培296、チョコ300
黒鉄鉱	金属材	[集]採掘鉱石272、栽培296、チョコ300
ゴシェナイト	貴金属材	[合]彫金見習36／100、彫金徒弟6／102
ゴシェナイトピアス	装飾品ー耳	[合]彫金名取15／106
ゴシェナイトリング	装飾品ー指	[合]彫金目録25／108
御神木	木材	[敵]Cemetery Cherry(龍王ランペールの墓)、[BF]四季悪日など
ゴゼビの野草	獣の餌	[敵]Wadi Hare(ダングルフの涸れ谷)、Crane Fly(メリファト山地)
小太刀	片手刀	[合]鍛冶目録7／086
木霊の根	錬金術材	[集]伐採284、チョコ300、[敵]樹人族
ごついブガード革	皮革材	[合]革工徒弟10／146
黒甲虫の体液	錬金術材	[敵]Lumber Jack(バタリア丘陵)など
黒虎の牙	骨材	[敵]剣虎族
黒虎の毛皮	皮革材	[店]革工ギ023、[敵]剣虎族
黒虎のなめし革	皮革材	[合]革工印可1／154、革工印可2／154
コットングローブ	防具ー両手	[合]裁縫見習18／122
コットンゲートル	防具ー両足	[合]裁縫見習23／122
コットンケープ	防具ー背	[合]裁縫見習26／122
コットンダブレット	防具ー胴	[合]裁縫見習34／122
コットンブレー	防具ー両脚	[合]裁縫見習29／122
コットンヘッドギア	防具ー頭	[合]裁縫見習14／122
コッファー	調度品	[合]木工印可7／066
籠手	防具ー両手	[合]鍛冶印可26／088
虎徹	両手刀	[店]天晶堂024
虎徹改	両手刀	[合]鍛冶皆伝15／092
蠱毒	忍具	[合]錬金見習21／188
コバルトジェリー	水産物	[店]錬金ギ023、漁師ギ023、[集]釣り247
ゴブリングリース	獣人製品	[他]デュナミスージュノなど
ゴブリンコイフ	ー	[合]革工高弟9／156
ゴブリン頭巾シート(R)	ー	[他]クエスト「ゴブリンの仁義」
ゴブリンチョコ	スィーツ	[合]調理徒弟8／212、[店]ジュ下040
ゴブリン人形	獣人製品	[店]ルルデ038、ジュ下040
ゴブリンパイ	魚介料理	[合]調理高弟27／223
ゴブリンパン	穀物料理	[合]調理印可3／220
ゴブリン風キノコ鍋	野菜料理	[合]調理目録28／218
胡粉	骨材	[合]骨工素人1／164
独楽	木材	[店]天晶堂024、ルルデ038
コモード	調度品	[合]木工高弟26／068
コリアンダー	食材	[店]調理ギ023、天晶堂024
コリガンの四葉	錬金術材	[敵]Korrigan(ボヤーダ樹)
コリブリの尾羽根	布材	[敵]コリブリ族
コリブリの嘴	骨材	[敵]コリブリ族

名称	種別	おもな入手方法
ゴルゲット	防具ー首	[合]鍛冶目録9／086
コルセアガン	レンジ武器等	[合]骨工高弟12／178
コルセアハット	防具ー頭	[合]裁縫皆伝9／136
コルセット	防具ー腰	[合]革工名取15／150
コルネット	楽器	[合]骨工見習3／166
コロッサルアクス	両手斧	[合]鍛冶皆伝26／092
虎狼痢刀	片手刀	[合]錬金高弟39／200
金剛稲穂	錬金術材	[合]錬金下級19／192
金剛王の闇スープ	ー	[合]調理印可26／220
金剛亀の甲羅	骨材	[敵]Aspidochelone(慟哭の谷)など
昆吾石	金属材	[BF]應龍来来、帝龍降臨
昆吾鉄	金属材	[合]鍛冶皆伝40／092、[BF]帝龍降臨
昆吾板	金属材	[合]鍛冶師範18／094
昏睡薬	薬品	[合]錬金目録25／196、錬金目録26／196
コンポジットボウ	レンジ武器等	[合]木工下級22／060
崑崙八仙	錬金術材	[合]錬金印可16／198
サークレット	防具ー頭	[合]彫金素人9／098
サーセネット織物	布材	[敵]Dame Blanche(コロロカの洞門)
サーセネットケープ	防具ー背	[合]裁縫印可15／132
サードニクス	貴金属材	[合]彫金見習32／100、[店]バス商032、ジュ下040、彫金ギ023
サードニクスピアス	装飾品ー耳	[合]彫金徒弟16／102
サードニクスリング	装飾品ー指	[合]彫金下級10／104
サーベル	片手剣	[合]錬金印可39／198
サーメットククリ	短剣	[合]錬金高弟25／200
サーメットクロー	格闘武器	[合]錬金印可11／198
サーメットソード	片手剣	[合]錬金印可30／198
サーメットチップス	錬金術材	[合]錬金目録24／196、錬金目録43／196、錬金目録44／196
サーメットナイフ	短剣	[合]錬金印可6／198
サーメットランス	両手槍	[合]木工皆伝14／070
サーモンサンド	穀物料理	[合]調理素人12／208
サーモンのクルート	魚介料理	[合]調理師範1／226
サーモンの腹子	魚介料理	[合]調理下級3／214
サーモンのムニエル	魚介料理	[合]調理高弟8／222
サーモンロウ	魚介料理	[合]調理名取3／216
釵	片手刀	[合]鍛冶印可3／088
サイズ	両手鎌	[合]鍛冶下級7／082
再生する大サソリ爪	骨材	[合]骨工名取17／172
再生する大羊革	皮革材	[合]革工素人4／142
再生する大腿骨	骨材	[合]骨工見習6／166
再生する飛竜鱗	骨材	[合]骨工高弟7／178
再生する陸ガニ甲殻	骨材	[合]骨工名取3／172
再生の白金	貴金属材	[合]彫金印可8／110
サイフォス	片手剣	[合]鍛冶素人16／076
催涙卵	忍具	[合]錬金徒弟16／190
サイレスダガー	短剣	[合]錬金見習4／188
サイレスバグナウ	格闘武器	[合]錬金見習10／188
サイレントオイル	薬品	[合]錬金徒弟6／190、錬金徒弟18／190
サインティ	格闘武器	[合]彫金印可26／110
魚の鱗	骨材	[合]骨工素人5／164、[店]特ヴォル021、骨工ギ023、[集]採掘骨280、[敵]ブギル族から盗む
作業台	調度品	[合]木工素人11／054
砂金	貴金属材	[他]キキルンの砂袋を分解する
ザグナル	両手鎌	[合]鍛冶徒弟23／080
桜吹雪	片手刀	[合]鍛冶印可14／088
サクレッドソード	片手剣	[合]錬金目録34／196
サクレッドデーゲン	片手剣	[合]錬金印可5／198
サクレッドメイス	片手棍	[合]錬金目録37／196
サクレッドモール	片手棍	[合]錬金高弟15／200
サクレッドランス	両手槍	[合]錬金皆伝21／202
サクレッドワンド	片手棍	[合]錬金皆伝14／202
鮭おにぎり	穀物料理	[合]調理名取4／216
サケビタケ	食材	[集]収穫291、栽培296、チョコ300
ザザンバルウ	水産物	[集]釣り244、[店]ア白門042
サソリの矢尻	木材	[合]骨工目録3／174、骨工目録4／174
砂鉄	金属材	[店]天晶堂024、[集]採掘鉱石272
サパラ	片手剣	[合]彫金素人7／098
さびき針	釣り具	[合]彫金徒弟2／102
錆びたキャップ	防具ー頭	[集]釣り250
錆びたサブリガ	防具ー両脚	[集]釣り250
錆びた大剣	両手剣	[集]釣り250
錆びた短剣	短剣	[敵]Wendigo(外ホルトト遺跡)
錆びた鎚鉾	片手斧	[集]釣り250
錆びたレギンス	防具ー両足	[集]釣り250
サファイア	貴金属材	[合]彫金見習9／100

名称	種別	おもな入手方法
サファイアピアス	装飾品ー耳	[合]彫金皆伝20／114
サファイアリング	装飾品ー指	[合]彫金師範22／116
ザフムルグバス	水産物	[店]漁師ギ023、[集]釣り247
サボテンダーの根	錬金術材	[敵]サボテンダー族
五月雨手甲	防具ー両手	[敵]Waraxe Beak(メリファト山地)
サムソニアンベルト	防具ー腰	[合]革工名取5／150
鮫やすり	骨材	[店]骨工ギ023
ザリガニ	水産物	[店]ア白門042、漁師ギ023、[集]釣り244
ザリガニの塩ゆで	魚介料理	[合]調理素人13／208
サリット	防具ー頭	[合]鍛冶目録19／086
猿棍	両手棍	[合]木工師範30／072
サルサ	食材	[合]調理徒弟10／212、[店]マウラ044
サルタオレンジ	食材	[店]特サルタ021、サン南030、調理ギ023、[集]栽培296
サルタ綿花	布材	[集]収穫291、栽培296、チョコ300、[敵]マンドラゴラ族
サンイヤリング	装飾品ー耳	[合]彫金印可18／110
三眼魚	水産物	[集]釣り247
サンゴタケ	食材	[店]特ムバル021、[集]収穫291、栽培296、チョコ300
珊瑚のかけら	骨材	[集]釣り250、採掘骨280、潮干295、チョコ300
珊瑚の髪飾り	防具ー頭	[合]骨工高弟16／178
珊瑚の剣	片手剣	[合]骨工皆伝18／180
サンストーン	貴金属材	[合]彫金見習32／100
サンダーカード	矢・弾	[合]錬金見習15／188、[店]ナシュ048
サンダースタッフ	両手棍	[合]木工高弟19／068
サンダーメロン	食材	[店]特クゾッ021、ラバオ046、調理ギ023、[集]栽培296
サンダーリング	装飾品ー指	[合]彫金師範45／117
サンダル	防具ー両足	[合]革工徒弟22／146
サンドフィッシュ	水産物	[集]釣り244
サンドリアカロット	食材	[店]特ロンフ021、サン南030、タブナ047、調理ギ023、[集]栽培296
サンドリアグレープ	食材	[店]特ロンフ021、サン南030、調理ギ023、[集]栽培296
サンドリア小麦粉	食材	[店]特ロンフ021、特ザルク021、サン南030、調理ギ023
サンドリアティー	ドリンク	[合]調理印可30／220
ザンバーハ	レンジ武器等	[合]木工名取6／062
斬馬刀	両手刀	[合]鍛冶皆伝30／092
サンリング	装飾品ー指	[合]彫金高弟10／112
シアークラウン	防具ー頭	[合]骨工徒弟17／168
シアーズボン	防具ー両脚	[合]裁縫徒弟29／124
シアーチュニック	防具ー胴	[合]裁縫徒弟36／124
シアーパンプス	防具ー両足	[合]革工徒弟15／146
シアーミトン	防具ー両手	[合]裁縫徒弟23／124
ジーグリンデパテ	錬金術材	[合]錬金徒弟20／190
シーゾンビ	水産物	[集]釣り247
シードッグガン	レンジ武器等	[合]骨工印可16／176
シーフードシチュー	スープ類	[合]調理皆伝23／224、調理皆伝24／224
シーフツール	雑貨	[合]彫金徒弟29／102
シープポーチ	皮革材	[合]革工見習2／144
シールドプラーク	調度品	[合]彫金皆伝12／114
ジーロットミトン	防具ー両手	[敵]Hoo Mjuu the Torrent(ギデアス)
シェードタイツ	防具ー両脚	[合]骨工下級15／170
シェードティアラ	防具ー頭	[合]骨工下級10／170
シェードハーネス	防具ー胴	[合]骨工名取5／172
シェードミトン	防具ー両手	[合]骨工下級13／170
シェードレギンス	防具ー両足	[合]骨工下級16／170
ジェスターケープ	防具ー背	[合]裁縫高弟15／134
ジェダイド	貴金属材	[合]彫金見習31／100
ジェダイドリング	装飾品ー指	[合]彫金高弟9／112
ジェネラルシールド	盾	[合]鍛冶皆伝34／092
シェルイヤリング	装飾品ー指	[合]骨工素人3／164
シェルリング	装飾品ー指	[合]骨工素人6／164
ジェンダワ	レンジ武器等	[合]木工師範10／072
磁器の植木鉢	調度品	[合]錬金印可1／198
重藤弓	レンジ武器等	[合]木工師範15／072
シシケバブ	肉・卵料理	[合]調理目録11／218、[店]ア白門042
詩人のサークレット	防具ー頭	[合]彫金徒弟1／102
ジズの肉	食材	[敵]Ziz(マムーク)など
紫石	貴金属材	[店]彫金ギ023、[集]採掘鉱石272、採掘骨280、栽培296、チョコ300
下ばき	防具ー両脚	[合]裁縫見習19／122
シックソルレット	防具ー両足	[合]鍛冶皆伝8／092
シックブリーチズ	防具ー両脚	[合]鍛冶皆伝21／092

◆掲載しているデータはすべて編集部調べのものです

名称	種別	おもな入手方法
シックマフラ	防具−両手	[合]鍛冶皆伝14／092
紫電金剛	金属材	[合]鍛冶皆伝37／092
シナモン	食材	[店]特高地エ021、サン南030、カザム045、調理ギ023、[集]栽培296、チョコ300
シナモンクッキー	スィーツ	[合]調理名取19／216
忍刀	片手刀	[合]鍛冶名取16／084、[店]天晶堂024
忍脚絆	防具−両足	[合]裁縫高弟8／134
忍上衣	防具−胴	[合]裁縫高弟34／134
忍足袋	忍具	[合]裁縫下級8／126
忍手甲	防具−両手	[合]裁縫高弟18／134
忍袴	防具−両脚	[合]裁縫高弟29／134
忍鉢金	防具−頭	[合]裁縫高弟1／134
シパーヒジョシャン	防具−胴	[合]革工師範4／160
シパーヒゼレハ	防具−両脚	[合]裁縫皆伝10／136
シパーヒターバン	防具−頭	[合]裁縫皆伝22／136
シパーヒダスタナ	防具−両手	[合]革工皆伝25／158
シパーヒブーツ	防具−両足	[合]彫金高弟18／112
シバル	食材	[店]サン南030
しびれ薬	薬品	[合]錬金高弟33／200、錬金高弟34／200
シフォニエ	調度品	[合]木工高弟7／068
紙兵	忍具	[合]木工徒弟29／058
シミター	片手剣	[合]鍛冶徒弟13／080
シミターカクタス	調度品	[合]木工高弟31／068
シムシム	食材	[集]収穫291
シモカブ	食材	[店]特バルド021、サン南030、[集]栽培296
シャイニングリング	装飾品−指	[合]彫金師範37／116
シャイルクラッコー	防具−両足	[合]革工師範7／160
シャイルゲージ	防具−両手	[合]革工師範24／160
シャイルサラウィル	防具−頭	[合]裁縫師範10／138
シャイルターバン	防具−頭	[合]裁縫師範3／138
シャイルマンティル	防具−胴	[合]彫金師範26／116
シャクリタケ	食材	[集]栽培296
シャジュブル	防具−胴	[合]革工皆伝36／158
ジャダグナ	片手棍	[合]鍛冶師範5／094
ジャダグナ−1	片手棍	[敵]トロール族
ジャックナイフ	水産物	[集]潮干295
ジャックのランタン	野菜料理	[合]調理下級19／214
シャドウボウ	レンジ武器等	[合]革工皆伝21／158
蛇毒素	錬金術材	[合]錬金皆伝7／202
蛇毒薬	薬品	[合]錬金皆伝28／202、錬金皆伝29／202
ジャドプラーテ	片手剣	[合]彫金皆伝1／114
ジャヌイヤ	盾	[合]鍛冶師範37／094
ジャヌイヤ−1	盾	[敵]トロール族
ジャマダル	格闘武器	[合]錬金高弟9／200、[店]ラバオ046
ジャリダクード	防具−頭	[合]革工印可8／154
ジャリダシャルバル	防具−両脚	[合]裁縫印可3／132
ジャリダネール	防具−両足	[合]鍛冶印可23／088
ジャリダバズバンド	防具−両手	[合]鍛冶印可31／088
ジャリダペティ	防具−胴	[合]革工印可12／154
シャルーグの野菜	獣の餌	[集]栽培296
シャル貝	水産物	[店]漁師ギ023、[集]釣り247、栽培296、チョコ300、[敵]頭足族、プギル族など
シャル貝パイン蒸し	魚介料理	[合]調理高弟31／223
ジャンビア	短剣	[合]骨工師範4／182
シュヴァルサーモン	水産物	[集]釣り244
シュヴェールト	片手剣	[合]鍛冶高弟2／090
銃士剣+1	片手剣	[合]彫金皆伝39／114
十字手裏剣	矢・弾	[合]鍛冶名取19／084、[店]天晶堂024
銃士制式剣	片手剣	[交]バストゥークランク5
銃士制式長銃	レンジ武器等	[交]バストゥークランク5(1位)
銃士制式戦棒	両手棍	[交]バストゥークランク5(2位以上)
銃士戦棒+1	両手棍	[合]木工高弟9／068
銃士長銃+1	レンジ武器等	[合]鍛冶皆伝19／092
柔術着	防具−胴	[敵]Poisonhand Gnadgad(ダボイ)
柔術下ばき	防具−両脚	[敵]Poisonhand Gnadgad(ダボイ)
獣人貨	獣人製品	[敵]レベル1〜20程度の獣人から盗む
獣人金貨	獣人製品	[集]チョコ300、[敵]レベル60〜80程度の獣人から盗む
獣人銀貨	獣人製品	[敵]レベル20〜40程度の獣人から盗む
獣人の血	錬金術材	[敵]リーチ族、コウモリ族など
獣人白金貨	獣人製品	[敵]蒸気機関を背負ったゴブリン族(モブリン)などから盗む、[他]クエスト「山師の海図」など
獣人ミスリル貨	獣人製品	[集]栽培296、チョコ300、[敵]レベル40〜60程度の獣人から盗む
シューズ	防具−両足	[合]革工下級7／148
重曹	錬金術材	[合]錬金徒弟3／190
十人隊長制式戦鎚	片手棍	[交]バストゥークランク2
十人隊長制式ダガー	短剣	[交]バストゥークランク2(2位以上)
十人隊長制式盾	盾	[交]バストゥークランク2(1位)
十人隊長戦鎚+1	片手棍	[合]鍛冶徒弟8／080
十人隊長ダガー+1	短剣	[合]鍛冶下級20／082
十人隊長盾+1	盾	[合]鍛冶名取7／084
樹液	獣の餌	[合]木工見習6／056
ジュエルドカラー	防具−首	[合]彫金皆伝50／115
祝聖水	薬品	[合]錬金目録2／196
呪札	忍具	[合]錬金下級14／192
ジュストコール	防具−胴	[合]骨工目録9／174
シュトラッチ	スィーツ	[合]調理下級17／214、[店]ア白門042
手裏剣	矢・弾	[合]鍛冶徒弟7／080、[店]天晶堂024
シュリンプルアー	釣り具	[合]錬金名取30／194
シュレイガー	片手剣	[合]鍛冶目録36／086
春菊	食材	[店]天晶堂024
准銃士小剣+1	片手剣	[合]鍛冶下級14／082
准銃士制式小剣	片手剣	[交]バストゥークランク4
准銃士制式投輪	レンジ武器等	[交]バストゥークランク4(1位)
准銃士投輪+1	レンジ武器等	[合]彫金印可14／110
消化薬	薬品	[合]錬金師範17／204
上質アントリオン顎	−	[敵]Trench Antlion、Cave Antlion(アットワ地溝)
上質なクァール毛皮	皮革材	[敵]Torama(オンゾゾの迷路)など
上質な魚の鱗	骨材	[合]骨工素人5／164、[集]潮干295
上質なサソリの甲殻	骨材	[集]採掘骨280、[敵]サソリ族(高レベルのもの)
上質なブガードの皮	皮革材	[敵]ブガード族
上質な陸ガニの甲殻	骨材	[敵]クラブ族(高レベルのもの)
上代卸し鉄	金属材	[合]鍛冶師範39／094
丈夫なダルメル革	皮革材	[合]革工徒弟3／146
蒸留水	食材	[合]錬金素人1／186、[店]サン港028、バス大031、ウィ水035、革工ギ023
ショートボウ	レンジ武器等	[合]木工見習15／056、[店]サン南030
ショテル	片手剣	[合]彫金印可34／110
ショファー	楽器	[合]骨工皆伝13／180
ジョルトアクス	片手斧	[合]骨工徒弟7／168
白滝	食材	[店]天晶堂024
視力の紫水晶	貴金属材	[合]彫金見習42／100
シルクカフス	防具−両手	[合]裁縫高弟2／134
シルククローク	防具−胴	[合]裁縫高弟24／134
シルクコート	防具−胴	[合]裁縫印可24／132
シルクズボン	防具−両脚	[合]裁縫高弟9／134
シルクスロップス	防具−両脚	[合]裁縫印可20／132
シルクハット	防具−頭	[合]裁縫印可12／132
シルクパンプス	防具−両足	[合]革工高弟18／156
シルクミトン	防具−両手	[合]裁縫高弟14／134
シルケンカフス	防具−両手	[合]裁縫高弟3／134
シルケンコート	防具−胴	[合]裁縫印可25／132
シルケンスロップス	防具−両脚	[合]裁縫印可21／132
シルケンハット	防具−頭	[合]裁縫印可13／132
シルケンピガッシュ	防具−両足	[合]革工高弟2／156
ジルコン	貴金属材	[合]彫金見習36／100、彫金徒弟6／102
ジルコンイヤリング	装飾品−耳	[合]彫金印可19／110
ジルコンリング	装飾品−指	[合]彫金高弟11／112
シルバーインゴット	貴金属材	[合]彫金見習19／100、彫金見習26／100、彫金徒弟3／102
シルバーグリーヴ	防具−両足	[合]彫金名取5／106
シルバーシャーク	水産物	[集]釣り248
シルバーナゲット	貴金属材	[合]錬金見習1／188、錬金印可17／198、[集]栽培296
シルバーの鎖	貴金属材	[合]彫金下級4／104、彫金下級5／104
シルバー板	貴金属材	[合]彫金徒弟7／102、彫金徒弟8／102
シルバーバングル	防具−両手	[合]彫金名取34／106、[店]ラバオ046
シルバーピアス	装飾品−耳	[合]彫金徒弟5／102、[店]バス商032、ジュ下040
シルバーブレット	矢・弾	[合]錬金目録5／196
シルバーブロケード	布材	[合]裁縫高弟22／134
シルバーベルト	防具−腰	[合]彫金徒弟24／102
シルバーホーズ	防具−両脚	[合]彫金名取10／106
シルバーマスク	防具−頭	[合]彫金下級25／104
シルバーミトン	防具−両手	[合]彫金下級29／104
シルバーメイル	防具−胴	[合]彫金名取22／106、[店]ジュ上039
シルバーリング	装飾品−指	[合]彫金下級2／104、[店]バス商032、ジュ下040、[集]釣り250
白刀	両手刀	[合]彫金師範17／116
白鋼	−	[敵]Tonberry Stabber(ウガレピ寺院)
白パン	穀物料理	[合]調理名取10／216、[店]サン港028、サン南030、ジュ上039、調理ギ023

合成&素材インデックス
アルファベット
あ行
か行
さ行
た行
な行
は行
ま行
や行
ら行
わ行

名称	種別	おもな入手方法
白身魚のシチュー	スープ類	[合]調理高弟18／222、調理高弟19／222
白蜜	食材	[合]調理徒弟5／212
シンキングミノー	釣り具	[合]錬金徒弟11／190、錬金下級2／192
人工海水セット	雑貨	[合]錬金皆伝5／202
人工血髄油	錬金術材	[合]錬金下級22／192
人工淡水セット	雑貨	[合]錬金高弟30／200
人工レンズ	錬金術材	[合]錬金下級9／192
ジンジャー	食材	[店]特デルフ021、[集]栽培296
ジンジャークッキー	スィーツ	[合]調理目録29／218、[店]バレリアーノ一座025
真珠	貴金属材	[合]骨工見習10／166
神樹液	木材	[合]木工師範22／072
神代の錫	片手棍	[合]木工皆伝9／070
神代の竪琴	楽器	[合]木工皆伝28／070
神代の杖	両手棍	[合]木工皆伝22／070
神代木	木材	[合]木工高弟3／068、木工高弟5／068
陣太刀	両手刀	[合]鍛冶目録32／086
シンチレーター	貴金属材	[合]彫金師範34／116
神殿騎士団制式盾	盾	[交]サンドリアランク5
神殿騎士団制式長剣	片手剣	[交]サンドリアランク5
神殿騎士団盾+1	盾	[合]彫金皆伝4／114
神殿騎士団長剣+1	片手剣	[合]鍛冶下級10／082
震天雷	矢・弾	[合]錬金目録9／196
靭皮紙	木材	[合]木工名取12／062、[店]天晶堂024
神木材	木材	[合]木工師範4／072、木工師範5／072
真龍角	骨材	[敵]Tiamat(アットワ地溝)など
スイートウィリアム	錬金術材	[店]特ヴォル021
水鉛鉱	金属材	[敵]Jormungand(ウルガラン山脈)
水銀	錬金術材	[合]錬金見習8／188、[店]錬金ギ023、[敵]ヘクトアイズ族など
翠石	貴金属材	[店]彫金ギ023、[集]採掘鉱石272、採掘骨280、栽培296、チョコ300
スィミット	穀物料理	[合]調理名取7／216
スーパーエーテル	薬品	[合]錬金皆伝30／202
スーパーサーメット	錬金術材	[他]ENMクエスト「掌中の珠」
スカーレットリボン	防具ー頭	[合]裁縫目録6／130、[店]ジュ下040
スカルローカスト	食材	[集]収穫291
スキッドスシ	魚介料理	[合]調理印可29／220
スキャナー	からくり部品	[合]錬金目録17／196
スクトゥム	盾	[合]鍛冶目録9／086
スクレテール	調度品	[合]木工印可11／066
スケイルクウィス	防具ー両脚	[合]鍛冶見習7／078
スケイルグリーヴ	防具ー両足	[合]鍛冶見習4／078
スケイルフィンガー	防具ー両手	[合]鍛冶見習1／078
スケイルメイル	防具ー胴	[合]鍛冶見習9／078
スケルトンキー	雑貨	[合]骨工名取6／172
スコーピオンアロー	矢・弾	[合]木工目録19／064
スコープ	からくり部品	[合]彫金名取27／106、[店]ナシュ048
スコピオガントレ	防具ー両手	[合]骨工師範20／182
スコピオサブリガ	防具ー両脚	[合]骨工印可13／176
スコピオハーネス	防具ー胴	[合]骨工印可17／176
スコピオブレスト	防具ー胴	[合]骨工師範33／182
スコピオヘルム	防具ー頭	[合]骨工師範25／182
スコピオマスク	防具ー頭	[合]骨工印可8／176
スコピオミトン	防具ー両手	[合]骨工印可5／176
スコピオリング	装飾品ー指	[合]骨工目録18／174
スコピオレギンス	防具ー両足	[合]骨工印可10／176
スズ石	金属材	[店]鍛冶ギ022、[集]採掘鉱石272、栽培296、チョコ300
スズキのクルート	魚介料理	[合]調理師範19／226
スターサファイア	貴金属材	[他]クエスト「アシュタリフ号威力偵察」
スターディズボン	防具ー両脚	[合]裁縫見習28／122
スターディトラウザ	防具ー両脚	[合]革工見習6／144
スタウローボウ	レンジ武器等	[合]木工師範31／072
スタデッドグローブ	防具ー両手	[合]革工徒弟17／146
スタデッドトラウザ	防具ー両脚	[合]革工徒弟27／146
スタデッドバンダナ	防具ー頭	[合]革工徒弟7／146
スタデッドブーツ	防具ー両足	[合]革工徒弟20／146
スタデッドベスト	防具ー胴	[合]革工下級3／148
スタビライザー	からくり部品	[合]錬金名取25／194、[店]ナシュ048
スタビライザーII	からくり部品	[合]錬金目録28／196
スタンククリ	短剣	[合]錬金皆伝18／202
スタンクロー	格闘武器	[合]錬金皆伝4／202
スタンジャマダル	格闘武器	[合]錬金皆伝31／202
スタンナイフ	短剣	[合]錬金高弟40／200
スチールインゴット	金属材	[合]鍛冶見習12／078、鍛冶徒弟3／080、鍛冶目録13／086、鍛冶目録15／086、鍛冶目録21／086、[店]鍛冶ギ023

名称	種別	おもな入手方法
スチールクウィス	防具ー両脚	[合]鍛冶目録20／086
スチールグリーヴ	防具ー両足	[合]鍛冶目録24／086
スチールスケイル	防具ー胴	[合]鍛冶目録28／086
スチールナゲット	金属材	[集]栽培296
スチールの小札	金属材	[合]鍛冶下級42／082
スチールバイザー	防具ー頭	[合]鍛冶名取39／084
スチール板	金属材	[合]鍛冶下級23／082、鍛冶下級24／082
スチールフィンガー	防具ー両手	[合]鍛冶目録4／086
スッポンスープ	スープ類	[合]調理高弟1／222
スティッキーライス	食材	[店]天晶堂024
ステルススクリーン	からくり部品	[合]錬金目録21／196、[店]ナシュ048
ストーンチーズ	食材	[合]調理印可1／220
ストロボ	からくり部品	[合]錬金名取17／194
ストンスキントルク	防具ー首	[合]彫金高弟28／112
スナイパーリング	装飾品ー指	[合]革工皆伝34／158
スナッピングモール	食材	[集]採掘鉱石272
頭成兜	防具ー頭	[合]鍛冶印可34／088
脛当	防具ー両足	[合]鍛冶印可16／088
スネークアイ	レンジ武器等	[合]骨工皆伝17／180
スノーリング	装飾品ー指	[合]彫金師範46／117
スノールジェラート	スィーツ	[合]調理印可6／220、調理印可7／220
スノールのうで	矢・弾	[敵]スノール族
スパーククリス	短剣	[合]彫金目録49／108
スパークスピア	両手槍	[合]彫金下級6／104
スパークダガー	短剣	[合]彫金下級22／104
スパークデーゲン	片手剣	[合]彫金名取30／106
スパークバゼラード	片手剣	[合]彫金名取36／106
スパークビルボ	片手剣	[合]彫金下級19／104
スパークフォーク	両手槍	[合]彫金目録15／108
スパークランス	両手槍	[合]彫金名取9／106
スパークルハンド	錬金術材	[合]錬金名取13／194
スパークレイピア	両手槍	[合]彫金目録40／108
スパイクドクラブ	片手棍	[合]木工下級8／060
スパゲティ	食材	[合]調理名取11／216
スパタ	片手剣	[合]鍛冶徒弟15／080、[店]サン南030、[他]クエスト「見習い登用試験」
スパルタンブレット	矢・弾	[合]錬金高弟2／200
スパルタンホプロン	盾	[合]革工高弟6／156
スピア	両手槍	[合]木工下級1／060
スピードベルト®	防具ー腰	2007年3月8日のバージョンアップで変更
スピネル	貴金属材	[合]彫金見習33／100
スピネルピアス	装飾品ー耳	[合]彫金皆伝19／114
スピネルリング	装飾品ー指	[合]彫金師範21／116
スピンドル	布材	[店]織工ギ023
スフェーン	貴金属材	[合]彫金見習34／100
スフェーンピアス	装飾品ー耳	[合]彫金名取18／106
スフェーンリング	装飾品ー指	[合]彫金目録28／108
ズボン	防具ー両脚	[合]裁縫見習15／122
スマッシュセスタス	格闘武器	[合]革工見習21／144
スモークドサーモン	魚介料理	[合]調理徒弟20／212、[店]サン北029
スライムオイル	錬金術材	[敵]スライム族
スライムジュース	錬金術材	[他]デュナミスーバストゥークなど
スリプルアロー	矢・弾	[合]木工名取24／062
スリプルボルト	矢・弾	[合]木工見習28／056、木工見習29／056
スルタンベルト	防具ー腰	[合]革工師範12／160
スロップス	防具ー両脚	[合]裁縫見習12／122
青漆	木材	[他]ENMクエスト「猛進転進」「雪こんこん」など
聖水	薬品	[合]錬金目録1／196、[店]特リ・テ021
斉天朱	錬金術材	[合]錬金徒弟8／190
静刀	片手刀	[合]錬金徒弟12／190
聖なるミスリル板	貴金属材	[合]錬金目録6／196
聖なる鏃	木材	[合]錬金目録9／196
聖木	木材	[合]木工高弟4／068
静黙薬	薬品	[合]錬金素人15／186、錬金素人17／186
セイレーンの髪	布材	[敵]Novv the Whitehearted(海蛇の岩窟)など
セイレーンマクラメ	布材	[合]裁縫師範2／138
セイントリング	装飾品ー指	[合]骨工皆伝2／180
ゼーガムカロット	獣の餌	[集]栽培296
セージ	食材	[店]特バルド021、サン南030、錬金ギ023、[集]栽培296、チョコ300
赤石	貴金属材	[店]彫金ギ023、[集]採掘鉱石272、採掘骨280、栽培296、チョコ300
赤霊布	ー	[敵]Fomor Red Mage、Fomor Paladin(ミザレオ海岸)、Phasma(ウルガラン山脈)
セスタス	格闘武器	[合]革工素人6／142、[店]サン南030など

合成&素材インデックス
アルファベット
あ行
か行
さ行
た行
な行
は行
ま行
や行
ら行
わ行

名称	種別	おもな入手方法
セプター	片手棍	[合]鍛冶師範33/094
ゼブライール	水産物	[集]釣り248
ゼラチン	食材	[合]骨工見習2/166、骨工見習7/166、骨工徒弟13/168
セルビナバター	食材	[合]調理見習18/210
セルビナミルク	食材	[店]特ザルク021、セルビ043、調理ギ023
セルフボウ	レンジ武器等	[合]木工見習21/056
セレリティーサラダ	獣の餌	[合]調理高弟13/222、調理高弟14/222
戦士のベルト	防具ー腰	[合]革工徒弟14/146
センチネルマント	防具ー背	[敵]Steelbiter Gudlud(ダボイ)
ソイルリング	装飾品ー指	[合]彫金師範43/117
雑煮	スープ類	[合]調理徒弟16/212
ソウルフレア触手	錬金術材	[敵]Soulflayer(アラパゴ暗礁域)など
ソーセージ	肉・卵料理	[合]調理印可8/220、[店]バス大031、バス港033
ソーセージロール	穀物料理	[合]調理印可17/220
ソードベルト	防具ー腰	[合]革工高弟3/156
ソールスシ	魚介料理	[合]調理皆伝14/224、調理皆伝15/224
蘇生珊瑚	骨材	[合]骨工高弟3/178
蘇生の髪飾り	防具ー頭	[合]骨工高弟26/178
蘇生霊銀	貴金属材	[合]彫金下級28/104
ソックス	防具ー両足	[合]裁縫徒弟33/124
ソニックベルト	防具ー腰	[合]革工皆伝15/158
ソフトなブガード革	皮革材	[合]革工徒弟12/146
粗末な寝台	調度品	[合]木工見習47/056
ソルレット	防具ー両足	[合]彫金名取23/106
ソレア	防具ー両足	[合]革工見習1/144
ダークアーメット	防具ー頭	[合]鍛冶皆伝5/092
ダークアクス	片手斧	[合]鍛冶印可5/088
ダークアダマン	金属材	[合]鍛冶皆伝22/092
ダークアダマン板	金属材	[合]鍛冶皆伝33/092
ダークアムード	両手斧	[合]鍛冶高弟26/090
ダークインゴット	金属材	[合]鍛冶目録5/086、鍛冶目録11/086
ダークヴォウジェ	両手斧	[合]鍛冶高弟16/090
ダークカード	矢・弾	[合]錬金見習18/188、[店]ナシュ048
ダークカタール	格闘武器	[合]鍛冶印可29/088
ダークガントレ	防具ー両手	[合]鍛冶皆伝20/092
ダークキャップ	防具ー頭	[合]鍛冶高弟4/090
ダークキュイラス	防具ー胴	[合]鍛冶皆伝24/092
ダークキリジ	片手剣	[合]鍛冶皆伝6/092
ダーククウィス	防具ー両脚	[合]鍛冶皆伝3/092
ダークククリ	短剣	[合]鍛冶印可18/088
ダーククリス	短剣	[合]鍛冶高弟3/090
ダーククレイモア	両手剣	[合]鍛冶目録43/086
ダーククロー	格闘武器	[合]鍛冶目録23/086
ダークゴルゲット	防具ー首	[合]鍛冶皆伝2/092
ダークサイズ	両手鎌	[合]鍛冶高弟22/090
ダークサインティ	格闘武器	[合]彫金皆伝26/114
ダークサバトン	防具ー両足	[合]鍛冶皆伝13/092
ダークサブリガ	防具ー両脚	[合]鍛冶高弟9/090
ダークシールド	盾	[合]骨工皆伝1/180
ダークスタッフ	両手棍	[合]木工高弟22/068
ダークソード	片手剣	[合]鍛冶目録18/086
ダークソルレット	防具ー両足	[合]鍛冶印可6/088
ダークタバール	片手斧	[合]鍛冶皆伝9/092
ダークナイフ	短剣	[合]鍛冶目録8/086
ダークナゲット	金属材	[集]栽培296
ダークナックル	格闘武器	[合]鍛冶目録42/086
ダークの鎖	金属材	[合]鍛冶印可11/088、鍛冶印可12/088
ダークの小札	金属材	[合]鍛冶目録38/086
ダークハーネス	防具ー胴	[合]鍛冶高弟21/090
ダークバス	水産物	[集]釣り244
ダークバゼラード	短剣	[合]鍛冶印可13/088
ダークバックラー	盾	[合]鍛冶印可39/088
ダーク板	金属材	[合]鍛冶目録16/086、鍛冶目録17/086
ダークピック	片手斧	[合]鍛冶高弟6/090
ダークファルクス	両手剣	[合]鍛冶高弟25/090
ダークファルシオン	片手剣	[合]鍛冶目録41/086
ダークブリーチズ	防具ー両脚	[合]鍛冶印可22/088
ダークブロンズ	金属材	[合]鍛冶高弟11/090
ダークブロンズ板	金属材	[合]鍛冶高弟14/090
ダークヘキサガン	レンジ武器等	[合]鍛冶印可27/088
ダークボルト	矢・弾	[合]木工印可5/066、木工印可6/066
ダークボルトの鏃	木材	[合]鍛冶印可8/088
ダークマフラ	防具ー両手	[合]鍛冶印可15/088
ダークミトン	防具ー両手	[合]鍛冶高弟7/090
ダークメイス	片手棍	[合]鍛冶印可1/088

名称	種別	おもな入手方法
ダークメザラク	両手槍	[合]木工皆伝6/070
ダークモール	片手棍	[合]鍛冶皆伝4/092
ダークランス	両手槍	[合]木工高弟23/068
ダークリング	装飾品ー指	[合]彫金師範48/117
ダークレギンス	防具ー両足	[合]鍛冶高弟12/090
ダークロッド	片手棍	[合]鍛冶高弟19/090
ターコイズ	貴金属材	[合]彫金見習9/100
ターコイズピアス	装飾品ー耳	[合]彫金名取17/106
ターコイズリング	装飾品ー指	[合]彫金目録27/108
タージェ	盾	[合]鍛冶下級21/082、[店]バス鉱034、[他]クエスト「待ち人来らず」
ダート	矢・弾	[合]裁縫見習9/122
タートルシールド	盾	[合]骨工下級7/170
タートルバングル	防具ー両手	[合]骨工目録7/174
タートルピアス	装飾品ー耳	[合]骨工目録8/174
ターメリック	食材	[店]天晶堂024、調理ギ023
ダイアシールド	盾	[合]彫金皆伝49/115
ダイアナックル	格闘武器	[合]彫金高弟26/112
ダイアモンド	貴金属材	[合]彫金見習36/100
ダイアモンドピアス	装飾品ー耳	[合]彫金皆伝18/114
ダイアリング	装飾品ー指	[合]彫金師範20/116
タイガーアイ	貴金属材	[他]ENMクエスト「掌中の珠」
タイガーグローブ	防具ー両手	[合]革工高弟23/156
タイガーコッド	水産物	[集]釣り248
タイガージャーキン	防具ー胴	[合]革工高弟28/156
タイガートラウザ	防具ー両脚	[合]革工高弟13/156
タイガーファング	格闘武器	[合]骨工高弟23/178
タイガーヘルム	防具ー頭	[合]革工高弟26/156
タイガーマスク	防具ー頭	[合]革工師範19/160
タイガーマント	防具ー背	[合]革工高弟17/156
タイガーレデルセン	防具ー両足	[合]革工高弟16/156
太極拳法着	防具ー胴	[合]裁縫徒弟3/124
タイタニックソー	水産物	[集]釣り248
大地の脚絆	防具ー両足	[合]裁縫下級7/126
大地の衣	防具ー胴	[合]裁縫下級22/126
大地の下ばき	防具ー両脚	[合]裁縫下級14/126
大地の手甲	防具ー両手	[合]裁縫下級4/126
大地の鉢巻	防具ー頭	[合]裁縫下級2/126
太陽の水	獣の餌	[合]錬金師範9/204
大理石	貴金属材	[敵]Gigas Stonegrinder(コロロカの洞門)など
タウルスの角	骨材	[敵]タウルス族
タウルスの翼	錬金術材	[敵]タウルス族
ダガー	短剣	[合]鍛冶見習17/078、[店]サン南030、ラバオ046、タブナ047
鉄刀木材	木材	[他]ENMクエスト「唇亡びて」「幻の右」など
タキタロ	水産物	[集]釣り244
ダスクグローブ	防具ー両手	[合]革工師範34/160
ダスクジャーキン	防具ー胴	[合]革工師範40/160
ダスクトラウザ	防具ー両脚	[合]革工師範8/160
ダスクマスク	防具ー頭	[合]革工師範26/160
ダスクレデルセン	防具ー両足	[合]革工師範16/160
タスラム	矢・弾	[合]鍛冶徒弟31/080
太刀	両手刀	[合]鍛冶下級13/082、[店]天晶堂024
タック	片手剣	[合]鍛冶下級4/082
達人着	防具ー胴	[合]裁縫皆伝21/136
達人下ばき	防具ー両脚	[合]裁縫皆伝12/136
種子島	レンジ武器等	[合]鍛冶目録14/086
楽しき記憶の残滓	錬金術材	[敵]エンプティ系モンスター
タバール	片手斧	[合]鍛冶目録3/086
タバルジン	片手斧	[合]鍛冶師範48/095
タフタ織物	布材	[敵]Manes(ボストーニュ監獄)
タフタケープ	防具ー背	[合]裁縫皆伝29/136
タブナジア雄羊の肉	食材	[敵]Tavnazian Ram(ルフェーゼ野)
タブナジアゴビー	水産物	[集]釣り244
タブナジア風サラダ	野菜料理	[合]調理師範4/226
タブナジア風タコス	魚介料理	[合]調理皆伝3/224
タフなブガード革	皮革材	[合]革工徒弟11/146
タフベルト	防具ー腰	[合]革工名取6/150
ダブレット	防具ー胴	[合]裁縫素人14/120
玉糸	布材	[合]裁縫目録19/130
玉糸紬の帯	防具ー腰	[合]裁縫目録29/130
たまごナス	食材	[店]特グスタ021、ア白門042、[集]栽培296
卵のスープ	スープ類	[合]調理目録16/218、調理目録20/218
ダマスクインゴット	金属材	[敵]Simurgh(ロランベリー耕地)など
ダマスク織物	布材	[敵]King Arthro(ジャグナー森林)など
玉鋼	金属材	[合]鍛冶目録13/086、鍛冶目録15/086、鍛冶目録21/086、[店]天晶堂024

合成&素材インデックス
アルファベット
あ行
か行
さ行
た行
な行
は行
ま行
や行
ら行
わ行

名称	種別	おもな入手方法
ダメージゲージ	からくり部品	[合]錬金目録22／196、[店]ナシュ048
タラ切り身	釣り具	[合]調理見習7／210
タラスクの皮	皮革材	[敵]Tarasque(イフリートの釜)
タラスクミトン	防具－両手	[合]革工名取9／150
タリカー	盾	[合]革工皆伝22／158
タリカー－1	盾	[敵]マムージャ族
タリスマンケープ	防具－背	[合]裁縫徒弟2／124
樽	調度品	[合]木工高弟2／068
タルタルサッシュ	防具－腰	[合]裁縫師範18／138
タルタル式釣竿	釣り具	[合]木工印可12／066
タルタルスツール	調度品	[合]木工徒弟17／058
タルタルデスク	調度品	[合]木工下級17／060
タルタル屏風	調度品	[合]木工高弟6／068
タルタルライス	食材	[店]調理ギ023、[集]栽培296
ダルメルシチュー	スープ類	[合]調理印可28／220
ダルメルステーキ	肉・卵料理	[合]調理徒弟21／212
ダルメルの毛皮	皮革材	[敵]ダルメル族
ダルメルの唾液RE	－	[敵]ダルメル族(ブブリム半島)
ダルメルのなめし革	皮革材	[合]革工徒弟1／146、革工徒弟2／146、[敵]ゴブリン族
ダルメルの肉	食材	[店]特コルシ021、[敵]ダルメル族
ダルメルパイ	肉・卵料理	[合]調理高弟12／222
ダルメルマント	防具－背	[合]革工徒弟18／146
タルワール	片手剣	[合]鍛冶名取2／084
タロンギカクタスRE	－	[他]タロンギ大峡谷F－6で入手可能
タワーシールド	盾	[合]木工高弟34／068
淡水の素	錬金術材	[店]ウィ水035
ダンスシューズ	防具－両足	[合]裁縫師範29／138
タンニングバット	皮革材	[店]革工ギ023
血糸	布材	[敵]ダイアマイト族
チェーンゴルゲット	防具－首	[合]彫金下級20／104
チェーンチョーカー	防具－首	[合]彫金下級26／104
チェーンベルト	防具－腰	[合]彫金下級7／104
チェーンホーズ	防具－両脚	[合]鍛冶下級17／082、[店]サン南030、バス鉱034、[敵]Goblin Smithy(デルクフの塔)など
チェーンミトン	防具－両手	[合]鍛冶下級3／082、[店]サン南030、バス鉱034、[敵]Orcish Beastrider(ダボイ)など
チェーンメイル	防具－胴	[合]鍛冶下級29／082、[店]サン南030、バス鉱034
チェスト	調度品	[合]木工印可3／066
チェスナットクラブ	片手棍	[合]木工徒弟1／058
チェスナット原木	木材	[店]飛空艇乗り場、木工ギ022、[集]伐採284、チョコ300
チェスナット材	木材	[合]木工徒弟23／058、木工徒弟24／058、[店]木工ギ022
チェスナットサボ	防具－両足	[合]木工下級5／060
チェスナットワンド	片手棍	[合]木工下級6／060
知恵の薬	薬品	[合]錬金師範10／204
チェビオット織物	布材	[敵]Baobhan Sith(グスタフの洞門)
チェビオットケープ	防具－背	[合]裁縫高弟16／134
チェラータ	防具－頭	[合]鍛冶皆伝25／092
血汁	獣の餌	[合]調理高弟9／222
血塗られた雄羊革	皮革材	[合]革工下級11／148
粽	穀物料理	[合]調理師範14／226
チャイ	ドリンク	[合]調理目録22／218、[店]ア白門042
チャクラム	レンジ武器等	[合]彫金目録45／108
蟲卵の香味焼き	肉・卵料理	[合]調理高弟29／223
チュニック	防具－胴	[合]裁縫見習24／122
チョコエリクサー	獣の餌	[合]錬金皆伝6／202
チョコトニック	獣の餌	[合]錬金見習7／188、錬金印可19／198
チョコドリンク	ドリンク	[合]調理高弟28／223
チョコボグローブ	防具－両手	[合]革工徒弟6／146
チョコボジャック	防具－胴	[合]革工名取10／150
チョコボの羽根	布材	[店]チョコボ厩舎、カザム045、ラバオ046、[集]栽培296、チョコ300
チョコボの矢羽根	木材	[合]裁縫素人3／120、裁縫素人4／120
チョコボブーツ	防具－両足	[合]革工徒弟25／146
チョコボホーズ	防具－両脚	[合]裁縫名取22／128
沈黙薬	薬品	[合]錬金素人14／186、錬金素人16／186
ツァーリベルト	防具－腰	[合]革工師範13／160
ツァヤンマスク	調度品	[合]木工師範7／072
ツインクルシャワー	錬金術材	[合]錬金徒弟10／190
ツインクルパウダー	錬金術材	[店]ウィ水035、ルルデ038
土のアニマ	錬金術材	[合]錬金高弟20／200
土の塊	クリスタル	[集]栽培296、[敵]Earth Elemental
土の鉱石	貴金属材	[集]栽培296、チョコ300
土の真輝管	雑貨	[交]アトルガン(配給品)

名称	種別	おもな入手方法
土の宝珠	貴金属材	[合]彫金皆伝31／114
土の矢	矢・弾	[合]木工目録15／064
土の矢尻	木材	[合]錬金目録33／196
角の髪飾り	防具－頭	[合]骨工徒弟15／168
角の矢尻	木材	[合]骨工名取7／172、骨工名取8／172
ツバイハンダー	両手剣	[合]鍛冶皆伝1／092
艶艶しいブガード革	皮革材	[合]革工徒弟13／146
氷柱	忍具	[合]錬金素人10／186、[店]天晶堂024
つるはし	雑貨	[合]鍛冶素人10／076、[店]サン南030、アルザ041
ツンドラマントR	防具－背	[BF]地獄の尻尾
ディアトリマの肉	食材	[敵]Diatryma(東アルテパ砂漠、ミザレオ海岸)
ディスペルクーゼ	両手槍	[合]木工高弟27／068
ティタニクティス	水産物	[集]釣り248
ディバインソード	片手剣	[合]錬金印可13／198
ディル	水産物	[集]釣り248
ティンインゴット	金属材	[合]鍛冶見習8／078
デーゲン	片手剣	[合]鍛冶徒弟24／080、[店]バス商032、バス港033
デーツ	食材	[集]伐採284
デーモンアロー	矢・弾	[合]木工印可21／066
デーモンスレイヤー	片手剣	[合]錬金師範30／204
デーモンナイフ	短剣	[合]骨工高弟6／178
デーモンハーネス	防具－胴	[合]骨工皆伝25／180
デーモンヘルム	防具－頭	[合]骨工師範1／182
デーモンリング	装飾品－指	[合]骨工印可20／176
デオドライザー	薬品	[合]錬金素人20／186、錬金素人21／186
デザートブーツ	防具－両足	[合]革工目録15／152
デザートマント	防具－背	[合]革工師範6／160
デジョンカジェル	片手棍	[合]木工名取9／062
デスサイズ	両手鎌	[合]鍛冶師範14／094
デスストーン	貴金属材	[合]彫金見習37／100
デスピアス	装飾品－耳	[合]彫金皆伝22／114
デスボール	食材	[集]栽培296
デスリング	装飾品－指	[合]彫金師範24／116
手甲	防具－両手	[合]裁縫見習7／122
鉄鉱	金属材	[店]飛空艇乗り場、鍛冶ギ022、[集]採掘鉱石272、栽培296、チョコ300、[敵]ワーム族
徹甲の矢尻	木材	[合]骨工目録14／174、骨工目録13／174
鉄砕棒	両手棍	[合]木工師範34／072
鉄石の胡桃	木材	[合]木工見習42／056
鉄の矢	矢・弾	[合]木工徒弟21／058
鉄の矢尻	木材	[合]鍛冶見習16／078
デニズアナス	水産物	[店]漁師ギ023、[集]釣り248
デボティーミトン	防具－両手	[合]裁縫皆伝18／136
デュラムセモリナ粉	食材	[店]サン南030、調理ギ023
デルフラントペア	食材	[店]特デルフ021、[集]栽培296
天球儀	調度品	[合]木工師範21／072
トゥーナスシ	魚介料理	[合]調理高弟23／222、調理高弟24／222
トゥーナのかぶと煮	魚介料理	[合]調理皆伝4／224
凍寒オリハルコン	貴金属材	[合]彫金皆伝42／114
凍寒金剛	金属材	[合]鍛冶皆伝39／092
闘魚鉢	調度品	[合]木工見習44／056
道化のヘッドバンド	防具－頭	[合]裁縫皆伝2／136
銅鉱	金属材	[店]飛空艇乗り場、鍛冶ギ022、彫金ギ023、[集]採掘鉱石272、栽培296、チョコ300、[敵]ワーム族
闘雀	片手刀	[合]彫金師範30／116
透石	貴金属材	[店]彫金ギ023、[集]採掘鉱石272、採掘骨280、栽培296、チョコ300
盗賊の白銀	貴金属材	[合]彫金見習29／100
豆乳	食材	[合]調理徒弟2／212
銅の髪飾り	防具－頭	[合]彫金素人6／098
トゥハンドソード	両手剣	[合]鍛冶名取8／084、[店]ジュ上039
トゥルナバルウ	水産物	[集]釣り244
ドールの破片	錬金術材	[敵]ドール族
トカゲの皮	皮革材	[敵]トカゲ族
トカゲの尻尾	錬金術材	[敵]トカゲ族
トカゲの卵	食材	[敵]トカゲ族
トカゲの血	錬金術材	[敵]ダイアマイト族(ソ・ジヤ)
トカゲの抜け殻	皮革材	[集]チョコ300
毒消し	薬品	[合]錬金素人2／186、錬金素人3／186
毒素	錬金術材	[合]錬金見習3／188、[店]ジュ下040、カザム045
毒の矢尻	木材	[合]錬金徒弟1／190
毒麦粉	錬金術材	[店]ジュ下040、[敵]Goblin Gambler
毒薬	薬品	[合]錬金見習19／188、錬金見習20／188、[敵]トンベリ族

名称	種別	おもな入手方法
トコペッコの野草	獣の餌	[集]栽培296
ドッグウッド原木	木材	[集]伐採284
ドッグウッド材	木材	[合]木工下級3／060、木工下級4／060
ドッジヘッドバンド	防具－頭	[敵]Ochu(ロランベリー耕地)など
殿様おにぎり	穀物料理	[合]調理師範10／226
トパーズ	貴金属材	[合]彫金見習34／100
トパーズピアス	装飾品－耳	[合]彫金皆伝21／114
トパーズリング	装飾品－指	[合]彫金師範23／116
トポロク	両手斧	[合]鍛冶師範49／095
トマトジュース	ドリンク	[合]調理名取8／216、[店]ウィ水035
トマトスープ	スープ類	[合]調理名取17／216
トマホーク	片手斧	[合]鍛冶下級9／082
ドミナスシールド	盾	[合]木工皆伝19／070
トライコーン	水産物	[集]釣り244
ドライデーツ	スィーツ	[合]調理見習4／210、[店]ア白門042
トライデント	両手槍	[他]クエスト「ハラキリ」
ドラゴンキャップ	防具－頭	[合]骨工師範30／182
ドラゴンクウィス	防具－両脚	[合]骨工皆伝4／180
ドラゴングリーヴ	防具－両足	[合]骨工皆伝14／180
ドラゴンクロー	格闘武器	[合]骨工皆伝26／180
ドラゴンサブリガ	防具－両脚	[合]骨工師範7／182
ドラゴンスープ	スープ類	[合]調理師範20／226
ドラゴンステーキ	肉・卵料理	[合]調理師範15／226
ドラゴンスレイヤー	片手剣	[合]錬金師範29／204
ドラゴンハーネス	防具－胴	[合]骨工師範40／182
ドラゴンフィンガー	防具－両手	[合]骨工皆伝9／180
ドラゴンマスク	防具－頭	[合]骨工皆伝16／180
ドラゴンミトン	防具－両手	[合]骨工師範14／182
ドラゴンメイル	防具－胴	[合]骨工皆伝24／180
ドラゴンリング	装飾品－指	[合]骨工師範46／182
ドラゴンレギンス	防具－両足	[合]骨工師範22／182
ドラドスシ	魚介料理	[合]調理師範6／226
トラベラーマント	防具－背	[敵]Spook(龍王ランペールの墓)
トラベルシエール	楽器	[合]木工下級18／060
トリカラードカープ	水産物	[集]釣り244
トリチャレーター	錬金術材	[店]錬金ギ023
鳥の卵	食材	[店]飛空艇乗り場、調理ギ023、[集]栽培296
鳥の血	錬金術材	[敵]Labyrinth Leech(オンゾゾの迷路)など
鳥の羽根	布材	[敵]死鳥族、[集]チョコ300
鳥の矢羽根	木材	[合]裁縫名取6／128、裁縫名取7／128
トリロバイト	水産物	[集]釣り248
トルク	防具－首	[合]彫金高弟21／112
トルティーヤ	穀物料理	[合]調理見習8／210、[店]ウィ水035、ジュ上039
ドルフィンスタッフ	両手棍	[敵]Slash Pine(オルデール鍾乳洞)
トルマリン	貴金属材	[合]彫金見習31／100、[店]バス商032、ジュ下040、彫金ギ023
トルマリンピアス	装飾品－耳	[合]彫金徒弟15／102
トルマリンリング	装飾品－指	[合]彫金下級9／104
トレダーカフス	防具－両手	[合]裁縫徒弟18／124
トレダーサイオ	防具－胴	[合]裁縫徒弟30／124
トレダーシャポー	防具－頭	[合]裁縫徒弟12／124
トレダースロップス	防具－両脚	[合]裁縫徒弟24／124
トレダーピガッシュ	防具－両足	[合]革工徒弟19／146
ドレッサー	調度品	[合]木工皆伝12／070
トレントの球根	錬金術材	[敵]樹人族(若木)
トロールブロンズ	金属材	[他]トロールの肩甲、トロールの腕甲、ジャダグナー1などを分解する
トロールブロンズ板	金属材	[合]鍛冶皆伝7／092
トロピカルパンチ	格闘武器	[合]革工皆伝2／158
トワイサー	両手斧	[合]鍛冶下級40／082
どんぐり	食材	[集]伐採284、チョコ300
どんぐりクッキー	スィーツ	[合]調理下級6／214
ナーガン	両手剣	[合]鍛冶師範38／094
ナイトイヤリング	装飾品－耳	[合]彫金印可23／110
ナイトソード	片手剣	[合]鍛冶名取38／084
ナイフ	短剣	[合]鍛冶徒弟1／080、[店]サン北029、バス商032、ラバオ046など
ナヴァラン	肉・卵料理	[合]調理高弟22／222
薙鎌	両手鎌	[合]骨工皆伝20／180
嘆きの雄羊の角	骨材	[合]骨工徒弟11／168
嘆きの貝殻	骨材	[合]骨工素人8／164
嘆きの骨くず	骨材	[合]骨工素人2／164
謎の果物の種	雑貨	[店]ルルデ038、[集]伐採284、[敵]樹人族(若木)(バタリア丘陵)など
謎の香草の種	雑貨	[集]収穫291、[敵]樹人族(若木)(メリファト山地)など

名称	種別	おもな入手方法
謎の穀物の種	雑貨	[集]収穫291、[敵]樹人族(若木)(ジャグナー森林)など
謎の樹木の挿木	雑貨	[集]伐採284、[敵]グゥーブー族
謎の樹木の苗	雑貨	[集]栽培296
謎の多肉植物の子株	雑貨	[集]採掘骨280、[敵]サボテンダー族
謎の野菜の種	雑貨	[集]収穫291、[敵]樹人族(若木)(ジャグナー森林)など
謎の野草の種	雑貨	[店]ア白門042
ナトジーク	片手斧	[合]鍛冶師範15／094
ナパ	食材	[店]天晶堂024
生臭庖丁	－	[合]鍛冶印可38／088
ナマズのグレープ蒸	魚介料理	[合]調理皆伝12／224
涙のマスタード	食材	[店]特ノルバ021、サン南030、錬金ギ023、調理ギ023
ナムタルの骨	骨材	[敵]Namtar(海蛇の岩窟)
滑らかな大羊革	皮革材	[合]革工素人3／142
滑らかな甲虫の顎	骨材	[合]骨工徒弟9／168
滑らかなビロード	布材	[合]裁縫名取15／128、裁縫目録5／130
ナラシンハセスタス	格闘武器	[合]革工名取19／150
ナラシンハなめし革	皮革材	[合]革工名取12／150
ナラシンハの毛皮	皮革材	[敵]Narasimha(オンゾゾの迷路)
ナラシンハベスト	防具－胴	[合]革工師範9／160
南洋真珠	貴金属材	[敵]Sea Hog(海蛇の岩窟)
にかわ	錬金術材	[合]錬金素人12／186、錬金素人13／186
肉汁	獣の餌	[合]調理徒弟17／212
肉ダンゴ	釣り具	[合]調理下級12／214
錦の帯	防具－腰	[合]裁縫高弟33／134
錦綿羊の毛皮	－	[敵]Moblin Chapman(ムバルポロス旧市街)
錦綿羊のなめし革	－	[合]革工目録5／152
錦綿毛	－	[合]革工目録9／152
虹の帯	防具－腰	[合]裁縫皆伝40／136
虹のヘッドバンド	防具－頭	[合]裁縫皆伝20／136
ニシンの塩漬け	魚介料理	[合]調理名取13／216
煮出し汁	食材	[店]調理ギ023
日輪の種子	食材	[店]特アラゴ021、[集]栽培296
鈍い金糸	布材	[合]裁縫目録27／130
人参汁	獣の餌	[合]調理素人5／208
ニンフシールド	盾	[合]木工皆伝4／070
ヌミナスシールド	盾	[合]木工皆伝11／070
根来式鉄砲	レンジ武器等	[合]鍛冶印可24／088
熱刀	片手刀	[合]錬金目録38／196
ネビムナイト	水産物	[集]釣り248、潮干295
ネビムナイトの壷焼	魚介料理	[合]調理下級7／214
ネムリタケ	食材	[集]収穫291、栽培296、[敵]キノコ族
眠りの矢尻	木材	[合]錬金印可14／198
眠りの鏃	木材	[合]錬金印可24／198
ネメシスイヤリング(R)	装飾品－耳	[BF]地竜大王
ねりわさび	食材	[店]特タブナ021、天晶堂024
ネロディセピア	穀物料理	[合]調理印可19／220
野兎のグリル	肉・卵料理	[合]調理素人9／208
野兎の毛皮	皮革材	[店]革工ギ023、[敵]ウサギ族
野兎の肉	食材	[敵]ウサギ族
ノーザンジャーキン	防具－胴	[合]革工皆伝18／158
ノーブルクラウン	防具－頭	[合]彫金高弟2／112
ノーブルズボン	防具－両脚	[合]裁縫皆伝17／136
ノーブルチュニック	防具－胴	[合]裁縫皆伝27／136
ノーブルパンプス	防具－両足	[合]革工皆伝1／158
ノーブルベッド	調度品	[合]木工高弟28／068
ノーブルミトン	防具－両手	[合]裁縫皆伝11／136
ノーブルレディ	水産物	[店]漁師ギ023、[集]釣り229
ノクトグローブ	防具－両手	[合]裁縫徒弟28／124
ノクトゲートル	防具－両足	[合]裁縫徒弟39／124
ノクトダブレット	防具－胴	[合]裁縫徒弟9／124
ノクトブレー	防具－両脚	[合]革工徒弟21／146
ノクトベレー	防具－頭	[合]裁縫徒弟22／124
ノストーヘリング	水産物	[集]釣り248
野太刀	両手刀	[合]鍛冶名取36／084、[店]天晶堂024
喉輪	防具－首	[合]鍛冶印可21／088
ノマドマント	防具－背	[合]革工皆伝6／158
呪われた板佩楯	呪物	[合]木工師範8／072
呪われた飲料	呪物	[合]調理師範22／226
呪われた鱗帷子	呪物	[合]錬金師範31／204
呪われた鱗篭手	呪物	[合]錬金師範15／204
呪われた鱗脛当	呪物	[合]錬金師範20／204
呪われた鱗股当	呪物	[合]錬金師範13／204
呪われた帯鎧	呪物	[合]骨工師範42／182
呪われた下衣	呪物	[合]裁縫師範26／138

合成&素材インデックス
アルファベット
あ行
か行
さ行
た行
な行
は行
ま行
や行
ら行
わ行

名称	種別	おもな入手方法
呪われた外套	呪物	[合]裁縫師範9／138
呪われた冑	呪物	[合]鍛冶師範28／094
呪われた冠	呪物	[合]彫金師範2／116
呪われた鎖帷子	呪物	[合]鍛冶師範34／094
呪われた鎖篭手	呪物	[合]鍛冶師範21／094
呪われた鎖脛当	呪物	[合]鍛冶師範13／094
呪われた鎖股当	呪物	[合]鍛冶師範7／094
呪われた靴	呪物	[合]革工師範5／160
呪われた腰衣	呪物	[合]骨工師範3／182
呪われた篭手	呪物	[合]骨工師範6／182
呪われた篠篭手	呪物	[合]木工師範20／072
呪われた篠脛当	呪物	[合]木工師範11／072
呪われたスープ	呪物	[合]調理師範23／226
呪われた頭成兜	呪物	[合]木工師範23／072
呪われた足甲	呪物	[合]骨工師範12／182
呪われた手袋	呪物	[合]裁縫師範22／138
呪われた闘着	呪物	[合]木工師範29／072
呪われた板金靴	呪物	[合]彫金師範14／116
呪われた板金兜	呪物	[合]彫金師範32／116
呪われた板金胸甲	呪物	[合]彫金師範9／116
呪われた板金篭手	呪物	[合]彫金師範27／116
呪われた板金股当	呪物	[合]彫金師範11／116
呪われた帽子	呪物	[合]骨工師範24／182
呪われた面具	呪物	[合]錬金師範25／204
ハードシールド	盾	[敵]Manipulator(ウガレピ寺院)
ハードレザーリング	装飾品－指	[合]革工印可3／154
バーニー	防具－胴	[合]革工印可18／154
バーバリアンベルト	防具－腰	[合]革工名取1／150
ハープ	楽器	[合]木工徒弟22／058
ハープーン	両手槍	[合]木工素人21／054
ハーブペースト	獣の餌	[合]調理見習3／210
パープルイヤリング	装飾品－耳	[合]彫金印可20／110
ハーミットリング	装飾品－指	[敵]Giant Grub(ダングルフの涸れ谷)など
ハーミットワンド	片手棍	[敵]Ashmaker Gotblut(ユグホトの岩屋)
バーミリオクローク	防具－胴	[合]裁縫印可31／132
パールピアス	装飾品－耳	[合]彫金名取20／106
パールリング	装飾品－指	[合]彫金目録30／108
ハイエーテル	薬品	[合]錬金印可34／198、錬金印可9／198
ハイエーテルD	薬品	[合]錬金印可36／198、錬金印可37／198
ハイエボナイト	錬金術材	[合]錬金高弟10／200
パイ生地	食材	[合]調理名取5／216、[店]調理ギ023
バイソンケックス	防具－両脚	[合]革工師範29／160
バイソンゲマッシュ	防具－両足	[合]革工師範10／160
バイソンジャケット	防具－胴	[合]革工師範36／160
バイソンステーキ	肉・卵料理	[合]調理印可15／220
バイソンボンネット	防具－頭	[合]革工師範20／160
バイソンリスト	防具－両手	[合]革工師範2／160
佩楯	防具－両脚	[合]鍛冶印可7／088
ハイドラキョフテ	肉・卵料理	[合]調理師範16／226
ハイドラクウィス	防具－両脚	[合]骨工師範19／182
ハイドラグリーヴ	防具－両足	[合]骨工師範38／182
ハイドラの鱗	骨材	[敵]Hydra(ワジャーム樹林)
ハイドラの牙	骨材	[敵]Hydra(ワジャーム樹林)
ハイドラの肉	食材	[敵]Hydra(ワジャーム樹林)
ハイドラフィンガー	防具－両手	[合]骨工師範28／182
ハイドラマスク	防具－頭	[合]骨工師範45／182
ハイドラメイル	防具－胴	[合]骨工師範48／182
ハイドロアクス	両手斧	[合]彫金名取24／106
ハイドロカッター	両手斧	[合]彫金目録8／108
ハイドロクロー	格闘武器	[合]彫金目録46／108
ハイドロチョッパー	両手斧	[合]彫金印可6／110
ハイドロバグナウ	格闘武器	[合]彫金目録2／108
ハイドロパタ	格闘武器	[合]彫金印可29／110
ハイドロポンプ	矢・弾	[合]木工印可8／066、[店]錬金ギ023
ハイパーエーテル	薬品	[合]錬金高弟38／200
ハイパーポーション	薬品	[合]錬金印可31／198
ハイヒールハーネス	防具－胴	[合]骨工目録6／174
ハイブレスマント	防具－背	[合]革工目録3／152
ハイポーション	薬品	[合]錬金目録45／196
ハイポーションD	薬品	[合]錬金目録46／196
ハイマナクローク	防具－胴	[合]裁縫印可17／132
ハイマナワンド	片手棍	[合]木工下級16／060
パイレートガン	レンジ武器等	[合]骨工印可3／176
パインジュース	ドリンク	[合]調理徒弟24／212
パインナッツ	食材	[店]ア白門042
パウダーブーツ	防具－両足	[合]革工名取11／150
覇王樹の子株	木材	[店]ラバオ046

名称	種別	おもな入手方法
バガボンドグローブ	防具－両手	[合]革工素人5／142
バガボンドチュニカ	防具－胴	[合]裁縫見習13／122
バガボンドブーツ	防具－両足	[合]革工素人8／142
バガボンドホーズ	防具－両脚	[合]裁縫素人13／120
白砂	錬金術材	[敵]クラブ族(ゼオルム火山)、ウラグナイト族
白石	貴金属材	[店]彫金ギ023、[集]採掘鉱石272、採掘骨274、栽培296、チョコ300、[敵]Meat Maggot(オズトロヤ城)
ハクタクの木の眼	－	[敵]Million Eyes(怨念洞)
ハクタクの金の眼	－	[敵]Mindgazer(海蛇の岩窟)
ハクタクの五行眼	－	[合]錬金皆伝8／202
ハクタクの土の眼	－	[敵]Blubber Eyes(海蛇の岩窟)
ハクタクの火の眼	－	[敵]Thousand Eyes(龍王ランペールの墓)
ハクタクの水の眼	－	[敵]Dodomeki(イフリートの釜)
パクタンインゴット	金属材	[合]鍛冶見習15／078
バグナウ	格闘武器	[合]鍛冶徒弟10／080、[店]天晶堂024
激しき記憶の残滓	錬金術材	[敵]エンプティ系モンスター
バシニット	防具－頭	[合]鍛冶印可25／088
破邪のアッシュ	木材	[合]木工素人14／054
破邪の黄金	貴金属材	[合]彫金目録14／108
バスタードソード	片手剣	[合]鍛冶高弟18／090
バストアサーディン	水産物	[敵]サハギン族、[集]釣り248
バストアブリーム	水産物	[集]釣り248
バスのムニエル	魚介料理	[合]調理皆伝9／224
バゼラード	短剣	[合]鍛冶徒弟16／080、[店]サン南030
パタ	格闘武器	[合]鍛冶目録1／086、[店]天晶堂024
パターンリーダー	からくり部品	[合]錬金目録18／196
バタフライアクス	両手斧	[合]鍛冶徒弟11／080、[店]バス商032、マウラ044
バタリアキッシュ	野菜料理	[合]調理目録21／218
バタリア菜E	－	[他]西ロンフォールI－11のPhairet
バタリア菜のソテー	野菜料理	[合]調理目録7／218
蜂の巣のかけら	錬金術材	[集]伐採284、[敵]蜂族
蜂の一刺し	錬金術材	[敵]蜂族
鉢巻	防具－頭	[合]裁縫見習3／122
八幡篭手	防具－両手	[合]鍛冶師範16／094
八幡陣鉢	防具－頭	[合]鍛冶師範11／094
八幡脛当	防具－両足	[合]鍛冶師範30／094
八幡胴丸	防具－胴	[合]鍛冶師範9／094
八幡袴	防具－両脚	[合]裁縫師範11／138
蜂蜜	食材	[合]調理見習5／210、[敵]蜂族
八角棒	両手棍	[合]木工師範12／072
発火薬	錬金術材	[合]錬金下級23／192、錬金下級24／192、[敵]ゴブリン族(モブリン)
白金鉱	貴金属材	[集]採掘鉱石272、栽培296、チョコ300
白金の葉	錬金術材	[集]栽培296
白金の矢	矢・弾	[合]木工高弟8／068
白金の矢尻	木材	[合]彫金印可37／110
バックラー	盾	[合]彫金名取33／106
バックラープラーク	調度品	[合]彫金師範16／116
ハッシュダガー	短剣	[合]錬金見習9／188
ハッシュバグナウ	格闘武器	[合]錬金見習24／188
飛蝗汁	獣の餌	[合]調理目録3／218
パッデッドアーマー	防具－胴	[合]鍛冶名取32／084
パッデッドキャップ	防具－頭	[合]鍛冶下級37／082
バッテリー	矢・弾	[合]錬金印可21／198、[店]錬金ギ023
ハデスサインティ	格闘武器	[合]骨工師範44／182
バトルアクス	片手斧	[合]鍛冶徒弟18／080
バトルジャサラタ	野菜料理	[合]調理高弟15／222
バトルジュポン	防具－胴	[合]裁縫高弟26／134
バトルスタッフ	両手棍	[合]木工皆伝13／070
バトルブーツ	防具－両足	[合]革工印可11／154
バトルフォーク	両手槍	[合]木工皆伝2／070
バトルブレーサー	防具－両手	[合]裁縫高弟4／134
バトルボウ	レンジ武器等	[合]木工名取20／062
バトルホーズ	防具－両脚	[合]革工高弟10／156
パナケイア	薬品	[合]錬金師範28／204
バナレットメイル	防具－胴	[合]鍛冶下級43／082
バニラ	食材	[店]調理ギ023
波布の皮	皮革材	[他]ENMクエスト「掌中の珠」
パフボール	食材	[集]収穫291、栽培296、チョコ300、[敵]樹人族
バブルチョコ	スィーツ	[合]調理下級15／214
ハベトロットの玉繭	布材	[敵]Habetrot(ウガレピ寺院)
破魔の白樫	木材	[合]木工下級13／060
パママ	食材	[店]特高地エ021、カザム045、調理ギ023、[集]潮干295

◆掲載しているデータはすべて編集部調べのものです

合成&素材インデックス
アルファベット
あ行
か行
さ行
た行
な行
は行
ま行
や行
ら行
わ行

名称	種別	おもな入手方法
パママ・オレ	ドリンク	[合]調理皆伝2／224
パママのタルト	スィーツ	[合]調理目録18／218
ハムシー	水産物	[集]釣り248
パムタム海苔	水産物	[店]漁師ギ023、[集]釣り250
隼	片手刀	[合]鍛冶皆伝29／092
腹当	防具ー胴	[合]鍛冶印可30／088
パラサイトワーム	獣の餌	[集]栽培296
ハラジナイトの殻	骨材	[敵]Harajnite(マナクリッパー)
パラリシスアロー	矢・弾	[合]木工目録5／064
バルーチャ	両手槍	[合]木工師範6／072
バルカンクレイモア	両手剣	[合]錬金名取27／194
バルカンソード	片手剣	[合]錬金名取9／194
バルカンデーゲン	片手剣	[合]錬金名取40／194
バルカンブレード	片手剣	[合]錬金目録4／196
ハルシオンロッド	釣り具	[合]錬金高弟28／200
パルチザン	両手槍	[合]木工印可16／066、[店]カザム045
バルックサンド	穀物料理	[合]調理名取6／216、[店]ア白門042
バルックシシ	魚介料理	[合]調理印可10／220、[店]ア白門042
ハルバード	両手槍	[合]木工名取3／062
パルマーバングル	防具ー両手	[合]彫金目録9／108
ハロウェドソード	片手剣	[合]錬金印可26／198
バローネガンビエラ	防具ー両足	[合]彫金皆伝45／115
バローネコッシャレ	防具ー両脚	[合]革工皆伝37／158
バローネコラッツァ	防具ー胴	[合]鍛冶師範29／094
バローネツッケット	防具ー頭	[合]彫金師範5／116
バローネマノポラ	防具ー両手	[合]鍛冶師範23／094
パワーボウ	レンジ武器等	[合]木工徒弟26／058
ハンガー	片手剣	[合]錬金印可20／198
反魂樹の根	錬金術材	[集]伐採284、[敵]ゴースト族、屍犬族
パンサーマスク	防具ー頭	[合]革工師範41／160
ハンターコットン	布材	[合]裁縫印可7／132
バンディットガン	レンジ武器等	[合]骨工目録2／174
ハンティングソード	片手剣	[合]鍛冶目録26／086
バンデッドヘルム	防具ー頭	[合]彫金名取29／106
バンデッドメイル	防具ー胴	[合]彫金名取39／106
万能膏	薬品	[合]錬金印可22／198
万能薬	薬品	[合]錬金印可32／198
バンパイアジュース	ドリンク	[合]調理皆伝31／225、調理皆伝32／225
バンブー材	木材	[店]サン港028、天晶堂024、木工ギ022
バンブーロッド	釣り具	[合]木工見習16／056
パンプキンスープ	スープ類	[合]調理印可14／220
パンプキンパイ	スィーツ	[合]調理皆伝16／224
ピアッシングダガー	短剣	[合]彫金見習14／100
ビークグローブ	防具ー両手	[合]革工印可15／154
ビークジャーキン	防具ー胴	[合]革工印可17／154
ビークトラウザ	防具ー両脚	[合]革工印可7／154
ビークヘルム	防具ー頭	[合]革工印可13／154
ビークマント	防具ー背	[合]革工印可5／154
ビークレデルセン	防具ー両足	[合]革工印可9／154
ピースケープ	防具ー背	[合]裁縫皆伝28／136
ビーストホーン	骨材	[合]骨工印可18／176
ビースパタ	片手剣	[合]錬金見習5／188
ヒーターシールド	盾	[合]彫金目録34／108
ヒートシーカー	からくり部品	[合]錬金目録20／196
ヒートシンク	からくり部品	[合]彫金名取9／106
ビートルアロー	矢・弾	[合]木工下級24／060
ビートルゴルゲット	防具ー首	[合]骨工下級1／170
ビートルサブリガ	防具ー両脚	[合]骨工下級6／170
ビートルナイフ	短剣	[合]骨工目録15／174
ビートルハーネス	防具ー胴	[合]骨工下級8／170
ビートルピアス	装飾品ー耳	[合]骨工徒弟12／168
ビートルマスク	防具ー頭	[合]骨工徒弟14／168
ビートルミトン	防具ー両手	[合]骨工徒弟19／168
ビートルリング	装飾品ー指	[合]骨工徒弟8／168
ビートルレギンス	防具ー両足	[合]骨工下級2／170
ピールアネラス	片手剣	[合]鍛冶師範42／094
ヒールジュストコル	防具ー胴	[合]骨工目録16／174
ピールナーガン	両手剣	[合]鍛冶師範53／095
ヒールハーネス	防具ー胴	[合]骨工徒弟16／168
ピールブッディガン	片手棍	[合]鍛冶師範56／095
ヒールベスト	防具ー胴	[合]革工下級12／148
ヒールメイル	防具ー胴	[合]骨工師範11／182
火打石	貴金属材	[集]採掘鉱石272、栽培296、チョコ300、[敵]ワーム族
飛燕	片手刀	[合]鍛冶印可36／088
ピガッシュ	防具ー両足	[合]革工高弟1／156
光のアニマ	錬金術材	[合]錬金高弟23／200

名称	種別	おもな入手方法
光の塊	クリスタル	[集]栽培296、[敵]Light Elemental
光の鉱石	貴金属材	[集]栽培296、チョコ300
光の宝珠	貴金属材	[合]彫金皆伝34／114
ヒカリマス	水産物	[集]釣り245
氷雨手甲	防具ー両手	[合]裁縫皆伝24／136
菱餅	スィーツ	[合]調理師範21／226
ビショップローブ	防具ー胴	[合]裁縫皆伝39／136
ピジョンピアス	装飾品ー耳	[合]彫金皆伝38／114
ピジョンブラッド	貴金属材	[敵]Masan(海蛇の岩窟)など
ピジョンリング	装飾品ー指	[合]彫金下級24／104
ビターン	錬金術材	[合]錬金見習23／188
ヒッコリーシールド	ー	[合]木工印可23／066
ヒッコリー材	ー	[敵]巨人族(ザルカバード)
ピッコロ	楽器	[合]木工見習45／056
飛天の白樫	木材	[合]木工下級14／060
雲雀	片手剣	[合]鍛冶名取28／084
ビビキーアーチン	水産物	[店]漁師ギ023、[集]釣り248
ビビキーチョコボ	水産物	[集]釣り249
ピピラ	水産物	[集]釣り245
ピピラの塩焼き	魚介料理	[合]調理徒弟1／212
ヒポグリフの羽根	布材	[敵]ヒッポグリフ族
緋麻布	布材	[合]裁縫目録14／130
ヒマンテス	格闘武器	[合]革工目録2／152
百人隊長鎖帷子	防具ー胴	[交]バストゥークランク3
百人隊長鎖帷子+1	防具ー胴	[合]錬金印可27／198
百人隊長剣+1	片手剣	[合]鍛冶名取25／084
百人隊長篭手	防具ー両手	[交]バストゥークランク3
百人隊長篭手+1	防具ー両手	[合]錬金印可4／198
百人隊長脛当	防具ー両足	[交]バストゥークランク3
百人隊長脛当+1	防具ー両足	[合]錬金印可23／198
百人隊長制式剣	片手剣	[交]バストゥークランク3(2位以上)
百人隊長制式大斧	両手斧	[交]バストゥークランク3
百人隊長大斧+1	両手斧	[合]鍛冶名取30／084
百人隊長股当	防具ー両脚	[交]バストゥークランク3
百人隊長股当+1	防具ー両脚	[合]錬金印可15／198
百人隊長面具	防具ー頭	[交]バストゥークランク3
百人隊長面具+1	防具ー頭	[合]錬金目録42／196
ヒューム式釣竿	釣り具	[合]木工高弟12／068
ビューロー	調度品	[合]木工高弟14／068
ヒョウ	矢・弾	[合]裁縫印可14／132
避雷針	忍具	[合]彫金下級1／104、[店]天晶堂024
ヒラメのムニエル	魚介料理	[合]調理師範7／226
飛竜の鱗	骨材	[集]チョコ300、[敵]ワイバーン族
飛竜の皮	皮革材	[敵]ワイバーン族
飛竜の翼	皮革材	[敵]ワイバーン族
飛竜の頭骨 R E	ー	[敵]Hurricane Wyvern(イフリートの釜)
飛竜の槍	両手槍	[合]木工師範9／072
ビルボ	片手剣	[合]鍛冶徒弟22／080
緋連雀	片手刀	[合]彫金師範12／116
ヒロイックブーツ	防具ー両足	[合]革工師範31／160
ビロード	布材	[合]裁縫名取13／128、裁縫目録1／130
ビロードカフス	防具ー両手	[合]裁縫印可2／132
ビロードスロップス	防具ー両脚	[合]裁縫目録21／130
ビロードハット	防具ー頭	[合]裁縫目録15／130
ビロードローブ	防具ー胴	[合]裁縫目録23／130
ファイアカード	矢・弾	[合]錬金見習11／188、[店]ナシュ048
ファイアスタッフ	両手棍	[合]木工高弟15／068
ファイアソード	片手剣	[合]錬金名取23／194
ファナスタバルジン	片手斧	[合]鍛冶師範58／095
ファノエニュート	水産物	[集]釣り245
ファルクス	両手剣	[合]鍛冶下級39／082
ファルシオン	片手剣	[合]鍛冶名取14／084、[店]バス商032、ラバオ046
ファレノプシス	錬金術材	[店]特低地エ021
ファングアロー	矢・弾	[合]木工名取4／062
ファングイヤリング	装飾品ー耳	[合]骨工印可1／176
ファングネックレス	防具ー首	[合]骨工見習5／166
ファントムタスラム	矢・弾	[敵]Phantom Worm(クフタルの洞門)
ファントムピアス	装飾品ー耳	[合]彫金高弟25／112
フィールドグローブ	防具ー両手	[合]革工下級6／148
フィールドチュニカ	防具ー胴	[合]裁縫印可29／132
フィールドブーツ	防具ー両足	[合]革工下級24／148
フィールドホーズ	防具ー両足	[合]裁縫目録32／130
フィッシャグローブ	防具ー両手	[合]革工見習8／144
フィッシャチュニカ	防具ー胴	[合]裁縫徒弟45／124
フィッシャブーツ	防具ー両足	[合]革工見習22／144
フィッシャホーズ	防具ー両脚	[合]裁縫徒弟16／124

名称	種別	おもな入手方法
フィッシュ&チップ	魚介料理	[合]調理高弟11／222
プークの卵	食材	[敵]プーク族
プークの翅	布材	[敵]プーク族
プークの矢羽根	木材	[合]裁縫皆伝8／136、裁縫皆伝9／136
ブージ	両手斧	[合]鍛冶師範27／094
風魔手裏剣	矢・弾	[合]鍛冶皆伝16／092、[店]天晶堂024
ブーメラン	レンジ武器等	[合]木工見習34／056
フェアリーシールド	盾	[敵]Zo'Khu Blackcloud(ベドー)
フェイスガード	防具ー頭	[合]鍛冶素人19／076、[店]バス商032
フェザーカラー	防具ー首	[合]裁縫下級21／126
フェニックスの尾	布材	[集]チョコ300、[BF]屍臭病予防など
増える海草	雑貨	[店]ウィ水035
増える水草	雑貨	[店]ウィ水035
フォセ	両手剣	[合]鍛冶名取40／084
ブガードの皮	皮革材	[敵]ブガード族
ブガードの牙	骨材	[敵]ブガード族
ブガードのなめし革	皮革材	[合]革工徒弟8／146、革工徒弟9／146
フカヒレスープ	スープ類	[合]調理皆伝1／224
複合素材の竿	釣り具	[合]錬金皆伝32／202
不死の皮	皮革材	[敵]ドゥーム族
附子刀	片手刀	[合]錬金下級5／192
武太刀	両手刀	[合]鍛冶師範52／095
文机	調度品	[合]木工目録3／064
ブックシェルフ	調度品	[合]木工師範14／072
ブックストッカー	調度品	[合]木工師範26／072
ブッシュオショコラ	スィーツ	[合]調理高弟26／223
ブッディガン	片手棍	[合]鍛冶師範43／094
プテリゴートゥス	水産物	[集]釣り249
太ったグリーディⓇⒺ	ー	[集]釣り249
フナ切り身	釣り具	[合]調理見習13／210
フナずし	穀物料理	[合]調理目録12／218
フナの塩焼き	魚介料理	[合]調理見習15／210
腐肉	釣り具	[敵]アンティカ族
腐肉汁	獣の餌	[合]調理見習2／210
ブブリムグレープ	食材	[店]特コルシ021、[集]伐採284、栽培296
腐葉土	獣の餌	[合]木工素人17／054
フライ	釣り具	[合]裁縫徒弟46／124
フライトラップの葉	錬金術材	[敵]フライトラップ族
ブラインダガー	短剣	[合]錬金下級4／192
ブラインナイフ	短剣	[合]錬金下級8／192
ブラインフィッシュ	水産物	[集]釣り245
ブラインボルト	矢・弾	[合]木工見習22／056、木工見習23／056
フラウロスの髭	錬金術材	[敵]Flauros(ウガレピ寺院)
ブラスアクス	片手斧	[合]彫金見習4／100
ブラスインゴット	貴金属材	[合]彫金素人8／098、彫金素人10／098、彫金徒弟10／102、彫金徒弟13／102
ブラスキャップ	防具ー頭	[合]彫金素人11／098
ブラスクウィス	防具ー両脚	[合]彫金下級8／104
ブラスグリーヴ	防具ー両足	[合]彫金下級3／104
ブラスサイフォス	片手剣	[合]彫金見習23／100
ブラスザグナル	両手鎌	[合]彫金見習10／100
ブラスサブリガ	防具ー両脚	[合]彫金見習13／100
ブラススケイル	防具ー胴	[合]彫金下級18／104
ブラススピア	両手槍	[合]木工徒弟6／058、[店]サン北029
ブラスダガー	短剣	[合]彫金見習6／100、[店]サン南030、マウラ044
ブラスタンク	貴金属材	[合]彫金見習27／100
ブラストロン	防具ー胴	[合]鍛冶師範41／094
ブラスナゲット	貴金属材	[集]栽培296
ブラスナックル	格闘武器	[合]彫金見習8／100
ブラスの鎖	貴金属材	[合]彫金見習21／100、彫金見習22／100
ブラスの小札	貴金属材	[合]彫金見習5／100、[店]彫金ギ023
ブラスハーネス	防具ー胴	[合]彫金見習18／100
ブラスバグナウ	格闘武器	[合]彫金見習16／100、[店]マウラ044
ブラス板	貴金属材	[合]彫金見習1／100、彫金見習2／100、彫金徒弟23／102、彫金徒弟25／102
ブラスハンマー	片手棍	[合]彫金徒弟12／102
ブラスフィンガー	防具ー両手	[合]彫金徒弟31／102
ブラスマスク	防具ー頭	[合]彫金徒弟30／102
ブラスミトン	防具ー両手	[合]彫金見習3／100
ブラスリング	装飾品ー指	[合]彫金見習9／100
ブラスレギンス	防具ー両足	[合]彫金見習7／100
ブラスロッド	片手棍	[合]彫金徒弟9／102
プラチナインゴット	貴金属材	[合]彫金印可4／110、彫金印可7／110、彫金印可13／110
プラチナカトラス	片手剣	[合]彫金皆伝11／114
プラチナナゲット	貴金属材	[合]錬金師範24／204、[集]栽培296

名称	種別	おもな入手方法
プラチナの鎖	貴金属材	[合]彫金印可15／110、彫金印可16／110
プラチナ板	貴金属材	[合]彫金印可9／110、彫金印可10／110
プラチナバングル	防具ー両手	[合]彫金皆伝15／114
プラチナピアス	装飾品ー耳	[合]彫金印可30／110
プラチナブレット	矢・弾	[合]錬金師範23／204
プラチナメイス	片手棍	[合]彫金皆伝6／114
プラチナリング	装飾品ー指	[合]彫金印可38／110
プラチナロッド	片手棍	[合]彫金皆伝24／114
ブラックアダーガ	格闘武器	[合]革工高弟19／156
ブラックイール	水産物	[集]釣り245
ブラックガドリング	防具ー両手	[合]鍛冶師範31／094
ブラックカレー	スープ類	[合]調理師範11／226、調理師範12／226
ブラッククウィス	防具ー両脚	[合]鍛冶師範17／094
ブラッククローク	防具ー胴	[合]裁縫皆伝36／136
ブラックケープ	防具ー背	[合]裁縫目録13／130
ブラックゴースト	水産物	[集]釣り245
ブラックコタルディ	防具ー胴	[合]革工印可20／154
ブラックサリット	防具ー頭	[合]鍛冶師範36／094
ブラックズボン	防具ー両脚	[合]裁縫目録7／130
ブラックソール	水産物	[集]釣り249
ブラックソルレット	防具ー両足	[合]鍛冶師範24／094
ブラックチュニック	防具ー胴	[合]裁縫目録10／130
ブラックピアス	装飾品ー耳	[合]彫金名取19／106
ブラックプリン	スィーツ	[合]調理皆伝29／225
ブラックペッパー	食材	[店]特低地エ021、天晶堂024、ア白門042、[集]栽培296
ブラックマント	防具ー背	[合]革工高弟27／156
ブラックミトン	防具ー両手	[合]裁縫目録33／130
ブラックリング	装飾品ー指	[合]彫金目録29／108
フラッシュバルブ	からくり部品	[合]錬金名取32／194
ブラッディアクトン	防具ー胴	[合]裁縫皆伝30／136
ブラッディソード	片手剣	[合]錬金皆伝25／202
ブラッディブレード	片手剣	[合]錬金皆伝9／202
ブラッディボルト	矢・弾	[合]木工見習32／056、木工見習33／056
ブラッディランス	両手槍	[合]錬金皆伝33／202
ブラッディレイピア	片手剣	[合]錬金皆伝15／202
ブラッドウッド原木	木材	[集]伐採284
ブラッドウッド材	木材	[合]木工師範17／072、木工師範18／072
ブラッドストーン	防具ー腰	[合]骨工目録10／174
ブラッドピアス	装飾品ー耳	[合]彫金名取14／106
フランの肉	錬金術材	[敵]フラン族
フランベルジュ	両手剣	[合]鍛冶皆伝41／092
プリーストローブ	防具ー胴	[敵]Ashmaker Gotblut(ユグホトの岩屋)
ブリーズリング	装飾品ー指	[合]彫金師範44／117
ブリーチズ	防具ー両脚	[合]彫金名取28／106
ブリームスシ	魚介料理	[合]調理高弟6／222、調理高弟7／222
ブリームのリゾット	穀物料理	[合]調理皆伝13／224
ブリガンダイン	防具ー胴	[合]革工目録18／152
ブリ切り身	釣り具	[合]調理見習9／210
ブリザードサイズ	両手鎌	[合]彫金師範33／116
ブリザードトポロク	両手斧	[合]鍛冶師範59／095
ブリシンガメン	防具ー首	[合]彫金師範39／116
ブリスフルシャポー	防具ー頭	[合]裁縫徒弟31／124
プリズムパウダー	薬品	[合]錬金下級12／192、錬金名取2／194、錬金名取3／194
ブリリアントスノー	錬金術材	[合]錬金印可38／198
ブリンクバンド	防具ー頭	[合]裁縫名取17／128
フリントキャビア	魚介料理	[合]調理師範5／226
ブルーケープ	防具ー背	[合]裁縫皆伝1／136
ブルーコタルディ	防具ー胴	[合]革工高弟33／156
フルーツパンチⓇ	格闘武器	[敵]Tom Tit Tat(西サルタバルタ)
ブルーテール	水産物	[店]漁師ギ023、[集]釣り249
フルート	楽器	[合]木工素人3／054、[店]バレリアーノ一座025
ブルーピース	食材	[店]特ノルバ021、調理ギ023、[集]栽培296
フルーレ	片手剣	[合]鍛冶下級38／082
プルス	スープ類	[合]調理徒弟9／212
フレイムクレイモア	両手剣	[合]錬金名取14／194
フレイムデーゲン	片手剣	[合]錬金名取26／194、[敵]Napalm(オルデール鍾乳洞)
フレイムブレード	片手剣	[合]錬金名取34／194
フレイムリング	装飾品ー指	[合]彫金師範41／117
フレイヤの涙	錬金術材	[敵]Steam Cleaner(ヴェ・ルガノン宮殿)、Olla Grande(ル・アビタウ神殿)
ブレインシチュー	スープ類	[合]調理師範17／226
ブレー	防具ー両脚	[合]裁縫素人12／120
ブレーサー	防具ー両手	[合]裁縫徒弟26／124

◆掲載しているデータはすべて編集部調べのものです

名称	種別	おもな入手方法
ブレーツェル	穀物料理	[合]調理目録1／218、調理目録8／218
ブレードフィッシュ	水産物	[集]釣り249
プレートレギンス	防具−両足	[合]鍛冶目録22／086
フレキシブルポール	両手棍	[合]木工見習19／056
ブレスドズボン	防具−両脚	[合]裁縫師範27／138
ブレスドパンプス	防具−両足	[合]革工師範38／160
ブレスドブリオー	防具−胴	[合]裁縫師範33／138
ブレストプレート	防具−胴	[合]鍛冶目録31／086
ブレスドミトン	防具−両手	[合]裁縫師範23／138
ブレスマント	防具−背	[合]革工徒弟28／146
ブレット	矢・弾	[合]錬金名取1／194、[店]バス大031など
プレミアムバッグ	−	[合]革工印可4／154
プロエーテル	薬品	[合]錬金師範33／204
ブロードソード	片手剣	[合]鍛冶目録2／086、[店]サン南030、バス商032
フローライト	貴金属材	[合]彫金見習33／100
フローライトリング	装飾品−指	[合]彫金高弟12／112
フロッグルアー	釣り具	[合]錬金名取28／194
プロミネンスアクス	両手斧	[合]錬金名取18／194
プロミネンスソード	両手剣	[合]錬金名取5／194
ブロンズアクス	片手斧	[合]鍛冶素人15／076、[店]サン北029、バス商032、ウィ港036
ブロンズインゴット	金属材	[合]鍛冶素人1／076、鍛冶素人2／076、鍛冶素人4／076、[店]鍛冶ギ022
ブロンズキャップ	防具−頭	[合]鍛冶素人7／076、[店]サン南030、バス商032、ウィ水035など、[敵]Orcish Fodder(ゲルスバ野営陣)など
ブロンズザグナル	両手鎌	[合]鍛冶素人17／076、[店]サン北029、ウィ港036
ブロンズサブリガ	防具−両脚	[合]鍛冶素人20／076、[店]サン南030、バス鉱034、ウィ港036など、[敵]Orcish Fodder(ゲルスバ野営陣)など、[他]クエスト「警備兵は傷だらけ」
ブロンズスピア	両手槍	[合]木工見習39／056
ブロンズソード	片手剣	[合]鍛冶素人13／076、[店]バス商032、バス港033、ウィ港036
ブロンズダガー	短剣	[合]鍛冶素人3／076、[店]サン南030、ウィ港036、[他]クエスト「ガルカと少女」
ブロンズナイフ	短剣	[合]鍛冶素人8／076、[店]サン北029、バス商032、バス港033
ブロンズナゲット	金属材	[集]栽培296
ブロンズナックル	格闘武器	[合]鍛冶素人12／076、[店]バス商032
ブロンズの小札	金属材	[合]鍛冶素人21／076
ブロンズハーネス	防具−胴	[合]鍛冶見習2／078、[店]サン南030、バス商032、ウィ港036
ブロンズ板	金属材	[合]鍛冶素人5／076、鍛冶素人6／076、[店]鍛冶ギ022
ブロンズハンマー	片手棍	[合]鍛冶見習5／078、[店]バス商032
ブロンズブレット	矢・弾	[合]錬金下級17／192
ブロンズベッド	調度品	[合]鍛冶見習11／078
ブロンズボルト	矢・弾	[合]木工見習17／056、木工見習18／056
ブロンズボルトの鏃	木材	[合]鍛冶見習6／078
ブロンズミトン	防具−両手	[合]鍛冶素人9／076、[店]サン南030、バス商032、ウィ港036など、[敵]Orcish Fodder(ゲルスバ野営陣)など
ブロンズメイス	片手棍	[合]鍛冶素人22／076
ブロンズレギンス	防具−両足	[合]鍛冶素人14／076、[店]サン南030、バス商032、ウィ港036など、[敵]Orcish Fodder(ゲルスバ野営陣)など
ブロンズロッド	片手棍	[合]鍛冶見習3／078、[店]サン北029、ウィ港036、マウラ044
ペア・オレ	ドリンク	[合]調理高弟5／222
ヘイストベルト	防具−腰	[合]革工名取14／150
ペイナイト	貴金属材	[合]彫金見習37／100
ペイナイトリング	装飾品−指	[合]彫金高弟15／112
ヘヴィアクス	両手斧	[合]鍛冶名取4／084、[他]クエスト「呪われた水門」
ヘヴィクロスボウ	レンジ武器等	[合]木工印可24／066
ヘヴィダークアクス	両手斧	[合]鍛冶皆伝27／092
ベークドポポト	野菜料理	[合]調理徒弟4／212
ヘキサガン	レンジ武器等	[合]鍛冶高弟20／090
ヘクトアイズの眼	錬金術材	[敵]ヘクトアイズ族
兵児帯	防具−腰	[合]裁縫徒弟37／124
ベジタブルペースト	獣の餌	[合]調理徒弟3／212
ペスカトーレ	穀物料理	[合]調理皆伝10／224、調理皆伝11／224
ベタ	水産物	[集]釣り245
ヘッジホッグパイ	肉・卵料理	[合]調理師範13／226

名称	種別	おもな入手方法
ペットアルファ	獣の餌	[合]調理素人14／208、[店]ア白門042
ペットイプシロン	獣の餌	[合]調理名取18／216
ペットガンマ	獣の餌	[合]調理徒弟22／212
ヘッドギア	防具−頭	[合]裁縫素人8／120
ペットゼータ	獣の餌	[合]調理目録27／218
ペットデルタ	獣の餌	[合]調理下級20／214
ペットベータ	獣の餌	[合]調理見習16／210、[店]ア白門042
ベッフェルマリーン	水産物	[集]釣り249
ベノムカタール	格闘武器	[合]錬金高弟36／200
ベノムククリ	短剣	[合]錬金高弟16／200
ベノムクリス	短剣	[合]錬金皆伝22／202
ベノムクロー	格闘武器	[合]錬金高弟6／200
ベノムナイフ	短剣	[合]錬金印可41／198
ベノムバゼラード	短剣	[合]錬金高弟13／200
ベノムボルト	矢・弾	[合]木工見習30／056、木工見習31／056
ベヒーモスナイフ	短剣	[合]骨工皆伝10／180
ベヒーモスなめし革	皮革材	[合]革工印可19／154
ベヒーモスの毛皮	皮革材	[敵]Behemoth(ベヒーモスの縄張り)など
ベヒーモスの角	骨材	[敵]Behemoth(ベヒーモスの縄張り)など
ベヒモスセスタス	格闘武器	[合]革工皆伝5／158
ベヒモスマント	防具−背	[合]革工印可21／154
ベヒモスリング	装飾品−指	[合]骨工皆伝22／180
ペプレドの巣の欠片	錬金術材	[集]収穫291、[敵]蜂族(バフラウ段丘、ワジャーム樹林)
ペペロンチーノ	穀物料理	[合]調理徒弟7／212
ペリドット	貴金属材	[合]彫金見習31／100
ペリドットピアス	装飾品−耳	[合]彫金名取13／106
ペリドットリング	装飾品−指	[合]彫金目録23／108
ペルシコス	食材	[集]栽培296
ペルシコス・オレ	ドリンク	[合]調理師範2／226
ヘルズステーキ	肉・卵料理	[合]調理皆伝18／224
ヘルズビューグル	楽器	[合]骨工皆伝12／180
ヘルファイア	レンジ武器等	[合]鍛冶皆伝31／092
ヘルムモール	食材	[集]採掘骨280
ペレットベルト	防具−腰	[合]鍛冶徒弟4／080
ベロシティボウ	レンジ武器等	[合]木工高弟29／068
ベンダースロップス	防具−両脚	[合]裁縫高弟17／134
ペンドラゴンベルト	防具−腰	[合]革工師範14／160
ヘンプゴルゲット	防具−首	[合]裁縫名取9／128
ヘンルーダ	錬金術材	[店]特デルフ021、ウィ水035、ルルデ038、ジュ上039、錬金ギ023、[集]収穫291
ポイズンアロー	矢・弾	[合]木工徒弟27／058
ポイズンカタール	格闘武器	[合]錬金名取12／194
ポイズンククリ	短剣	[合]錬金下級1／192
ポイズンクロー	格闘武器	[合]錬金下級18／192
ポイズンセスタス	格闘武器	[合]錬金下級6／192
ポイズンダガー	短剣	[合]錬金徒弟2／190
ポイズンナイフ	短剣	[合]錬金徒弟4／190
ポイズンバグナウ	格闘武器	[合]錬金下級10／192
ポイズンバゼラード	短剣	[合]錬金徒弟9／190
ポイゾナリング	装飾品−指	[合]彫金下級17／104
ホエールスタッフ	両手棍	[合]木工皆伝18／070
ホーカーナイフ	短剣	[合]錬金皆伝2／202
ホークアイ	矢・弾	[合]裁縫下級12／126
ポーション	薬品	[合]錬金下級26／192、[店]OP026、機船内026、各国雑貨屋など
ポーションD	薬品	[合]錬金下級27／192
ポーションタンク	防具−背	[合]錬金名取16／194
ホーズ	防具−両脚	[合]裁縫徒弟40／124
ホーネットフルーレ	片手剣	[合]骨工高弟1／178
ホーバーク	防具−胴	[合]鍛冶皆伝32／092
ホーバージョン	防具−胴	[合]鍛冶印可33／088
ホーリーシールド	盾	[合]錬金高弟37／200
ホーリーソード	片手剣	[合]錬金目録10／196
ホーリーデーゲン	片手剣	[合]錬金目録36／196
ホーリーバジル	食材	[店]調理ギ023、天晶堂024
ホーリーブレスト	防具−胴	[合]鍛冶高弟27／090
ホーリーボルト	矢・弾	[合]木工見習26／056、木工見習27／056
ホーリーメイス	片手棍	[合]錬金目録14／196、[他]クエスト「姉ちゃんを助けて」
ホーリーモール	片手棍	[合]錬金高弟1／200
ホーリーランス	両手槍	[合]錬金皆伝10／202
ホーリーレザー	皮革材	[合]錬金皆伝24／202
ホーリーワンド	片手棍	[合]錬金皆伝1／202
ボーンアクス	片手斧	[合]骨工徒弟1／168
ボーンアロー	矢・弾	[合]木工名取23／062
ボーンイヤリング	装飾品−耳	[合]骨工見習1／166

名称	種別	おもな入手方法
ボーンカジェル	片手棍	[合]骨工下級14／170
ボーンサイズ	両手鎌	[合]骨工目録11／174
ボーンサブリガ	防具ー両脚	[合]骨工徒弟5／168
ボーンナイフ	短剣	[合]骨工名取1／172
ボーンハーネス	防具ー胴	[合]骨工徒弟10／168
ボーンパタ	格闘武器	[合]骨工印可15／176
ボーンピック	片手斧	[合]骨工徒弟4／168
ボーンマスク	防具ー頭	[合]骨工見習9／166
ボーンミトン	防具ー両手	[合]骨工見習11／166
ホーンリング	装飾品ー指	[合]骨工下級9／170
ボーンリング	装飾品ー指	[合]骨工見習8／166
ボーンレギンス	防具ー両足	[合]骨工徒弟3／168
ボーンロッド	片手棍	[合]骨工目録1／174
墨刀	片手刀	[合]錬金名取6／194
干し肉	肉・卵料理	[合]調理徒弟13／212
ボスカイオーラ	穀物料理	[合]調理皆伝22／224
ボスディン菜	食材	[店]特フォル021、調理ギ023
ボスディン菜のソテー	野菜料理	[合]調理目録15／218、[店]サン南030、ウィ水035
ポセイドンリング	装飾品ー指	[合]彫金師範29／116
細太刀	両手刀	[合]彫金印可12／110
ポットの破片	錬金術材	[店]特クフィ021、[敵]マジックポット族
ポップスター	錬金術材	[合]錬金目録11／196
ボドキンアロー	矢・弾	[合]木工印可19／066
骨くず	骨材	[店]骨工ギ023、[集]採掘骨280、チョコ300、[敵]スケルトン族
骨の髪飾り	防具ー頭	[合]骨工素人4／164
骨の矢	矢・弾	[合]木工素人18／054
骨の矢尻	木材	[合]骨工素人10／164、骨工素人11／164
炎のアニマ	錬金術材	[合]錬金高弟17／200
炎の塊	クリスタル	[集]栽培296、[敵]Fire Elemental
炎の鉱石	貴金属材	[集]栽培296、チョコ300
炎の真輝管	雑貨	[交]アトルガン(配給品)
炎の宝珠	貴金属材	[合]彫金皆伝28／114
炎の矢	矢・弾	[合]木工名取18／062
炎の矢尻	木材	[合]錬金名取15／194
ホプロン	盾	[合]革工印可16／154
ポポトイモ	食材	[店]特グスタ021、特サルタ021、調理ギ023、[集]栽培296
ボムのうで	矢・弾	[店]バス大031、[集]採掘鉱石272
ボムの灰	錬金術材	[店]バス大031、ナシュ048、[集]採掘鉱石272
焔	両手刀	[合]錬金目録41／196
ホムンクルス脊髄	錬金術材	[店]錬金ギ023
ポモドーロソース	食材	[合]調理徒弟18／212
ボヤーダ苔	錬金術材	[敵]グゥーブー族
ホリークロッグ	防具ー両足	[合]木工見習38／056
ホリー原木	木材	[店]木工ギ022、[集]伐採284、チョコ300
ホリー材	木材	[合]木工見習3／056、木工見習4／056、[店]木工ギ022
ホリースタッフ	両手棍	[合]木工見習43／056
ホリーポール	両手棍	[合]木工見習10／056
堀ブナ	水産物	[集]釣り245
ポリフラン	錬金術材	[合]錬金皆伝11／202
ポリフランペーパー	錬金術材	[合]錬金下級13／192、[店]錬金ギ023
ボルトベルト	防具ー腰	[合]木工徒弟18／058
ホルン	楽器	[合]骨工名取13／172
ホロ麦粉	食材	[店]特アラゴ021、ジュ下040
ホワイトオーク原木	木材	[店]飛空艇乗り場、木工ギ022、[集]伐採284、チョコ300
ホワイトオーク材	木材	[合]木工下級11／060、木工下級12／060、[店]木工ギ022
ホワイトクローク	防具ー胴	[合]裁縫印可6／132
ホワイトケープ	防具ー背	[合]裁縫印可10／132
ホワイトズボン	防具ー両脚	[合]裁縫印可1／132
ホワイトミトン	防具ー両手	[合]裁縫印可9／132
ホワイトムートン	皮革材	[合]革工印可14／154
ボンゴラ	水産物	[集]釣り249、潮干295
ボンゴレロッソ	穀物料理	[合]調理名取14／216
ポンデラスガリィ	短剣	[合]鍛冶師範25／094
ポンデラスマノプル	格闘武器	[合]鍛冶師範55／095
ポンデラスランス	両手槍	[合]彫金師範8／116
マージョラム	食材	[集]収穫291
マーブルベッド	調度品	[合]彫金皆伝25／114
マーリドアロー	矢・弾	[合]木工皆伝3／070
マーリド牙の矢尻	木材	[合]骨工高弟19／178、骨工高弟20／178
マーリドの牙	骨材	[敵]マーリド族
マーリドの毛皮	皮革材	[敵]マーリド族

名称	種別	おもな入手方法
マーリドのたてがみ	布材	[敵]マーリド族
マーリドのなめし革	皮革材	[合]革工高弟20／156、革工高弟21／156
マーリドベルト	防具ー腰	[合]革工皆伝3／158
マーリドマント	防具ー背	[合]革工高弟30／156
マーリドミトン	防具ー両手	[合]骨工印可9／176
マーリドリング	装飾品ー指	[合]骨工皆伝3／180
マーリドレギンス	防具ー両足	[合]骨工印可12／176
マイティリング	装飾品ー指	[合]彫金下級23／104
マウラのにんにく	食材	[店]特コルシ021、[集]栽培296
魔角の髪飾り	防具ー頭	[合]骨工下級3／170
マキシポーション	薬品	[合]錬金師範21／204
撒菱	忍具	[合]鍛冶徒弟9／080、[店]天晶堂024
マクアフティル	片手剣	[合]骨工目録17／174
マクアフティルー1	片手剣	[敵]マムージャ族
マグノリア材	ー	[敵]Cryptonberry Stalker(ソ・ジヤ)
マグワート	錬金術材	[集]収穫291
魔骨の髪飾り	防具ー頭	[合]骨工素人7／164
まさかり	雑貨	[合]鍛冶素人18／076、[店]サン南030、アルザ041
マジックベルト	防具ー腰	[合]革工下級16／148
真白身魚のシチュー	スープ類	[合]調理高弟20／222、調理高弟21／222
魔人の角	骨材	[敵]デーモン族(高レベルのもの)
魔人のどくろ	骨材	[敵]デーモン族(ウルガラン山脈)など
魔人の矢尻	木材	[合]骨工印可6／176、骨工印可7／176
マスターガンオイル	錬金術材	[合]錬金師範22／204
マスダンゴ	釣り具	[合]調理下級8／214
マスの塩焼き	魚介料理	[合]調理下級5／214
マッシュローカスト	食材	[集]収穫291
マッスルベルト	防具ー腰	[合]彫金師範6／116
マッチロックガン	レンジ武器等	[合]鍛冶高弟23／090
マッディサイレドン(R)(E)	水産物	[集]釣り245
魔銅鉱	金属材	[店]特ムバル021、[敵]ゴブリン族(バグベア)
マトントルティーヤ	穀物料理	[合]調理印可25／220
マトンのロースト	肉・卵料理	[合]調理見習12／210
マナクローク	防具ー胴	[合]裁縫下級16／126
マナコンサーバー	からくり部品	[合]錬金目録23／196
マナコンバーター	からくり部品	[合]錬金名取36／194
マナシェルリング	装飾品ー指	[合]骨工素人12／164
マナジャマー	からくり部品	[合]彫金目録48／108、[店]ナシュ048
マナジャマーII	からくり部品	[合]彫金印可9／110
マナタンク	からくり部品	[合]彫金目録36／108、[店]ナシュ048
マナタンクII	からくり部品	[合]彫金印可27／110
マナチュニック	防具ー胴	[合]裁縫見習36／122
マナバレル	雑貨	[敵]Sacrificial Goblet(ウガレピ寺院)から盗む
マナブースター	からくり部品	[合]錬金名取37／194、[店]ナシュ048
マナワンド	片手棍	[合]木工見習36／056
マノプル	格闘武器	[合]鍛冶師範44／094
マハラジャベルト	防具ー腰	[合]革工師範15／160
マヒ毒素	錬金術材	[合]錬金高弟7／200、[店]ジュ下040
マヒの矢尻	木材	[合]錬金高弟31／200
眩しき記憶の残滓	錬金術材	[敵]エンプティ系モンスター
マフラ	防具ー両手	[合]彫金名取26／106
魔法の亜麻布	布材	[合]裁縫徒弟8／124
魔法の絹布	布材	[合]裁縫目録12／130
魔法の木綿布	布材	[合]裁縫見習5／122
マホガニー原木	木材	[店]木工ギ022、[集]伐採284、チョコ300
マホガニー材	木材	[合]木工目録1／064、木工目録2／064
マホガニーシールド	盾	[合]木工下級9／060
マホガニースタッフ	両手棍	[合]木工印可4／066
マホガニーベッド	調度品	[合]木工目録21／064
マホガニーポール	両手棍	[合]木工印可18／066
魔魅の木綿布	布材	[合]裁縫見習6／122
蝮刀	片手刀	[合]錬金師範2／204
豆のスープ	スープ類	[合]調理見習14／210
魔物の血	錬金術材	[店]カザム045
マヨイタケ	食材	[集]収穫291、栽培296、[敵]キノコ族
魔除けの帯	防具ー腰	[合]裁縫徒弟47／124
魔力の山栗	木材	[合]木工徒弟25／058
魔力の楊柳	木材	[合]木工見習9／056
マリンハット	防具ー頭	[敵]Zo'Khu Blackcloud(ベドー)
マロングラッセ	スィーツ	[合]調理皆伝19／224、調理皆伝20／224
卍手裏剣	矢・弾	[合]鍛冶印可19／088
マンタの皮	皮革材	[敵]Flying Manta(オンゾゾの迷路)、Devil Manta(海蛇の岩窟)
マンタのなめし革	皮革材	[合]革工高弟11／156、革工高弟12／156
マンデブラシックル	両手鎌	[合]骨工名取14／172
マンドラゴラの双葉(R)(E)	ー	[敵]マンドラゴラ族

合成&素材インデックス
アルファベット
あ行
か行
さ行
た行
な行
は行
ま行
や行
ら行
わ行

◆掲載しているデータはすべて編集部調べのものです

名称	種別	おもな入手方法
マンドレル	貴金属材	[店]鍛冶ギ022、彫金ギ023
マンモスの牙	骨材	[合]骨工師範13／182
御影石	貴金属材	[敵]Goliath(フェ・イン)
三日月	両手刀	[合]鍛冶高弟15／090
三日月魚	水産物	[集]釣り229
ミザレオパセリ	食材	[店]特タブナ021
水鉄砲	忍具	[合]木工下級10／060、[店]天晶堂024
ミストクラウン	防具－頭	[合]骨工名取10／172
ミストズボン	防具－両脚	[合]裁縫下級23／126
ミストチュニック	防具－胴	[合]裁縫下級26／126
ミストパンプス	防具－両足	[合]革工下級25／148
ミストミトン	防具－両手	[合]裁縫下級19／126
水のアニマ	錬金術材	[合]錬金高弟22／200
水の塊	クリスタル	[集]栽培296、[敵]Water Elemental
水の鉱石	貴金属材	[集]栽培296、チョコ300
水の真輝管	雑貨	[交]アトルガン(配給品)
水の宝珠	貴金属材	[合]彫金皆伝33／114
水の矢	矢・弾	[合]木工目録14／064
水の矢尻	木材	[合]錬金目録31／196
ミスラ式釣竿	釣り具	[合]木工皆伝16／070
ミスラ風海の幸串焼	魚介料理	[合]調理名取20／216
ミスラ風山の幸串焼	肉・卵料理	[合]調理下級18／214
ミスラントマト	食材	[店]特低地エ021、ア白門042、カザム045、調理ギ023、[集]栽培296
ミスリルアクス	両手斧	[合]鍛冶名取10／084
ミスリルインゴット	貴金属材	[合]彫金下級21／104、彫金下級27／104、彫金名取3／106
ミスリルガントレ	防具－両手	[合]彫金印可25／110
ミスリルギア	貴金属材	[合]彫金名取12／106
ミスリルクウィス	防具－両脚	[合]彫金印可1／110
ミスリルククリ	短剣	[合]鍛冶名取9／084
ミスリルクレイモア	両手剣	[合]鍛冶名取3／084
ミスリルクロー	格闘武器	[合]鍛冶名取34／084、[店]ジュ上039
ミスリルコイル	貴金属材	[合]彫金名取8／106
ミスリル鉱	貴金属材	[店]飛空艇乗り場、彫金ギ023、[集]採掘鉱石272、栽培296、チョコ300、[敵]ゴーレム族
ミスリルゴルゲット	防具－首	[合]彫金目録9／108
ミスリルサイズ	両手鎌	[合]鍛冶名取9／084
ミスリルザグナル	両手鎌	[合]鍛冶印可2／088
ミスリルサリット	防具－頭	[合]彫金印可5／110
ミスリルソード	片手剣	[合]鍛冶下級44／082、[店]バス商032、バス港033、[集]釣り229
ミスリルダガー	短剣	[合]鍛冶徒弟32／080、[店]セルビ043、[集]釣り229
ミスリルデーゲン	片手剣	[合]彫金目録7／108、[店]ジュ上039
ミスリルナイフ	短剣	[合]鍛冶下級15／082、[店]ジュ上039
ミスリルナゲット	貴金属材	[合]錬金高弟14／200、[集]栽培296
ミスリルナックル	格闘武器	[合]鍛冶名取18／084
ミスリルの鎖	貴金属材	[合]彫金名取6／106、彫金名取7／106、[店]彫金ギ023
ミスリルの葉	錬金術材	[集]栽培296
ミスリルハート	両手剣	[合]鍛冶皆伝11／092
ミスリルバゼラード	短剣	[合]彫金名取11／106
ミスリル板	貴金属材	[合]彫金名取1／106、彫金名取2／106
ミスリルピアス	装飾品－耳	[合]彫金名取4／106、[店]ジュ下040、ラバオ046、[他]クエスト「ひみつ魔術セット」
ミスリルピック	片手斧	[合]鍛冶名取31／084
ミスリルブレスト	防具－胴	[合]彫金印可28／110
ミスリルボルト	矢・弾	[合]木工名取14／062、木工名取15／062
ミスリルボルトの鏃	木材	[合]鍛冶名取20／084
ミスリルメイス	片手棍	[合]鍛冶下級41／082、[店]ジュ上039
ミスリルランス	両手槍	[合]木工目録20／064
ミスリルリング	装飾品－指	[合]彫金名取25／106、[他]クエスト「主婦のこだわり」
ミスリルレギンス	防具－両足	[合]彫金印可11／110
ミスリルロッド	片手棍	[合]鍛冶名取22／084
ミセリコルデ	短剣	[合]鍛冶師範8／094
蜜蝋	錬金術材	[合]錬金素人6／186、錬金素人7／186、錬金素人8／186、錬金素人9／186
ミトン	防具－両手	[合]裁縫見習10／122
ミニクロット	食材	[敵]Viscous Clot(ビビキー湾)など
ミノー	釣り具	[合]錬金徒弟11／190、錬金下級2／192
蚯蚓培養土	雑貨	[他]ENMクエスト「奈落の傀儡師」
ミリオネラデスク	調度品	[合]彫金師範28／116
ミリオンコーン	食材	[店]特アラゴ021、サン南030、ア白門042、タブナ047、[集]栽培296
魅了の薬	薬品	[合]錬金師範12／204
ミルフィーユ	スィーツ	[合]調理目録4／218
魅惑の金帯	防具－腰	[合]裁縫高弟10／134
魅惑の錦帯	防具－腰	[合]裁縫皆伝14／136
ムーリシュアイドル	水産物	[集]釣り249
ムーンイヤリング	装飾品－耳	[合]彫金印可24／110
ムーンストーン	貴金属材	[合]彫金見習38／100
ムーンリング	装飾品－指	[合]彫金高弟16／112
むきエビ	釣り具	[合]調理素人7／208
むきザリガニ	釣り具	[合]調理素人4／208
無血	片手刀	[合]鍛冶高弟8／090
蟲汁	獣の餌	[合]調理見習10／210、[店]ア白門042
虫ダンゴ	釣り具	[合]調理徒弟19／212
蟲の卵	食材	[敵]クロウラー族
虫の翅	布材	[集]チョコ300、[敵]甲虫族、フライ族など
虫の矢羽根	木材	[合]裁縫目録8／130、裁縫目録9／130
空しき記憶の残滓	錬金術材	[敵]エンプティ系モンスター
ムバルポロス水	錬金術材	[店]特ムバル021
メイス	片手棍	[合]鍛冶徒弟12／080
冥府独楽	雑貨	[合]木工目録7／064
メイルブレイカー	片手剣	[合]彫金印可33／110
メープル原木	木材	[店]特フォル021、木工ギ022、[集]伐採284、潮干295、チョコ300
メープル材	木材	[合]木工素人7／054、木工素人8／054、[店]木工ギ022
メープルシールド	盾	[合]木工見習2／056
メープルシュガー	食材	[合]木工徒弟2／058、[店]サン南030
メープルテーブル	調度品	[合]木工見習20／056
メープルハープ	楽器	[合]木工徒弟9／058
メープルワンド	片手棍	[合]木工素人9／054
メガバッテリー	錬金術材	[合]錬金皆伝20／202
メガファン	矢・弾	[合]骨工皆伝8／180
メガポンプ	矢・弾	[合]木工皆伝10／070
メガロブガードの牙	骨材	[敵]Megalobugard(ルフェーゼ野)
目薬	薬品	[合]錬金徒弟21／190、錬金徒弟22／190
メザラク	両手槍	[合]木工師範36／072
目玉のスープ	スープ類	[合]調理高弟2／222
メタルナックル	格闘武器	[合]鍛冶徒弟2／080
滅式丸	両手刀	[合]彫金皆伝48／115
メネメン	肉・卵料理	[合]調理名取12／216
メランザーネ	穀物料理	[合]調理下級22／214
メルジャンバルウ	水産物	[集]釣り249
メルトククリ	短剣	[合]錬金印可40／198
メルトクロー	格闘武器	[合]錬金目録13／196
メルトダガー	短剣	[合]錬金名取31／194
メルトナイフ	短剣	[合]錬金名取41／194
メルトバゼラード	短剣	[合]錬金印可18／198
メローの鱗	骨材	[敵]メロー族
メロディピアス	装飾品－耳	[合]彫金目録39／108
メロンジュース	ドリンク	[合]調理下級23／214
メロンパイ	スィーツ	[合]調理印可4／220、調理印可12／220
猛毒素	錬金術材	[合]錬金印可2／198、錬金印可7／198、[店]ジュ下040
猛毒の鏃	木材	[合]錬金高弟26／200
猛毒薬	薬品	[合]錬金印可28／198、錬金印可29／198、敵]トンベリ族
モール	片手棍	[合]鍛冶名取27／084
モカシン	防具－両足	[合]革工目録19／152
黙刀	片手刀	[合]錬金徒弟5／190
土竜汁	獣の餌	[合]調理印可9／220
モコ草	布材	[店]飛空艇乗り場、織工ギ023、[集]収穫291、チョコ300
物干し竿	釣り具	[合]木工高弟25／068
モブリン糸	布材	[敵]ゴブリン族(モブリン)
モブリン織物	布材	[合]裁縫徒弟17／124
モブリンパテ	－	[合]錬金下級7／192
モブリンヘルム	獣人製品	[集]採掘鉱石272、[敵]ゴブリン族(モブリン)
モブリンメイル	獣人製品	[集]採掘鉱石272、[敵]ゴブリン族(モブリン)
モブワ草糸	布材	[合]裁縫名取2／128、裁縫名取3／128
モブワ草布	布材	[合]裁縫名取8／128
モブワ草	布材	[集]収穫291
木綿糸	布材	[合]裁縫見習1／122、裁縫見習2／122、[店]織工ギ023
木綿豆腐	食材	[合]調理下級21／214
木綿布	布材	[合]裁縫見習4／122、[店]織工ギ023、[敵]ゴースト族
木綿の脚絆	防具－両足	[合]裁縫徒弟21／124

名称	種別	おもな入手方法
木綿の下ばき	防具ー両脚	[合]裁縫徒弟34／124
木綿の手甲	防具ー両手	[合]裁縫徒弟9／124
木綿の道着	防具ー胴	[合]裁縫徒弟41／124
木綿の鉢巻	防具ー頭	[合]裁縫徒弟1／124
木綿のヘッドバンド	防具ー頭	[合]裁縫見習9／122
モラモラ	水産物	[集]釣り249
モリオンタスラム	矢・弾	[敵]Morion Worm(コロロカの洞門)
モリオンピアス	装飾品ー耳	[合]彫金高弟24／112
モリナバルウ	水産物	[集]釣り245
モリブデインゴット	金属材	[合]鍛冶師範4／094
モリブデン板	金属材	[合]鍛冶師範10／094
森ブナ	水産物	[集]釣り245
モルボル粘糸	布材	[敵]Capricious Cassie(フェ・イン)など
モルボルのつる	錬金術材	[店]錬金ギ023、[集]栽培296、[敵]モルボル族
モルミンインゴット	ー	[敵]Moblin Ashman(ムバルポロス旧市街)など
モルミン板	ー	[合]彫金印可32／110
モンケオンケ	水産物	[集]釣り245
モンブラン	スィーツ	[合]調理名取15／216
ヤイラチョルバス	スープ類	[合]調理徒弟23／212
野牛の撓革	皮革材	[合]革工目録7／152
野牛の毛皮	皮革材	[敵]バッファロー族
野牛の角	骨材	[敵]バッファロー族
野牛のなめし革	皮革材	[合]革工名取17／150、革工名取18／150
野牛の肉	食材	[敵]バッファロー族
野牛の干し肉	肉・卵料理	[合]調理下級14／214
焼きリンゴ	スィーツ	[合]調理徒弟6／212
ヤグードチェリー	食材	[店]特コルシ021、[集]伐採284、栽培296
ヤグード頭衣シートⓇ	ー	[他]クエスト「ヤグードの勇胆」
ヤグードドリンク	ドリンク	[合]調理目録31／218
ヤグードの数珠	獣人製品	[敵]ヤグード族
ヤグードの羽根	布材	[店]特アラゴ021、[集]栽培296、チョコ300、[敵]ヤグード族
ヤグードの矢羽根	木材	[合]裁縫徒弟11／124、裁縫徒弟10／124
ヤグードヘッドギア	ー	[合]裁縫高弟20／134
夜光布	布材	[敵]ゴースト族
野菜のスープ	スープ類	[合]調理徒弟11／212
夜叉作務衣	防具ー胴	[合]裁縫師範28／138
夜叉陣鉢	防具ー頭	[合]鍛冶師範12／094
夜叉脛当	防具ー両足	[合]裁縫師範4／138
夜叉筒袴	防具ー両脚	[合]裁縫師範24／138
夜叉手甲	防具ー両手	[合]裁縫師範15／138
宿木	錬金術材	[集]栽培296、チョコ300
ヤナギの釣竿	釣り具	[合]木工見習13／056
やまびこ薬	薬品	[合]錬金見習25／188、錬金見習26／188
闇のアニマ	錬金術材	[合]錬金高弟24／200
闇の塊	クリスタル	[集]栽培296、[敵]Dark Elemental
闇の鉱石	貴金属材	[集]栽培296、チョコ300
闇の宝珠	貴金属材	[合]彫金皆伝9／114
ヤユンバルウ	水産物	[集]釣り245
融解薬	薬品	[合]錬金名取8／194、錬金名取11／194
ユー原木	木材	[店]木工ギ022、[集]伐採284、チョコ300
ユー材	木材	[合]木工徒弟4／058、木工徒弟5／058、[店]木工ギ022
誘水のオリハルコン	貴金属材	[合]彫金皆伝44／114
雄飛の翡翠	貴金属材	[合]彫金見習40／100
有翼獅子の牙	骨材	[敵]マンティコア族
有翼獅子の毛皮	皮革材	[敵]マンティコア族
有翼獅子のたてがみ	布材	[敵]マンティコア族
有翼獅子のなめし革	皮革材	[合]革工高弟31／156、革工高弟32／156
勇力の紅縞瑪瑙	貴金属材	[合]彫金見習41／100
ユーワンド	片手棍	[合]木工徒弟8／058
雪山のロランベリー	スィーツ	[合]調理目録13／218、調理目録14／218
ユタンガの硫黄ⓇⒺ	ー	[敵]マンドラゴラ族(サルタバルタ地方)など
ゆでがに	魚介料理	[合]調理徒弟15／212
ゆで卵	肉・卵料理	[合]調理素人6／208、調理素人10／208
ユニコーンの角	骨材	[他]ENMクエスト「トーテンタンツ」
ユニコンキャップ	防具ー頭	[合]骨工師範32／182
ユニコンサブリガ	防具ー両脚	[合]骨工師範8／182
ユニコンハーネス	防具ー胴	[合]骨工師範43／182
ユニコンミトン	防具ー両手	[合]骨工師範15／182
ユニコンレギンス	防具ー両足	[合]骨工師範23／182
ユランバルウ	水産物	[店]ア白門042、[集]釣り229
与一の組緒	布材	[他]クエスト「宮廷絵師護衛指令」
溶解の鏃	木材	[合]錬金名取19／194
溶解薬	薬品	[合]錬金名取7／194、錬金名取9／194、錬金名取10／194、[敵]トンベリ族

名称	種別	おもな入手方法
妖精のリンゴ	食材	[店]特フォル021、サン南030、調理ギ023、[集]伐採284、栽培296
溶刀	片手刀	[合]錬金目録15／196
羊皮紙	皮革材	[合]革工下級1／148
傭兵脚絆+1	防具ー両足	[合]裁縫見習33／122
傭兵衣+1	防具ー胴	[合]裁縫徒弟19／124
傭兵棍+1	両手棍	[合]木工見習11／056
傭兵下ばき+1	防具ー両脚	[合]裁縫徒弟5／124
傭兵大剣+1	両手剣	[合]鍛冶下級32／082
傭兵隊長大鎌+1	両手鎌	[合]鍛冶皆伝12／092
傭兵隊長下衣+1	防具ー両脚	[合]裁縫徒弟25／124
傭兵隊長脚絆+1	防具ー両足	[合]裁縫徒弟13／124
傭兵隊長ククリ+1	短剣	[合]鍛冶下級36／082
傭兵隊長軍手+1	防具ー両手	[合]裁縫徒弟4／124
傭兵隊長の大鎌	両手鎌	[交]ウィンダスランク3
傭兵隊長の下衣	防具ー両脚	[交]ウィンダスランク3
傭兵隊長の脚絆	防具ー両足	[交]ウィンダスランク3
傭兵隊長のククリ	短剣	[交]ウィンダスランク3(2位以上)
傭兵隊長の軍手	防具ー両手	[交]ウィンダスランク3
傭兵隊長の面具	防具ー頭	[交]ウィンダスランク3
傭兵隊長の綿鎧	防具ー胴	[交]ウィンダスランク3
傭兵隊長面具+1	防具ー頭	[合]裁縫見習37／122
傭兵隊長綿鎧+1	防具ー胴	[合]裁縫徒弟32／124
傭兵手甲+1	防具ー両手	[合]裁縫見習25／122
傭兵ナイフ+1	短剣	[合]鍛冶徒弟20／080
傭兵の脚絆	防具ー両足	[交]ウィンダスランク2
傭兵の衣	防具ー胴	[交]ウィンダスランク2
傭兵の棍	両手棍	[交]ウィンダスランク2
傭兵の下ばき	防具ー両脚	[交]ウィンダスランク2
傭兵の大剣	両手剣	[交]ウィンダスランク2(1位)
傭兵の手甲	防具ー両手	[交]ウィンダスランク2
傭兵のナイフ	短剣	[交]ウィンダスランク2(2位以上)
傭兵の鉢巻	防具ー頭	[交]ウィンダスランク2
傭兵鉢巻+1	防具ー頭	[合]裁縫見習22／122
羊毛	布材	[合]革工素人7／142、[店]織工ギ023
ヨーウィの皮	皮革材	[敵]Yowie(クフタルの洞門)
ヨーグルト	食材	[合]調理素人2／208
邪なる鏃	木材	[合]錬金皆伝3／202
寄せ鍋	スープ類	[合]調理印可2／220
ヨロイ蟲	釣り具	[集]採掘骨280、栽培296、チョコ300、[敵]Brass Quadav
ライアット	矢・弾	[合]錬金目録47／196、錬金印可10／198、[店]ナシュ048
ライオンクロスボウ	レンジ武器等	[敵]Marquis Amon(ズヴァール城外郭)
雷光鋼	金属材	[合]鍛冶見習14／078
雷光鉄	金属材	[合]鍛冶見習14／078
ライジングサン	レンジ武器等	[合]鍛冶皆伝23／092
ライスビネガー	食材	[店]天晶堂024
ライトオパール	貴金属材	[合]彫金見習38／100、[店]バス商032、ジュ下040、彫金ギ023
ライトカード	矢・弾	[合]錬金見習17／188、[店]ナシュ048
ライトクロスボウ	レンジ武器等	[合]木工見習5／056
ライトスタッフ	両手棍	[合]木工高弟21／068
ライトソレア	防具ー両足	[敵]Juu Duzu the Whirlwind(ギデアス)
ライトニングボウ	レンジ武器等	[合]木工印可10／066
ライトリング	装飾品ー指	[合]彫金師範47／117
ライノキメラ	水産物	[集]釣り249
ライ麦粉	食材	[店]特ザルク、特グスタ021、サン南030、セルビ043、タブナ047、調理ギ023
ライラック	錬金術材	[店]ルルデ038、ジュ上039、[集]栽培296
ラウドスピーカー	からくり部品	[合]錬金名取33／194、[店]ナシュ048
ラウドスピーカーII	からくり部品	[合]錬金目録39／196
ラウンドシールド	盾	[合]木工高弟10／068、[店]カザム045
羅漢作務衣	防具ー胴	[合]裁縫皆伝37／136
羅漢陣鉢	防具ー頭	[合]裁縫皆伝3／136
羅漢脛当	防具ー両足	[合]裁縫皆伝6／136
羅漢筒袴	防具ー両脚	[合]裁縫皆伝32／136
羅漢手甲	防具ー両手	[合]裁縫皆伝25／136
ラケルダ	水産物	[集]釣り249
羅紗	布材	[敵]ゴーレム族(トゥー・リア地方)など
羅刹作務衣	防具ー胴	[合]裁縫師範31／138
羅刹陣鉢	防具ー頭	[合]裁縫師範1／138
羅刹脛当	防具ー両足	[合]裁縫師範6／138
羅刹筒袴	防具ー両脚	[合]裁縫師範25／138
羅刹手甲	防具ー両手	[合]裁縫師範16／138
ラタン材	木材	[店]特高地エ021、[集]伐採284、チョコ300
ラッカー原木	木材	[店]ルルデ038、[集]潮干295

合成&素材インデックス
アルファベット
あ行
か行
さ行
た行
な行
は行
ま行
や行
ら行
わ行

◆掲載しているデータはすべて編集部調べのものです

合成&素材インデックス

合成&素材インデックス
アルファベット
あ行
か行
さ行
た行
な行
は行
ま行
や行
ら行
わ行

名称	種別	おもな入手方法
ラッカー材	木材	[合]木工師範2／072、木工師範3／072
ラッカー樹液	木材	[合]木工師範19／072
ラップドボウ	レンジ武器等	[合]木工徒弟12／058
ラテーヌキャベツ	食材	[店]特ザルク021、サン南030、調理ギ023、[集]栽培296
ラテーヌミレット	―	[店]サン南030
ラピスラズリ	貴金属材	[合]彫金見習9／100、[店]バス商032、ジュ下040、彫金ギ023
ラピスラズリピアス	装飾品－耳	[合]彫金徒弟19／102
ラピスラズリリング	装飾品－指	[合]彫金下級13／104
ラピッドボウ	レンジ武器等	[合]木工印可20／066
ラビットマント	防具－背	[合]革工素人11／142
ラブチョコ	スィーツ	[合]裁縫素人2／120
ラプトルグローブ	防具－両手	[合]革工目録14／152
ラプトルジャーキン	防具－胴	[合]革工目録16／152
ラプトルトラウザ	防具－両脚	[合]革工目録8／152
ラプトルの皮	皮革材	[店]革工ギ023、[敵]ラプトル族
ラプトルヘルム	防具－頭	[合]革工目録11／152
ラプトルマント	防具－背	[合]革工目録6／152
ラプトルレデルセン	防具－両足	[合]革工目録10／152
ラミアの抜け殻	皮革材	[敵]ラミア族
ラミアマント	防具－背	[合]革工高弟14／156
ラミアンカマン	レンジ武器等	[合]骨工皆伝19／180
ラミアンカマン－1	レンジ武器等	[敵]ラミア族
ラム・ダオ	両手剣	[合]鍛冶高弟1／090
ラムマント	防具－背	[合]革工名取16／150
ララブのしっぽ	食材	[店]特サルタ021
ララブミートボール	肉・卵料理	[合]調理高弟17／222
ラワン原木	木材	[店]特サルタ021、木工ギ022、[集]伐採284、チョコ300
ラワン材	木材	[合]木工素人4／054、木工素人5／054、[店]木工ギ022
ラワンシールド	盾	[合]木工素人10／054、[店]バス鉱034、ウィ港036、カザム045、[他]クエスト「ブルゲール商会」
ラングフィッシュ	水産物	[集]釣り246
ランス	両手槍	[合]木工名取2／062、[店]サン北029
ランスウッド原木	木材	[他]デュナミス－ウィンダスなど
ランスウッド材	木材	[合]木工師範27／072、木工師範28／072
藍石	貴金属材	[店]彫金ギ023、[集]採掘鉱石272、採掘骨280、栽培296、チョコ300、[他]クエスト「ハラキリ」
ランナーベルト	防具－腰	[合]革工名取7／150
ランプマリモ	水産物	[集]釣り250
リーチの唾液	錬金術材	[敵]Royal Leech(海蛇の岩窟)
リーピングブーツ	防具－両足	[BF]石竜の双璧
リク	水産物	[集]釣り246
陸ガニの甲殻	骨材	[集]採掘骨280、[敵]クラブ族
陸ガニの肉	食材	[敵]クラブ族
陸魚の鱗	骨材	[集]採掘骨280、チョコ300、[敵]プギル族
リザードグローブ	防具－両手	[合]革工見習12／144
リザードジャーキン	防具－胴	[合]革工見習17／144
リザードセスタス	格闘武器	[合]革工見習14／144
リザードトラウザ	防具－両脚	[合]革工見習15／144
リザードベルト	防具－腰	[合]革工見習3／144、[店]サン南030
リザードヘルム	防具－頭	[合]革工見習11／144
リザードマント	防具－背	[合]革工見習9／144
リザードレデルセン	防具－両足	[合]革工見習16／144
リジェネカラー	防具－首	[合]裁縫名取4／128
リジェネキュイラス	防具－胴	[合]彫金師範9／116
リッターシルト	盾	[合]鍛冶師範26／094
リトルコメット	錬金術材	[合]錬金下級11／192
リトルワーム	釣り具	[店]サン南030、バス鉱034、ウィ水035、漁師ギ023、[集]採掘骨280、栽培296、チョコ300
リトルワームベルト	防具－腰	[合]革工見習20／144
リネンカフス	防具－両手	[合]裁縫徒弟15／124
リネンズボン	防具－両脚	[合]裁縫下級3／126
リネンスロップス	防具－両脚	[合]裁縫徒弟27／124
リネンダブレット	防具－胴	[合]裁縫目録20／130
リネンミトン	防具－両手	[合]裁縫下級1／126
リネンローブ	防具－胴	[合]裁縫徒弟38／124
リピーティングボウ	レンジ武器等	[合]木工皆伝21／070
リビングキー	雑貨	[合]錬金下級21／192
リベンジスタッフ	両手棍	[合]木工印可15／066
リュウグウノツカイ	水産物	[集]釣り249
龍骨	骨材	[他]ENMクエスト「唇亡びて」「幻の右」など
龍の鱗	骨材	[敵]Fafnir(龍のねぐら)など
龍の心臓	食材	[敵]Ash Dragon(イフリートの釜)など
龍の血	錬金術材	[合]錬金皆伝12／202、[敵]Fafnir(龍のねぐら)など
龍の爪	骨材	[敵]Ash Dragon(イフリートの釜)など
龍の肉	食材	[敵]Tiamat(アットワ地溝)など
リラコサージュ	防具－頭	[合]裁縫名取12／128
理力の金帯	防具－腰	[合]裁縫高弟12／134
理力の錦帯	防具－腰	[合]裁縫皆伝16／136
リレイズゴルゲット	防具－首	[合]骨工皆伝6／180
リレイズピアス	装飾品－耳	[合]彫金名取21／106
リンドウルムの皮	皮革材	[敵]Lindwurm(イフリートの釜)
ル・パピヨン	錬金術材	[合]錬金師範27／204
ルセントアクス	両手斧	[合]鍛冶名取21／084
ルセントサイズ	両手鎌	[合]鍛冶下級19／082
ルセントソード	両手剣	[合]鍛冶名取24／084
ルセントランス	両手槍	[合]鍛冶名取6／084
ルビー	貴金属材	[合]彫金見習32／100
ルビーピアス	装飾品－耳	[合]彫金皆伝17／114
ルビーリング	装飾品－指	[合]彫金師範19／116
ルブリカント	からくり部品	[合]錬金徒弟17／190、[店]ア白門042
霊牛のなめし革	皮革材	[他]ENMクエスト「唇亡びて」「幻の右」など
霊芝	食材	[集]収穫291、栽培296
霊獣の血	錬金術材	[敵]ダイアマイト族
レイピア	片手剣	[合]彫金皆伝9／114
羚羊のなめし革	皮革材	[他]ENMクエスト「掌中の珠」
レインボーケープ	防具－背	[合]裁縫師範13／138
レインボーパウダー	薬品	[合]錬金高弟5／200、錬金高弟4／200
レインボービロード	布材	[合]裁縫高弟31／134
レインリリー	錬金術材	[店]ルルデ038、ジュ上039、[集]栽培296
レーズンブレッド	穀物料理	[合]調理印可20／220
レープクーヘン	スィーツ	[合]調理皆伝30／225
レオクロスボウ	レンジ武器等	[合]木工皆伝5／070
レギンス	防具－両足	[合]鍛冶名取15／084
レコスヴォウジェ	両手斧	[合]錬金目録40／196
レザーグローブ	防具－両手	[合]革工素人12／142、[店]サン南030、バス鉱034、ウィ港036など、[敵]Orcish Stonechucker(ゲルスバ野営陣)など、[他]クエスト「身だしなみ」
レザーゴルゲット	防具－首	[合]革工下級17／148
レザートラウザ	防具－両脚	[合]革工素人14／142、[店]サン南030、バス鉱034、ウィ港036など、[敵]Orcish Stonechucker(ゲルスバ野営陣)など
レザーハイブーツ	防具－両足	[合]革工素人10／142、[店]サン南030、バス鉱034、ウィ港036など、[敵]Orcish Stonechucker(ゲルスバ野営陣)など
レザーバンダナ	防具－頭	[合]革工素人9／142、[店]サン南030、バス鉱034、ウィ水035など、[敵]Orcish Stonechucker(ゲルスバ野営陣)など
レザーベスト	防具－胴	[合]革工素人15／142、[店]サン南030、バス鉱034、ウィ港036など
レザーベルト	防具－腰	[合]革工見習7／144、[店]サン南030
レザーリング	装飾品－指	[合]革工徒弟5／146
レショーンチの球根	雑貨	[敵]Leshonki(ボヤーダ樹)
レッサーチゴー	錬金術材	[敵]マーリド族か“カラクール”大羊族から盗む
レッドカレー	スープ類	[合]調理師範24／226
レッドキャップ	防具－頭	[合]裁縫徒弟20／124
レッドケープ	防具－背	[合]裁縫目録30／130
レッドテラピン	水産物	[集]釣り246
レッドローズ	錬金術材	[店]ルルデ038、ジュ上039、[集]栽培296
烈風	片手刀	[合]鍛冶印可20／088
レリックアイアン	金属材	[他]デュナミス－ウィンダスなど
錬金術師の水	獣の餌	[合]錬金皆伝19／202
連邦軍師下衣+1	防具－両脚	[合]裁縫高弟7／134
連邦軍師靴+1	防具－両足	[合]革工高弟22／156
連邦軍師コート+1	防具－胴	[合]裁縫高弟13／134
連邦軍師指揮棒+1	格闘武器	[合]骨工高弟9／178
連邦軍師錫+1	片手棍	[合]木工下級19／060
連邦軍師制式下衣	防具－両脚	[交]ウィンダスランク5
連邦軍師制式靴	防具－両足	[交]ウィンダスランク5
連邦軍師制式コート	防具－胴	[交]ウィンダスランク5
連邦軍師制式指揮棒	格闘武器	[交]ウィンダスランク5(1位)
連邦軍師制式錫	片手棍	[交]ウィンダスランク5
連邦軍師制式袖飾り	防具－両手	[交]ウィンダスランク5
連邦軍師制式帯剣	片手剣	[交]ウィンダスランク5(2位以上)
連邦軍師制式帽子	防具－頭	[交]ウィンダスランク5
連邦軍師袖飾り+1	防具－両手	[合]裁縫高弟23／134

名称	種別	おもな入手方法
連邦軍師帯剣+1	片手剣	[合]鍛冶印可10／088
連邦軍師帽子+1	防具ー頭	[合]裁縫印可32／132
連邦魔戦士下衣+1	防具ー両脚	[合]裁縫下級20／126
連邦魔戦士外套+1	防具ー胴	[合]裁縫下級24／126
連邦魔戦士革靴+1	防具ー両足	[合]革工下級23／148
連邦魔戦士曲刀+1	片手剣	[合]鍛冶名取29／084
連邦魔戦士制式下衣	防具ー両脚	[交]ウィンダスランク4
連邦魔戦士制式外套	防具ー胴	[交]ウィンダスランク4
連邦魔戦士制式革靴	防具ー両足	[交]ウィンダスランク4
連邦魔戦士制式曲刀	片手剣	[交]ウィンダスランク4(2位以上)
連邦魔戦士制式戦斧	片手斧	[交]ウィンダスランク4(1位)
連邦魔戦士制式短剣	短剣	[交]ウィンダスランク4
連邦魔戦士制式手袋	防具ー両手	[交]ウィンダスランク4
連邦魔戦士制式投刀	レンジ武器等	[交]ウィンダスランク4
連邦魔戦士戦斧+1	片手斧	[合]鍛冶目録25／086
連邦魔戦士短剣+1	短剣	[合]鍛冶名取13／084
連邦魔戦士手袋+1	防具ー両手	[合]裁縫下級17／126
連邦魔戦士投刀+1	レンジ武器等	[合]彫金目録37／108
ロイヤルグレープ	食材	[店]サン南030
ロイヤルゼリーE	ー	[敵]Death Jacket(クロウラーの巣)など
ロイヤルベッド	調度品	[合]木工皆伝17／070
浪士陣鉢	防具ー頭	[合]裁縫師範12／138
狼毛	布材	[合]革工見習18／144
ローグ針	釣り具	[合]彫金徒弟2／102
ローズウッド原木	木材	[店]木工ギ022、[集]伐採284、チョコ300
ローズウッド材	木材	[合]木工名取10／062、木工名取11／062
ローストコーヒー	食材	[合]調理徒弟12／212
ローストコーン	野菜料理	[合]調理素人3／208、[店]特アラゴ021
ローズハープ	楽器	[合]木工目録6／064
ローズワンド	片手棍	[合]木工名取17／062
ローゼンボーゲン	レンジ武器等	[合]木工皆伝20／070
ロードアーメット	防具ー頭	[合]彫金皆伝8／114

名称	種別	おもな入手方法
ロードガントレット	防具ー両手	[合]彫金皆伝36／114
ロードキュイラス	防具ー胴	[合]彫金皆伝43／114
ロードクウィス	防具ー両脚	[合]彫金皆伝2／114
ロードサバトン	防具ー両足	[合]彫金皆伝13／114
ロードナイト	貴金属材	[合]彫金見習39／100
ローブ	防具ー胴	[合]裁縫見習20／122
ローレル	食材	[店]特リ・テ021、サン南030、[集]栽培296
ロックハート	両手剣	[敵]Frostmane(テリガン岬)
ロッド	片手棍	[合]鍛冶下級1／082
ロランベリー	食材	[店]ジュ港038、ジュ上039、[集]栽培296
ロランベリーパイ	スィーツ	[合]調理皆伝33／225
ロングソード	片手剣	[合]鍛冶徒弟21／080
ロングボウ	レンジ武器等	[合]木工見習9／056
ロンフォールマロン	食材	[店]特ロンフ021、[集]伐採284、チョコ300
ワームペースト	獣の餌	[合]調理素人1／208
ワームルアー	釣り具	[合]錬金名取24／194
ワイズキャップ	防具ー頭	[合]革工皆伝29／158
ワイズグローブ	防具ー両手	[合]革工皆伝33／158
ワイズピガッシュ	防具ー両足	[合]革工皆伝17／158
ワイズブラコーニ	防具ー両脚	[合]革工皆伝13／158
ワイバーンヘルム	防具ー頭	[合]骨工師範29／182、骨工師範36／182
ワイルドオニオン	食材	[集]栽培296、[敵]Goblin Thug
脇指	片手刀	[合]鍛冶下級22／082、[店]天晶堂024
ワックスソード	片手剣	[合]錬金素人18／186
ワモーラ糸	布材	[合]裁縫皆伝33／136、裁縫皆伝34／136
ワモーラクロス	布材	[合]裁縫皆伝38／136
ワモーラの毛	布材	[敵]ワモーラ族
ワモーラの繭	布材	[店]織工ギ023、[敵]ワモーラ族(幼虫)
ワモーラの鱗粉	錬金術材	[敵]ワモーラ族
ワラーラ香炉	調度品	[合]彫金師範13／116
割下	食材	[店]調理ギ023

合成&素材インデックス
アルファベット
あ行
か行
さ行
た行
な行
は行
ま行
や行
ら行
わ行

2007.3.8バージョンアップ情報(ギルド・マスターズガイド編)

【ショップ関連】

● 以下の魔法スクロールがアトルガン白門G−7の魔法屋に追加された。

- ドレインII
- ドレッドスパイク

【合成レシピ関連】

● あらたな合成・分解レシピが追加された。これに関連して、あらたな合成素材、装備品、からくり部品、調度品なども追加されている。

● 2007年2月3日の更新で暫定的に削除されていた、以下の合成レシピがふたたび使用可能になった。ただし、完成品がそれぞれ変更されており、以前の完成品と同性能で別名の装備品になる。

- 錆びたキャップ
- 錆びた大剣
- 錆びた鎚鉾

【釣り関連】

● 魚以外のアイテム(外道)を釣り上げる確率が調整された。

【収集活動関連】

● ハルブーンで採掘できるアイテムのうち、「ミスリル鉱」が「鍮石」に変更された。

【チョコボ育成関連】

● 宝探しにおいて、あらたなエリアでの宝探しに対応した「ライセンス(だいじなもの)」が追加された。

◆ あらたな「ライセンス」に関する注意点

- あらたなライセンスを入手するには、既存の宝探しが可能なエリアで一定回数以上宝探しに成功する必要がある。
- あらたなライセンスに対応した宝探しエリアでは、穴掘り可能回数が少なく設定されている。

● 宝探しにおいて、チョコボが疲れはじめたあとに宝箱の埋められた地点で穴掘りをすると、一定の確率で「クリティカルヒット」が発動するようになった。これが発動すると、次の穴掘りで確実に宝箱を掘り出せる。なお、クリティカルヒット発動時は穴掘り可能回数を消費しない。

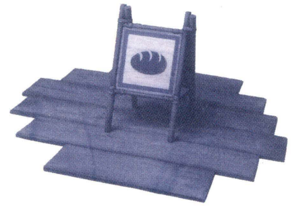
● 以下のライセンスに対応した宝探し可能エリアにて、宝箱から入手できるアイテムが一部変更された。

- 荒原の宝探しライセンス
- 原野の宝探しライセンス

● 宝探しに成功した場合、通常のチョコボの穴掘りに関する能力値が上昇するようになった。上昇値は対応するライセンスによって異なる。

● 初期三国にチョコボレースセンターの受付NPCが設置された。

◆掲載しているデータはすべて編集部調べのものです



The PlayStation2 BOOKS

ファイナルファンタジー®XI ギルド・マスターズガイド Ver.070203

2007年4月3日　初版発行

構成・執筆　株式会社キュービスト(QBIST)　播本真也／越塚正典／河村秀樹／田中伸也／片山拓也／鎌井　栄／鈴木健文／田中喜生
チーム猫の手　渡辺　崇／渡辺麻実／井上雅之／山本博幸

本文デザイン　株式会社キュービスト(QBIST)　谷本　馨／山田由紀子／横井圭子／木村明美／上山三紀子／宮佐梨絵／平井　悟／伊藤千秋／辛島竜彦

扉イラスト　池田タプオ

マップ制作　VACクリエイティブ

制作協力　株式会社スクウェア・エニックス
FFXI開発チーム　片山理恵子／山本大介

印刷・製本　大日本印刷株式会社

発行人　新田光敏
販売　浦島弘行／佐藤公昭／正木幹男／夏井義枝
制作業務　植草光男

編集　エンタテインメント書籍編集部(山田 純二)
編集協力　吉岡要也

発行　ソフトバンク クリエイティブ株式会社
〒107-0052　東京都港区赤坂4丁目13番13号
販売 TEL 03-5549-1201　編集 TEL 03-5549-1164

ISBN978-4-7973-3833-1
Printed in Japan

本書に関するお問い合わせは、平日の午後4時から午後6時の間に電話番号03-5549-1164でお受けしています。
なお、ゲーム内容に関するお問い合わせには一切お答えできませんのでご了承ください。

http://www.sbcr.jp/
本書をお読みいただいたご感想、ご意見を上記URLからお寄せください。

※本書に記載されているデータはすべて編集部調べのものです。
また、本書内の情報はゲームのバージョンアップなどにより、予告なく変更される場合があります。あらかじめご了承ください。

SoftBank Creative

FINAL FANTASY® XI

GUILD MASTERS GUIDE Version 070203

ファイナルファンタジー®XI　ギルド・マスターズガイド